**NOMBRE:**

**FECHA: 1/07/2013**

**EXAMEN DE APLICACIONES DISTRIBUIDAS**

TEORIA (10 PUNTOS)

RESPONDA VERDADERO O FALSO A LAS SIGUIENTES ENUNCIADOS.

1. Los objetos distribuidos son unidades de software que encierran un estado datos y métodos. ( )
2. La tecnología RMI está asociada a Microsft. ( )
3. Existen tres tipos de Middleware: Software intermedio General, Software intermedio de servicios y Software intermedio de datos. ( )
4. El Remoting.Net es una tecnología Orientada a objetos que facilita el desarrollo de aplicaciones distribuidas utilizando MS VisualStudio.Net. ( )
5. El Marshalling by reference funciona de la siguiente manera: el componente servidor crea una copia del estado del objeto existente en el mismo y transfiere dicha copia al componente cliente.

( )

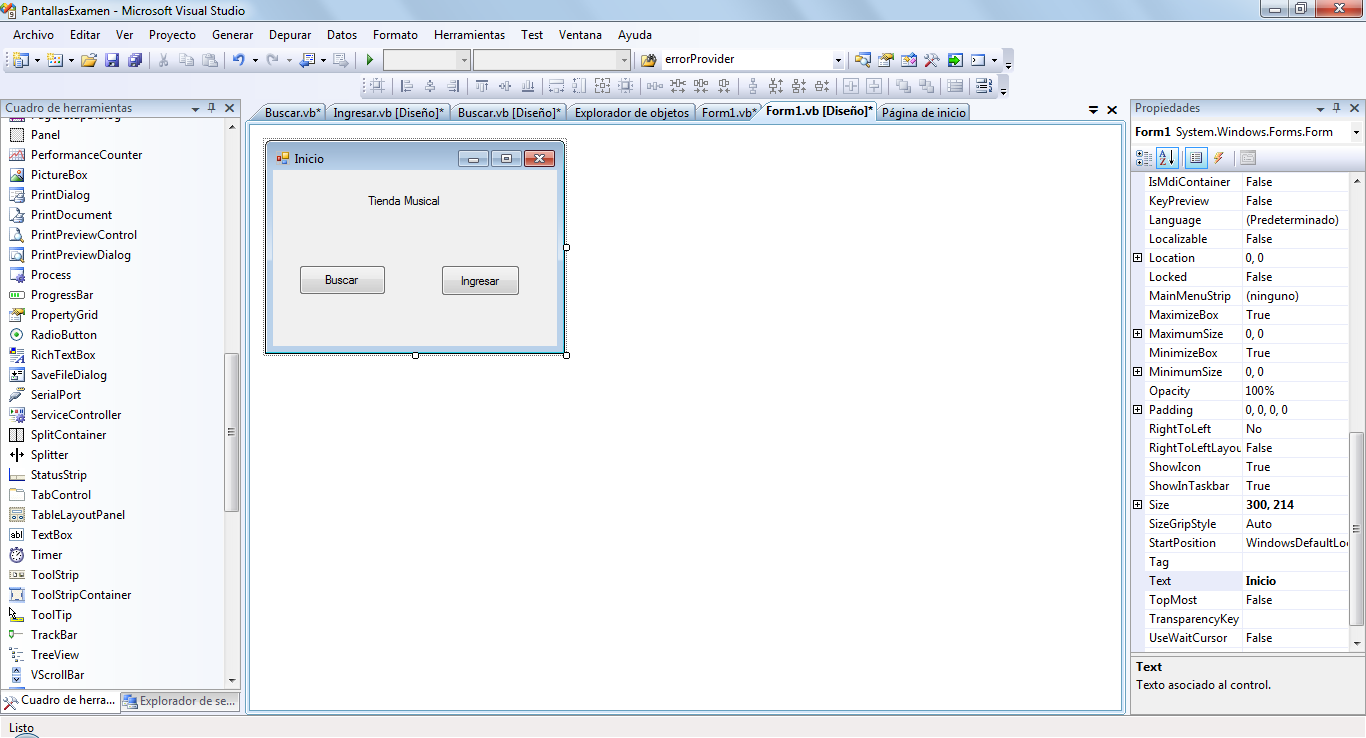
1. Obtener una excepción del Remoting nos asegura que el servidor está activo y ejecutándose. ( )
2. El problema del ISAPI era que se requería conocimiento de programación sobre Windows Medio-Alto. ( )
3. Los patrones de diseño son el esqueleto de las soluciones a problemas comunes en el desarrollo del software. ( )
4. Uno de los patrones de diseños creacionales son: Fabrica Abstracta (Abstract Factory). ( )
5. La arquitectura SOA establece un marco de diseño para la integración de aplicaciones independientes. ( )

PRACTICA (10 PUNTOS)

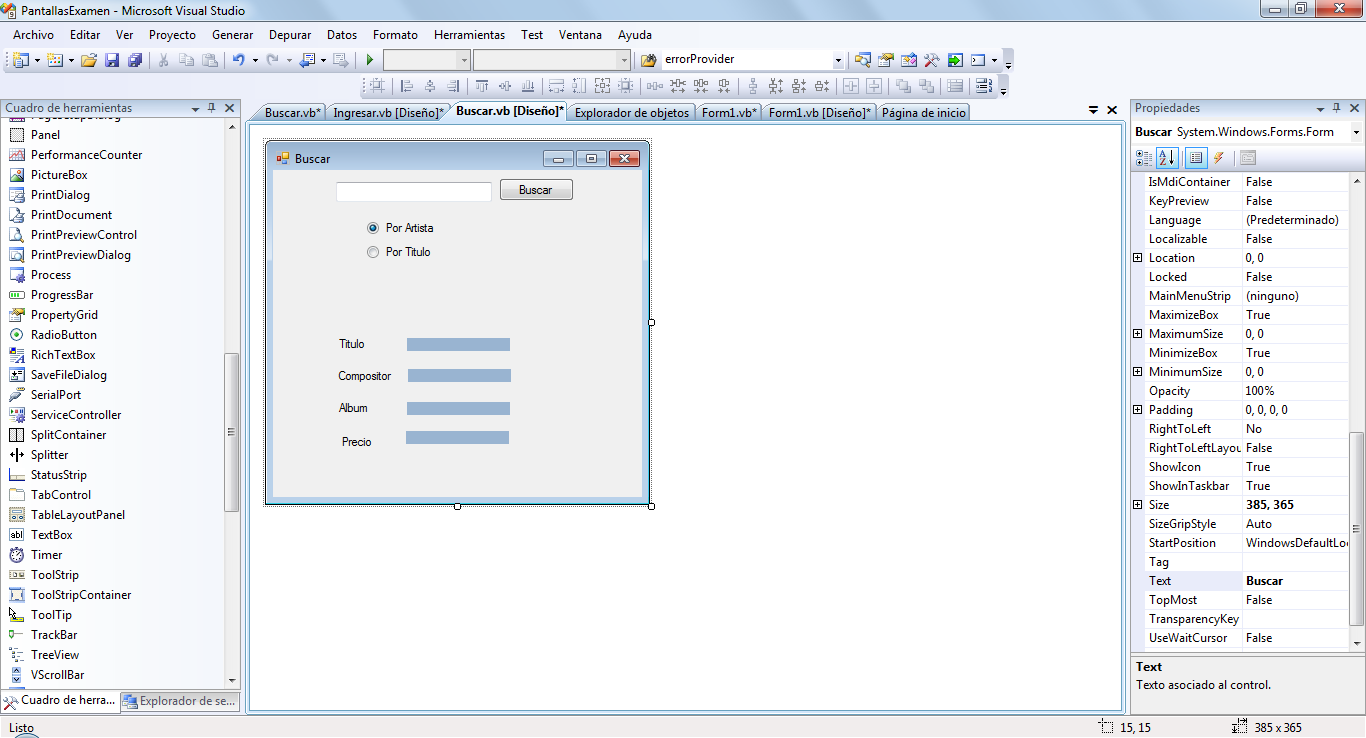
**Realice una aplicación donde se pueda buscar los datos de un álbum musical sea por Titulo o artista. Adicionalmente que permita ingresar los datos de un álbum musical tal como se lo detalla en las siguientes pantallas.**

**Para el desarrollo de esta aplicación deben utilizar Visual Basic.Net como lenguaje de desarrollo y la aplicación finalmente debe estar desarrollada en tres capas.**

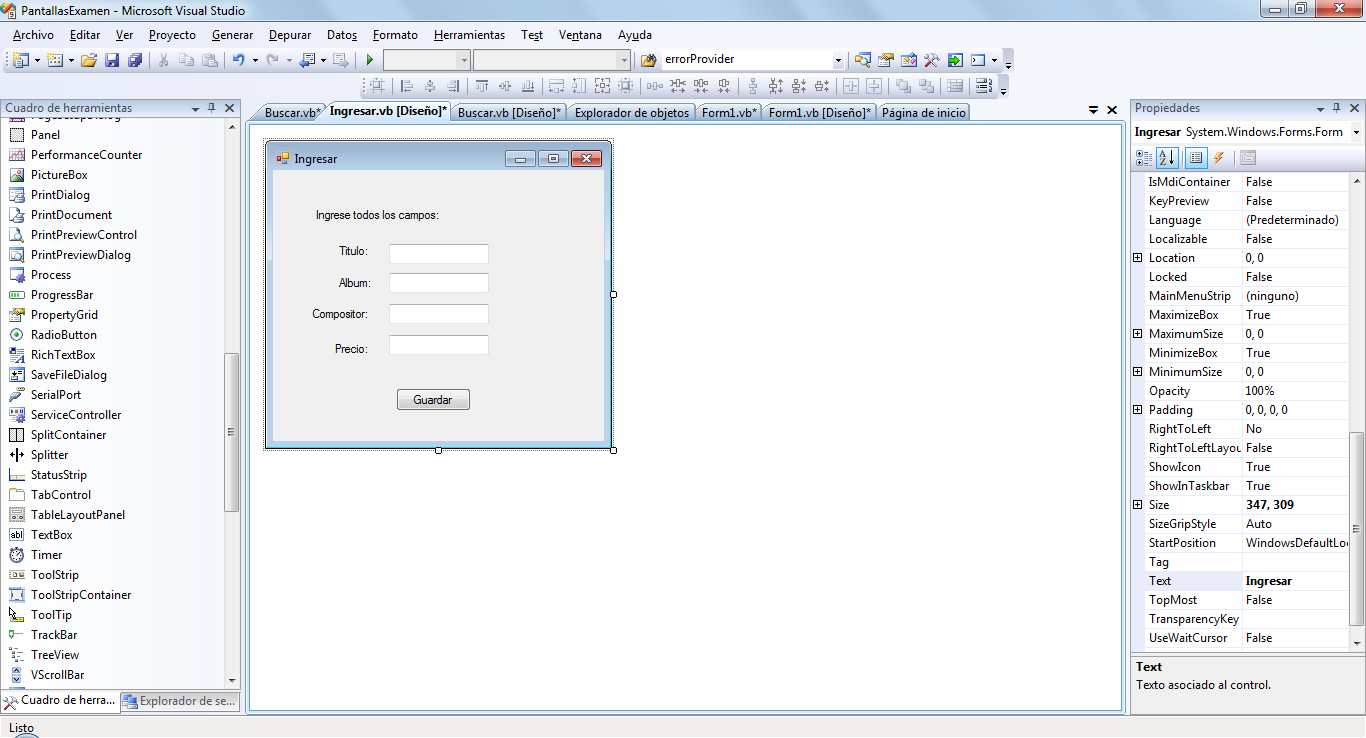
Pantalla principal



Pantalla de Buscar



Pantalla Ingresar



Se debe validar que los campos a ingresar sean obligatorios.