

Paralelo 1 ? Evaluaciones ? SD Examen 2 EVA

SD Examen 2 EVA

Comenzado: Feb 5 en 8:50pm



Question 1: 1 puntos

Los [\[Seleccionar \]](#)

son la union logica de multiples equipos informaticos que funcionan como uno.



Question 2: 1 puntos

Cuando agregamos los recursos de multiples equipos a uno logico hemos creado un cluster

- True
- False



Question 3: 1 puntos

La arquitectura cliente-servidor es la misma que la Maestro-Escavo

- True
- False



Question 4: 1 puntos

La mayoría de los servicios en Internet usan el modelo cliente-servidor

- True
- False



Question 5: 1 puntos

Cuando la informacion se debe procesar en un equipo diferente al que la solicita, usamos el modelo cliente-servidor

- True
- False



Question 6: 1 puntos

Cuando la informacion se debe procesar en un equipo diferente al que la solicita, usamos el modelo de cluster

- True
- False



Question 7: 1 puntos

Cuando la informacion se debe procesar en un equipo diferente al que la solicita, usamos el modelo de n capas

- True
- False





Question 8: 1 puntos

Si usamos Middleware es que estamos usando el modelo cliente-servidor

- True
- False



Question 9: 1 puntos

Si usamos Middleware es que estamos usando el modelo de n capas

- True
- False



Question 10: 1 puntos

Un ejemplo de un programa que usa el modelo de cliente-servidor es apache

- True
- False



Question 11: 1 puntos

Beowulf es un ejemplo del modelo de cliente-servidor

- True
- False



Question 12: 1 puntos

El modelo de 3 capas divide las funciones en interfaces o frontends, intermediarios o middleware y motores/implementaciones o backends

- True
- False



Question 13: 1 puntos

El modelo de n capas es el que Modelo de arquitectura de sistema informatico basado en la utilizacion de multiples capas a travez de las cuales se distribuye los procesos de informacion basandose en roles para la ejecucion efectiva del proceso

- True
- False



Question 14: 1 puntos

Azure es un ejemplo de implementacin del modelo de n capas

- True
- False



Question 15: 1 puntos

El uso de apache es un ejemplo de implementacion del modelo de n capas

- True
- False



Question 16: 1 puntos

Una de las ventajas del diseño usando el modelo de n capas es la disminucion del trafico de red

- True
- False



Question 17: 1 puntos

Una de las desventajas del diseño usando el modelo de n capas es que cada componente es mas complicado a la hora de programarlo

- True
- False



Question 18: 1 puntos

Cuando en una sistema distribuido todos los nodos tienen la misma importancia estamos aplicando el modelo peer to peer

- True
- False



Question 19: 1 puntos

Cuando en una sistema distribuido todos los nodos tienen la misma importancia no estamos aplicando el modelo peer to peer

- True
- False



Question 20: 1 puntos

Cuando en una sistema distribuido todos los nodos tienen la misma importancia estamos aplicando el modelo cliente servidor

- True
- False



Question 21: 1 puntos

El modelo de memoria compartida puede generar problemas de

- congestiónamiento
- falta de información
- latencia
- administración compleja



Question 22: 1 puntos

El modelo de Pase de Mensajes sincroniza los procesos y permite la

- utilización de los recursos de hardware
- exclusión mutua de procesos
- utilización de memoria centralizada
- compartición de recursos



Question 23: 1 puntos

Una de las desventajas del modelo de Pase de Mensajes es

- la administración de los sistemas es compleja
- que estos sistemas no son escalables
- el acceso a la memoria es distribuido
- la programación puede ser compleja



Question 24: 1 puntos

El Pase de Mensajes es una técnica empleada en programación

- lineal
- estandarizada
- secuencial
- concurrente



Question 25: 1 puntos

MPI significa

- Memory and Program Interface
- Message Passing Interface
- Memory Passing Interface
- Message and Program Interface



Question 26: 1 puntos

Cuando usamos memoria compartida, por obligacion, todas las memorias de todos los nodos deben de estar agregadas a un unico dominio

- True
- False



Question 27: 1 puntos

Al usar memorias compartidas, le debemos especificar a todo proceso en cual de los diferentes dominios de memoria se encuentran los datos que utiliza

- True
- False



Question 28: 1 puntos

Cuando usamos implementaciones del modelo de memoria compartida, los procesos saben en que ubicacion fisica se encuentran los datos que usamos

- True
- False



Question 29: 1 puntos

Una subdivision del modelo de memoria compartida es el modelo de memoria compartida distribuida

- True
- False



Question 30: 1 puntos

En el modelo de memoria compartida distribuida, las diferentes memorias compartidas se encuentran fisicamente unidas o muy cercanas las unas a las otras

- True
- False



Question 31: 1 puntos

En el modelo de memoria compartida distribuida, los datos de un proceso pueden estar en diferentes ubicaciones

- True
- False



Question 32: 1 puntos

En el modelo de pase de mensajes, las memorias de todos los elementos pueden ser accedidas directamente por todos los nodos

- True
- False



Question 33: 1 puntos

En el modelo de pase de mensajes, los nodos deben de solicitar la informacion almacenada en otros nodos a traves de dichos nodos.

- True
- False



Question 34: 1 puntos

En el modelo de pase de mensajes, los nodos solamente pueden acceder directamente a la informacion almacenada localmente

- True
- False



Question 35: 1 puntos

En el modelo de pase de mensajes, los nodos solamente pueden acceder directamente a la informacion almacenada globalmente

- True
- False



Question 36: 1 puntos

En el modelo de pase de mensajes, los nodos pueden acceder directamente a la informacion almacenada localmente y globalmente

- True
- False



Question 37: 1 puntos

En el modelo de memoria compartida, los nodos solo pueden acceder directamente a la informacion almacenada localmente

- True
- False





Question 38: 1 puntos

En el modelo de memoria compartida, los nodos solo pueden acceder directamente a la información almacenada globalmente

- True
- False



Question 39: 1 puntos

En el modelo de memoria compartida, los nodos pueden acceder directamente a toda la información

- True
- False



Question 40: 1 puntos

En el modelo de memoria compartida, los nodos no pueden acceder directamente a ninguna información.

- True
- False



Question 41: 1 puntos

Un ejemplo de aplicación es:

- Línea de comandos
- IIS
- fat 16
- kernel



Question 42: 1 puntos

Cual de los siguientes no es un tipo de sistema de archivos

- FAT 32
- NTFS
- ZFS
- FAT 64



Question 43: 1 puntos

¿ Cuales de las siguientes forman parte del sistema operativo ?

- interfaz grafico
- board
- aplicacion
- nucleo
- core



Question 44: 1 puntos

En las políticas nunca se deben poner penalizaciones

- True
- False



Question 45: 1 puntos

Particion es dividir un disco en dos o mas discos fisicos

- True
- False



Question 46: 1 puntos

El encargado de gestionar los permisos y los recursos es el [\[Seleccionar \]](#)



Question 47: 1 puntos

El Sistema Operativo toma en cuenta la cuenta activa y la lista de permisos cuando el usuario realiza una accion

- True
- False



Question 48: 1 puntos

Las partes de una politica son:

- Procedimiento
- Listado de comandos
- Nombre del profesor
- Audiencia
- Responsable
- Numero de Identificacion fiscal
- Penalizaciones
- Que se puede y que no se puede hacer
- Inicio



Question 49: 1 puntos

Si un byte es 8 bits, ¿cuantos bytes son 3 Kibibytes?



Question 50: 1 puntos

¿Que pagicas cargar mas rapido un servidor web apache?

- Paginas estandar
- Paginas dinamicas
- Paginas estaticas
- Paginas binomiales



Question 51: 1 puntos

El [\[Seleccionar \]](#)

es el software que gestiona el hardware a través de los drivers



Question 52: 1 puntos

¿ Cuales son las partes de un Sistema Operativo de Red ?

- GNOME
- Nucleo
- Servidor ftp
- Drivers
- Perifericos
- Sistema de Archivos
- Interfaces de usuario
- Protocolo TCP/IP



Question 53: 1 puntos

La partición SWAP es la memoria física que sirve de auxiliar de la memoria RAM

- True
- False



Question 54: 1 puntos

Los Sistemas Operativos de Red son los que permiten comunicar a los usuarios entre si por medio de dispositivos.

- True
- False



Question 55: 1 puntos

La unidad central de proceso es la [\[Seleccionar \]](#)



Question 56: 1 puntos

Un sistema operativo de red es un software que esta optimizado para proveer [\[Seleccionar \]](#)

a través de la red



Question 57: 1 puntos

Las interfaz es parte del sistema operativo

- True
- False



Question 58: 1 puntos

La memoria principal de un [\[Seleccionar \]](#)

guarda información relacionada con las tareas



