Aplicaciones Multimedia Interactivas (AMI)

Primera Evaluación

Julio 2011

Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Se le encarga realizar una AMI para el sector de ventas de una compañía. La aplicación debe correr en dispositivos móviles (teléfonos o tabletas) y debe permitir al vendedor registrar pedidos, a la vez que hacer demos 3D de los productos al cliente. De los marcos de trabajo (frameworks) estudiados o que usted conozca, ¿Cuál sería la mejor elección para implementar esta aplicación y porqué?
2. Describa una AMI (no juego), inventada por usted, que utilice la tecnología de Realidad Aumentada.
3. Que opina sobre el futuro de las tecnologías Multitouch para el desarrollo de AMIs