**INTERACCION HOMBRE MAQUINA**

**EXAMEN FINAL**

**Profesor: Guido Caicedo**

1. Durante el curso hemos usado Facebook como una herramienta de comunicación. En relación a esta herramienta, indique lo siguiente:
2. Que tipos de comunicación pueden darse en Facebook de acuerdo a: el nivel de formalidad, el sincronismo y la localización (15 ptos)
3. Qué mecanismos de awareness (conciencia) soporta? (15 ptos)

2) Al viajar por avión, las aerolíneas entregan al pasajero en el aeropuerto un pase de abordaje. Normalmente un pasajero mira la hora de abordaje y mientras espera se toma una bebida o se despide de sus familiares. Una vez que pasa la seguridad busca la puerta de salida que le toca (o chequea en los monitores en base al código de vuelo) y al abordar, se fija en el asiento que le toca. Rediseñe el siguiente pase de abordaje para hacer un manejo más adecuado de la atención (40 ptos)



3a) Responda las siguientes preguntas en relación a la plataforma Android

1. El SDK de Android se puede usar sin un IDE en particular. Sin embargo hay un IDE que es ampliamente soportado. Cuál es y que se necesita hacer para poder usarlo? (15 pts.)
2. EL SDK Starter package solo incluye la última versión del SDK Tools. Qué otra cosa necesita bajar (aparte del IDE de desarrollo) para poder probar las aplicaciones Android? (15 pts.)

3b) Responda las siguientes preguntas en relación a la plataforma Kinect

1. Cual es la plataforma/IDE de desarrollo usado con el Kinect? (15 pts.)
2. Cual es la primera llamada que se debe hacer al API del KInect? (15 pts.)

ENCUESTA

Considera que el haber aprendido a desarrollar para Android/Kinect contribuye a su desarrollo profesional

\_\_\_ No contribuye

\_\_\_Contribuye en algo

\_\_\_Contribuye medianamente

\_\_\_Contribuye significativamente