

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL
ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL
EXÁMEN TEORICO
I TÉRMINO 2013 - **MATERIA: AUTORTIA I PARALELO 1**
Profesor: Msg Yamil Lambert, Lcdo. **Fecha:** 12 de septiembre 2013



Nombres y Apellidos: _____ Calificación: _____ / 10 pto

"Como estudiante de ESPOL me comprometo a combatir la mediocridad y a actuar con honestidad; por eso no copio ni deajo copiar."

.....
Firma de compromiso del estudiante".

Defina las siguientes siglas:

- 1.- Defina las siglas SCORM _____
- 2.- Defina las siglas ADL _____
- 3.- Defina las siglas LMS _____
- 4.- Defina las siglas SCO _____

Complete los siguientes conceptos:

5.- Documento escrito que contiene una descripción detallada de todas y cada una de las escenas del producto audiovisual se llama _____

6.- El siguiente icono hace referencia a que servicio y aplicación educativa de Apple:



7.- Mencione los 5 ejes principales de SCORM 1. _____ / 2. _____ /
3. _____ / 4. _____ y 5. _____

8.- Defina mínimo tres estándares que Adobe Captivate soporta pedagógicamente para cursos (versión):

1. _____ / 2. _____ y 3. _____

Responda el nombre del eje al que pertenece el concepto:

9.- "capacidad de acceder a los componentes desde un sitio web remoto y también poderlos distribuirlos a otros" _____

10.- "capacidad de personalizar los contenidos de formación en función de las personas o empresas."

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL
ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL
EXÁMEN PRACTICO
I TÉRMINO 2013 - **MATERIA: AUTORTIA I PARALELO 1**
Profesor: Msg Yamil Lambert, Lcdo. **Fecha:** 12 de septiembre 2013



Nombres y Apellidos: _____ Calificación: _____ / 10 pto

“Como estudiante de ESPOL me comprometo a combatir la mediocridad y a actuar con honestidad; por eso no copio ni dejo copiar.”

.....
Firma de compromiso del estudiante”.

Desarrolle un curso de “Java” usando los siguientes consideraciones en Adobe Captivate:

1. Video de demostración de la programación de una clase y una instancia de clase (Netbean).
2. El proceso de compilación y ejecución explicarlo con Simulación de software considerando Demostración, Evaluación y formación.
3. Insertar 3 Diapositivas de Pregunta con 3 tipos de preguntas.
4. Aplique un tema al proyecto.
5. Usar Imagen dinámica aplicado el tema.
6. Usar área de clic aplicado el tema.
7. Usar área de Zoom aplicado el tema.
8. Usar Iteraciones aplicado el tema
9. Usar personajes aplicado el tema.
10. Todas las diapositivas deben tener transición.
11. La ultima dispositiva usar el widget “CertificateWidget.swf”.

Concluido su tema practico mostrar al docente para su respectiva calificación.