



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

EVALUACIÓN PRÁCTICA

ESTUDIANTE: _____

CALIFICACIÓN

DOCENTE: Lsi. Wellington Villota O

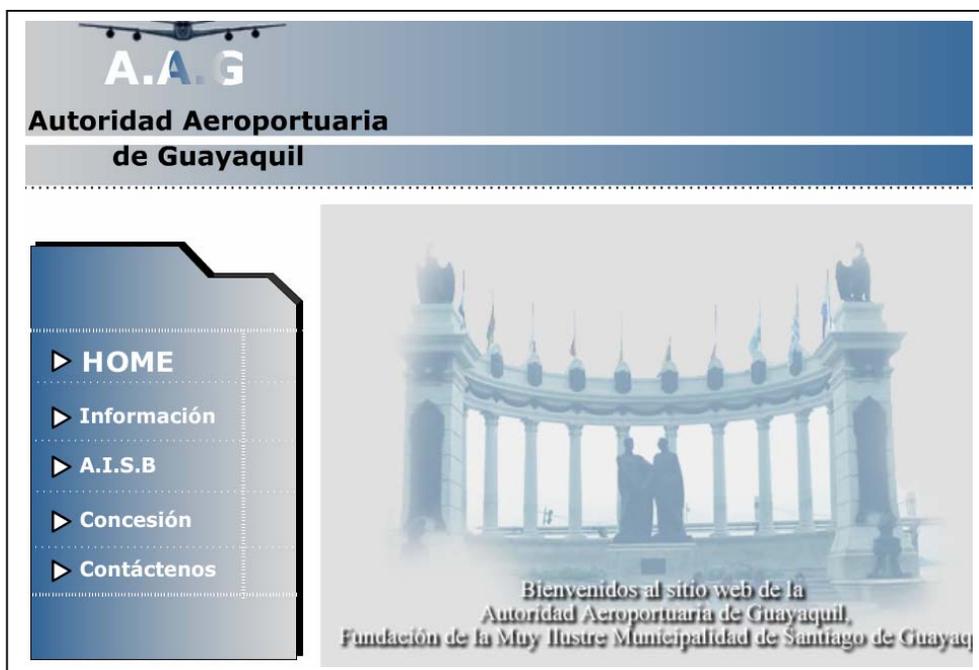
CURSO: _____ PARALELO: _____

FECHA: ___/febrero/2010 MATERIA: **Animación Web**

TEMA 1:

Diseño y animación de la Escena "Inicio" (20 puntos)

Crear el diseño de la página "Inicio" como se muestra a continuación y que incluya lo siguiente:

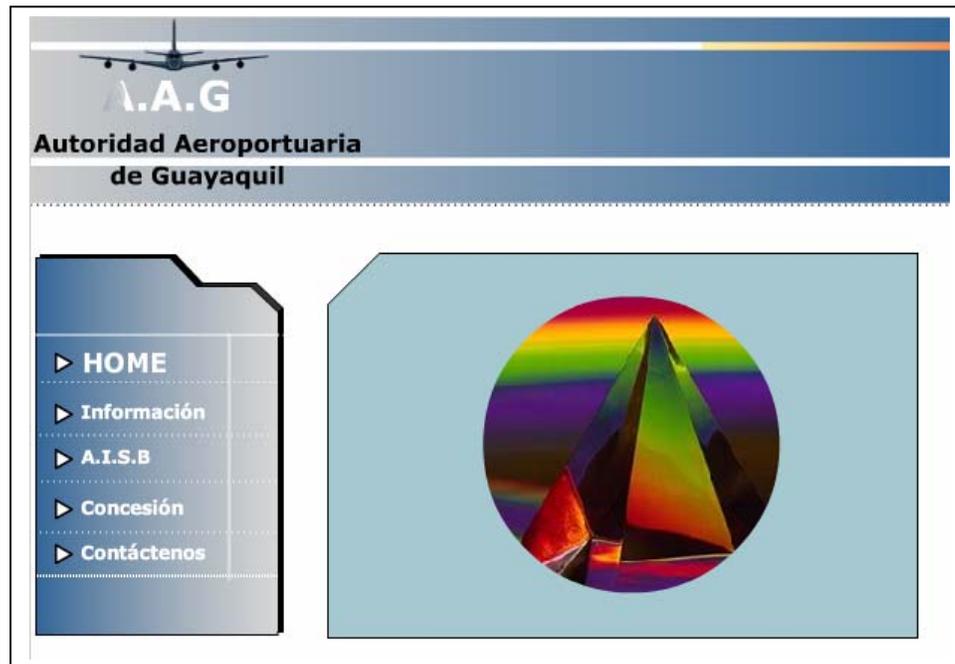


1. Incluir una imagen "avión" que se desplace de izquierda a derecha mediante una interpolación de movimiento. La imagen del avión se encuentra en la carpeta de recursos (avion.jpg). Ver muestra "Inicio.swf" . (3 puntos)
2. Insertar un texto que diga "A.A.G" con una animación de máscara. Ver muestra "Inicio.swf" (3 puntos)
3. Insertar un texto que diga "Autoridad Aeroportuaria de Guayaquil" el cual debe tener una animación con efecto de rotación. Ver muestra "Inicio.swf" (5 puntos)
4. Crear un menú de botones con efecto de acordeón. Los tres primeros botones deben funcionar es decir el primero debe llamar a la escena "Inicio", el segundo debe llamar a la escena "Información" y el tercero debe llamar a la escena "A.I.S.B" . Ver muestra "Inicio.swf" (5 puntos)
5. Insertar una imagen "Malecon.jpg" la cual debe tener una animación donde la imagen comienza pequeña y se hace grande. La imagen del Malecón se encuentra en la carpeta de recursos (malecon.jpg). Ver muestra "Inicio.swf" (4 puntos)

TEMA 2:

Diseño y animación de la Escena "Información" (10 puntos)

Crear el diseño de la página "Información" como se muestra a continuación y que incluya lo siguiente:



Nota: Todas las páginas que se creen en el proyecto deben usar el diseño de la página maestra (Inicio.swf).

1. Incluir una imagen cualquiera que se muestre mediante una máscara con una animación de cuadros usando una interpolación de movimientos. Ver muestra "Información.swf" (5 puntos)
2. Incluir una imagen cualquiera que se muestre mediante una máscara con una animación de círculos usando una interpolación de movimientos. Ver muestra "Información.swf" (5 puntos)

TEMA 3:

Diseño y animación de la Escena "AISB" (10 puntos)

Crear el diseño de la página "AISB" como se muestra a continuación y que incluya lo siguiente:



Nota: Todas las páginas que se creen en el proyecto deben usar el diseño de la página maestra (Inicio.swf).

1. Insertar en la escena "AISB" mediante el uso de una capa la imagen "skin.jpg" que se encuentra en la carpeta de recursos. Ver muestra "AISB.swf" (2,5 puntos)
2. Insertar en la escena "AISB" mediante el uso de una capa de máscara el video "Nike - Football - The Mission.flv" que se encuentra en la carpeta de recursos. Ver muestra "AISB.swf" (2,5 puntos)
3. Insertar en la escena "AISB" mediante el uso de una capa el botón de "Play and Pause" que va a controlar el video el cual debe permitir que el mismo se ejecute y pueda hacer pausa. Ver muestra "AISB.swf" (5 puntos)