

Evaluación

Aplicaciones Multimedia Interactivas

1era. Evaluación

Discutir sobre el siguiente tema:

Todos Ud. se unen para formar una empresa de desarrollo de Aplicaciones Multimedia Interactiva. Como presupuesto original de la empresa cuentan con \$75.000. Van a contratar a un grupo de 5 programadores a un costo de \$800 por mes por un año. Eso les deja un presupuesto aproximado de \$25.000 dólares para capacitación. Considerando que los programadores no saben nada de programación con Frameworks Multimedia, Ud. necesitan financiar su entrenamiento. Los siguientes cursos están disponibles en el mercado:

- iOS: 5.000 por programador
- Android: 2.000 por programador
- Flash: 2.000 por programador
- HTML5: 3.000 por programador
- Augmented Reality: 8.000 por programador
- Interacción por Movimiento: 10.000 por programador

También los programadores pueden aprender por si mismos pero eso les tomaría por lo menos 10 meses, mientras que los cursos los tendrían listos en 3 meses. Durante el entrenamiento no pueden trabajar en esa tecnología.

Discutan cual sería la estrategia que utilizarían, que cursos pagarían a sus trabajadores, entrenamiento o aprendizaje individual. ¿Que le daría más valor a la empresa?

Recuerden que no hay respuesta correcta, solo se evaluará la argumentación que lleve a las conclusiones.

Al final, colaborativamente (en la sección [Colaboraciones](#)) deberán crear un Google Doc que resuma lo que harán en por lo menos 3 páginas.

Reglas: Un post cada 3 días haciendo referencia a post anteriores. Los post se clasificarán en tres niveles: Traer Información -> Analizar la Información de Otro -> Sacar conclusiones basado en los Análisis. Mientras más avanzado el post, más puntos otorga.

La fecha límite es el 15 de Julio.