



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL
Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación

“IMPLEMENTACIÓN DE UN SOFTWARE
MÓVIL DE PLANIFICACIÓN DE
HORARIOS DE CLASE PARA ESTUDIANTES DE
ESPOL”

INFORME DE MATERIA INTEGRADORA

Previo a la obtención del Título de:

LICENCIADO EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

LUIS MIGUEL QUINTERO ASPIAZU

MARCO ANTONIO CASTRO PIN

GUAYAQUIL – ECUADOR

AÑO: 2017

AGRADECIMIENTOS

Mi agradecimiento a Dios por permitirme lograr esta meta, a mi familia por su apoyo incondicional, a mis amigos que compartieron conmigo experiencias, desveladas y triunfos y a ESPOL por haberme brindado una educación de tercer nivel de calidad.

Marco Antonio Castro Pin.

A Dios por otorgarme la vida, a mis padres por su constante apoyo, a los docentes quienes me han ayudado a formarme profesionalmente y al gobierno del presidente Rafael Correa Delgado por permitir la gratuidad en esta excelsa universidad.

Luis Miguel Quintero Aspiazu.

DEDICATORIAS

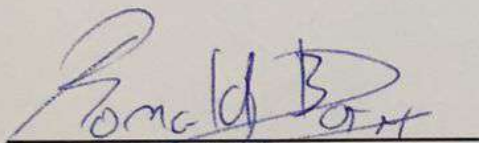
El presente proyecto dedico a todas las personas que me ayudaron a cumplir esta meta.

Marco Antonio Castro Pin.

Dedico este trabajo a mi familia especialmente a mis padres y mi hermano por darme su apoyo durante tantos años.

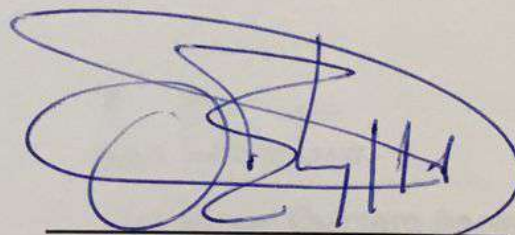
Luis Miguel Quintero Aspiazu

TRIBUNAL DE GRADUACIÓN

A handwritten signature in blue ink, appearing to read "Ronald Barriga", written over a horizontal line.

Msig. Ronald Barriga D.

PROFESOR EVALUADOR


A complex handwritten signature in blue ink, written over a horizontal line.

Msig. Omar Maldonado D.

PROFESOR EVALUADOR

DECLARACIÓN EXPRESA

"La responsabilidad y la autoría del contenido de este Trabajo de Titulación, nos corresponde exclusivamente; y damos nuestro consentimiento para que la ESPOL realice la comunicación pública de la obra por cualquier medio con el fin de promover la consulta, difusión y uso público de la producción intelectual"



Luis Miguel Quintero Aspiazu



Marco Antonio Castro Pin

RESUMEN

El presente proyecto tiene como propósito el desarrollo de un sistema informático que ayude a un estudiante de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (ESPOL) a planificar su horario de clases, respetando ciertos criterios definidos por dicho estudiante.

En este documento el lector encontrará un punto de vista acerca de la situación que deben afrontar los estudiantes de la ESPOL cada inicio de periodo de inscripciones.

Podrá apreciar un análisis de las materias más demandadas (mayor número de paralelos disponibles), según datos obtenidos del Sistema Académico para la planificación del “Término 2016-2017”.

En base a dicho análisis y dada la gran cantidad de datos que maneja el Sistema Académico se ha tratado de recrear, en la medida de lo posible, la información de las materias que son comunes para varias carreras (al momento de redactar este documento).

Finalmente se lleva a cabo el desarrollo de la aplicación destinada para dispositivos inteligentes. Para gestionar el proceso de desarrollo se aplica la metodología SCRUM.

Se resalta que la arquitectura de la aplicación, las herramientas tecnológicas utilizadas y la forma de implementación han sido definidas apelando a nuestra formación académica y experiencia profesional adquirida a lo largo de los años.

ÍNDICE GENERAL

AGRADECIMIENTOS.....	i
DEDICATORIAS.....	ii
TRIBUNAL DE EVALUACIÓN.....	iii
DECLARACIÓN EXPRESA.....	iv
RESUMEN.....	v
CAPÍTULO 1.....	1
1. GENERALIDADES.....	1
1.1 Antecedentes.....	1
1.2 Situación actual.....	2
1.3 Objetivos.....	3
1.3.1 Objetivo general.....	3
1.3.2 Objetivos específicos.....	3
1.4 Causas y efectos.....	3
1.5 Soluciones similares.....	4
1.6 Descripción del proyecto.....	4
CAPÍTULO 2.....	6
2. SOLUCIÓN PROPUESTA.....	6
2.1 Metodología utilizada.....	6
2.1.1 Lista priorizada.....	6
2.1.2 Historias de usuario.....	7
2.1.3 Blackboard – SCRUM.....	9
2.2 Desarrollo de la aplicación.....	10
2.3 Estudio de mercado.....	10
2.3.1 Encuesta.....	10
2.3.2 Definición de la muestra.....	11
2.3.3 Resultado de la investigación.....	12
CAPÍTULO 3.....	18

3. IMPLEMENTACIÓN.....	18
3.1 Instalación de la plataforma de desarrollo	18
3.2 Criterio de aceptación del producto	18
3.2.1 Matriz de Criterio de Aceptación.....	20
3.2.2 Informe de Pruebas	24
CAPÍTULO 4.....	26
4. SOLUCIÓN TECNOLÓGICA IMPLEMENTADA.....	26
4.1 Definición del proceso de Generación de horarios.....	27
4.2 Algoritmo usado en la Generación de horarios	28
4.3 Pantallas con diseño adaptativo	29
4.4 Interfaz amigable	29
BIBLIOGRAFÍA.....	31
ANEXOS	32

CAPÍTULO 1

1. GENERALIDADES.

1.1 Antecedentes

La Escuela Superior Politécnica del Litoral (ESPOL), cuenta con sitio web que permite a sus educandos registrarse de manera inmediata y en tiempo real (online) en las materias que desean cursar cada semestre.

Hasta el "I Término 2015-2016" la comunidad politécnica contaba con 24,945 estudiantes matriculados [1] repartidos entre las 36 carreras universitarias que aún mantiene la ESPOL, las mismas que son listadas en la Tabla 1.

Biología Marina	Economía Con Mención en Gestión Empresarial
Ingeniería Agrícola y Biológica	Ingeniería Civil
Ingeniería Comercial y Empresarial	Ingeniería de Minas
Ingeniería de Petróleo	Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones
Ingeniería en Acuicultura	Ingeniería en Alimentos
Ingeniería en Auditoría y Contaduría Pública Autorizada	Ingeniería en Ciencias Computacionales Orientación Sistemas de Información
Ingeniería en Ciencias Computacionales Orientación Sistemas Multimedia	Ingeniería en Ciencias Computacionales Orientación Sistemas Tecnológicos
Ingeniería en Electricidad especialización Electrónica y Automatización Industrial	Ingeniería en Electricidad especialización Potencia
Ingeniería en Estadística Informática	Ingeniería en Geología
Ingeniería en Logística y Transporte	Ingeniería en Marketing Comunicación y Ventas
Ingeniería en Negocios Internacionales	Ingeniería en Telemática
Ingeniería Mecánica	Tecnología en Mecatrónica
Ingeniería Oceánica y Ciencias Ambientales	Ingeniería Química
Licenciatura en Turismo	Licenciatura en Nutrición
Licenciatura en Diseño Gráfico y Publicitario	Licenciatura en Diseño Web y Aplicaciones Multimedia

Licenciatura en Diseño y Producción Audiovisual	Licenciatura en Comunicación Social
Licenciatura en Redes y Sistemas Operativos	Licenciatura en Sistema de Información
Ingeniería y Administración de la Producción Industrial	

Tabla 1: Carreras mantenidas por ESPOL a la fecha

Todas las carreras tienen materias en común, por ejemplo, las que son de tipo “formación humana” y “libre opción”, lo que provoca que la demanda de paralelos para este tipo de materias se incremente acorde a la cantidad de estudiantes que están habilitados para tomarlas.

Pero los estudiantes que siguen carreras de ingeniería, aparte de lidiar con materias tipo “formación humana” y “libre opción”, deben hacerlo también con las materias que son dictadas para todas las carreras de ingeniería, dichas materias son conocidas como “nivel básico”, tales como: Cálculo de una variable, Cálculo de varias variables, Cálculo integral, Ecuaciones diferenciales, Física A, Física B, Física C entre otras 17 materias más.

Lo anteriormente mencionado, son la razón de que en temporada de registros, para este tipo de materias, en promedio se abran alrededor de 15 paralelos, aunque existen casos excepcionales como “Cálculo de una variable” con 26 paralelos, “Comunicación I” con 36 paralelos o “Fundamentos de programación” con 37 paralelos.

Una vez explicado todo lo anterior el problema a resolver es evidente y se lo tratará en el siguiente punto.

1.2 Situación actual

Se desea analizar el ambiente más complejo para ello se enfocará en los estudiantes de ingeniería.

Dichos estudiantes al poseer materias comunes entre sus mallas curriculares cuando aún están en el básico, tienen la posibilidad de escoger el paralelo en el cual registrarse al inicio del término académico.

Deben armar un horario conveniente para sus intereses cada semestre, dado que al existir muchos paralelos por las materias en las que se pueden registrar,

se hacen inmensas las combinaciones de paralelos en las que podrían registrarse.

El inconveniente surge cuando un estudiante de ingeniería define su horario con antelación (en un escenario ideal), pero al momento de su hora de registro en el Sistema Académico, no puede hacer efectivo el mismo en alguno de sus paralelos, sea por falta de cupo, cierre del paralelo, cambio de la hora en un paralelo, o en el peor de los casos una falla del sistema.

El estudiante tiene que re-planificar todo su horario en función del nuevo paralelo en el cual puede registrarse, y hacerlo en el menor tiempo posible ya que otros estudiantes también se están registrando al mismo tiempo, esto sin considerar que dicho estudiante desea registrarse en otras materias que son comunes para la mayoría de la comunidad politécnica.

1.3 Objetivos

1.3.1 Objetivo general

Contribuir a la decisión de planificación de horario de clases de un estudiante de la ESPOL, dando alternativas de posibles horarios para que pueda definir un conjunto de paralelos conveniente a sus intereses.

1.3.2 Objetivos específicos

- Mostrar al estudiante los paralelos en los cuales puede registrarse.
- Reducir el tiempo que un estudiante invierte en la preparación de su horario.
- Enlistar los posibles horarios al estudiante.

1.4 Causas y efectos

En época de registros hay un horario asignado al estudiante para registrarse dependiendo de su promedio académico. Para realizar el registro los estudiantes deben elegir los paralelos que mejor se acomoden a sus necesidades.

El sistema académico les proporciona las materias con sus respectivos paralelos, pero el alumno debe ir seleccionando de paralelo en paralelo hasta armar su horario.

Muchos alumnos planifican sus horarios con antelación, pero a veces se da el caso de que el paralelo en el cual planificaron registrarse ya no tiene cupo disponible, por tal razón deben replantear su horario de clases en el menor tiempo posible ya que tienen una hora límite para hacer efectivo su registro. En la Tabla 2 describimos las causas y efectos que hemos identificado.

Causas	Efectos
Estudiante no planifica su horario con antelación.	Inadecuado horario en el cual se registran los alumnos de ingeniería.
Bajo promedio del estudiante.	Imposibilidad del estudiante de armar un horario considerando todos los paralelos.
Licenciatura en Diseño y Producción Audiovisual	Funcionamiento del sistema de registro (bloqueo del sistema) en el periodo de matriculación.

Tabla 2: Causas y Efectos

1.5 Soluciones similares

Actualmente no existen soluciones que ayuden a los politécnicos en la generación del horario semestral, sin embargo existen diversas aplicaciones en la tienda de aplicaciones para Android de Google, que permiten mantener las actividades universitarias de manera organizada, ya que estas aplicaciones solo le permiten mantener informado de las próximas clases del alumno con recordatorios de tareas o exámenes pero con información previamente ingresada manualmente por el estudiante como es el caso de "My Class Schedule" [2], "Course Schedule" [3], "Class Timeable" [4], entre otros.

1.6 Descripción del proyecto

La aplicación a desarrollar, mediante el usuario y contraseña de un estudiante de ESPOL identificará en cuáles materias podrá registrarse en el semestre próximo.

Una vez conocidas las materias, estas se le mostrarán en un listado para que el estudiante elija la materia con su paralelo específico que desee este considerada en todas las alternativas de horario, posterior a esto podrá seleccionar si desea que las alternativas sean de paralelos cuyas clases son de 07:30 a 13:30, o de 11:30 a 19:00.

Como último paso para que el algoritmo empiece a hacer su trabajo, deberá elegir las demás materias que desee cursar (sin especificar paralelo), una vez hecho esto, el algoritmo encontrará todas las posibles combinaciones entre los N paralelos de las materias elegidas.

Finalmente, se le presentará en pantalla en formato de tabla la primera alternativa que pudo resolver el algoritmo, si le agrada el estudiante podrá descargar esa alternativa en formato “.xls”, caso contrario puede ir a la siguiente alternativa, ya que tendrá controles para ir de una alternativa a otra hasta hallar la que considere la mejor.

CAPÍTULO 2

2. SOLUCIÓN PROPUESTA.

Desarrollar una aplicación para dispositivos móviles que ejecuten el Sistema Operativo Android (Tablets, Smartphones y similares) cuya finalidad será ayudar al estudiante politécnico a encontrar la combinación idónea de paralelos en los cuales se pueda registrar de acuerdo a los criterios que haya definido.

Con esta aplicación los estudiantes podrán observar varias alternativas de horario y seleccionar la que este más acorde a sus intereses.

2.1 Metodología utilizada

Se ha optado por aplicar la metodología “Scrum” ya que permite el desarrollo por iteraciones, lo cual es útil cuando los requerimientos por parte del cliente no son muy claros.

Se considera una metodología “ágil” ya que se basa en entregas incrementales parciales siempre con una retrospectiva por parte del cliente.

Scrum no es un patrón ni un paradigma de desarrollo de software, es más bien una metodología de adaptación, iterativa, rápida, flexible y eficaz, diseñada para ofrecer un valor significativo de forma rápida en todo el proyecto [5].

Esta metodología ha venido puliéndose desde 1995 cuando por primera vez se empleó para desarrollar un sistema informático, ahora ha sido adoptada por grandes corporaciones y en proyectos de éxito.

2.1.1 Lista priorizada

En la Tabla 3, se muestra el cronograma de trabajo para llevar a cabo el desarrollo del sistema.

ID	REQUERIMIENTO	USUARIO	DESCRIPCION	PRIORIDAD	ESTIMACION	SPRINT
mdss01	Crear mer	Scrum-team	Definir la estructura del modelo de datos en papel	1	25	1
mdss02	Diseñar arquitectura de la aplicación	Scrum-team	Definir arquitectura de la aplicación	2	15	1
mdss03	Análisis de campo	Scrum-team	Definición de problemática y solución propuesta	3	10	1
mdss04	Crear base de datos	Scrum-team	Creación de la base de datos relacional en Microsoft SQL server	4	20	2
mdss05	Crear aplicación server side	Scrum-team	Comunicarse desde Android con la Web	5	20	2
mdss06	Prototipar interfaz de Alternativas de Horario	Cliente	Definición del Flujo de Pantalla	6	8	3
mdss07	Prototipar interfaz de selección de jornada	Cliente	Definición del Flujo de Pantalla	6	8	3
mdss08	Prototipar interfaz de selección de materia base	Cliente	Definición del Flujo de Pantalla	6	8	3
mdss09	Prototipar interfaz de selección materias	Cliente	Definición del Flujo de Pantalla	6	8	3
mdss10	Función iniciar de sesion, operativa	Cliente	El usuario puede ingresar a la aplicación con sus credenciales de ESPOL	6	8	3
mdss11	Función seleccionar jornada, operativa	Cliente	El usuario puede elegir la jornada en la cual desea estudiar	9	24	4
mdss12	Función seleccionar materia base, operativa	Cliente	El usuario puede elegir una materia que desee que aparezca en todas las alternativas	9	24	4
mdss13	Función seleccionar materias, operativa	Cliente	El usuario puede elegir las demás materias que sean consideradas en las alternativas	9	24	4
mdss14	Función ver alternativas de horarios, operativa	Cliente	El usuario puede ver los diferentes horarios posibles y elegir el que mas le convenga	10	40	5

Tabla 3: Lista Priorizada.

2.1.2 Historias de usuario

A continuación se explican las historias de usuario que han sido consideradas (ver Tabla 4, Tabla 5, Tabla 6, Tabla 7, Tabla 8).

Tomar en cuenta que “Prioridad”, es un valor de 1 a 10, donde 1 significa la más baja prioridad y 10 la más alta prioridad.

“Scrum team”, hace referencia al equipo de desarrollo el cual está conformado por Luis M. Quintero Aspiazu y Marco A. Castro Pin.

“Sprint asignado”, es la iteración de acuerdo a la lista priorizada.

Historia de Usuario		N. 1
Nombre: Iniciar sesión		
Usuario: Estudiante		
Prioridad: 6	Riesgo en desarrollo: Medio	
Desarrollador responsable: Scrum team	Sprint asignado: 3	
Descripción: Como usuario quiero que la aplicación me permita ingresar con mis credenciales de ESPOL.		

Tabla 4: Historia de usuario N.1

Historia de Usuario		N. 2
Nombre: Paralelo base		
Usuario: Estudiante		
Prioridad: 9	Riesgo en desarrollo: Bajo	
Desarrollador responsable: Scrum team	Sprint asignado: 4	
Descripción: Como usuario quiero elegir un paralelo base que sea tomado en cuenta en mi horario semestral.		

Tabla 5: Historia de usuario N.2

Historia de Usuario		N. 3
Nombre: Jornada de clases		
Usuario: Estudiante		
Prioridad: 9	Riesgo en desarrollo: Bajo	
Desarrollador responsable: Scrum team	Sprint asignado: 4	
Descripción: Como usuario quiero poder elegir la jornada que prefiero tener clases, en la mañana o en la tarde.		

Tabla 6: Historia de usuario N.3

Historia de Usuario		N. 4
Nombre: Seleccionar materias		
Usuario: Estudiante		
Prioridad: 9	Riesgo en desarrollo: Medio	
Desarrollador responsable: Scrum team	Sprint asignado: 4	
Descripción: Como usuario quiero ser capaz de elegir las materias en las cuales se basarán los paralelos para armar mi horario.		

Tabla 7: Historia de usuario N.4

Historia de Usuario		N. 5
Nombre: Alternativas de horario		
Usuario: Estudiante		
Prioridad: 10	Riesgo en desarrollo: Alto	
Desarrollador responsable: Scrum team	Sprint asignado: 5	
Descripción: Como usuario quiero poder ver las alternativas de los paralelos en los cuales puedo registrarme según los criterios que he elegido.		

Tabla 8: Historia de usuario 5

2.1.3 Blackboard – SCRUM

En la Figura 2.1 se puede observar el Blackboard que se empleó para distribuir las actividades del equipo.

The image shows a Scrum Blackboard with two columns representing team members: Marco Antonio Castro Pin (MA) and Luis Miguel Quintero Aspiazu (LM). Each column contains a list of tasks with their status and completion dates.

Member	Task Name	Status	Completion Date	Assigner
MA	Arquitectura Aplicación	HECHAS	08/01	MA
MA	Modelo Entidad Relación	HECHAS	08/01	MA
MA	Arquitectura	POR HACER	15/12/2016	MA
MA	hallar la poblacion y muestra	POR HACER	15/12/2016	MA
LM	redaccion de la problematica	HECHAS	15/12/2016	MA
LM	banco de preguntas	HECHAS	15/12/2016	LM
LM	Estudiantes regulares por carrera	HECHAS	10/12	LM
LM	Materias con mas paralelos abiertos	HECHAS		

Figura 2.1: Scrum blackboard

2.2 Desarrollo de la aplicación

La aplicación necesitará de una conexión a Internet para poder comunicarse con el servidor donde se encuentra alojado el algoritmo combinatorio, el dispositivo que ejecute la aplicación deberá tener un sistema operativo Android 4.2.2 o superior.

Para desarrollar la aplicación se utilizaron las herramientas descritas en la Tabla 9.

Concepto	Descripción
IDE para la aplicación (lado Cliente)	Android Studio v2.1.1
Complementos	Android SDK Build-tools 23.0.3 Android SDK Tools 25.1.7 Android SDK Platform-tools 23.1 Android API 17 Android Support Library 23.2 Google USB Driver
IDE para la aplicación (lado Servidor)	Visual Studio 2015 Enterprise v14.0 (Update 3)
Complementos	Microsoft .NET Framework 4.5 Visual C# 2015 ASP.NET Web Frameworks and Tools Microsoft SQL Server Data Tools
DBMS	Microsoft SQL Server 2014

Tabla 9: Herramientas de desarrollo

2.3 Estudio de mercado

Para obtener información que nos ayude a justificar la utilidad de la aplicación, se ha realizado un estudio de mercado con el uso de encuestas y observación de campo.

2.3.1 Encuesta

Tratando de respetar el medio ambiente tal y como lo impulsa los principios del buen vivir [6], se decidió no utilizar papel, y manejar todo en forma digital empleando la herramienta de Microsoft llamada "Forms" a la cual los estudiante de ESPOL tienen acceso gratuito.

Las encuestas fueron realizadas de forma aleatoria en las instalaciones de la Escuela Superior Politécnica del Litoral - Campus Gustavo Galindo.

El fin que se persigue es comprobar que los/las estudiantes invierten un tiempo considerable en la planificación de su horario cada semestre, ya que existe una moderada cantidad de paralelos para una misma materia (ver Anexo 1).

Además se intenta comprobar si estarían dispuestos a utilizar una herramienta tecnológica que ayude a planificar su horario en el menor tiempo posible.

2.3.2 Definición de la muestra

Para poder determinar la cantidad de personas a encuestar hemos decidido aplicar la fórmula que empleamos en algunas de nuestras materias que cursamos, la misma que puede encontrarse en el libro 'Evaluación de Proyectos' [7], dicha fórmula es la ecuación 2.1.

$$n = \frac{k^2 N pq}{e^2(N-1) + k^2 pq} \quad (2.1)$$

Donde:

- n = Tamaño de la muestra
- N = tamaño de la población
- k = Porcentaje de datos que se alcanza dado un porcentaje de confianza del 0.95
- p = Probabilidad de éxito, se supone un 0.5
- e = Máximo error permisible
- q = Probabilidad de fracaso, se supone un 0.5

Se conoce la cantidad de estudiantes regulares al I Término del periodo 2015-2016 [1] y ya que la aplicación tendría un mayor grado de utilidad para un estudiante de ingeniería y se discriminó por el total de estudiantes de ingeniería (N) que son 5943, para el presente estudio se consideró un nivel de confianza de 95% y un error máximo (e) del 10%. Para obtener el tamaño de la muestra, se resolvió la ecuación 2.1 reemplazando los valores dados y como resultado se determina que: n es igual a 80.

2.3.3 Resultado de la investigación

Producto de las encuestas realizadas, que ayudaron a confirmar lo que por experiencia se conocía, se crearon las siguientes gráficas.

Pregunta 1. ¿A qué facultad pertenece? (ver Figura 2.2)

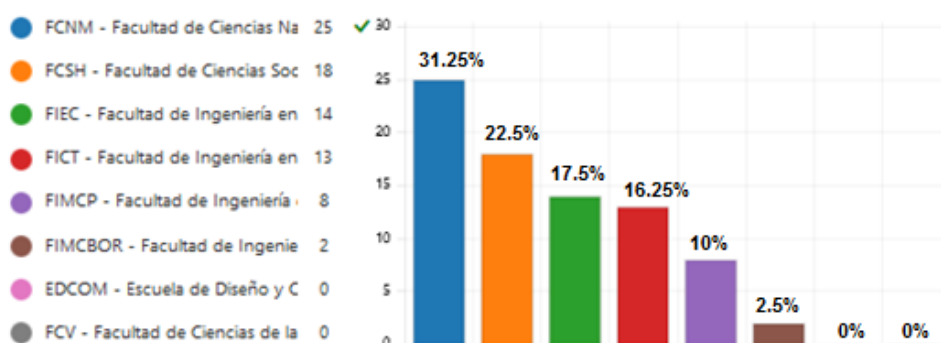


Figura 2.2: Encuesta pregunta 1

Se puede ver que se captó la mayor cantidad de estudiantes de la Facultad de Ciencias Naturales y Matemáticas, seguido de Facultad de Ciencias Sociales y Humanísticas.

Como se explicó anteriormente que las encuestas fueron realizadas en diversos lugares de la ESPOL a partir de las 17:00, quizás esa sea la

razón de no obtener datos de estudiantes de la Escuela de Diseño y Comunicación, ni de la Facultad de Ciencias de la vida.

Pregunta 2. ¿En cuántas materias se registró? (ver Figura 2.3)

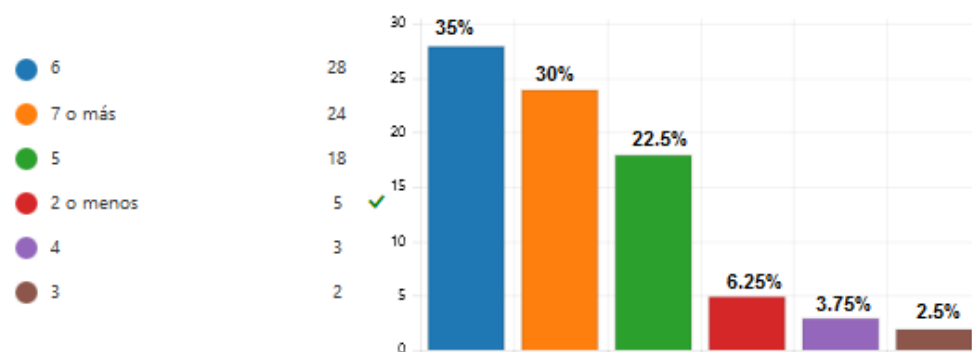


Figura 2.3: Encuesta pregunta 2

Esta pregunta es una de las más importantes, ya que se puede observar que alrededor del 90% de los estudiantes encuestados se registró en cinco materias o más.

Pregunta 3. ¿Planifica su horario antes de la fecha de registro online? (ver Figura 2.4)

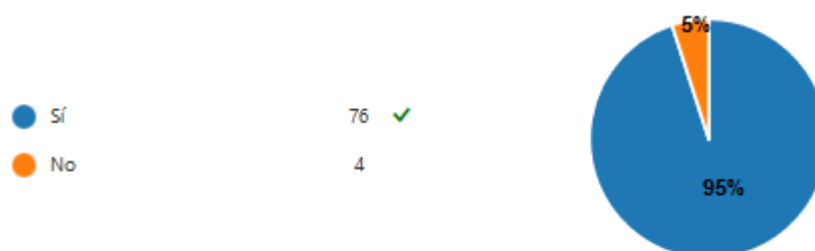


Figura 2.4: Encuesta pregunta 3

Alrededor del 95% de los encuestados dedica un tiempo para preparar su horario de clases para el siguiente semestre, el otro 5% podría pertenecer a estudiantes que se encuentran en los últimos semestres y al ser pocos quienes se encuentren en su mismo nivel, no tienen problemas de encontrar varios paralelos para una misma materia.

Pregunta 4. ¿Cuánto tiempo le toma normalmente planificar su horario?
(ver Figura 2.5)



Figura 2.5: Encuesta pregunta 4

Al 37.5% le toma de 30 minutos a una hora, al 11.25% le toma de una a dos horas y a un 15% le consume más de dos horas de su tiempo.

Se aclara que el 5% restante, corresponde a las personas que respondieron “No” en la pregunta 3.

Pregunta 5. A la hora de su registro online en el Académico: En el caso de tener algún inconveniente y no poder registrarse en el paralelo que había planificado, ¿Cuál solución opta? (ver Figura 2.6)

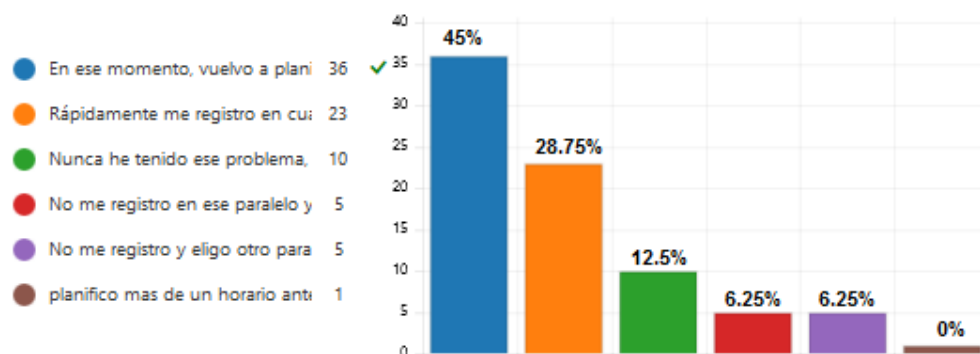


Figura 2.6: Encuesta pregunta 5

“En ese momento, vuelvo a planificar mi horario”, es la opción que la mayoría elige (el 45% de los encuestados).

Seguido por “Rápidamente me registro en cualquier paralelo disponible (selección al azar)”, con un 28%.

Pregunta 6. ¿Conoce alguna herramienta tecnológica (software) que le permita generar automáticamente un horario en base a las materias que quiere ver? (en caso de “Sí”, escriba el nombre de la aplicación) (ver Figura 2.7).



Figura 2.7: Encuesta pregunta 6

Esto concuerda con una búsqueda previa que se realizó, en la cual no se pudo encontrar alguna aplicación que brinde esta ayuda a la comunidad politécnica.

Pregunta 7. ¿Le gustaría utilizar una herramienta tecnológica que le muestre las posibles combinaciones de paralelos en unos cuantos segundos, es decir varios horarios y así elegir el que más le convenga? (ver Figura 2.8).



Figura 2.8: Encuesta pregunta 7

Es notable la predisposición de los estudiantes a utilizar un software que facilite una tarea tediosa como lo es el planificar el horario semestral.

Pregunta 8. De las siguientes opciones ¿Cuál le parecería idónea para ayudarle en la creación de su horario? (ver Figura 2.9)

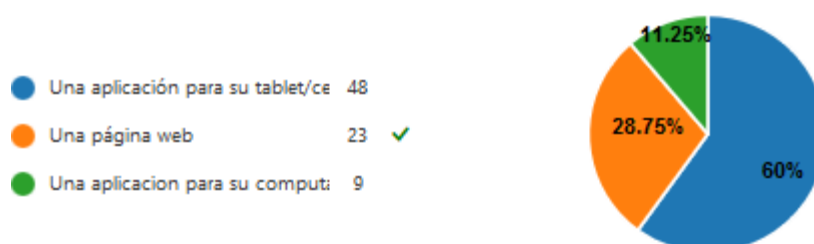


Figura 2.9: Encuesta pregunta 8

Esta pregunta fue interesante plantearla, para identificar cuál plataforma sería mejor acogida por la comunidad politécnica en el caso de que sea lanzada con el aval del Sistema Académico.

Por medio de las encuestas se confirma que los estudiantes de la ESPOL invierten un lapso de tiempo considerable en “armar” su horario de clases previo al inicio de cada temporada de registros, y que estarían dispuestos a utilizar una aplicación desde sus dispositivos inteligentes.

CAPÍTULO 3

3. IMPLEMENTACIÓN.

El programa generará los horarios dependiendo de los parámetros que elija el usuario y le presenta los horarios con un control de navegación para que pueda desplazarse a través de ellos. Los horarios son mostrados de una manera gráfica en una tabla con el fin de que los alumnos puedan apreciar de una manera cómoda como estarían conformados cada uno de ellos.

Para la selección de la jornada se tomó en cuenta lo siguiente: para jornada matutina horarios que oscilan de 07:30 a 13:30; pero para la tarde se estableció el rango de 11:30 a 20:30 ya que materias como Cálculo de una Variable o Física sólo se dictan hasta las 16:30. Para la solución planteada se tomó en cuenta que el alumno puede elegir sólo un paralelo base, esto constituiría en una mejora que se podría realizar para que la aplicación pueda permitir seleccionar más de un paralelo base.

La aplicación debido a las funciones que cumple de << Generar horarios politécnicos >> se la bautizó con el nombre de “Poli-Horariógeno”.

3.1 Instalación de la plataforma de desarrollo

Para llevar a cabo la aplicación se adquirió un hosting en dailyrazor, en donde se montó la base de datos que contiene información referente a las materias, paralelos, y los horarios de cada paralelo, de los cuales la aplicación hará uso.

También se usó Visual Studio como IDE de desarrollo para el algoritmo que generará los horarios a partir de las materias escogidas.

Por el lado del cliente se usó como IDE Android Studio.

3.2 Criterio de aceptación del producto

A continuación se describen los criterios de aceptación de la aplicación.


CONDICIÓN	RESULTADO
Cuándo se inicia sesión de la aplicación	Se debe cumplir que si el usuario ingresó sus credenciales correctamente, la aplicación presentará la pantalla principal.
Cuando se inicia sesión de la aplicación	Se debe cumplir que si el campo usuario y/o clave no tienen un valor, presentan el mensaje "Usuario o Clave Incorrecta, ¡intente nuevamente!".
Cuando se selecciona la materia base	Se debe cumplir que se le presente al usuario una lista con los paralelos disponibles de la materia seleccionada.
Cuando se selecciona el paralelo	Se debe cumplir que automáticamente el paralelo de la materia quedará fijo en los horarios que se armen luego.
Cuando se selecciona la jornada	<p>Se debe cumplir que la aplicación tomará sólo en cuenta los paralelos:</p> <p>Que estén de 07:30 a 13:30 para la Mañana.</p> <p>Que estén de 11:30 a 20:30 para la Tarde.</p>
Cuando se escoja las demás materias	Se debe cumplir que en los horarios que se armen, se tomará en cuenta las materias seleccionadas.
Cuando se genere los horarios	Se debe cumplir que la aplicación le mostrará una barra de navegación mostrándole el primer horario.
Cuando se navegue al	Se debe cumplir que la aplicación le muestre el siguiente horario junto con la cantidad total de horarios: 1/14, 2/14...etc.

CONDICIÓN	RESULTADO
siguiente horario	
Cuando se navegue al anterior horario	Se debe cumplir que la aplicación le muestre el anterior horario junto con la cantidad total de horarios: 3/14, 2/14...etc.


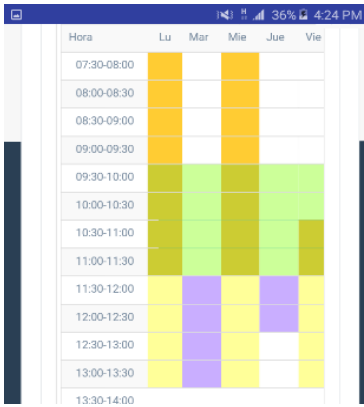
Tabla 10: Criterios de aceptación

3.2.1 Matriz de Criterio de Aceptación

Se realizó una evaluación de los criterios de aceptación y en la siguiente tabla se muestra las pantallas de captura que demuestra que los criterios de aceptación se han hecho efectivos:

CONDICIÓN	RESULTADO	ESTADO
Cuándo se inicia sesión de la aplicación	Se debe cumplir que si el usuario ingresó sus credenciales correctamente, la aplicación le presente la pantalla principal.	APROBADO
		
Quando se inicia sesión de la aplicación	Se debe cumplir que si el campo usuario y/o clave no tienen un valor, presentan el mensaje "Usuario o Clave Incorrecta, ¡intente nuevamente!".	APROBADO

CONDICIÓN	RESULTADO	ESTADO
		
<p>Cuando se selecciona materia base</p>	<p>Se debe cumplir que se le presenta al usuario una lista con los paralelos disponibles de la materia seleccionada.</p>	<p>APROBADO</p>
		
<p>Cuando se selecciona paralelo</p>	<p>Se debe cumplir que automáticamente el paralelo de la materia quedará fijo en los horarios que se armen luego.</p>	<p>APROBADO</p>

CONDICIÓN	RESULTADO	ESTADO
		
<p>Cuando se selecciona la jornada</p>	<p>Se debe cumplir que la aplicación tomará sólo en cuenta los paralelos: Que estén de 07:30 a 13:30 para la Mañana.</p> <p>Que estén de 11:30 a 20:30 para la Tarde.</p>	<p>APROBADO</p>
		
<p>Cuando se escoja las demás materias</p>	<p>Se debe cumplir que en los horarios que se armen, se tomen en cuenta las materias seleccionadas.</p>	<p>APROBADO</p>

CONDICIÓN	RESULTADO	ESTADO
		
<p>Quando genere horarios</p>	<p>se los Se debe cumplir que la aplicación le mostrará una barra de navegación mostrándole el primer horario.</p>	<p>APROBADO</p>
		
<p>Quando navegue siguiente horario</p>	<p>se al Se debe cumplir que la aplicación le muestre el siguiente horario junto con la cantidad total de horarios: 1/14, 2/14...etc.</p>	<p>APROBADO</p>
		
<p>Quando navegue anterior horario</p>	<p>se al Se debe cumplir que la aplicación le muestre el anterior horario junto con la cantidad total de horarios: 3/14, 2/14...etc.</p>	<p>APROBADO</p>

CONDICIÓN	RESULTADO	ESTADO
		

Tabla 11: Matriz de criterios de aceptación

3.2.2 Informe de Pruebas

Se realizó una evaluación para saber la aceptación que tiene la aplicación con los clientes. Para esto se tomó en cuenta:

- Cantidad de pruebas realizadas.
- Expectativa del cliente.
- Resultado real.

Requerimiento	Nº Pruebas	Expectativa del cliente	Resultado real
Inicio sesión de la aplicación exitoso	4	Ingreso exitoso al aplicativo.	Sí
Inicio sesión de la aplicación fallido	4	Presentan el mensaje "Usuario o Clave Incorrecta, ¡intente nuevamente!".	Sí

Requerimiento	Nº Pruebas	Expectativa del cliente	Resultado real
Selección de la materia base	4	Presenta al usuario una lista con los paralelos disponibles de la materia seleccionada.	Sí
Selección del paralelo	4	Paralelo de la materia quedará fijo en los horarios que se armen luego.	Sí
Selección de la jornada	4	Tomará sólo en cuenta los paralelos: Que estén de 07:30 a 13:30 para la Mañana. Que estén de 11:30 a 20:30 para la Tarde.	Sí
Cuando se escoja las demás materias	4	En los horarios que se armen, se tomará en cuenta las materias seleccionadas.	Sí
Genere los horarios	4	La aplicación le mostrará una barra de navegación mostrándole el primer horario.	Sí
Navegar al siguiente horario	4	La aplicación le muestra el siguiente horario junto con la cantidad total de horarios: 1/14, 2/14...etc.	Sí
Navegar al anterior horario	4	La aplicación le muestra el anterior horario junto con la cantidad total de horarios: 3/14, 2/14...etc.	Sí

Tabla 12: Informe de pruebas

CAPÍTULO 4

4. SOLUCIÓN TECNOLÓGICA IMPLEMENTADA.

Para el desarrollo del cliente en Android se usó como IDE de desarrollo Android Studio 2.1.1: (ver Figura 4.1)

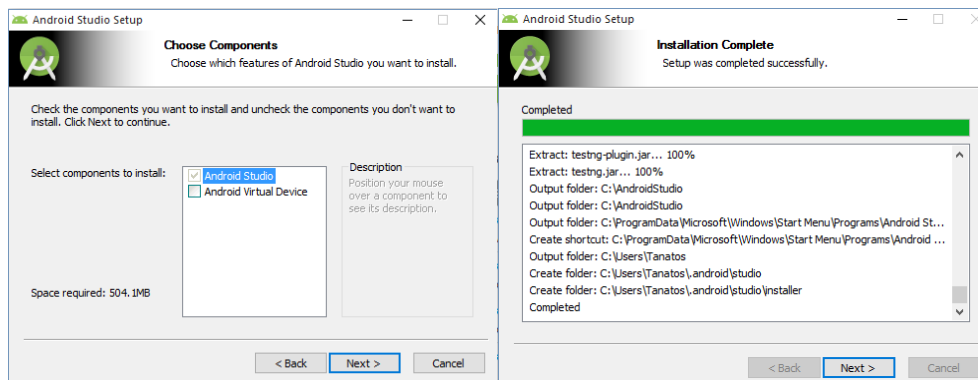


Figura 4.1: Pantalla de instalación de Android Studio

Una vez instalado Android se procedió a descargar el SDK que trae el kit de desarrollo, el cual viene con un emulador virtual que permitirá ir probando conforme se va desarrollando la aplicación para teléfonos Android: (ver Figura 4.2)

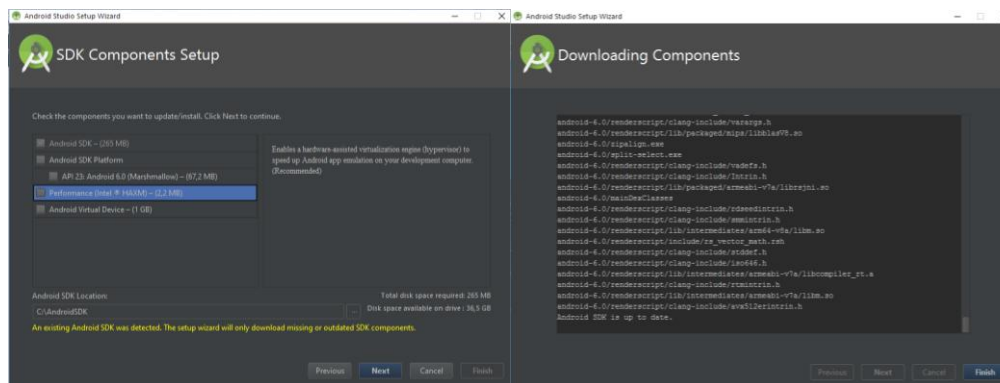


Figura 4.2: Pantallas de Instalación del SDK

Para el desarrollo del algoritmo primeramente se modelaron los objetos que serían tomados en cuenta para generar los horarios.

En el siguiente esquema se muestran la relación de las 5 clases usadas para el algoritmo de combinación que generará los horarios a partir de ciertas preferencias del estudiante (ver Figura 4.3).

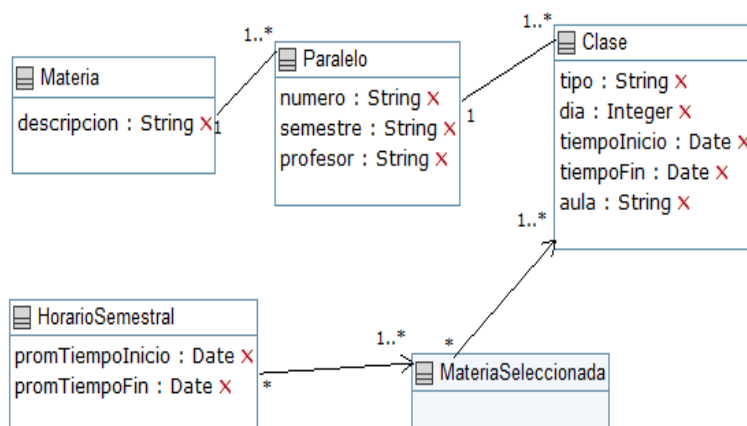


Figura 4.3: Diagrama UML

4.1 Definición del proceso de Generación de horarios

Con respecto a funcionamiento de la arquitectura usada, después de elegir el paralelo base, la jornada y de hacer la selección de materias, el usuario ahora puede generar horarios.

El usuario inicia este proceso haciendo clic en el botón generar. A continuación, los objetos de las Materia, junto con la jornada y paralelo base, se envían al servidor. El servidor generará una lista de cada combinación posible con todas las materias escogidas. Los horarios estarán compuestos de cada paralelo con sus respectivos horarios de clases.

El servidor generará todos los horarios posibles. Posteriormente, comparará sistemáticamente cada combinación posible de horarios para ver qué combinaciones no tienen conflictos (es decir las materias no se superponen entre sí). Cada horario que no tiene conflictos e incluye todas las materias que el estudiante especificó se almacenará en una Lista de Horarios. Esta lista de horarios será visualizada de manera gráfica por parte del cliente en Android. Para llevar a cabo el algoritmo se usó como lenguaje de programación C#.

4.2 Algoritmo usado en la Generación de horarios

Para cumplir el objetivo de generar horarios el algoritmo realiza iteraciones de manera sistemática empleando arreglos (formalmente conocidos como 'listas' en el lenguaje de programación).

Emplea un arreglo 'padre', el cual guarda información acerca de un posible horario, y como el fin del algoritmo es presentar todas las posibles combinaciones factibles este arreglo 'padre' puede llegar a tener miles de hijos (por ejemplo, con 5 materias elegidas, se obtuvo 121618 posibles horarios). Recordar que la referencia a 'horario' significa la combinación de paralelos en los cuales el estudiante puede registrarse sin generar ningún tipo de conflicto (cruce de horario), y respetando los criterios previamente elegidos (materias escogidas por el estudiante).

Continuando con la explicación, el arreglo 'padre' que en el código fuente está definido como 'horarios' tiene varios 'hijos' que en el código fuente consta como 'materiaSelecciones', cada uno guarda información del horario de una materia para un paralelo específico y este a su vez puede llegar a tener de 1 a 3 hijos dependiendo de las veces que se dicta cátedra (numero de clases en que es dictado a la semana la materia).

Esta es una explicación resumida y en términos simples, ya que el presente documento no pretende emular un "manual de diseño" de la aplicación, si desea mayor detalle puede revisar el código fuente que ha sido provisto junto con la documentación del proyecto.

4.3 Pantallas con diseño adaptativo

Para lograr que la aplicación tenga un diseño adaptativo ante cualquier tamaño de pantalla se usó el framework Bootstrap: (ver Figura 4.4)

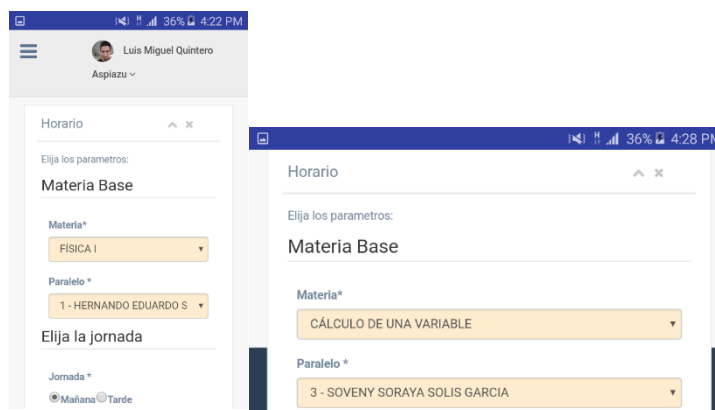


Figura 4.4: Aplicación en diferentes pantallas

4.4 Interfaz amigable

En el diseño visual del cliente Android se buscó que la interfaz sea fácil de usar de modo que el usuario navegue e interactúe cómodamente en la aplicación: (ver Figura 4.5)

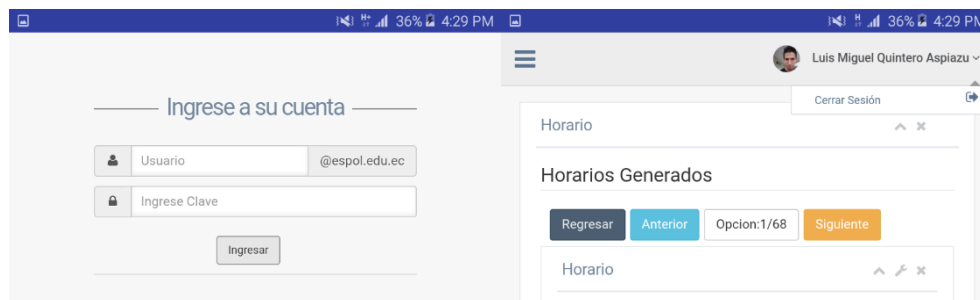


Figura 4.5: Pantallas de la Aplicación

CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

Finalmente hay que considerar que una herramienta que ayuda a planificar horarios es un recurso útil para el estudiante de ESPOL que le permite armar su horario de una manera eficiente.

Se encontró que los estudiantes no conocen de una herramienta tecnológica que generen horarios en base a las materias que deseen tomar, por lo que el acceso a una herramienta de este tipo les ayudaría a realizar su planificación en unos cuantos segundos, ya que esto les toma de 30 minutos a una hora a la gran mayoría.

Se concluye que mostrando los horarios en la aplicación, el estudiante tiene mayor opción de éxito en el horario escogido al elegir el que mejor se ajuste a sus necesidades.

Con el objetivo de mejorar la aplicación se recomienda agrupar los horarios propuestos al estudiante por profesores con el fin de que el estudiante tenga un criterio más de selección.

Se podría dar una mejor funcionalidad al software permitiendo que al seleccionarse el horario en épocas de registro, automáticamente por medio de un servicio web registre al alumno en los paralelos que conforman el horario seleccionado.

Sería de mucha utilidad incorporar la funcionalidad de generar horarios al sistema académico de ESPOL, ya que es la herramienta que usa el estudiante para registrarse.

BIBLIOGRAFÍA

- [1] Tribunal electoral de la ESPOL. PADRON PROVISIONAL ESTUDIANTES (2015)[Online]. Disponible en: [http://www.espol.edu.ec/mail/tribunal/2014/PADRON PROVISIONAL ESTUDIANTES-2015.xlsx](http://www.espol.edu.ec/mail/tribunal/2014/PADRON_PROVISIONAL_ESTUDIANTES-2015.xlsx)
- [2] S. Mayer. My Class Schedule. [Online]. Disponible en: <https://play.google.com/store/apps/details?id=de.rakuun.MyClassSchedule.free>
- [3] E.Yayincılık. Course Schedule. [Online]. Disponible en: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kazanim.dersprogrami>
- [4] Ice Media Creative. Class Timetable. [Online]. Disponible en: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.icemediacreative.timetable>
- [5] SCRUMstudy, "A Guide to the SCRUM BODY OF KNOWLEDGE", 2016 ed., Arizona, 2016, pp. 330-331.
- [6] Gobierno Nacional de la República del Ecuador. "El buen vivir en la constitución", [Online]. Disponible en: <http://www.secretariabuenvivir.gob.ec/el-buen-vivir-en-la-constitucion-del-ecuador/>
- [7] G.V. Urbina, Evaluación de proyectos, Sexta ed., México, MCGRAW HILL INTERAMERICANA EDITORES, 2010, pp. 332-333.

ANEXOS

ANEXO 1: PLANTILLA DE LA ENCUESTA

Planificación de horario (v1.0)

El objetivo de esta encuesta es conocer las acciones que un estudiante politécnico realiza para poder registrarse en los paralelos que desea cursar.

* Required

1. ¿A qué facultad pertenece? *

Select your answer ▾

2. ¿En cuántas materias se registró? *

- 2 o menos
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7 o más

3. ¿Planifica su horario antes de la fecha de registro online? *

- Sí
- No

4. ¿Cuánto tiempo NORMALMENTE le toma planificar su horario? *

- menos de 15 minutos
- de 15 a 30 minutos
- de 30 minutos a 1 hora
- de 1 a 2 horas
- más de 2 horas

5. A la hora de su registro online en el Académico: *

*En caso de inconvenientes y no poder registrarse en el paralelo que había planificado (ya sea por no alcanzar cupo, paralelo cerrado a última hora, hora de clase cambiada, etc).
¿Qué solución opta?*

- En ese momento, vuelvo a planificar mi horario
- Rápidamente me registro en cualquier paralelo que me permita el académico (selección al azar)
- No me registro en ese paralelo y espero ampliar cupo
- No me registro y elijo otro paralelo de otra materia para "cubrir el hueco"
- Nunca he tenido ese problema, siempre desde mi primer semestre me registro en los paralelos que he planificado
-

6. ¿Conoce alguna herramienta tecnológica (software) que le permita generar automáticamente un horario en base a las materias que quiere ver? (en caso de "Sí", escriba el nombre de la aplicación)

- No
-

6. ¿Conoce alguna herramienta tecnológica (software) que le permita generar automáticamente un horario en base a las materias que quiere ver? (en caso de "Sí", escriba el nombre de la aplicación)

No

7. ¿Le gustaría utilizar una herramienta tecnológica que le muestre las posibles combinaciones de paralelos en unos cuantos segundos, es decir varios horarios y así elegir el que más le convenga? *

Nota: La herramienta no haría su registro online, ya que esto es exclusivo del sistema Académico.

Sí

No

8. De las siguientes opciones ¿Cuál le parecería idóneo para ayudarle en la creación de su horario? *

Una página web

Una aplicación para su tablet/celular

Una aplicación para su computador/laptop

Submit

This content is neither created nor endorsed by Microsoft. Never give out your password.

Microsoft Privacy Statement

ANEXO 2: Excel análisis materias más demandadas

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
1	se la puede tomar en el 1° semestre																						
2	se la puede tomar en el 2° semestre																						
3	se la puede tomar en el 3° semestre																						
4	se la puede tomar en el 4° semestre																						
5	se la puede tomar en el CUALQUIER semestre																						
6																							
7	Tipo de formación:		Humanista	Profesional	Basico																		
			Ecología y Educación Ambiental	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento	ICHE034 Etica y comportamiento
			Tec. sup. en educación ambiental	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I
8			Ecología y Educación Ambiental	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I	QUIG001 Química general I
9	Ingeniería Civil																						
10	Ingeniería Comercial y Empresarial																						
11	Ingeniería de Minas																						
12	Ingeniería de Petróleo																						
13	Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones																						
14	Ingeniería en Aeronáutica																						
15	Ingeniería en Auditoría y Contaduría																						
16	Ingeniería en Ciencias Computacionales																						
17	Ingeniería en Ciencias Computacionales																						
18	Ingeniería en Ciencias Computacionales																						
19	Ingeniería en Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones																						
20	Ingeniería en Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones																						
21	Ingeniería en Estadística Industrial																						
22	Ingeniería en Geología																						
23	Ingeniería en Logística y Transportación																						
24	Ingeniería en Marketing y Comercio																						
25	Ingeniería en Negocios Internacionales																						
26	Ingeniería en Telemática																						
27	Ingeniería Mecánica																						
28	Ingeniería Naval																						
29	Ingeniería en Diseño y Ciencias Ambientales																						
30	Ingeniería Química																						
31	Ingeniería y Administración de la Producción																						
32	Total carreras ven esta materia	23	22	23	3	23	20	17	18	16	12	23	18	17	17	11	7	15	21	17	15	14	
33																							
34																							
35																							
36																							
37																							

Materias Por Carrera

LISTADO DE ESTUDIANTES REGULARE

Paralelos Justificación

Notas