

Examen Parcial

Aplicaciones Multimedia Interactivas

2012 - I

Considere el siguiente problema:

Esta formando una nueva empresa de desarrollo multimedia para el Web. Tiene un grupo de 8 de sus compañeros que son co-dueños de la empresa. Todos son muy inteligentes y están muy motivados para trabajar.

Antes de poder ofrecer sus servicios, necesitan ganar conocimientos necesarios para que sus aplicaciones multimedia para el web sean no solo buenas sino excepcionales. Se debe seleccionar la tecnología o tecnologías en las cual formarse (Flash, Flex, JavaFx, HTML5, OpenLazlo, Silverlight, etc). Recuerde que el tiempo y los recursos son limitados, así que no se pueden formar en todas las tecnologías.

Describa cual(es) de estas soluciones utilizaría y porqué.