

Licenciatura en Sistemas de Información
Redes de Computadoras

Segunda Evaluación

31 Enero, 2012

Profesor: Ing. Robert Andrade Troya.

Alumno: _____

Conteste a las siguientes preguntas teóricas (30%):

1. Seleccione cuál de las opciones es falsa:

- Las amenazas a los sistemas computacionales aumentan cada día.
- Los daños causados por ataques maliciosos están creciendo.
- Los sistemas con seguridades apropiadas son blancos fáciles para los hackers.
- Aumentando la dependencia de las empresas en las computadoras y por ende el tamaño de sus redes, se acrecienta la vulnerabilidad de la información.

2.Cuál de las siguientes no es una amenaza relacionada con la Seguridad Informática:

- Fraude electrónico.
- Alteración de la información.
- Recorte de personal en el área de TI.
- Pérdida de información valiosa.

3.Cuál de las siguientes no es una defensa relacionada con la Seguridad Informática:

- Análisis de la situación actual y diseño de políticas de seguridad.
- Rediseño de la red, considerando firewalls, IDS, separación de aplicativos, contingencia.
- Reconfiguración de Aplicaciones y Bases de Datos.
- Mantenimiento preventivo de la maquinaria de producción de la empresa.

4. ¿En las siguientes preguntas escoja entre verdadero y falso?

- V F No es posible implementar esquemas de seguridad en una red inalámbrica.
- V F IEEE 802.11 es una tecnología que define a una WLAN.
- V F 802.11/a,b,g y n son estándares que se diferencian por su frecuencia de transmisión y ancho de banda
- V F El estándar 802.11G Turbo mode, con una banda de 2.4 Ghz, alcanza una velocidad de transferencia de 8 Mbps.

5. De las siguientes opciones cual no define una característica de Ethernet:

- Basada en el trabajo doctoral de Bob Metcalfe.
- El standard comercial apareció en 1980.
- Originalmente fue concebida para redes de PC'S antes que de Minicomputadoras.
- Alcanza velocidades de 10/100/1000 Mbps.

6. De las siguientes opciones cual no define una característica de Token-Ring:

- Desarrollada por IBM e introducida en 1984.
- Utiliza Velocidades de 10 – 100 –1000 Mbps.
- Ampliamente utilizadas en ambientes que dependen de un IBM Mainframe.
- De arquitectura cerrada: control casi exclusivo de IBM.

7. ¿Cuál de las siguientes opciones describe más correctamente lo que es un Repetidor?

- Son dispositivos que repiten la señal de la misma manera de un medio a otro.
- Son dispositivos que degeneran la señal de transmisión en un medio.
- Son dispositivos que regeneran la señal de transmisión en un medio.
- Son dispositivos que crean la señal de la misma manera de un medio a otro.

8. ¿En las siguientes preguntas escoja entre verdadero y falso?

- V F Los Routers son denominados “Independientes de Protocolo”.
- V F Los Routers no tienen la opción de encapsular paquetes.
- V F Los Routers pueden analizar paquetes mas allá de la capa 3.
- V F Los Routers pueden crear y diferenciar redes lógicas.

9. ¿Cuál de las siguientes opciones no es verdadera acerca de los Bridge.

- Adecuados en instalaciones pocas complejas.
- Empleado cuando el tráfico realmente es local a cada segmento.
- Generalmente conectan segmentos de un mismo tipo.
- Hay Bridge que utilizan 8-16-32 puertos.

10. ¿Cuál de las siguientes opciones no es verdadera acerca de los Switching.

- El tráfico de cada segmento no es independiente del de los demás.
- Pueden operar a mayor velocidad que los Bridge.
- Surgen de la necesidad de seguir segmentando la red debido al incremento de nodos.
- Aumentan los dominios de colisión en un segmento.

11. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones con respecto a TCP no es correcta?

- TCP es un protocolo orientado a conexión.
- TCP permite establecer conexión full duplex.
- TCP es utilizado en la mayoría de las aplicaciones.
- TCP no emplea el método de Sliding Window.

12. ¿En las siguientes preguntas escoja entre verdadero y falso?

- V F HTTP es un protocolo empleado para transferir las paginas HTML desde un servidor Web a un Browser.
- V F HTTP no utiliza el puerto 80 para establecer comunicación.
- V F El protocolo FTP utiliza los puertos 20 para la transmisión de la información y el 21 para la transmisión de la línea de comandos.

- V F Telnet define un estándar de terminación virtual (NVT).
- V F 822 es un protocolo de correo electrónico en TCP/IP.

13. De las siguientes opciones cual es verdadera:

- La principal Arquitectura empleada por la Internet es el modelo OSI.
- La arquitectura TCP/IP es independiente de la Capa Física.
- La arquitectura TCP/IP es dependiente de la Capa de Enlace de Datos.
- Los componentes de la capa física definen si se utiliza arquitectura TCP/IP.

14. De las siguientes opciones cual es falsa:

- Cada nodo en una red TCP/IP tiene dirección IP única.
- Una dirección IP puede estar constituida por 8 bits para red y 24 bits para hosts.
- Una dirección IP es representada como 4 números enteros separados por puntos.
- Una dirección IP puede estar constituida por 16 bits para red y 12 bits para hosts.

15. Selecciones cual de las opciones es falsa:

- Dirección clase A, el bit más significativo es 0.
- Dirección de clase C, los tres bits más significativos son 110.
- Dirección de clase B, los dos bits más significativos son 11.
- La dirección física MAC es diferente a la dirección lógica IP.

16. ¿En las siguientes preguntas escoja entre verdadero y falso?

- V F La dirección 0.0.0.0 no es una dirección IP reservada.
- V F La dirección 10.10.23.124/8 es una dirección pública.
- V F La dirección 172.17.123.124/16 es una dirección privada.
- V F La dirección 192.169.10.10/24 es una dirección pública.

17. ¿En las siguientes preguntas escoja entre verdadero y falso?

- V F Las subredes son creadas a fin de facilitar la administración y seguridad.
- V F Para crear subredes, se necesitan hubs y switches L2 no administrables.
- V F En una misma subred, la porción de subred de la dirección IP debe ser igual.
- V F En una misma subred, la porción de nodo debe ser diferente.

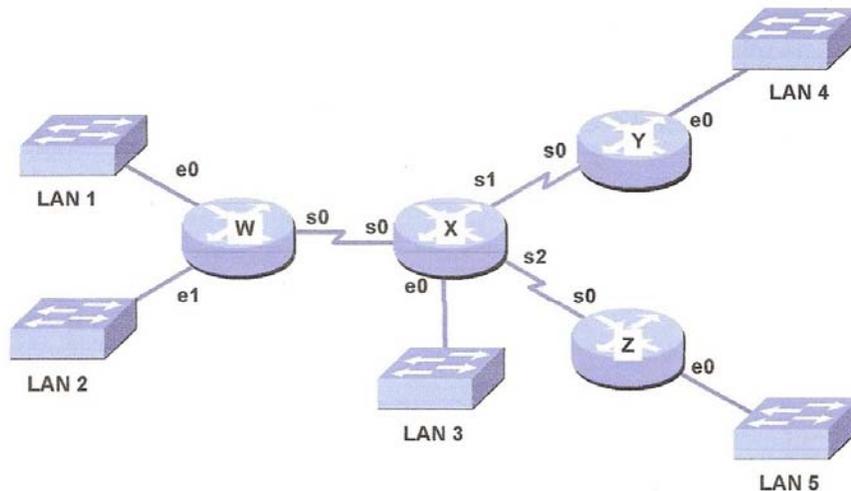
EJERCICIO 1 (35%):

Para la red de computadores empresarial que se presenta en la figura. Tomando en cuenta el dimensionamiento anotado:

Para la LAN 1 se necesitan 80 direcciones,
Para la LAN 2 se necesitan 130 direcciones,
Para la LAN 3 se necesitan 66 direcciones,
Para la LAN 4 se necesitan 70 direcciones, y
Para la LAN 5 se necesitan 150 direcciones.

Se plantean los siguientes requisitos:

- Diseñe la asignación completa de redes o subredes IP utilizando VLSM y direccionamiento IPv4 para la red no pública. Los enlaces son propios de la red (Empresa)
- Asigne direcciones y máscaras para cada una de las interfaces de los routers. Utilice la primera dirección del rango disponible para hosts en la correspondiente subred.
- Defina para las tablas de ruteo del Router W, la dirección de red sumariada que habilitará acceso a las LAN 1 y LAN 2, a través del puerto s0.



EJERCICIO 2 (35%):

Diseñar el direccionamiento IP, para una red LAN de 150 usuarios, que cumpla con las siguientes características de equipamiento:

2 (Dos) Routers

6 (Seis) Switches de 48 puertos 10/100/1000 Mbps

4 (Cuatro) Access Point

6 (Seis) Cámaras de video vigilancia IP

2 (Dos) Controles de Acceso Biométrico con tecnología de conexión Ethernet.

Los 2 routers se conectarán a ISPs distintos, uno se utilizará como principal y el otro de contingencia.

Se plantean los siguientes requisitos:

- Definir el direccionamiento IP v4 adecuado utilizando VLSM.
- Definir 2 VLANs, una para uso administrativo y otra para usuarios
- En la VLAN administrativa se conectarán los equipos de networking, cámaras IP y Biométricos, más los 6 servidores de aplicaciones que utiliza la empresa y seis PCs para administradores de red.
- En la VLAN de usuarios se conectarán los 150 usuarios y las 7 impresoras de red que estos utilizan.
- Indicar el rango de direcciones que se utilizará en cada uno de los equipos de networking administrables (Routers, Switches, APs).
- Indicar el rango de direcciones que se utilizará para los equipos de videovigilancia y control de acceso.
- Indicar el rango de direcciones dinámicas que utilizarán los equipos de los administradores de red.
- Indicar el rango de direcciones dinámicas que utilizarán los equipos de los usuarios y el que se dará a las impresoras de red.
- Elaborar un esquemático (Gráfico) de interconexión de los equipos en la red LAN.