

Paralelo 1 ? Evaluaciones ? SD-Examen-1\_EVA

## SD-Examen-1\_EVA

Comenzado: Dic 8 en 2:10pm



Question 1: 1 puntos

Linux es un sistema operativo derivado de UNIX

- True
- False



Question 2: 1 puntos

Linux es la versión "truca" de Windows

- True
- False



Question 3: 1 puntos

El sistema de archivos \_\_\_\_\_ es el sistema de archivos mas utilizado en linux.



Question 4: 1 puntos

¿ Sirve el comando *pico* para imprimir en pantalla ?

- True
- False



Question 5: 1 puntos

La cuenta de administrador llamada [ [Seleccionar](#) ]tiene todos los [ [Seleccionar](#) ]

necesarios para realizar el trabajo de administrador



Question 6: 1 puntos

¿Cual de los siguientes es un directorio en Linux ?

- pico
- nano
- /var
- /admin
- /rut/etc



Question 7: 1 puntos

En linux no hay virus

- True
- False



Question 8: 1 puntos

`sudo` es un comando que sirve para ejecutar programas con otros privilegios

- True
- False



Question 9: 1 puntos

¿Cual es el comando para reiniciar el sistema operativo linux ?

- init 0
- reboot
- init 6
- ninguno



Question 10: 1 puntos

¿Que servicio hay que levantar para poder compartir recurso con Windows ?



Question 11: 1 puntos

Cual de los siguientes es un procesador de texto

- awk
- owk
- oul
- aul



Question 12: 1 puntos

Que comando nos permite cambiar de un directorio a otro

- cd
- chdir
- mkdir
- mv



Question 13: 1 puntos

Que comando nos permite cambiar los permisos de un archivp

- chmod
- mod
- mov
- set



Question 14: 1 puntos

Que comando permite copiar archivos de un lugar a otro del sistema

- cp
- mv
- cd
- cls



Question 15: 1 puntos

Que herramienta permite particionar una unidad de almacenamiento masivo

- fdisk
- fcdisk
- fd
- fc



Question 16: 1 puntos

Que comando nos muestra la cantidad de memoria RAM no utilizada en el sistema

- free
- mem
- ram
- memfree



Question 17: 1 puntos

Que comando me permite parar un proceso

- kill
- stop
- halt
- rm



Question 18: 1 puntos

Que comando me permite cambiar de usuario

- su
- sudo
- halt
- logout



Question 19: 1 puntos

Que comando nos muestra los limites del sistema

- ulimit
- limit
- sysSize
- size



Question 20: 1 puntos

Que comando nos permite desmontar un CD en el sistema

- umount

- unmount
- unmo
- umnt



Question 21: 1 puntos

Los [\[ Seleccionar \]](#)

son la union logica de multiples equipos informaticos que funcionan como uno.



Question 22: 1 puntos

Cuando agregamos los recursos de multiples equipos a uno logico hemos creado un cluster

- True
- False



Question 23: 1 puntos

La arquitectura cliente-servidor es la misma que la Maestro-Esclavo

- True
- False



Question 24: 1 puntos

La mayoría de los servicios en Internet usan el modelo cliente-servidor

- True
- False



Question 25: 1 puntos

Cuando la informacion se debe procesar en un equipo diferente al que la solicita, usamos el modelo cliente-servidor

- True
- False



Question 26: 1 puntos

Cuando la informacion se debe procesar en un equipo diferente al que la solicita, usamos el modelo de cluster

- True
- False



Question 27: 1 puntos

Cuando la informacion se debe procesar en un equipo diferente al que la solicita, usamos el modelo de n capas

- True
- False



Question 28: 1 puntos

Si usamos Middleware es que estamos usando el modelo cliente-servidor

- True  
 False



Question 29: 1 puntos

Si usamos Middleware es que estamos usando el modelo de n capas

- True  
 False



Question 30: 1 puntos

Un ejemplo de un programa que usa el modelo de cliente-servidor es apache

- True  
 False



Question 31: 1 puntos

Beowulf es un ejemplo del modelo de cliente-servidor

- True  
 False



Question 32: 1 puntos

El modelo de 3 capas divide las funciones en interfaces o frontends, intermediarios o middleware y motores/implementaciones o backends

- True  
 False



Question 33: 1 puntos

El modelo de n capas es el que Modelo de arquitectura de sistema informatico basado en la utilizacion de multiples capas a travez de las cuales se distribuye los procesos de informacion basandose en roles para la ejecucion efectiva del proceso

- True  
 False



Question 34: 1 puntos

Azure es un ejemplo de implementacin del modelo de n capas

- True  
 False



Question 35: 1 puntos

El uso de apache es un ejemplo de implementacion del modelo de n capas

- True  
 False



Question 36: 1 puntos

Una de las ventajas del diseño usando el modelo de n capas es la disminucion del trafico de red

- True
- False



Question 37: 1 puntos

Una de las desventajas del diseño usando el modelo de n capas es que cada componente es mas complicado a la hora de programarlo

- True
- False



Question 38: 1 puntos

Cuando en una sistema distribuido todos los nodos tienen la misma importancia estamos aplicando el modelo peer to peer

- True
- False



Question 39: 1 puntos

Cuando en una sistema distribuido todos los nodos tienen la misma importancia no estamos aplicando el modelo peer to peer

- True
- False



Question 40: 1 puntos

Cuando en una sistema distribuido todos los nodos tienen la misma importancia estamos aplicando el modelo cliente servidor

- True
- False



Question 41: 1 puntos

Los servicios de memoria que permiten a más de un proceso compartir la misma área de memoria tienen un Modelo de Memoria

- Compartida
- Balanceada
- Extendida
- Fija



Question 42: 1 puntos

El modelo de memoria compartida puede generar problemas de

- congestión
- latencia
- falta de información
- administración compleja



Question 43: 1 puntos

El modelo de Pase de Mensajes sincroniza los procesos y permite la

- exclusión mutua de procesos
- compartición de recursos

- utilización de memoria centralizada
- utilización de los recursos de hardware



Question 44: 1 puntos

Una de las desventajas del modelo de Pase de Mensajes es

- la programación puede ser compleja
- que estos sistemas no son escalables
- la administración de los sistemas es compleja
- el acceso a la memoria es distribuido



Question 45: 1 puntos

MPI significa

- Message Passing Interface
- Memory and Program Interface
- Message and Program Interface
- Memory Passing Interface



Question 46: 1 puntos

La tecnica de pase de messages no se utiliza en la programacion concurrente

- True
- False



Question 47: 1 puntos

Cuando usamos memoria compartida, todas las partes fisicas de la misma estan en una misma ubicacion

- True
- False



Question 48: 1 puntos

Cuando usamos memoria compartida, todas las partes de la memoria utilizan un mismo dominio de memoria

- True
- False



Question 49: 1 puntos

Cuando usamos memoria compartida, por obligacion, todas las memorias de todos los nodos deben de estar agregadas a un unico dominio

- True
- False



Question 50: 1 puntos

Al usar memorias compartidas, le debemos especificar a todo proceso en cual de los diferentes dominios de memoria se encuentran los datos que utiliza

- True
- False



Question 51: 1 puntos

Una subdivision del modelo de memoria compartida es el modelo de memoria compartida distribuida

- True
- False



Question 52: 1 puntos

En el modelo de memoria compartida distribuida, las diferentes memorias compartidas se encuentran fisicamente unidas o muy cercanas las unas a las otras

- True
- False



Question 53: 1 puntos

En el modelo de pase de mensajes, los nodos deben de solicitar la informacion almacenada en otros nodos a traves de dichos nodos.

- True
- False



Question 54: 1 puntos

En el modelo de pase de mensajes, los nodos solamente pueden acceder directamente a la informacion almacenada localmente

- True
- False



Question 55: 1 puntos

En el modelo de pase de mensajes, los nodos pueden acceder directamente a la informacion almacenada localmente y globalmente

- True
- False



Question 56: 1 puntos

En el modelo de pase de mensajes, los nodos no pueden acceder directamente a ninguna informacion almacenada

- True
- False



Question 57: 1 puntos

En el modelo de memoria compartida, los nodos solo pueden acceder directamente a la informacion almacenada localmente

- True
- False



Question 58: 1 puntos

En el modelo de memoria compartida, los nodos solo pueden acceder directamente a la informacion almacenada globalmente

- True
- False



