

**METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE**

"Como estudiante de ESPOL me comprometo a combatir la mediocridad y a actuar con honestidad; por eso no copio ni dejo copiar"

-----  
Firma de compromiso del estudiante

---  
**20**

Estudiante: -----

FEBRERO 17 del 2014

**EXAMEN FINAL**

**TEMA 1**

Escoger la(s) opción(es) correcta(s): (10 puntos)

1. Las características de RUP son :
  - a) Centrado en la documentación.
  - b) Centrado en la arquitectura.
  - c) Casos de Uso
  - d) Diagramas de flujos
  
2. Las Perspectivas de RUP son:
  - a) Secuencial
  - b) Estáticas
  - c) Iterativas
  - d) Práctica
  
3. Las fases de XP son:
  - a) Secuencial
  - b) Muerte del proyecto
  - c) Inicialización
  - d) Exploración

## METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE

4. Las iteraciones se denominan Sprint, en :
  - a) XP
  - b) RUP
  - c) SCRUM
  - d) MSF
  
5. Los componentes en MSF son:
  - a) Las iteraciones
  - b) Las disciplinas
  - c) El equipo de trabajo
  - d) Los modelos
  
6. En la fase de Planificación los roles responsables son:
  - a) Analista de negocio
  - b) Arquitecto
  - c) Release Manager
  - d) Manager del proyecto
  
7. El modelo MSF, es una fusión de las mejores prácticas del:
  - a) Modelo espiral
  - b) Modelo RUP
  - c) Modelo Cascada
  - d) Modelo prototipo
  
8. En la fase de envisionamiento los roles responsables son:
  - a) Analista de negocio.
  - b) Arquitecto
  - c) Release Manager
  - d) Manger del proyecto
  
9. Las pruebas que permite comprobar el funcionamiento de cada componente del sistema de información por separado es:
  - a) Pruebas de caja blanca
  - b) Pruebas de caja negra
  - c) Pruebas de stress
  - d) Pruebas unitarias
  
10. La estrategia y alcance del proyecto es realizado por:
  - a) Analista de negocio
  - b) Arquitecto
  - c) Release Manager
  - d) Manager del proyecto

## **TEMA 2 (10 PUNTOS)**

Para el siguiente requerimiento de Sistemas realizar los entregables de la fase de planeamiento.

***Se quiere construir un sistema de información para manejar un parqueadero. En un parqueadero existe un número dado de puestos (configurados por el administrador), cada uno de los cuales tiene un identificador. Al llegar un carro a la puerta, el portero teclea la placa del carro y el sistema le informa el puesto en el que debe parquear. A la salida, el portero teclea la placa y el sistema informa el monto que debe pagar el dueño del carro, si éste no tiene un contrato mensual con el parqueadero. Para abrir un contrato por mes (todos comienzan el 1 del mes), el dueño de un carro debe ir donde el administrador, darle los datos básicos del carro y pagar. Los carros que tienen contrato no tienen que pagar nada a la salida. Tanto la tarifa que paga cada vehículo por minuto como la tarifa que se paga por un contrato mensual son definidos por el administrador. Por razones de auditoría, el parqueadero debe guardar todos los servicios de parqueo del último mes: hora de llegada, hora de salida, placa del carro, monto pagado (si pagó algo). El administrador puede pedir un reporte en el que aparezcan dichos servicios de parqueo para un contrato dado (identificado por la placa) o para todos los carros que no tienen contrato. Al final de cada mes el administrador hace un cierre, se borran los archivos de auditoría y se cancelan todos los contratos.***