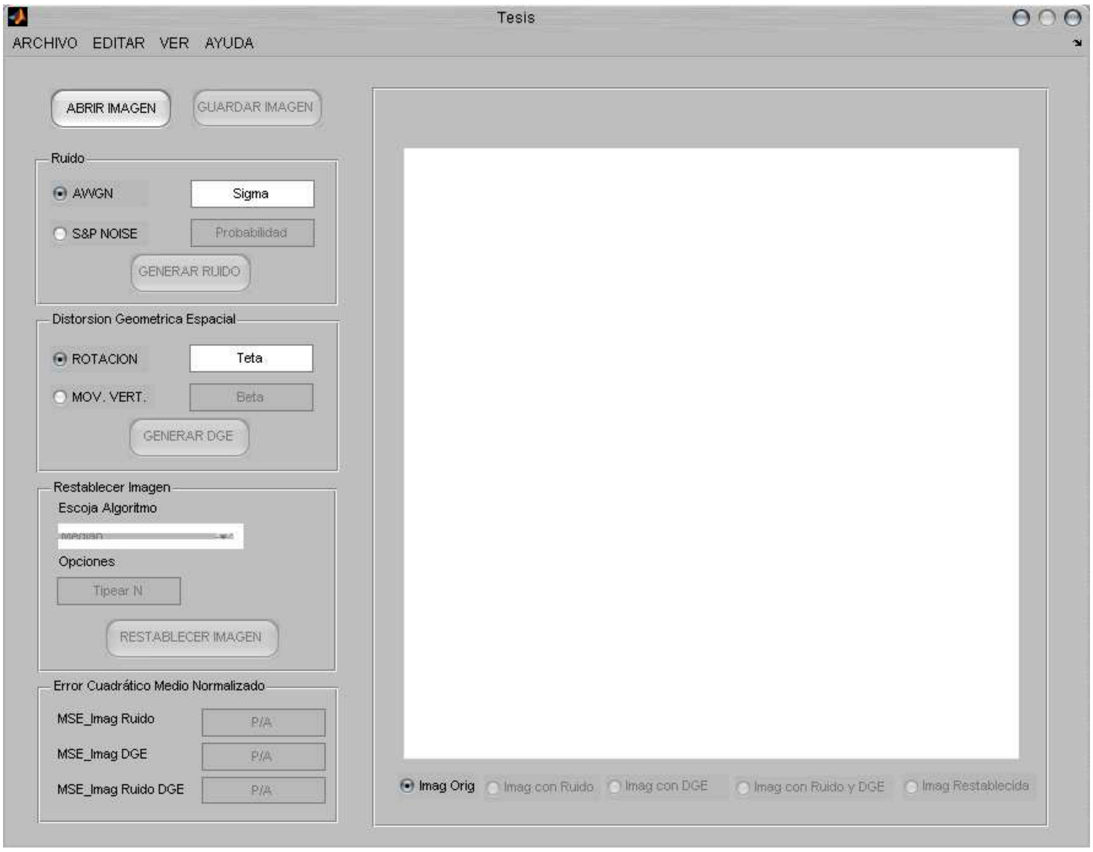
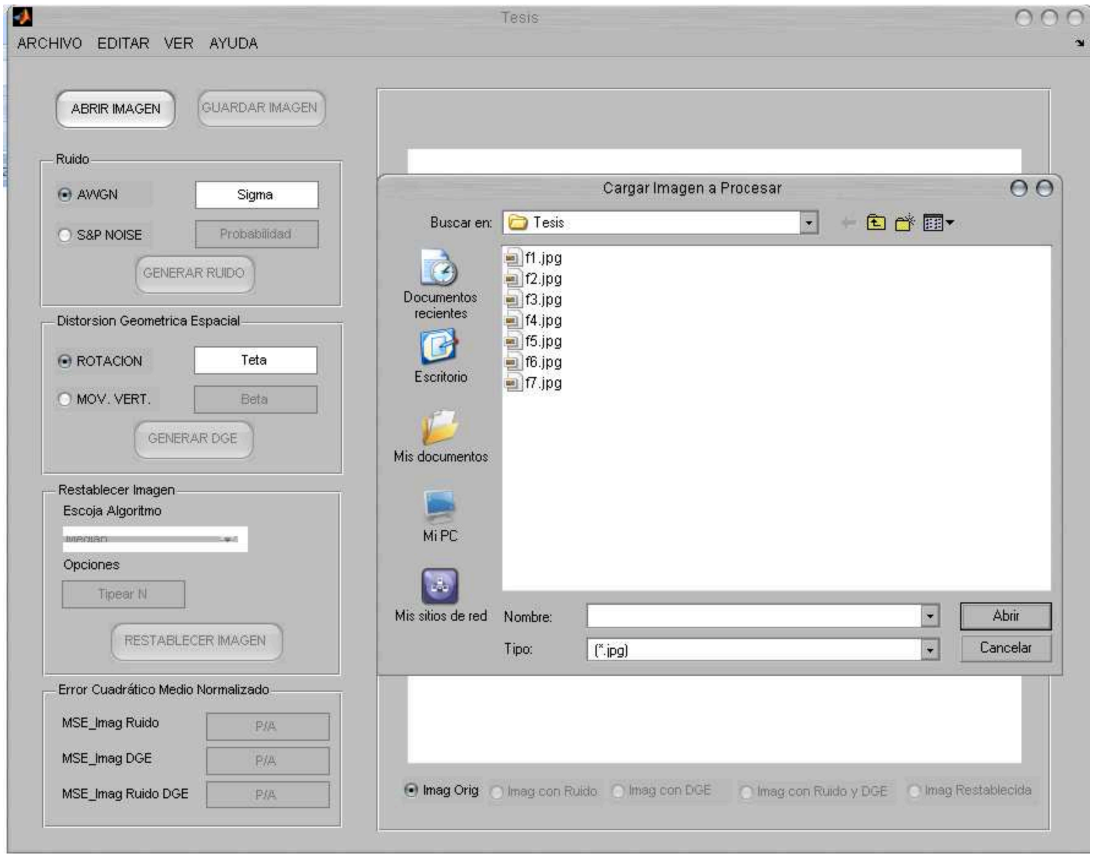
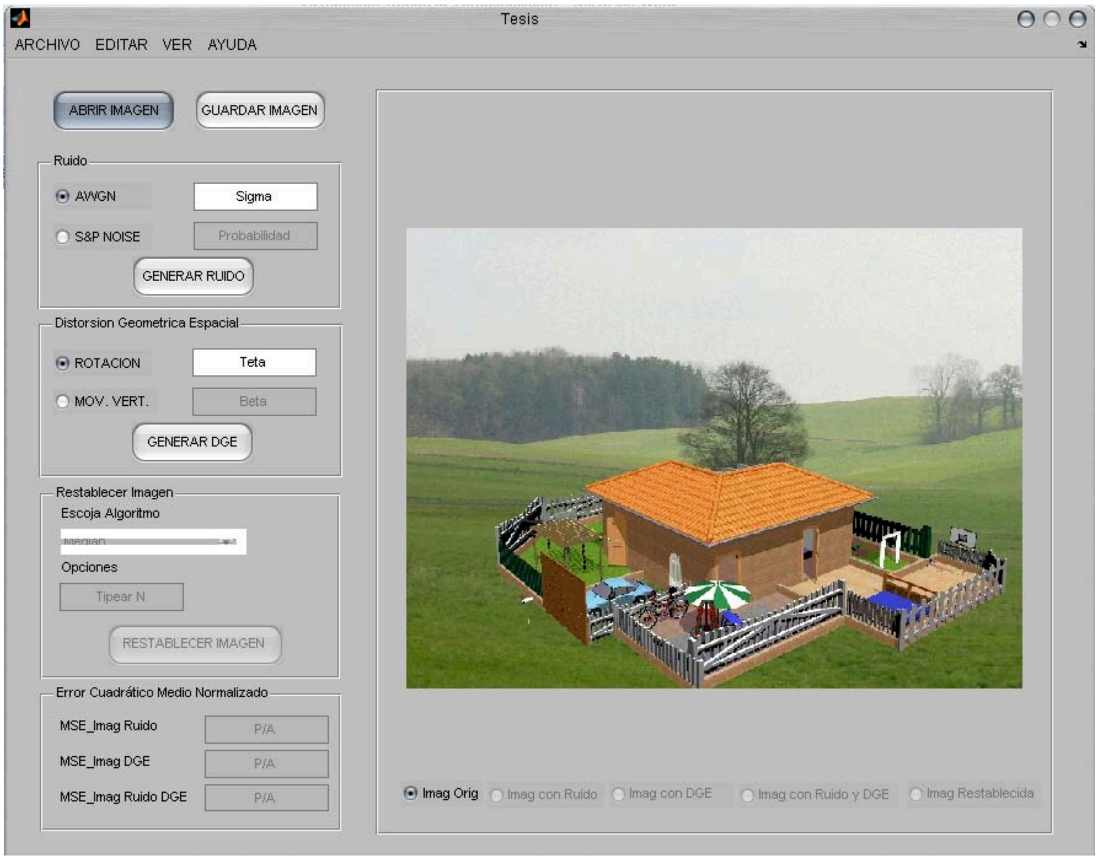
1. BOTON ABRIR IMAGEN.- CARGA LA IMAGEN A PROCESAR



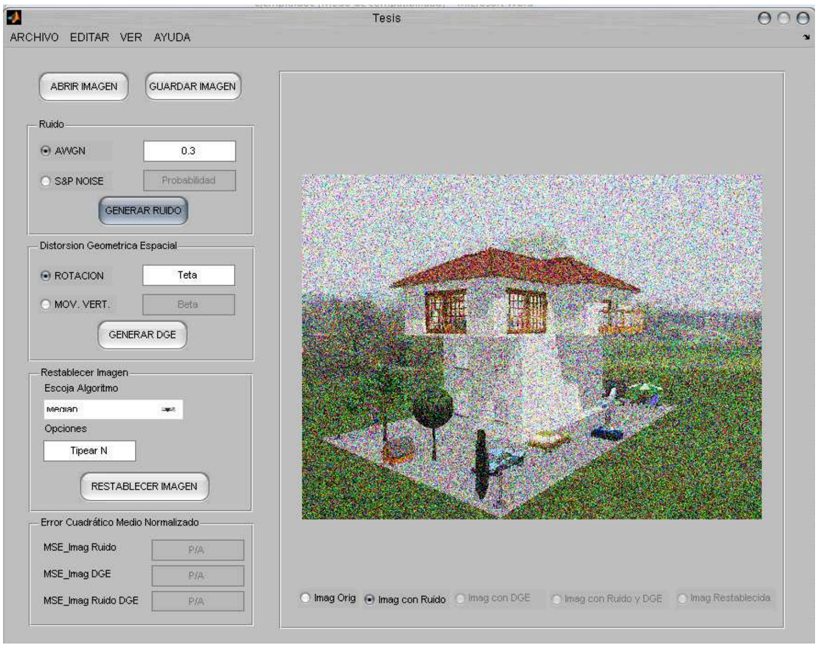




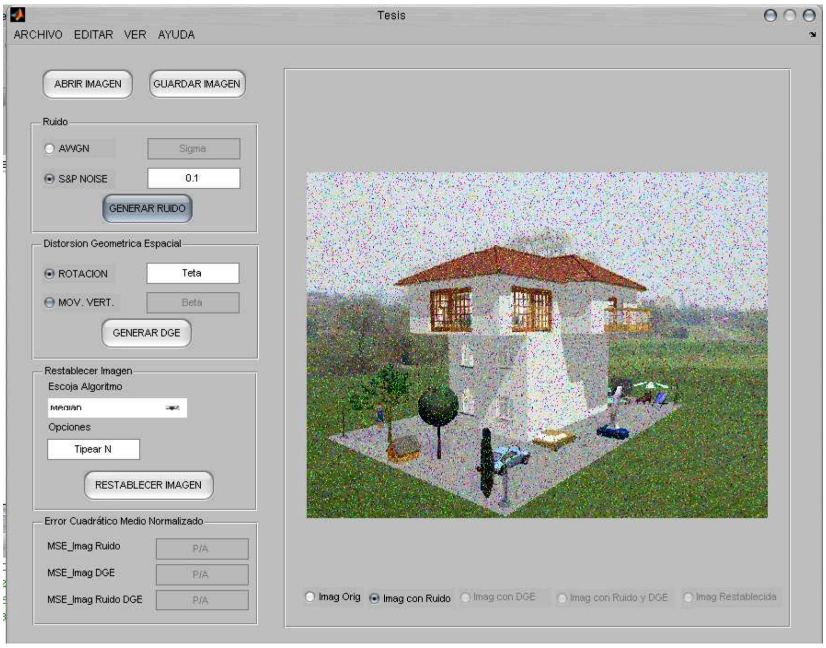
2. UNA VEZ CARGADA LA IMAGEN UD. PODRA GENERAR RUIDO, GENERAR DISTORSION GEOMETRICA ESPACIAL O GENERAR AMBOS A LA VEZ, DE TAL FORMA QUE AFECTEN A LA IMAGEN QUE SE EST5AN PROCESANDO:

   a) BOTON GENERAR RUIDO.- SE DEBERA INGRESAR UN VALOR PARA SIGMA O PARA PROBABILIDAD QUE DEBERAN ESTAR ENTRE:

      CON RADIOBUTTON AWGN ACTIVADO $0 \leq Sigma \leq 1$, RESPECTIVAMENTE

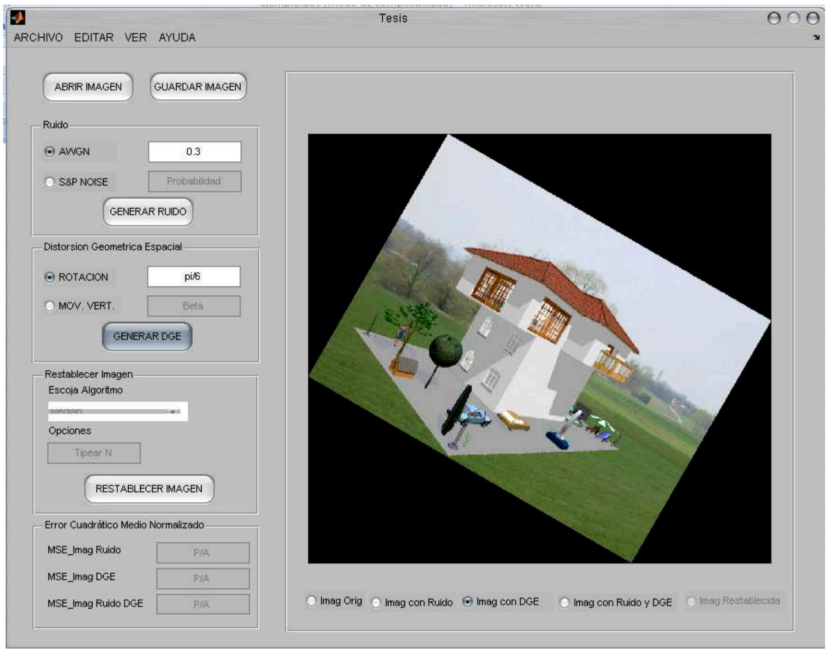


CON RADIOBUTTON S&P NOISE ACTIVADO 0≤Probabilidad≤1, RESPECTIVAMENTE

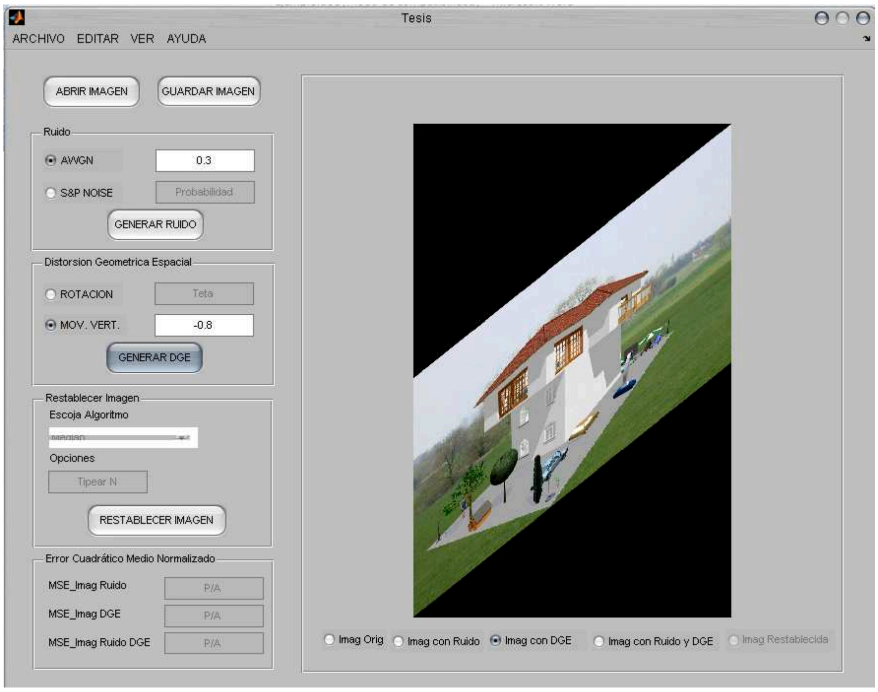


b) BOTON GENERAR DGE.- SE DEBRA INGRESAR UN VALOR PARA TETA O PARA BETA QUE DEBERAN ESTAR ENTRE:

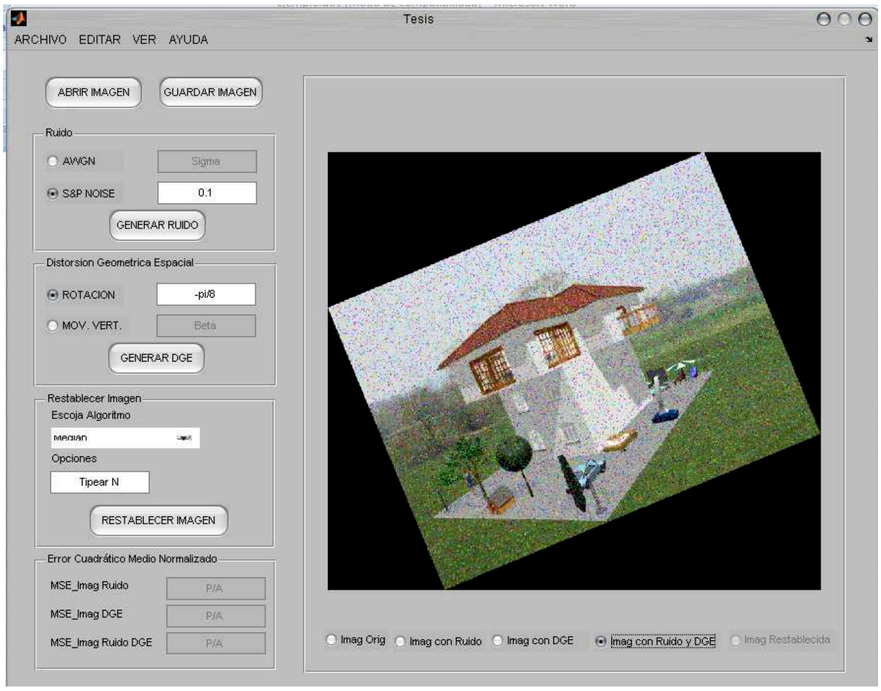
CON RADIOBUTTON ROTACION ACTIVADO -pi ≤ Teta ≤ pi, RESPECTIVAMENTE



CON RADIOBUTTON MOV. VERT. ACTIVADO -1 ≤ Probabilidad ≤ 1, RESPECTIVAMENTE



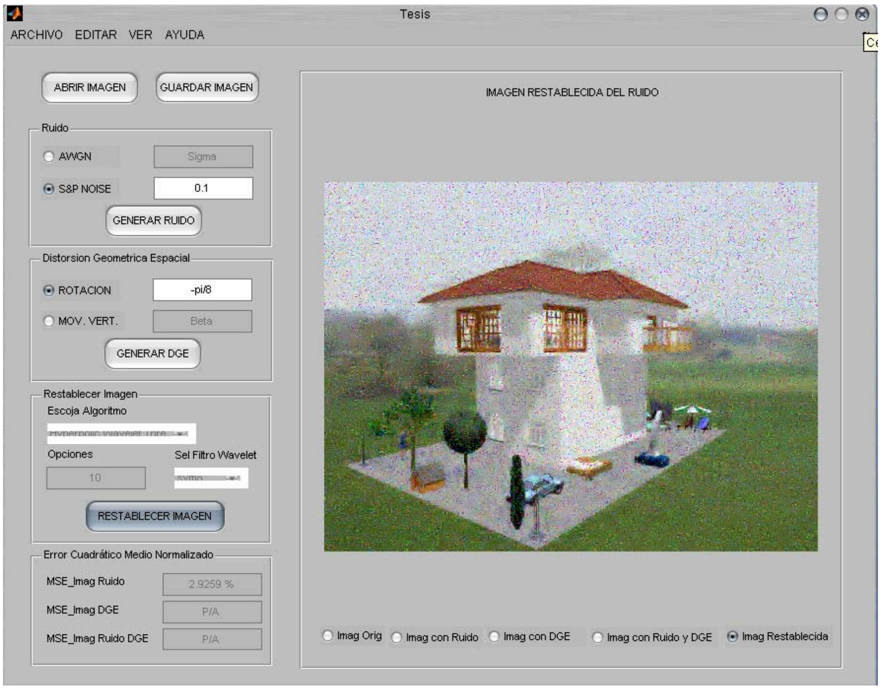
NOTA: SOLO SI HE AÑADIDO RUIDO Y DGE A LA IMAGEN ENTONCES SE ACTIVARA EL RADIOBUTTON Imag Ruido DGE.



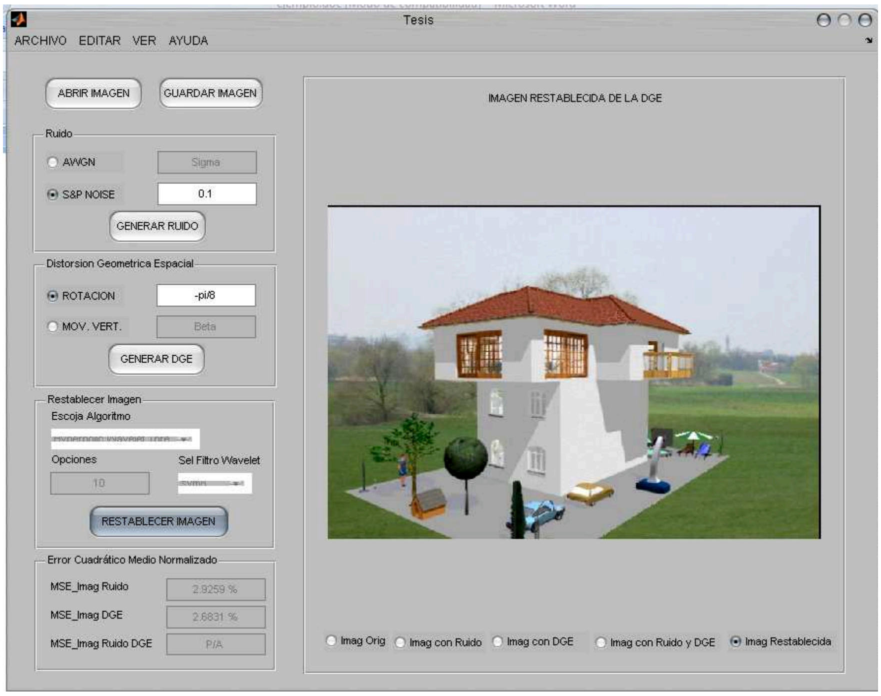
3. BOTON RESTABLECER IMAGEN.- VA A RESTABLECER A LA IMAGEN CUYO RADIOBUTTON ESTE ACTIVADO, ES DECIR QUE SI LA IMAGEN ACTUAL ES:

   a) LA IMAGEN ORIGINAL.- ENTONCES LUEGO DE PRESIONAR RESTABLECER IMAGEN LA IMAGEN RESTABLECIDA SERÁ LA MISMA IMAGEN ORIGINAL Y EL MSE_NORMALIZADO SERÁ 0%.

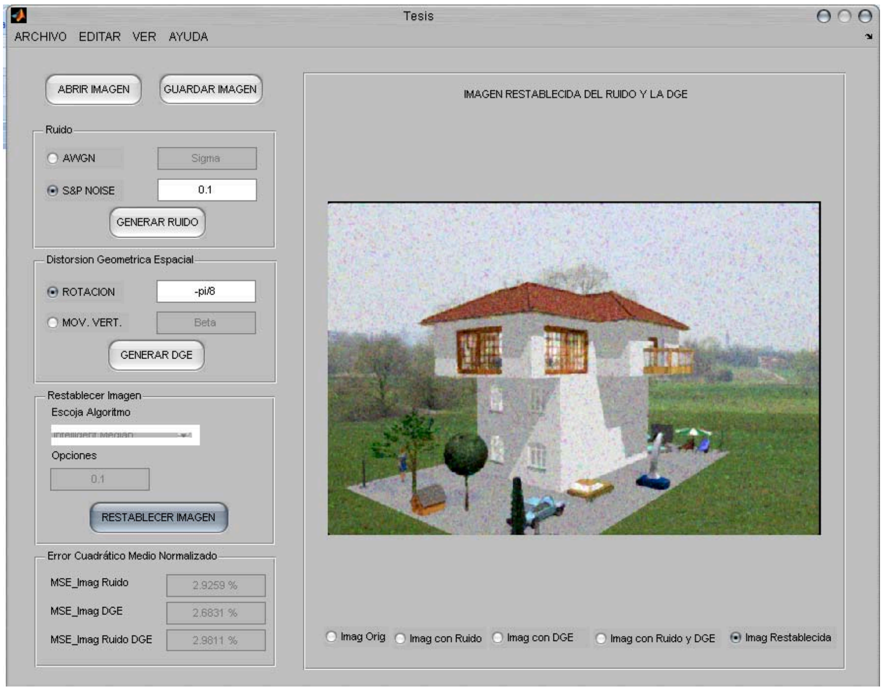
   b) LA IMAGEN CON RUIDO.- SE ACTIVAN LOS CONTROLES “ESCOGER ALGORITMO”, “OPCIONES” Y/O “SELECCIONAR FILTRO WAVELET”, ENTONCES LUEGO DE PRESIONAR RESTABLECER IMAGEN SE OBTENDRA UNA IMAGEN RESTABLECIDA SIN RUIDO CON SU RESPECTIVO VALOR DE MSE_NORMALIZADO.



c) LA IMAGEN CON DGE.- ENTONCES LUEGO DE PRESIONAR RESTABLECER IMAGEN SE OBTENDRA UNA IMAGEN RESTABLECIDA SIN DGE CON SU RESPECTIVO VALOR DE MSE_NORMALIZADO.



d) LA IMAGEN CON RUIDO Y DGE.- SE ACTIVAN LOS CONTROLES “ESCOGER ALGORITMO”, “OPCIONES” Y/O “SELECCIONAR FILTRO WAVELET”, ENTONCES LUEGO DE PRESIONAR RESTABLECER IMAGEN SE OBTENDRA UNA IMAGEN RESTABLECIDA SIN RUIDO NI DGE CON SU RESPECTIVO VALOR DE MSE_NORMALIZADO.



e) LA IMAGEN RESTABLECIDA.- AL PRESIONAR RESTABLECER IMAGEN NO HABRA EFECTO SOBRE LA MISMA.