

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑA

Programa de Tecnología en Computación y Diseño
Gráfico y Publicitario

TÓPICO DE GRADUACIÓN

Previo a la obtención del título de:

Analista de Sistemas

T e m a :

PROTOTIPO FUNCIONAL DE CONSEJERIA
SITIO WEB
AQUIESTODO

MANUAL DE USUARIO

AUTORES :

Nancy Anbella Suquilanda Arévalo
William Ernesto Vélez Pogo

DIRECTORES :

Anl. Jamil Lambert
Anl. Alex Espinoza

A ñ o 2005

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN Y DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO

TÓPICO DE GRADUACIÓN

PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:

ANALISTA DE SISTEMAS

TEMA

**PROTOTIPO FUNCIONAL
DE CONSEJERÍA**

SITIO WEB

AQUI ESTO DO

MANUAL DE USUARIO

AUTORES

**NANCY ANBELLA SUQUILANDA ARÉVALO
WILLIAM ERNESTO VÉLEZ POGO**

DIRECTORES

**ANL. JAMIL LAMBERT
ANL. ALEX ESPINOZA**

**AÑO
2005**



**BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑA**

AGRADECIMIENTO

Nos gustaría agradecer a Dios en primer lugar que sin su ayuda no hubiéramos podido lograrlo, a todas las personas que nos han ayudado a culminar nuestros estudios: nuestros padres, nuestros profesores y nuestros amigos. Gracias a todos ustedes, que han contribuido en forma voluntaria.

DEDICATORIA

Este trabajo va dedicado a las personas que han estado con nosotros, nuestros padres, hermanos y a Dios que siempre ha estado acompañándonos en este camino y nos ha ayudado a seguir adelante y culminar nuestra carrera.



BIBLIOTECA
CAMPUS
PENA

DECLARACIÓN EXPRESA

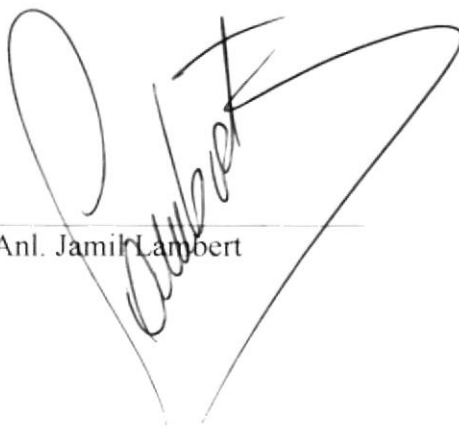
La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este manual nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma al ***Programa de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico*** (PROTCOM) de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (ESPOL).

(Reglamento de exámenes y títulos profesionales de la ESPOL).

FIRMA DE LOS DIRECTORES DEL PROYECTO DE GRADUACIÓN

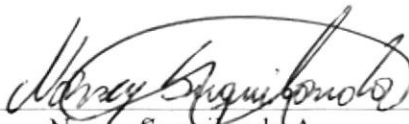
A stylized, cursive handwritten signature in black ink, consisting of several loops and a long horizontal stroke at the end.

Anl. Alex Espinoza

A stylized, cursive handwritten signature in black ink, featuring a large loop on the left and a long, sweeping stroke on the right.

Anl. Jamil Lambert

FIRMA DE LOS AUTORES DEL PROYECTO DE GRADUACIÓN



Nancy Suquifanda A.



William Velez P.

TABLA DE CONTENIDO



CAPÍTULO 1

1. GENERALIDADES.....	1
1.1. Introducción.....	1
1.2. Objetivos Generales del Manual.....	1
1.3 Objetivos Particulares del Manual.....	1
1.4 Quién debe Utilizar este Manual.....	1
1.5 Conocimientos Básicos.....	2
1.6 Organización de este Manual.....	2

CAPÍTULO 2

2. AMBIENTE OPERACIONAL.....	1
2.1. Requerimiento de Hardware.....	1
2.2 Requerimiento de Software.....	2
2.3 Convenciones y Estándares.....	3

CAPÍTULO 3

3. COMO INGRESAR AL SITIO WEB.....	1
3.1. Pasos para Encender la Computadora.....	1
3.2. Conexión en Línea.....	2

CAPÍTULO 4

4. OPERACIÓN DEL SITIO WEB DE CONSEJERO.....	1
4.1 Inicio.....	1
4.2 Opción de Farra.....	2
4.2.1 Discotecas.....	3
4.2.2 Bares.....	4
4.2.3 Otros.....	5
4.2.4 Eventos.....	6
4.3 Opción de Foros.....	7
4.3.1 Formular Pregunta.....	7
4.3.2 Formular Respuesta.....	8
4.4 Opción de Graffiti.....	9
4.4.1 Escribe tu Graffiti.....	10
4.5 Opción de Turismo.....	11
4.5.1 Paquetes Turísticos.....	12
4.6 Cine.....	13
4.7 Buscador.....	14
4.8 Noticias.....	14
4.9 Registro.....	15
4.10 Horóscopo.....	15
4.11 F.A.Q.....	16
4.12 Mapa del Sitio.....	17
4.13 Música.....	17
4.14 Administración.....	18
4.15 Encuesta.....	19

CAPÍTULO 5

5. ANEXOS.....	1
5.1 Acerca de Internet.....	1
5.1.1 Internet.....	1
5.1.2 Qué se Necesita para tener Internet.....	1
5.1.3 Cómo Conectarse a Internet.....	1
5.1.4 Pantalla de Internet Explorer.....	2

ANEXO A

A. Glosario de Términos Técnicos



BIBLIOTECA
CAMPUS
PENA

TABLA DE FIGURAS

CAPÍTULO 3

3.1. Botones de Encendido.....	1
3.2. Pantalla Inicial de Windows.....	1
3.3 Iconos de Internet Explorer y Netscape Navigator.....	2
3.4 Barra de Direcciones.....	2
3.5 Pantalla Principal del Web Site.....	3

CAPÍTULO 4

4.1 Pantalla Principal del Web Site.....	1
4.2 Ingreso al Web Site.....	2
4.3 Pantalla de “Farra”.....	2
4.4 Enlace de “Discotecas”.....	3
4.5 Pantalla de “Discotecas”.....	3
4.6 Enlace “Bares”.....	4
4.7 Pantalla de “Bares”.....	4
4.8 Enlace “Otros”.....	5
4.9 Pantalla de “Otros”.....	5
4.10 Enlace “Eventos”.....	6
4.11 Pantalla de “Eventos”.....	6
4.12 Pantalla de “Foros”.....	7
4.13 Enlace “Pregunta”.....	7
4.14 Pantalla de “Pregunta De Foros”.....	7
4.15 Enlace “Ver Respuestas”.....	8
4.16 Enlace “Responder”.....	8
4.17 Pantalla de “Respuesta de Foros”.....	8
4.18 Pantalla de “Graffiti”.....	9
4.19 Enlace “Escribe tu Graffiti”.....	10
4.20 Enlace “Graffiti”.....	10
4.21 Pantalla de “Escribir Graffiti”.....	10
4.22 Pantalla de “Turismo”.....	11
4.23 Enlace “Ver Paquetes”.....	12
4.24 Pantalla de “Paquetes”.....	12
4.25 Pantalla de “Cines”.....	13
4.26 Búsqueda de Cine.....	13
4.27 Pantalla de “Cartelera de Cine”.....	14
4.28 Buscador.....	14
4.29 Pantalla de “Noticias”.....	14
4.30 Pantalla de “Registro”.....	15
4.31 Pantalla de “Horóscopo”.....	15
4.32 Enlace “Ingresar Pregunta”.....	16
4.33 Enlace de Preguntas.....	16
4.34 Pantalla de “Preguntas Frecuentes”.....	16
4.35 Pantalla de “Mapa Del Sitio”.....	17
4.36 Pantalla de “Música”.....	17
4.37 Combo con Géneros de Canciones.....	18
4.38 Pantalla de “Administración”.....	18
4.39 Sección de Encuesta.....	19

CAPÍTULO 5

5.1 Barra de Menú.....	2
5.2 Barra de Direcciones.....	3
5.3 Barra de Estado.....	3



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑA



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑA



CAPÍTULO 1

GENERALIDADES

1. GENERALIDADES

1.1 INTRODUCCIÓN

En este manual encontrará toda la información necesaria para poder navegar dentro del Sitio Web de Consejero, además de sus diferentes accesos.

También sirve de ayuda para el administrador del sitio para saber en que forma debe ingresar la información al Sitio Web.

Si usted no esta familiarizado con el Sitio Web es necesaria la lectura de este manual antes y/o durante la visualización de las páginas, ya que le indicará paso a paso el manejo del mismo.

1.2 OBJETIVOS GENERALES DEL MANUAL

El objetivo general de este manual es para proporcionar información más amplia, eficaz y permanente de todas las opciones que se pueden realizar en el Sitio Web de Consejero, ya sea las opciones del usuario como las del administrador del sitio.

1.3 OBJETIVOS PARTICULARES DEL MANUAL

El Sitio Web de Consejero posee importantes puntos que hay que tomar en cuenta al ingresar en el, como son:

- Como ingresar al Sitio Web.
- Ayudar al usuario a recibir la información deseada y necesaria.
- Guiar al usuario a manejar cada una de las opciones del Sitio Web.
- Conocer el alcance de toda la información por medio de una explicación detallada de cada una de las páginas que lo conforman.

1.4 QUIÉN DEBE UTILIZAR ESTE MANUAL

Este manual esta orientado a:

- Administrador del Sitio Web de Consejero, para que mantenga actualizado El Sitio con información al día.

1.5 CONOCIMIENTOS BÁSICOS

Los conocimientos mínimos requeridos que deben tener las personas que manejen este Sitio Web son:

- Conocimientos básicos de Windows.
- Conocimientos básicos de Internet.

1.6 ORGANIZACIÓN DE ESTE MANUAL

Este manual de usuario contiene diversas ilustraciones y las instrucciones paso a paso que debe seguir el usuario para poder navegar dentro del Sitio Web. Además incluye información que le ayudará en el diario uso del Internet.



2. AMBIENTE OPERACIONAL

2.1 REQUERIMIENTO DE HARDWARE

El hardware mínimo para que el Sitio Web funcione correctamente es el siguiente:

HARDWARE	CARACTERÍSTICAS
	Procesador Pentium IV de 2 Ghz. Memoria RAM 256 Mb. Disco Duro 40 Gb. Tarjeta de video AGP de 32 Mb. Monitor SVGA de 14" Mouse PS/2 Teclado 101 teclas Unidad de disquete 3 1/2" Tarjeta de fax/Módem 56k. Kit Multimedia Unidad de CD-ROM 52X o superior



BIBLIOTECA
CAMPUS
PENÁ

2.2 REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

El software mínimo para que el Sitio Web funcione correctamente es el siguiente:

SISTEMA OPERATIVO	DESCRIPCIÓN
	Windows 98
	Windows Me
	Windows XP
APLICACIONES	
	Dreamweaver MX 2004
	Flash MX 2004
	Microsoft Sql Server
BROWSER	
	Internet Explorer
	Netscape Navigator

2.3 CONVENCIONES Y ESTÁNDARES

Consideramos importante establecer tablas aclaratorias sobre el uso de:

Convenciones de formato de texto

FORMATO	TIPO DE INFORMACIÓN
Negrita	Datos a resaltar por su importancia
Palabra subrayada	Texto al cual le puede hacer clic

Convenciones del uso del mouse

TÉRMINO	SIGNIFICADO
“Señalar”	Colocar el mouse sobre el elemento que se desea señalar
“Hacer clic”	Presionar el boton principal del mouse (generalmente el botón izquierdo) y soltarlo inmediatamente
“Hacer doble clic”	Presionar dos veces el botón principal del mouse y soltarlo





BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑA



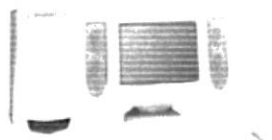
CAPÍTULO 3

COMO INGRESAR AL SITIO WEB

3. COMO INGRESAR AL WEB SITE CONSEJERO

3.1 PASOS PARA ENCENDER LA COMPUTADORA

1. Encienda el CPU presionando el botón indicado en la Fig. 3.1.



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑA

Fig. 3.1 Botones de Encendido

2. Encienda el monitor presionando el botón indicado en la Fig. 3.1.
3. Espere mientras se carga el sistema operativo. La apariencia de la pantalla mientras se carga el sistema es de un color negro y se aparece la frase iniciando Windows.
4. Automáticamente aparecerá la pantalla de Windows como se muestra en la Fig. 3.2.

La pantalla inicial de Windows puede ser de varios tipos o diseños.

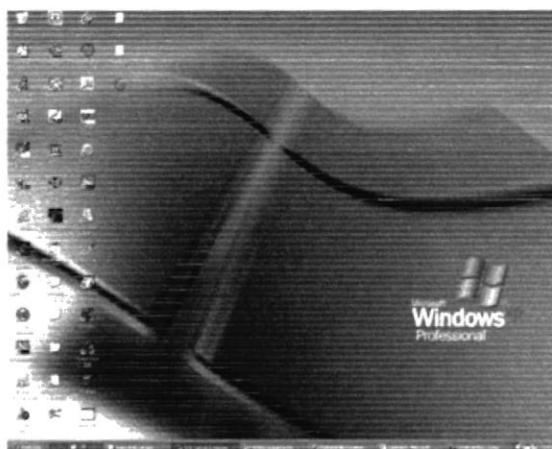


Fig. 3.2 Pantalla inicial de Windows

3.2 CONEXIÓN EN LÍNEA

1. Ubíquese en el ícono de Internet Explorer o Netscape Navigator, y haga doble clic.

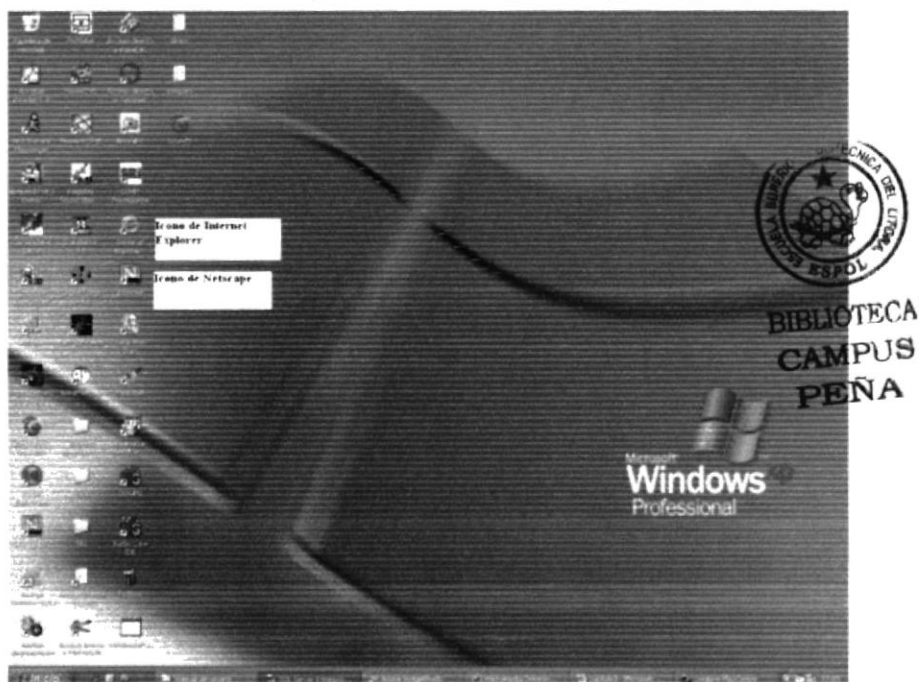


Fig. 3.3 Íconos de Internet Explorer y Netscape Navigator



Ícono de Internet Explorer



Ícono de Netscape Navigator

2. A continuación aparecerá el ícono de Internet Explorer o Netscape Navigator, ubíquese en la barra de direcciones y escriba la dirección del sitio web de Consejero: www.aquiestodo.com y presione la tecla enter.



Fig. 3.4 Barra de Direcciones

3. Entonces aparecerá la página principal del Sitio Web de Consejero.



Fig. 3.5 Pantalla Principal del Web Site



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑA



CAPÍTULO 4

OPERACIÓN DEL SITIO WEB DE CONSEJERO

4. OPERACIÓN DEL SITIO WEB DE CONSEJERO

4.1 INICIO



Fig. 4.1 Pantalla Principal del Web Site

La página principal cuenta con 15 opciones:

- Farra
- Foros
- Graffiti
- Turismo
- Cine
- Buscador
- Noticias
- Registro
- Horóscopo
- F.A.Q.
- Mapa del Sitio
- Música
- Administración
- Encuesta

Para poder hacer uso de los diferentes servicios que da el portal de aquiestodo (a excepción de la opción de horóscopo y música), el usuario debe estar registrado e ingresar como se muestra en la Fig. 4.2.

usuario : alex

clave : ●●●●

Enviar

[olvidó su clave...](#)

Fig. 4.2 Ingreso al Web Site

4.2 OPCIÓN DE FARRA

En esta opción el usuario podrá ver información sobre los locales que ofrecen diversión nocturna como son: Discotecas, Bares, Barras, Bar Karaoke, etc. También se encontrará información acerca de Restaurantes, entre otros lugares que se publican en nuestro Sitio Web.



Fig. 4.3 Pantalla de "Farra"

4.2.1 DISCOTECAS

Al dar clic en el enlace “Discotecas” (ver Fig. 4.4) el usuario podrá ver información de las discotecas que se encuentran registradas en la base de datos.

Discotecas

Fig. 4.4 Enlace “Discotecas”

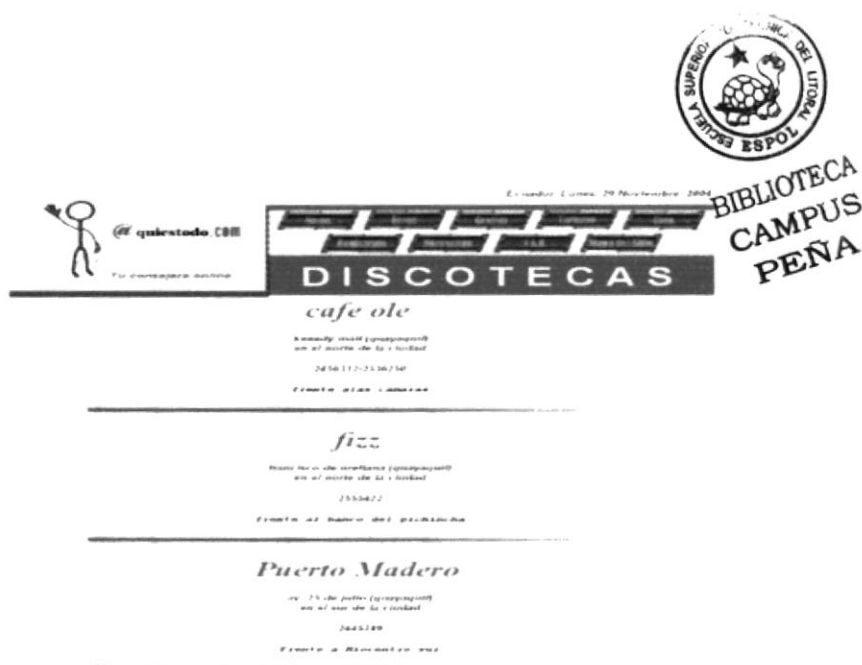


Fig. 4.5 Pantalla de “Discotecas”

4.2.2 BARES

Al dar clic en el enlace “Bares” (ver Fig. 4.6) el usuario podrá ver información de los bares que se encuentran registradas en la base de datos.



Fig. 4.7 Pantalla de “Bares”

4.2.3 OTROS

Al dar clic en el enlace “Otros” (ver Fig. 4.8) el usuario podrá ver información de diferentes tipos de establecimientos, como barras, night club, restaurantes, etc. que se encuentran registradas en la base de datos.

Otros

Fig. 4.8 Enlace “Otros”



Fig. 4.9 Pantalla de “Otros”

4.2.4 EVENTOS

Al dar clic en el enlace “Eventos” (ver Fig. 4.10) el usuario podrá ver los eventos que van a realizarse en cada establecimiento, con toda la información necesaria como fecha, hora y cover y/o entrada.

EVENTOS

Fig. 4.10 Enlace “Eventos”



Fig. 4.11 Pantalla de “Eventos”



4.3 OPCIÓN DE FOROS

En esta opción los usuarios podrán compartir ideas en relación a algún tema en particular.



Fig. 4.12 Pantalla de “Foros”

4.3.1 FORMULAR PREGUNTA

Al hacer clic en el enlace “preguntar” (ver Fig. 4.13) el usuario podrá ingresar alguna pregunta para que sea publicada de acuerdo a las políticas de uso de la página el administrador del sitio es el que decide que pregunta o que respuesta es publicada.

Plantea una pregunta en el foro de
aquí está el icono

Fig. 4.13 Enlace “Pregunta”

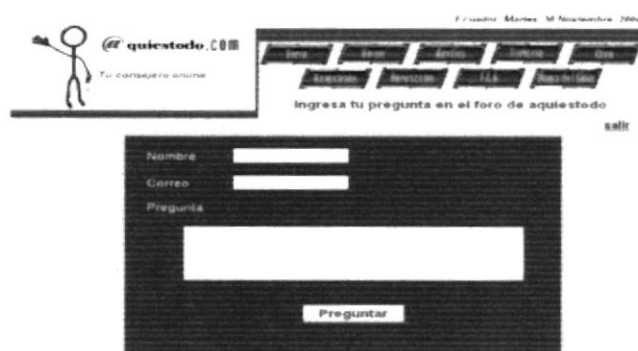


Fig. 4.14 Pantalla de “Pregunta de Foros”

4.3.2 FORMULAR RESPUESTA

Al hacer clic en el enlace de “ver respuestas” (ver Fig. 4.15) el usuario podrá ver las respuestas que le han dado a ese tema otros usuarios, el usuario también encontrará un enlace que le permitirá formular una respuesta (ver Fig. 4.16).

ver respuestas

Fig. 4.15 Enlace “Ver Respuestas”

RESPONDER

Fig. 4.16 Enlace “Responder”

Fig. 4.17 Pantalla de “Respuesta de Foros”



4.4 OPCIÓN GRAFFITI

Esta opción es un espacio dedicado a los usuarios que gustan dejar mensajes para que los lean los demás, aquí podrán dejar mensajes, comentarios o sugerencias.

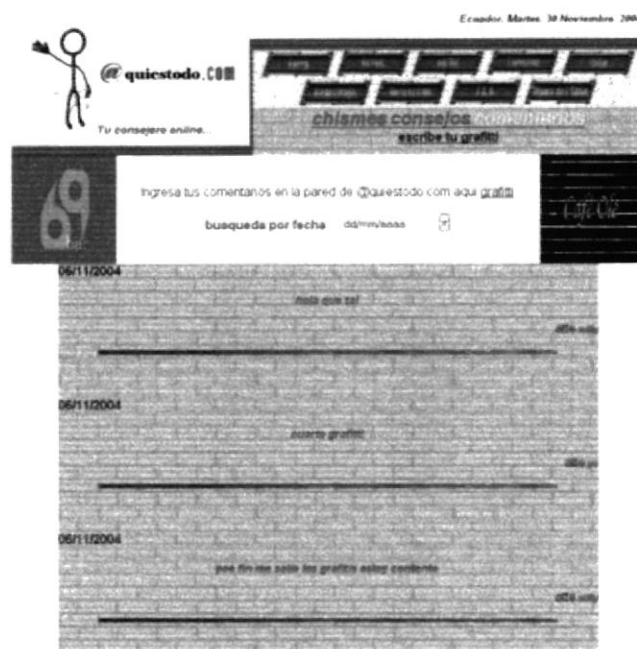


Fig. 4.18 Pantalla de “Graffiti”

4.4.1 ESCRIBE TU GRAFFITI

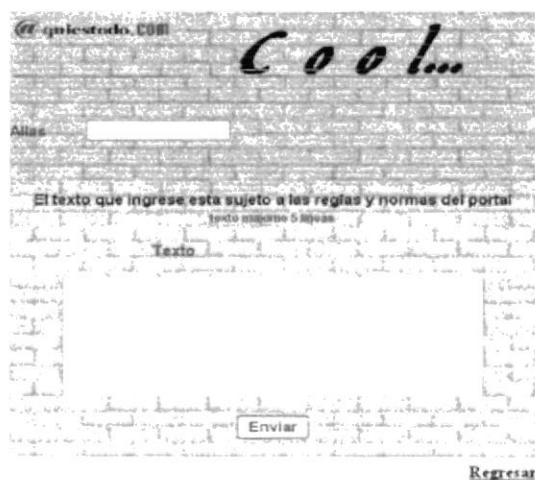
Al dar clic en el enlace “escribe tu graffiti” o “Graffiti” (ver Fig. 4.19 y 4.20 respectivamente), el usuario podrá ingresar su comentario a la base de datos, para que posteriormente sea publicado su mensaje, solo si cumple con las disposiciones de la página.

[escribe tu graffiti](#)

Fig. 4.19 Enlace “Escribe tu Graffiti”

[graffiti](#)

Fig. 4.20 Enlace “Graffiti”



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑA

Fig. 4.21 Pantalla de “Escribir Graffiti”

4.5 OPCIÓN TURISMO

En esta opción encontramos un listado con las agencias de turismo que tenemos almacenadas en la base de datos, el usuario vera información sobre la agencia y los paquetes turísticos que ofrece.

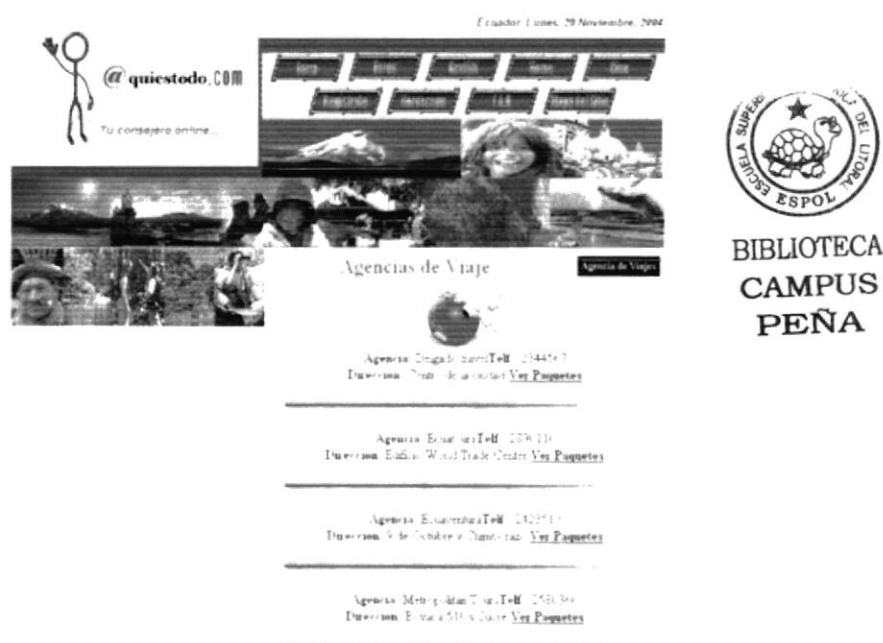


Fig. 4.22 Pantalla de “Turismo”

4.5.1 PAQUETES TURÍSTICOS

Al dar clic en el enlace “Ver Paquetes” (ver Fig. 4.23), aparecerán todos los paquetes que esa agencia tiene con todos los datos como son: fecha de salida, fecha de llegada, destino, precio, entre otros.

Ver Paquetes

Fig. 4.23 Enlace “Ver Paquetes”



Fig. 4.24 Pantalla de “Paquetes”

4.6 CINE

En esta opción se podrá ver las películas de estreno y también se podrá escoger el cine de preferencia y la ciudad donde se encuentra para poder ver la cartelera de ese cine específicamente.



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑA

Fig. 4.25 Pantalla de “Cines”

Para poder ver la cartelera completa de algún cine en especial hay que es coger el cine y la ciudad y presionar el botón de buscar (ver Fig. 4.26), inmediatamente se muestra la información del cine, precios y un listado con todas las películas con sus respectivos horarios.



Fig. 4.26 Búsqueda de Cine



Fig. 4.27 Pantalla de “Cartelera de Cine”

4.7 BUSCADOR

Con esta opción el usuario podrá buscar lo que necesita de una manera más rápida.



Fig. 4.28 Buscador

4.8 NOTICIAS

En esta opción se verán diferentes notas sobre temas relacionados con la farándula y el espectáculo.



Fig. 4.29 Pantalla de “Noticias”

4.9 REGISTRO

En esta opción los navegadores podrán acceder al registro en el Sitio Web para poder ingresar a las demás opciones.

Fig. 4.30 Pantalla de “Registro”

4.10 HORÓSCOPO

En esta opción el usuario podrá ver el horóscopo de acuerdo a su signo zodiacal.

Fig. 4.31 Pantalla de “Horóscopo”

4.11 F.A.Q.

En esta opción el usuario podrá formular preguntas con respecto a las opciones del Sitio Web, para que el administrador de una respuesta a la misma. Para hacer una pregunta solamente tienes que dar clic en el enlace “Ingresar Pregunta” (ver Fig. 4.32), al dar clic en alguna pregunta (ver Fig. 4.33) aparecerá la respuesta a la misma.

Ingresar Pregunta

Fig. 4.32 Enlace “Ingresar Pregunta”

Como Me Registro al portal ?

Fig. 4.33 Enlace de Preguntas



Fig. 4.34 Pantalla de “Preguntas Frecuentes”

4.12 MAPA DEL SITIO

En esta opción el usuario podrá tener acceso a cualquier lugar del Sitio Web por medio de un gráfico jerárquico para mejor entendimiento.

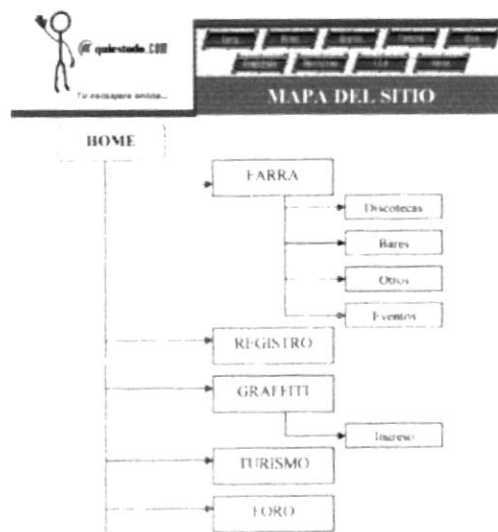


Fig. 4.35 Pantalla de “Mapa del Sitio”

4.13 MÚSICA

En esta opción los usuarios podrán realizar descargas de música en formato MP3.



Fig. 4.36 Pantalla de “Música”

Para ver un listado las canciones se tiene que escoger un género que aparece en el combo y se da clic en el botón buscar (ver Fig. 4.37).

Generos: Bolada

Buscar

Fig. 4.37 Combo con Géneros de canciones



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑA

4.14 ADMINISTRACIÓN

En esta opción van a poder ingresar solamente los usuarios administradores y el administrador del Sitio Web, para realizar cambios en la base de datos.

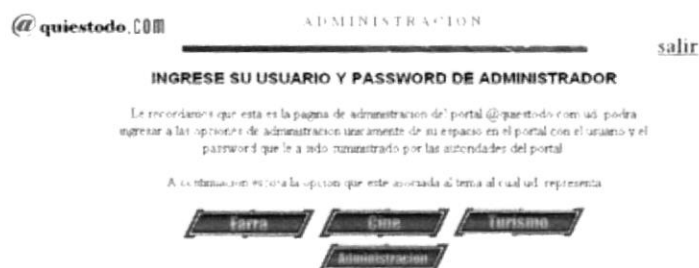


Fig. 4.38 Pantalla de “Administración”

4.15 ENCUESTA

Con esta opción los usuarios podrán participar con su opinión en una encuesta. Se escoge una de las opciones y se presiona enviar, para ver los resultados se puede presionar el botón “Ver Resultados” (ver Fig. 4.39)

ENCUESTA!
Te gustaría que Ecuador
se la cede del mundial de
futbol 2010?

☐ Si

☐ No

☐ No es Conveniente

☐ Excelente para el pais



Fig. 4.39 Sección de Encuesta



CAPÍTULO 5

ANEXOS

5. ANEXOS

5.1 ACERCA DE INTERNET

5.1.1 INTERNET

Es una red de comunicaciones entre computadoras, orientada a la investigación que engloba más de tres redes gubernamentales y académicas en más de cuarenta países.

5.1.2 QUÉ SE NECESITA PARA TENER INTERNET?

Se necesita de:

Requerimientos de Hardware

- **Línea telefónica**
- **Modem o Tarjeta fax modem:** Dispositivo de comunicación mediante la línea telefónica. Se recomienda un modem mínimo de 14400 bps. A mayor velocidad, más efectiva será la conexión con Internet, siempre y cuando el sistema telefónico soporte y ayude a la velocidad. Recomendamos una línea telefónica digital.
- **Disco duro:** Además del espacio que ocupa sus programas, debe haber un espacio mínimo de 10 MB libres.
- **Memoria RAM:** mínimo que debe soportar es de 4 MB.
- **Velocidad y tipo de procesador:** Puede utilizar una computadora de tipo mínimo 486 o en adelante, ya que la velocidad de la misma es importante a la hora de estar en Internet.

Requerimientos de Software

Si tiene Windows 98 en adelante, viene incluido el programa Internet Explorer que es necesario, si tiene una versión anterior puede instalar otro navegador.

5.1.3 CÓMO CONECTARSE A INTERNET?

Si un computador cumple con los requerimientos anteriormente señalados, tiene varias posibilidades de conectarse al servicio de Internet, mediante los siguientes caminos:

- A través de una compañía proveedora de acceso a Internet (vía telefónica) conexión directa a través de un enrutador.
- Conexión a través de líneas privadas.
- Conexión con banda ancha (DSL).

5.1.4 PANTALLA DE INTERNET EXPLORER

Barra de menú

La barra sirve para utilizar todas las opciones que tiene el programa.
Esta barra tiene las siguientes opciones:

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Fig. 5.1 Barra de Menú

- **Archivo**

Ejecuta diversas operaciones como abrir ventana, páginas, permite varios formatos para grabar páginas, envía, configura y permite impresión.

- **Edición**

Permite cortar, pegar, copiar, seleccionar y permite búsqueda rápida.

- **Ver**

Permite activar o desactivar barra de herramientas, estado y del explorador. También permite cambiar el tamaño de las fuentes, detecta, actualiza y permite ver códigos de las páginas.

- **Favoritos**

Permite agregar las páginas de nuestra preferencia para poder verlas en otra ocasión con solo dar clic.

- **Herramientas**

Posee un sin número de opciones que nos permite configurar el Internet Explorer.

- **Ayuda**

Muestra la ayuda del navegador.

Barra de Herramientas

Contiene los siguientes botones:

BOTONES	DESCRIPCIÓN
 Atras 	Permite ir de la página anterior a la posterior de forma rápida y directa.
	Detiene el proceso de búsqueda de una dirección
	Presionando este botón se carga la pagina en la pantalla
	Sirve para ir directamente desde cualquier página a la página de entrada
 Búsqueda	Permite encontrar temas a través de palabras o frases
 Favoritos	Guarda y ordena sitios de Internet de tal manera que en otra ocasión sea encontrada con facilidad

Barra de Direcciones

En esta barra se digita una dirección de Internet y se van grabando los sitios visitados por el usuario.



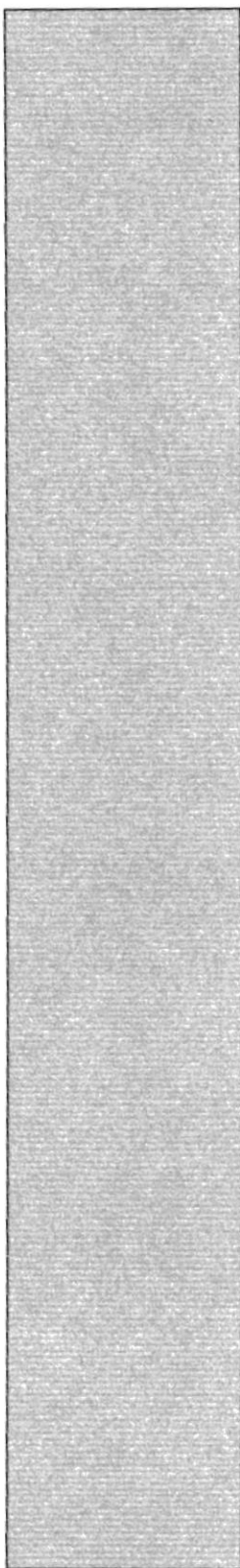
Fig. 5.2 Barra de Direcciones

Barra de Estado

Muestra el código asignado al sitio que se busca, el porcentaje de descarga de la página y el tipo de seguridad que tiene el sitio.



Fig. 5.3 Barra de Estado



ANEXO A GLOSARIO DE TÉRMINOS TÉCNICOS

A. GLOSARIO DE TÉRMINOS TÉCNICOS



Acceso: Acto de lectura o escritura en memoria.

Actualizar: Poner al día la información presentada en pantalla con los datos más recientes.

Análisis: Estudio de un problema y subdivisión del mismo en unidades menores para su posterior resolución.

Analista: Personal informático encargado de la confección del análisis de las aplicaciones y de ayudar a los programadores en la puesta a punto de las mismas.

Archivo (File): Colección de Datos o programas que sirve para un único propósito. Se almacenan con el objetivo de recuperarlos más adelante.

Arrastrar: Mover un elemento de la pantalla seleccionando y manteniendo presionado el botón del Mouse (ratón) y desplazándolo. Por ejemplo, una ventana puede trasladarse a otra posición de la pantalla arrastrando su barra de título.



Base de Datos: Conjunto de Datos relacionados con un tipo de aplicación específico.

Barra de desplazamiento: Barra que aparece en los bordes derecho y/o inferior de una ventana o cuadro de lista cuyo contenido no es completamente visible. Todas las barras de desplazamiento contienen dos flechas de desplazamiento y un cuadro de desplazamiento que permiten recorrer el contenido de la ventana, o cuadro de lista.

Barra de menús: Barra horizontal que contiene los nombres de todos los menús de la aplicación. Aparece debajo de la barra de título.

Barra de título: Barra horizontal (en la parte superior de una ventana) que contiene el título de la ventana o cuadro de diálogo. En muchas ventanas, la barra de título contiene también el cuadro del menú Control y los botones "Maximizar" y "Minimizar".

Buscador : Es una parte fundamental del portal, permite encontrar temas o sitios relacionados dentro de la inmensa información que tiene Internet.



Cerrar: Eliminar una ventana o cuadro de diálogo, o abandonar una aplicación. Para cerrar una ventana, debe seleccionar el comando Cerrar del menú Control. Cuando cierre una ventana de aplicación, abandonará dicha aplicación.

Clic: Acción de presionar y soltar rápidamente un botón del mouse (ratón).

Correo Electrónico: Un método usado para enviar y recibir mensajes a través de una red. Se utiliza un programa de correo electrónico para redactar y enviar los mensajes, mismos que se envían a un buzón remoto, en donde el destinatario lo puede recuperar (osea, extraer) y leer.



Dirección: Es la cadena de caracteres por medio de la cual lo identificarán otros usuarios de la red.

Disquete: Medio donde se guarda la información de forma permanente.

Disco Duro: Dispositivo de gran capacidad de almacenamiento de información, cuya capacidad de almacenamiento se mide en GigaBytes.

Doble clic: Acción de presionar y soltar rápidamente el botón del Mouse (ratón) dos veces, sin desplazarlo. Esta acción sirve para ejecutar una determinada aplicación, como por ejemplo iniciarla.

Documentación: El texto o manual escrito que detalla la forma de uso de un Sistema o pieza de hardware.



Eliminar: Desaparecer un archivo que está en un disco.

En línea: Término que describe a personas, equipos o dispositivos que están en comunicación directa con la computadora.

Escritorio: Fondo de la pantalla, sobre el que aparecen las ventanas, íconos y cuadros de diálogo.

Extensión: Un punto y un máximo de tres caracteres situados al final de un nombre de archivo. La extensión suele indicar que tipo de página web se está viendo. Puede ser: .com, .gov, .mil, etc.



Guardar: Relacionado con la acción de almacenar (grabar), la información que se está introduciendo al sistema en un correspondiente archivo de la base de datos.



Hardware: Descripción técnica de los componentes físicos de un equipo de computación.

Html: Es un lenguaje basado en el marcado de texto (hipertexto), se usa para diseñar páginas en WWW.



ID de computadora: Nombre que identifica una computadora dentro de un ID de red determinado.

Implementación: Es la etapa más importante, depende de la duración del sistema sin problema alguna en un tiempo determinado.

Interfaz: Es la manera de como se comunica la computadora con la persona, por medio de diferentes modos como, ventanas o gráfica.

Internet: Es la agrupación de redes interconectadas más grande del mundo. Incluye redes universitarias, corporativas, gubernamentales y de investigación alrededor del mundo. Millones de sistemas y personas se encuentran conectadas a Internet a través de estas redes. Usted se puede conectar a Internet por medio de un proveedor de servicios de Internet.



Kbytes: Sinónimo de Kilobytes, equivale a 1024 bytes.



Líneas Dedicadas: Líneas telefónicas que servirán para hacer la comunicación entre el servidor y las estaciones.

Login: Identificación de cierto usuario.



Maximizar: Ampliar una ventana a su tamaño máximo, utilizando el botón "Maximizar" (situado a la derecha de la barra de título) o el comando Maximizar del menú Control.

Megabytes : Medida de Megabytes, mide la capacidad.

Memoria: Área de almacenamiento temporal de información y aplicaciones.

Memoria Caché: Memoria especial de alta velocidad, con la que el procesador tiene un acceso más rápido a los datos.

Memoria virtual: Espacio del disco duro que Windows utiliza como si se tratase de memoria físicamente disponible. Windows consigue este efecto mediante el uso de archivos de intercambio. La ventaja de usar memoria virtual es que permite ejecutar simultáneamente más aplicaciones de las que permitiría, de otro modo, la memoria disponible físicamente en el sistema. Los inconvenientes son, el espacio necesario en el disco para el archivo de intercambio de memoria virtual y la reducción de la velocidad de ejecución cuando se necesite realizar operaciones de intercambio de memoria.

Minimizar: Reducir una ventana a un ícono por medio del botón "Minimizar" (situado a la derecha de la barra de títulos) o del comando Minimizar del menú Control.

Módem: Es un dispositivo de comunicaciones que convierte datos entre el formato digital usado por computadoras y el formato digital usado para transmisiones en las líneas telefónicas. Puede usar un módem para conectar su computadora a otra computadora, una línea de servicio y más.

Monousuario: Tarea que se ejecuta en un solo computador a la vez.

Multimedia: Transmisión de datos, vídeo y sonido en tiempo real.

Multiusuario: Tarea que se ejecuta en más de una instancia a la vez.



Nombre de host: Nombre de un dispositivo de un conjunto de redes. En el caso de una red Windows, puede ser o no equivalente al nombre de computadora.

Nombre de usuario: La secuencia caracteres que lo identifica. Al conectarse a una computadora, generalmente necesita proporcionar su nombre y contraseña de usuario. Esta información se usa para verificar que usted esté autorizado para usar el sistema.



Password: Palabra o número no visible, utilizado como verificador de cuentas de usuario, para dar acceso a la red.

Procesador: Parte principal de la computadora.

Proceso: Programa en ejecución.



RAM (*Random Access Memory*): Siglas en ingles de “memoria de acceso aleatorio”, la memoria RAM puede ser leída o escrita por la propia computadora o por otros dispositivos. La información almacenada en RAM se pierde cuando se apaga la computadora.

Recurso compartido: Cualquier dispositivo, conjunto de datos o programa utilizado por más de un dispositivo o programa. Se denomina recurso compartido a cualquier recurso al que puedan acceder los usuarios de la red, tales como directorios, archivos, impresoras y canalización con nombre.

Recurso: Cualquier elemento de un sistema de computadora o de una red, tal como una unidad de disco, una impresora o la memoria, que puede ser asignado a un programa o a un proceso durante su ejecución.

RED: Es un enlace de computadoras, que van a estar interconectadas a través de un cableado.

ROM (*Read-Only Memory*): Memoria de sólo lectura. Memoria, cuyo contenido no se puede alterar, que almacena programas del sistema.



Servidor: En general, un servidor es una computadora que proporciona recursos compartidos a los usuarios de la red, como archivos e impresoras compartidos.

Seleccionar: Marcar un elemento con el fin de ejecutar sobre el mismo una acción subsiguiente. Generalmente, se seleccionan los elementos haciendo clic en los mismos con el Mouse (ratón) o presionando una tecla. Después de seleccionar un elemento, deberá elegir la acción que desee aplicar sobre el mismo.

Sistema Operativo: Software dependiente de un equipo de computación. El equipo debe mantener un Sistema operativo el cual administra procesos de espacio y uso de memoria.

Software: Especificación a los administradores de los equipos de computación, forma lógica.

SVGA: Súper Video Grapichs Adaptor, término usado para monitores de alta resolución.



Unidad de disco: Medio de almacenamiento de datos.

Usuario: Persona que utiliza una aplicación de servicio.



Virus informático: Programa oculto que tiene dos objetivos básicos: propagarse y alterar el funcionamiento normal de las computadoras.



Windows: Interfaz gráfica de usuario desarrollada por Microsoft para uso de computadoras IBM y compatibles.

World Wide Web (WWW): La World Wide Web (en español: Red Mundial), es un sistema basado en hipermedios que facilita examinar cuando se busca información en Internet. La información disponible en la World Wide Web es presentada en páginas Web. Una página de la Web puede contener texto y gráficas que pueden ser vinculadas a otras páginas. Estos hipervínculos le permiten navegar en una forma no-secuencial a través de la información.