

## SOR - Examen 2 EVA Teórico/Practico

Comenzado: Feb 11 en 12:21am



Pregunta 1: 2 puntos

El creador de Linux fue el Sr.

- Linus Torvals
- EL pinguino
- Linux Torvals
- Bill Gates



Pregunta 2: 2 puntos

¿Que hace el comando *su* ?

- cambia a la cuenta root
- agrega un grupo
- borra el sistema
- permite cambiar de usuario
- Agrega un usuario



Pregunta 3: 2 puntos

¿ Cual es el cargador mas utilizado o predeterminado en Linux?

- LILO
- LALO
- LULO
- GRUB



Pregunta 4: 2 puntos

El comando *pwd* nos permite cambiar la clave de usuario

- True
- False



Pregunta 5: 2 puntos

Cuales de las siguientes son distribuciones de linux

- Solaris
- OpenSuSe
- Ubuntu
- AIX
- Fedora



Pregunta 6: 2 puntos

Cual es el directorio raiz del sistema

- /root
- /home
- /
- /raiz



Pregunta 7: 2 puntos

El comando *sudo* sirve para ingresar a cualquier cuenta de usuario

- True
- False



Pregunta 8: 2 puntos

El comando *adduser* se utiliza para añadir usuarios.

- True

False



Pregunta 9: 2 puntos

es la distribución de Linux que usamos en clase



Pregunta 10: 2 puntos

¿ Que hace el comando startx ?

- Nada de lo dicho
- Muestra el escritorio KDE
- Muestra el escritorio GNOME
- Muestra el entorno grafico predeterminado



Pregunta 11: 2 puntos

En la línea de comandos de tipo bash, Al usar el símbolo & mandamos el comando invocante al background

- True
- False



Pregunta 12: 2 puntos

En la línea de comandos de tipo bash, \$(VAR:valor) usar la variable VAR a la que asignamos el valor

- True
- False



Pregunta 13: 2 puntos

En la línea de comandos de tipo bash, la variable BASH contiene la ruta de acceso al interprete de tipo bash

- True
- False





Pregunta 14: 2 puntos

En la línea de comandos de tipo *bash*, `a[0]=hola` permite guardar el valor `hola` en el primer espacio del arreglo `a`

True

False



Pregunta 15: 2 puntos

En la línea de comandos de tipo *bash*, el comando `bg` incrementa la prioridad del trabajo indicado

True

False



Pregunta 16: 2 puntos

En la línea de comandos de tipo *bash*, el comando `jobs` activa los trabajos detenidos

True

False



Pregunta 17: 2 puntos

En la línea de comandos de tipo *bash*, la combinación de teclas `Ctrl+Z` matan un proceso

True

False



Pregunta 18: 2 puntos

En la línea de comandos de tipo *bash*, el comando `echo` me permite mostrar texto en la pantalla

True

False



Pregunta 19: 2 puntos

En la línea de comandos de tipo *bash*, el comando *echo* me permite mostrar imágenes JPG en la pantalla.

- True
- False



Pregunta 20: 2 puntos

En la línea de comandos de tipo *bash*, el comando *sleep* permite detener el trabajo en la interfaz en la cual es convocado por el número de segundos especificado.

- True
- False



Pregunta 21: 2 puntos

La mayoría de los servicios en Internet usan el modelo cliente-servidor

- True
- False



Pregunta 22: 2 puntos

Si usamos Middleware es que estamos usando el modelo cliente-servidor

- True
- False



Pregunta 23: 2 puntos

Un ejemplo de un programa que usa el modelo de cliente-servidor es apache

- True
- False



Pregunta 24: 2 puntos

Beowulf es un ejemplo del modelo de cliente-servidor

- True
- False



Pregunta 25: 2 puntos

El modelo de 3 capas divide las funciones en interfaces o frontends, intermediarios o middleware y motores/implementaciones o backends

- True
- False



Pregunta 26: 2 puntos

El modelo de n capas es el que Modelo de arquitectura de sistema informatico basado en la utilizacion de multiples capas a travez de las cuales se distribuye los procesos de informacion basandose en roles para la ejecucion efectiva del proceso

- True
- False



Pregunta 27: 2 puntos

El uso de apache es un ejemplo de implementacion del modelo de n capas

- True
- False



Pregunta 28: 2 puntos

CORBA es uno de los lenguajes de programacion usado para programas usando el modelo de n capas

- True
- False



Pregunta 29: 2 puntos

Cuando en una sistema distribuido todos los nodos tienen la misma importancia estamos aplicando el modelo peer to peer

- True

False



Pregunta 30: 2 puntos

Cuando en una sistema distribuido todos los nodos tienen la misma importancia estamos aplicando el modelo cliente servidor

True

False



Pregunta 31: 2 puntos

Una de las desventajas del modelo de Pase de Mensajes es

- que estos sistemas no son escalables
- el acceso a la memoria es distribuido
- la administración de los sistemas es compleja
- la programación puede ser compleja



Pregunta 32: 2 puntos

El Pase de Mensajes es una técnica empleada en programación

- lineal
- estandarizada
- concurrente
- secuencial



Pregunta 33: 2 puntos

Cuando usamos memoria compartida, todas las partes físicas de la misma están en una misma ubicación

True

False



Pregunta 34: 2 puntos

Cuando usamos memoria compartida, todas las partes de la memoria utilizan un mismo dominio de memoria

- True
- False



Pregunta 35: 2 puntos

Una subdivisión del modelo de memoria compartida es el modelo de memoria compartida distribuida

- True
- False



Pregunta 36: 2 puntos

En el modelo de memoria compartida distribuida, las diferentes memorias compartidas se encuentran fisicamente unidas o muy cercanas las unas a las otras

- True
- False



Pregunta 37: 2 puntos

En el modelo de memoria compartida distribuida, los datos de un proceso pueden estar en diferentes ubicaciones

- True
- False



Pregunta 38: 2 puntos

En el modelo de pase de mensajes, los nodos solamente pueden acceder directamente a la informacion almacenada localmente

- True
- False



Pregunta 39: 2 puntos

En el modelo de pase de mensajes, los nodos no pueden acceder directamente a ninguna informacion almacenada

- True
- False





Pregunta 40: 2 puntos

En el modelo de memoria compartida, los nodos solo pueden acceder directamente a la informacion almacenada localmente

- True
- False



Pregunta 41: 10 puntos

Describe brevemente (2 o 3 parrafos de 4 o 5 Lineas cada uno aproximadamente) El modelo cliente servidor dando los ejemplos necesarios

Rich text editor toolbar with icons for undo, redo, bold, italic, link, unlink, font size, paragraph, and list.



Pregunta 42: 10 puntos

Describe brevemente (2 o 3 parrafos de 4 o 5 Lineas cada uno aproximadamente) las difereconas entre computacion distribuida y computacion en paralelo dando los ejemplos necesarios

Rich text editor toolbar with icons for undo, redo, bold, italic, link, unlink, font size, paragraph, and list.

Enviar respuestas