**ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL**

**ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL**

**DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO**

**EXAMEN TEÓRICO y PRÁCTICO**

**INSTRUCTORA: LSI. INGRID FIALLOS DE SANTOS**

**NOMBRE: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ FECHA \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**1.- Escoja las respuestas correctas: (c/pregunta vale 1 pto)**

* **Cuales con los principios de un multimedia:**

Interactividad Liberación Vitalidad

Conectividad Telefonía Necesidad

Retrospectiva Múltiples salidas

* **Se llama hipermedia a:**

Conjunto de métodos que contengan sonidos, videos, textos e interactividad. Páginas con sonido.

Mensajes multimedia. Programas con enlace a internet.

* **¿Cuales con los elementos del guión multimedia**

Entradas Iconos Música

Fondos Títulos Pantallas sensibles al tacto

* **Son reglas de oro**

Hipermedia Pantalla Conectividad

Enlaces a redes Contenido Sobriedad

* **Es Streamming**

Ver u oír un archivo directamente en una página web mientras se va descargando

Conjunto de métodos o procedimientos para escribir y diseñar.

Descargar la página con contenido multimedia.

**2.- Escriba 3 formatos comunes de: (Vale 1 pto.)**

Imagen Video Audio

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**3.- Conteste (Vale 1 pto.)**

**¿Qué es y para qué sirve el programa Hammer?**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**¿Cuáles son los Symbols de Flash?**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**¿Cuántas formas de animación existen en Flash Cs4?**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Mencione las partes de Director Mx**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Desarrolle lo siguiente: (Vale 20 puntos)**

Realice una aplicación que contenga lo siguiente:

En Hammer, crear un patrón rítmico para el menú principal.

En Flash, crear una animación cualquiera que contenga animación en forma, capas guías y movies.

Video para poder reproducir.

En Director realice un menú de tres opciones las cuales presente una animación creada en Director que contenga su nombre y apellido, la animación de Flash y video, adicional a esto coloque un link a un correo electrónico y para salir del programa.

El sonido deberá colocarlo como fondo musical.

El Video debe contener 5 botones de Play, Pausa, Stop y Rewind y Forward.

La Animación deberá tener 2 botones de stop y pausa.

Genere el archivo ejecutable.