

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL
DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO
EXAMEN TEÓRICO y PRÁCTICO

INSTRUCTORA: LSI. INGRID FIALLOS DE SANTOS

NOMBRE: _____ **FECHA** _____

1.- Escoja las respuestas correctas: (c/pregunta vale 1 pto)

▪ **Cuales con los principios de un multimedia:**

Interactividad	Liberación	Vitalidad
Conectividad	Telefonía	Necesidad
Retrospectiva	Múltiples salidas	

▪ **Se llama hipermedia a:**

Conjunto de métodos que contengan sonidos, videos, textos e interactividad. Páginas con sonido.
Mensajes multimedia. Programas con enlace a internet.

▪ **¿Cuales con los elementos del guión multimedia**

Entradas	Iconos	Música
Fondos	Títulos	Pantallas sensibles al tacto

▪ **Son reglas de oro**

Hipermedia	Pantalla	Conectividad
Enlaces a redes	Contenido	Sobriedad

▪ **Es Streaming**

Ver u oír un archivo directamente en una página web mientras se va descargando
Conjunto de métodos o procedimientos para escribir y diseñar.
Descargar la página con contenido multimedia.

2.- Escriba 3 formatos comunes de: (Vale 1 pto.)

Imagen	Video	Audio
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

3.- Conteste (Vale 1 pto.)

¿Qué es y para qué sirve el programa Hammer?

¿Cuáles son los Symbols de Flash?

¿Cuántas formas de animación existen en Flash Cs4?

Mencione las partes de Director Mx

Desarrolle lo siguiente: (Vale 20 puntos)

Realice una aplicación que contenga lo siguiente:

En Hammer, crear un patrón rítmico para el menú principal.

En Flash, crear una animación cualquiera que contenga animación en forma, capas guías y movies.

Video para poder reproducir.

En Director realice un menú de tres opciones las cuales presente una animación creada en Director que contenga su nombre y apellido, la animación de Flash y video, adicional a esto coloque un link a un correo electrónico y para salir del programa.

El sonido deberá colocarlo como fondo musical.

El Video debe contener 5 botones de Play, Pausa, Stop y Rewind y Forward.

La Animación deberá tener 2 botones de stop y pausa.

Genere el archivo ejecutable.