

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
Programación de Sistemas Telemáticos I

Comenzado: Jul 13 en 6:40pm

Pregunta 1: 1 puntos**La copia privada es una limitación al derecho exclusivo que la ley concede al autor y al propietario de contenidos a hacer copias de ellos**

- True
False

Pregunta 2: 1 puntos**Las redes P2P permiten el intercambio directo de información, en cualquier formato, entre los ordenadores interconectados**

- True
False

Pregunta 3: 1 puntos**Las redes P2P no permiten el intercambio directo de información, en cualquier formato, entre los ordenadores interconectados**

- True
False

Pregunta 4: 1 puntos**La premisa de las redes P2P es la de compartir cualquier archivo**

- True
False

Pregunta 5: 1 puntos**Son redes con multitud de usuarios interconectados entre sí, con la intención de obtener acceso a los archivos compartidos por cada uno de ellos.**

- True
False

Pregunta 6: 1 puntos**Son redes con multitud de usuarios interconectados entre sí, con la intención de denegar el acceso a los archivos compartidos por cada uno de ellos.**

- True
False

Pregunta 7: 1 puntos**El objetivo principal de la aplicación SmartME es permitir la colaboración espontánea entre sus usuarios estableciendo redes ad hoc peer-to-peer a través de IrDa**

- True
False

Pregunta 8: 1 puntos**El Servicio StreamME permite a los usuarios el intercambio uno con el otro desde cualquier distancia**

- True
False

Pregunta 9: 1 puntos**El objetivo a corto plazo de la aplicación Walkie Talkie fue la de sustituir el teléfono PSTN por el teléfono móvil**

- True
False

Pregunta 10: 1 puntos**Aplicación Walkie Talkie: El protocolo RSP se lo usa para que el teléfono móvil no pueda tener acceso al home router.**

- True
False

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
Programación de Sistemas Telemáticos I

Pregunta 11: 1 puntos

Los recursos son de naturaleza dinámica por lo que pueden estar disponibles o no.

- True
False

Pregunta 12: 1 puntos

El usuario cambia de entorno y las aplicaciones descubren nuevos dispositivos

- True
False

Pregunta 13: 1 puntos

Para el descubrimiento de servicios se requieren estándares.

- True
False

Pregunta 14: 1 puntos

UPnP está diseñado principalmente para redes de hogar con dispositivos del ámbito empresarial obligatoriamente

- True
False

Pregunta 15: 1 puntos

Debido a que los dispositivos y servicios compatibles con Bonjour anuncian su disponibilidad, será más fácil para el usuario (servicio o aplicación) encontrar estos dispositivos y servicios que desee utilizar.

- True
False

Pregunta 16: 1 puntos

Un Web Service es un componente de software que se comunica con otras aplicaciones codificando los mensajes en XML

- True
False

Pregunta 17: 1 puntos

UDDI es un registro privado diseñado para almacenar de forma estructurada información sobre empresas y los servicios que éstas ofrecen

- True
False

Pregunta 18: 1 puntos

UPnP permite la dinámica de redes peer-to-peer

- True
False

Pregunta 19: 1 puntos

UPnP: Punto de control invoca acciones en el dispositivo

- True
False

Pregunta 20: 1 puntos

UPnP es un protocolo basado en la Web

- True
False

Pregunta 21: 1 puntos

En python no es necesario declarar el tipo de dato que va a contener una determinada variable.

- True
False

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
Programación de Sistemas Telemáticos I

Pregunta 22: 1 puntos

En python es necesario declarar el tipo de dato que va a contener una determinada variable.

- True
- False

Pregunta 23: 1 puntos

El intérprete de Python está disponible en multitud de plataformas (Linux, Windows, Mac OS, etc.).

- True
- False

Pregunta 24: 1 puntos

En Python las comillas dobles y las simples sirven para lo mismo.

- True
- False

Pregunta 25: 1 puntos

La creación de un MIDlet consta de cuantas etapas

- 6
- 4
- 5
- 3

Pregunta 26: 1 puntos

Cuando se descarga el MIDlet a la memoria del dispositivo, ¿Que archivos se descargan?

- Paquetes (JAR).
- Videos (MPEG)
- El descriptor (JAD).
- Imágenes (JPG)

Pregunta 27: 1 puntos

El slogan de JAVA es "write once, run anywhere"

- True
- False

Pregunta 28: 1 puntos

Qt es una biblioteca multiplataforma para desarrollar interfaces gráficas de usuario.

- True
- False

Pregunta 29: 1 puntos

Qt creator permite diseñar aplicaciones de interfaz de usuario basadas en widgets Qt

- True
- False

Pregunta 30: 1 puntos

En C++ podemos utilizar Clases tal cual como JAVA

- True
- False

Pregunta 31: 1 puntos

Características de un móvil

- Pantalla
- Tapa
- Altavoz
- Batería
- Forro del móvil

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
Programación de Sistemas Telemáticos I

Pregunta 32: 1 puntos

El sensor Geomagnético lo usamos en los móviles para:

- GPS
- Temperatura
- Proximidad
- FingerPrint
- Bluetooth

Pregunta 33: 1 puntos

Windows Phone (Silverlight) permite el desarrollo de aplicaciones de internet.

- True
- False

Pregunta 34: 1 puntos

Iphone es el sistema operativo para móviles de Android

- True
- False

Pregunta 35: 1 puntos

La programación de aplicaciones para Iphone se la realiza con Android

- True
- False

Pregunta 36: 1 puntos

Android presenta una solución de software completa para dispositivos móviles

- True
- False

Pregunta 37: 1 puntos

Blackberry es un dispositivo Java puro que incluye su propia máquina virtual

- True
- False

Pregunta 38: 1 puntos

EGPRS es el predecesor de GPRS, también llamado 4G

- True
- False

Pregunta 39: 1 puntos

El significado de HSCSD es High-system circuit-switched data

- True
- False

Pregunta 40: 1 puntos

Las ventajas de una red móvil formada por celdas son:

- Tienen mejor cobertura
- Reducen el uso de energía
- Incrementan la capacidad
- Todas las opciones

Pregunta 41: 1 puntos

Las redes celulares 1G eran sistemas digitales

- True
- False

Pregunta 42: 1 puntos

Un VLR en la arquitectura GSM proporciona un repositorio de datos de suscripción de los móviles operando en un área de localización

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
Programación de Sistemas Telemáticos I

True
False

Pregunta 43: 1 puntos

El Objetivo de 3G es el de aumentar la capacidad de transmisión de datos para poder ofrecer servicios como la conexión a Internet desde el móvil, la videoconferencia, la televisión y la descarga de archivos.

True
False

Pregunta 44: 1 puntos

Las redes 4G permiten ofrecer velocidades de acceso entre 10 Mbps en movimiento y 10 Gbps en reposo.

True
False

Pregunta 45: 1 puntos

Bluetooth permite la transmisión de voz y datos entre diferentes dispositivos mediante infrarrojos

True
False

Pregunta 46: 1 puntos

En el estándar IEEE 802.11 cuando un host quiere transmitir una trama, escucha el medio, si está ocupado espera. Si el medio esta libre, enseguida envía la trama.

True
False

Pregunta 47: 1 puntos

WAP es un protocolo que para la comunicación utiliza XHTML como lenguaje de marcado

True
False

Pregunta 48: 1 puntos

La unidad principal de navegación de WML es la CARD

True
False

Pregunta 49: 1 puntos

Las aplicaciones se encuentran disponibles a través de plataformas de distribución

True
False

Pregunta 50: 1 puntos

Existen aplicaciones móviles gratuitas u otras de pago, donde en promedio el 70%-80% del costo de la aplicación se destina al distribuidor y el resto al desarrollador.

True
False

Pregunta 51: 1 puntos

Android es una implementación de Java ME.

True
False

Pregunta 52: 1 puntos

Android es una capa de aplicación (S60 o UIQ).

True
False

Pregunta 53: 1 puntos

Los "Broadcast receivers" son un componente de Android

True
False

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
Programación de Sistemas Telemáticos I

Pregunta 54: 1 puntos

¿Cuál de los siguientes componentes permite interpretar código Java (bytecodes)?

- Android SDK
- Java Runtime Environment
- Eclipse Plug-in (Android Development Toolkit ADT)
- Eclipse IDE

Pregunta 55: 1 puntos

Una "Activity" normalmente, lleva asociado una ventana o elemento de interfaz gráfica, pero no se asocia sólo con él.

- True
- False

Pregunta 56: 1 puntos

Un "Service" modela una actividad ejecutada en segundo plano sin interfaz gráfico

- True
- False

Pregunta 57: 1 puntos

Los "Broadcast Receivers" no realizan ninguna acción, sólo reciben y reaccionan ante anuncios enviados por difusión.

- True
- False

Pregunta 58: 1 puntos

Un Service puede ser utilizado de dos formas

- Conectándose y desconectándose del servicio cuando se necesite
- Arrancando y parándolo según se necesite
- Compilandolo y ejecutándolo según su uso.

Pregunta 59: 1 puntos

Antes de desarrollar aplicaciones Android es importante tener claro con qué versión de la plataforma vamos a trabajar para saber a qué nivel de API se corresponde

- True
- False

Pregunta 60: 1 puntos

Para crear un servicio en Android se debe extender de la clase "Service"

- True
- False

Pregunta 61: 10 puntos

En base al siguiente XML que se mostrará en una pantalla de un dispositivo móvil Android

```
<?xmlversion="1.0"encoding="utf-8"?>
<RelativeLayoutxmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingLeft="16dp"
    android:paddingRight="16dp">
    <EditText android:id="@+id/name"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="@string/reminder"/>
    <Spinner android:id="@+id/dates"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_below="@id/name"
        android:layout_alignParentLeft="true"
        android:layout_toLeftOf="@+id/times"/>
    <Spinner android:id="@+id/times"
        android:layout_width="96dp"
        android:layout_height="wrap_content"
```

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
Programación de Sistemas Telemáticos I

```
android:layout_below="@id/name"  
android:layout_alignParentRight="true"/>  
<Button android:layout_width="96dp"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:layout_below="@id/times"  
android:layout_alignParentRight="true"  
android:text="@string/done"/>  
</RelativeLayout>
```

Pregunta 62: 10 puntos

¿Describe el funcionamiento de los componentes que intervienen en UPnP?

Pregunta 63: 10 puntos

¿Describe las capas de cualquiera de los modelos de arquitectura que se pueden usar en UPnP?

Pregunta 64: 10 puntos

¿Qué son las redes P2P?