



# **Eguana Reports**

**Servidor de Reportes basado  
en Tecnología Java y XML**

**Presentado por:**  
Roy Cox S.  
Fernando Pérez M.  
José Pérez S.

# [ Contenido ]

- Definición y objetivos de Eguana Reports.
- Funcionalidad General.
- Análisis y diseño funcional de Eguana Reports.
- Infraestructura Tecnológica.
- Arquitectura de Eguana Reports.
- Demostración.
- Conclusiones y recomendaciones.

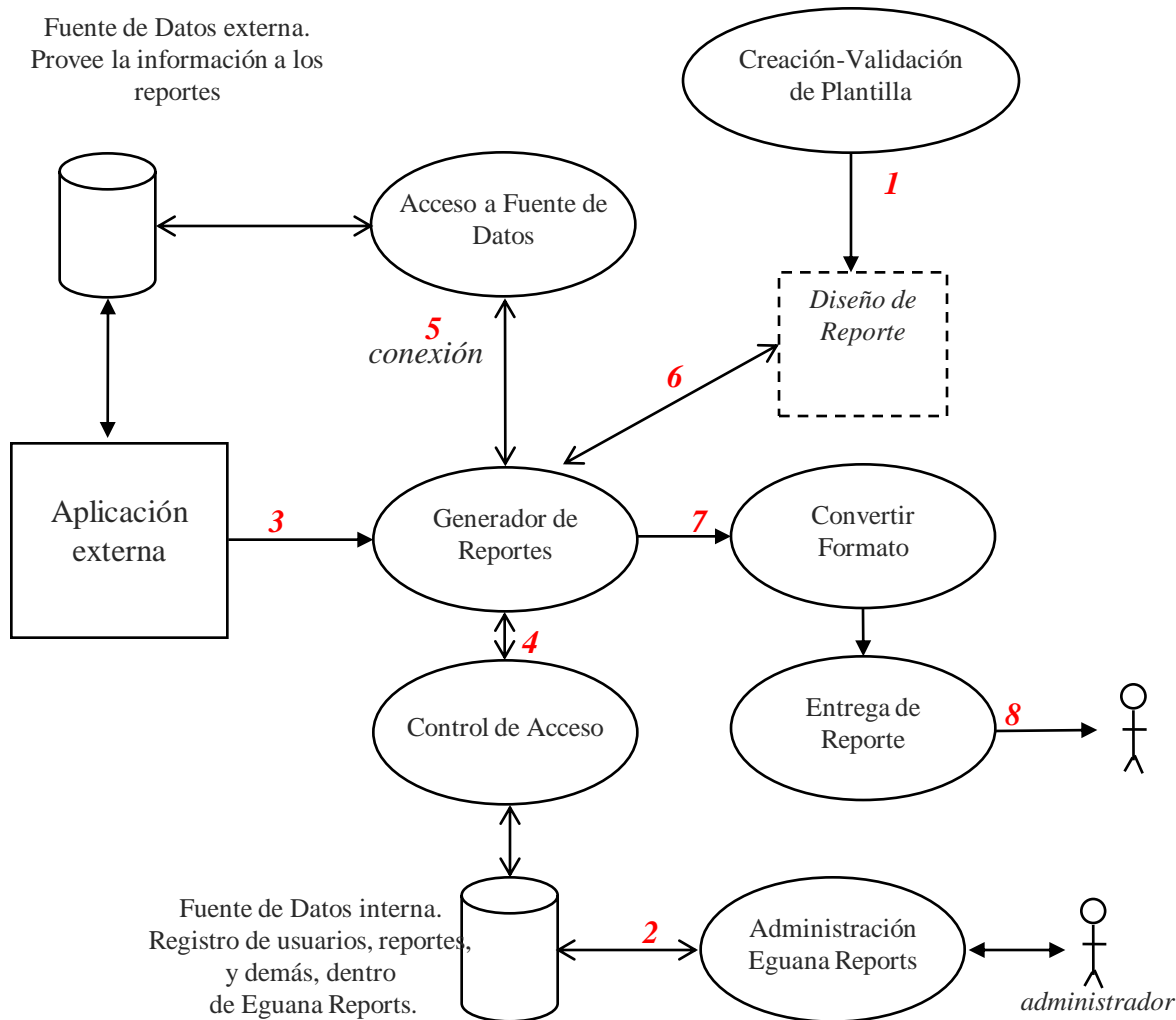
# [ Definición Eguana Reports ]

- Es un servidor de reportes basado en tecnología JEE, con el propósito de implementar un punto centralizado de gestión y control de la solución de reportería.

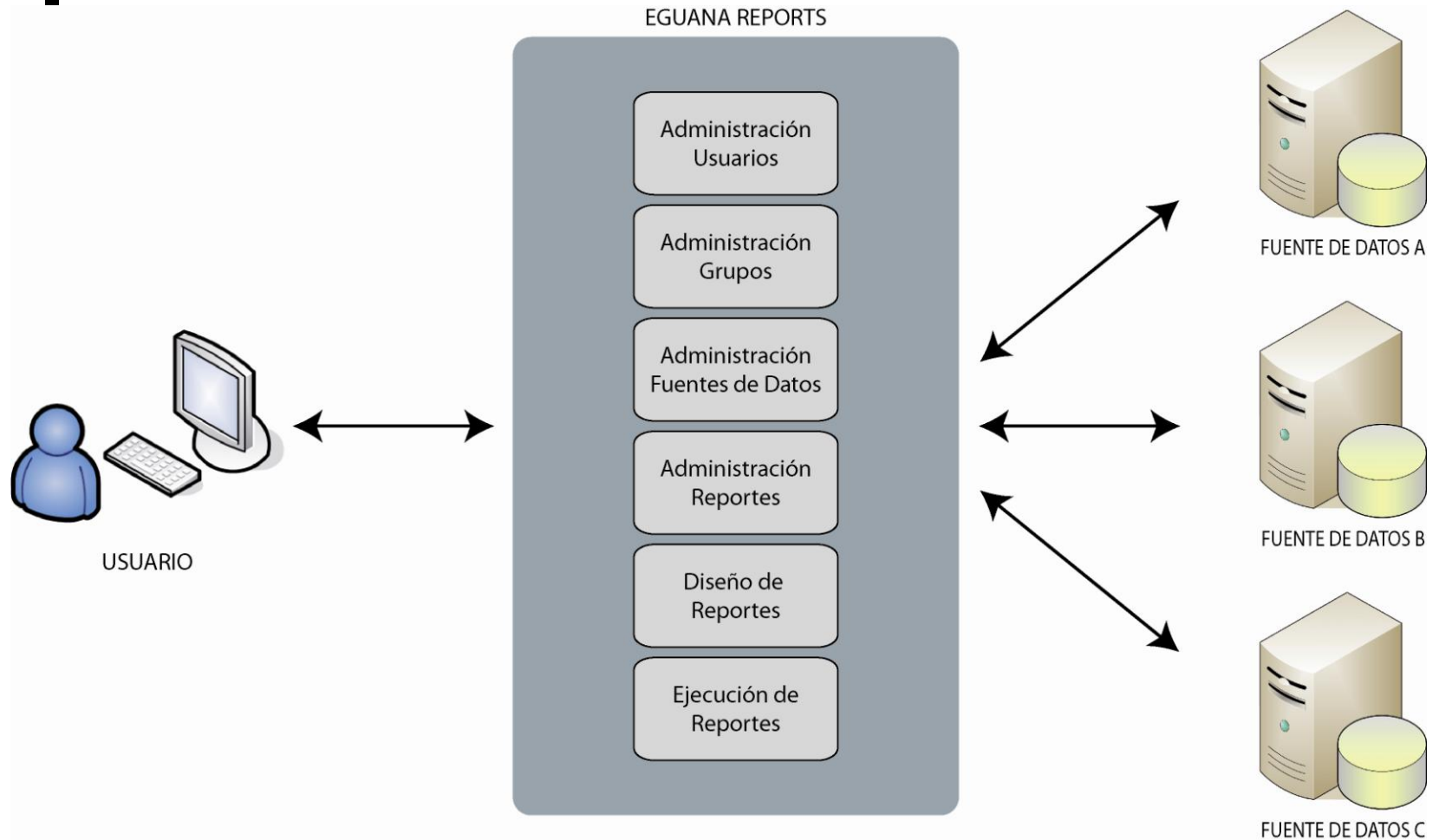
# Objetivos de Eguana Reports

- Utilizar herramientas de código abierto (open source).
- Obtener reportes en diferentes tipos de formatos.
- Crear reportes a partir de plantillas.
- Tener un módulo de diseño de reportes personalizados.
- Administrar usuarios, reportes y fuentes de datos
- Unificar la fuente de información y reportes.
- Definir un esquema de seguridad básica para el acceso.

# Funcionalidad General



# Diseño Funcional de Eguana Reports



# Roles del Sistema

	<b>Administrador del servidor de reportes</b>	<b>Administrador de reportes</b>	<b>Usuario</b>
Administrar grupos de trabajo	X		
Administrar reportes	X		
Seguridad	X		
Datasources	X		
Administrar mis reportes	X	X	
Administrar mis grupos	X	X	
Básico	X	X	X

# Análisis del Sistema

## ■ Ventajas:

- Disponibilidad de las herramientas open source.
- Sitios disponibles en difundir esta arquitectura JEE para Desarrollo y Soporte.
- IDE flexible y escalable.

## ■ Desventajas

- Dificultad en la selección (versiones) de las herramientas.
- Dificultades técnicas de instalación e integración.
- Conocimiento profundo en JEE para implementación



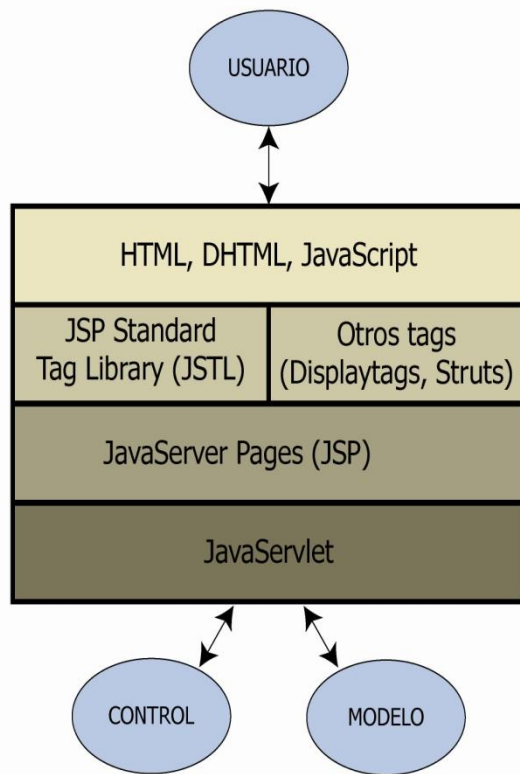
# Infraestructura Tecnológica

- Plataforma <sup>1</sup> J2EE y XML
  - Struts – Framework <sup>2</sup> para implementar arquitectura MVC.
    - Productividad: Ciclo de desarrollo - tecnología.
    - Provee su propio controlador, separando la capa de presentación y modelo.
  - Castor XML – Framework de Mapeo Objeto-XML
    - XML Databinding framework XSD → Java Object Class

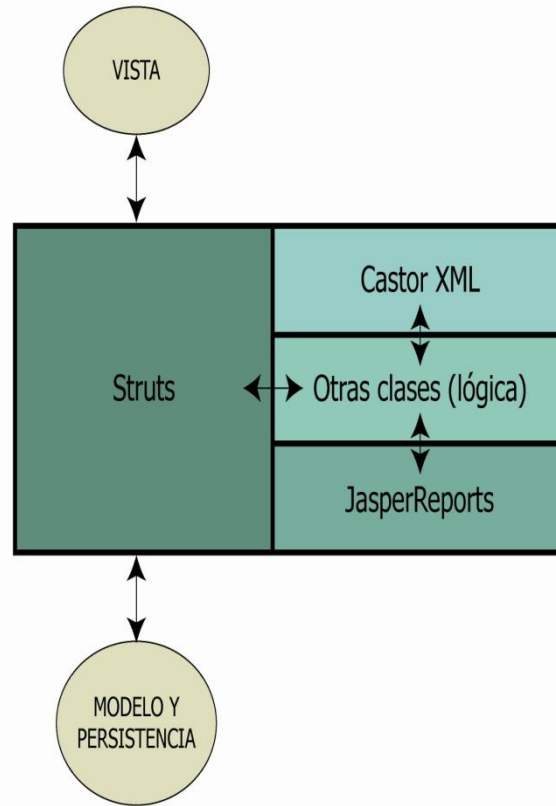
# [ Infraestructura Tecnológica ]

- Hibernate – Herramienta de Mapeo Objeto-Relacional
  - Basado en la creación de clases persistentes
  - Archivos de mapeo – clases / atributos
- Jasper Reports – Motor Java de Reportes
  - Librería de clases Java – API
  - Diseño de reporte JRXML → .JASPER

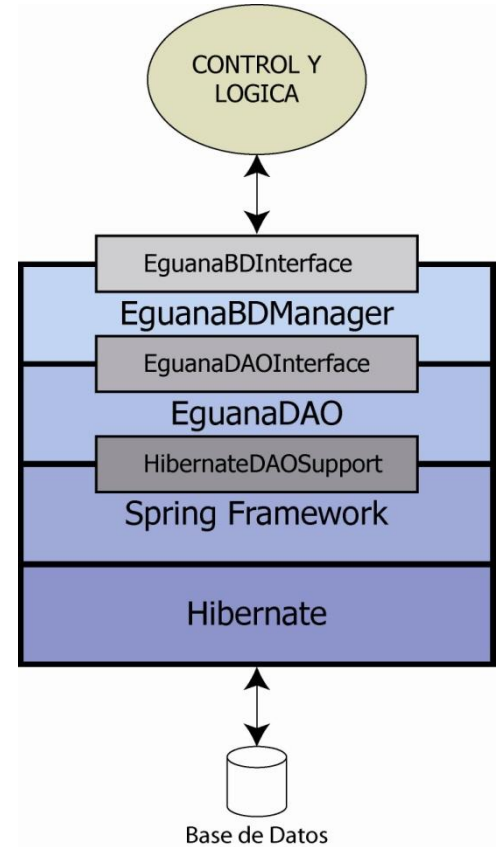
# Arquitectura MVC



**VISTA**

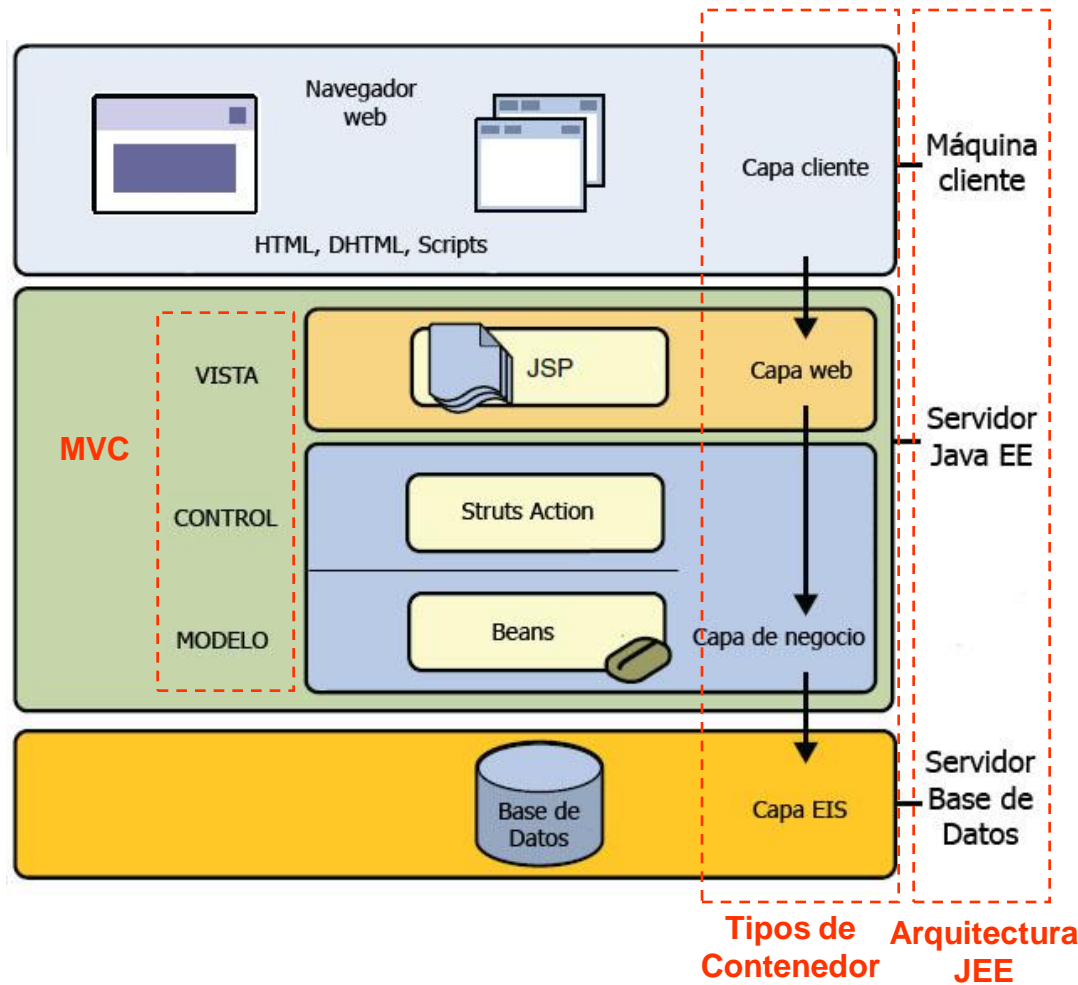


**CONTROL**



**MODELO**

# Arquitectura Eguana Reports



# [ Demostración ]

- Eguana Reports



# [ Conclusiones ]

- Eguana Reports demuestra la versatilidad de Jasper Reports para generar reportes.
- Generar reportes en varios formatos permitiendo que se adapte a las necesidades del cliente.
- Permite a una empresa centralizar el almacenamiento y generación de reportes, optimizando los recursos, esfuerzos y organizando la tarea de reportería en un solo lugar.

# [ Conclusiones ]

- Seguridad a través de control de acceso, y organización a través de grupos de trabajo.
- Servidor de reportes independiente de cualquier aplicación.
- El desafío de desarrollar aplicaciones Web con Java, XML y herramientas de integración de terceros, dentro del mundo de código abierto y colaborativo, es bastante estimulante.

# [ Recomendaciones ]

- Se debe tener una gran capacidad de entendimiento y aptitud investigativa para el desarrollo de este tipo de proyectos.
- Tener acceso a sitios de desarrollo open source y ser usuarios con mediana experiencia en Java.
- Contar con la mayor cantidad de recursos y tiempo para la implementación de este tipo de iniciativas que se base en arquitecturas de tecnología open source.





GRACIAS POR SU ATENCION