

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN

TESIS DE GRADO

**PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:
ANALISTA DE SISTEMAS**

**TEMA:
SISTEMA DE INVENTARIO PARA
RULIMANES Y RETENEDORES “NAVIA”**

MANUAL DE USUARIO

**AUTOR
RONNY XAVIER BARTELS BERMUDEZ**

**DIRECTOR
ANL. RUTH MATOVELLE**

**AÑO
2002**

AGRADECIMIENTO

A todos aquellos que directa o indirectamente hicieron posible la culminación de mi carrera, mis padres, mi hermana (familia).....

DECLARACIÓN EXPRESA

“La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto, nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma, al PROTCOM (Programa de Tecnología en Computación) de la ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL.”

(Reglamento de exámenes y títulos profesionales de la ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL.)

DIRECTOR DE TESIS



Anl. Ruth Matovelle



AUTOR DE TESIS



Ronny X. Bartels B.



OBJETIVOS GENERALES

Este Manual tiene como objetivo ayudar a los Usuarios del Sistema de Inventario U.C.I. (Unidad de Control de Inventario) en el manejo del mismo y aprender como:

- Instalar el Sistema de U.C.I.
- Utilizar u operar la U.C.I.
- Conocer el alcance del Sistema a través de una explicación detallada e ilustrada de cada una de las opciones del mismo.

Este manual contiene información de como operar la U.C.I., así como se procesa la información en este.

Se recomienda leer este manual antes de utilizar el Sistema, para un mejor manejo del mismo.

DIRIGIDO A

Este Manual va dirigido a los Usuarios que vayan a operar el Sistema de Inventario (U.C.I.), para que optimizen al máximo sus actividades y de esta manera exploten todas las opciones que brinda el Sistema.

También para los Usuarios que vayan a extraer la información del Sistema, como los Administradores, Supervisores, etc; Para que estos conozcan en forma veraz toda la información que pueden obtener del Sistema, y así aprovecharla para una mejor y más eficiente administración o supervisión del negocio.



TABLA DE CONTENIDO

	Pag.
1.- INSTALACIÓN DEL SISTEMA.....	1
1.1.- REQUERIMIENTOS DE HARDWARE Y SOFTWARE.....	1
1.1.1.- Requerimientos de Hardware.....	1
1.1.2.- Requerimientos de Software.....	1
1.2.- INSTALACIÓN DEL SISTEMA.....	1
1.2.1.- Estructuras necesarias del Sistema.....	2
1.2.2.- Preparación para la instalación.....	3
1.2.3.- Ejecución de la instalación.....	3
1.2.4.- Desinstalación del Sistema.....	7
1.3.- ARRANQUE DEL SISTEMA.....	8
2.- OPERACIÓN DEL SISTEMA.....	1
2.1.- OPCIONES DEL SISTEMA.....	1
2.1.1.- Opciones de “Definir”.....	1
2.1.2.- Opciones de “Movimientos”.....	2
2.1.3.- Opciones de “Procesos”.....	2
2.1.4.- Opciones de “Reportes”.....	2
2.2.- MANEJO DE LAS OPCIONES DEL SISTEMA.....	3
2.2.1.- Definir Bodegas.....	3
2.2.2.- Definir Líneas de Artículos.....	4
2.2.3.- Definir Marcas de Artículos.....	4
2.2.4.- Definir Aplicaciones de Artículos.....	5
2.2.5.- Definir Artículos.....	6
2.2.6.- Definir Clientes y Proveedores.....	7
2.2.7.- Registro de Ingresos y Salidas de Bodega.....	8
2.2.7.1.- Para agregar un nuevo movimiento.....	8
2.2.7.2.- Para eliminar un movimiento.....	10
2.2.8.- Cierre Diario.....	10
2.2.9.- Proceso de Recosteo.....	11
2.2.10.- Registro del Inventario Físico.....	12
2.2.10.1.- Para agregar un nuevo registro.....	13
2.2.10.2.- Para eliminar un registro.....	13
2.2.11.- Lista de Precios.....	14
2.2.12.- Reporte de Existencias.....	15
2.2.13.- Kardex.....	16
2.2.14.- Reporte de Inventario Físico.....	17

2.2.15.- Informe de Costos.....	18
2.2.16.- Reporte de Diferencias en Inventario Físico.....	19
2.2.17.- Reportes de Movimientos de Bodega.....	20

3.- ANEXOS..... 1

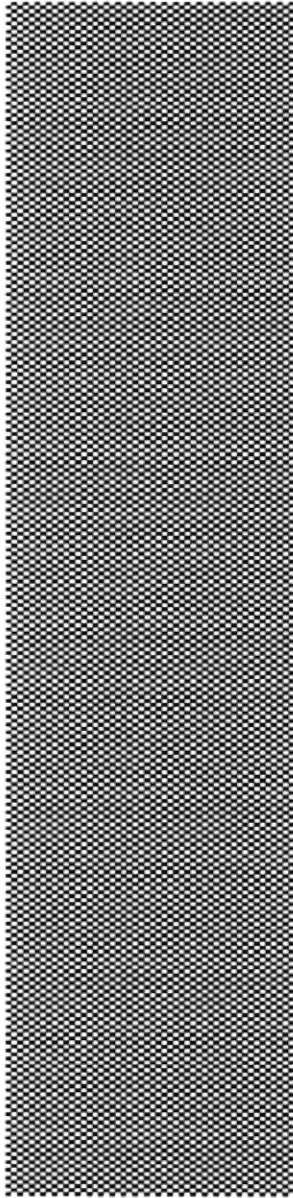
3.1.- GLOSARIO DE TÉRMINOS.....	1
---------------------------------	---



2.2.2.- Definir Líneas de Artículos.....	4
Figura 2.2.2.1.- Manipulación de Líneas de Artículos.....	4
Figura 2.2.2.2.- Consulta de Líneas de Artículos.....	4
2.2.3.- Definir Marcas de Artículos.....	4
Figura 2.2.3.1.- Manipulación de Marcas de Artículos.....	4
Figura 2.2.3.2.- Consulta de Marcas de Artículos.....	5
2.2.4.- Definir Aplicaciones de Artículos.....	5
Figura 2.2.4.1.- Manipulación de Aplicaciones de Artículos.....	5
Figura 2.2.4.2.- Consulta de Aplicaciones de Artículos.....	5
2.2.5.- Definir Artículos.....	6
Figura 2.2.5.1.- Manipulación de Artículos.....	6
Figura 2.2.5.2.- Consulta de Artículos.....	6
2.2.6.- Definir Clientes y Proveedores.....	7
Figura 2.2.6.1.- Manipulación de Clientes/Proveedores.....	7
Figura 2.2.6.2.- Consulta de Clientes/Proveedores.....	7
2.2.7.- Registro de Ingresos y Salidas de Bodega.....	8
Figura 2.2.7.- Registro de Ingresos/Salidas.....	8
Figura 2.2.7.1.- Agregar un nuevo movimiento.....	9
Figura 2.2.7.2.- Eliminar un movimiento.....	10
2.2.8.- Cierre Diario.....	10
Figura 2.2.8.1.- Ejecución Cierre Diario.....	10
Figura 2.2.8.2.- Consulta fecha.....	11
Figura 2.2.8.3.- Reporte de Cierre Diario.....	11
2.2.9.- Proceso de Recosteo.....	11
Figura 2.2.9.1.- Ejecución de Recosteo.....	11
Figura 2.2.9.2.- Confirmación de ejecución.....	12
2.2.10.- Registro del Inventario Físico.....	12
Figura 2.2.10.- Ingreso de Inventario Físico.....	12
Figura 2.2.10.1.- Agregar un nuevo registro.....	13
Figura 2.2.10.2.- Eliminar un registro.....	14
2.2.11.- Lista de Precios.....	14
Figura 2.2.11.1.- Parámetros para el reporte.....	14
Figura 2.2.11.2.- Ejemplo de Reporte de Lista de Precios.....	14
2.2.12.- Reporte de Existencias.....	15
Figura 2.2.12.1.- Parámetros para el reporte.....	15
Figura 2.2.12.2.- Ejemplo de Reporte de Existencias.....	15
2.2.13.- Kardex.....	16
Figura 2.2.13.1.- Parámetros para el reporte.....	16

Figura 2.2.13.2.- Ejemplo de Kardex.....	16
2.2.14.- Reporte de Inventario Físico.....	17
Figura 2.2.14.1.- Parámetros para el reporte.....	17
Figura 2.2.14.2.- Ejemplo de Reporte de Inventario Físico.....	17
2.2.15.- Informe de Costos.....	18
Figura 2.2.15.1.- Parámetros para el reporte.....	18
Figura 2.2.15.2.- Ejemplo de Informe de Costos.....	18
2.2.16.- Reporte de Diferencias en Inventario Físico.....	19
Figura 2.2.16.1.- Parámetros para el reporte.....	19
Figura 2.2.16.2.- Ejemplo de Reporte de Dif. Inv. Físico.....	19
2.2.17.- Reportes de Movimientos de Bodega.....	20
Figura 2.2.17.1.- Parámetros para el reporte.....	20
Figura 2.2.17.2.- Ejemplo de Reporte de Mov. de Bodega.....	20





CAPÍTULO 1

INSTALACIÓN DEL SISTEMA.



1.- INSTALACIÓN DEL SISTEMA.

1.1.- REQUERIMIENTOS DE HARDWARE Y SOFTWARE.

1.1.1.- Requerimientos de Hardware.

El Sistema de Inventario U.C.I. ha sido diseñado para trabajar en máquinas compatibles con IBM.

Puede funcionar, como mínimo, en máquinas compatibles 486X, con 8 MB en RAM, y necesita espacio en disco para lo siguiente:

- Ejecutable = 610 KB
- Librería = 190 KB
- Reportes = 110 KB
- Base de Datos = 400 KB (inicializada)

Total : 1310 KB

1.1.2.- Requerimientos de Software.

Como plataforma de Software, necesita:

- Sistema Operativo D.O.S. con Windows 9X o Superior.
- Base de Datos: Microsoft Access 97.



1.2.- INSTALACIÓN DEL SISTEMA.

La instalación del Sistema se realiza en una serie de pasos, de los cuales unos son opcionales dependiendo de la configuración del Windows del Computador donde se instala.

El Sistema ha sido diseñado para trabajar en ambiente **multiusuario**, razón por la cual hay 2 opciones para la instalación:

- 1) La primera opción es instalar el Sistema para que trabaje en ambiente de Red, para lo cual hay que ubicar la Base de Datos en un Servidor, y los programas en las estaciones. También se pueden instalar los programas en el Servidor.
- 2) La segunda es instalar el Sistema en ambiente local o **monousuario**, para lo cual solo hay que hacer la instalación en una sola máquina.

1.2.1.- Estructuras necesarias del Sistema.

Para la instalación del Sistema se debe de contar con las siguientes estructuras en los discos duros:

- Para ambiente local:

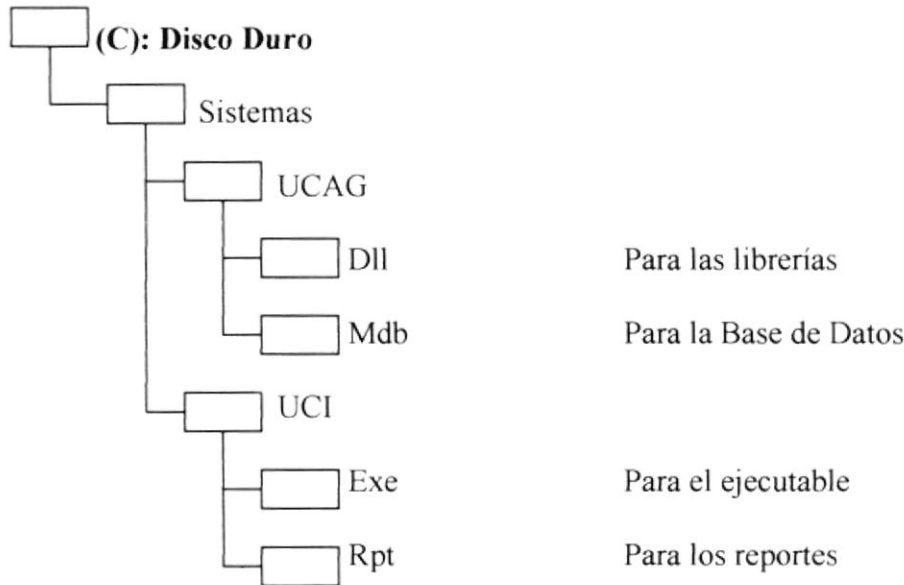


Figura 1.2.1.1. Estructura necesaria para el Sistema en ambiente local

- Para ambiente en Red:

- En el Servidor:

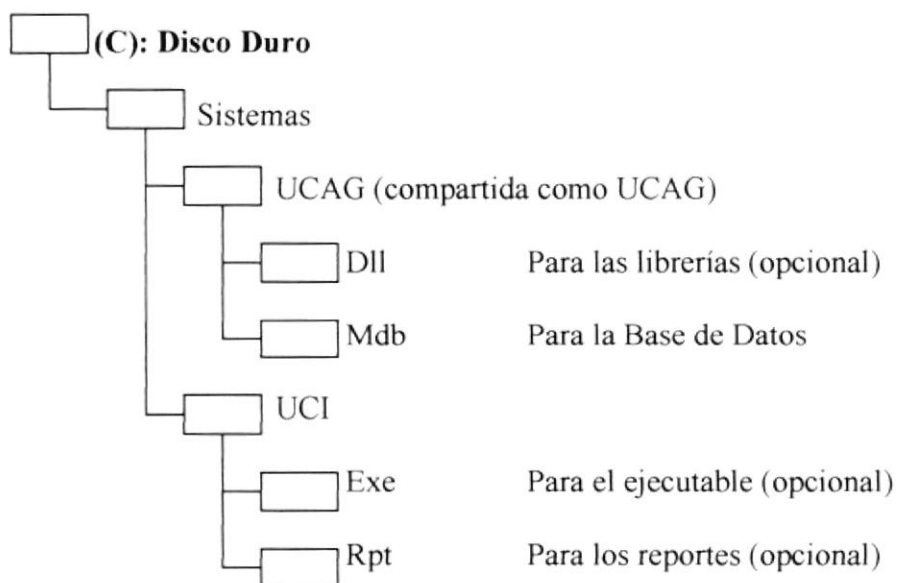


Figura 1.2.1.2 Estructura necesaria para el Sistema en ambiente Red: en Servidor

NOTA: Las carpetas que están como opcional, son aquellas que deberían estar solo en el caso de que el Servidor vaya a ejecutar el Sistema, es decir, que no solo va a servir la Base de Datos, sino que también servirá para utilizar el Sistema.

- En las estaciones:



Figura 1.2.1.3 Estructura necesaria para el Sistema en ambiente Red: en Estación

1.2.2.- Preparación para la instalación.

Antes de instalar el Sistema se recomienda:

- Realizar una inspección del Disco Duro, para de esta manera evitar de que se copie algún archivo de la U.C.I. en un sector defectuoso. Esto causaría problemas en la ejecución del Sistema.
- Defragmentar el Disco Duro para un mejor y más rápido acceso a los archivos que constituyen el Sistema.
- Cerrar todas las aplicaciones que estén abiertas.
- El Sistema tiene un juego de archivos instaladores, los cuales servirán para copiar y registrar todos los archivos necesarios del Sistema.

1.2.3.- Ejecución de la instalación.

1) Ejecute el archivo iniciador de la instalación llamado SETUP.EXE. Esto puede hacerlo de 2 maneras:

- Despliegue el Menú Inicio del Sistema y escoja la opción “Ejecutar”. En la línea de comando “Abrir” escriba la ruta y el nombre del archivo de instalación. Ej:

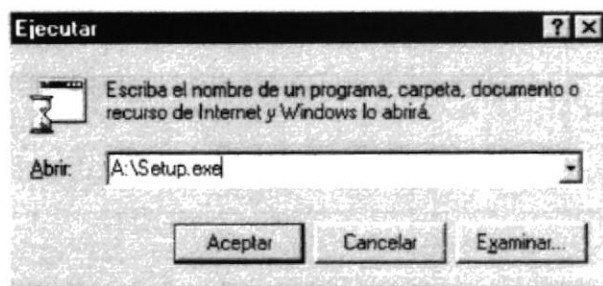


Figura 1.2.3.1 Ejecución de la instalación

- Ejecute el Explorador de Windows y busque la ruta en donde se encuentra el archivo instalador del Sistema, y de doble click sobre el mismo.

2) De click en el botón “OK” para continuar el proceso de instalación.

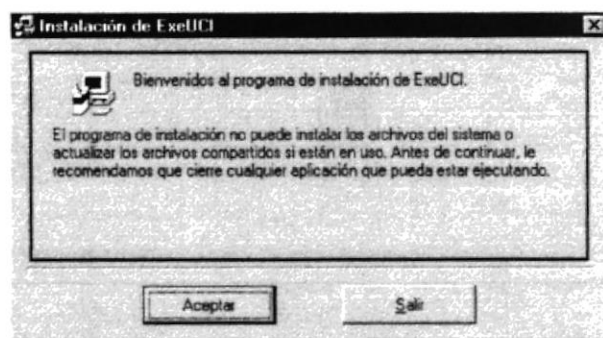


Figura 1.2.3.2 Continuación de la instalación

3) Luego le aparecerá una pantalla en donde le pedirá el directorio en donde desea instalar el Sistema. Escoja cualquier carpeta, ya que posteriormente tendrá que cambiar la ubicación de estos a las estructuras antes mencionadas. Se recomienda dejar la carpeta que pone por defecto el programa de instalación: “C:\Archivos de programa\ExeUCI”. De un click en el botón gráfico para continuar la instalación.

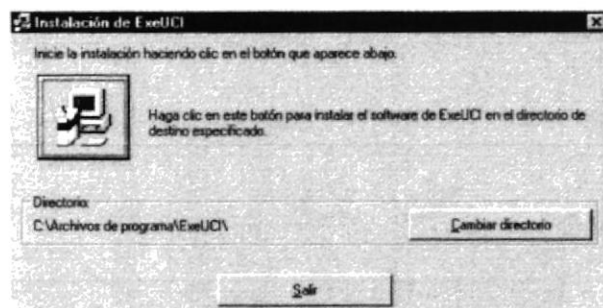


Figura 1.2.3.3 Ubicación de la carpeta de instalación

Luego el programa de instalación comenzará a copiar y a registrar todos los archivos de la U.C.I. Al final, el programa le mostrará un cuadro de mensaje que le indicará que la aplicación se instaló correctamente. De un click en el botón “Aceptar”.

4) Una vez ejecutado el programa de instalación se debe de proceder a copiar los archivos que se copiaron dentro de la carpeta que se escogió en la instalación

- Le aparecerá una pantalla en donde deberá escoger con que Base de Datos va a trabajar el ODBC. Debe de escoger “Microsoft Access Driver (*.mdb)”, y luego dar un click en el botón “Finalizar”.

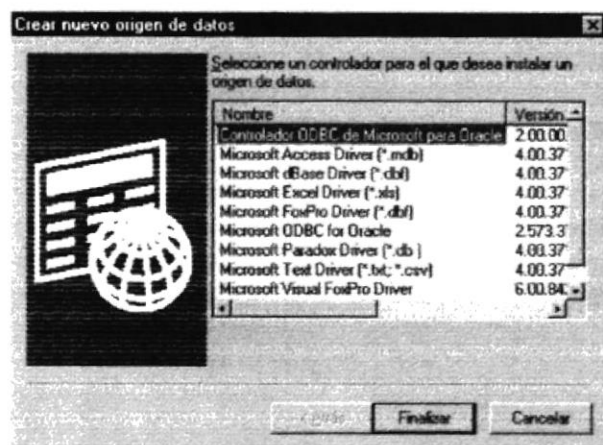


Figura 1.2.3.5.2 Tipo de ODBC

- Posteriormente le aparecerá una ventana en donde deberá indicar las características del ODBC.

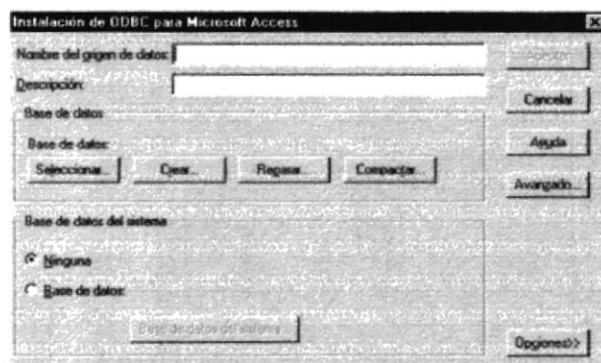


Figura 1.2.3.5.3 Ingreso características ODBC

En esta ventana deberá ingresar como “Nombre del origen de datos”, UCAG. Luego deberá dar un click en el botón “Seleccionar” dentro del área de “Base de Datos”, para buscar la ubicación de la Base de Datos (que deberá ser C:\Sistemas\UCAG\Mdb\UCAG.Mdb). Al finalizar de llenar los datos deberá dar un click en el botón “Aceptar”.

De esta manera estará creado el ODBC para la Base de Datos del Sistema.

Una vez completados todos estos pasos, el Sistema estará en capacidad de ser utilizado.

1.2.4.- Desinstalación del Sistema.

Para desinstalar el Sistema debe de seguir los siguientes pasos:

1) Despliegue el menú “Inicio” de Windows, escoja “Configuración” y haga click en “Panel de Control” .

2) Dentro de la ventana del “Panel de Control” de doble click sobre el ícono “Agregar o quitar programas”, en donde le aparecerá una ventana con una lista de todos los programas instalados en el computador. Escoja “ExeUCI” y luego de un click en el botón “Agregar o quitar...”. Comenzará a borrar los archivos del Sistema hasta que le aparecerá un mensaje de que la desinstalación se ejecutó correctamente.

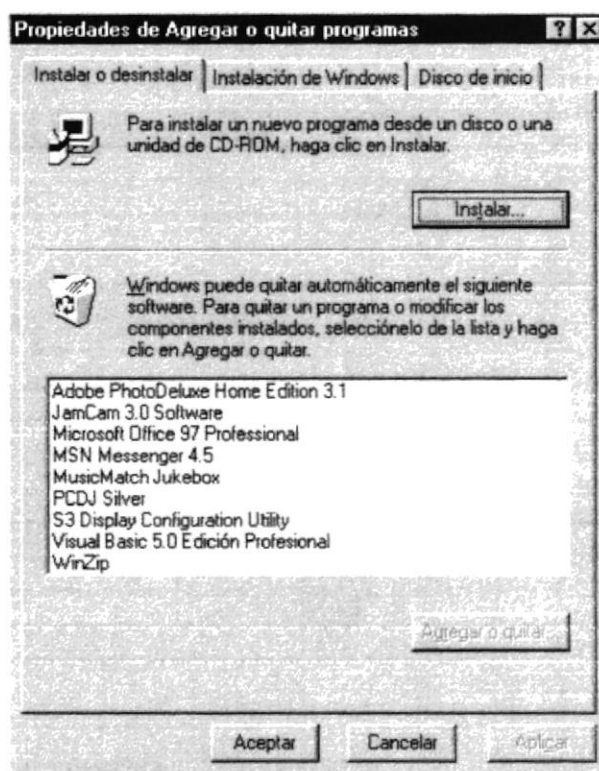


Figura 1.2.4.2 Desinstalar el Sistema

1.3.- ARRANQUE DEL SISTEMA.

Para poder ejecutar el Sistema de Inventario, deberá haberse creado con anterioridad un(os) acceso(s) directo(s).

Existen normalmente 3 formas de ingresar al Sistema:

- 1) Dando doble click sobre algún ícono de acceso directo al Sistema en el Escritorio.
- 2) Dando un click sobre algún acceso directo dentro del menú “Inicio” de Windows en el grupo “Programas” - “ExeUCI”.
- 3) Utilizando la opción “Ejecutar” del menú “Inicio” de Windows digitando la ruta: “C:\Sistemas\UCI\Exe\ExeUCI.exe”.

Luego que se ha realizado la llamada a la U.C.I. le aparecerá la ventana de acceso al Sistema:

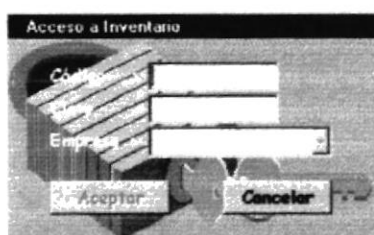
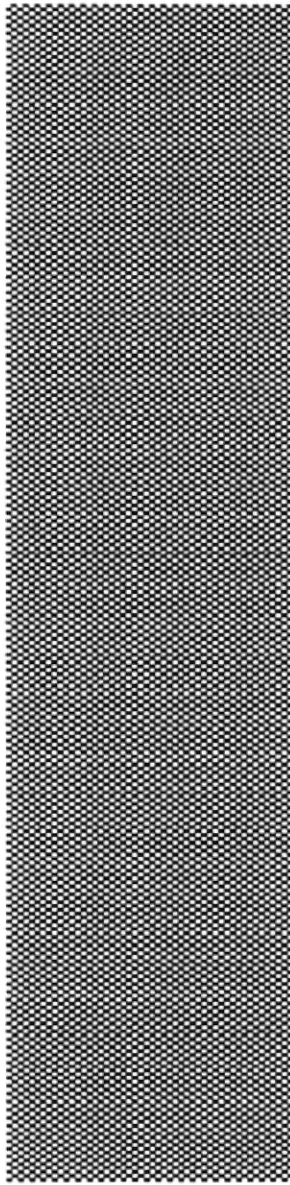


Figura 1.3 Acceso al Sistema

Deberá ingresar un Código de Usuario válido con su respectiva clave, en caso contrario se le presentará el mensaje de error respectivo

Luego que se verificó su Código y Clave, le aparecerán las Empresas a las cuales Usted tiene acceso. El botón “Aceptar” estará desactivado hasta que se escoja una Empresa y presione ENTER. Luego dando un click o ENTER al botón “Aceptar” ingresará al Menú Principal de la U.C.I.





CAPÍTULO II

OPERACIÓN DEL SISTEMA.

1958

2.- OPERACIÓN DEL SISTEMA.

2.1.- OPCIONES DEL SISTEMA.

Una vez que se ha ingresado al Sistema de Inventario U.C.I. aparecerá la pantalla del Menú Principal:

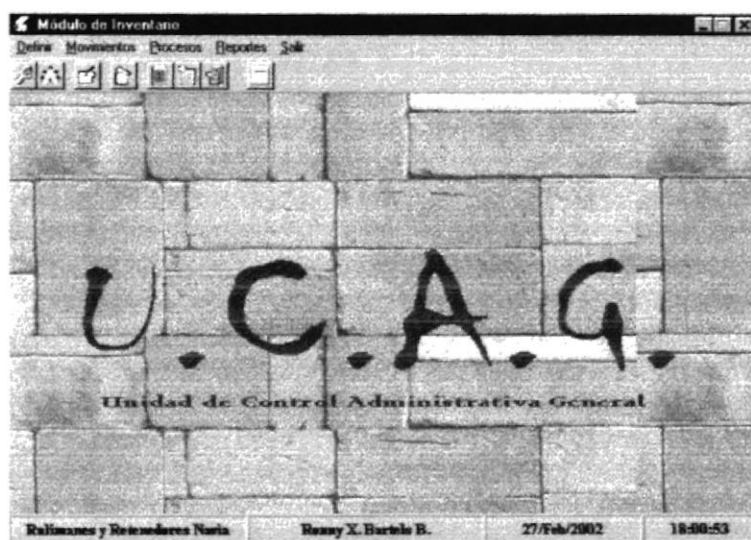


Figura 2.1 Menú del Sistema

Dentro de las opciones del Sistema tenemos:

2.1.1.- Opciones de “Definir”.

Este menú tiene las opciones de definir:

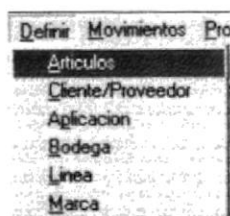


Figura 2.1.1 Opciones de “Definir”

- Artículos.
- Clientes y Proveedores.
- Aplicaciones de los Artículos.
- Bodegas.
- Líneas de Artículos.
- Marcas de Artículos.

2.1.2.- Opciones de “Movimientos”.

Dentro de este menú tenemos la opción de ingresos y salidas de Artículos.

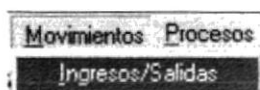


Figura 2.1.2 Opciones de “Movimientos”

2.1.3.- Opciones de “Procesos”.

Este menú trae las siguientes opciones:

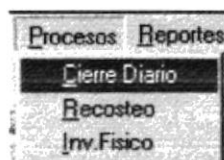


Figura 2.1.3 Opciones de “Procesos”

- Cierre Diario: Esta opción se encarga de ejecutar el “Cierre Diario” de las transacciones de los Artículos.
- Recosteo: Sirve para recalcular los saldos de Artículos y sus Costos por Bodega.
- Inventario Físico: que permite ingresar los datos del Inventario Físico hecho en una Bodega determinada.

2.1.4.- Opciones de “Reportes”.

La U.C.I. nos emite los siguientes reportes:

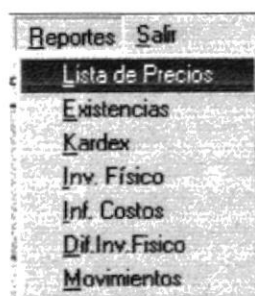


Figura 2.1.4 Opciones de “Reportes”

- Lista de Precios: Nos emite el Precio de Venta de los Artículos.
- Existencias: Este reporte nos da los saldos en unidades de los Artículos en cada Bodega.
- Kardex: Emite el típico seguimiento de los costos de Artículos por Bodega.
- Inv.Físico: Nos da un reporte de los datos que se ingresaron en la toma de Inventario.
- Dif.Inv.Físico: Reporta la diferencia que existe entre los saldos del Sistema y la toma de Inventario que se ingreso.
- Movimientos: El cual nos da un informe de las transacciones que se han registrado en el Sistema.



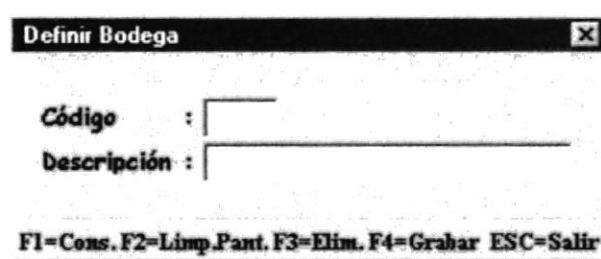
2.2.- MANEJO DE LAS OPCIONES DEL SISTEMA.

A continuación se verá como manejar las opciones del Sistema de una forma Pedagógica, es decir, como utilizarlo desde las definiciones hasta la emisión de los reportes.

Lo primero que hay que hacer es definir Bodegas; Líneas, Marcas y Aplicaciones de Artículos.

2.2.1.- Definir Bodegas.

Al ingresar a esta opción se desplegará la siguiente ventana:



Definir Bodega

Código :

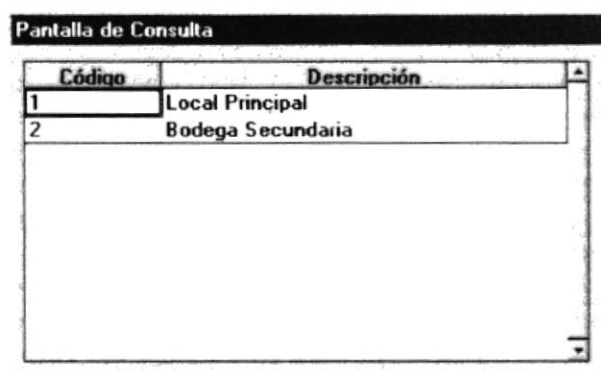
Descripción :

F1=Cons. F2=Limp.Pant. F3=Elim. F4=Grabar ESC=Salir

Figura 2.2.1.1 Manipulación de Bodegas

Deberá de ingresar un “Código” numérico para la Bodega y una descripción. Aquí cuenta con los estándares de las teclas funcionales: F1, F2, F3, F4 y ESC.

Al utilizar la tecla F1, se mostrarán las Bodegas cuya descripción coincida con la digitada en el cuadro de “Descripción”. En caso de no escribir nada se le mostrarán todas las Bodegas definidas, tal como se muestra a continuación:



Pantalla de Consulta

Código	Descripción
1	Local Principal
2	Bodega Secundaria

Figura 2.2.1.2 Consulta de Bodegas

2.2.2.- Definir Líneas de Artículos.

Al invocar a esta opción se desplegará la siguiente ventana:

Figura 2.2.2.1 Manipulación de Líneas de Artículos

Deberá de ingresar un “Código” numérico para la Línea y una descripción. Aquí cuenta con los estándares de las teclas funcionales: F1, F2, F3, F4 y ESC.

Al utilizar la tecla F1, se mostrarán las Líneas de Artículos cuya descripción coincida con la digitada en el cuadro de “Descripción”. En caso de no escribir nada se le mostrarán todas las Líneas definidas, tal como se muestra a continuación:

Código	Descripción
1	Rodamientos
2	Retenedores
3	Bandas
4	Herramientas
5	Chumaceras
6	Grasas
7	Elementos
8	Sellos
9	Bujes o Manguitos
10	Cajeras o Soportes

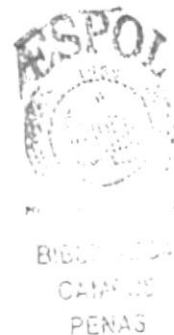
Figura 2.2.2.2 Consulta de Líneas de Artículos

2.2.3.- Definir Marcas de Artículos.

Al invocar a esta opción se desplegará la siguiente ventana:

Figura 2.2.3.1 Manipulación de Marcas de Artículos

Deberá de ingresar un “Código” numérico para la Marca y una descripción. Aquí cuenta con los estándares de las teclas funcionales: F1, F2, F3, F4 y ESC.



Al utilizar la tecla F1, se mostrarán las Marcas de Artículos cuya descripción coincida con la digitada en el cuadro de "Descripción". En caso de no escribir nada se le mostrarán todas las Marcas definidas, tal como se muestra a continuación:

Pantalla de Consulta	
Código	Descripción
1	NTN
2	KOYO
3	ABD
4	URB
5	SKF
6	NSK
7	IRB
8	MUSASHI
9	L&S
10	TIMKEN

Figura 2.2.3.2 Consulta de Marcas de Artículos

2.2.4.- Definir Aplicaciones de Artículos.

Al invocar a esta opción se desplegará la siguiente ventana:

Definir Aplicación	
Código :	<input type="text"/>
Descripción :	<input type="text"/>
F1=Cons. F2=Limp.Pant. F3=Elim. F4=Grabar ESC=Salir	

Figura 2.2.4.1 Manipulación de Aplicaciones de Artículos

Deberá de ingresar un "Código" numérico para la Aplicación y una descripción. Aquí cuenta con los estándares de las teclas funcionales: F1, F2, F3, F4 y ESC.

Al utilizar la tecla F1, se mostrarán las Aplicaciones de Artículos cuya descripción coincida con la digitada en el cuadro de "Descripción". En caso de no escribir nada se le mostrarán todas las Aplicaciones definidas, tal como se muestra a continuación:

Pantalla de Consulta	
Código	Descripción
1	VITARA R/D
2	DAEWOO ESPERO R/D
3	ASKA R/D
4	VOLSWAGEN SANTANA R/D
5	MAZDA 2.0 R/P
6	MAZDA 626 R/D
7	CHEVROLET SWIFT R/D
8	SUZUKI II R/D
9	FIAT R/D
10	SKODA

Figura 2.2.4.2 Consulta de Aplicaciones de Artículos

Luego de haber definido estos 4 elementos se pueden definir los Artículos.

2.2.5.- Definir Artículos.

Al invocar a esta opción se desplegará la siguiente ventana:

Figura 2.2.5.1 Manipulación de Artículos

Al ingresar a esta opción, el Sistema nos brinda el siguiente Código secuencial de Artículo. Es importante puntualizar que si se ingresa un Código de Artículo mayor al que le toca, el Sistema no lo permitirá.

Además deberá ingresar la siguiente información:

- Descripción.
- Línea de Artículo
- Marca del Artículo.
- Precio de Venta.
- Unidad de medida.
- Interior, exterior, altura 1, altura 2, altura total (orientado para rodamientos).
- Código de Artículos equivalentes.
- Aplicaciones del Artículo (dando un click en el botón “Aplicaciones”).

También se cuenta con los estándares de las teclas funcionales: F1, F2, F3, F4 y ESC.

Al utilizar la tecla F1, se mostrarán los Artículos que cumplan con las características que se encuentren en los cuadros de la ventana que no estén en blanco o en cero, es decir, con una Línea y/o Marca de Artículo determinada, que tenga un Interior y/o Exterior determinado, e inclusive con una Aplicación específica. En caso de no escribir nada en los cuadros de la ventana se le mostrarán todos los Artículos definidos:

Código	Descripción
1	B15-86AT1XDDG3
2	41KWD0163CA54
3	BA28-309639-BA
4	4T CRI 0868LLCS
5	DAC3668AWCS36MN
6	IR-8026
7	348WD04BCA70
8	BAHB 633313 CA
9	2J-SC03A57LLVACS12
10	TAG28-218 SL2F

Figura 2.2.5.2 Consulta de Artículos

2.2.6.- Definir Clientes y Proveedores.

Al invocar a esta opción se desplegará la siguiente ventana:

Definir Clientes & Proveedores

Definición : Cliente

Código : 13

RUC/Cédula :

Descripción :

Dirección :

Teléfonos :

Saldo :

Cupo :

F1=Consulta F2=Limpiar Pant F3=Eliminar F4=Grabar ESC=Salir

Figura 2.2.6.1 Manipulación de Clientes Proveedores

Al ingresar a esta opción, el Sistema nos brinda el siguiente Código secuencial de Cliente o Proveedor; es importante recalcar que la secuencia de Clientes y Proveedores es la misma. Si se ingresa un Código de Cliente o Proveedor mayor al que le toca, el Sistema no lo permitirá.

Primero debe de indicar si va a definir a un Cliente o a un Proveedor, en el combo "Definición".

Además deberá ingresar la siguiente información:

- RUT o Cédula.
- Descripción.
- Dirección.
- Teléfonos.
- Cupo (solo para Cliente).

También se cuenta con los estándares de las teclas funcionales: F1, F2, F3, F4 y ESC.

Al utilizar la tecla F1, se mostrarán los Clientes o Proveedores que cumplan con las características que se encuentren en los cuadros de la ventana que no estén en blanco. En caso de no escribir nada en los cuadros de la ventana se le mostrarán todos los Clientes o Proveedores definidos, tal como se muestra a continuación:

Pantalla de Consulta

Código	Descripción
1	HIVIMAR
5	GISP Corporation (D. Fernandez)
11	Casa del Ruliman
12	Proveedor Inicial

Figura 2.2.6.2 Consulta de Clientes Proveedores



2.2.7.- Registro de Ingresos y Salidas de Bodega.

Una vez definidos los elementos con que se va a trabajar en el Sistema, ya podemos comenzar a registrar las transacciones de Artículos. Para acceder a esta opción debemos de ingresar a la opción “Movimientos” del menú principal y luego “Ingresos/Salidas”.

Al momento aparecerá la siguiente ventana:

Tipo	Línea	Bodega/Cliente/Proveedor	Artículo	P.V.P. / Costo	Cantidad
Compra	1	Casa del Ruliman	TAG28-ZIB SL2F		6 50
Dev. Cliente	4	Hotel Colon Guayaquil	713750	6.555555	5
Compra	5	Proveedor Inicial	UCP208-24J PISO 1-1/2PULG.		3 40
Dev. Proveedor	6	Proveedor Inicial	713750	6.983539	10

TOTALES

Compras : 623 Dev. Clientes : 32.78

Ventas : Consumos : Dev. Provedoras : 69.84

F1=Consulta F2=Limpiar Pant. F4=Grabar INS=Inserta Mov. DEL=Borra Mov. ESC=Salir

Figura 2.2.7 Registro de Ingresos Salidas

En este cuadro “General de Movimientos” se cuenta con el estándar ESC. Además se cuenta con las teclas:

- INS: que sirve para insertar un nuevo movimiento.
- DEL: que sirve para borrar un movimiento; borra el movimiento en el cual se encuentre activo en el cuadro “General de Movimientos”.

Al ingresar a esta opción se cargarán los movimientos de la Bodega que se haya definido con Código “1”. Aparecerán todos los movimientos que se encuentran con estado de “P”endientes por cerrar en dicha Bodega.

Si Usted escoge otra Bodega en la lista desplegable “Bodega”, se le cargarán los movimientos “P”endientes de la Bodega que escoja.

En el cuadro “Fecha” siempre le aparecerá la fecha del día, por lo tanto todos los movimientos tendrán como fecha tentativa de Cierre, dicha fecha.

2.2.7.1.- Agregar un nuevo movimiento.

Para agregar un nuevo movimiento tiene 2 opciones:

- 1) Dar un click en el botón “Nuevo”.
- 2) Presionar la tecla INS.

Cuando escoja insertar un nuevo movimiento le aparecerá el recuadro “Movimiento”:

The screenshot shows a window titled "Movimiento". It has several input fields and dropdown menus. The "Tipo" dropdown is set to "Compra". The "Proveedor" dropdown is set to "Casa del Ruliman". There are empty input fields for "Linea", "Artículo", "PVP/Costo", "Cantidad", "Stock", and "Total".

Figura 2.2.7.1 Agregar un nuevo movimiento

En este recuadro se cuenta con los estándares: F1, F4 y ESC. Si Usted solicita la ayuda para encontrar un Artículo determinado con F1, le aparecerá la ventana de ingreso de Artículo (Figura 2.2.5.1), con la diferencia de que no podrá definir un nuevo Artículo.

En esta ventana deberá ingresar las características del Artículo, y luego consultar, tal como lo hizo en el punto 2.2.5.

En este recuadro deberá indicar:

- Tipo de movimiento en la lista desplegable “Tipo”, que puede ser: Compra, Consumo, Devolución de Cliente o Proveedor, Traspaso entre Bodegas, o Venta.
- En la lista desplegable “Proveedor” le aparecerán los Proveedores definidos en el Sistema. Pero esta lista desplegable es variable dependiendo de lo que tenga la lista desplegable “Tipo”, este varía de la siguiente manera:

Lista desplegable “Tipo” = Compra	=====>	Lista = “Proveedor”
Lista desplegable “Tipo” = Consumo	=====>	Lista = “Bodega”
Lista desplegable “Tipo” = Dev. Cliente	=====>	Lista = “Cliente”
Lista desplegable “Tipo” = Dev. Proveedor	=====>	Lista = “Proveedor”
Lista desplegable “Tipo” = Traspaso	=====>	Lista = “Bodega”
Lista desplegable “Tipo” = Venta	=====>	Lista = “Cliente”

- El cuadro “Línea” se llena automáticamente.
- Código de Artículo.
- El cuadro “PVP/Costo” se llena de la siguiente manera, si la lista desplegable “Tipo” es igual a:

Compra	=====>	se ingresará el Costo con el cual ingresa.
Consumo	=====>	no se ingresará.
Dev. Cliente	=====>	no se ingresará.
Dev. Proveedor	=====>	no se ingresará.
Traspaso	=====>	no se ingresará.
Venta	=====>	se ingresará el PVP.

- En el recuadro “Stock” aparecerá el saldo actual en Bodega del Artículo.
- Cantidad.

- El recuadro “Total” se calcula automáticamente con la “Cantidad” por el “PVP/Costo”.

Una vez completo el ingreso de todos estos datos, se puede:

- Grabar el movimiento, presionando F4.
- Salir del recuadro sin grabar, presionando ESC o dando un click en una área fuera del recuadro.

Si Usted graba el movimiento se volverá a cargar el cuadro de movimientos general, y le volverá aparecer el recuadro de “Movimiento”.

Cuando se graba un movimiento, el recosteo de los Artículos se da solo si Usted ingresa una compra. Si Usted modifica un movimiento ya ingresado, el recosteo no se dará en forma inmediata ya que este proceso puede tomar mucho tiempo.

2.2.7.2.- Eliminar un movimiento.

Para eliminar un movimiento tiene 2 opciones:

- 1) Dar un click en el botón “Borrar”.
- 2) Presionar la tecla DEL.

Si Usted escoge eliminar un movimiento le aparecerá un cuadro de mensaje que le pedirá que confirme la eliminación del movimiento:

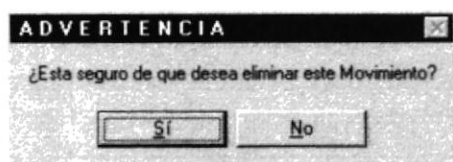


Figura 2.2.7.2 Eliminar un movimiento

2.2.8.- Cierre Diario.

Al llamar a esta opción le aparecerá la siguiente ventana:

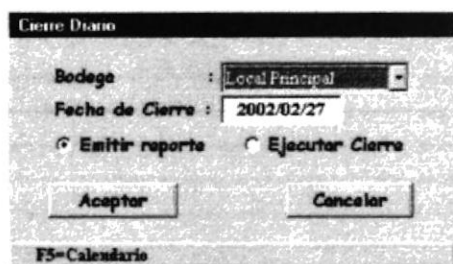


Figura 2.2.8.1 Ejecución Cierre Diario



Para ejecutar el Proceso de Cierre debe de indicar lo siguiente:

- Primero deberá escoger la Bodega de la cual va a cerrar los movimientos.
- La Fecha de Cierre: para modificarla de doble click sobre el cuadro “Fecha de Cierre”, entonces le aparecerá un calendario para que escoja una fecha determinada.

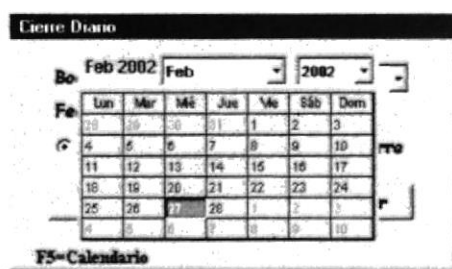


Figura 2.2.8.2 Consulta de Fecha

- Que va a ejecutar:
 - Emitir el reporte: Le emitirá un reporte de los movimientos que se encuentran en estado “P”endientes:

Bodega	Tipo de Movimiento	Fecha del Cierre (2002/02/27)	Mota	Cant. Cierre/P	Total
Campo	Casa de Pabellon	14/02/2002 0:00	400	1	400.00
Casa de	Almac. Casa de Pabellon	11/02/2002 0:00	647000	1	647000.00
Campo	Formada casa	11/02/2002 0:00	6300	1	6300.00
Casa de	Formada casa	11/02/2002 0:00	647000	1	647000.00

Figura 2.2.8.3 Reporte de Cierre Diario

- Ejecutar el Cierre: Ejecuta el proceso.

2.2.9.- Proceso de Recosteo.

Al llamar a esta opción le aparecerá la siguiente ventana:

Figura 2.2.9.1 Ejecución de Recosteo

Para mandar a ejecutar el proceso de Recosteo debe de indicar la fecha desde donde quiere empezar a recostear los Artículos. Recuerde que este proceso recostea a todos los Artículos en todas las Bodegas.

Antes de mandar a ejecutar el proceso le pedirá la confirmación para la ejecución:

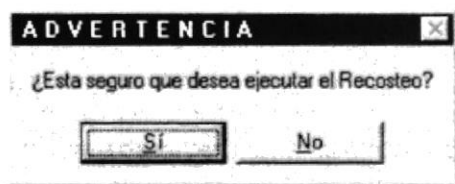


Figura 2.2.9.2 Confirmación de ejecución

2.2.10.- Registro del Inventario Físico.

Al llamar a esta opción le aparecerá la siguiente ventana:

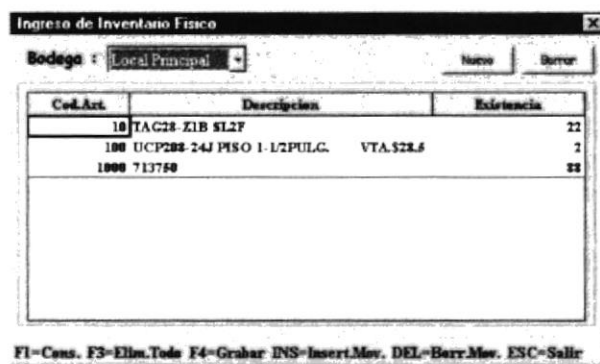


Figura 2.2.10 Ingreso de Inventario Físico

En este cuadro "General de Movimientos" se cuenta con los estándares:

- F3: que borra todos los registros de los artículos en la Bodega actual.
- ESC: que cierra esta ventana hasta el Menú Principal.

Además se cuenta con las teclas:

- INS: que sirve para insertar un nuevo movimiento.
- DEL: que sirve para borrar un movimiento; borra el movimiento en el cual se encuentre activo en el cuadro "General de Movimientos".

Esta opción nos permite ingresar los datos de la toma de Inventario (físico) que se haya hecho.

Estos datos no son históricos, es decir, cada vez que se actualicen los datos de esta ventana, se van a sobrescribir sobre los últimos que se guardaron.

Al ingresar a esta ventana se cargarán los datos del Inventario Físico de la Bodega que se haya definido con Código "1".



BIBLIOTECA
CAMPUS
PENAS

Si Usted escoge otra Bodega en la lista desplegable “Bodega”, se le cargarán los datos de la Bodega que haya escogido.

2.2.10.1.- Agregar un nuevo registro.

Para agregar un nuevo registro tiene 2 opciones:

- 1) Dar un click en el botón “Nuevo”.
- 2) Presionar la tecla INS.

Cuando escoja insertar un nuevo movimiento le aparecerá el recuadro “Registro”:

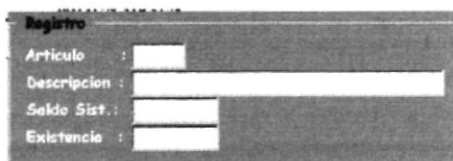


Figura 2.2.10.1 Agregar un nuevo registro

En este recuadro se cuenta con los estándares: F1, F4 y ESC. Si Usted solicita la ayuda para encontrar un Artículo determinado con F1, le aparecerá la ventana de ingreso de Artículo (*Figura 2.2.5.1*), con la diferencia de que no podrá definir un nuevo Artículo.

En este recuadro debe de ingresar:

- Código del Artículo.
- Existencia del Artículo en dicha Bodega.

Una vez completo el ingreso de los datos, se puede:

- Grabar el movimiento, presionando F4.
- Salir del recuadro sin grabar, presionando ESC o dando un click en una área fuera del recuadro.

Si Usted graba el movimiento se volverá a cargar el cuadro de movimientos general, y le volverá aparecer el recuadro de “Registro”.

2.2.10.2.- Eliminar un registro.

Para eliminar un registro tiene 2 opciones:

- 1) Dar un click en el botón “Borrar”.
- 2) Presionar la tecla DEL.

Si Usted escoge eliminar un registro le aparecerá un cuadro de mensaje que le pedirá que confirme la eliminación del registro:

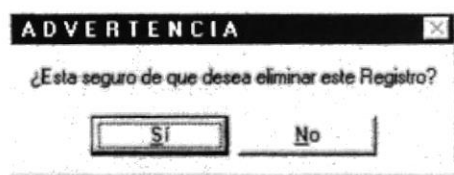


Figura 2.2.10.2 Eliminar un registro

Una vez que Usted ya ha alimentado de información al Sistema mediante las opciones anteriores, estará en capacidad de emitir los reportes que la U.C.I. le brinda:

2.2.11.- Lista de Precios.

Al llamar a esta opción le aparecerá la siguiente ventana:

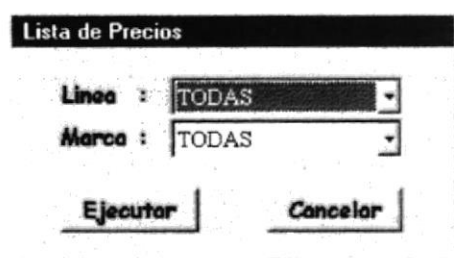


Figura 2.2.11.1 Parámetros para el reporte

Este reporte emite una lista de los precios de los Artículos, agrupada por Linea y Marca, tal como se muestra a continuación:

Rodamientos y Retenedores Navia		Fecha: 2002/06/27
Lista de Precios		
Linea : Rodamientos	Marca : NTN	
Código	Descripción	Precio
Linea : Rodamientos		
Marca : NTN		
78	UEL209 D1W3	24.48
303	HK1010	0.00
81	UEL207 D1W3	19.70
9	2I SC03A57LLVACS12	20.82
17	2TS2 DR0716LLBCS	0.00
23	5205 NR	12.03
29	40TNC20/2E L1STAVTAS11 39 VTA\$10.15	10.17
45	PCR30-15.6/5E	17.84
46	PCR30-1-3/2E	17.64
47	PCR54-46-2/2E	25.73
303	6306 L1BC3/2A	9.55
77	UEL209-112 D1W3	24.48
179	4T 02872	9.88
93	AEL205-100D1W3	11.36
80	UEL207-104 D1W3	19.70
198	4T 27820	7.42
82	UEL206 D1W3	15.07
83	UEL205-100 D1W3	13.82
84	ASS207-107N	18.30
85	ASS205-100N PLANO 1X52X1527	11.95
86	AEL209 D1W3	29.33
87	AEL208-108 D1W3	25.43
88	AEL208 D1W3	25.43
76	UEL211-203 D1W3	35.15
92	AEL206 D1W3	14.20
1231	4T 3200EX	9.61
197	4T 27881	16.75
94	AEL203 D1W3	11.36
95	AEL204-012 D1W3	11.36
112	NUP311 NR	40.14

Figura 2.2.11.2 Ejemplo de Lista de Precios

2.2.12.- Reporte de Existencias.

Al llamar a esta opción le aparecerá la siguiente ventana:

Figura 2.2.12.1 Parámetros para el reporte

Este reporte emite un reporte de las existencias de los Artículos, agrupada por Línea y Marca, por Bodega, tal como se muestra a continuación:

Bodega		Descripción	Existencia
Línea : Rodamientos			
Marca : NTN			
		Artículo : FCR30-35-6SK	
	1	Local Principal	6
			Total Artículo : 6
		Artículo : JPU4G-18	
	1	Local Principal	10
			Total Artículo : 10
Marca : KOYO			
		Artículo : 6307ZZ	
	1	Local Principal	100
			Total Artículo : 100
Marca : SKF			
		Artículo : BA2B-309629-BA	
	1	Local Principal	10
			Total Artículo : 10
Marca : NSK			
		Artículo : B15-86AT1XDD03	
	1	Local Principal	78
			Total Artículo : 78
		Artículo : 41KWD0103CA34	
	1	Local Principal	25
			Total Artículo : 25
		Artículo : TAG28-Z1B SL2F	
	1	Local Principal	20
			Total Artículo : 20

Figura 2.2.12.2 Ejemplo de Reporte de Existencias

2.2.13.- Kardex.

Al llamar a esta opción le aparecerá la siguiente ventana:

Figura 2.2.13.1 Parámetros para el reporte

Este reporte emite el Kardex de la(s) Bodega(s) agrupada por Línea, Marca, Artículo y Bodega. Para esto Usted puede decidir si lo desea de una Línea, Marca o Artículo específico, o de todos. Debe de indicar el periodo del cual desea el reporte en los cuadros “Desde” y “Hasta”.

El reporte sale tal como se muestra a continuación:

Rullmanes y Retenedores Navia Fecha : 2002/Feb/19

Kardex

Línea : Rodamientos Marca : NTN
 Bodega : TODAS Artículo : TODOS

Fecha	Movimientos		Unidades			Costo	Total
	Tipo	Numero	Entrada	Salida	Saldo		
Línea : Rodamientos							
Marca : NTN							
Artículo : FCR30-35-6/5K							
	Bodega : Local Principal						
	2001/09/21	Compras	1	6	6	34.00	204.00
	Total Bodega :			6	0	6	204.00
	Total Artículo :			6	0	6	204.00
Artículo : JPU40-18							
	Bodega : Local Principal						
	2001/09/21	Compras	1	10	10	200.00	2,000.00
	Total Bodega :			10	0	10	2,000.00
	Total Artículo :			10	0	10	2,000.00
	Total Marca :			16	0	16	2,204.00
	Total Línea :			16	0	16	2,204.00

2 de 2 Total: 100%

Figura 2.2.13.2 Ejemplo de Kardex



2.2.14.- Reporte de Inventario Físico.

Al llamar a esta opción le aparecerá la siguiente ventana:

Reporte de Inventario Físico

Linea : TODAS

Marca : TODAS

Bodega : TODAS

Ejecutar Cancelar

Figura 2.2.14.1 Parámetros para el reporte

Este reporte emite un reporte de los datos registrados acerca del Inventario Físico de los Artículos, agrupada por Línea y Marca, por Bodega, tal como se muestra a continuación:

Rullmanes y Retenedores Navia Fecha : 2002/Feb/19

Inventario Físico

Linea : TODAS Marca : TODAS

Bodega : TODAS

Bodega	Descripción	Existencia
Local Principal		88
Total Artículo :		88

Linea : Retenedores
 Marca : NATIONAL
 Artículo : 713750

1 de 1 Total: 100%

Figura 2.2.14.2 Ejemplo de Reporte de Inventario Físico

2.2.15.- Informe de Costos.

Al llamar a esta opción le aparecerá la siguiente ventana:

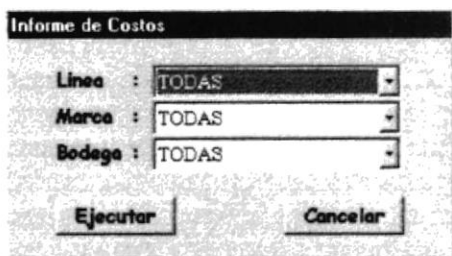


Figura 2.2.15.1 Parámetros para el reporte

Este reporte emite un reporte de los datos registrados acerca del Inventario Físico de los Artículos, agrupada por Línea y Marca, por Bodega, tal como se muestra a continuación:

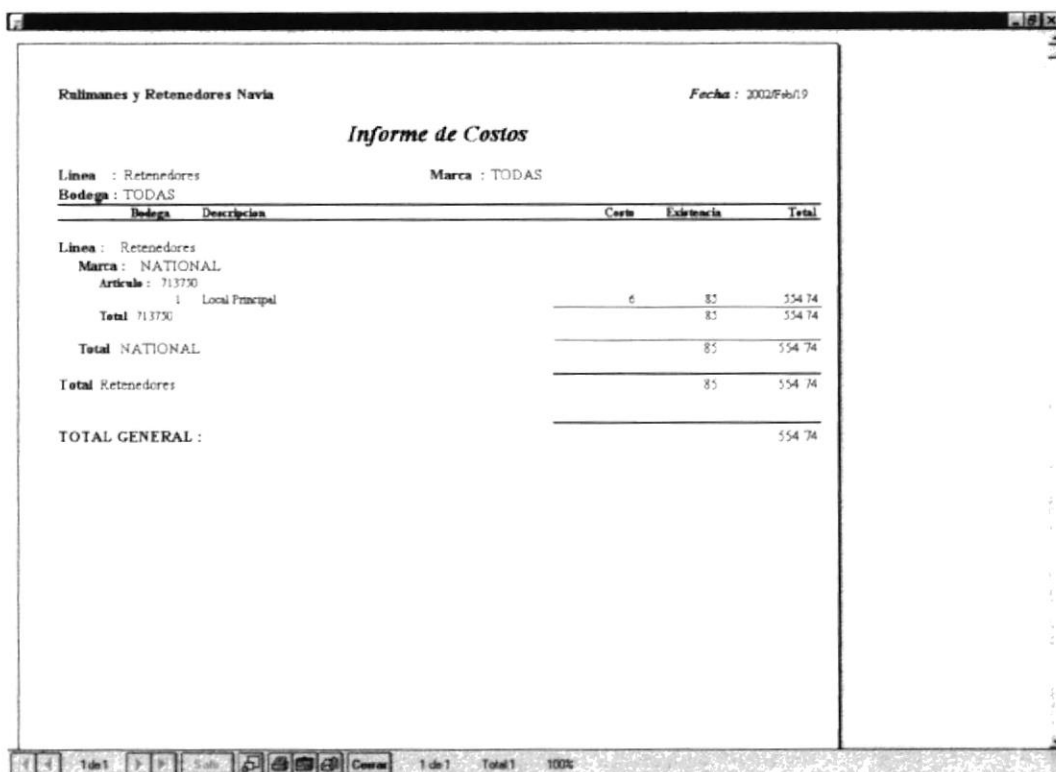


Figura 2.2.15.2 Ejemplo de Informe de Costos

2.2.16.- Reporte de Diferencias en Inventario Físico.

Al llamar a esta opción le aparecerá la siguiente ventana:

Figura 2.2.16.1 Parámetros para el reporte

Este reporte emite un reporte de los datos registrados acerca del Inventario Físico de los Artículos, agrupada por Línea y Marca, por Bodega, tal como se muestra a continuación:

Rullmanes y Retenedores Navia Fecha: 2002Feb09

Diferencia en Inventario Físico

Linea : TODAS Marca : TODAS
 Bodega : TODAS

Bodega	Descripción	Sistema	Inv.Físico	Diferencia
Linea : Retenedores				
Marca : NATIONAL				
Artículo : 713730				
	1 Local Principal	85	88	-3
Total	713730	85	88	-3
Total	NATIONAL	85	88	-3
Total	Retenedores	85	88	-3

1 de 1 Total: 100%

Figura 2.2.16.2 Ejemplo de Reporte de Dif.Inv.Físico



2.2.17.- Reporte de Movimientos de Bodega.

Al llamar a esta opción le aparecerá la siguiente ventana:

Movimientos de Bodega

Linea : TODAS

Marca : TODAS

Artículo : TODOS

Bodega : TODAS

Movimiento: TODOS

Periodo

Desde : 2002/02/27

Hasta : A la fecha

Ejecutar Cancelar

Figura 2.2.17.1 Parámetros para el reporte

Este reporte emite un reporte de los datos registrados acerca del Inventario Físico de los Artículos, agrupada por Línea y Marca, por Bodega, tal como se muestra a continuación:

Rullmanes y Retenedores Navia Fecha : 2002/Feb/19

Movimientos de Bodega

Movimientos : TODOS

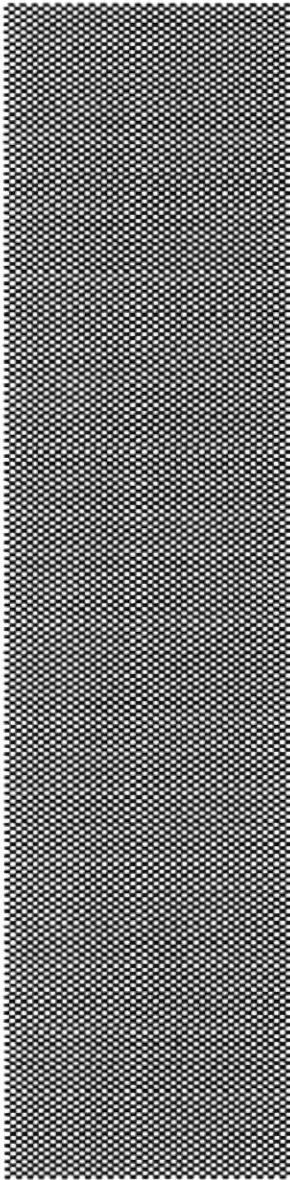
Bod.Cli.Prov. : Artículo : TODOS

Desde : 2001/02/01 Hasta : 9999/99/99

Tipo	Numero	Fecha	Bod/Cli/Prov.	Artículo	Cantidad	Costo-PVP	Total
Bodega : Local Principal							
Compra	1	2001/09/21	HIVIMAR	6307ZZ	5	100,00	500 00
Compra	1	2001/09/21	Proveedor Inaral	41KWD01G3CA34	25	50,00	1,250 00
Compra	1	2001/09/21	Casa del Rullman	BA2B-309639-BA	10	45,00	450 00
Compra	1	2001/09/21	GHSP Corporation (O Fernandez)	TA02B-Z1B SL2F	20	344,00	6,880 00
Compra	1	2001/09/21	HIVIMAR	B15-86ATI1XDD03	25	120,00	3,000 00
Compra	1	2001/09/21	Casa del Rullman	FCR50-35-65K	6	34,00	204 00
Compra	1	2001/09/21	Proveedor Inaral	UCP208-24J PISO 1-1Q	2	230,00	460 00
Compra	1	2001/09/21	HIVIMAR	6307ZZ	50	100,00	5,000 00
Compra	1	2001/09/21	Proveedor Inaral	6307ZZ	50	200,00	10,000 00
Compra	1	2001/09/21	Casa del Rullman	JPU42-18	10	200,00	2,000 00
Compra	0		Casa del Rullman	713750	50	6,00	300 00
Dev Cte	0		Hotel Colon Guayaquil	713750	5	6,55	32 78
Compra	0		Proveedor Inaral	713750	40	8,00	320 00
Dev Prov	0		Proveedor Inaral	713750	10	6,98	69 84
Total Local Principal							30,466 61
TOTAL GENERAL :							30,466 61

Totales: 14 de 14 Total 14 100%

Figura 2.2.17.2 Ejemplo de Reporte de Movimientos de Bodega



CAPÍTULO III

ANEXOS.



3.- ANEXOS.

3.1.- GLOSARIO DE TÉRMINOS.

Acceso directo: Objeto por medio de cual se accede a un programa o documento. Este puede ser un ícono o un ítem de menú.

Aplicaciones de Artículos: Son todos los usos que se le pueden dar a un artículo, por ejemplo: un rulinán código 23BZ1 puede servir para un vehículo Ford , Chevrolet o Mazda.

Click: Acción de presionar y soltar el botón izquierdo del mouse.

Código secuencial: Código que genera el Sistema a través de un control de secuencia.

Compatibles: Herramienta hecha con una arquitectura similar a otra.

Defragmentar: Organizar los archivos en un disco duro de tal manera que su acceso sea óptimo (rápido).

Disco duro: Medio de almacenamiento magnético fijo y permanente, con gran capacidad de almacenamiento.

Doble click: Acción de presionar y soltar el botón izquierdo del mouse por 2 ocasiones.

Ejecutable: Archivo binario que ejecuta una serie de instrucciones (programa) para un objetivo determinado.

Estado: Campo dentro de un registro que indica una instancia del mismo.

Hardware: Parte física de un computador.

Kardex: Listado o informe que proporciona las variaciones que sufre el costo de un artículo en una bodega y período determinado.

Librería: Constituyen una serie de instrucciones agrupadas en conjuntos llamados procedimientos o funciones. Son parte o complemento de un Programa principal (archivo ejecutable).

Línea de artículo: Concepto por el cual se agrupan artículos de acuerdo a características comunes.

ODBC (Object Data Base Connection): Es un medio el cual se brinda comunicación a una Base de Datos específica.

Plataforma: Conjunto de herramientas que forman un área de trabajo, ya sea para hardware o software.

Monousuario: Es un ambiente de trabajo en el cual solo se concede el permiso a un usuario para acceder a los recursos de la misma.

Multiusuario: Es un ambiente de trabajo en el cual los recursos se comparten para varios usuarios con sus respectivos permisos de acceso.

RAM (Random Access Memory): Es una memoria volátil de acceso directo. Su acceso es rápido.

Recosteo: Proceso que comienza a recorrer el archivo de movimientos de Artículos y va recalculando el costo de los mismos, para grabarlos en el archivo de maestros.

Recuadro: Es una área dentro de una ventana, que aparece y desaparece de acuerdo a una serie de eventos.

Servidor: Hardware o Software que comparte recursos a otros (hardware o software).

Software: Constituye la parte lógica del computador (programas).

Teclas Funcionales: Se refiere a las teclas que numeradas que comienzan con la letra "F", y que se encuentran en la parte superior del teclado.

UCI (Unidad de Control de Inventario): Abreviatura que se le da al Sistema de Inventario.