

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



Programa de Tecnología en Computación y
Diseño Gráfico y Publicitario

PROYECTO DE GRADUACIÓN

Previo a la obtención del título de:
Tecnólogo en Diseño Gráfico y Publicitario

Tema:

Cabina "Centro de Información Campus Las Peñas"
Multimedia Coorporativo del
Programa de Tecnología en Computación
y Diseño Gráfico y Publicitario
(PROTCOM)

MANUAL DE USUARIO

AUTORES:

Rubén Ortega
Carlos Nacipucha

DIRECTOR:

Lcdo. Alex Espinoza

AÑO
2004

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



**PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN
Y DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO**

PROYECTO DE GRADUACIÓN

**PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE
TECNÓLOGO EN DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO**

TEMA
CABINA “CENTRO DE INFORMACIÓN CAMPUS LAS PEÑAS”
MULTIMEDIA COOPORATIVO DEL
PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN
Y DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO
(PROTCOM)

MANUAL DE USUARIO

AUTORES
RUBÉN ORTEGA
CARLOS NACIPUCHA

DIRECTOR
LCDO. ALEX ESPINOZA

AÑO
2004



DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad de los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto de Graduación que nos corresponde exclusivamente; y el patrimonio intelectual del mismo al **PROTCOM (Programa de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico y Publicitario)** de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

(Reglamento de Exámenes y Títulos Profesionales de la ESPOL).

AGRADECIMIENTO

La trayectoria de mi carrera ha culminado, lo cual es mi intención agradecer, principalmente a Dios ya que fue su voluntad el haber llegado al fin de una etapa de mi vida estudiantil.

Luego, debo agradecer a mis padres por el esfuerzo y perseverancia que tuvieron al apoyarme durante el transcurso de mi carrera.

Agradezco también a mis familiares y amigos ya que junto a ellos he llegado hasta aquí, gracias a la constancia y ayuda mutua que hemos brindado.

DEDICATORIA

Dedico este trabajo a mis padres, ya que ellos son los que me han apoyado en esta labor y son los merecedores de este orgullo debido a su gran deseo de superación hacia mí.

También lo dedico a una persona en especial que ha estado a mi lado durante este proyecto.

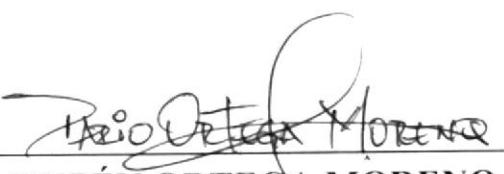
Rubén Ortega M.

**FIRMA DEL DIRECTOR DEL
PROYECTO DE GRADUACIÓN**



LCDO. ALEX ESPINOZA

FIRMA DE LOS AUTORES DEL PROYECTO DE GRADUACIÓN


RUBÉN ORTEGA MORENO




CARLOS NAIPACHA

TABLA DE CONTENIDO

CAPÍTULO 1

1. Generalidades	1
1.1. Introducción	1
1.2. Objetivos Generales	1
1.3. A quién va dirigido este manual	1
1.4. Lo que debe conocer	2
1.5. Contenido del CD	2
1.5.1. 27 Años	2
1.5.2. Programas Académicos	3
1.5.3. Infraestructura	3
1.5.4. Emprendedores	3
1.5.5. Staff	3



CAPÍTULO 2

2. Ejecución del Sistema	1
2.1. Ambiente de Ejecución Inicial	1
2.2. Requerimientos de Hardware	2
2.3. Requerimientos de Software	2

CAPÍTULO 3

3. Características de Operación	1
3.1. Navegación de todas las páginas	1
3.2 Menú Principal	1
3.3. 27 Años	2
3.3.1. Nuestros Alumnos	2
3.3.2. Mensaje Coordinadora	2
3.3.3. Historia	2
3.3.4. Quiénes Somos	2
3.4. Programas Académicos	3
3.4.1. Análisis de Sistemas	3
3.4.2. Diseño y Producción Publicitaria	3
3.4.3. Carreras Técnicas	4
3.4.3.1. Programación de Sistemas	4
3.4.3.2. Análisis de Soporte de Microcomputadores	4
3.4.3.3. Secretariado Ejecutivo en Sistema de Información	5
3.5. Infraestructura	5
3.6. Emprendedores	5
3.6.1. Certificados	6
3.6.1.1. Asistente de Computación Nivel Avanzado	6
3.6.1.2. Aplicación en el Web (Básico)	7
3.6.1.3. Operador de Microcomputadores	7

3.6.1.4. Programador de Microcomputadores	7
3.6.1.5. Diseño de Páginas Web Avanzado	8
3.6.1.6. Operador de Software de Diseño Gráfico	8
3.6.1.7. Diseñador de Aplicaciones Multimedia	8
3.6.1.8. Diseñador de Presentaciones Digitales	9
3.6.2. Departamento de Gestión y Control de Proyectos	9
3.7. Staff	9

CAPÍTULO 4

4. Secuencias de las pantallas del CD.....	1
4.1. Pantalla Logo.....	1
4.1.1. Logo – Secuencia	1
4.1.2. Logo – Secuencia	2
4.1.3. Logo – Secuencia	2
4.2. Pantalla Home	3
4.2.1. Home – Secuencia	3
4.2.2. Home – Secuencia	4
4.2.3. Home – Secuencia	4
4.2.4. Home – Secuencia	5
4.2.5. Home – Secuencia	5
4.2.6. Home – Secuencia	6
4.2.7. Home – Secuencia	6
4.3. Pantalla Principal	7
4.3.1. Principal – Secuencia	7
4.3.2. Principal – Secuencia	8
4.3.3. Principal – Secuencia	8
4.4. Pantalla 27 Años	9
4.4.1. Escogemos la opción Nuestros Alumnos	9
4.4.1.1. Nuestros Alumnos – opción 1	9
4.4.1.2. Nuestros Alumnos – opción 2	10
4.4.2. Escogemos la opción Mensaje Coordinadora	10
4.4.2.1. Mensaje Coordinadora - video	11
4.4.3. Escogemos la opción Historia	11
4.4.4. Escogemos la opción Quienes Somos	12
4.5. Pantalla Programas Académicos	13
4.5.1. Escogemos la opción Análisis de Sistemas	13
4.5.1.1. Análisis de Sistemas – opción 1	14
4.5.1.1.1. Análisis de Sistemas – opción 1 – Secuencia	14
4.5.1.1.2. Análisis de Sistemas – opción 1 – Secuencia	15
4.5.1.1.3. Análisis de Sistemas – opción 1 – Secuencia	15
4.5.1.1.4. Análisis de Sistemas – opción 1 – Secuencia	16
4.5.1.2. Análisis de Sistemas – opción 2	16
4.5.1.3. Análisis de Sistemas – opción 3	17
4.5.1.4. Análisis de Sistemas – opción 4	17
4.5.1.5. Análisis de Sistemas – opción 5	18
4.5.1.6. Análisis de Sistemas – opción 6	18
4.5.2. Diseño y Producción Publicitaria	19
4.5.2.1. Diseño y Producción Publicitaria – opción 1	19



4.5.2.1.1. Diseño y Producción Publicitaria – opción 1 - Secuencia	20
4.5.2.1.2. Diseño y Producción Publicitaria – opción 1 - Secuencia	20
4.5.2.1.3. Diseño y Producción Publicitaria – opción 1 - Secuencia	21
4.5.2.1.4. Diseño y Producción Publicitaria – opción 1 - Secuencia	21
4.5.2.2. Diseño y Producción Publicitaria – opción 2	22
4.5.2.3. Diseño y Producción Publicitaria – opción 3	22
4.5.2.4. Diseño y Producción Publicitaria – opción 4	23
4.5.2.5. Diseño y Producción Publicitaria – opción 5	23
4.5.2.6. Diseño y Producción Publicitaria – opción 6	24
4.5.3. Escogemos la opción Carreras Técnicas Modulares.....	24
4.5.3.1. Programación de Sistemas.....	25
4.5.3.1.1. Programación de Sistemas – opción 1	25
4.5.3.1.2. Programación de Sistemas – opción 2	26
4.5.3.1.3. Programación de Sistemas – opción 3	26
4.5.3.1.4. Programación de Sistemas – opción 4	27
4.5.3.1.5. Programación de Sistemas – opción 5	27
4.5.3.1.6. Programación de Sistemas – opción 6	28
4.5.3.2. Análisis de Soporte de Microcomputadores	28
4.5.3.2.1. Análisis de Soporte de Microcomputadores – opción 1	29
4.5.3.2.2. Análisis de Soporte de Microcomputadores – opción 2	29
4.5.3.2.3. Análisis de Soporte de Microcomputadores – opción 3	30
4.5.3.2.4. Análisis de Soporte de Microcomputadores – opción 4	30
4.5.3.2.5. Análisis de Soporte de Microcomputadores – opción 5	31
4.5.3.2.6. Análisis de Soporte de Microcomputadores – opción 6	31
4.5.3.3. Secretariado Ejecutivo en Sistemas de Información	32
4.5.3.3.1. Secretariado Ejecutivo en Sistemas de Información – opción 1	32
4.5.3.3.2. Secretariado Ejecutivo en Sistemas de Información – opción 2	33
4.5.3.3.3. Secretariado Ejecutivo en Sistemas de Información – opción 3	33
4.5.3.3.4. Secretariado Ejecutivo en Sistemas de Información – opción 4	34
4.5.3.3.5. Secretariado Ejecutivo en Sistemas de Información – opción 5	34
4.5.3.3.6. Secretariado Ejecutivo en Sistemas de Información – opción 6	35
4.6. Pantalla Infraestructura	36
4.6.1. Escogemos la opción Laboratorios	36
4.6.1.1. Laboratorios - Secuencia	37
4.6.1.2. Laboratorios - Secuencia	37
4.6.1.3. Laboratorios - Secuencia	38
4.6.1.4. Laboratorios - Secuencia	38
4.6.2. Escogemos la opción Bibliotecas	39
4.6.2.1. Bibliotecas - Secuencia	39
4.6.3. Escogemos la opción Aulas	40
4.6.3.1. Aulas - Secuencia	40
4.6.3.2. Aulas - Secuencia	41
4.6.3.3. Aulas - Secuencia	41
4.6.3.4. Aulas - Secuencia	42
4.6.3.5. Aulas - Secuencia	42
4.7. Pantalla Emprendedores	43
4.7.1. Escogemos la opción Certificados	43
4.7.1.1. Asistente de Computación Nivel avanzado	44
4.7.1.1.1. Asistente de Computación Nivel Avanzado – opción 1	44
4.7.1.1.2. Asistente de Computación Nivel Avanzado – opción 2	45

4.7.1.1.3. Asistente de Computación Nivel Avanzado – opción 3	45
4.7.1.1.4. Asistente de Computación Nivel Avanzado – opción 4	46
4.7.1.2. Aplicaciones en el Web (básico).....	46
4.7.1.2.1. Aplicaciones en el Web (básico) – opción 1	47
4.7.1.2.2. Aplicaciones en el Web (básico) – opción 2	47
4.7.1.2.3. Aplicaciones en el Web (básico) – opción 3	48
4.7.1.2.4. Aplicaciones en el Web (básico) – opción 4	48
4.7.1.3. Operador de Microcomputadores	49
4.7.1.3.1. Operador de Microcomputadores – opción 1	49
4.7.1.3.2. Operador de Microcomputadores – opción 2	50
4.7.1.3.3. Operador de Microcomputadores – opción 3	50
4.7.1.3.4. Operador de Microcomputadores – opción 4	51
4.7.1.4. Programador de Microcomputadores	51
4.7.1.4.1. Programador de Microcomputadores – opción 1	52
4.7.1.4.2. Programador de Microcomputadores – opción 2	52
4.7.1.4.3. Programador de Microcomputadores – opción 3	53
4.7.1.4.4. Programador de Microcomputadores – opción 4	53
4.7.1.5. Diseñador de Páginas Web Avanzado	54
4.7.1.5.1. Diseñador de Páginas Web Avanzado – opción1	54
4.7.1.5.2. Diseñador de Páginas Web Avanzado – opción2	55
4.7.1.5.3. Diseñador de Páginas Web Avanzado – opción3	55
4.7.1.5.4. Diseñador de Páginas Web Avanzado – opción4	56
4.7.1.6. Operador de Software de Diseño Gráfico	56
4.7.1.6.1. Operador de Software de Diseño Gráfico – opción 1	57
4.7.1.6.2. Operador de Software de Diseño Gráfico – opción 2	57
4.7.1.6.3. Operador de Software de Diseño Gráfico – opción 3	58
4.7.1.6.4. Operador de Software de Diseño Gráfico – opción 4	58
4.7.1.7. Diseñador de Aplicaciones Multimedia	59
4.7.1.7.1. Diseñador de Aplicaciones Multimedia – opción 1	59
4.7.1.7.2. Diseñador de Aplicaciones Multimedia – opción 2	60
4.7.1.7.3. Diseñador de Aplicaciones Multimedia – opción 3	60
4.7.1.7.4. Diseñador de Aplicaciones Multimedia – opción 4	61
4.7.1.8. Diseñador de Presentaciones Digitales	61
4.7.1.8.1. Diseñador de Presentaciones Digitales – opción 1	62
4.7.1.8.2. Diseñador de Presentaciones Digitales – opción 2	62
4.7.1.8.3. Diseñador de Presentaciones Digitales – opción 3	63
4.7.1.8.4. Diseñador de Presentaciones Digitales – opción 4	63
4.7.2. Escogemos la opción Departamento de Gestión y Control de Proyectos Serviespol	64
4.7.2.1. Webmedia	64
4.7.2.2. I&d	65
4.7.2.3. Selespol	65
4.7.2.4. Soluciones Informáticas	66
4.7.2.1.1. Escogemos la opción Webmedia	66
4.7.2.1.1.1. Webmedia – Secuencia.....	67
4.7.2.1.1.2. Webmedia – Secuencia.....	67
4.7.2.1.1.3. Webmedia – Secuencia.....	68
4.7.2.1.1.4. Webmedia – Secuencia.....	68
4.7.2.1.1.5. Webmedia – Secuencia.....	69
4.7.2.1.1.6. Webmedia – Secuencia.....	69

4.7.2.1.1.7. Webmedia – Secuencia.....	70
4.7.2.2.1. Escogemos la opción I&D.....	70
4.7.2.2.1.1. I&D – Secuencia	71
4.7.2.2.1.2. I&D – Secuencia	71
4.7.2.2.1.3. I&D – Secuencia	72
4.7.2.2.1.4. I&D – Secuencia	72
4.7.2.2.1.5. I&D – Secuencia	73
4.7.2.3.1. Escogemos la opción Selespol.....	73
4.7.2.4.1. Escogemos la opción Soluciones Informáticas.....	74
4.7.2.4.1.1. Soluciones Informáticas – Secuencia	74
4.7.2.4.1.2. Soluciones Informáticas – Secuencia	75
4.7.2.4.1.3. Soluciones Informáticas – Secuencia	75
4.7.2.4.1.4. Soluciones Informáticas – Secuencia	76
4.7.2.5. Escogemos la opción Gama.....	76
4.7.2.5.1. Escogemos la opción Gama – Secuencia	77
4.7.2.5.2. Escogemos la opción Gama – Secuencia	77
4.7.2.5.3. Escogemos la opción Gama – Secuencia	78
4.7.2.5.4. Escogemos la opción Gama – Secuencia	78
4.7.2.5.5. Escogemos la opción Gama – Secuencia	79
4.7.2.5.6. Escogemos la opción Gama – Secuencia	79
4.7.2.5.7. Escogemos la opción Gama – Secuencia	80
4.8. Pantalla Staff	81
4.8.1. Escogemos la opción Docente	81
4.8.1.1. Docentes – Información	82
4.8.2. Escogemos la opción Administrativa	82
4.8.2.1. Administrativa - Información	83

CAPÍTULO 5

5. Cómo navegar en este CD-ROM.....	1
5.1. 27 Años	2
5.2. Programas Académicos	5
5.3. Infraestructura	25
5.4. Emprendedores	27
5.5. Staff	51

ANEXOS

GLOSARIO



CAPÍTULO 1.

GENERALIDADES

1. GENERALIDADES

1.1. INTRODUCCIÓN

Este compacto le ofrece un especial recorrido en el cual intentamos contestar muchas de las interrogantes que se puedan estar planteando acerca de la enseñanza, instalaciones y carreras que ofrece PROTCOM Programa de Tecnologías en Computación y Diseño Gráfico.

En la siguiente presentación le mostraremos al usuario paso a paso las pantallas del CD-ROM de una manera amena, en la cual el usuario no pierda la secuencia y formato del contenido.

Para cumplir con nuestro deber de informarle y ser dia a dia más innovadores, con los avances tecnológicos y métodos de presentación, la Escuela Superior Politécnica del Litoral ha desarrollado este CD-ROM en el cual le ofrecemos una mejor presentación, comodidad y rapidez para poder satisfacer sus necesidades, innovando el formato de presentación tradicional (manuales de papel), que hasta finales de siglo nos ha sido de muchísima ayuda y colaboración, cambiándolo por un nuevo formato (CD-ROM) dando así, paso a una nueva generación.

1.2. OBJETIVOS GENERALES

Actualmente la elaboración de un CD-ROM en el ámbito Universitario y estudiantil, es una gran alternativa de presentación de lo que la universidad es y produce.

El siguiente CD-ROM es una herramienta interactiva que nos da a conocer más la carrera de Diseño Gráfico, siendo así promocionada como uno de las profesiones que el estudiante podría poner a consideración para su desarrollo personal.

El motivo de este CD es para poder incrementar el interés del usuario hacia la información que debe conocer y que muchas veces no tiene tiempo de leer. He aquí la creación de un nuevo método de comunicación.

1.3. A QUIÉN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL

Esta dirigido a los directivos, coordinadores de PROTCOM, con la finalidad de poder ayudar y difundir el contenido de dicho centro, dando de esta manera al interesado una información completa, y a su vez el proceso de evolución de cada carrera, mostrándola no solamente como un servicio de información sino también en una carta de presentación para los interesados.

Nuestro principal objetivo es llamar la atención de todas aquellas personas que sean innovadoras y con gran capacidad de estudio, para que pueda combinar lo que enseña PROTCOM, con los avances tecnológicos, para si crear nuevas formas de comunicación.

He aquí la necesidad de la elaboración de este manual, con el propósito de convertirlo en una herramienta que le permita al usuario conocer el funcionamiento de cada uno de los elementos que componen las páginas de este CD-ROM y le sea más fácil el manejo del mismo.

1.4. LO QUE DEBE CONOCER

EL usuario que maneje este CD-ROM deberá tener conocimientos básicos de computación. Las páginas han sido diseñadas con una estructura simple y sencilla, que permite al usuario poder manejar sin dificultad.

El diseño de esta interfase, permitirá al usuario hacer un viaje completo a través del CD-ROM:

Ayuda:

Para que usted pueda visualizar los videos, deberá al menos cumplir con los siguientes requerimientos.

- Hardware Pentium II – Pc o compatible
- Kit multimedia – 24 x CD-ROM
- 64 RAM minima
- Monitor full color (32 bits – resolución 1024 x 786 o superior)
- Software: Windows Plataforma – Win 95-98 o superior
- Video player Windows Multimedia



Indicaciones al ejecutar el CD

EL CD al ser ingresado a su unidad, tendrá una ejecución automática, actuará inmediatamente poniendo su pantalla de color gris presentando su logo, pero de no ser así, el usuario tendrá que abrir el explorador de Windows, dirigirse a dicha unidad y ejecutar **PROTCOM.exe**

Para salir inmediatamente solamente tendrá que presionar la tecla **Esc**.

1.5. CONTENIDO DEL CD

Este CD consta inicialmente con los menús, y el acceso inmediato de cada uno. A continuación detallamos la siguiente información del contenido del CD.

1.5.1. 27 AÑOS

Muestra un submenú que indica la Historia de PROTCOM, Nuestro Alumnos la cantidad de profesionales capacitados, en Quiénes somos los objetivos dentro y fuera, la misión que ellos tienen y Mensaje del Director donde aparece la Coordinadora de dicha carrera.

1.5.2. PROGRAMAS ACADÉMICOS

Aparece varias carreras y a su vez imágenes indicando cada una.

1.5.3. INFRAESTRUCTURA

Muestra un submenú de laboratorios donde los alumnos pueden ingresar a hacer sus prácticas, deberes e investigaciones por medio de Internet, aulas donde los alumnos escuchan sus clases día a día y bibliotecas para sus investigaciones y estudios.

1.5.4. EMPRENDEDORES

Aparece un submenú de los certificados y el Departamento de Gestión y Control de Proyectos que ofrece PROTCOM, y a su vez imágenes indicando cada carrera y cada programa.

1.5.5. STAFF

Aparece un submenú de Docentes y Administrativos.



CAPÍTULO 2.

EJECUCIÓN DEL SISTEMA

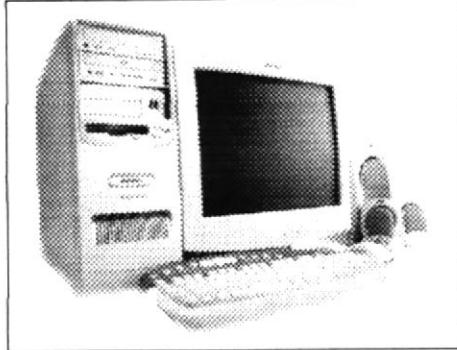
2. EJECUCIÓN DEL SISTEMA

2.1. AMBIENTE DE EJECUCIÓN INICIAL



- El usuario debe observar los requerimientos de hardware que se encuentran en la contra portada del CD
- En el momento que el usuario tenga a su disposición el CD Informativo y Promocional de PROTCOM, puede empezar a chequearlo en el momento que él desee y disponga tiempo para el mismo.
- Proceder a ingresarlos en su unidad.
- El CD se activa automáticamente y el usuario está listo para navegar en este CD interactivo.

2.2. REQUERIMIENTOS DEL HARDWARE

Características	Imagen Descriptiva del Equipo
<ul style="list-style-type: none"> • Pc compatible windows 95x o superior • Procesador Pentium o superior • Minimo 64 Mb. RAM • CD-ROM 24x • Microsoft Player 	

2.3. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

Descripción del programa	Logotipo
<ul style="list-style-type: none"> • Windows 95 • Windows 98 • Cualquier versión superior 	





CAPÍTULO 3.

CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN

3. CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN

3.1. NAVEGACIÓN DE TODAS LAS PÁGINAS



Las opciones que se encuentran dentro de los menús poseen el mismo funcionamiento ya que estos se hallan en cada una de las páginas después de la página principal.

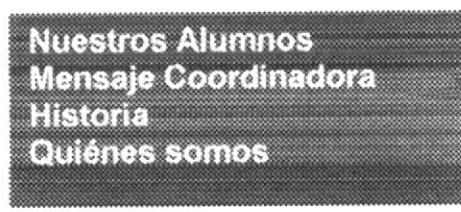
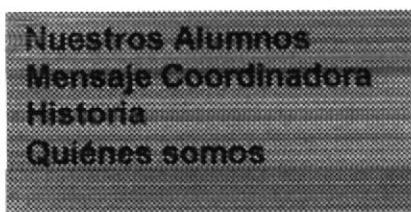
3.2. MENÚ PRINCIPAL



● **Contacto:** Majedón 100 y Loja
Teléfonos: 2538381 / 2538377 / 2538378
servicelosp@espol.edu.ec
www.proicomb.com.espol.edu.ec

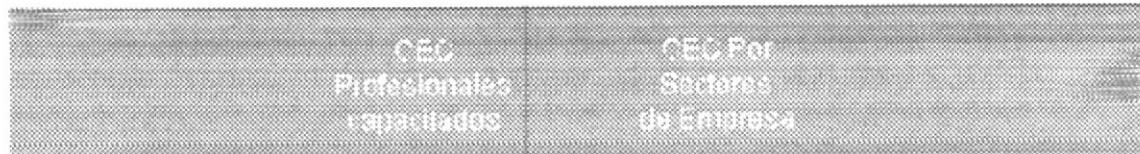


3.3. 27 AÑOS



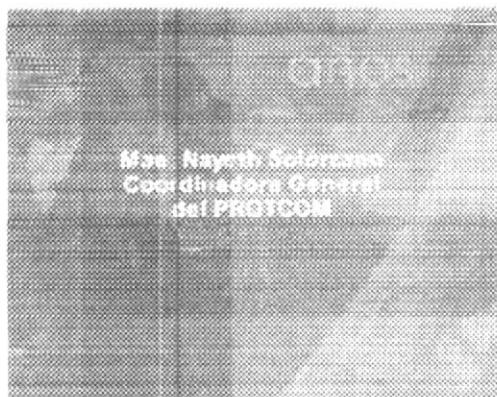
Cada uno de estos botones son accesos a más información e imágenes del mismo.

3.3.1. Nuestros Alumnos



Cada uno de estos botones, mostrarán las estadísticas de cada profesional y sectores.

3.3.2. Mensaje Coordinadora



Cada uno de estos botones son accesos a unos videos con un soporte textual.

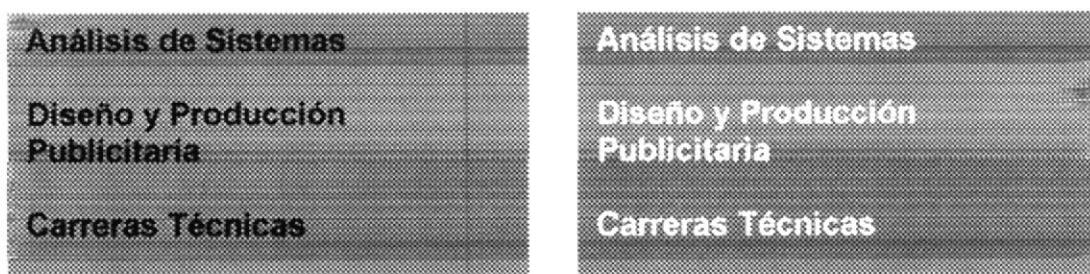
3.3.3. Historia

Muestra toda la información de PROTCOM.

3.3.4. Quiénes somos

Muestra los objetivos y la misión de PROTCOM.

3.4. PROGRAMAS ACADÉMICOS



Cada uno de estos botones son accesos a más información e imágenes del mismo.

3.4.1. Análisis de Sistemas

Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión

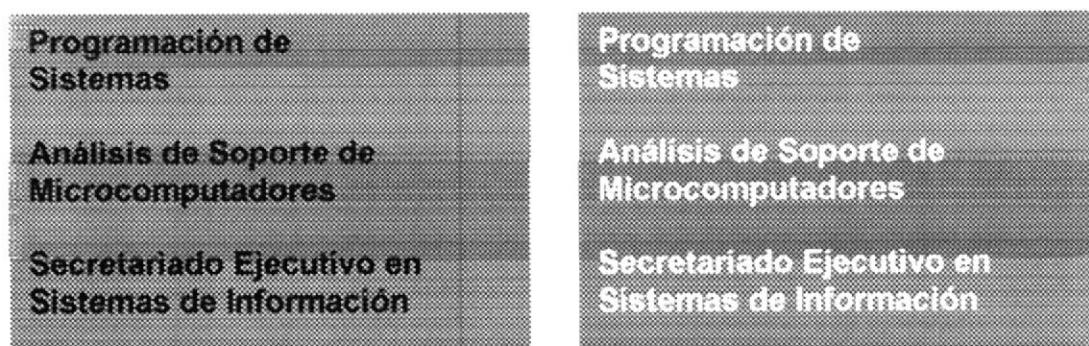
Cada botón tiene acceso a una pantalla que nos muestra a que personas van dirigidas, el objetivo que ellos quieren lograr, el perfil el título que van a obtener, la estructura curricular el tiempo que dura dicha carrera y los requisitos que necesita para poder ingresar a la Universidad.

3.4.2. Diseño y Producción Publicitaria

Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión

Cada botón tiene acceso a una pantalla que nos muestra a que personas van dirigidas, el objetivo que ellos quieren lograr, el perfil el título que van a obtener, la estructura curricular el tiempo que dura dicha carrera y los requisitos que necesita para poder ingresar a la Universidad.

3.4.3. Carreras Técnicas



Cada uno de estos botones son accesos a más información e imágenes del mismo.

3.4.3.1 Programación de Sistemas

Antecedentes	A quien va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión
Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión

Cada botón tiene acceso a una pantalla que nos muestra a que personas van dirigidas, el objetivo que ellos quieren lograr, el perfil el titulo que van a obtener, la estructura curricular el tiempo que dura dicha carrera y los requisitos que necesita para poder ingresar a la Universidad.

3.4.3.2 Análisis de Soporte de Microcomputadores

Antecedentes	A quien va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión
Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión

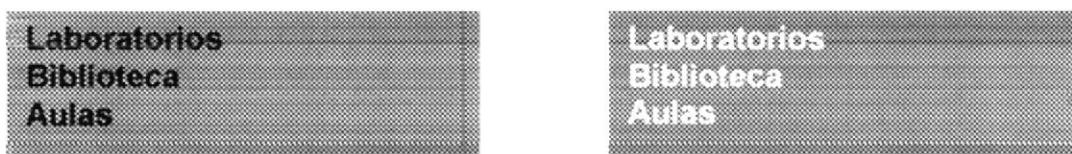
Cada botón tiene acceso a una pantalla que nos muestra a que personas van dirigidas, el objetivo que ellos quieren lograr, el perfil el titulo que van a obtener, la estructura curricular el tiempo que dura dicha carrera y los requisitos que necesita para poder ingresar a la Universidad.

3.4.3.3 Secretariado Ejecutivo en Sistemas de Información

Antecedentes	A quien va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión
Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión

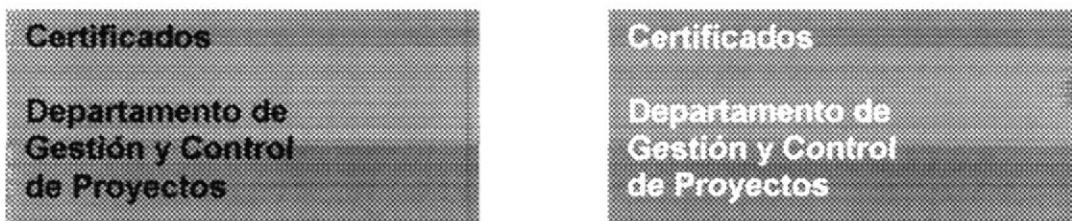
Cada botón tiene acceso a una pantalla que nos muestra a que personas van dirigidas, el objetivo que ellos quieren lograr, el perfil el título que van a obtener, la estructura curricular el tiempo que dura dicha carrera y los requisitos que necesita para poder ingresar a la Universidad.

3.5. INFRAESTRUCTURA



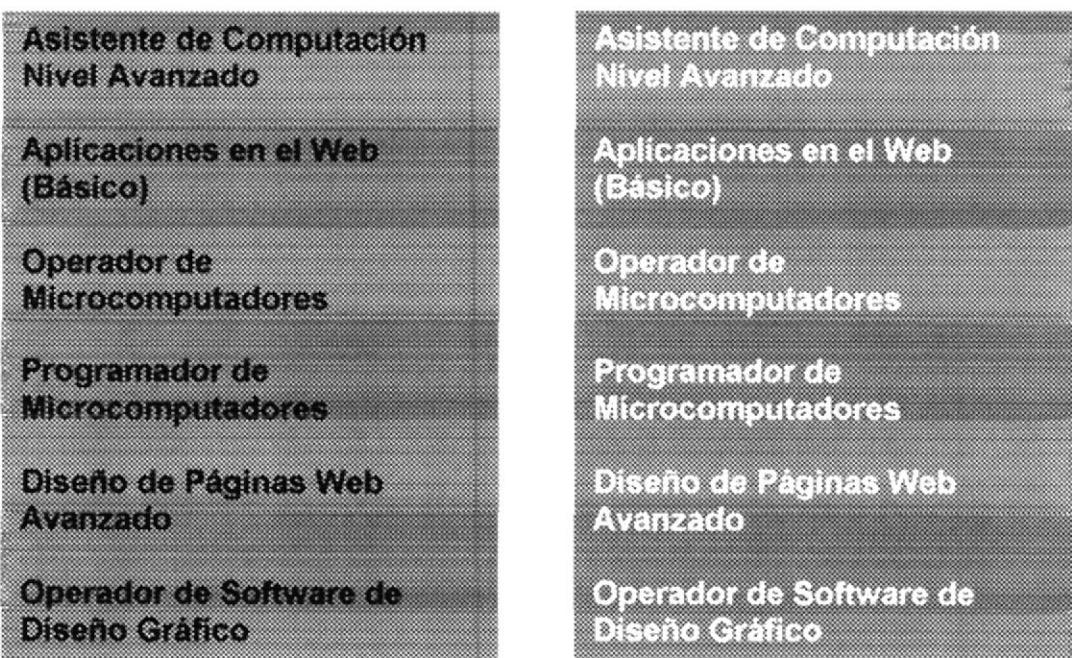
Cada uno de estos botones nos muestra una secuencia de imágenes tanto laboratorios, biblioteca y aulas con su respectiva información.

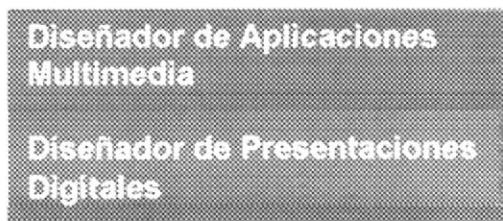
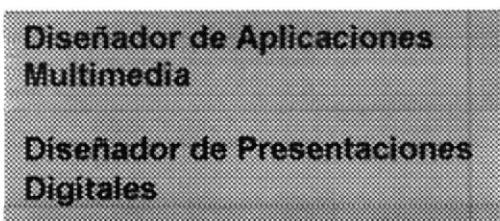
3.6. EMPRENDEDORES



Cada uno de estos botones son accesos a submenú donde muestra cada una de los certificados y programas de PROTCOM.

3.6.1 Certificados





Cada uno de estos botones son accesos a más información e imágenes del mismo.

3.6.1.1. Asistente de Computación Nivel Avanzado

Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión
Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión

Cada botón tiene acceso a una pantalla que nos muestra a que personas van dirigidas, el objetivo que ellos quieren lograr, el perfil el título que van a obtener, la estructura curricular el tiempo que dura dicha carrera y los requisitos que necesita para poder ingresar a la Universidad.

3.6.1.2. Aplicaciones en el Web (Básico)

Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión
Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión

Cada botón tiene acceso a una pantalla que nos muestra a que personas van dirigidas, el objetivo que ellos quieren lograr, el perfil el título que van a obtener, la estructura curricular el tiempo que dura dicha carrera y los requisitos que necesita para poder ingresar a la Universidad.

3.6.1.3. Operador de Microcomputadores

Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión
Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión

Cada botón tiene acceso a una pantalla que nos muestra a que personas van dirigidas, el objetivo que ellos quieren lograr, el perfil el título que van a obtener, la

estructura curricular el tiempo que dura dicha carrera y los requisitos que necesita para poder ingresar a la Universidad.

3.6.1.4. Programador de Microcomputadores

Antecedentes	A quien va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión
Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión

Cada botón tiene acceso a una pantalla que nos muestra a que personas van dirigidas, el objetivo que ellos quieren lograr, el perfil el título que van a obtener, la estructura curricular el tiempo que dura dicha carrera y los requisitos que necesita para poder ingresar a la Universidad.

3.6.1.5. Diseño de Páginas Web Avanzado

Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión
Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión

Cada botón tiene acceso a una pantalla que nos muestra a que personas van dirigidas, el objetivo que ellos quieren lograr, el perfil el título que van a obtener, la estructura curricular el tiempo que dura dicha carrera y los requisitos que necesita para poder ingresar a la Universidad.

3.6.1.6. Operador de Software de Diseño Gráfico

Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión
Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión

Cada botón tiene acceso a una pantalla que nos muestra a que personas van dirigidas, el objetivo que ellos quieren lograr, el perfil el título que van a obtener, la estructura curricular el tiempo que dura dicha carrera y los requisitos que necesita para poder ingresar a la Universidad.

3.6.1.7. Diseñador de Aplicaciones Multimedia

Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión
Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión

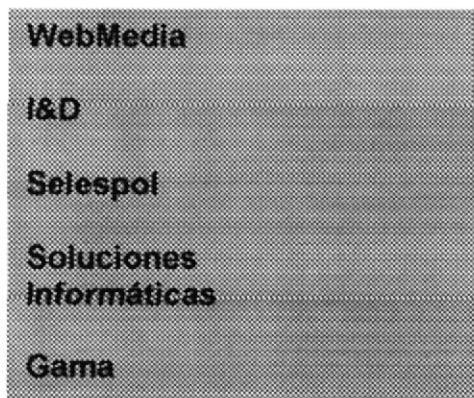
Cada botón tiene acceso a una pantalla que nos muestra a que personas van dirigidas, el objetivo que ellos quieren lograr, el perfil el título que van a obtener, la estructura curricular el tiempo que dura dicha carrera y los requisitos que necesita para poder ingresar a la Universidad.

3.6.1.8. Diseñador de Presentaciones Digitales

Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión
Antecedentes	A quién va dirigido	Objetivo	Perfil	Estructura curricular	Requisitos de admisión

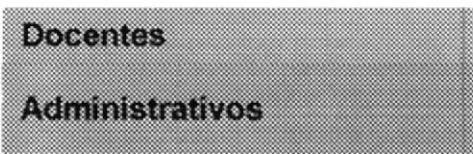
Cada botón tiene acceso a una pantalla que nos muestra a que personas van dirigidas, el objetivo que ellos quieren lograr, el perfil el título que van a obtener, la estructura curricular el tiempo que dura dicha carrera y los requisitos que necesita para poder ingresar a la Universidad.

3.6.2. Departamento de Gestión y Control de Proyectos



Cada uno de estos botones son accesos a más información e imágenes del mismo.

3.7. STAFF



Cada uno de estos botones nos muestra una imagen de docentes y la otra de administrativos con sus respectivas informaciones.



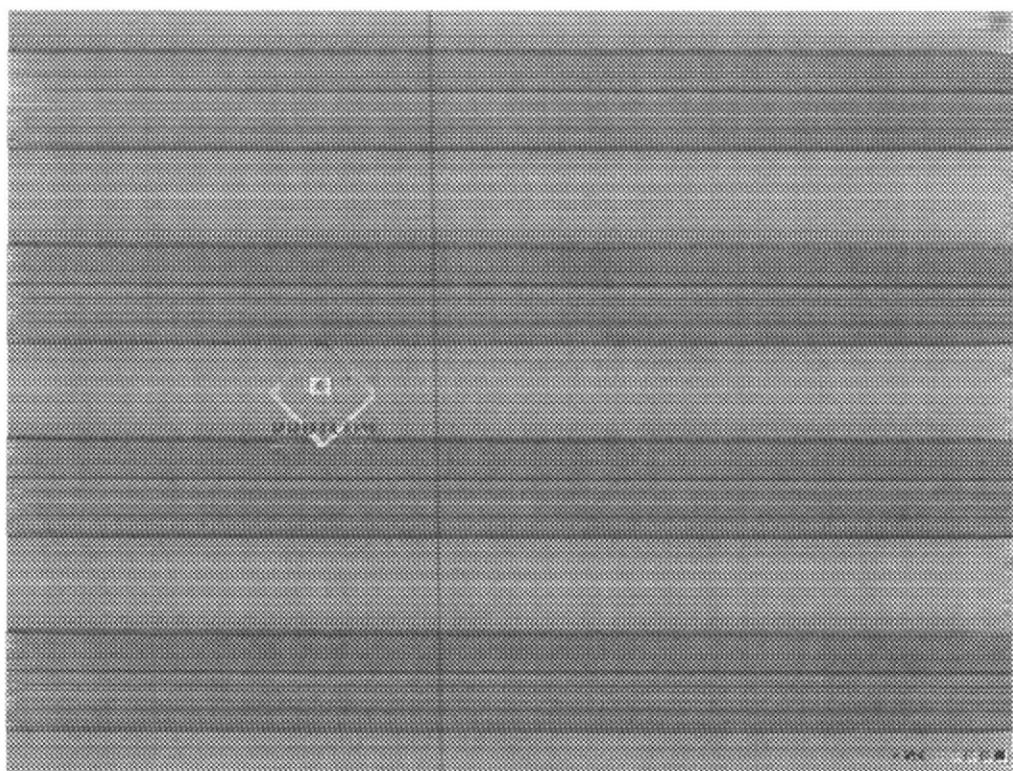


CAPÍTULO 4.

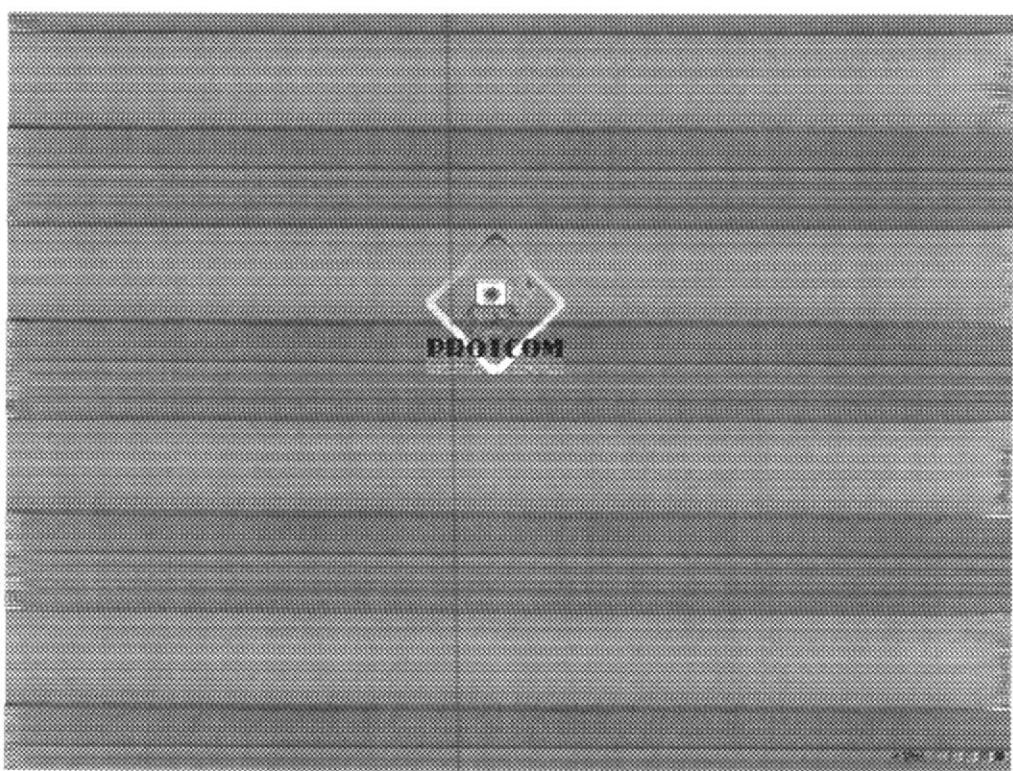
SECUENCIAS DE LAS PANTALLAS DEL CD

4. SECUENCIAS DE LAS PANTALLAS DEL CD

4.1. PANTALLA LOGO



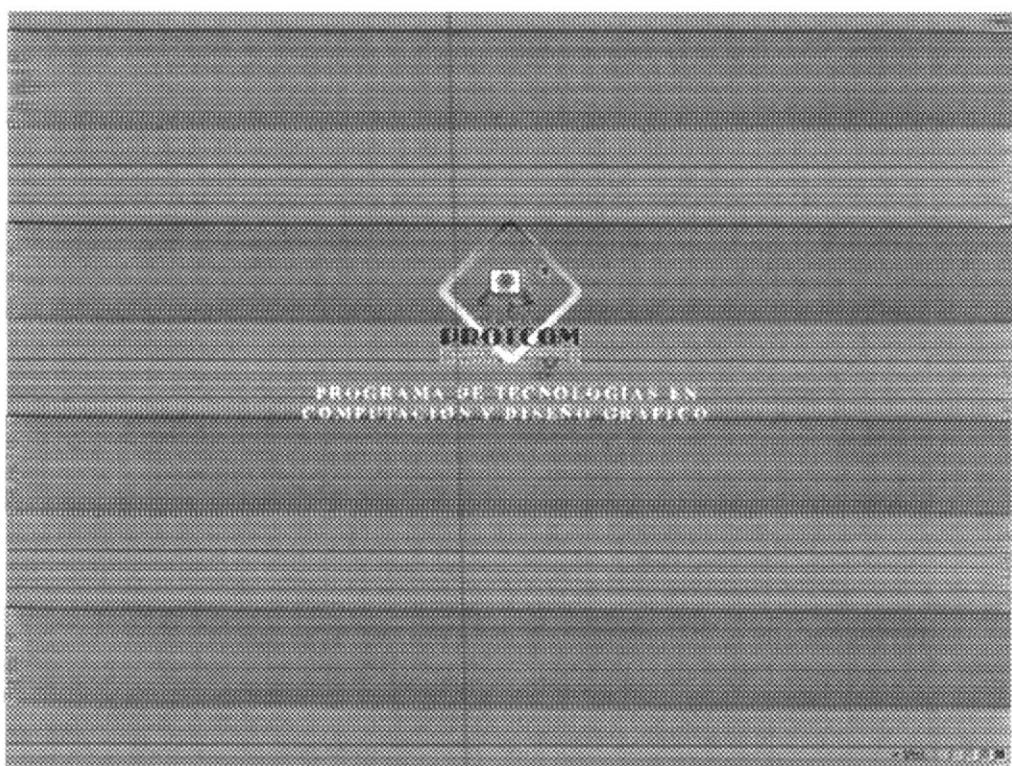
4.1.1. LOGO – SECUENCIA



4.1.2. LOGO – SECUENCIA



4.1.3. LOGO – SECUENCIA



4.2. PANTALLA HOME



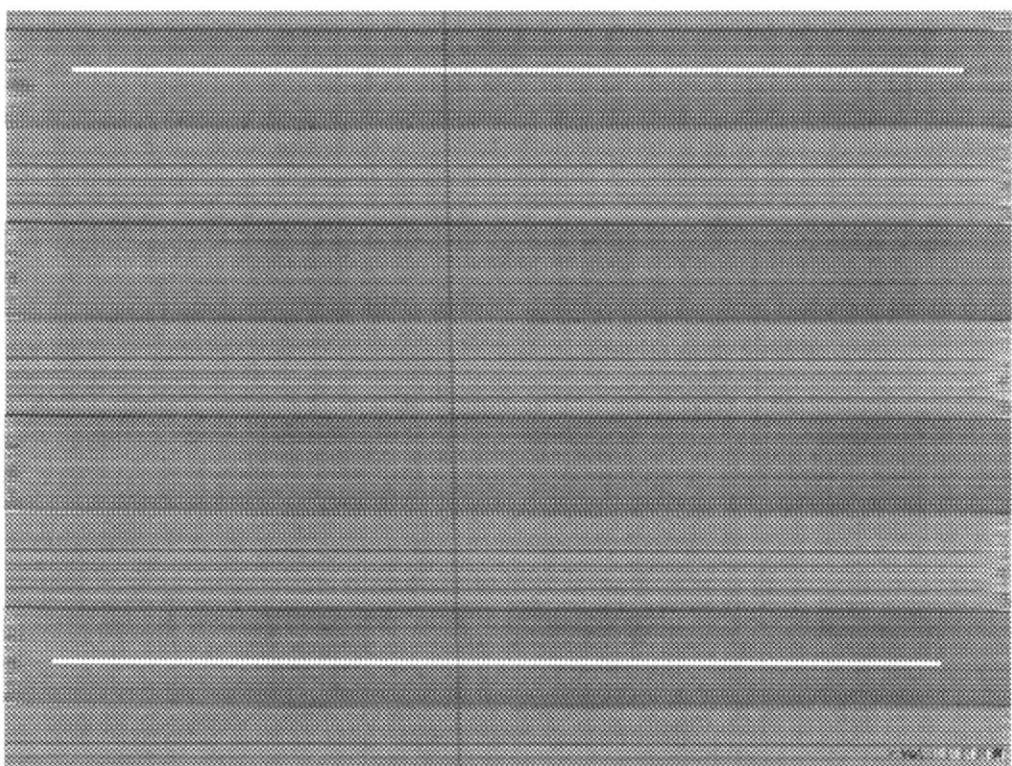
4.2.1. HOME – SECUENCIA



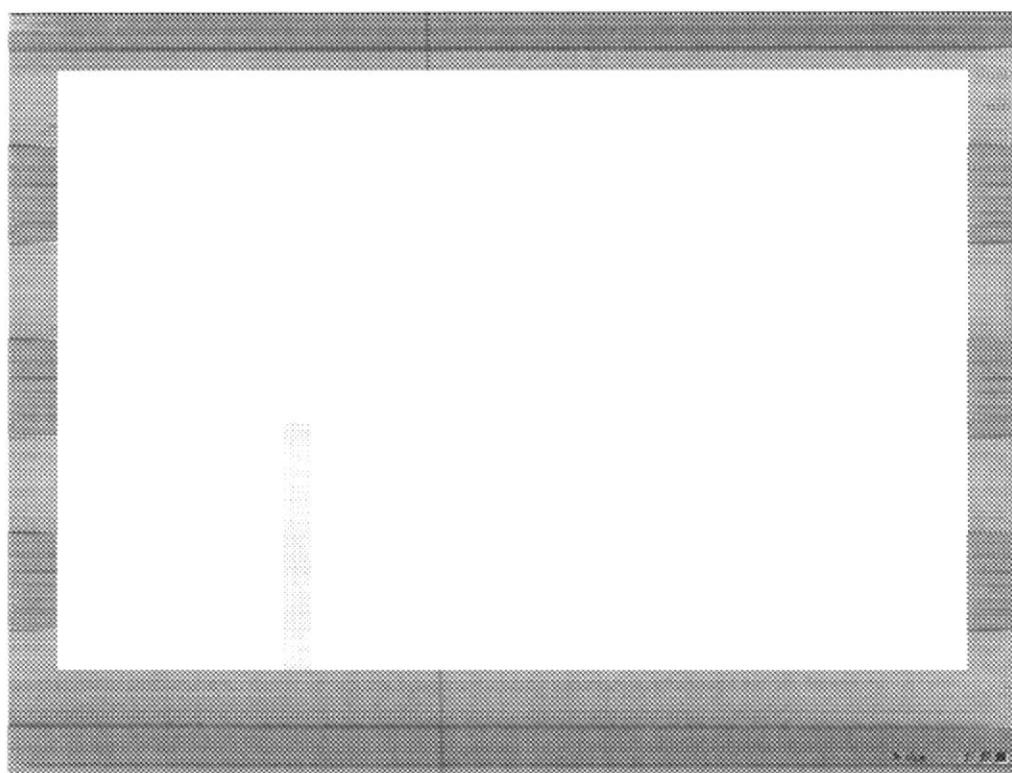
4.2.2. HOME – SECUENCIA



4.2.3. HOME – SECUENCIA



4.2.4. HOME – SECUENCIA



4.2.5. HOME – SECUENCIA



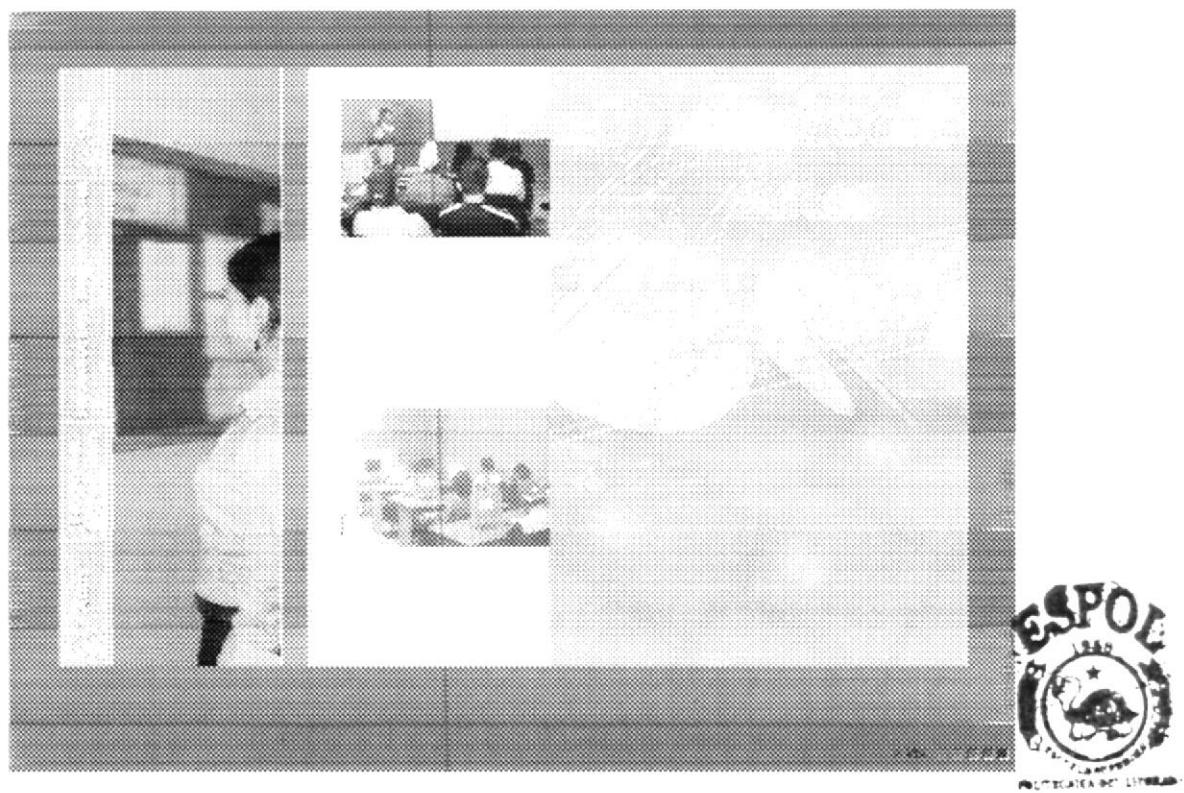
4.2.6. HOME – SECUENCIA



4.2.7. HOME – SECUENCIA

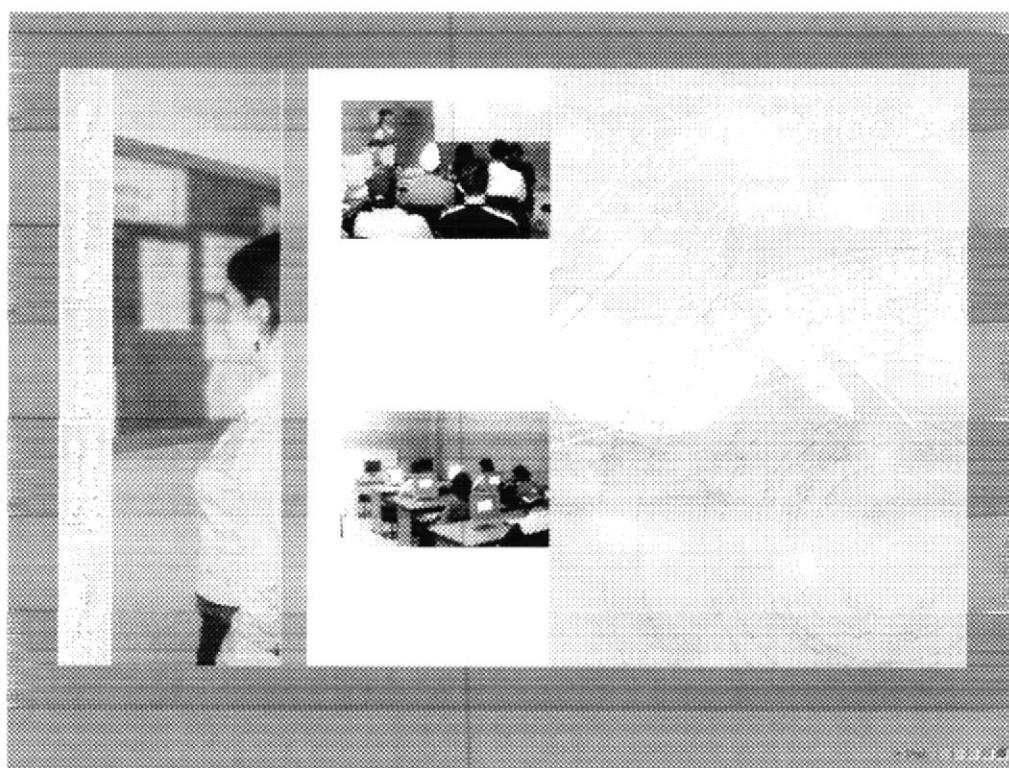


4.3. PANTALLA PRINCIPAL

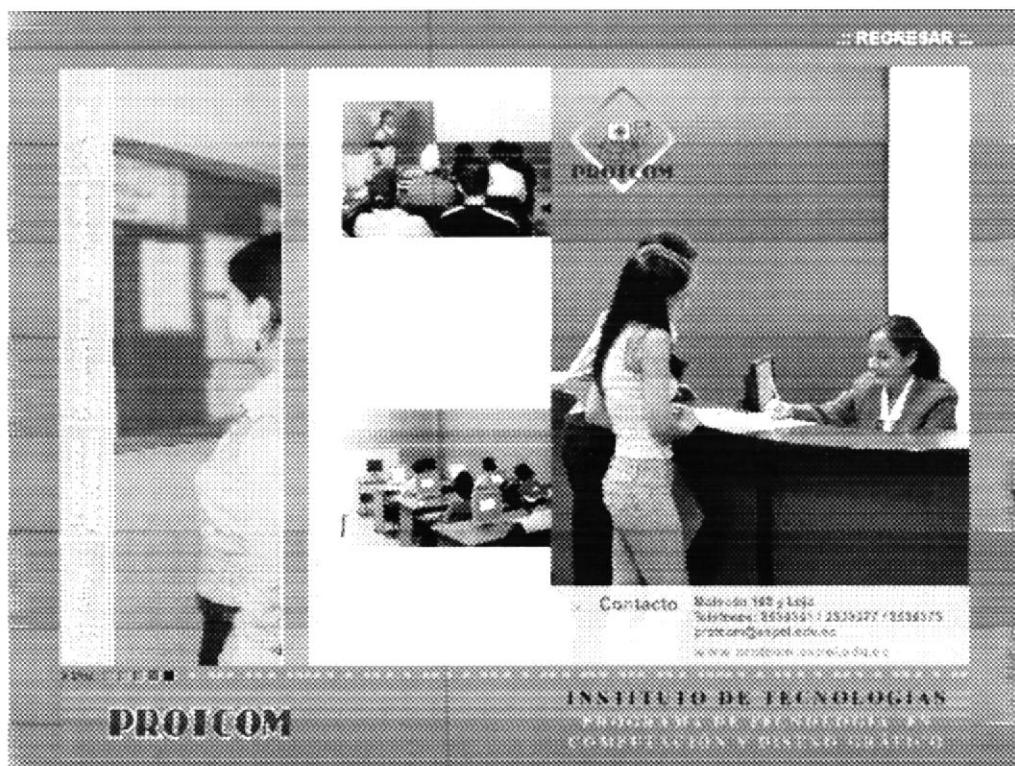


4.3.1. PRINCIPAL – SECUENCIA

BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS



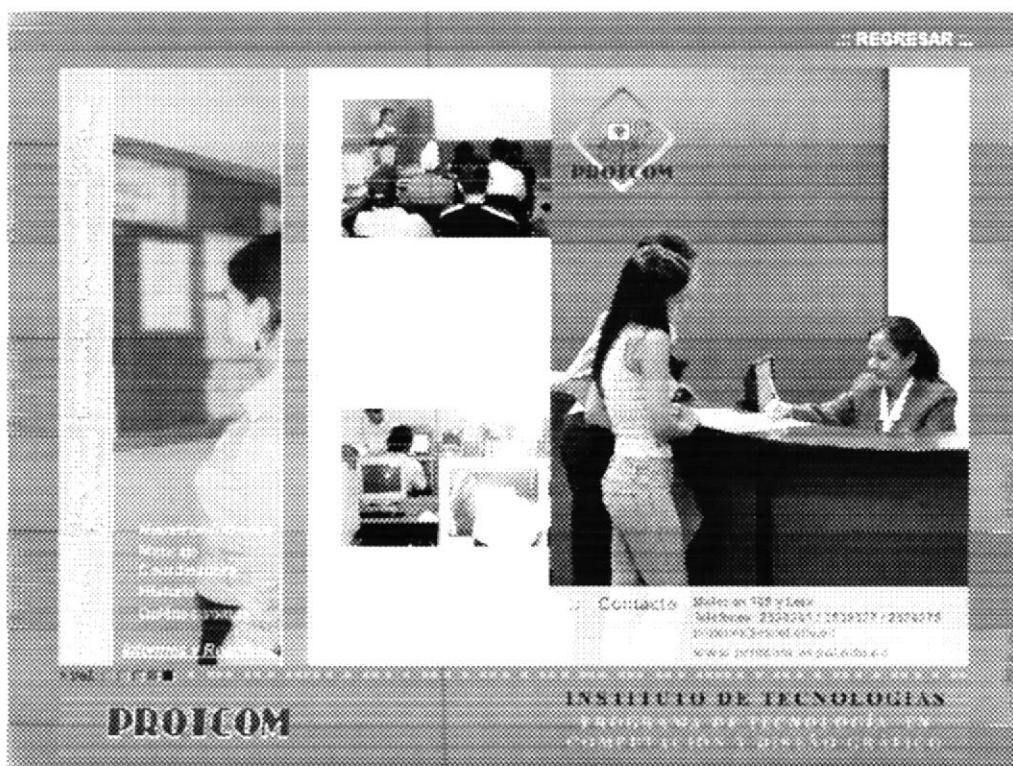
4.3.2. PRINCIPAL – SECUENCIA



4.3.3. PRINCIPAL – SECUENCIA

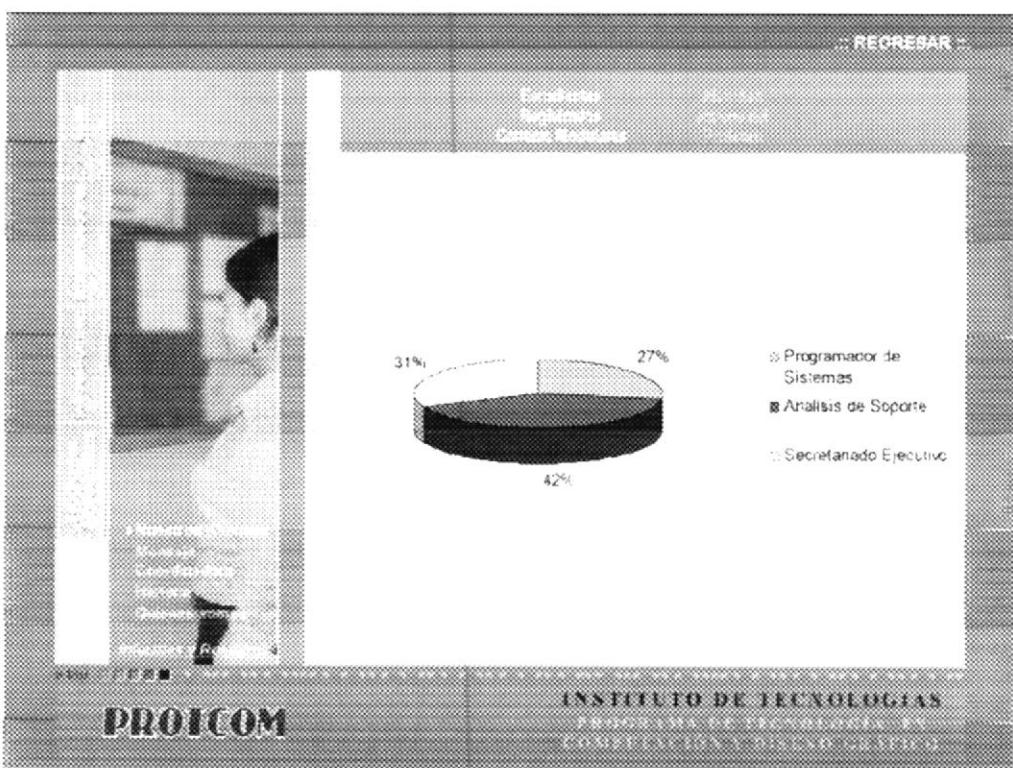


4.4. PANTALLA 27 AÑOS

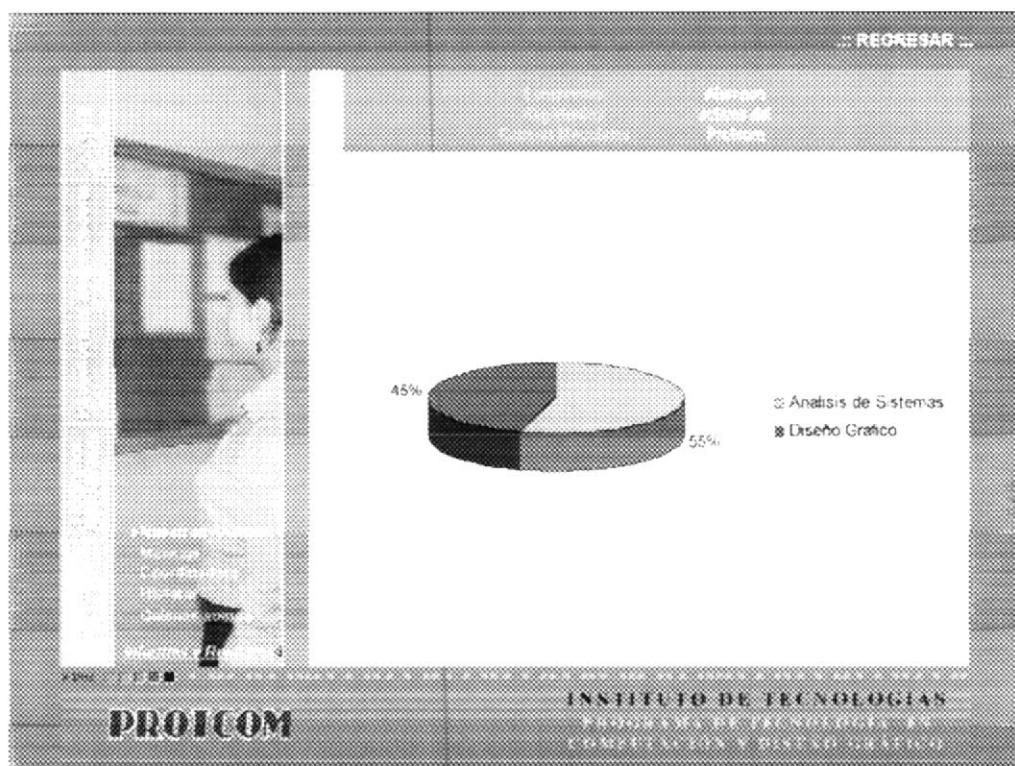


4.4.1. ESCOGEMOS LA OPCIÓN NUESTROS ALUMNOS

4.4.1.1. NUESTROS ALUMNOS – OPCIÓN 1



4.4.1.2. NUESTROS ALUMNOS - OPCIÓN 2



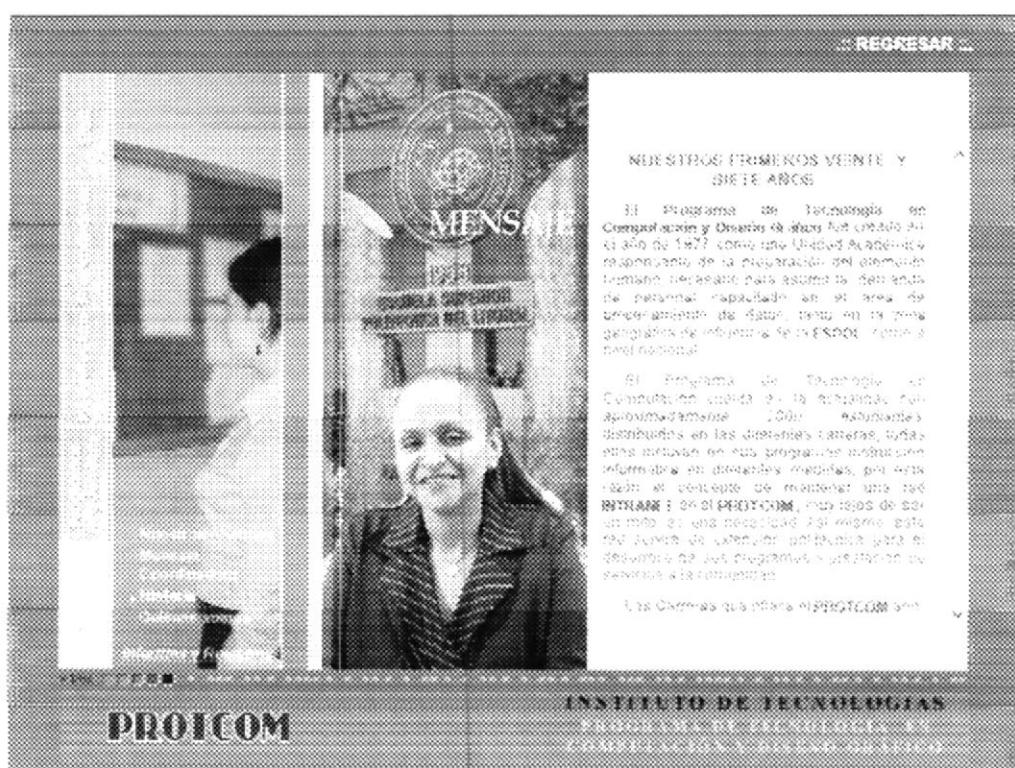
4.4.2. ESCOGEMOS LA OPCIÓN MENSAJE COORDINADORA



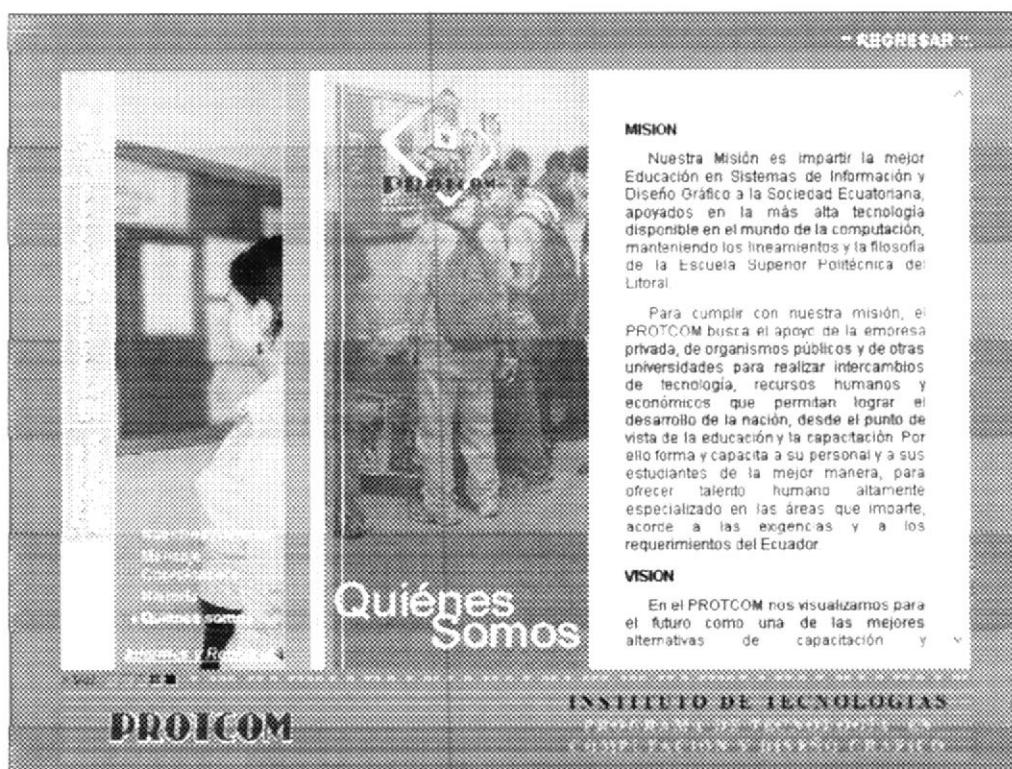
4.4.2. MENSAJE COORDINADORA - VIDEO



4.4.3. ESCOGEMOS LA OPCIÓN HISTORIA



4.4.4. ESCOGEMOS LA OPCIÓN QUIENES SOMOS



4.5. PANTALLA PROGRAMAS ACADÉMICOS



4.5.1. ESCOGEMOS LA OPCIÓN ANÁLISIS DE SISTEMAS



4.5.1.1. ANÁLISIS DE SISTEMAS – OPCIÓN 1



4.5.1.1.1. ANÁLISIS DE SISTEMAS – OPCIÓN 1 - SECUENCIA

[REGRESAR](#)

[Antecedentes](#) [A quienes](#) [Objetivo](#) [Perito](#) [Estructura curricular](#) [Requisitos de admisión](#)



La Escuela Superior Politécnica del Litoral a través del Programa de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico (PROTCOM) y la facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación (FIEC), ofrecen la carrera subdividida en Análisis de Sistemas y Licenciatura en Sistemas de Información, carreras que permitirán al profesional en Sistemas con sólidos conocimientos de tecnología de punta, liderar áreas informáticas y desarrollar aplicaciones que permitan optimizar procesos y aprovechar de forma óptima los recursos de una organización.

Los estudiantes podrán desempeñarse en el mercado laboral puesto que existen horarios flexibles que dan la oportunidad de combinar las dos actividades.

PROICOM

4.5.1.1.2. ANÁLISIS DE SISTEMAS – OPCIÓN 1 – SECUENCIA

[REGRESAR](#)

[Antecedentes](#) [A quienes](#) [Objetivo](#) [Perito](#) [Estructura curricular](#) [Requisitos de admisión](#)



La Escuela Superior Politécnica del Litoral a través del Programa de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico (PROTCOM) y la facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación (FIEC), ofrecen la carrera subdividida en Análisis de Sistemas y Licenciatura en Sistemas de Información, carreras que permitirán al profesional en Sistemas con sólidos conocimientos de tecnología de punta, liderar áreas informáticas y desarrollar aplicaciones que permitan optimizar procesos y aprovechar de forma óptima los recursos de una organización.

Los estudiantes podrán desempeñarse en el mercado laboral puesto que existen horarios flexibles que dan la oportunidad de combinar las dos actividades.

PROICOM

4.5.1.1.3. ANÁLISIS DE SISTEMAS – OPCIÓN 1 - SECUENCIA

The screenshot shows a web-based information kiosk interface. At the top right is a "REGRESAR" (Return) button. Below it is a navigation bar with tabs: Antecedentes, A quienes va dirigido, Objetivo, Perfil, Estructura curricular, and Requerimientos de admisión. The main content area contains two images: one showing a person working at a computer and another showing two people in an office setting. To the right of these images is a detailed text block:

La Escuela Superior Politécnica del Litoral a través del Programa de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico (PROTCOM) y la facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación (FIEC), ofrecen la carrera subdividida en Análisis de Sistemas y Licenciatura en Sistemas de Información, carreras que permitirán al profesional en Sistemas con sólidos conocimientos de tecnología de punta, liderar áreas informáticas y desarrollar aplicaciones que permitan optimizar procesos y aprovechar de forma óptima los recursos de una organización.

Los estudiantes podrán desempeñarse en el mercado laboral puesto que existen horarios flexibles que dan la oportunidad de combinar las dos actividades.

At the bottom left is the PROTCOM logo, and at the bottom right is the Instituto de Tecnologías logo.

4.5.1.1.4. ANÁLISIS DE SISTEMAS – OPCIÓN 1 – SECUENCIA

The screenshot shows a web-based information kiosk interface. At the top right is a "REGRESAR" (Return) button. Below it is a navigation bar with tabs: Antecedentes, A quienes va dirigido, Objetivo, Perfil, Estructura curricular, and Requerimientos de admisión. The main content area contains two images: one showing a person working at a computer and another showing two people in an office setting. To the right of these images is a detailed text block:

La Escuela Superior Politécnica del Litoral a través del Programa de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico (PROTCOM) y la facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación (FIEC), ofrecen la carrera subdividida en Análisis de Sistemas y Licenciatura en Sistemas de Información, carreras que permitirán al profesional en Sistemas con sólidos conocimientos de tecnología de punta, liderar áreas informáticas y desarrollar aplicaciones que permitan optimizar procesos y aprovechar de forma óptima los recursos de una organización.

Los estudiantes podrán desempeñarse en el mercado laboral puesto que existen horarios flexibles que dan la oportunidad de combinar las dos actividades.

At the bottom left is the PROTCOM logo, and at the bottom right is the Instituto de Tecnologías logo.

4.5.1.1.4. ANÁLISIS DE SISTEMAS – OPCIÓN 1 – SECUENCIA



4.5.1.2. ANÁLISIS DE SISTEMAS – OPCIÓN 2



4.5.1.3. ANÁLISIS DE SISTEMAS – OPCIÓN 3

The screenshot shows a web page for 'Análisis de Sistemas' (Analysis of Systems) under 'Opción 3' (Option 3). The page includes a sidebar with navigation links like 'Home', 'About Us', 'Services', 'Contact', and 'Log In'. The main content area has tabs for 'Acreditaciones', 'A quienes se dirige', 'Objetivo', 'Perfil', 'Estructura curricular', and 'Requisitos de admisión'. Below these tabs, there is a list of requirements and a note about the validity of the degree. At the bottom, there is a logo for 'PROICOM' and 'INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS'.

siguientes áreas:

- * Identificar los requerimientos de información de las organizaciones.
- * Determinar y organizar tareas y actividades que deben ejecutarse en el área de análisis de sistemas, planificación y procesamiento de datos de una organización.
- * Determinar la calidad y cantidad de los datos para la recolección, entrada, presentación y salida de información.
- * Controlar e implantar nuevos sistemas automatizados.
- * Realizar análisis financiero de organizaciones, en especial de Centros de Cómputo.

El título de Licenciado en Sistemas de Información es válido para continuar estudios de postgrado o nivel de maestrías en cualquier universidad nacional o extranjera.

Análisis de Sistemas

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS



4.5.1.4. ANÁLISIS DE SISTEMAS – OPCIÓN 4

The screenshot shows a web page for 'Análisis de Sistemas' (Analysis of Systems) under 'Opción 4' (Option 4). The layout is similar to the previous option, with a sidebar and various tabs. The main content area contains text about the two levels of the program and their respective degrees.

El primer nivel permite opcionalmente obtener el título de: Analista de Sistemas.

Al terminar el segundo nivel, la carrera en Informática entrega el título de: Licenciado(a) en Sistemas de Información.

Análisis de Sistemas

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

4.5.1.5. ANÁLISIS DE SISTEMAS – OPCIÓN 5

Contenido Académico.

La carrera en Informática consta en su totalidad de 8 semestres, seis en el nivel de Análisis y dos en el nivel de Licenciatura.

El nivel de Análisis de sistemas está compuesto por 29 materias, adicionalmente el estudiante deberá aprobar 4 módulos de Inglés; la carrera tiene la duración de 3 años. Opcionalmente el estudiante podrá cumplir con el proceso de graduación a fin de obtener el título de Analista de Sistemas.

El nivel de Licenciatura en sistemas de información está compuesto por 12 materias, 2 módulos de Inglés y un proyecto de graduación.

ANÁLISIS DE SISTEMAS
Carrera de Licenciatura
Diseño y Desarrollo de Sistemas
Carreras de Bachillerato
Másteres

Analisis de Sistemas

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

PROICOM

4.5.1.6. ANÁLISIS DE SISTEMAS – OPCIÓN 6

Requisitos de Admisión.

- * ser Bachiller.
- * Rendir un examen de ingreso en Matemáticas o realizar el curso prepolitécnico de 120 horas.

Documentación a presentar.

- * Fotocopia de cédula de identidad o pasaporte.
- * Acta de grado original o copia del título de bachiller debidamente refrendado.
- * 2 fotos tamaño carnet.
- * Solicitud de admisión.

Horarios:
Las actividades académicas se desarrollan en horarios flexibles distribuidos entre las 07h00 a las 22h00 de Lunes a Viernes y de 09h00 a 18h00 los días sábados.

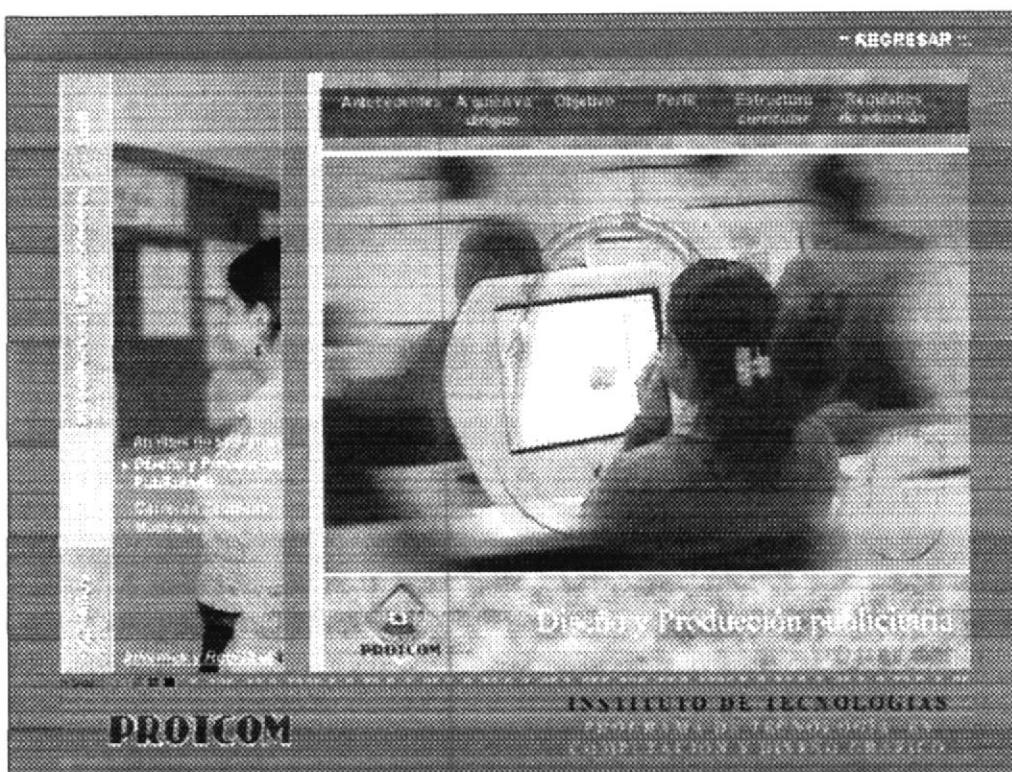
ANÁLISIS DE SISTEMAS
Carrera de Licenciatura
Diseño y Desarrollo de Sistemas
Carreras de Bachillerato

Analisis de Sistemas

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

PROICOM

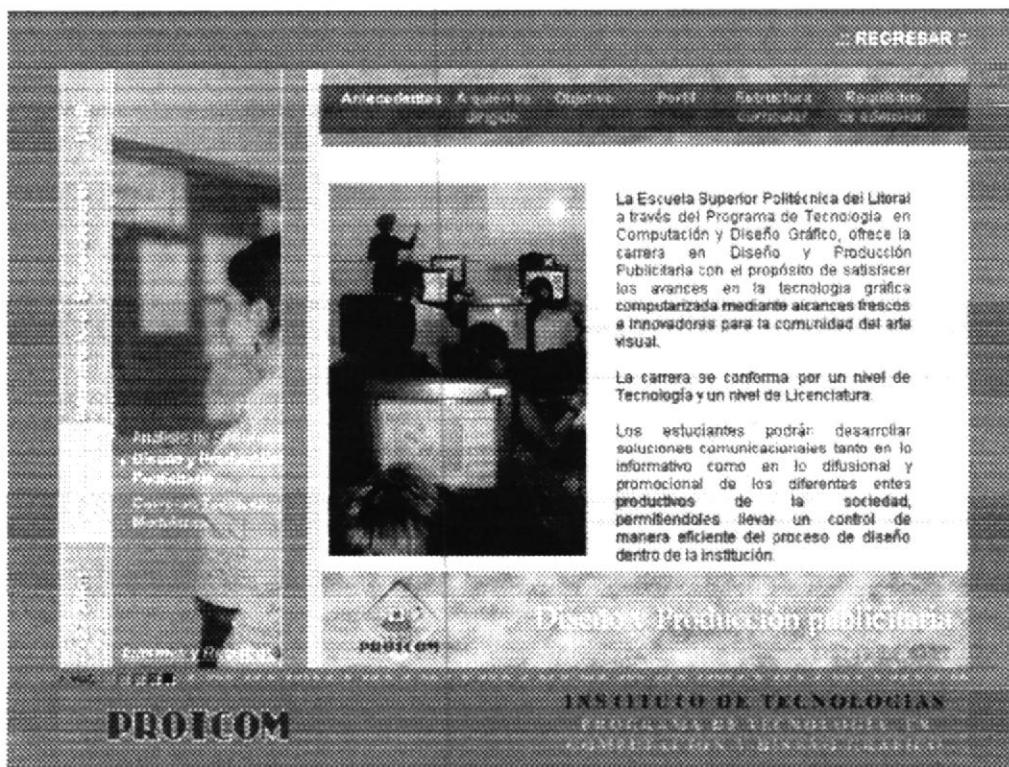
4.5.2. DISEÑO Y PRODUCCIÓN PUBLICITARIA



4.5.2.1. DISEÑO Y PRODUCCIÓN PUBLICITARIA – OPCIÓN 1



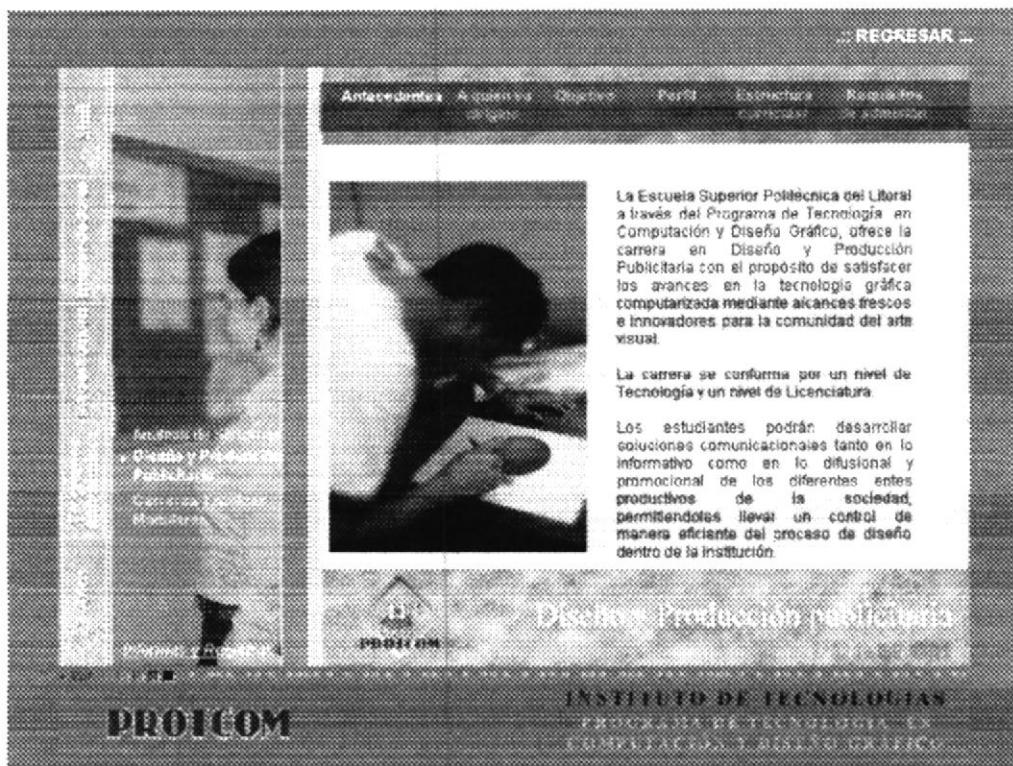
4.5.2.1.1. DISEÑO Y PRODUCCIÓN PUBLICITARIA – OPCIÓN 1 – SECUENCIA



4.5.2.1.2. DISEÑO Y PRODUCCIÓN PUBLICITARIA – OPCIÓN 1 – SECUENCIA



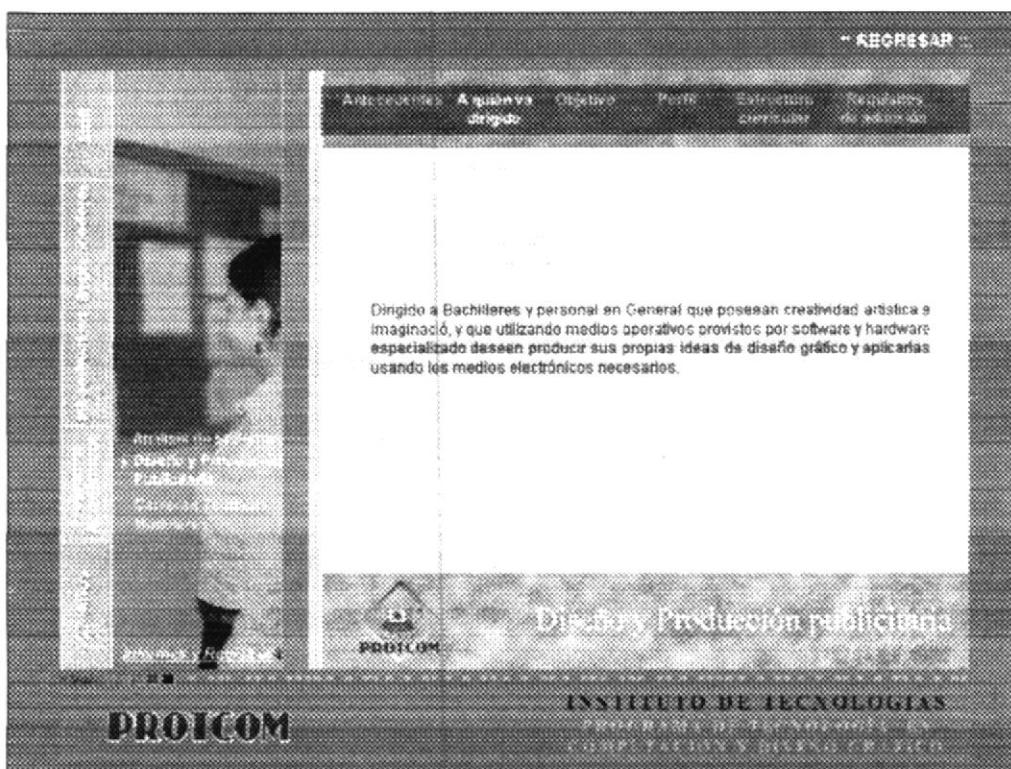
4.5.2.1.3. DISEÑO Y PRODUCCIÓN PUBLICITARIA – OPCIÓN 1 – SECUENCIA



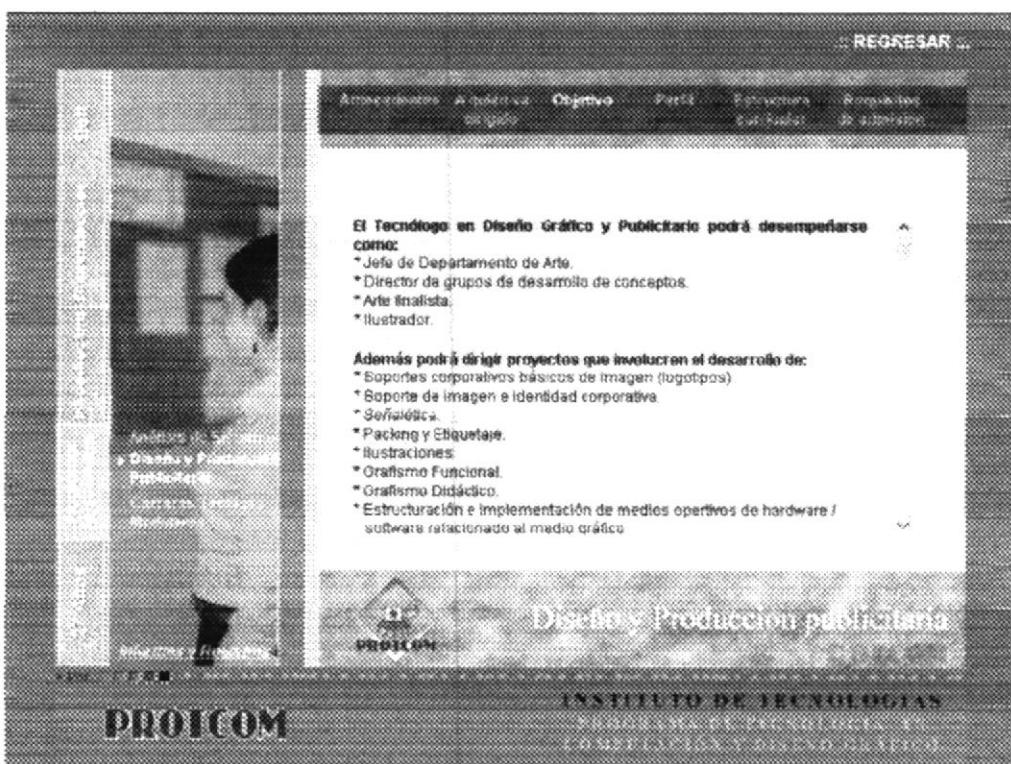
4.5.2.1.4. DISEÑO Y PRODUCCIÓN PUBLICITARIA – OPCIÓN 1 – SECUENCIA



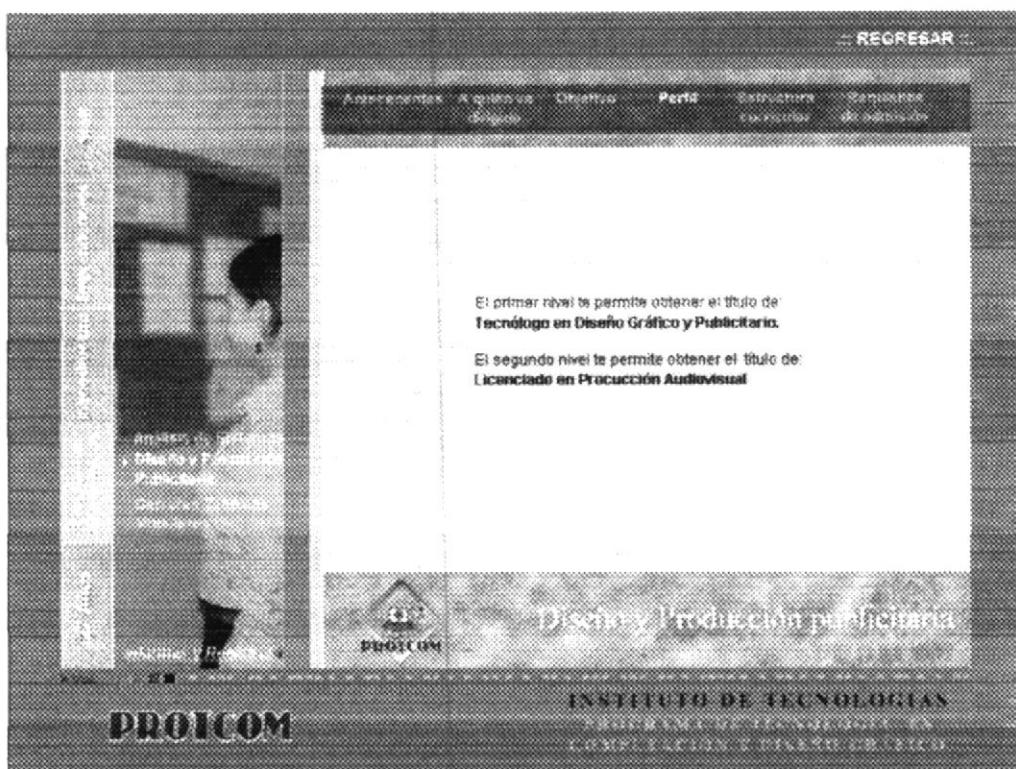
4.5.2.2. DISEÑO Y PRODUCCIÓN PUBLICITARIA – OPCIÓN 2



4.5.2.3. DISEÑO Y PRODUCCIÓN PUBLICITARIA – OPCIÓN 3



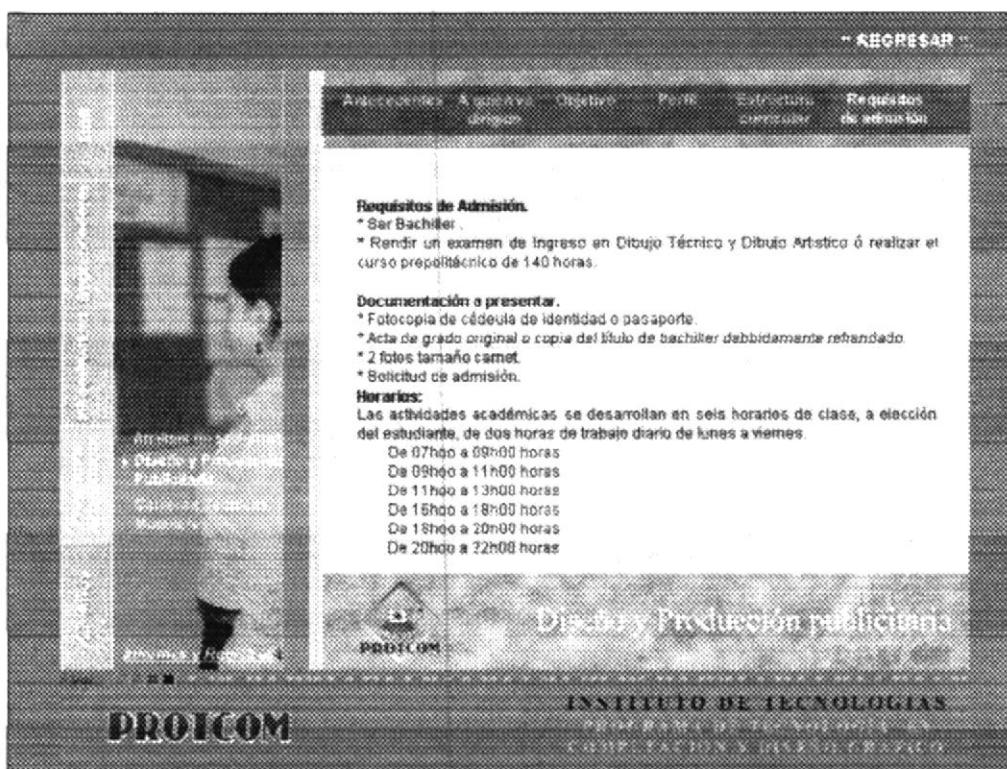
4.5.2.4. DISEÑO Y PRODUCCIÓN PUBLICITARIA – OPCIÓN 4



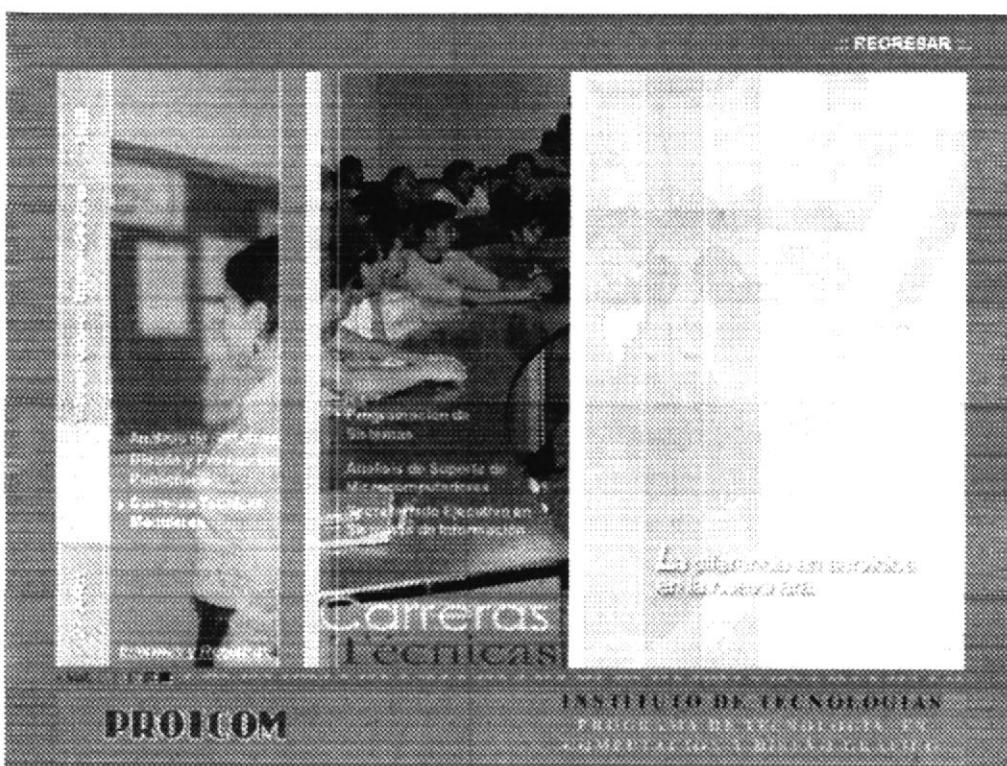
4.5.2.5. DISEÑO Y PRODUCCIÓN PUBLICITARIA – OPCIÓN 5



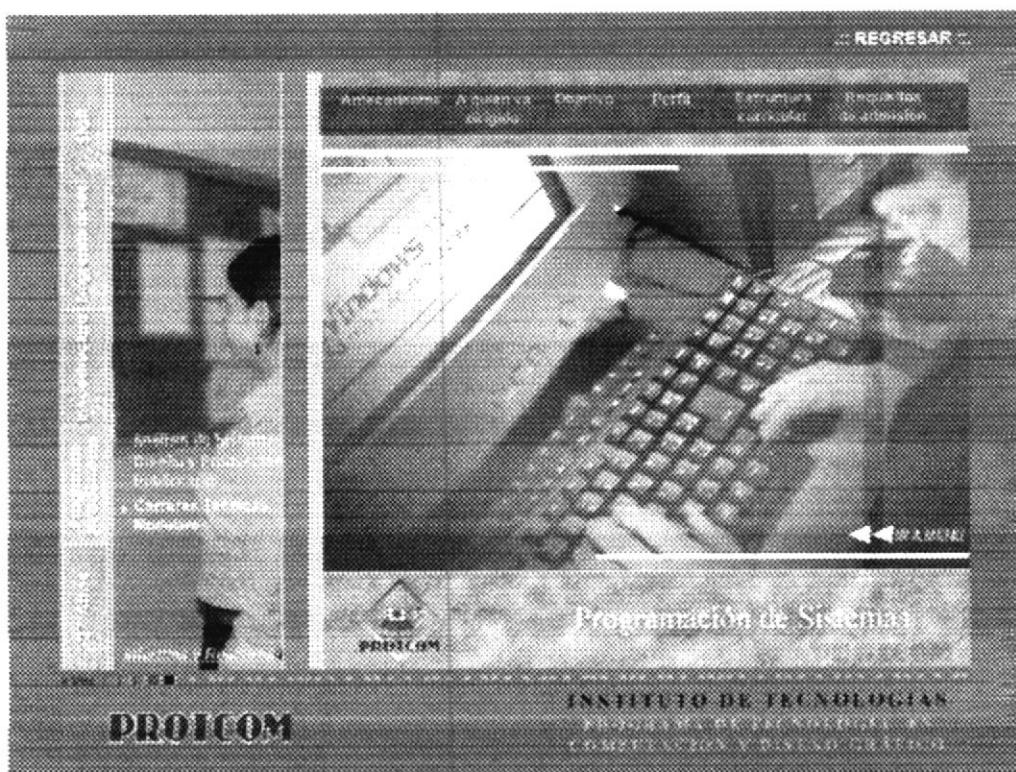
4.5.2.6. DISEÑO Y PRODUCCIÓN PUBLICITARIA – OPCIÓN 6



4.5.3. ESCOGEMOS LA OPCIÓN CARRERAS TÉCNICAS MODULARES



4.5.3.1. PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS



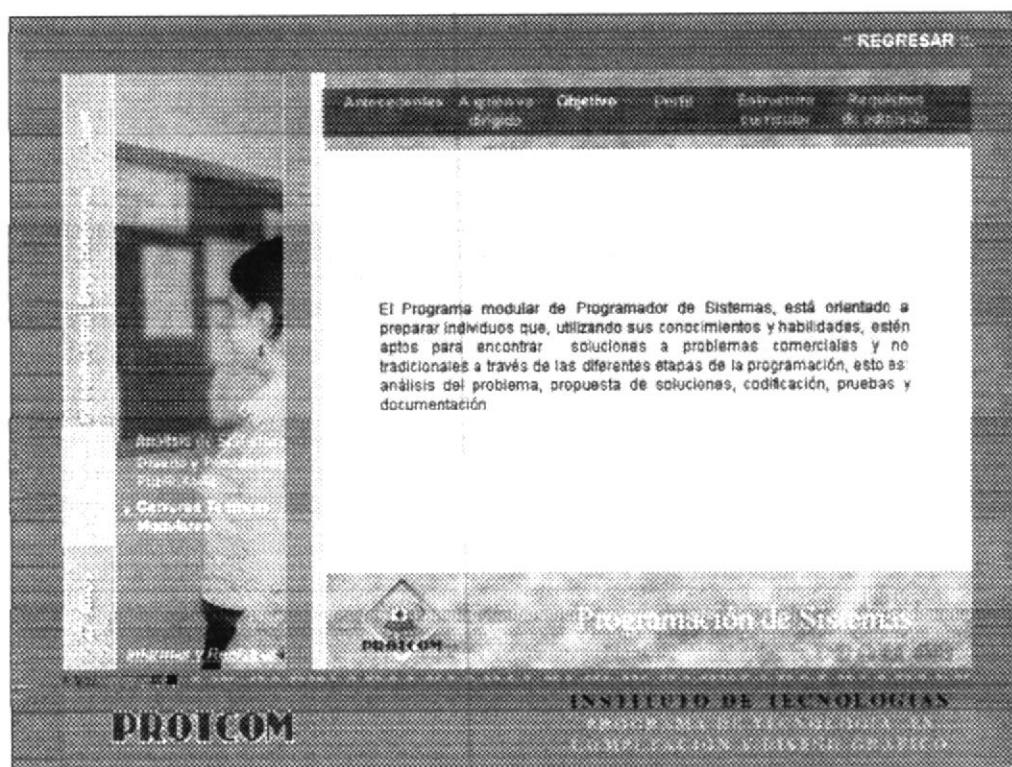
4.5.3.1.1. PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS – OPCIÓN 1



4.5.3.1.2. PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS – OPCIÓN 2



4.5.3.1.3. PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS – OPCIÓN 3



4.5.3.1.4. PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS – OPCIÓN 4

Perfil Ocupacional

Programador en Automatización de Oficinas.
Programador de Aplicaciones.
Programador de Sistemas.
Supervisor de Programación.
Líder de Grupos de Programación.
Programador

Perfil Profesional

Manejar los principales software de computación, preparar documentos y transcribirlos al computador.
Operar efectivamente una variedad de paquetes de programas tales como procesadores de palabras, hojas de cálculo, bases de datos y graficadores.

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

PROICOM

4.5.3.1.5. PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS – OPCIÓN 5

Modelidad de Estudio

Cada programa está compuesto por quince materias divididas en tres niveles. Cada nivel se puede cubrir en un período de seis meses, pudiendo completar la carrera en dos años incluyendo el proceso de graduación

MATERIA	Contenido Académico	HORAS
PREPOLITÉCNICO		
Lógica Matemática y Bás. de Numeración	40	
NIVEL 100		
Utilitarios Básicos	40	
Fundamentos de Programación	50	
Técnicas de Expresión Oral y Escrita	50	
Programación matemática	50	
Conceptos de Estructuras de Datos	50	

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

PROICOM

4.5.3.1.6. PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS – OPCIÓN 6

The screenshot shows a web-based information kiosk. At the top right is a "REGRESAR" button. Below it is a navigation bar with links: "Análisis de sistemas", "A qué se aplica", "Objetivo", "Portafolio", "Estructuras curriculares", and "Requerimientos de admisión". The main content area contains two sections: "Requerimientos de Admisión" and "Documentación a presentar". The "Requerimientos de Admisión" section lists: "ser Bachiller", "Rendir un examen de ingreso en Logica Matemática y sistemas de numeración o realizar el curso prepolitécnico de 40 horas". The "Documentación a presentar" section lists: "Fotocopia de la cédula de identidad o pasaporte", "Acta de grado original o copia del título de bachiller debidamente refrendado", "2 fotos tamaño carnet", and "Solicitud de admisión". At the bottom of the page, there are logos for PROICOM, INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS, and ESPOL, along with a circular logo for the "BIBLIOTECA CAMPUS PEÑAS".

4.5.3.2. ANÁLISIS DE SOPORTE DE MICROCOMPUTADORES

This screenshot shows the same kiosk interface as the previous one. The main content area displays the title "Análisis de soporte de microcomputadores" in large letters. Below the title, there is a large, blurry image of what appears to be a computer monitor or a document. At the bottom of the page, there are logos for PROICOM, INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS, and ESPOL, along with a circular stamp from the "BIBLIOTECA CAMPUS PEÑAS".

4.5.3.2.1. ANÁLISIS DE SOPORTE DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 1

The screenshot shows a web page for the "Análisis de Soporte de Microcomputadores" program. At the top right is a "REGRESAR" button. Below it is a navigation menu with links: "Antecedentes", "A quién va", "Objetivo", "Perfiles", "Estructura", and "Requisitos". The main content area features a large image of a person working at a computer. To the left of the image is a vertical sidebar with the program's name and a brief description. To the right is a detailed text block about the program's objectives and modular structure, mentioning its relevance to the IT sector. Below this is another text block about the modular system and its relevance to similar jobs. At the bottom right is a "Título a obtener" section. The footer contains the PROICOM logo and the Instituto de Tecnologías.

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS
PROYECTOS DE INGENIERÍA EN
COMPUTACIÓN Y SISTEMAS

4.5.3.2.2. ANÁLISIS DE SOPORTE DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 2

The screenshot shows a web page for the "Análisis de soporte de microcomputadores" program. At the top right is a "REGRESAR" button. Below it is a navigation menu with links: "Antecedentes", "A quién va", "Objetivo", "Perfiles", "Estructura", and "Requisitos". The main content area features a large image of a person working at a computer. To the left of the image is a vertical sidebar with the program's name and a brief description. To the right is a detailed text block about the program's objectives and its focus on basic and complementary knowledge for system analysis, specifically for the computer field. Below this is another text block about the program's focus on manipulating company resources. The footer contains the PROICOM logo and the Instituto de Tecnologías.

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS
PROYECTOS DE INGENIERÍA EN
COMPUTACIÓN Y SISTEMAS

4.5.3.2.3. ANÁLISIS DE SOPORTE DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 3

The screenshot shows a web page with a header menu in Spanish: "Análisis de soporte", "A quién", "Objetivo", "Perfil", "Estructura", and "Resumenes". A "REGRESAR" button is in the top right. The main content area contains text about seminar schedules and certificate delivery, followed by a logo for PROICOM and the INSTITUTO DE TECNOLOGIAS.

Los seminarios que ofrece el **PROICOM** pueden ser dictadas en sesiones de dos horas diarias de clase de lunes a viernes en horarios distintos como: 7h00 a 9h00, 18h00 a 18h00, 18h00 a 20h00, 20h00 a 22h00.

Entrega de Certificados:
Cada semestre, el **PROICOM** realizará una ceremonia especial en donde se hará la entrega de los Certificados de Capacitación a quienes hayan completado los seminarios respectivos.
Se entregarán al participante un certificado emitido por la **ESPOL** que acredite haber aprobado los seminarios del programa correspondiente.

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

4.5.3.2.4. ANÁLISIS DE SOPORTE DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 4

The screenshot shows a web page with a header menu in Spanish: "Análisis de soporte", "A quién", "Objetivo", "Perfil", "Estructura", and "Resumenes". A "REGRESAR" button is in the top right. The main content area lists professional profiles under "Perfil Ocupacional" and "Perfil Profesional". A logo for PROICOM and the INSTITUTO DE TECNOLOGIAS is at the bottom.

Perfil Ocupacional.

- Jefe de Computación.
- Jefe de Sistemas.
- Analista de Sistemas Auxiliar.
- Analista de Sistemas Junior.
- Analista de Sistemas de Oficina.
- Ayudante de Analista de Sistemas.
- Asistente en Análisis de Sistemas.

Perfil Profesional.

ANÁLISIS DE SOPORTE DE MICROCOMPUTADORES

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

4.5.3.2.5. ANÁLISIS DE SOPORTE DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 5

Modalidad de Estudio

Cada programa está compuesto por quince materias divididas en tres niveles. Cada nivel se puede cubrir en un período de seis meses, pudiendo completar la carrera en dos años incluyendo el proceso de graduación.

MATERIA	Contenido Académico	HORAS
PREPOLITÉCNICO		
Lógica Matemática y Sist. de Numeración	40	
NIVEL 100		
Técnicas de Expresión Oral y Escrita	50	
Principios de Programación Lógica	50	
Informática Básica y Sist. Operativos	50	
Fundamentos de Administración	40	
Utilitarios Básicos	40	

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS
ESTUDIAR EN TECNOLOGÍA EN
CARRERAS CON DIFERENTES PROFESIONES

4.5.3.2.6. ANÁLISIS DE SOPORTE DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 6

Requisitos de Admisión

- ser Bachiller.
- Rendir un examen de ingreso en Logica Matemática y sistemas de numeración o realizar el curso prepolítécnico de 40 horas.

Documentación a presentar

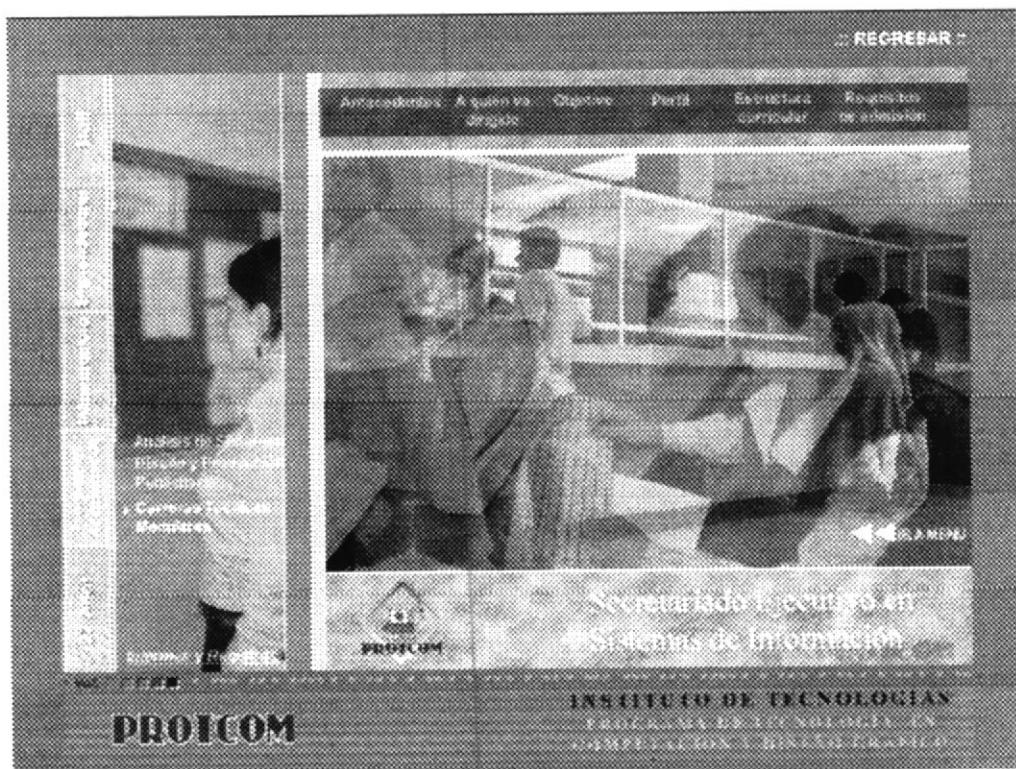
- Fotocopia de la cédula de identidad o pasaporte.
- Acta de grado original o copia del título de bachiller debidamente refrendado
- 2 fotos tamaño carnet
- Solicitud de admisión

ANÁLISIS DE SOPORTE DE MICROCOMPUTADORES

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS
ESTUDIAR EN TECNOLOGÍA EN
CARRERAS CON DIFERENTES PROFESIONES

4.5.3.3. SECRETARIADO EJECUTIVO EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN



4.5.3.3.1. SECRETARIADO EJECUTIVO EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN – OPCIÓN 1



4.5.3.3.2. SECRETARIADO EJECUTIVO EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN – OPCIÓN 2

The screenshot shows a web page with a header menu in Spanish: "RECREBAR", "Avances académicos", "A quién va", "Objetivo", "Punto de vista", "Estructura", "Requisitos", "Contactos", and "Bases de conocimiento". Below the menu, there is a large image of a person working at a computer. To the left of the image is a vertical sidebar with text: "Análisis y diseño de sistemas de información", "Procesamiento de datos", "Control de calidad", and "Manejo de la información". On the right side, there is descriptive text about the program, logos for PROICOM and ESPOL, and the Instituto de Tecnologías.

RECREBAR

Avances académicos A quién va Objetivo Punto de vista Estructura Requisitos Contactos Bases de conocimiento

Jóvenes creativos, con capacidad de organización y deseos de desarrollar

- * Aptitudes directrices en función de coordinar, asesorar, dirigir y formar grupos de trabajo.
- * Habilidades y técnicas de comunicación.
- * Habilidades en el manejo de paquetes integrados para oficina en software de computación.

Así también, está dirigida a aquellas personas que desean reforzar sus conocimientos adquiridos en estudios previos o afines y que aspiran complementarios con una instrucción sólida, efectiva y solvente con el aval institucional de la ESPOL.

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

4.5.3.3.3. SECRETARIADO EJECUTIVO EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN – OPCIÓN 3

The screenshot shows a web page with a header menu in Spanish: "RECREBAR", "Avances académicos", "A quién va", "Objetivo", "Punto de vista", "Estructura", "Requisitos", "Contactos", and "Bases de conocimiento". Below the menu, there is a large image of a person working at a computer. To the left of the image is a vertical sidebar with text: "Análisis y diseño de sistemas de información", "Procesamiento de datos", "Control de calidad", and "Manejo de la información". On the right side, there is descriptive text about the program, logos for PROICOM and ESPOL, and the Instituto de Tecnologías.

RECREBAR

Avances académicos A quién va Objetivo Punto de vista Estructura Requisitos Contactos Bases de conocimiento

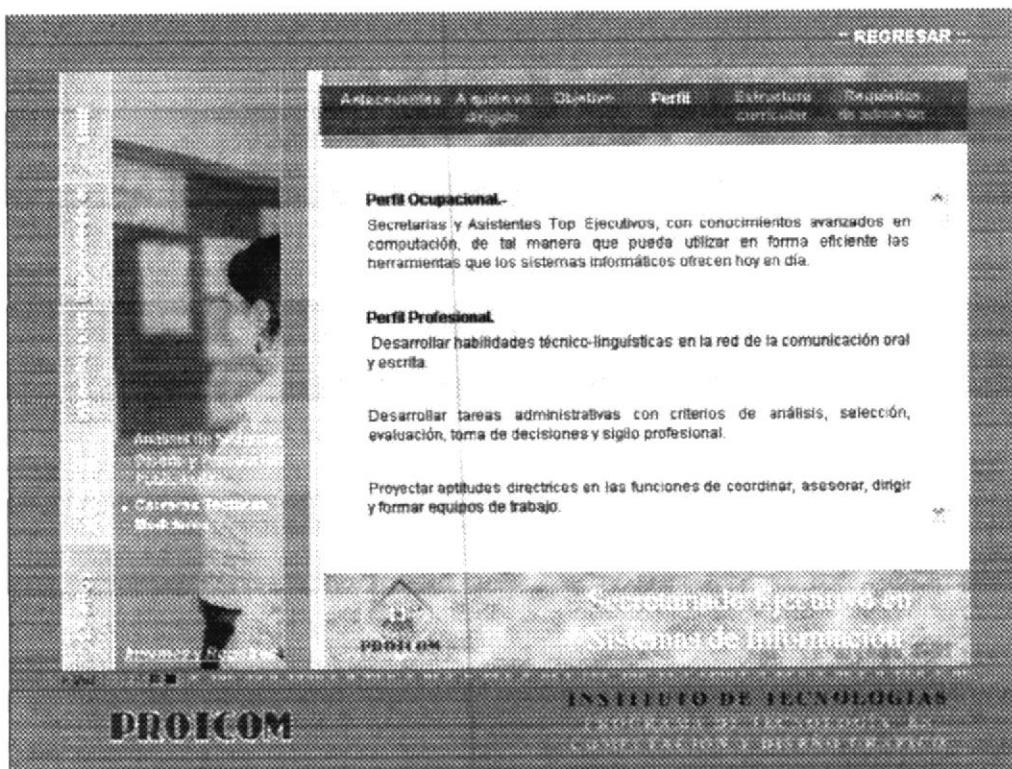
El programa de Secretariado Ejecutivo en Sistemas de información está diseñado para dar al estudiante las habilidades fundamentales en el desempeño de asistencia a nivel ejecutivo. El estudiante será capaz de:

- * Desarrollar habilidades técnico-lingüísticas en la red de la comunicación oral y escrita.
- * Desarrollar tareas administrativas con criterios de análisis, selección, evaluación, toma de decisiones y sello profesional.
- * Proyectar aptitudes directrices en las funciones de coordinar, asesorar, dirigir y formar equipos de trabajo.
- * Resaltar habilidades personales en el manejo de paquetes integrados para la oficina computarizada y simplificando las tareas con una sincronización de programas y herramientas de aplicación.
- * Aplicar los paquetes de informática necesarios en el oficina actualizada.
- * Procesar información relacionada entre el trabajo de una oficina como la aplicación de paquetes computacionales.

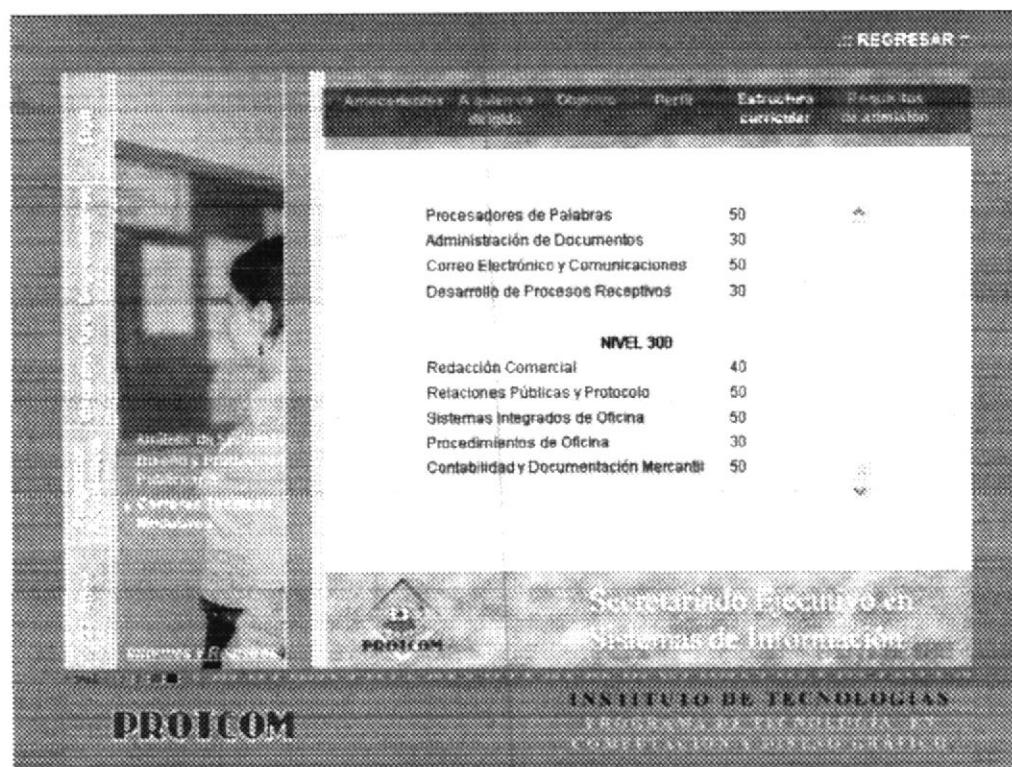
PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

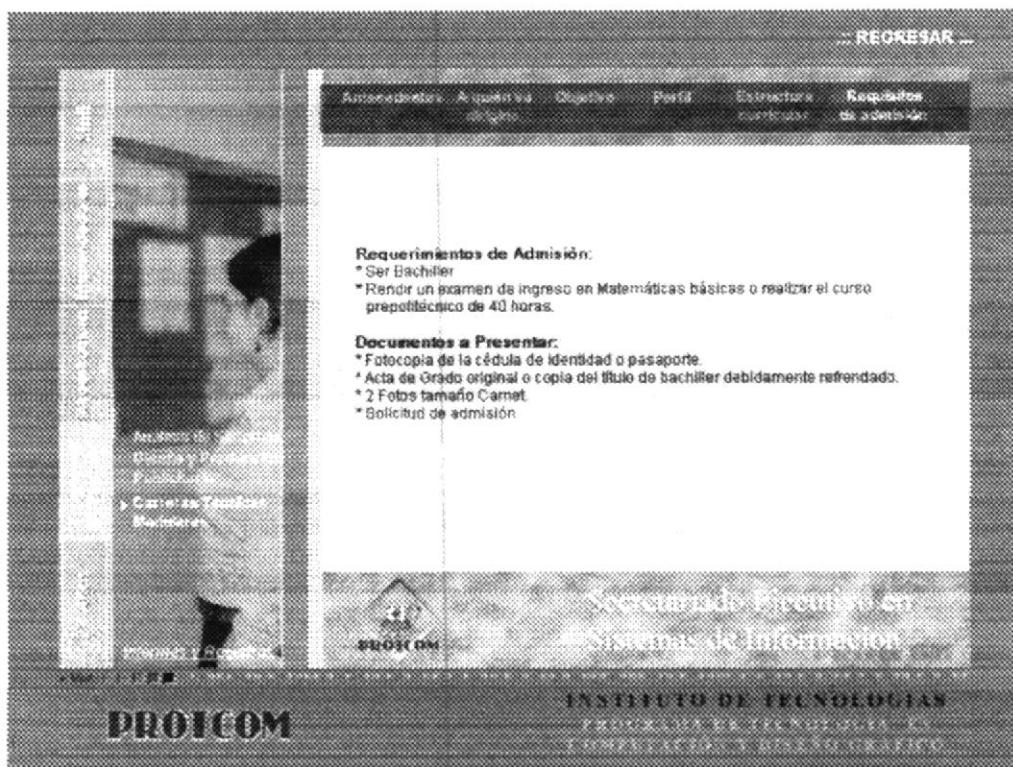
4.5.3.3.4. SECRETARIADO EJECUTIVO EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN – OPCIÓN 4



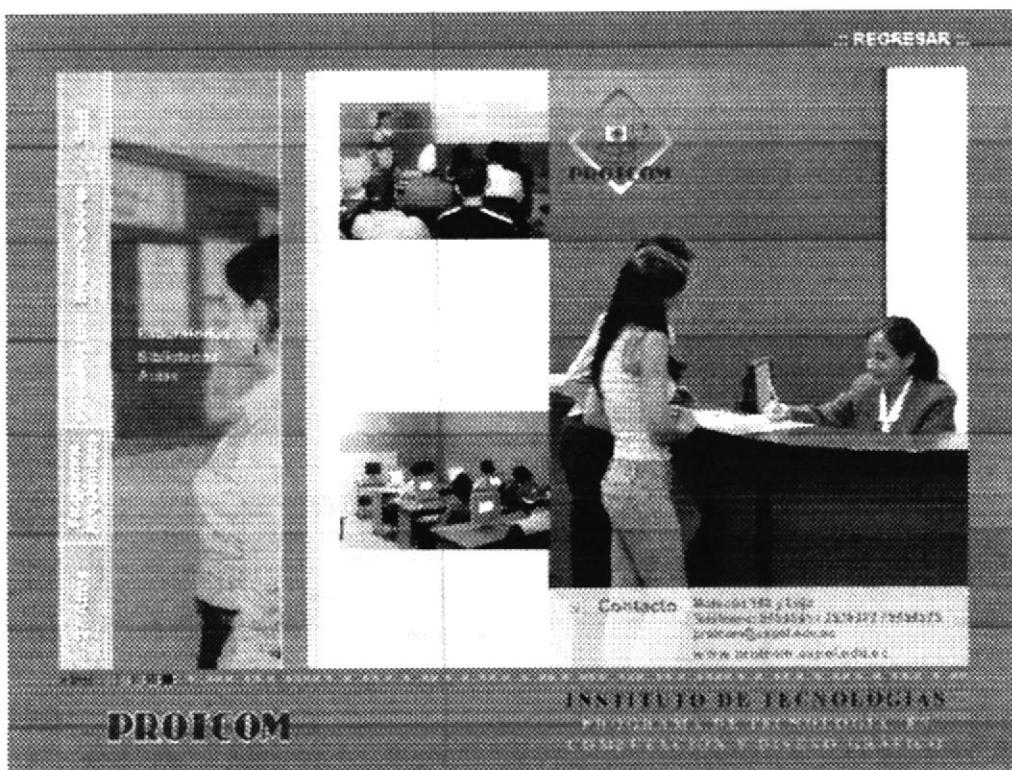
4.5.3.3.5. SECRETARIADO EJECUTIVO EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN – OPCIÓN 5



4.5.3.3.6. SECRETARIADO EJECUTIVO EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN – OPCIÓN 6



4.6. PANTALLA INFRAESTRUCTURA

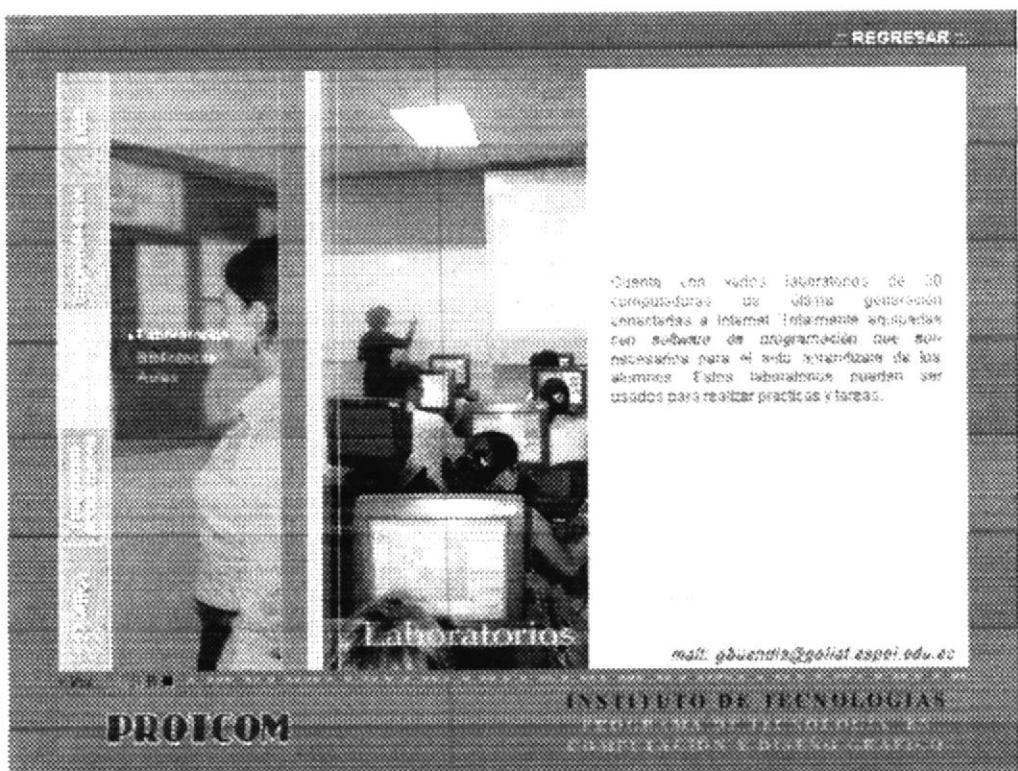


4.6.1. ESCOGEMOS LA OPCIÓN LABORATORIOS

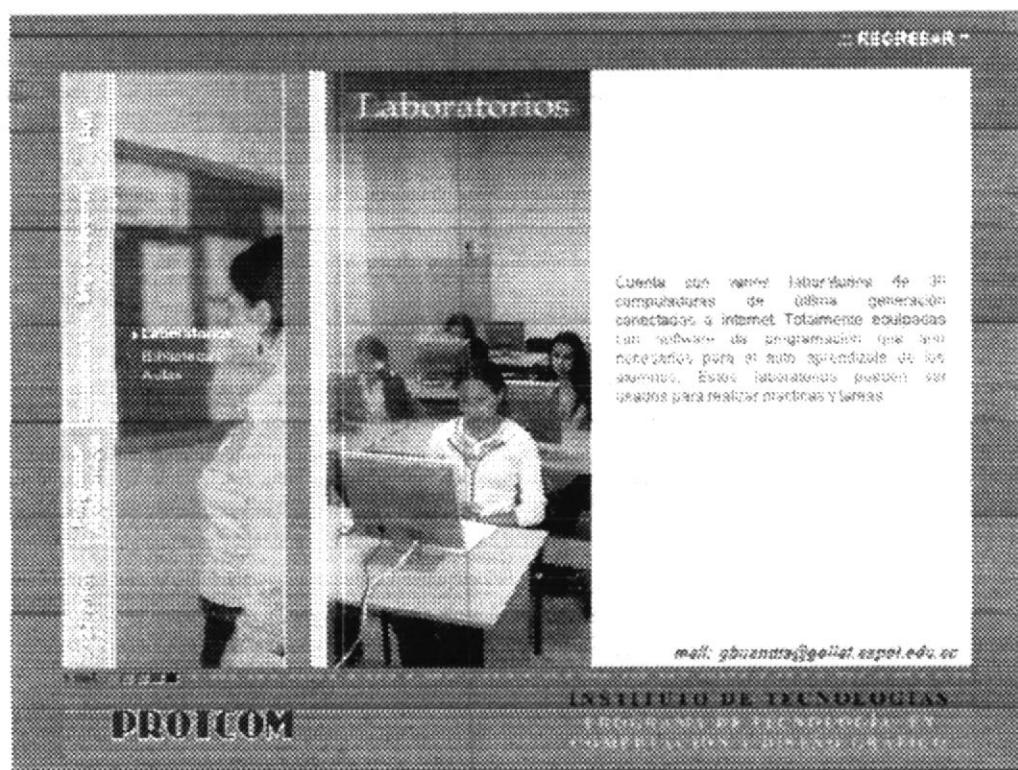


BIBLIOTECA
CAMPUS
'PEÑAS'

4.6.1.1. LABORATORIOS – SECUENCIA



4.6.1.2. LABORATORIOS - SECUENCIA



4.6.1.3. LABORATORIOS – SECUENCIA



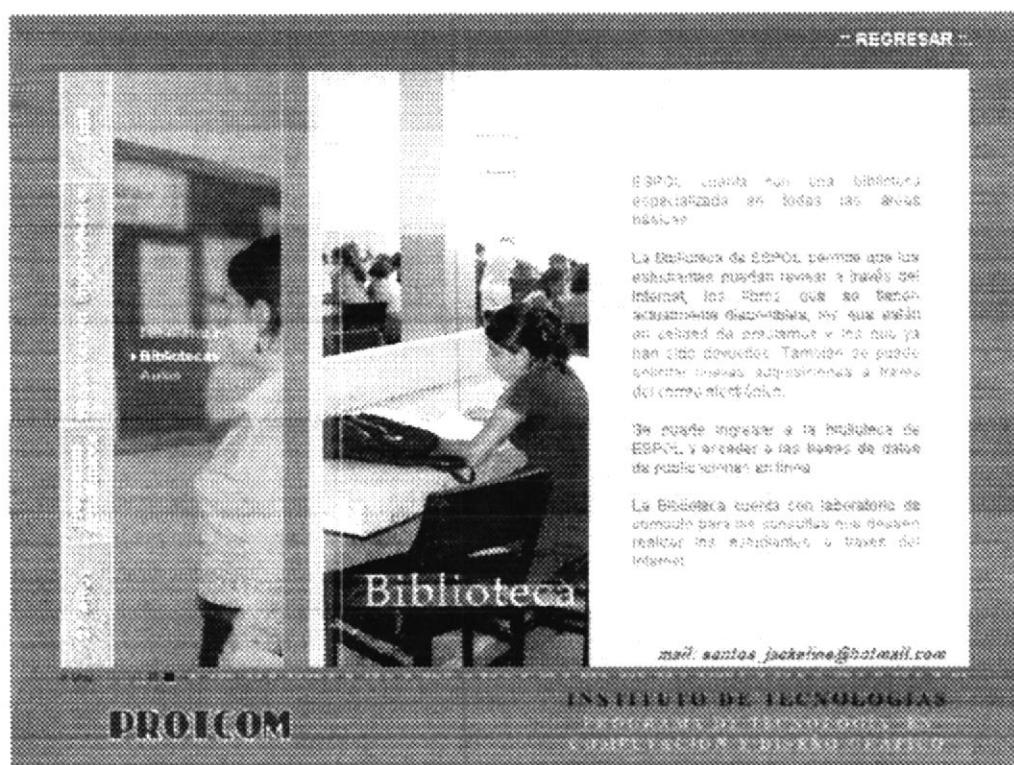
4.6.1.4. LABORATORIOS - SECUENCIA



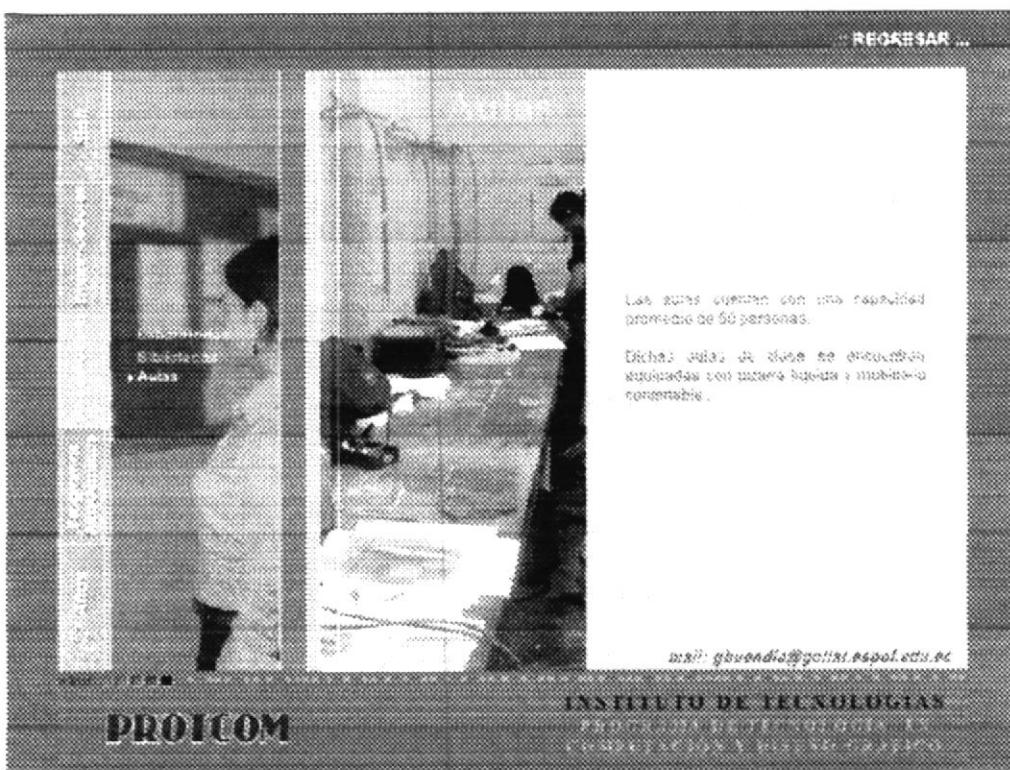
4.6.2. ESCOGEMOS LA OPCIÓN BIBLIOTECAS



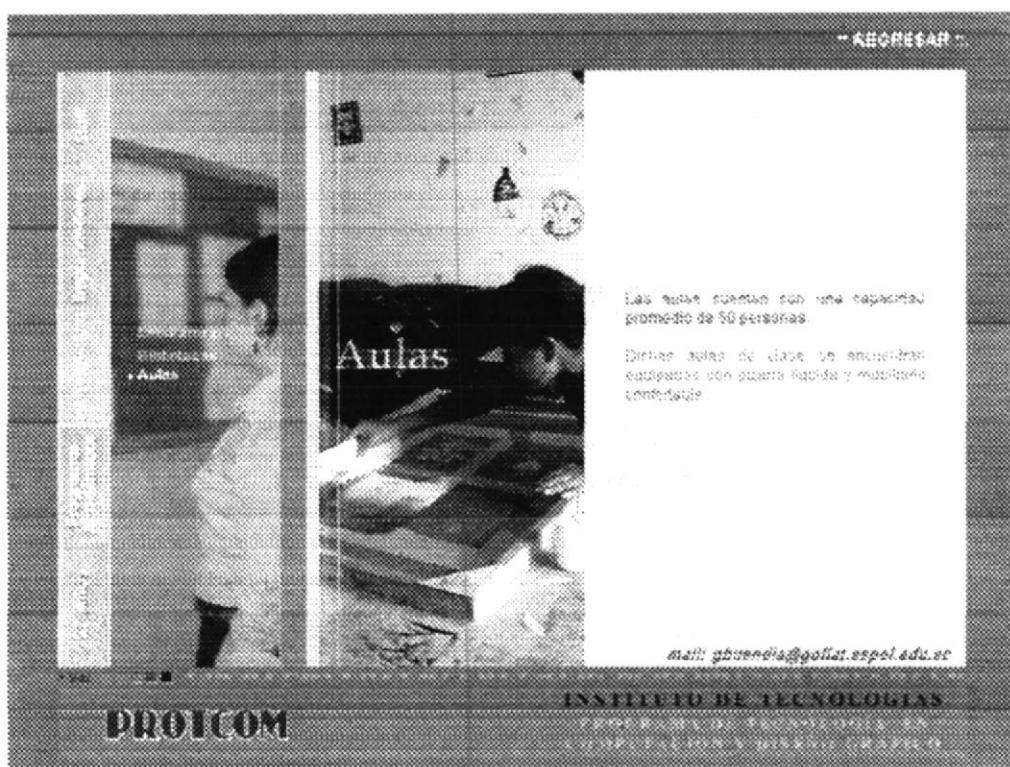
4.6.2.1. BIBLIOTECAS - SECUENCIA



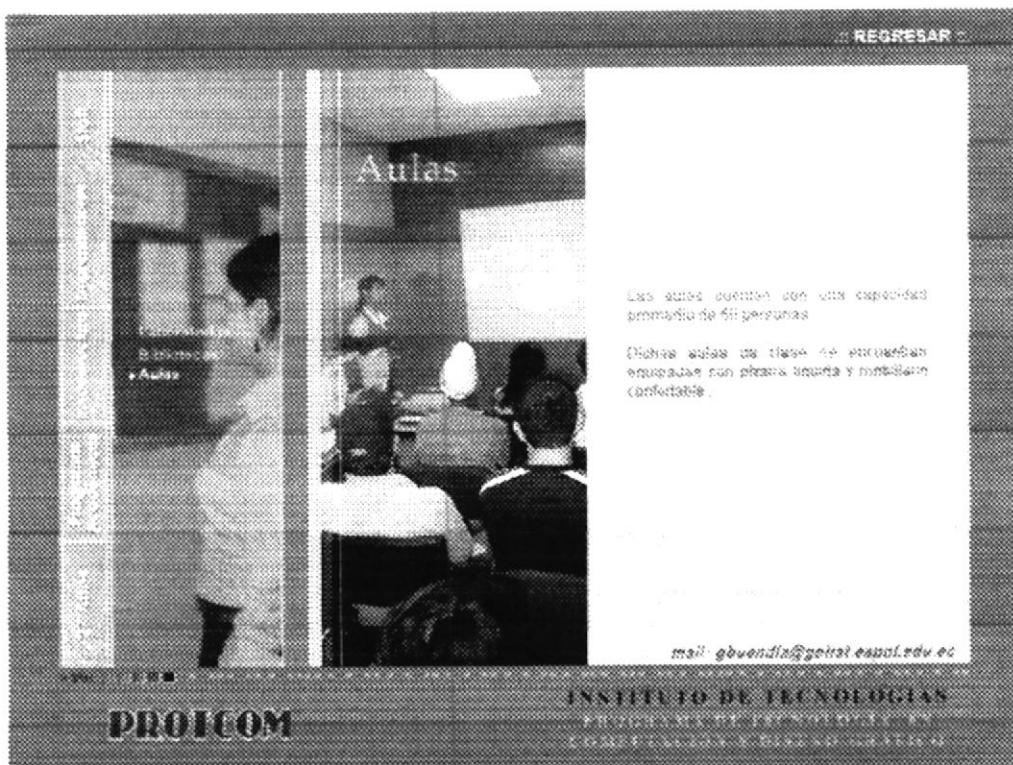
4.6.3. ESCOGEMOS LA OPCIÓN AULAS



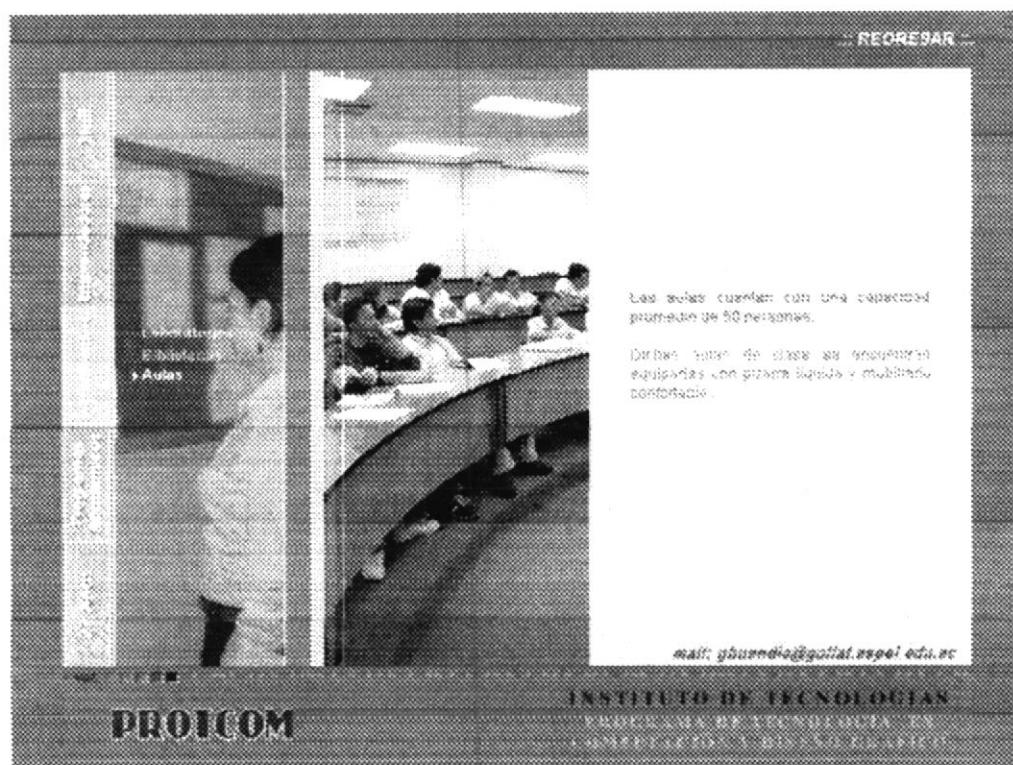
4.6.3.1. AULAS - SECUENCIA



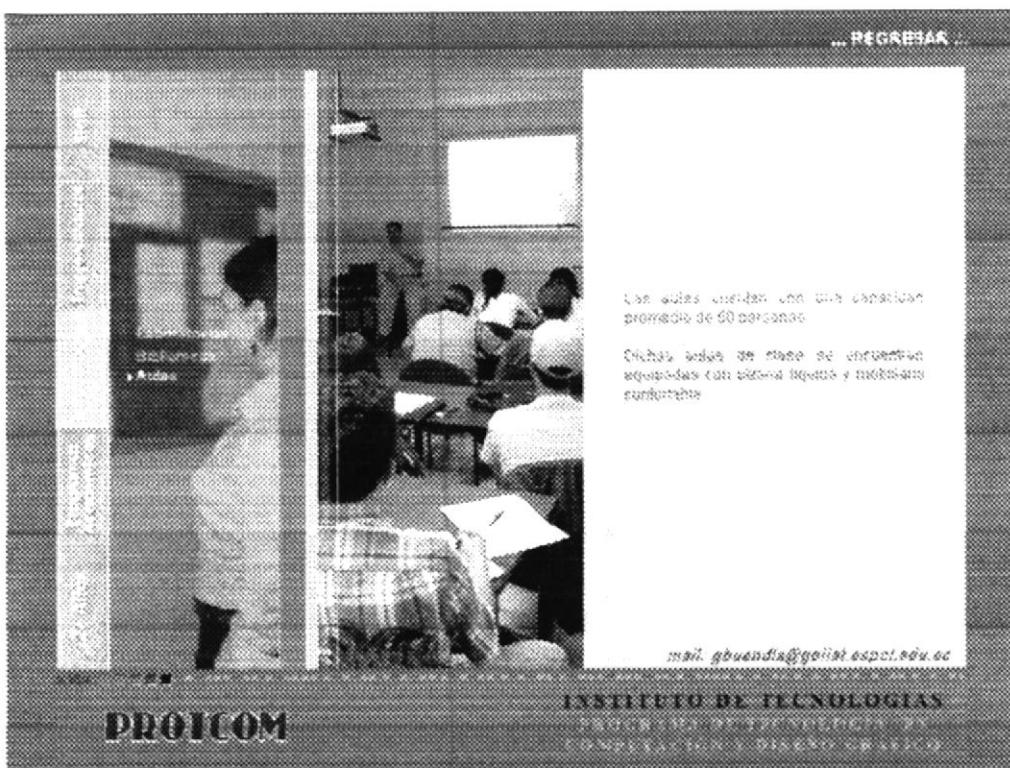
4.6.3.2. AULAS - SECUENCIA



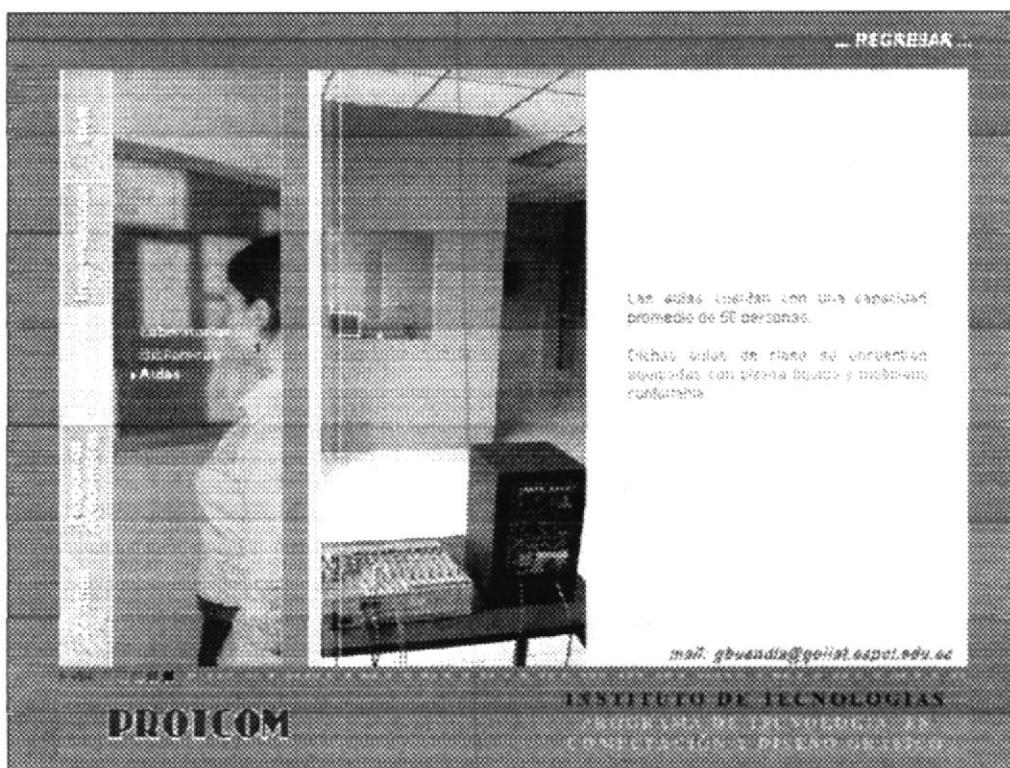
4.6.3.3. AULAS - SECUENCIA



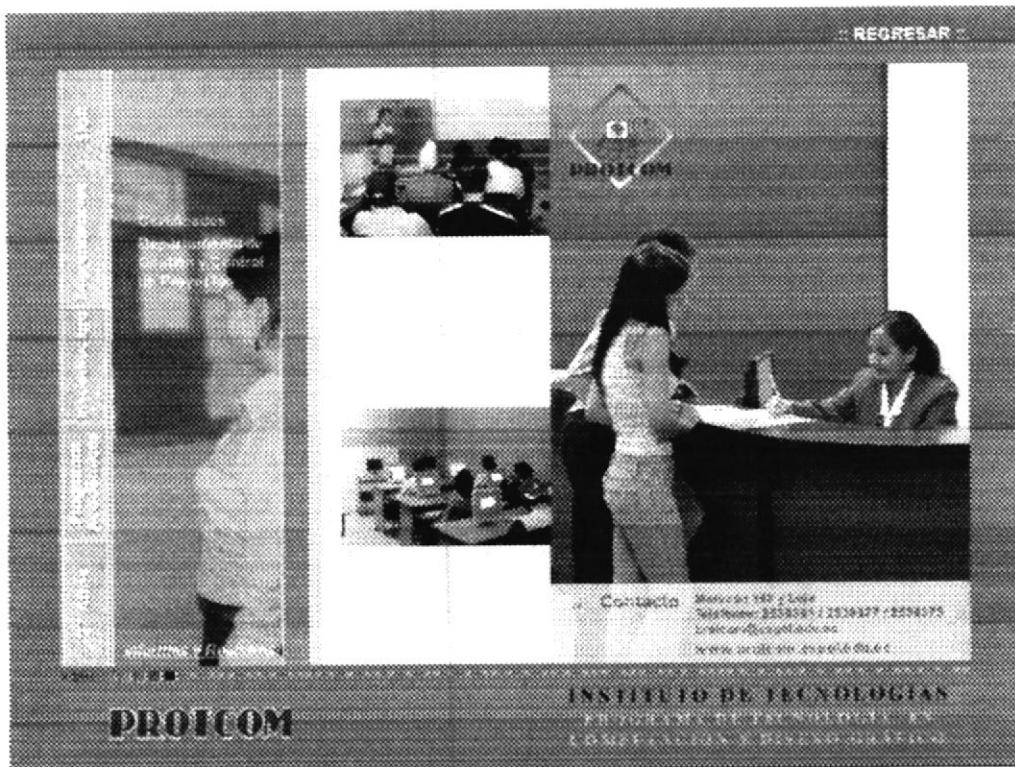
4.6.3.4. AULAS - SECUENCIA



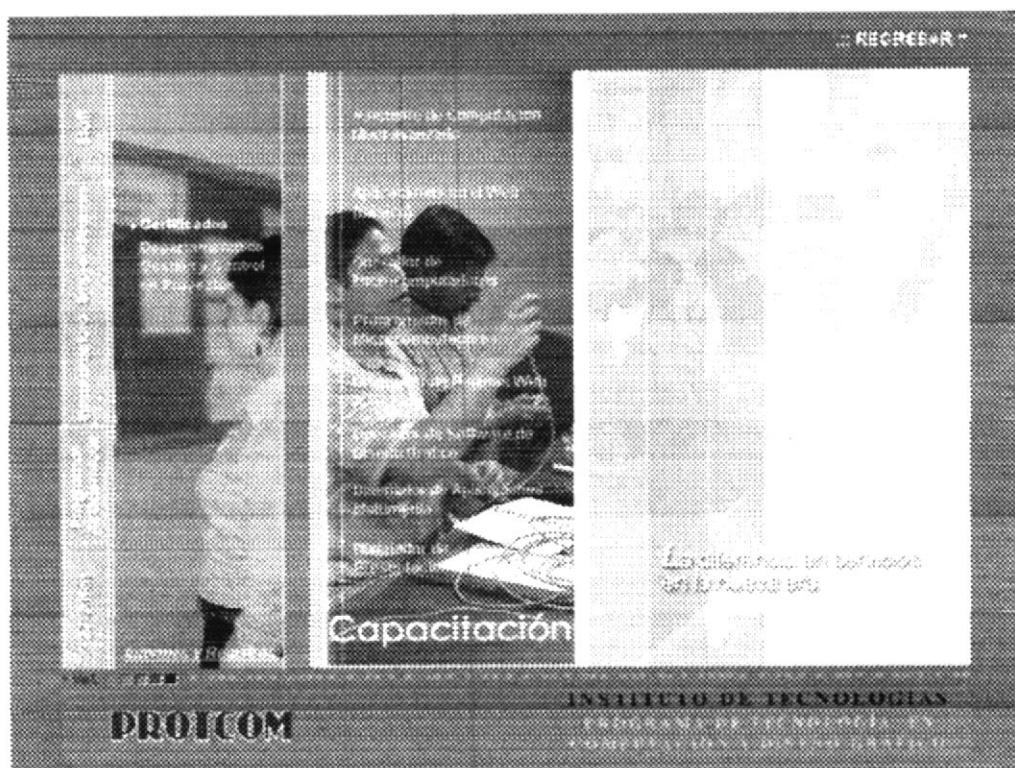
4.6.3.5. AULAS - SECUENCIA



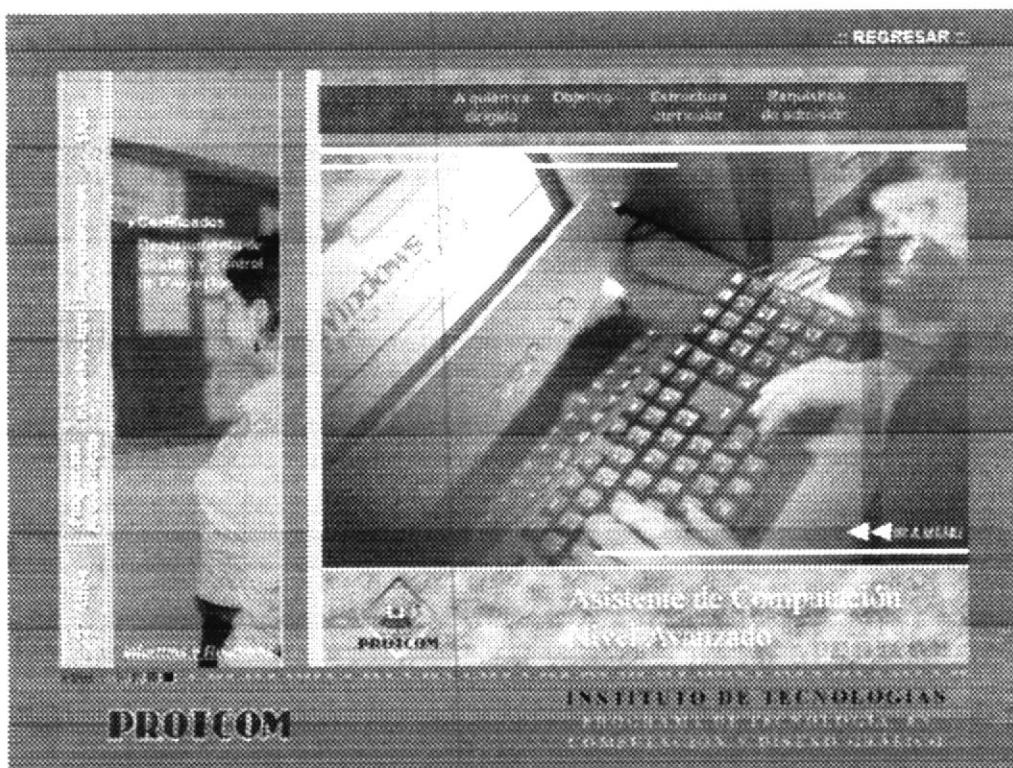
4.7. PANTALLA EMPRENDEDORES



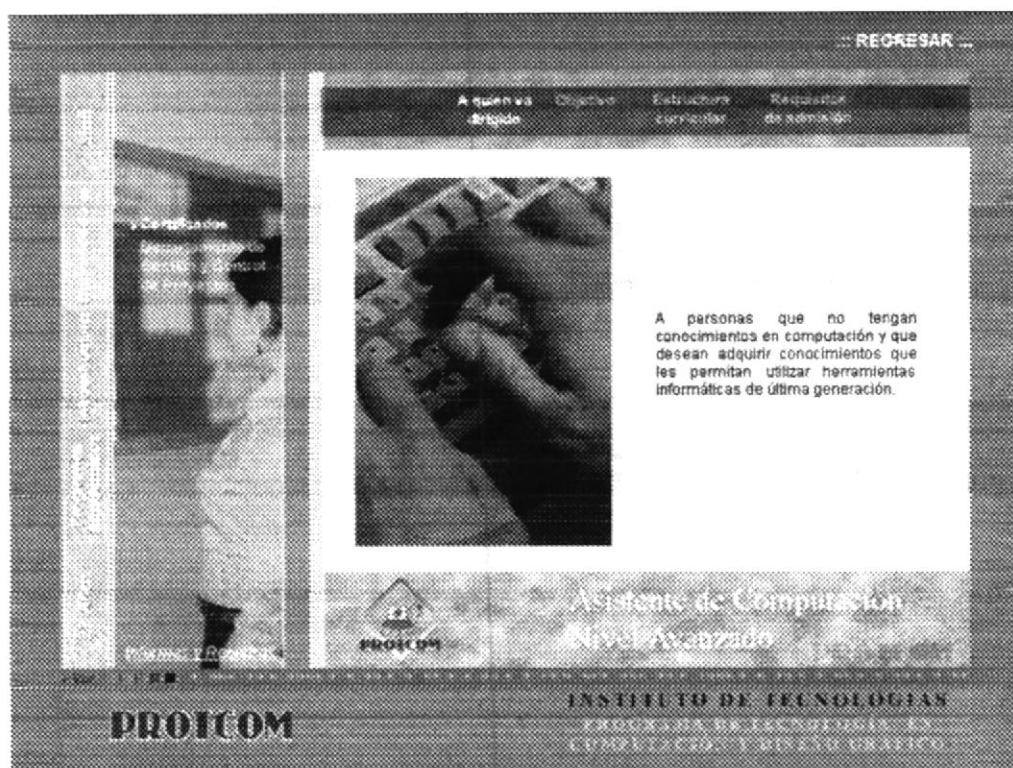
4.7.1. ESCOGEMOS LA OPCIÓN CERTIFICADOS



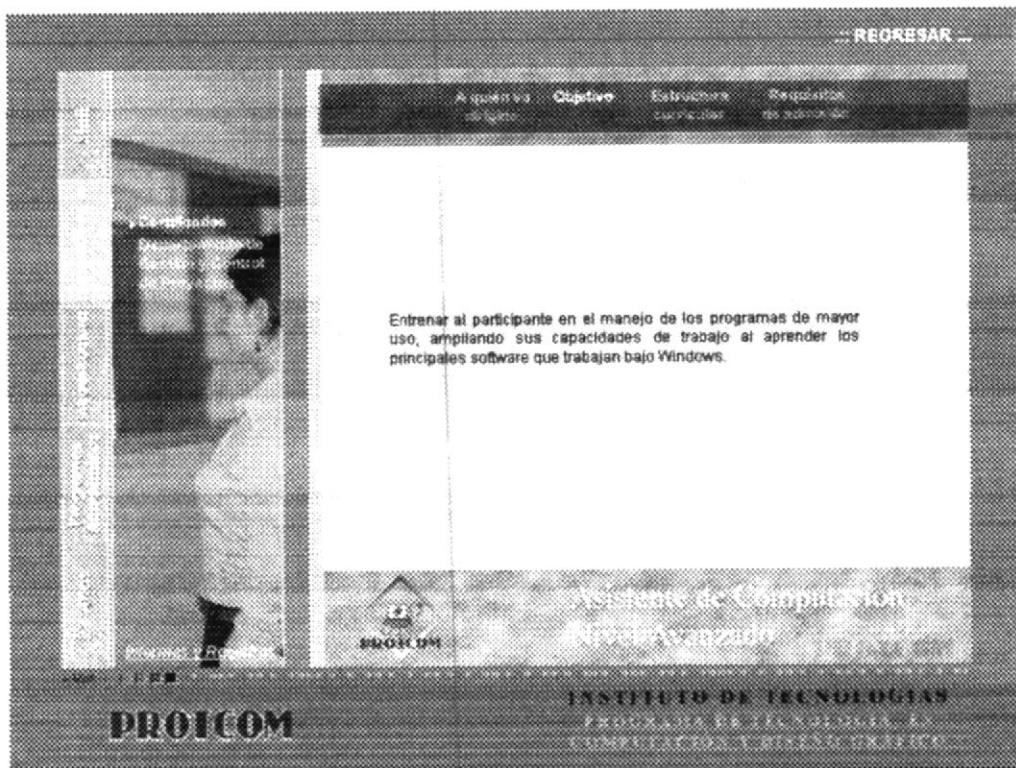
4.7.1.1. ASISTENTE DE COMPUTACIÓN NIVEL AVANZADO



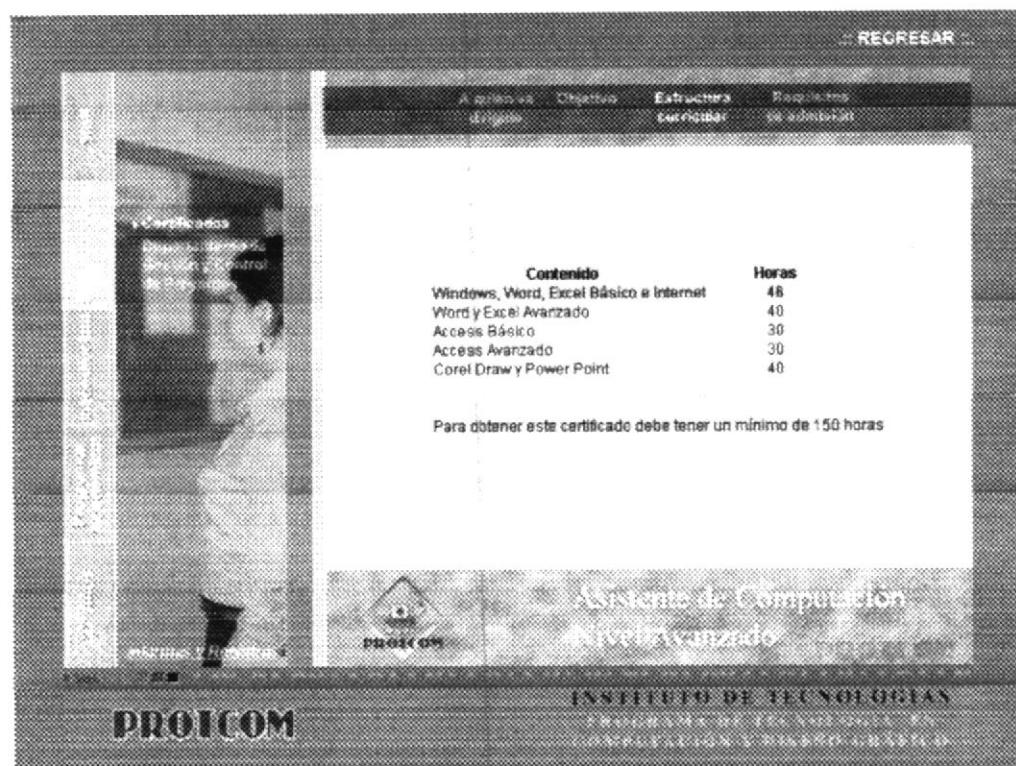
4.7.1.1.1. ASISTENTE DE COMPUTACIÓN NIVEL AVANZADO – OPCIÓN 1



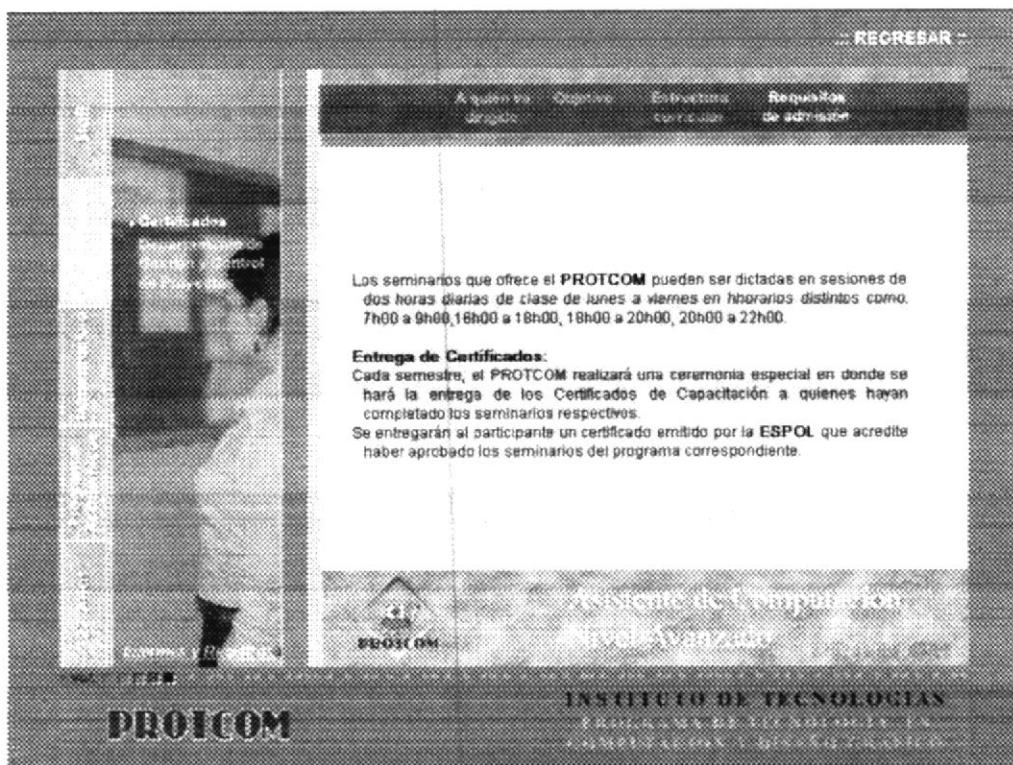
4.7.1.1.2. ASISTENTE DE COMPUTACIÓN NIVEL AVANZADO – OPCIÓN 2



4.7.1.1.3. ASISTENTE DE COMPUTACIÓN NIVEL AVANZADO – OPCIÓN 3



4.7.1.1.4. ASISTENTE DE COMPUTACIÓN NIVEL AVANZADO – OPCIÓN 4



4.7.1.2. APLICACIONES EN EL WEB (BÁSICO)



4.7.1.2.1. APLICACIONES EN EL WEB (BÁSICO) – OPCIÓN 1



4.7.1.2.2. APLICACIONES EN EL WEB (BÁSICO) – OPCIÓN 2



4.7.1.2.3. APLICACIONES EN EL WEB (BÁSICO) – OPCIÓN 3

The screenshot shows a course page for "Aplicaciones en el Web (Básico)" under Option 3. At the top right is a "REGRESAR" button. Below it is a navigation bar with tabs: "Aula virtual", "Objetivo", "Estructura curricular", and "Requisitos de admisión". The main content area contains a table with course details:

Contenido	Horas
Html y frontPage	40
Dreamweaver Básico	40
Flash Básico	40
Director Básico	40

A note below the table states: "Para obtener este certificado debe tener un mínimo de 120 horas". At the bottom of the page is a footer with the PROICOM logo and the text "INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS".

4.7.1.2.4. APLICACIONES EN EL WEB (BÁSICO) – OPCIÓN 4

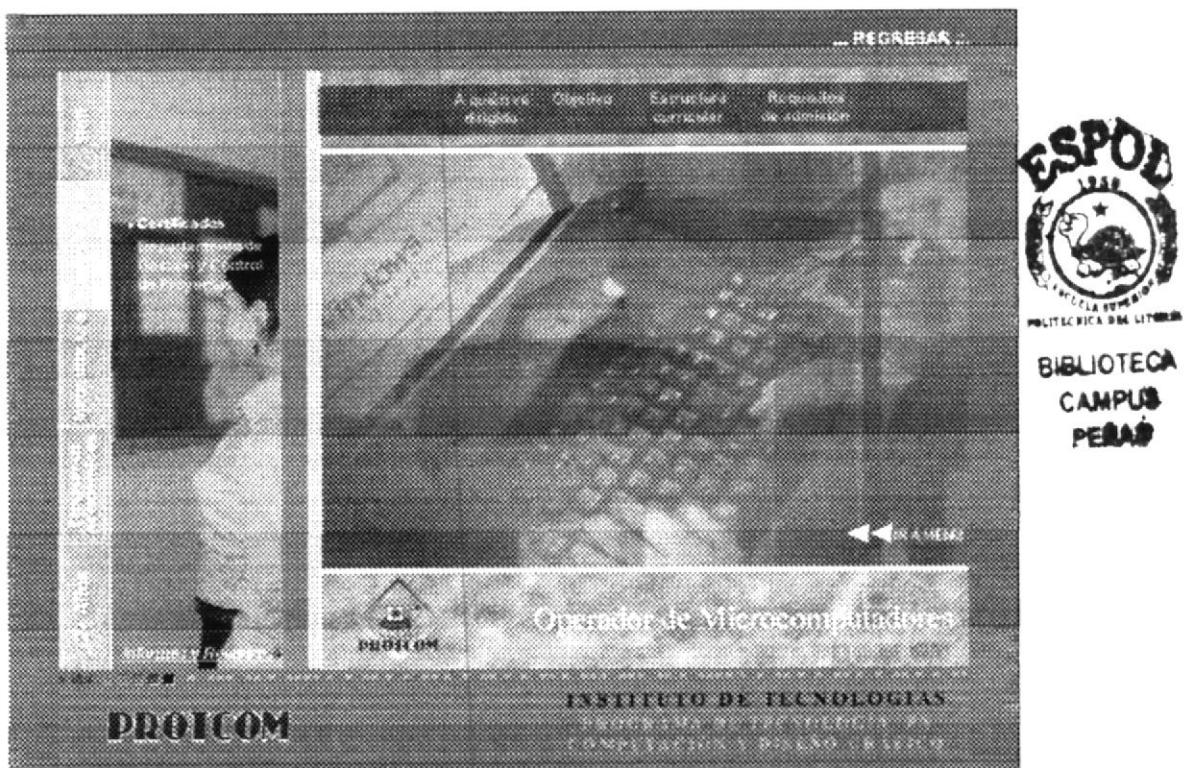
The screenshot shows a course page for "Aplicaciones en el Web (Básico)" under Option 4. At the top right is a "REGRESAR" button. Below it is a navigation bar with tabs: "Aula virtual", "Objetivo", "Estructura curricular", and "Requisitos de admisión". The main content area contains a section titled "Entrega de Certificados" with the following text:

Los seminarios que ofrece el PROICOM pueden ser dictadas en sesiones de dos horas diarias de clase de lunes a viernes en horarios distintos como: 7h00 a 9h00, 16h00 a 18h00, 18h00 a 20h00, 20h00 a 22h00.

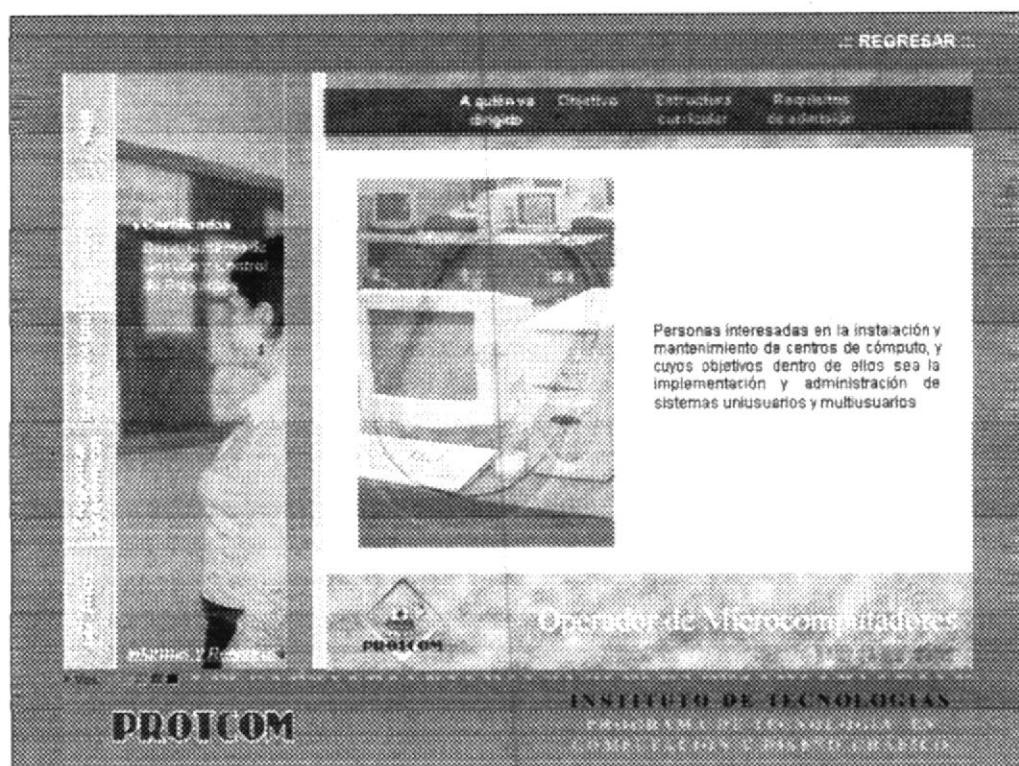
Entrega de Certificados:
Cada semestre, el PROICOM realizará una ceremonia especial en donde se hará la entrega de los Certificados de Capacitación a quienes hayan completado los seminarios respectivos.
Se entregará al participante un certificado emitido por la ESPOL que acredite haber aprobado los seminarios del programa correspondiente.

At the bottom of the page is a footer with the PROICOM logo and the text "INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS".

4.7.1.3. OPERADOR DE MICROCOMPUTADORES



4.7.1.3.1. OPERADOR DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 1



4.7.1.3.2. OPERADOR DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 2

The screenshot shows a web page for a computer operator course. At the top right is a "REGRESAR" button. Below it is a navigation bar with tabs: "Aclaraciones", "Objetivo", "Estructura curricular", and "Requisitos de admisión". The main content area contains text about the course's purpose and objectives, followed by a logo for "PROICOM" and the title "Operador de Microcomputadores". At the bottom are the logos for "PROICOM" and "INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS".

Cubrir conceptos teóricos y aspectos prácticos en el diseño de redes.
Proveer la capacidad para diseñar, implementar, evaluar e instalar la mejor alternativa de operación de sistemas de un centro de cómputo.

Operador de Microcomputadores

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

4.7.1.3.3. OPERADOR DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 3

This screenshot shows the same course page as the previous one, but with a different layout. It includes a large circular stamp or seal on the right side. The main content area features a table with course modules and their corresponding hours, followed by a note about minimum required hours. The footer includes the "PROICOM" and "INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS" logos.

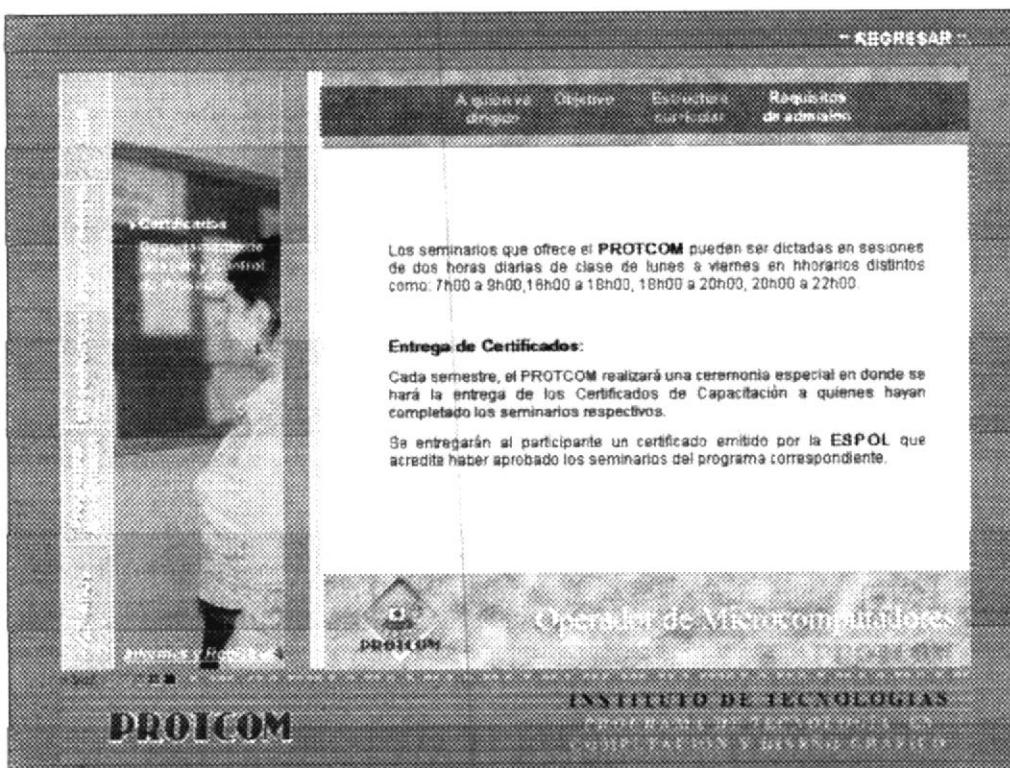
Contenido	Horas
Cableado Estructurado para LAN's	20
Mantenimiento Preventivo y Correctivo de Micros	30
Linux Usuario	30
Linux Instalación / Administración	30
Windows 2000 Server Instalación / Administración	30

Para obtener este certificado debe tener un mínimo de 120 horas

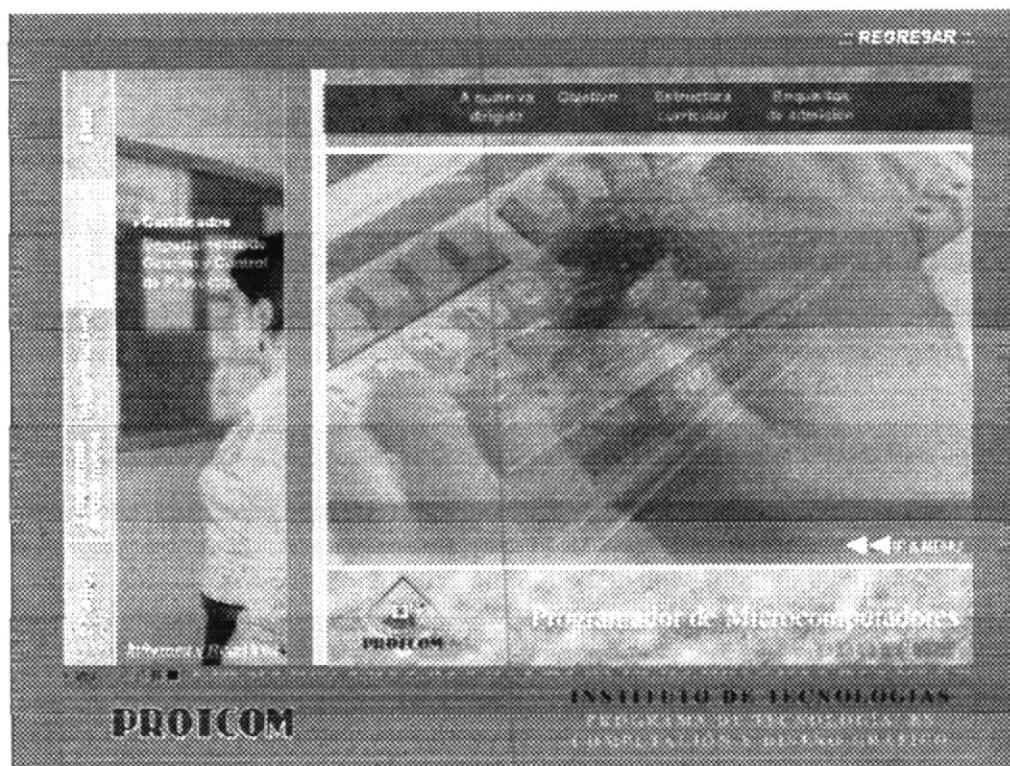
Operador de Microcomputadores

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

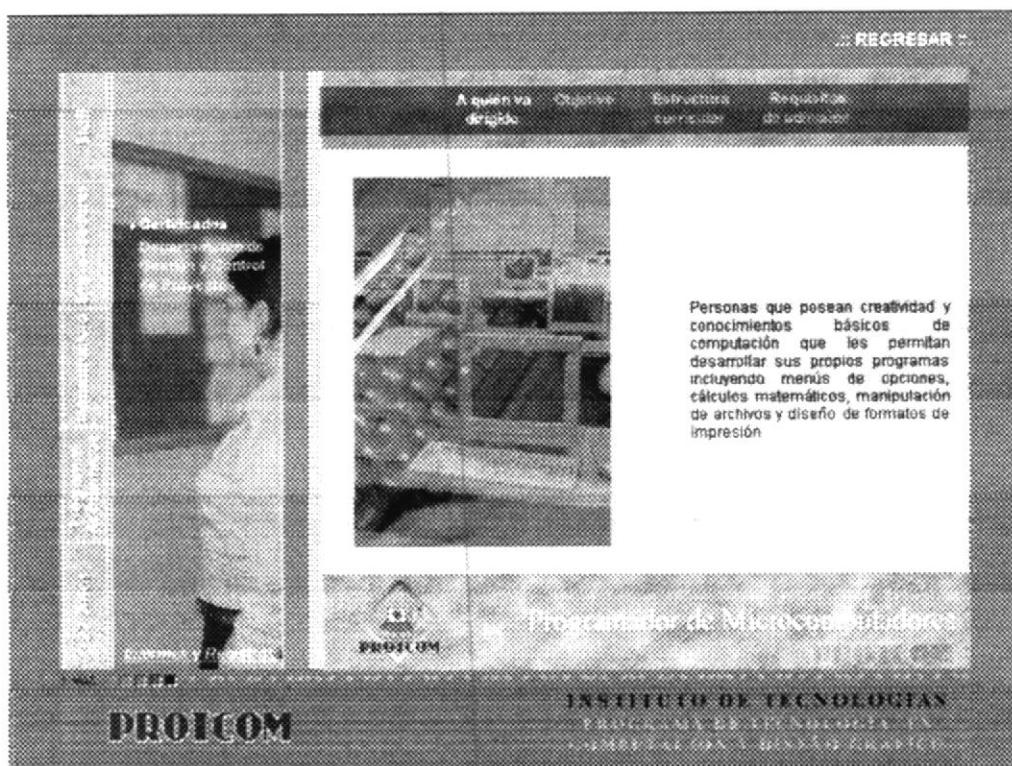
4.7.1.3.4. OPERADOR DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 4



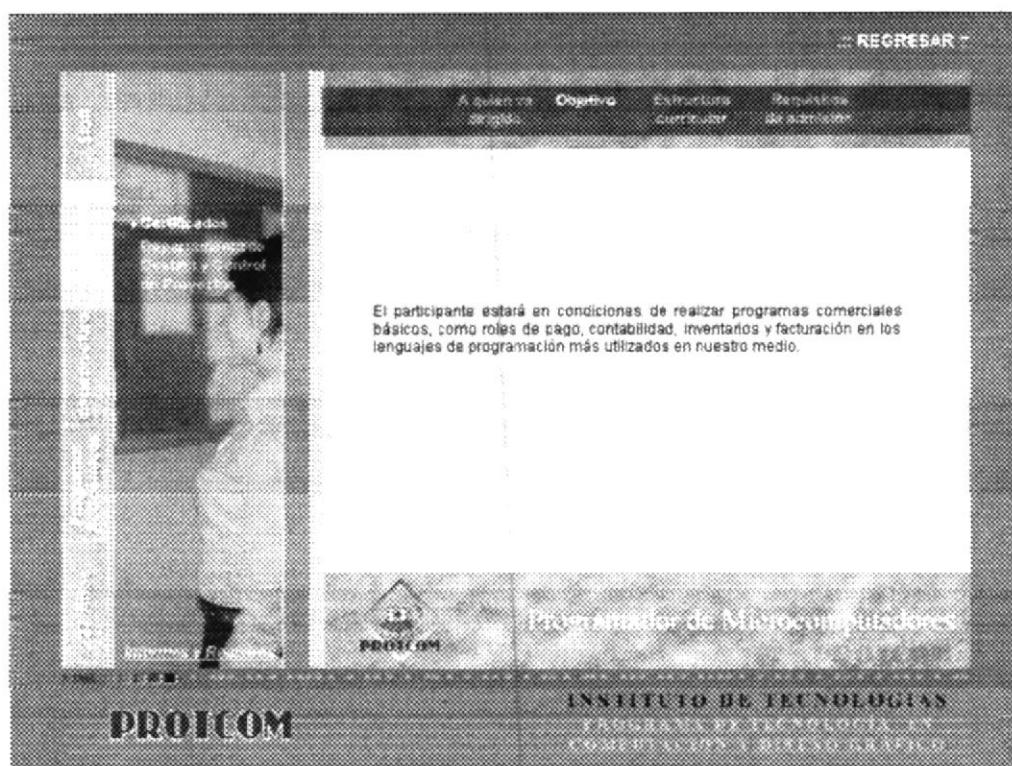
4.7.1.4. PROGRAMADOR DE MICROCOMPUTADORES



4.7.1.4.1. PROGRAMADOR DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 1



4.7.1.4.2. PROGRAMADOR DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 2



4.7.1.4.3. PROGRAMADOR DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 3

REGRESAR

A quién va Objetivo Estructura curricular Requisitos de admisión

Contenido	Horas
Fundamentos de Programación	40
Programación C	40
Visual Basic	40
Visual Basic.NET	40
ASP.NET	40
C#	40
P.O.O. usando Java	40
SQL Server Administración / Instalación	40
SQL Server Programación	40

Para obtener este certificado debe completar un mínimo de 180 horas.

PROICOM

**INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS
PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN
CONSTRUCCIÓN Y DESARROLLO**

4.7.1.4.4. PROGRAMADOR DE MICROCOMPUTADORES – OPCIÓN 4

REGRESAR

A quién va Objetivo Estructura curricular Requisitos de admisión

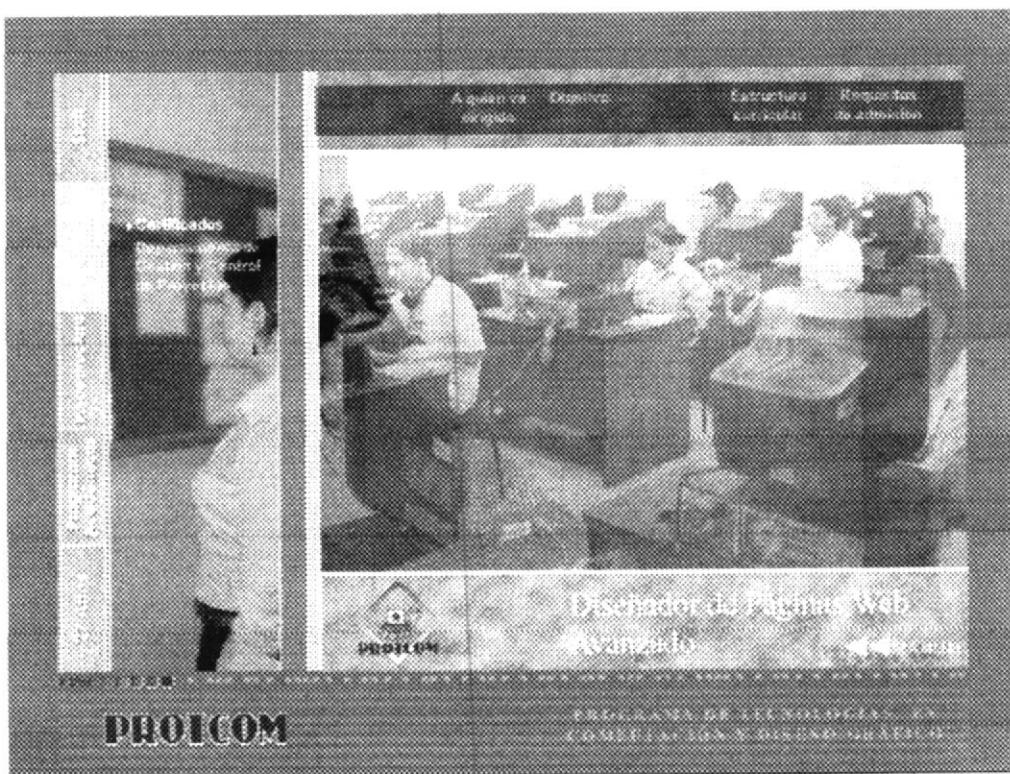
Los seminarios que ofrece el **PROTCOM** pueden ser dictadas en sesiones de dos horas diarias de clase de lunes a viernes en horarios distintos como: 7h00 a 9h00, 16h00 a 18h00, 18h00 a 20h00, 20h00 a 22h00.

Entrega de Certificados:
Cada semestre, el **PROTCOM** realizará una ceremonia especial en donde se hará la entrega de los Certificados de Capacitación a quienes hayan completado los seminarios respectivos.
Se entregarán al participante un certificado emitido por la **ESPOL** que acredita haber aprobado los seminarios del programa correspondiente.

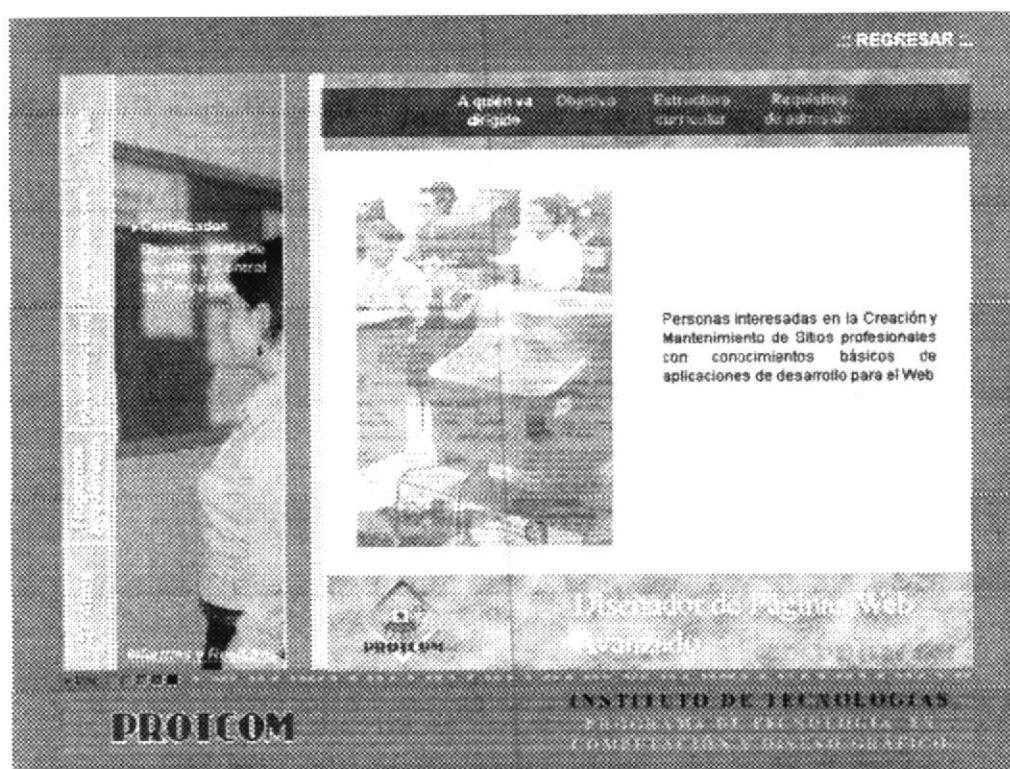
PROICOM

**INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS
PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN
CONSTRUCCIÓN Y DESARROLLO**

4.7.1.5. DISEÑADOR DE PÁGINAS WEB AVANZADO



4.7.1.5.1. DISEÑADOR DE PÁGINAS WEB AVANZADO – OPCIÓN1



4.7.1.5.2. DISEÑADOR DE PÁGINAS WEB AVANZADO – OPCIÓN2

The screenshot shows a course listing for 'Diseñador de Páginas Web Avanzado' (Advanced Web Page Designer) under 'OPCIÓN2'. The course is offered by PROICOM and INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS. It includes a thumbnail image of a person working at a computer, a brief description, and a table of contents.

Diseñador de Páginas Web Avanzado

OPCIÓN2

PROICOM INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

A quién va dirigido	Objetivo	Estructura curricular	Bonificación de aprobación
Al concluir el curso, el participante estará en condiciones de desarrollar sitios profesionales con herramientas interactivos avanzadas			

Contenido:

Contenido:	Horas
Fundamentos de Diseño Gráfico (Photoshop)	40
Construyendo un sitio Web (Dreamweaver Avanzado,Asp)	40
Flash Avanzado	40
Director Avanzado	40
Uso de Tecnologías en el Web	40

4.7.1.5.3. DISEÑADOR DE PÁGINAS WEB AVANZADO – OPCIÓN3

The screenshot shows a course listing for 'Diseñador de Páginas Web Avanzado' (Advanced Web Page Designer) under 'OPCIÓN3'. The course is offered by PROICOM and INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS. It includes a thumbnail image of a person working at a computer, a brief description, and a table of contents.

Diseñador de Páginas Web Avanzado

OPCIÓN3

PROICOM INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

A quién va dirigido	Objetivo	Estructura curricular	Bonificación de aprobación
Al concluir el curso, el participante estará en condiciones de desarrollar sitios profesionales con herramientas interactivos avanzadas			

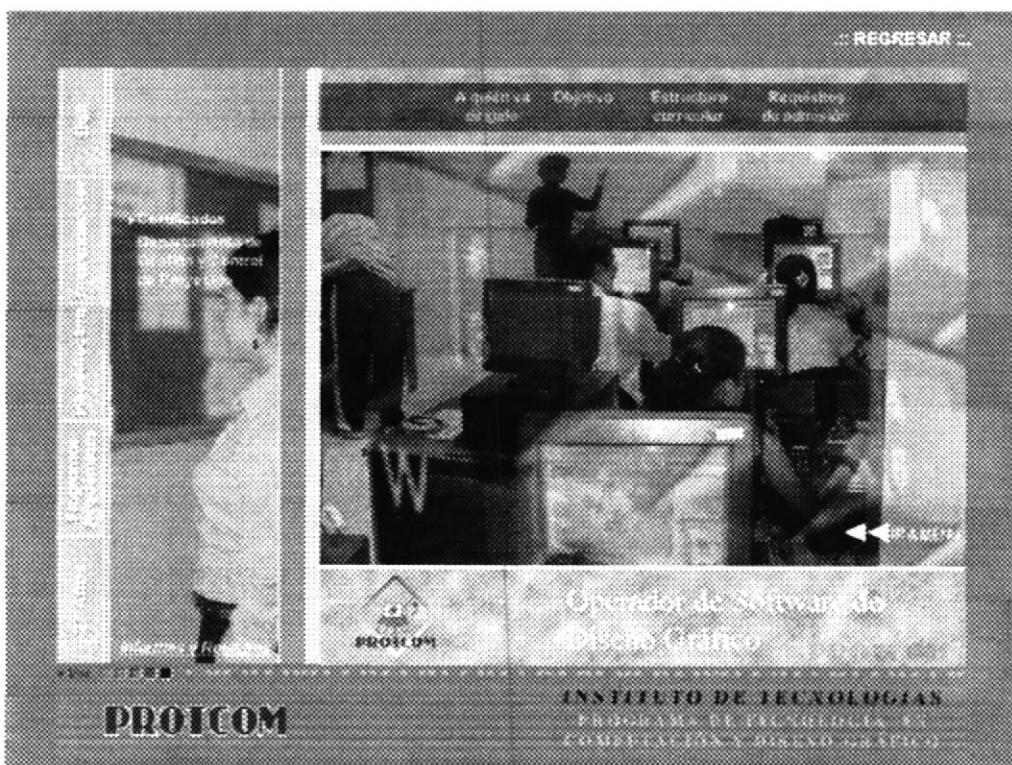
Contenido:

Contenido:	Horas
Fundamentos de Diseño Gráfico (Photoshop)	40
Construyendo un sitio Web (Dreamweaver Avanzado,Asp)	40
Flash Avanzado	40
Director Avanzado	40
Uso de Tecnologías en el Web	40

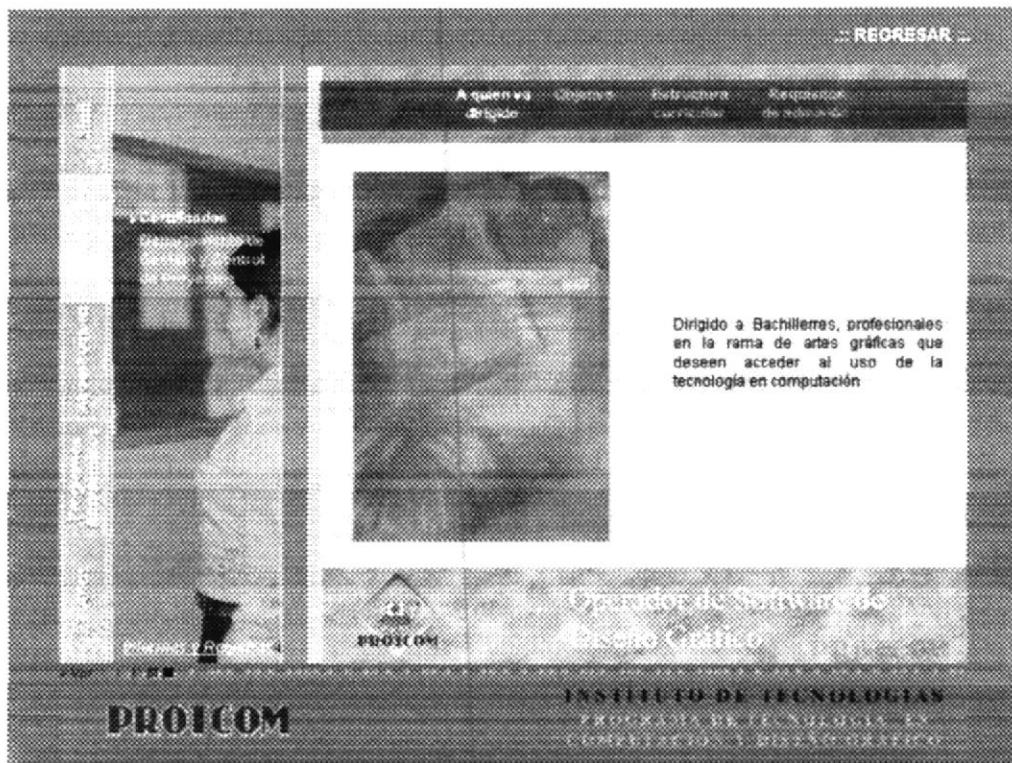
4.7.1.5.4. DISEÑADOR DE PÁGINAS WEB AVANZADO – OPCIÓN4



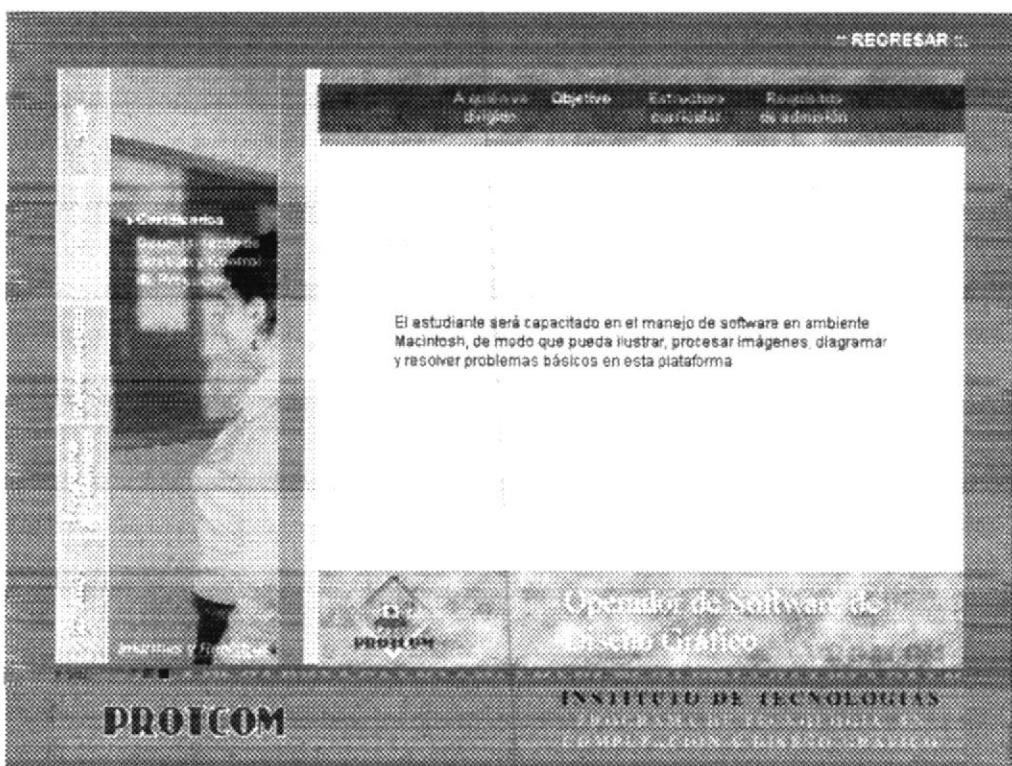
4.7.1.6. OPERADOR DE SOFTWARE DE DISEÑO GRÁFICO



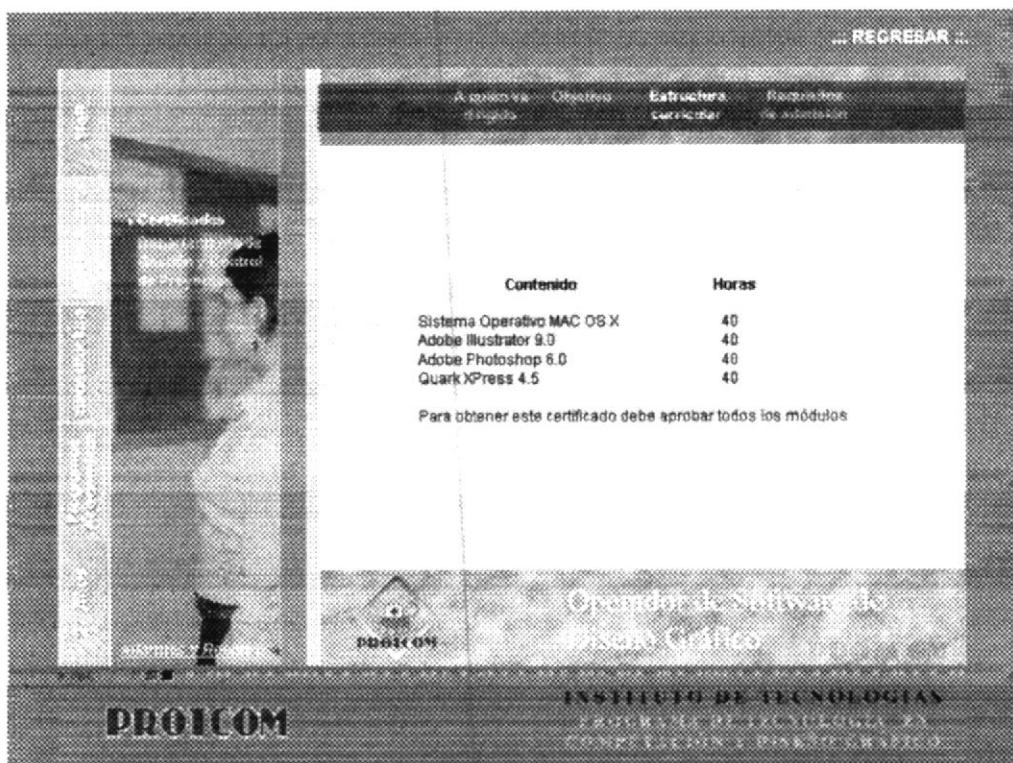
4.7.1.6.1. OPERADOR DE SOFTWARE DE DISEÑO GRÁFICO – OPCIÓN 1



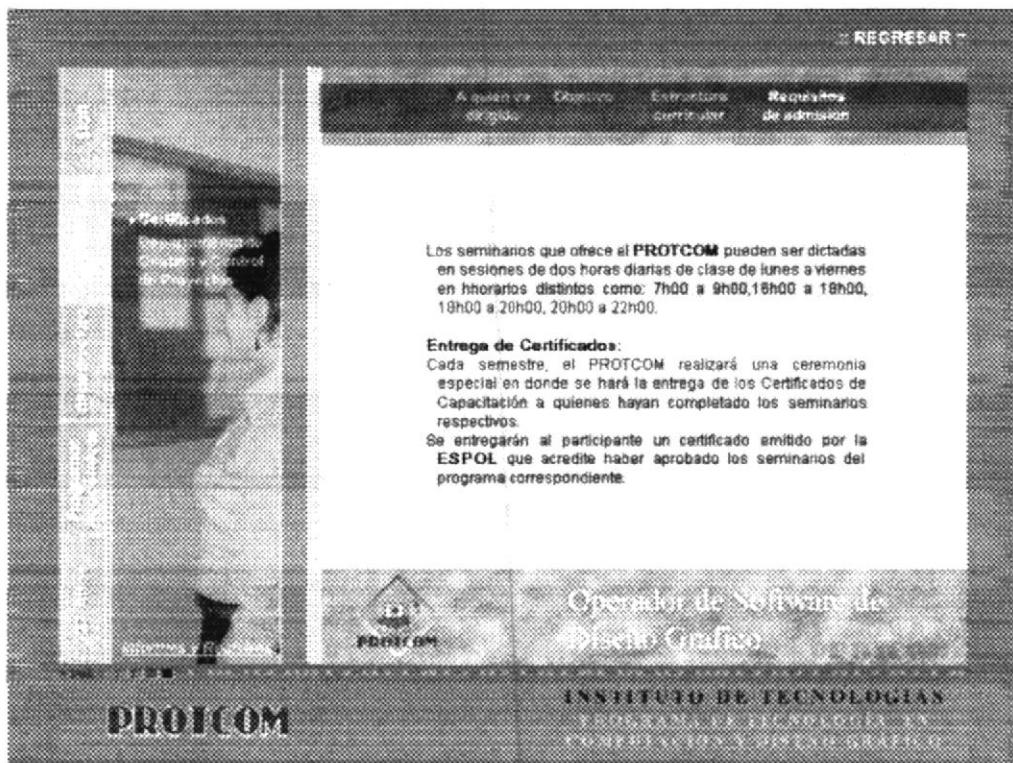
4.7.1.6.2. OPERADOR DE SOFTWARE DE DISEÑO GRÁFICO – OPCIÓN 2



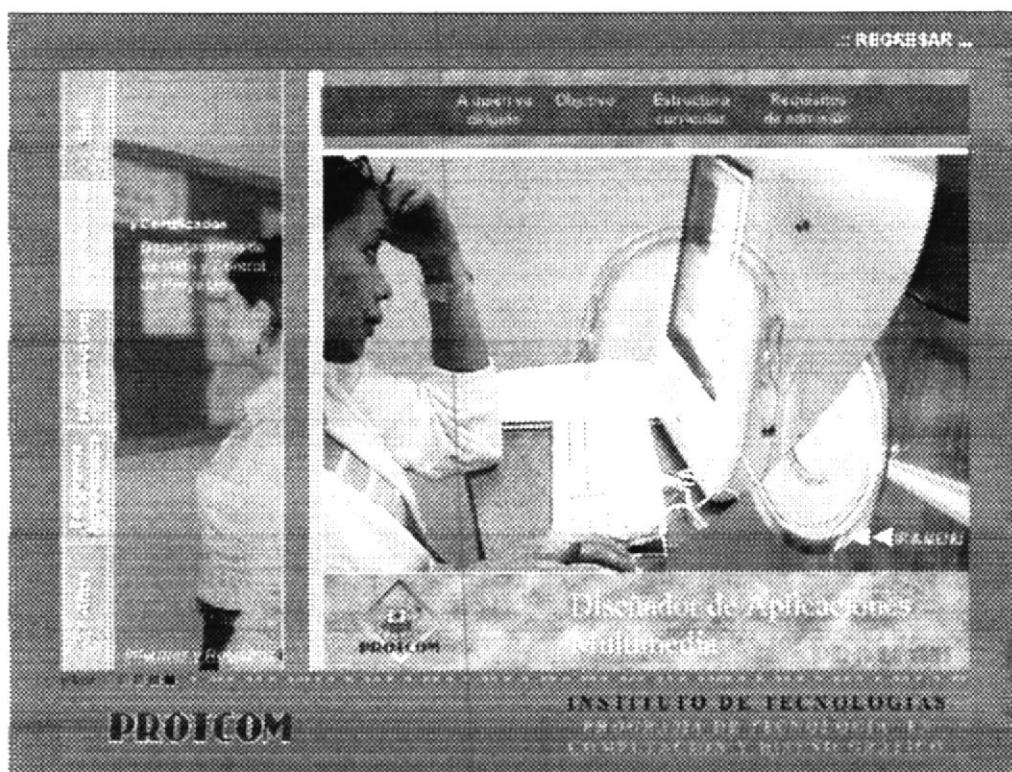
4.7.1.6.3. OPERADOR DE SOFTWARE DE DISEÑO GRÁFICO – OPCIÓN 3



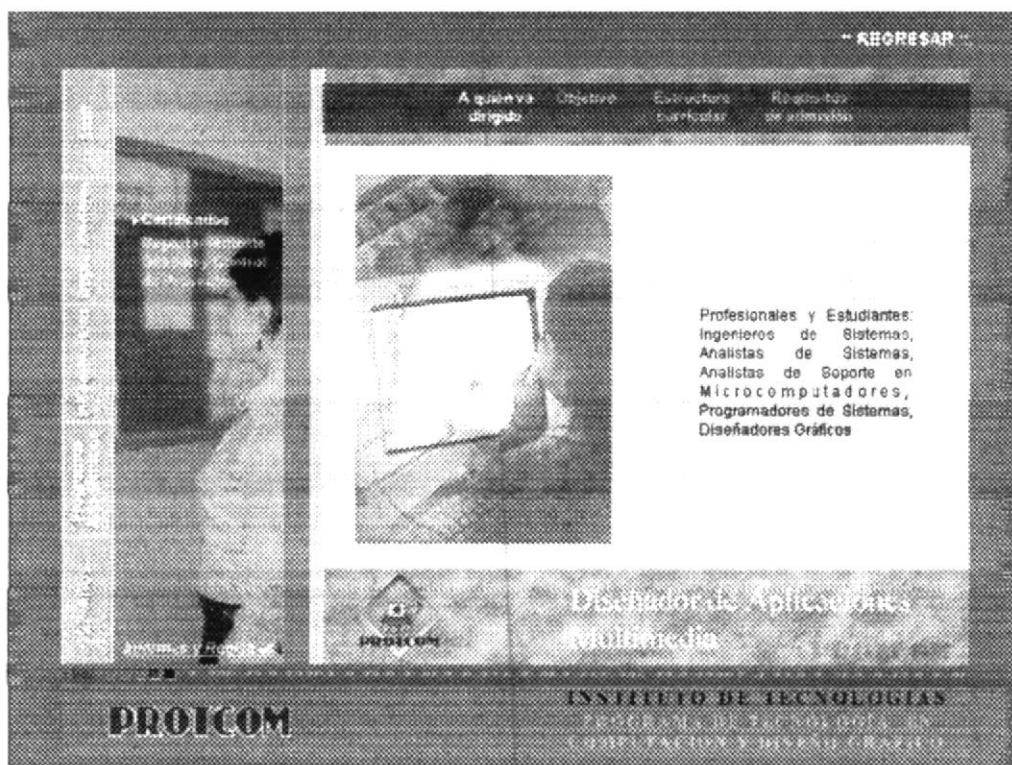
4.7.1.6.4. OPERADOR DE SOFTWARE DE DISEÑO GRÁFICO – OPCIÓN 4



4.7.1.7. DISEÑADOR DE APLICACIONES MULTIMEDIA



4.7.1.7.1. DISEÑADOR DE APLICACIONES MULTIMEDIA – OPCIÓN 1



4.7.1.7.2. DISEÑADOR DE APLICACIONES MULTIMEDIA – OPCIÓN 2

The screenshot shows a web-based information kiosk interface. At the top right is a "REGRESAR" (Return) button. Below it is a navigation bar with four items: "A quién va dirigido", "Objetivo", "Estructura curricular", and "Reseñas de los docentes". The main content area contains a large image of a person working on a computer. To the right of the image is a text box with the following description:

Proveer a los participantes el conocimiento necesario para desarrollar estrategias de comunicación y desarrollarlas utilizando herramientas multimedia y de diseño de última generación

At the bottom of the page, there is a logo for "PROICOM" and the text "INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS".

4.7.1.7.3. DISEÑADOR DE APLICACIONES MULTIMEDIA – OPCIÓN 3

This screenshot shows the same kiosk interface as the previous one, but for "Opción 3". The main content area displays a table of course content and hours:

Contenido	Horas
Comunicación Visual I (Illustrator, Photoshop)	40
Audio Digital y Animación 2D	40
Animación Vectorial para Web	40
Authoring I	40
Publicando en el Web	40

At the bottom of the page, there is a logo for "PROICOM" and the text "INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS".

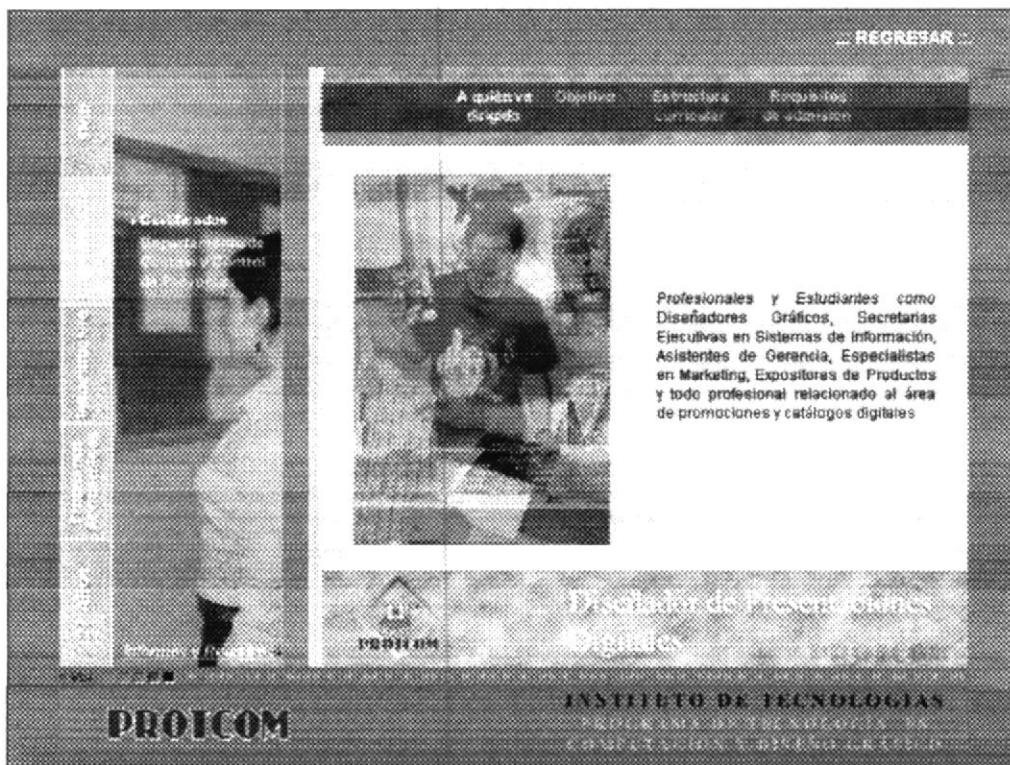
4.7.1.7.4. DISEÑADOR DE APLICACIONES MULTIMEDIA – OPCIÓN 4

The screenshot shows a user interface for a multimedia application. At the top right is a "REGRESAR" (Return) button. Below it is a navigation bar with four tabs: "Ajustes de diseño" (Design settings), "Objetivo" (Objective), "Estructura narrativa" (Narrative structure), and "Requisitos de adhesión" (Adhesion requirements). The main content area contains text about seminar offerings and certificate delivery, along with a small thumbnail image of a person. At the bottom is a footer with the PROTCOM logo and the text "INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS". To the right of the screenshot is the ESPOL logo and the text "BIBLIOTECA CAMPUS 'PEÑAS'".

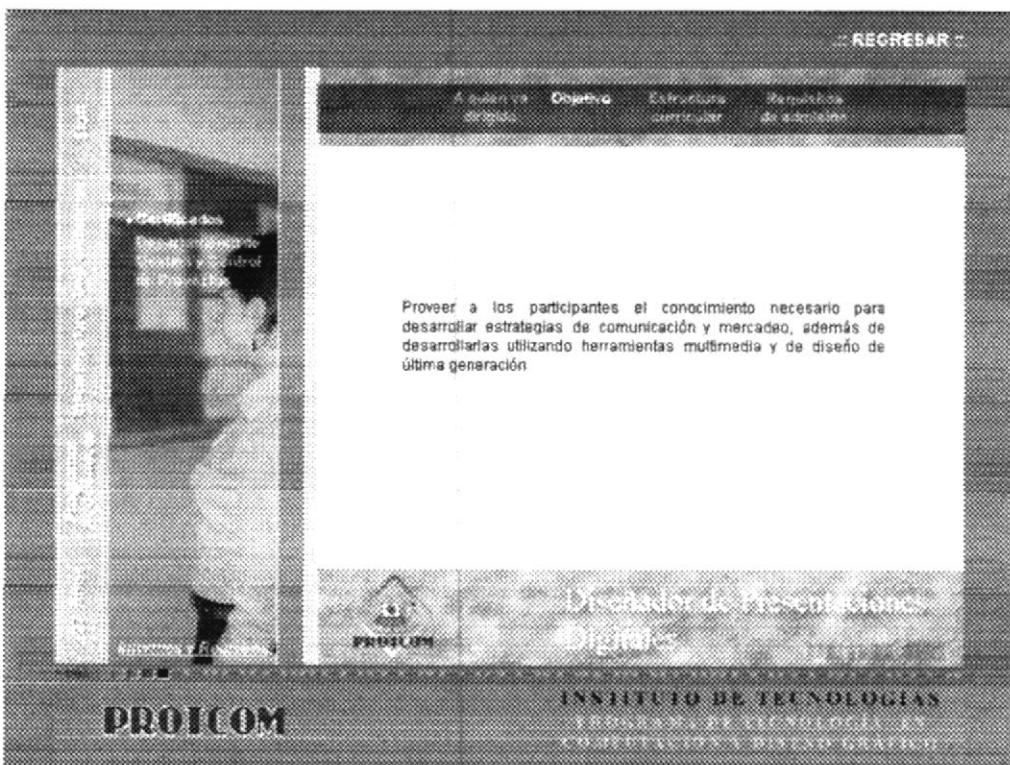
4.7.1.8. DISEÑADOR DE PRESENTACIONES DIGITALES

The screenshot shows a user interface for digital presentation design. At the top right is a "REGRESAR" (Return) button. Below it is a navigation bar with four tabs: "Ajustes de diseño" (Design settings), "Objetivo" (Objective), "Estructura narrativa" (Narrative structure), and "Requisitos de adhesión" (Adhesion requirements). The main content area contains text about presentation design and includes a video player showing a presentation slide. At the bottom is a footer with the PROTCOM logo and the text "INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS". To the right of the screenshot is the text "CÁPSULAS PPTX".

4.7.1.8.1. DISEÑADOR DE PRESENTACIONES DIGITALES – OPCIÓN 1



4.7.1.8.2. DISEÑADOR DE PRESENTACIONES DIGITALES – OPCIÓN 2



4.7.1.8.3. DISEÑADOR DE PRESENTACIONES DIGITALES – OPCIÓN 3

The screenshot shows a web page for a digital presentation design course. At the top right is a "REGRESAR" button. Below it is a navigation bar with tabs: "A quién va", "Objetivo", "Estructura", and "Requisitos de admisión". The main content area displays a table of course content and hours:

Contenido	Horas
Comunicación Visual I	40
Audio Digital y Video I	20
Software de Prestaciones Gráficas	40
Publicando en el Web I	30
Diseño de Presentaciones por Internet	20
Uso de Tecnología en el Web	20
Catálogo Digital	30

At the bottom of the page, there is a banner for "Diseñador de Presentaciones Digitales" and the PROTCOM logo.

4.7.1.8.4. DISEÑADOR DE PRESENTACIONES DIGITALES – OPCIÓN 4

The screenshot shows a web page for a digital presentation design course. At the top right is a "REGRESAR" button. Below it is a navigation bar with tabs: "A quién va", "Objetivo", "Estructura", and "Requisitos de admisión". The main content area contains the following text:

Los seminarios que ofrece el PROTCOM pueden ser dictadas en sesiones de dos horas diarias de clase de lunes a viernes en horarios distintos como: 7h00 a 9h00, 16h00 a 18h00, 18h00 a 20h00, 20h00 a 22h00.

Entrega de Certificados:
Cada semestre, el PROTCOM realizará una ceremonia especial en donde se hará la entrega de los Certificados de Capacitación a quienes hayan completado los seminarios respectivos.

Se entregarán al participante un certificado emitido por la ESPOL que acredite haber aprobado los seminarios del programa correspondiente.

At the bottom of the page, there is a banner for "Diseñador de Presentaciones Digitales" and the PROTCOM logo.

4.7.2. ESCOGEMOS LA OPCIÓN DEPARTAMENTO DE GESTIÓN Y CONTROL DE PROYECTOS SERVIESPOL

Serviespol

Desde el diseño de sistemas informáticos al diseño de sitios Web y componentes multimedia, o desde la creación de soportes publicitarios impresos a la colocación de personal, cualquiera que sea su necesidad en PROTCOM hacemos la diferencia. Es por eso que entramos el reto de ofrecerle a Usted y a su Empresa, nuestra probada variedad de servicios.

Serviespol, la misma que se apoya en altos estándares de calidad, tecnología de punta y en un equipo humano eficiente y capaz de generar los mejores resultados. Como miembro de la ESPOL, buscamos lo excepcionales y estamos orgullosos de diseñar soluciones. Confiamos con Usted para formular la suya.

La Diferencia en servicio en la Nueva Era

PROTCOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS
PROTOTIPO PARA LA INVESTIGACIÓN
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA
DE SISTEMAS

BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

ESPOL
1954
POLITÉCNICA DEL ECUADOR

4.7.2.1. WEBMEDIA

WebMedia

Desde el diseño de sistemas informáticos al diseño de sitios Web y componentes multimedia, o desde la creación de soportes publicitarios impresos a la colocación de personal, cualquiera que sea su necesidad en PROTCOM hacemos la diferencia. Es por eso que entramos el reto de ofrecerle a Usted y a su Empresa, nuestra probada variedad de servicios.

Serviespol, la misma que se apoya en altos estándares de calidad, tecnología de punta y en un equipo humano eficiente y capaz de generar los mejores resultados. Como miembro de la ESPOL, buscamos lo excepcionales y estamos orgullosos de diseñar soluciones. Confiamos con Usted para formular la suya.

La Diferencia en servicio en la Nueva Era

PROTCOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS
PROTOTIPO PARA LA INVESTIGACIÓN
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA
DE SISTEMAS

4.7.2.2. I&D

I&D

Desde el diseño de sistemas informáticos al diseño de sitios Web y componentes multimedia, o desde la creación de soportes publicitarios impresos a la colocación de personal, cualquiera que sea su necesidad, en PROTCOM hacemos la diferencia. Es por eso que encaramos el reto de ofrecerle a Usted y a su Empresa nuestra probada variedad de servicios.

Serviespol, la misma que se apoya en altos estándares de calidad, tecnología de punta y en un equipo humano: eficiente y capaz de generar los mejores resultados. Como miembro de la ESPOL, buscamos la excelencia y estamos orgullosos de diseñar soluciones. Contamos con Usted para formular la suya.

La Diferencia es servir en la Nueva Era

PROTCOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

REGRESAR

4.7.2.3. SELESPOL

selespol

Desde el diseño de sistemas informáticos al diseño de sitios Web y componentes multimedia, o desde la creación de soportes publicitarios impresos a la colocación de personal, cualquiera que sea su necesidad, en PROTCOM hacemos la diferencia. Es por eso que encaramos el reto de ofrecerle a Usted y a su Empresa nuestra probada variedad de servicios.

Serviespol, la misma que se apoya en altos estándares de calidad, tecnología de punta y en un equipo humano: eficiente y capaz de generar los mejores resultados. Como miembro de la ESPOL, buscamos la excelencia y estamos orgullosos de diseñar soluciones. Contamos con Usted para formular la suya.

La Diferencia es servir en la Nueva Era

PROTCOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

REGRESAR

4.7.2.4. SOLUCIONES INFORMÁTICA



4.7.2.1.1. ESCOGEMOS LA OPCIÓN WEBMEDIA



4.7.2.1.1.1. WEBMEDIA – SECUENCIA



4.7.2.1.1.2. WEBMEDIA – SECUENCIA



4.7.2.1.1.3. WEBMEDIA – SECUENCIA



4.7.2.1.1.4. WEBMEDIA – SECUENCIA



4.7.2.1.1.5. WEBMEDIA – SECUENCIA

REGRESAR

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

Web y Multimedia de la ESPOL (WebMedia) es una de las áreas que la ESPOL ha constituido para cubrir para cubrir diversos requerimientos comunicacionales y de multimedia que las empresas necesitan en estos tiempos. Cada uno de nuestros productos ha sido elaborados en base a estándares internacionales de desarrollo, siguiendo normas que nos han hecho acreedores a un reconocimiento sostenido en el medio empresarial, tanto privado como gubernamental, dentro y fuera del país. Nuestros servicios se extienden a:

- * Presentaciones multimedia a nivel de: Catálogos Digitales, Base de Datos con Multimedia, Mapas Interactivos de Planes Viales y Logísticos, Paneos Virtuales 2D/3D e Interfaces de acceso a Sistemas informáticos.
- Además desarrollo de contenidos curriculares interactivos on / off-line y otras herramientas instruccionales para el sector educativo de todo nivel.
- * Diseño y Desarrollo de Modelos de Negocios y Aplicaciones para el Web, a nivel de redes Intranet, Extranet e Internet con conexión a Sistemas

4.7.2.1.1.6. WEBMEDIA – SECUENCIA

REGRESAR

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

Web y Multimedia de la ESPOL (WebMedia) es una de las áreas que la ESPOL ha constituido para cubrir para cubrir diversos requerimientos comunicacionales y de multimedia que las empresas necesitan en estos tiempos. Cada uno de nuestros productos ha sido elaborados en base a estándares internacionales de desarrollo, siguiendo normas que nos han hecho acreedores a un reconocimiento sostenido en el medio empresarial, tanto privado como gubernamental, dentro y fuera del país. Nuestros servicios se extienden a:

- * Presentaciones multimedia a nivel de: Catálogos Digitales, Base de Datos con Multimedia, Mapas Interactivos de Planes Viales y Logísticos, Paneos Virtuales 2D/3D e Interfaces de acceso a Sistemas informáticos.
- Además desarrollo de contenidos curriculares interactivos on / off-line y otras herramientas instruccionales para el sector educativo de todo nivel.
- * Diseño y Desarrollo de Modelos de Negocios y Aplicaciones para el Web, a nivel de redes Intranet, Extranet e Internet con conexión a Sistemas

4.7.2.1.1.7. WEBMEDIA – SECUENCIA

REGRESAR

Web y Multimedia de la ESPOL (WebMedia) es una de las áreas que la ESPOL ha constituido para cubrir para cubrir diversos requerimientos comunicacionales y de multimedia que las empresas necesitan en estos tiempos. Cada uno de nuestros productos ha sido elaborados en base a estándares internacionales de desarrollo, siguiendo normas que nos han hecho acreedores a un reconocimiento sostenido en el medio empresarial, tanto privado como gubernamental, dentro y fuera del país. Nuestros servicios se extienden a:

- * Presentaciones multimedia a nivel de: Catálogos Digitales, Bases de Datos con Multimedia, Mapas Interactivos de Planes Viales y Logísticos, Paneles Virtuales 2D/3D e Interfaces de acceso a Sistemas Informáticos.
- Además desarrollo de contenidos curriculares interactivos on / off-line y otras herramientas instructivas para el sector educativo de todo nivel.
- * Diseño y Desarrollo de Modelos de Negocios y Aplicaciones para el Web, a nivel de redes Intranet, Extranet e Internet con conexión a Sistemas

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

PROICOM

4.7.2.2.1. ESCOGEMOS LA OPCIÓN I&D

REGRESAR

Entre las tareas que ID desarrolla se encuentran:

- * Investigación y Desarrollo de productos multimedia educacionales para las diferentes áreas, ya sea primaria, secundaria o de nivel superior.
- * Producción y realización de Animaciones vectoriales y tridimensionales a ser utilizados en diversos estudios de comunicación o tecnológicos.
- * Digitalización y composición de Audio y Video, mediante modernos equipos e instalaciones tales como: Cámara de sonidos, Tarjeta de entrada y salida de video, Digitalizadora d audio, entre otros.
- * Facilitar recursos en sus laboratorios para el desarrollo de varios proyectos que posean discursos visuales e informáticos mediante el uso de herramientas de tecnología como las antes mencionadas.

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

PROICOM

4.7.2.2.1.1. I&D – SECUENCIA

INVESTIGACIÓN

Entre las tareas que ID desarrolla se encuentran:

- * Investigación y Desarrollo de productos multimedia educacionales para las diferentes áreas, ya sea primaria, secundaria o de nivel superior.
- * Producción y realización de Animaciones vectoriales y tridimensionales a ser utilizados en diversos estudios de comunicación o tecnológicos.
- * Digitalización y composición de Audio y Video, mediante modernos equipos e instalaciones tales como Cámara de sonidos, Tarjeta de entrada y salida de video, Digitalizadora d audio, entre otros.
- * Facilitar recursos en sus laboratorios para el desarrollo de varios proyectos que posean discursos visuales e informáticos mediante el uso de herramientas de tecnología como las antes mencionadas.

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

4.7.2.2.1.2. I&D – SECUENCIA

**INVESTIGACIÓN
DESARROLLO**

Entre las tareas que ID desarrolla se encuentran:

- * Investigación y Desarrollo de productos multimedia educacionales para las diferentes áreas, ya sea primaria, secundaria o de nivel superior.
- * Producción y realización de Animaciones vectoriales y tridimensionales a ser utilizados en diversos estudios de comunicación o tecnológicos.
- * Digitalización y composición de Audio y Video, mediante modernos equipos e instalaciones tales como Cámara de sonidos, Tarjeta de entrada y salida de video, Digitalizadora d audio, entre otros.
- * Facilitar recursos en sus laboratorios para el desarrollo de varios proyectos que posean discursos visuales e informáticos mediante el uso de herramientas de tecnología como las antes mencionadas.

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

4.7.2.2.1.3. I&D – SECUENCIA

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

REGRESAR ...

Entre las tareas que ID desarrolla se encuentran:

- * Investigación y Desarrollo de productos multimedia educacionales para las diferentes áreas, ya sea primaria, secundaria o de nivel superior.
- * Producción y realización de Animaciones vectoriales y tridimensionales a ser utilizados en diversos estudios de comunicación o tecnológicos.
- * Digitalización y composición de Audio y Video, mediante modernos equipos e instalaciones tales como: Cámara de sonidos, Tarjeta de entrada y salida de video, Digitalizadora d audio, entre otros
- * Facilitar recursos en sus laboratorios para el desarrollo de varios proyectos que posean discursos visuales e informáticos mediante el uso de herramientas de tecnología como las antes mencionadas.

4.7.2.2.1.4. I&D – SECUENCIA

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

REGRESAR ...

Entre las tareas que ID desarrolla se encuentran:

- * Investigación y Desarrollo de productos multimedia educacionales para las diferentes áreas, ya sea primaria, secundaria o de nivel superior.
- * Producción y realización de Animaciones vectoriales y tridimensionales a ser utilizados en diversos estudios de comunicación o tecnológicos.
- * Digitalización y composición de Audio y Video, mediante modernos equipos e instalaciones tales como: Cámara de sonidos, Tarjeta de entrada y salida de video, Digitalizadora d audio, entre otros
- * Facilitar recursos en sus laboratorios para el desarrollo de varios proyectos que posean discursos visuales e informáticos mediante el uso de herramientas de tecnología como las antes mencionadas.

4.7.2.2.1.5. I&D – SECUENCIA

PROYECTOS

ID

ENTRAR

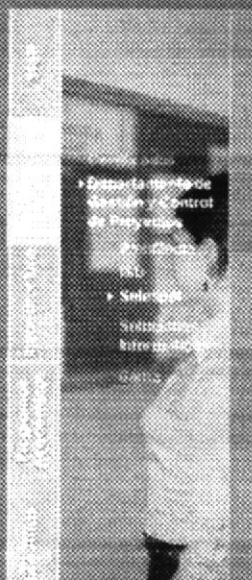
REGRESAR

Entre las tareas que ID desarrolla se encuentran:

- * Investigación y Desarrollo de productos multimedia educacionales para las diferentes áreas, ya sea primaria, secundaria o de nivel superior.
- * Producción y realización de Animaciones vectoriales y tridimensionales a ser utilizados en diversos estudios de comunicación o tecnológicos.
- * Digitalización y composición de Audio y Video, mediante modernos equipos e instalaciones tales como: Cámara de sonidos, Tarjeta de entrada y salida de video, Digitalizadora d audio, entre otros.
- * Facilitar recursos en sus laboratorios para el desarrollo de varios proyectos que posean discursos visuales e informáticos mediante el uso de herramientas de tecnología como las antes mencionadas.

4.7.2.3.1. ESCOGEMOS LA OPCIÓN SELESPOL

...REGRESAR...



SELESPOL

SELESPOL, es la división de selección de personal del PROTCOM, que brinda a las empresas recursos humanos provistos de capacidad y creatividad en informática y afines.

SELESPOL ofrece un servicio de colocación efectivo e inmediato con personal calificado capaz de atender las demandas cambiantes de la tecnología.

Además, contribuye al desarrollo productivo proporcionando recursos humanos capacitados en nuestra institución.

El banco de datos de SELESPOL lo integran diversos profesionales, principalmente Analistas de Sistemas, graduados de la ESPOL, además de los estudiantes más sobresalientes y graduados de las carreras en Informática, Programadores de Sistemas, Análisis de Soporte de Microcomputadores, Diseño Gráfico y Publicitario y Secretariado Ejecutivo en Sistema de Información.

4.7.2.4.1. ESCOGE M~~OS~~ LA OPCIÓN SOLUCIONES INFORMÁTICAS

DRAFT

[» REGRESAR »](#)

SOLUCIONES INFORMÁTICAS

- Desarrollo integrado de Sistemas y Control de Proyectos
- Sistemas de Gestión
- Sistemas de Control
- Sistemas de Seguridad
- Soluciones informáticas

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

[» REGRESAR »](#)

4.7.2.4.1.1. SOLUCIONES INFORMÁTICAS – SECUENCIA

DRAFT

[» REGRESAR »](#)

USI

- Desarrollo integrado de Sistemas y Control de Proyectos
- Sistemas de Gestión
- Sistemas de Control
- Sistemas de Seguridad
- Soluciones informáticas

PROICOM

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

[» REGRESAR »](#)

4.7.2.4.1.2. SOLUCIONES INFORMATICAS – SECUENCIA

... REGRESAR ...

Soluciones Informáticas, está enfocada exclusivamente a brindar servicios de alta calidad y confiabilidad en el área informática a las empresas del medio.

Los servicios son entre otros:

- * Estudios de Modernización (Reingeniería, Benchmarking, Calidad Total)
- * Automatización Global y Parcial (Plataformas Windows, Oracle, Informix)
- * Desarrollo de Sistemas personalizados (Visual Basic, SQL Server, Oracle, Informix, Access)
- * Mantenimiento de Programas y/o Sistemas.
- * Outsourcing (Hardware, Software, personal).

El intercambio de la experiencia de los Directores o Gerentes de Proyectos con las innovadoras ideas de profesionales jóvenes, ocasionan que sus productos finales sean de calidad insuperable. Lo anterior más el prestigio que brinda la Escuela Superior Politécnica del Litoral y el PROTCOM, hacen que cualquier trabajo a ser realizado cumpla con seguridad los objetivos planeados por ustedes

ESPOL
ESTADÍSTICA NÚMERO 1
POLITECNICA DEL LITORAL

**BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS**

4.7.2.4.1.3. SOLUCIONES INFORMATICAS – SECUENCIA

... REGRESAR ...

Soluciones Informáticas, está enfocada exclusivamente a brindar servicios de alta calidad y confiabilidad en el área informática a las empresas del medio.

Los servicios son entre otros:

- * Estudios de Modernización (Reingeniería, Benchmarking, Calidad Total)
- * Automatización Global y Parcial (Plataformas Windows, Oracle, Informix)
- * Desarrollo de Sistemas personalizados (Visual Basic, SQL Server, Oracle, Informix, Access)
- * Mantenimiento de Programas y/o Sistemas.
- * Outsourcing (Hardware, Software, personal).

El intercambio de la experiencia de los Directores o Gerentes de Proyectos con las innovadoras ideas de profesionales jóvenes, ocasionan que sus productos finales sean de calidad insuperable. Lo anterior más el prestigio que brinda la Escuela Superior Politécnica del Litoral y el PROTCOM, hacen que cualquier trabajo a ser realizado cumpla con seguridad los objetivos planeados por ustedes

ESPOL
ESTADÍSTICA NÚMERO 1
POLITECNICA DEL LITORAL

4.7.2.4.1.4. SOLUCIONES INFORMÁTICAS - SECUENCIA

SOLUCIONES INFORMÁTICAS

... REGRESAR ...

USI

Soluciones Informáticas, está enfocada exclusivamente a brindar servicios de alta calidad y confiabilidad en el área informática a las empresas del medio.

Los servicios son entre otros:

- * Estudios de Modernización (Reingeniería, Benchmarking, Calidad Total)
- * Automatización Global y Parcial (Plataformas Windows, Oracle, Informix)
- * Desarrollo de Sistemas personalizados (Visual Basic, SQL Server, Oracle, Informix, Access)
- * Mantenimiento de Programas y/o Sistemas
- * Outsourcing (Hardware, Software, personal).

El intercambio de la experiencia de los Directores o Gerentes de Proyectos con las innovadoras ideas de profesionales jóvenes, ocasionan que sus productos finales sean de calidad insuperable. Lo anterior más el prestigio que brinda la Escuela Superior Politécnica del Litoral y el PROTCOM, hacen que cualquier trabajo a ser realizado cumpla con seguridad los objetivos planeados por ustedes

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

PROICOM

4.7.2.5. ESCOGELOS LA OPCIÓN GAMA

GAMA

Agencia de Publicidad de la ESPOL

... REGRESAR ...

GAMA

La Agencia de Publicidad de la ESPOL (GAMA), fue creada con el fin de buscar y ejecutar proyectos relacionados con el diseño y comunicación visual que contribuyen al desarrollo económico y social del país dentro de márgenes estéticos propios de nuestra cultura, adaptando las tendencias del medio a nuestras necesidades y mercado. Nuestra propuesta redonda en el análisis a nivel cromático, icónico y lingüístico, atendiendo los requerimientos del medio y consumidor visual, para brindarles un producto que contribuya a fomentar la cultura estética dentro de nuestro medio. Por lo tanto estamos en capacidad de ofrecer nuestro servicio a nivel de:

- * Diseño de imagen corporativa: Logotipos, papelería, etc.
- * Diseño de murales comunicacionales: murales pictóricos, publicitarios, propagandísticos y educativos.
- * Realización de tomas de video a diferentes entidades para su posterior postproducción.
- * Diseño y análisis señalético: fichas

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

PROICOM

4.7.2.5.1. ESCOGEMOS LA OPCIÓN GAMA – SECUENCIA



4.7.2.5.2. ESCOGEMOS LA OPCIÓN GAMA – SECUENCIA



4.7.2.5.3. ESCOGEMOS LA OPCIÓN GAMA – SECUENCIA



4.7.2.5.4. ESCOGEMOS LA OPCIÓN GAMA – SECUENCIA



4.7.2.5.5. ESCOGEMOS LA OPCIÓN GAMA – SECUENCIA



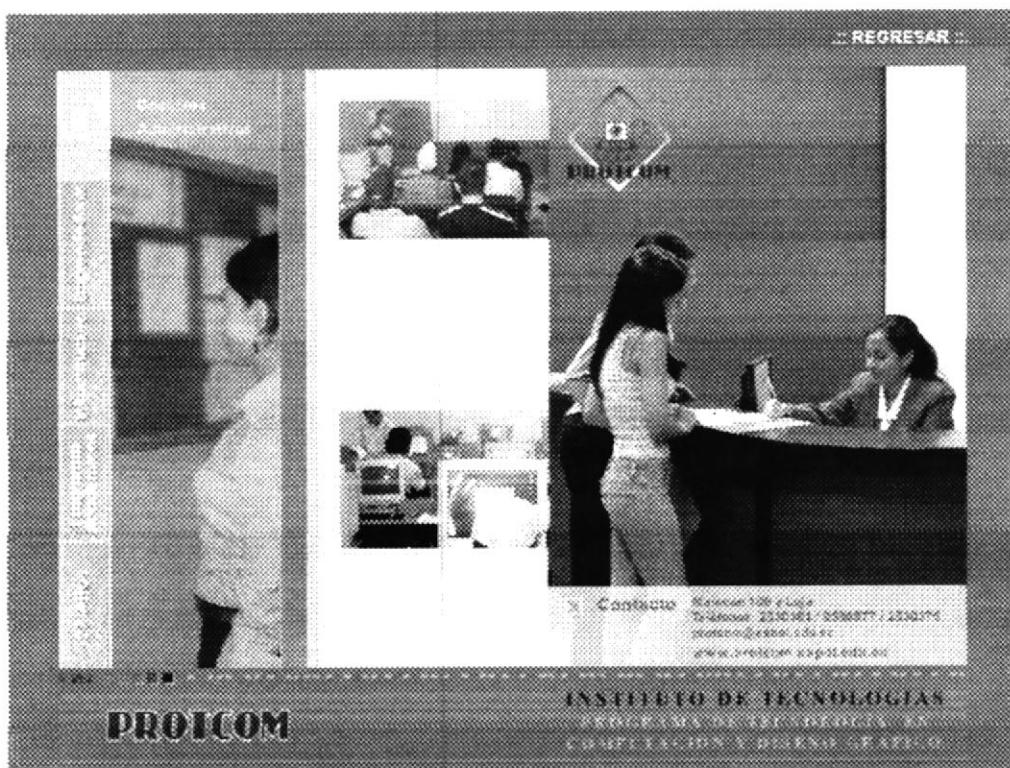
4.7.2.5.6. ESCOGEMOS LA OPCIÓN GAMA – SECUENCIA



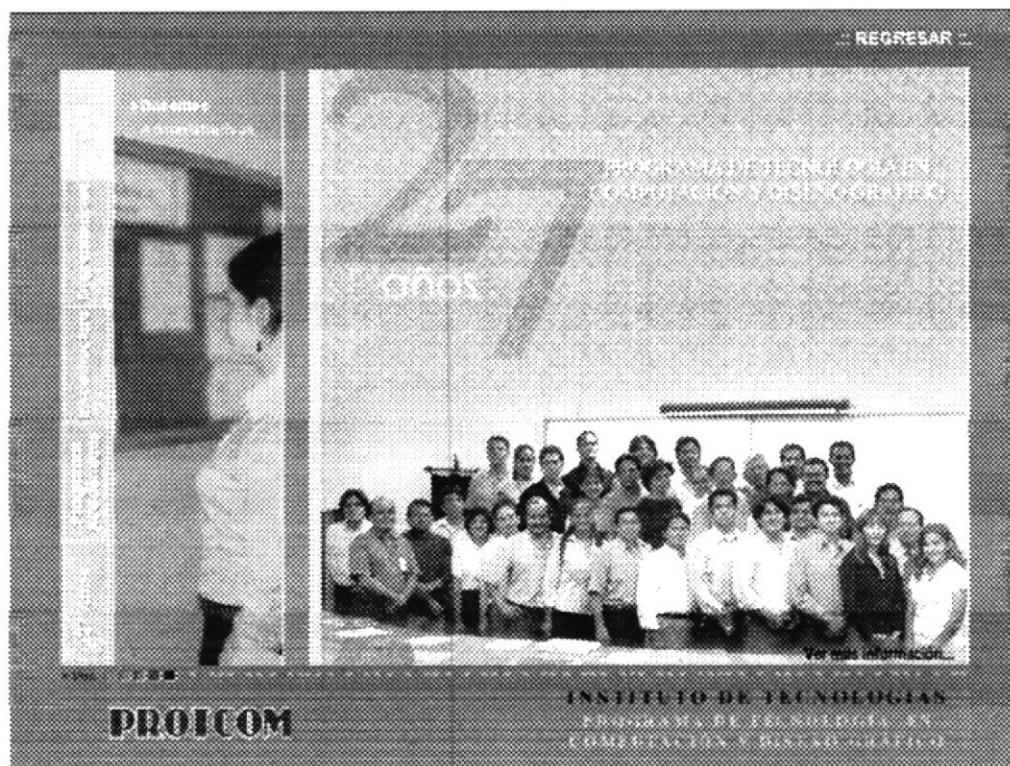
4.7.2.5.7. ESCOGEMOS LA OPCIÓN GAMA – SECUENCIA



4.8. PANTALLA STAFF



4.8.1. ESCOGEMOS LA OPCIÓN DOCENTES



4.8.1.1. DOCENTES – INFORMACIÓN

The screenshot shows a list of faculty members from the Faculty of Administrative Sciences. Each entry includes a small profile picture of the professor and their name followed by their email address.

Nombre	Apellido	E-mail
Amparo	Pérez	laura.perez@espol.edu.ec
Argel	Dorit	teodora.sofia@espol.edu.ec
Buerba	Galegos	freddy.gabriel@espol.edu.ec
Candón	Óscar	elizeth.candon@espol.edu.ec
Cede	Maria	jose.maria.viviana@espol.edu.ec
Cantu	Aníbal	eduardo.humuedo@espol.edu.ec
Cres	Quintero	benjamín.benjamín@espol.edu.ec
Cruz	Chong	jean.marlene@espol.edu.ec
Ospina	Oliveros	martha.bogota@espol.edu.ec

PROICOM INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

[...REGRESAR...](#)

4.8.2. ESCOGEMOS LA OPCIÓN ADMINISTRATIVOS

The screenshot shows a large group photograph of faculty members in administrative sciences. They are all dressed in professional attire, such as blazers and dresses. A handwritten note "Folleto de contin d" is written across the top right of the image.

PROICOM INSTITUTO DE TECNOLOGIAS

[...REGRESAR...](#)

[Ver más información...](#)

4.8.2.1. ADMINISTRATIVOS – INFORMACIÓN





CAPÍTULO 5.

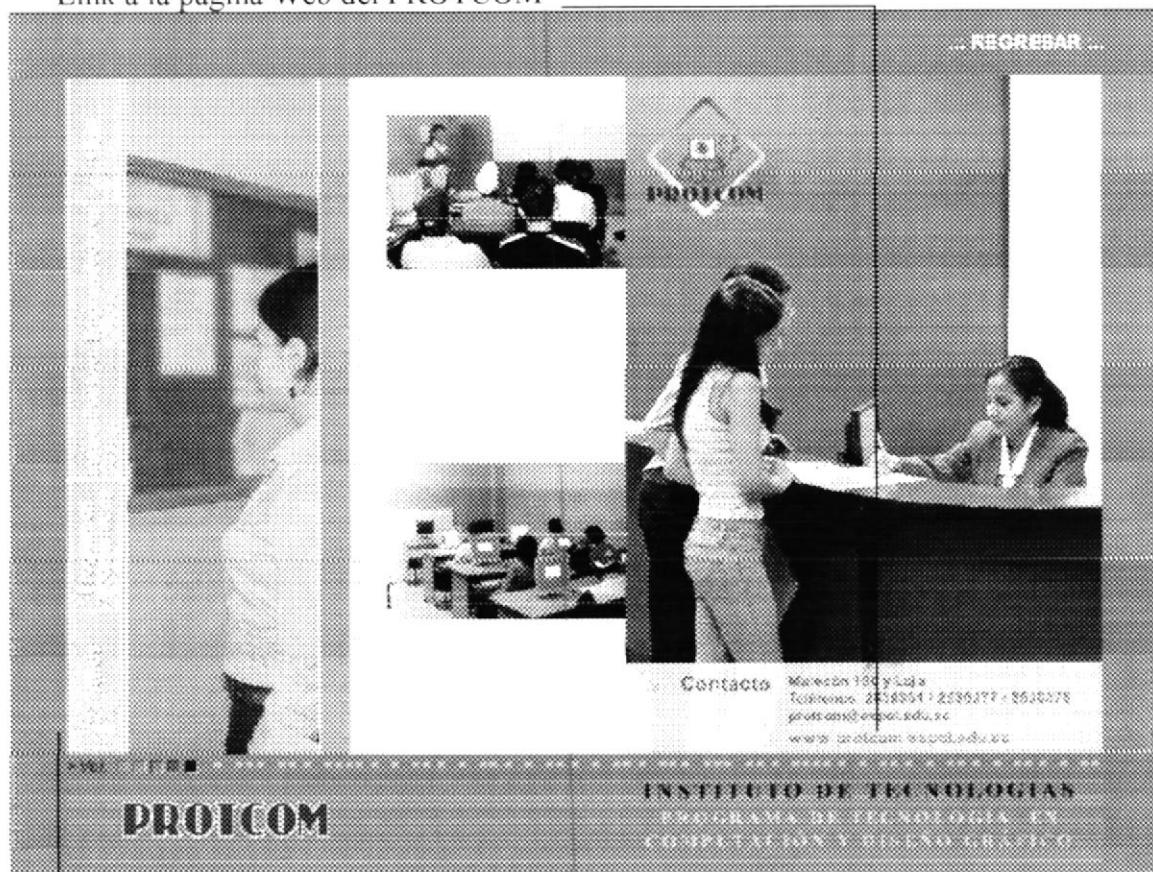
**COMO NAVEGAR EN ESTE
CD-ROM**

5. CÓMO NAVEGAR EN ESTE CD-ROM

Para poder navegar en este CD-ROM y poder llevar un mejor seguimiento de su contenido se deben seguir las siguientes indicaciones.

- Espere a que el video de la introducción del Cd se ejecute por sí solo.
- Cuando el video haya terminado, podrá seleccionar cualquiera de los cinco ítems correspondientes: 27 Años, Programas Académicos, Infraestructura, Emprendedores y Staff

Link a la página Web del PROTCOM



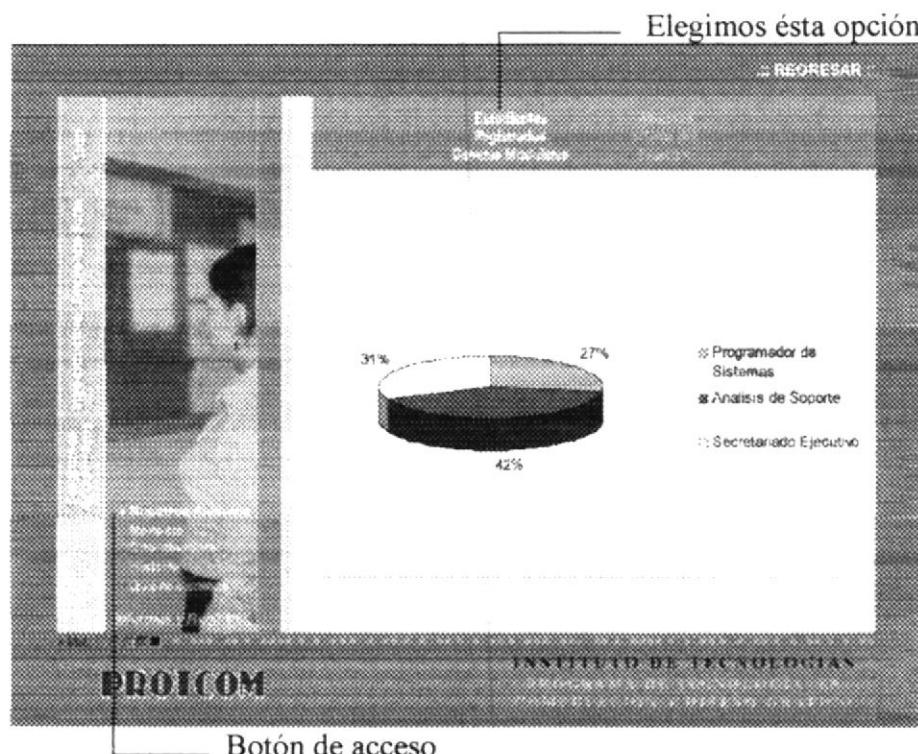
→ Escoja cualquiera de los cinco ítems

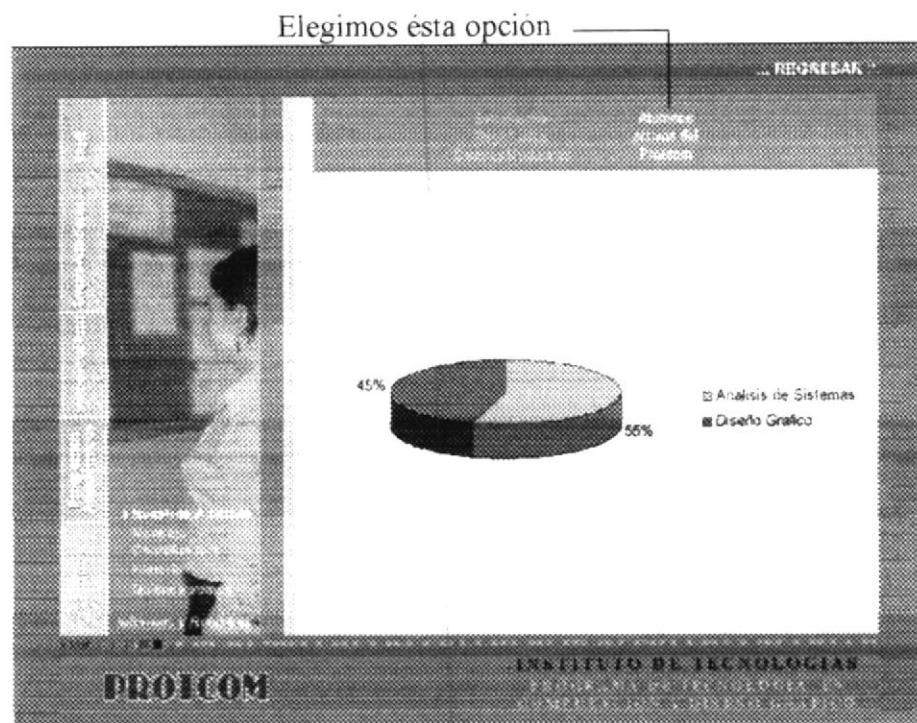
5.1. 27 AÑOS

- Al escoger el primer ítem **27 Años** tenemos los siguientes subítems de lo que contiene nuestro CD.



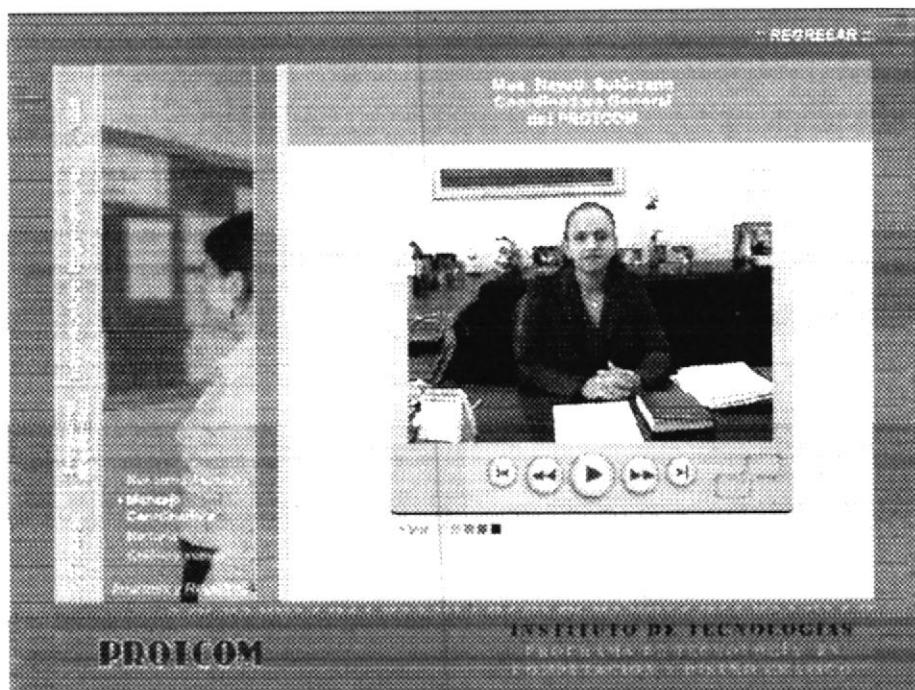
- El botón **Nuestros Alumnos** contiene una imagen los datos estadísticos de los alumnos que hay en distintas áreas.



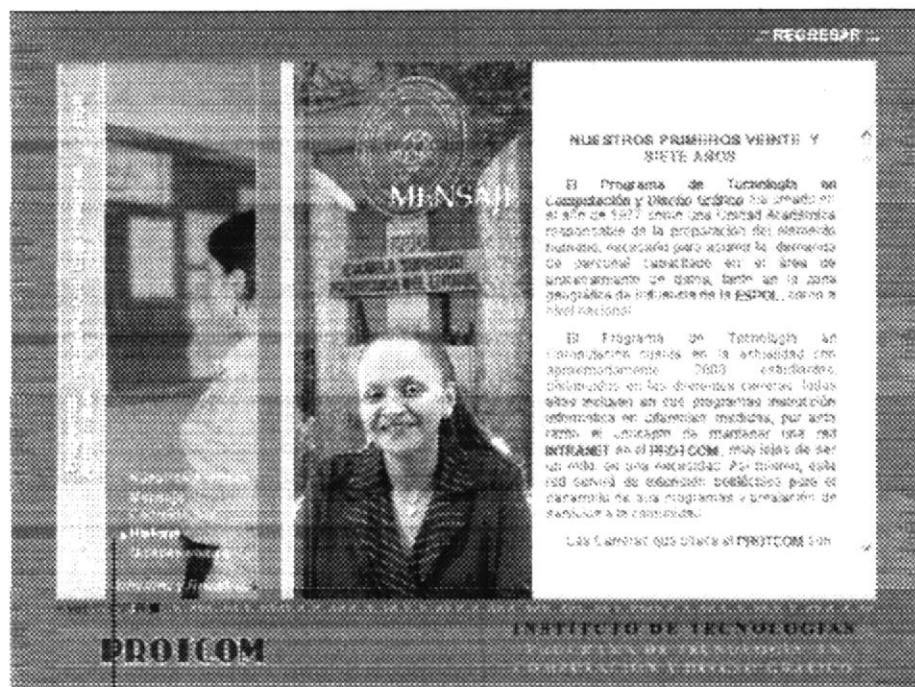


3. El botón **Mensaje Coordinadora** nos muestra una imagen donde aparece la Coordinadora general de PROTCOM y una opción que dando clic aparece el video del mismo.

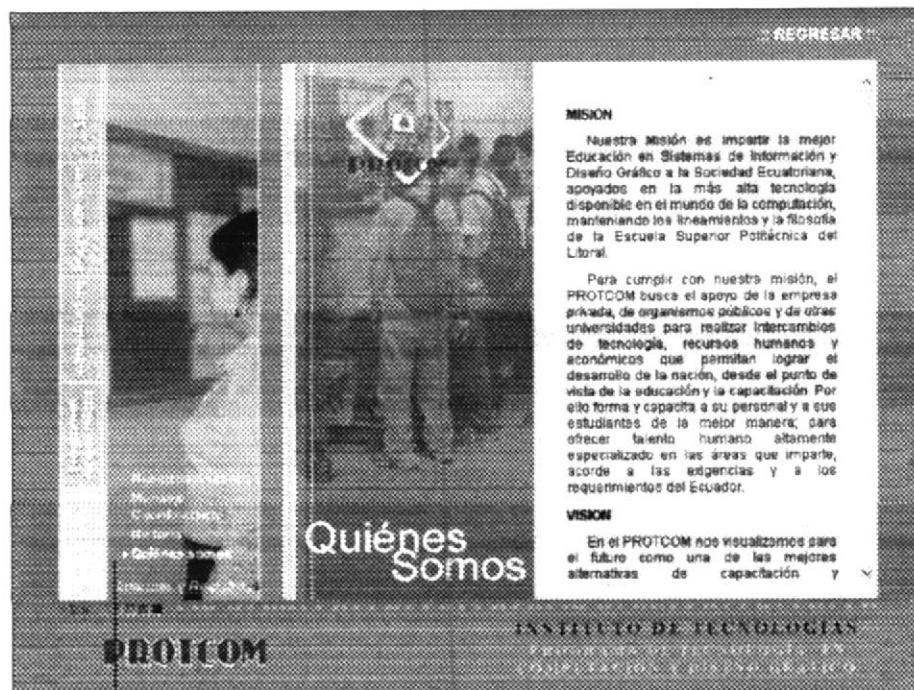




4. El botón **Historia** contiene una imagen y la biografía de PROTCOM.



5. El botón **Quiénes somos** contiene una imagen e información de la Misión Visión y Objetivos del lugar.



Botón de acceso

5.2. PROGRAMAS ACADÉMICOS

6. Al escoger el segundo ítem **Programas Académicos** tenemos los siguientes subítems de lo que contiene nuestro CD.



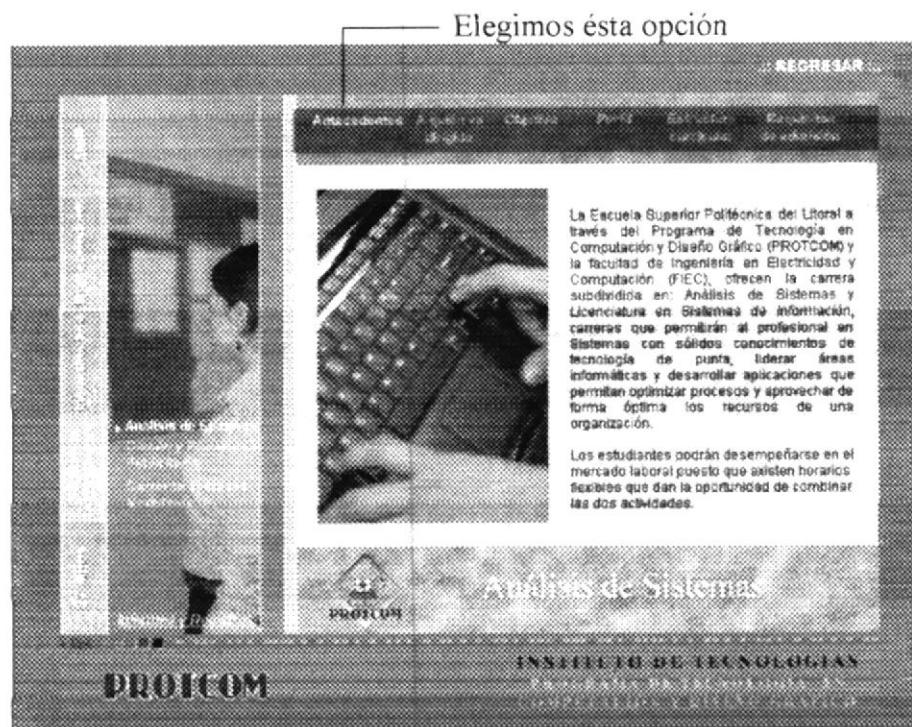
Botones de acceso

7. Elija el ítem **Análisis de Sistemas** y podrá visualizar una imagen y varias opciones como: Antecedentes, A quién va dirigido, Objetivo, Perfil, Estructura curricular y Requisitos de Admisión, también muestra una imagen de lo que se está tratando en el momento.

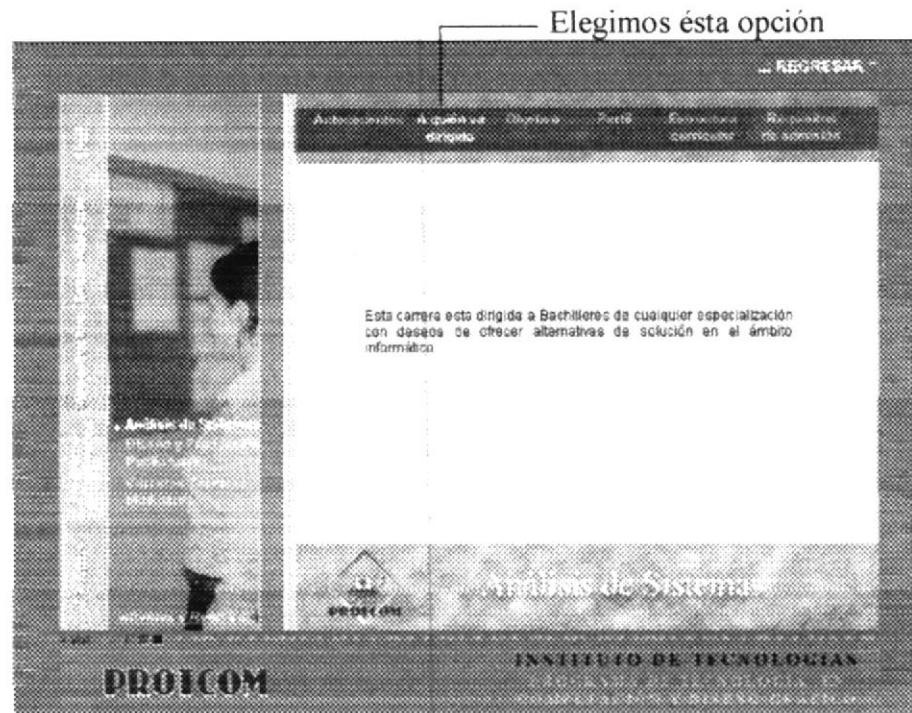


Botón de acceso

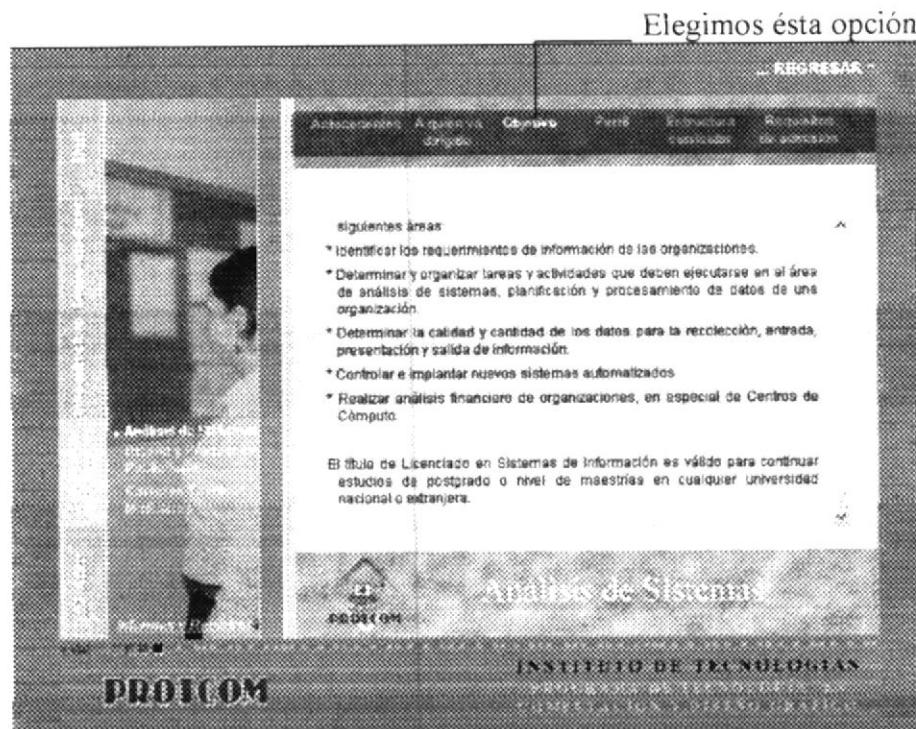
8. Clic en la opción “Antecedentes” nos muestra una imagen y nos habla sobre el tema en sí.



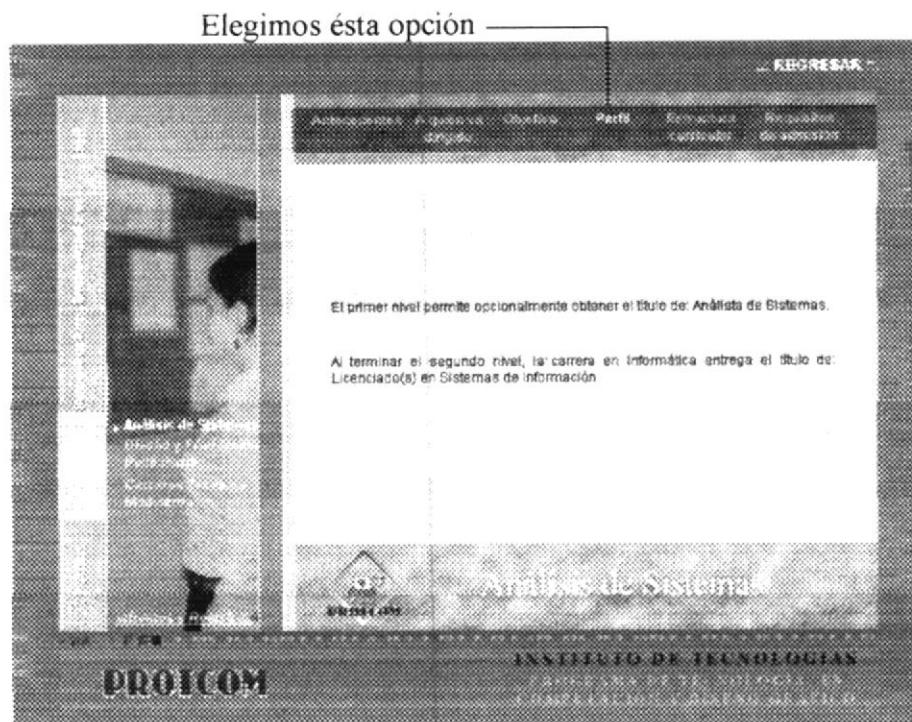
9. Clic en la opción “A quién va dirigido” nos muestra una información específica a que personas va dirigido.



10. Clic en la opción “Objetivo” nos muestra una información específica sobre la carrera.

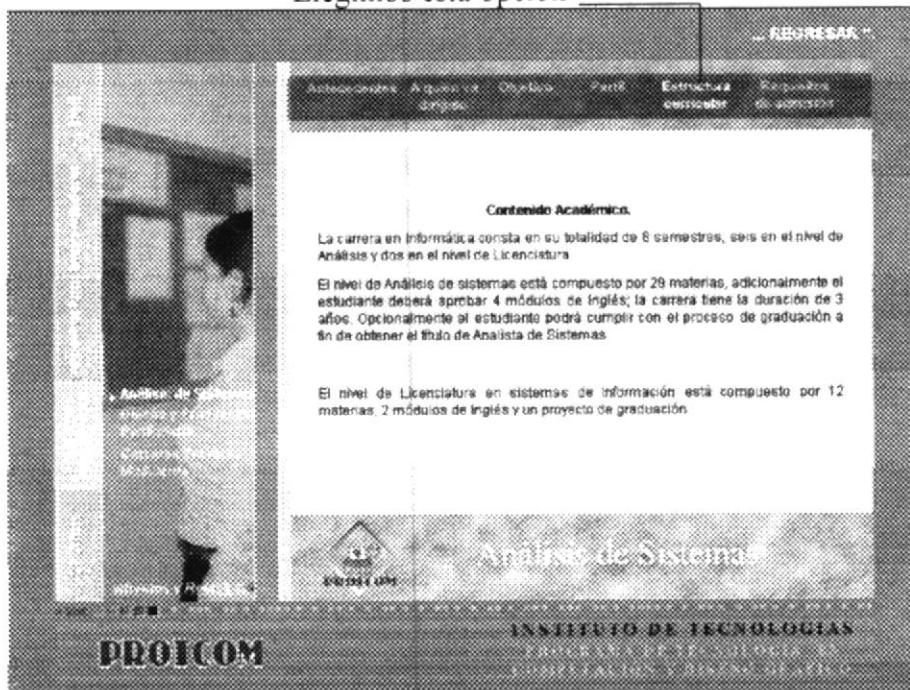


11. Clic en la opción “Perfil” nos muestra una información específica sobre el título que obtiene al terminar la carrera.



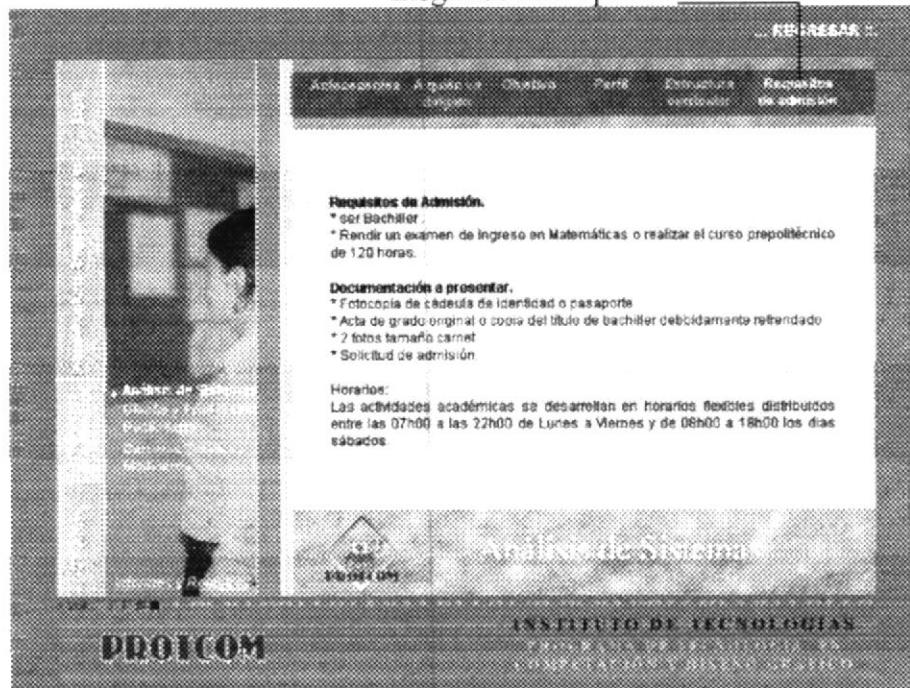
12. Clic en la opción “Estructura curricular” nos muestra una información específica sobre el tiempo que dura la carrera.

Elegimos ésta opción

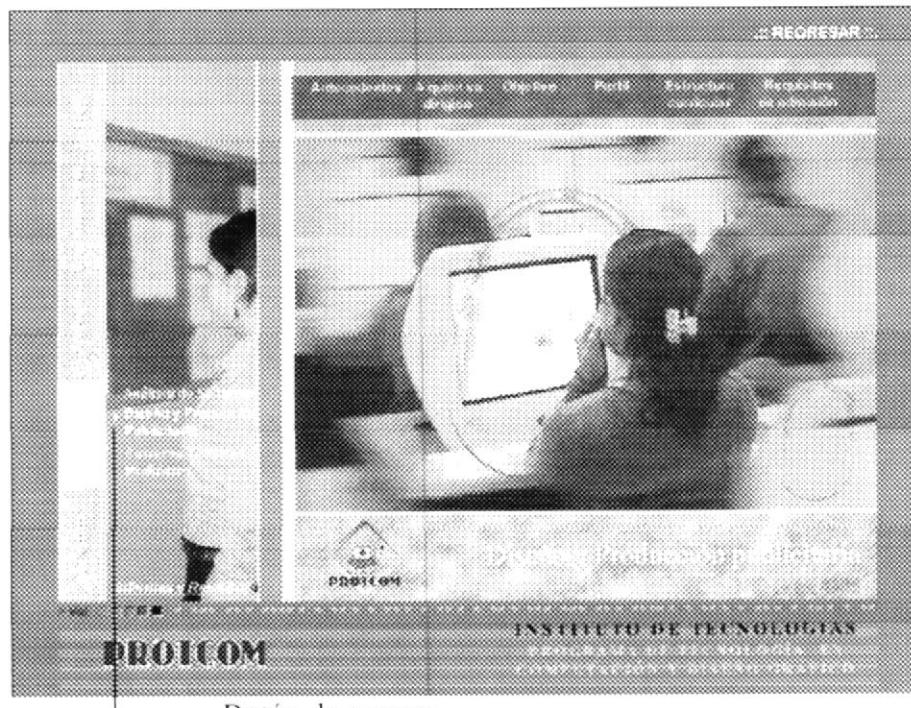


13. Clic en la opción “Requisitos de admisión” nos muestra una información específica sobre los documentos y requisitos que tiene que obtener para iniciar la carrera.

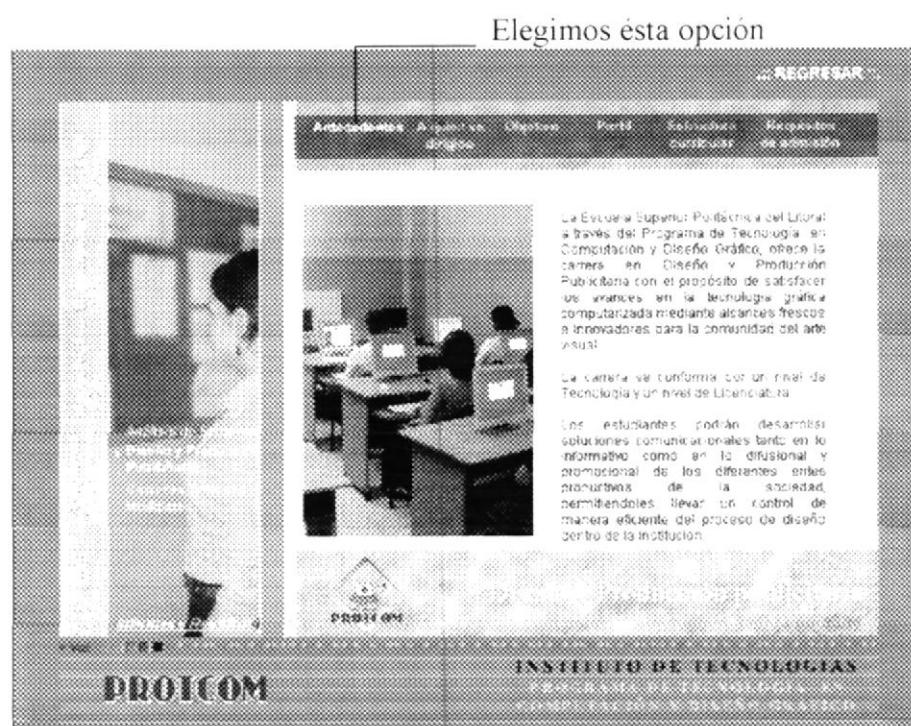
Elegimos ésta opción



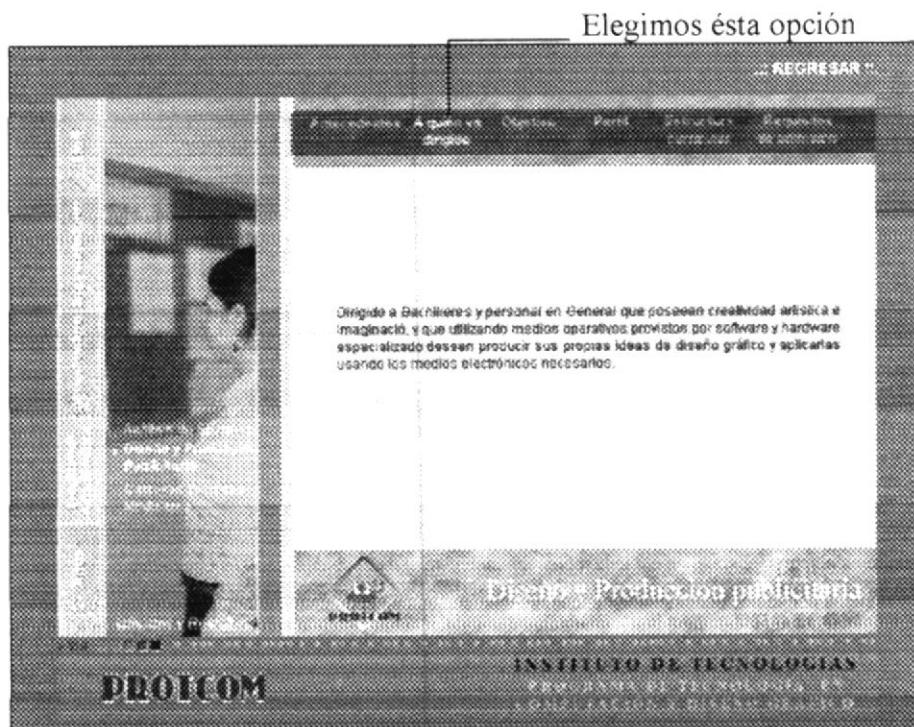
14. Elija el ítem **Diseño y Producción Publicitaria** y podrá visualizar una imagen y varias opciones como: Antecedentes, A quién va dirigido, Objetivo, Perfil, Estructura curricular y Requisitos de Admisión, también muestra una imagen de lo que se está tratando en el momento.



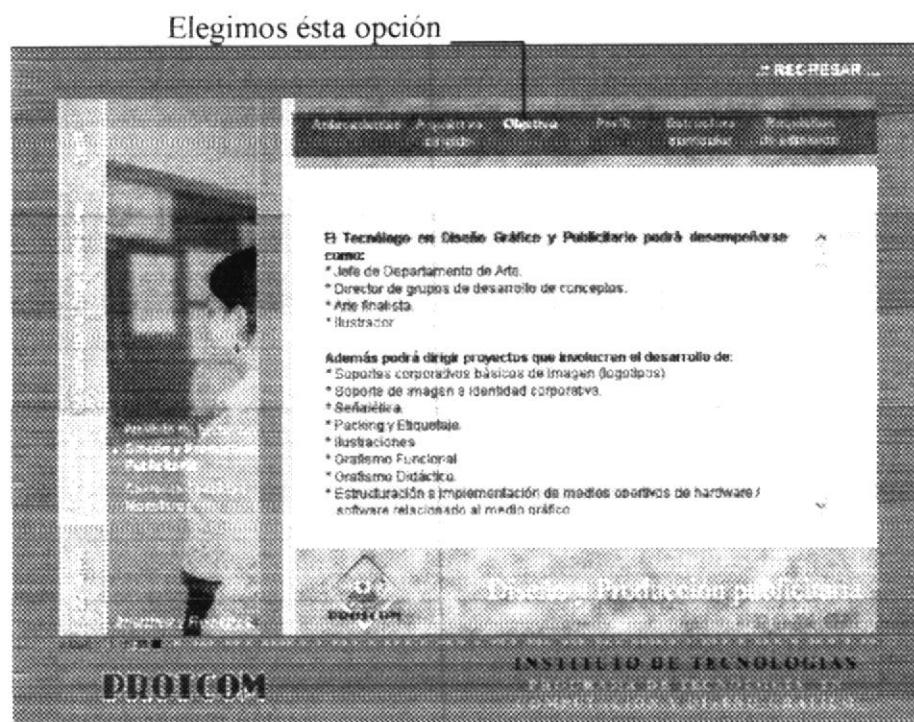
15. Clic en la opción “Antecedentes” nos muestra una secuencia de imágenes y nos habla sobre el tema en si.



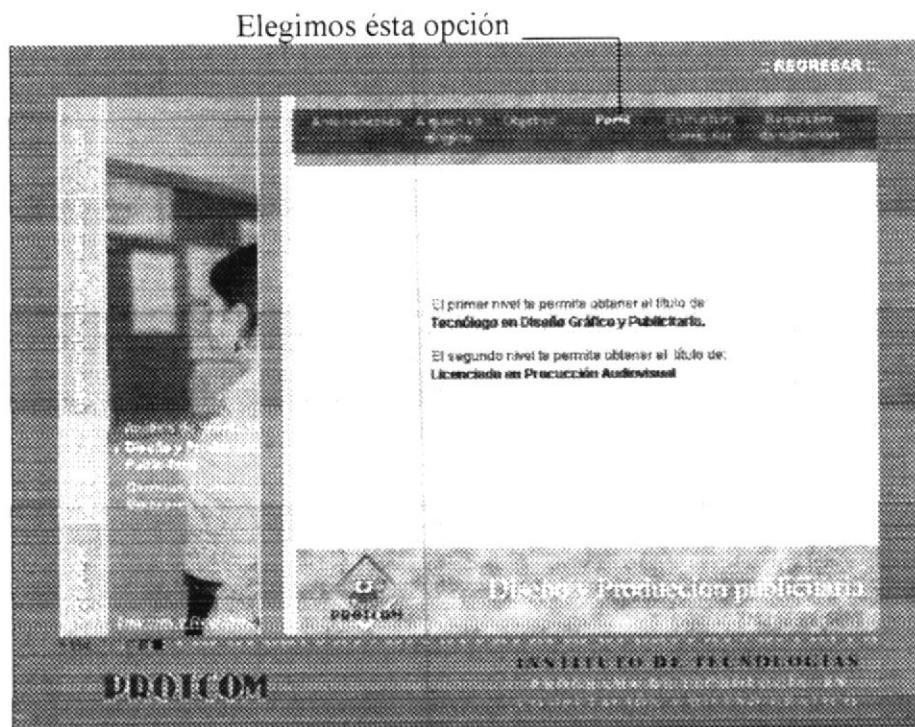
16. Clic en la opción “A quién va dirigido” nos muestra una información específica a que personas va dirigido.



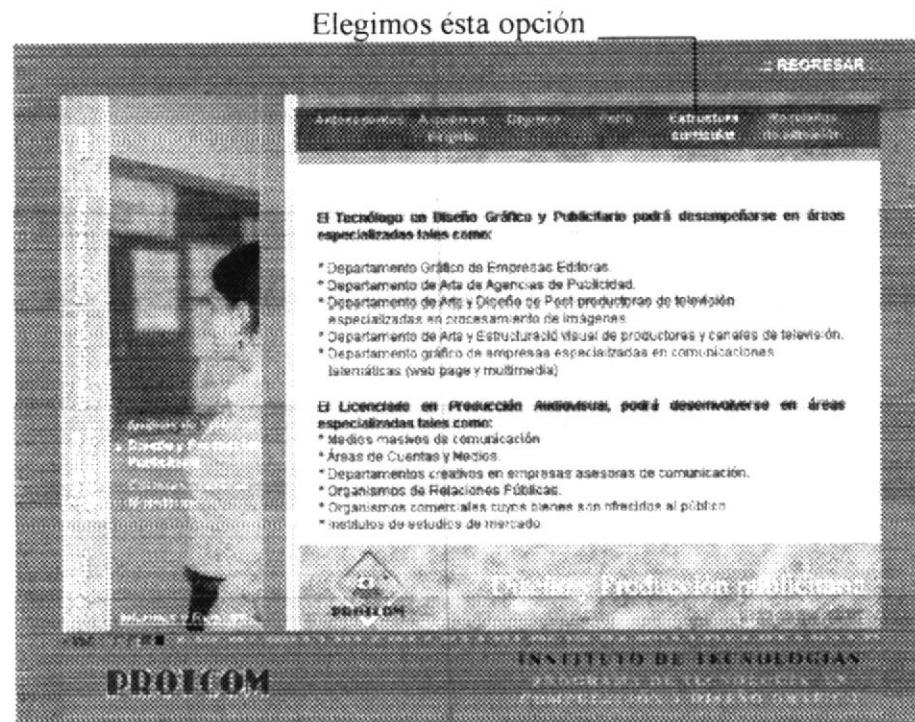
17. Clic en la opción “Objetivo” nos muestra una información específica sobre la carrera.



18. Clic en la opción “Perfil” nos muestra una información específica sobre el título que obtiene al terminar la carrera.

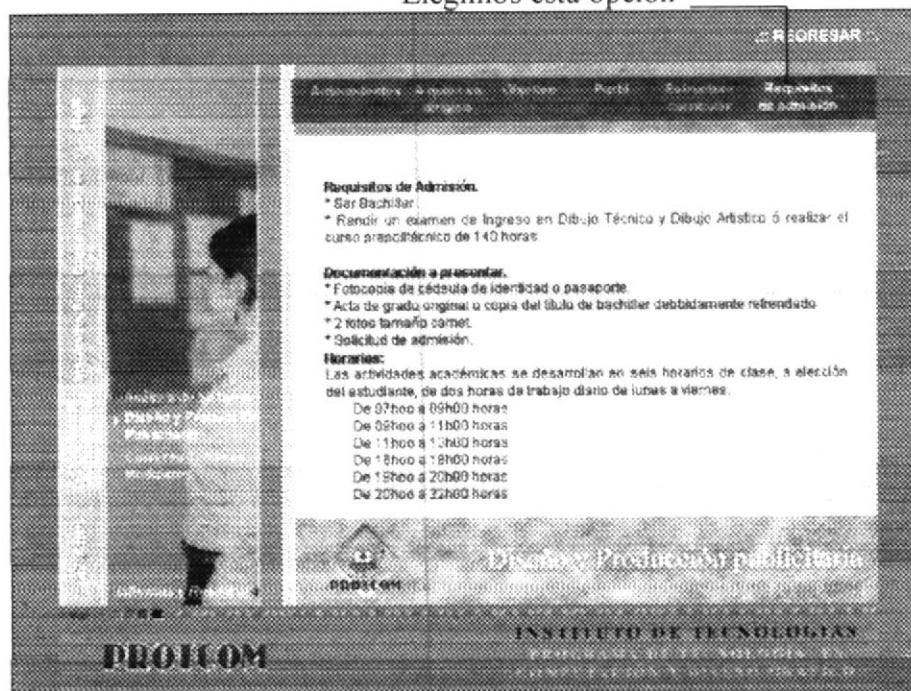


19. Clic en la opción “Estructura curricular” nos muestra una información específica sobre el tiempo que dura la carrera.



20. Clic en la opción “Requisitos de admisión” nos muestra una información específica sobre los documentos y requisitos que tiene que obtener para iniciar la carrera.

Elegimos ésta opción

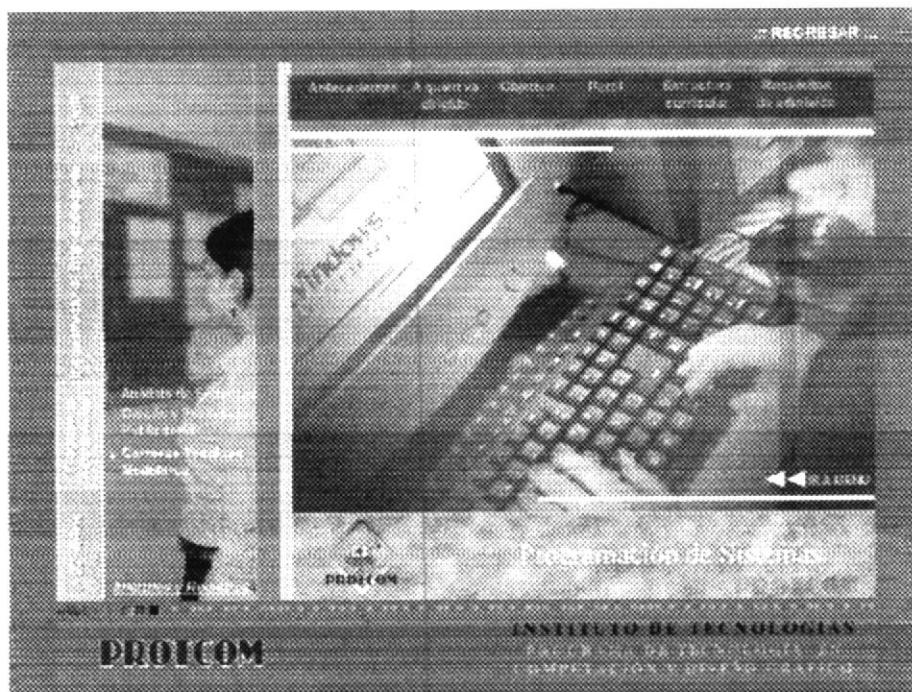


21. Elija el ítem **Carreras Técnicas Modulares** y podrá visualizar una imagen y subítems como: Programación de Sistemas, Análisis de Soporte de Microcomputadores y Secretariado Ejecutivo en Sistemas de Información.



Botón de acceso

22. Elija el ítem **Programación de Sistemas** y podrá visualizar una imagen y varias opciones como: Antecedentes, A quién va dirigido, Objetivo, Perfil, Estructura curricular y Requisitos de Admisión, también muestra una imagen de lo que se está tratando en el momento.

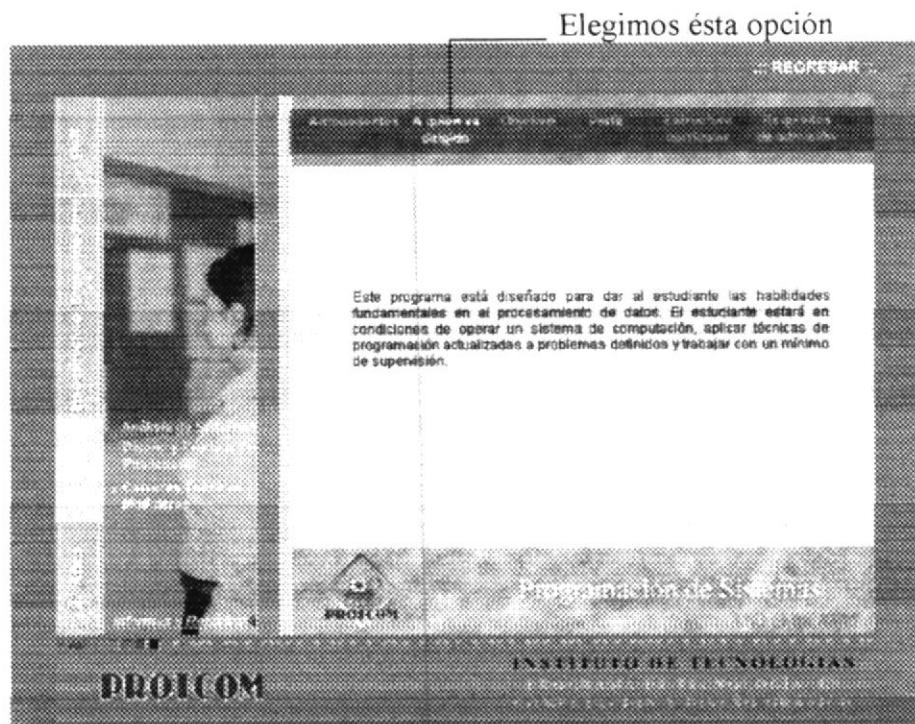


23. Clic en la opción “Antecedentes” nos muestra una imagen y nos habla sobre el tema en sí.

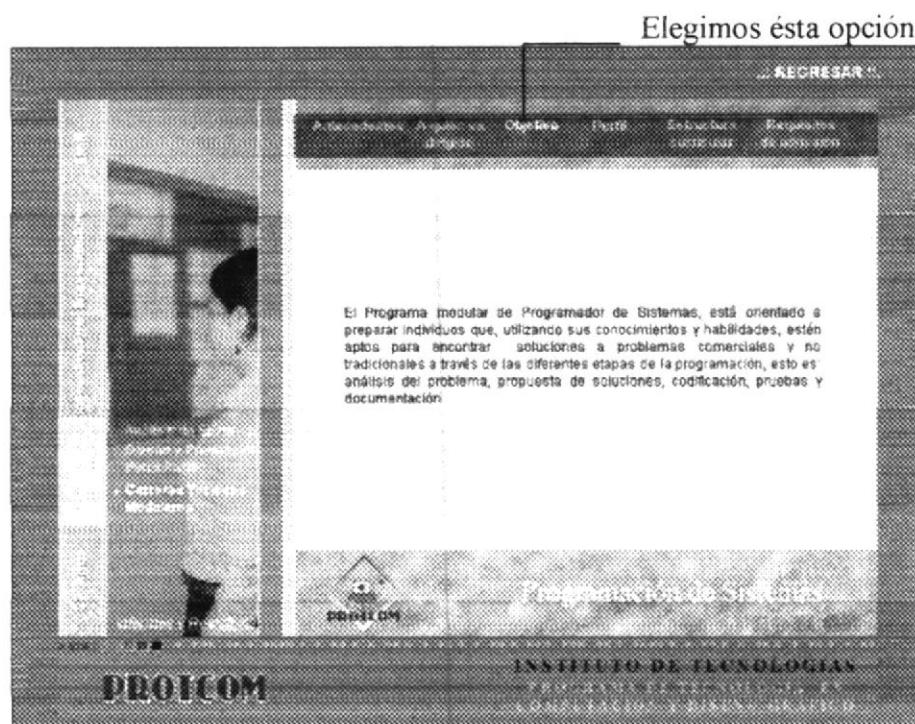
Elegimos ésta opción



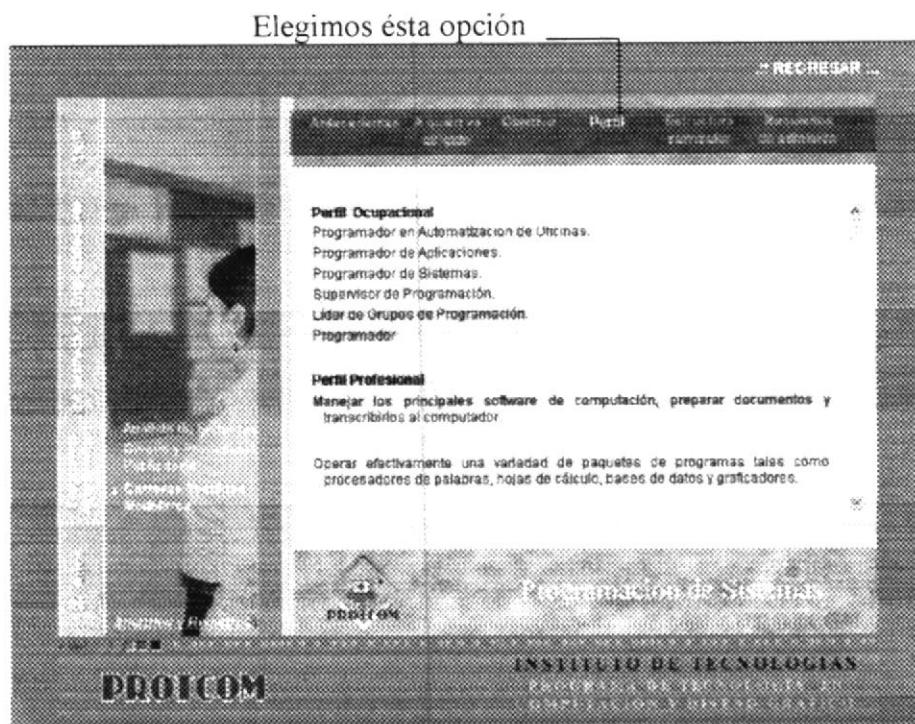
24. Clic en la opción “A quién va dirigido” nos muestra una información específica a que personas va dirigido.



25. Clic en la opción “Objetivo” nos muestra una información específica sobre la carrera.



26. Clic en la opción “Perfil” nos muestra una información específica sobre el título que obtiene al terminar la carrera.



27. Clic en la opción “Estructura curricular” nos muestra una información específica sobre el tiempo que dura la carrera.

Elegimos ésta opción

REGRESAR

Modalidad de Estudio

Cada programa está compuesto por quince materias divididas en tres niveles. Cada nivel se puede cubrir en un período de seis meses, pudiendo completar la carrera en dos años incluyendo el proceso de graduación.

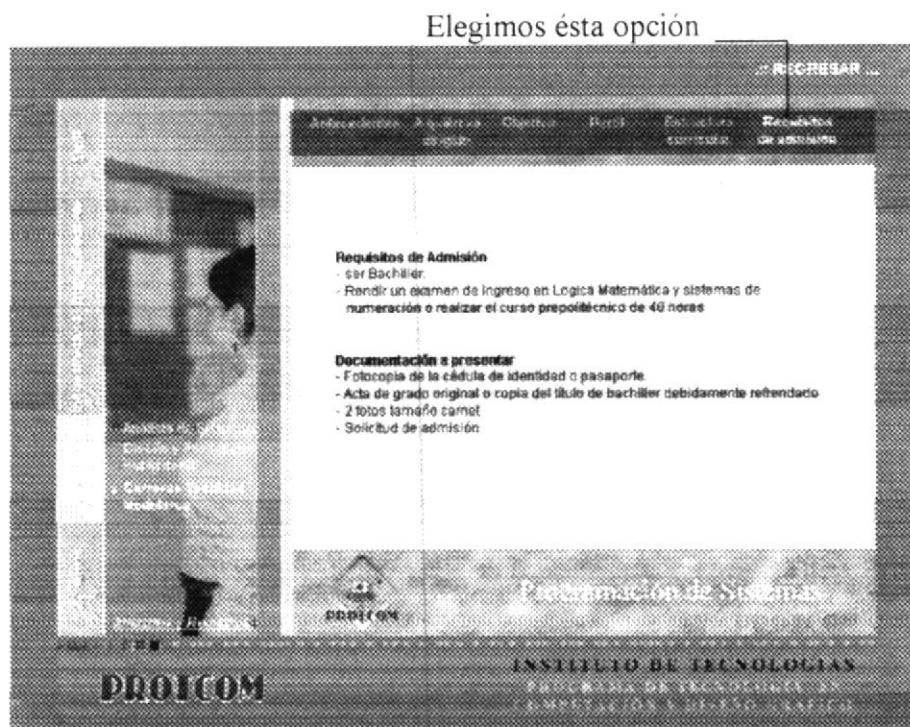
MATERIA	Contenido Académico	HORAS
PREPOLITÉCNICO		
Lógica Matemática y Sist. de Numeración	40	
NIVEL 180		
Utilarios Básicos	40	
Fundamentos de Programación	50	
Técnicas de Expresión Oral y Escrita	50	
Programación matemática	50	
Conceptos de Estructuras de Datos	50	

PROTCOM

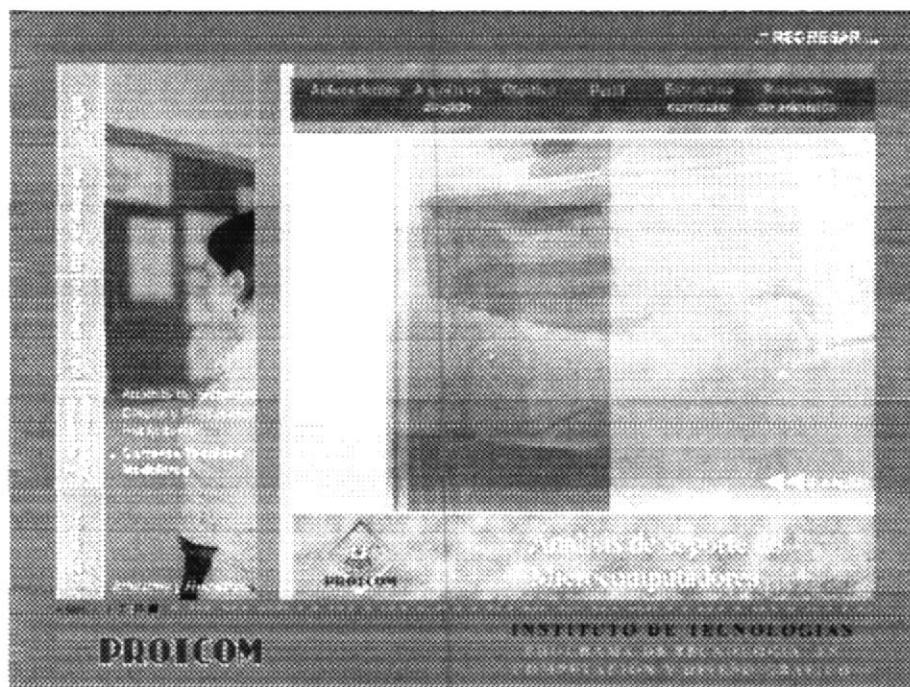
INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS

28. Clic en la opción “Requisitos de admisión” nos muestra una información específica sobre los documentos y requisitos que tiene que obtener para iniciar la carrera.



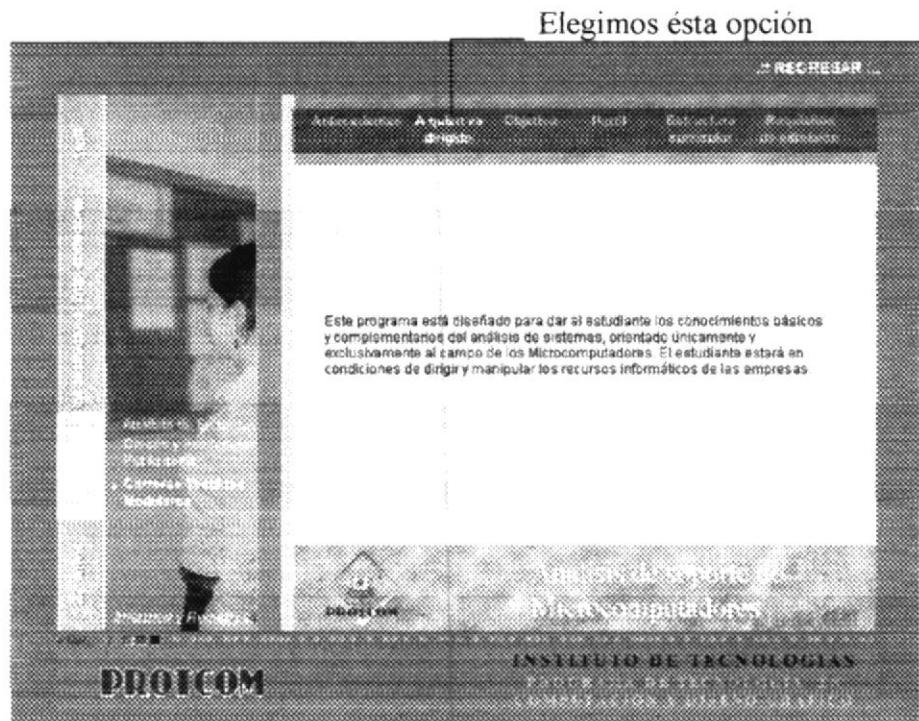
29. Elija el ítem **Análisis de Soporte de Microcomputadores** y podrá visualizar una imagen y varias opciones como: Antecedentes, A quién va dirigido, Objetivo, Perfil, Estructura curricular y Requisitos de Admisión.



30. Clic en la opción “Antecedentes” nos muestra una imagen y nos habla sobre el tema en sí.



31. Clic en la opción “A quién va dirigido” nos muestra una información específica a que personas va dirigido.



32. Clic en la opción “Objetivo” nos muestra una información específica sobre la carrera.

Elegimos ésta opción

REGRESAR

Los seminarios que ofrece el PROTOCOM pueden ser dictadas en sesiones de dos horas diarias de clase de lunes a viernes en horarios distintos como: 7h00 a 8h00, 16h00 a 18h00, 18h00 a 20h00, 20h00 a 22h00.

Entrega de Certificados:
Cada semestre, el PROTOCOM realizará una ceremonia especial en donde se hará la entrega de los Certificados de Capacitación a quienes hayan completado los seminarios respectivos.
Se entregarán al participante un certificado emitido por la ESPOL que acredite haber aprobado los seminarios del programa correspondiente.

Analista de Sistemas
Ayudante de Analista de Sistemas
Asistente en Análisis de Sistemas

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

PROTOM

**BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS**

33. Clic en la opción “Perfil” nos muestra una información específica sobre el título que obtiene al terminar la carrera.

Elegimos ésta opción

REGRESAR

Perfil Ocupacional:

- Jefe de Computación
- Jefe de Sistemas
- Analista de Sistemas Auxiliar
- Analista de Sistemas Junior
- Analista de Sistemas de Oficina
- Ayudante de Analista de Sistemas
- Asistente en Análisis de Sistemas

Perfil Profesional:

Analista de Sistemas
Ayudante de Analista de Sistemas
Asistente en Análisis de Sistemas

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

PROTOM

**BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS**

34. Clic en la opción “Estructura curricular” nos muestra una información específica sobre el tiempo que dura la carrera.

Elegimos ésta opción

MATERIA	Contenido Académico	HORAS
PREPOLITÉCNICO		
Lógica Matemática y Sist. de Numeración		40
NIVEL 100		
Técnicas de Expresión Oral y Escrita		50
Principios de Programación Lógica		50
Informática Básica y Sist. Operativos		50
Fundamentos de Administración		40
Utilitarios Básicos		40

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

35. Clic en la opción “Requisitos de admisión” nos muestra una información específica sobre los documentos y requisitos que tiene que obtener para iniciar la carrera.

Elegimos ésta opción

Requisitos de Admisión

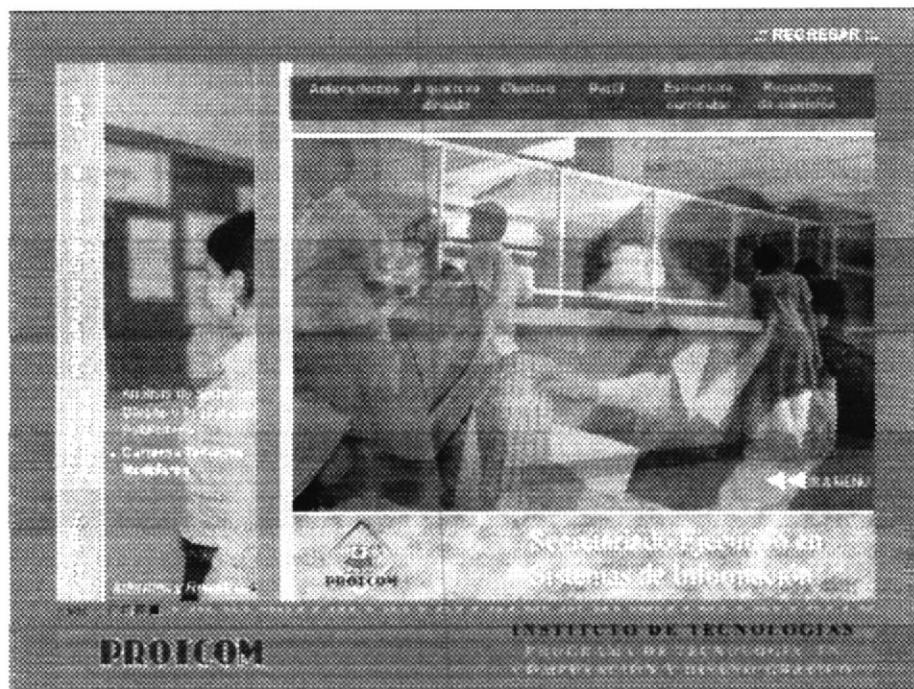
- ser Bachiller.
- Rendir un examen de ingreso en Logica Matemática y sistemas de numeración o realizar el curso prepolutécnico de 40 horas.

Documentación a presentar

- Fotocopia de la cédula de identidad o pasaporte.
- Acta de grado original o copia del título de bachiller debidamente refrendado.
- 2 fotos tamaño carnet.
- Solicitud de admisión

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

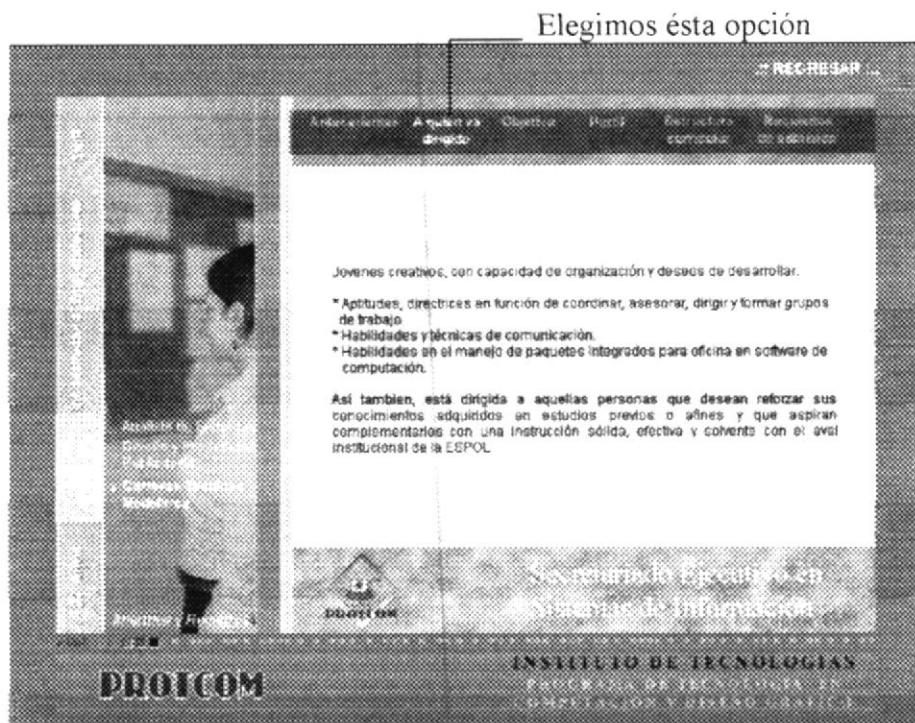
36. Elija el ítem **Secretariado Ejecutivo en Sistemas de Información** y podrá visualizar una imagen y varias opciones como: Antecedentes, A quién va dirigido, Objetivo, Perfil, Estructura curricular y Requisitos de Admisión, también muestra una imagen de lo que se está tratando en el momento.



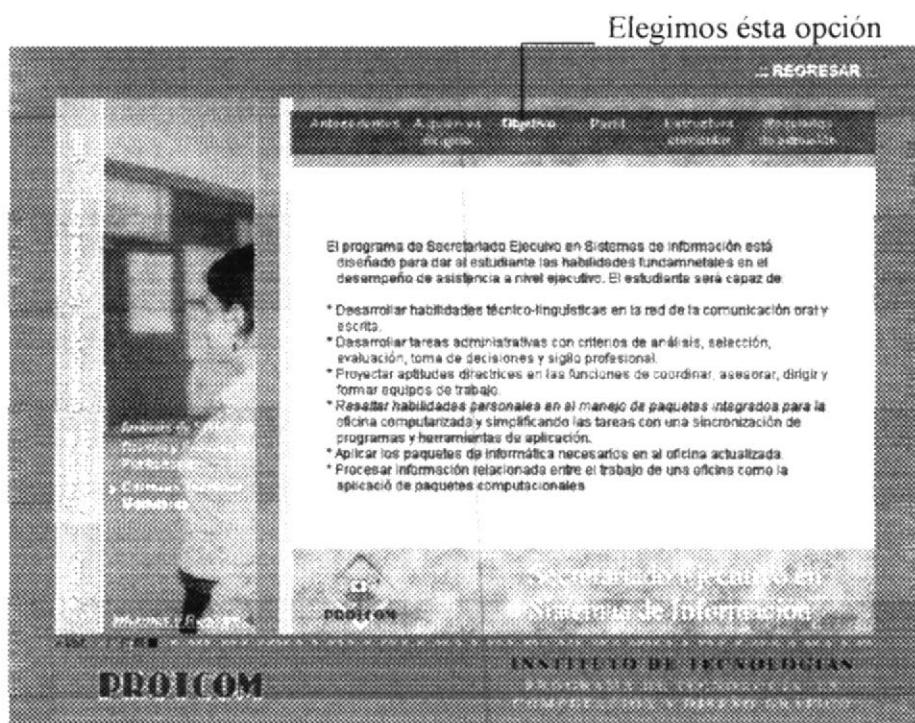
37. Clic en la opción “Antecedentes” nos muestra una imagen y nos habla sobre el tema en si.



38. Clic en la opción “A quién va dirigido” nos muestra una información específica a que personas va dirigido.

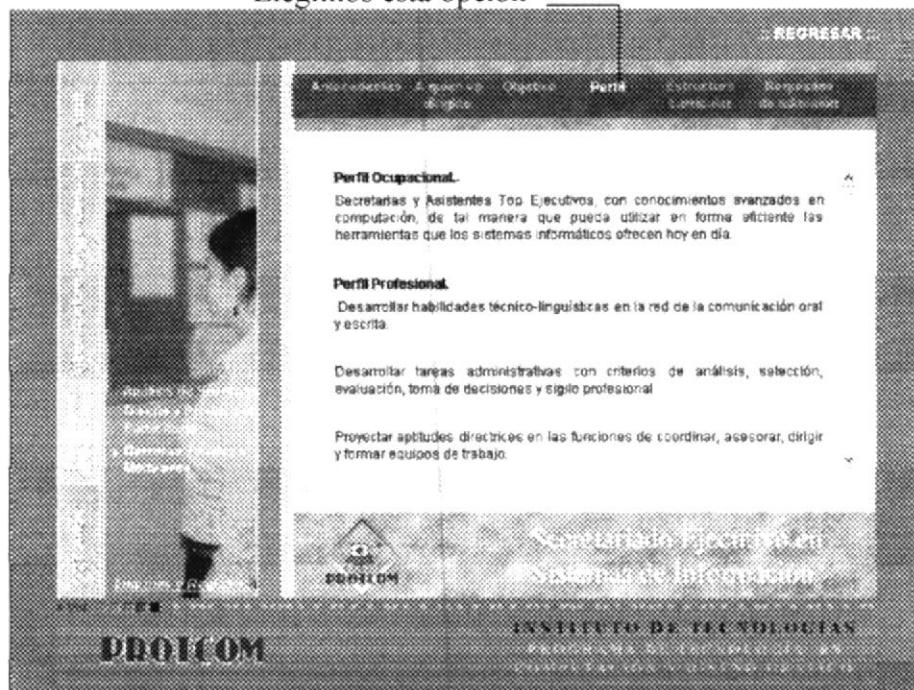


39. Clic en la opción “Objetivo” nos muestra una información específica sobre la carrera.



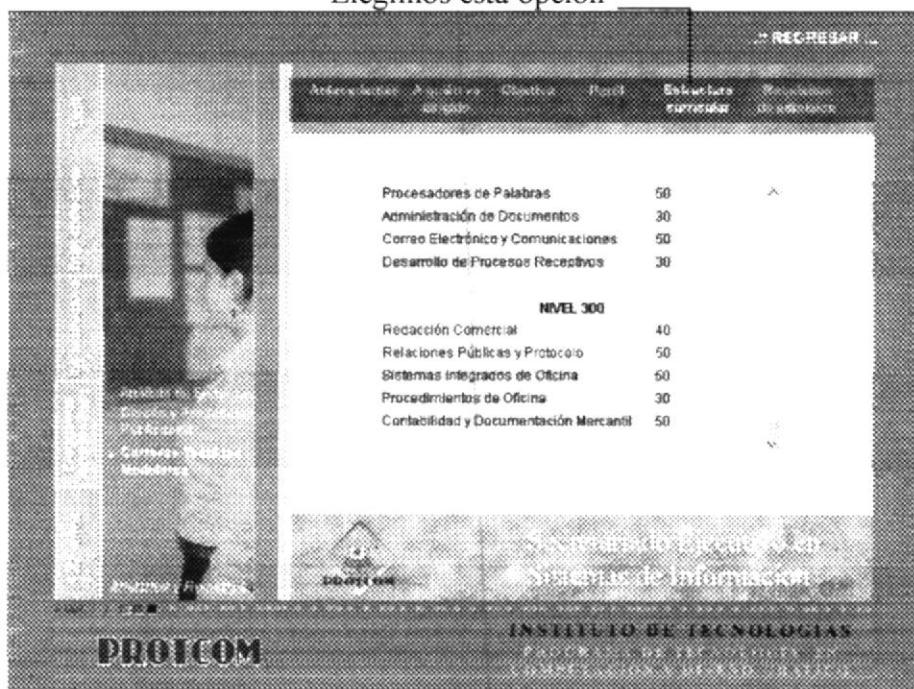
40. Clic en la opción “Perfil” nos muestra una información específica sobre el título que obtiene al terminar la carrera.

Elegimos ésta opción _____



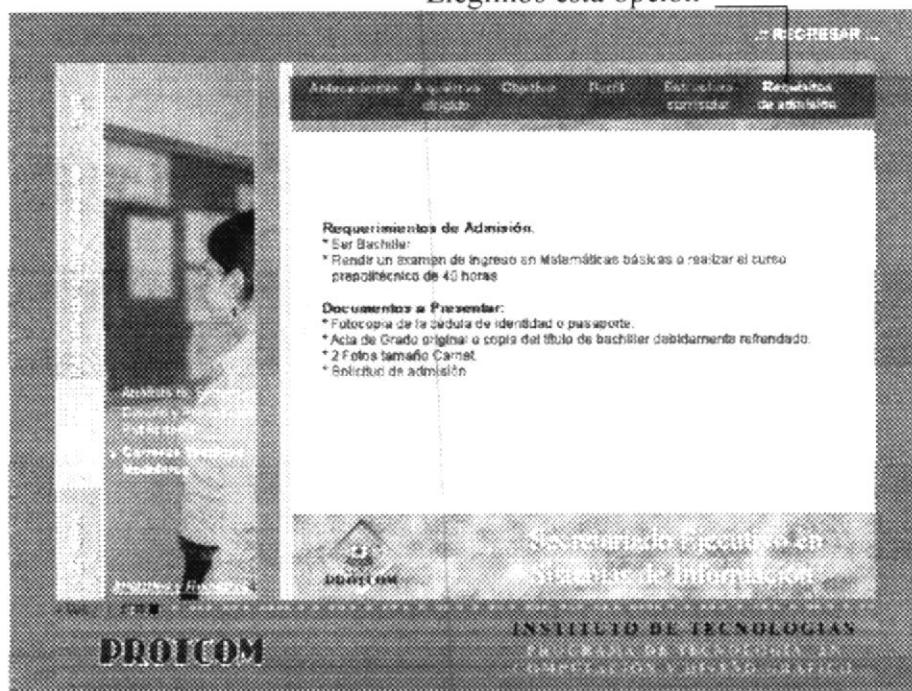
41. Clic en la opción “Estructura curricular” nos muestra una información específica sobre el tiempo que dura la carrera.

Elegimos ésta opción _____



42. Clic en la opción “Requisitos de admisión” nos muestra una información específica sobre los documentos y requisitos que tiene que obtener para iniciar la carrera.

Elegimos ésta opción

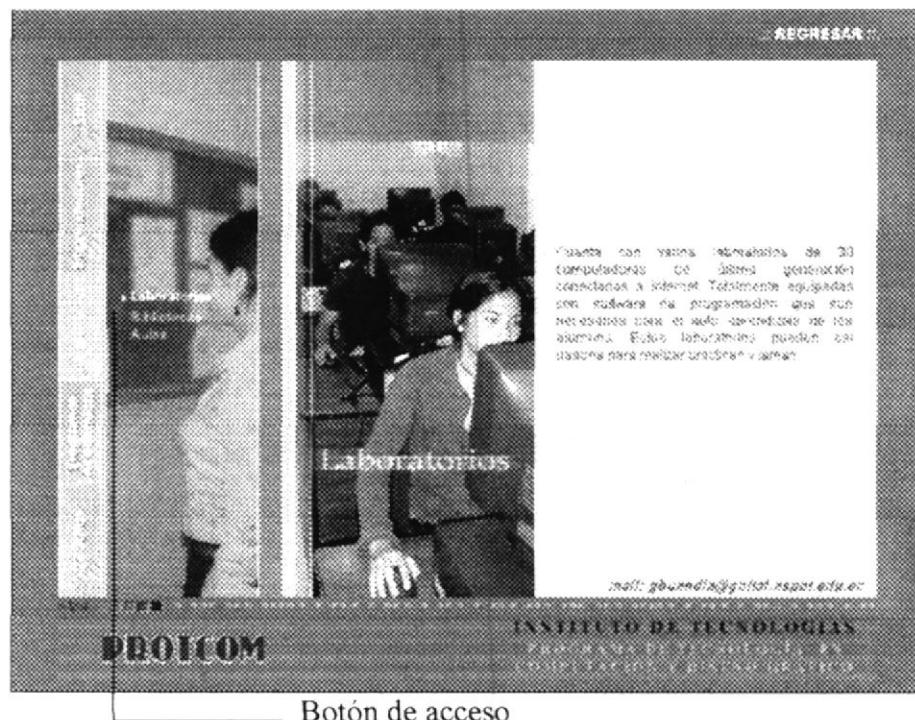


5.3. INFRAESTRUCTURA

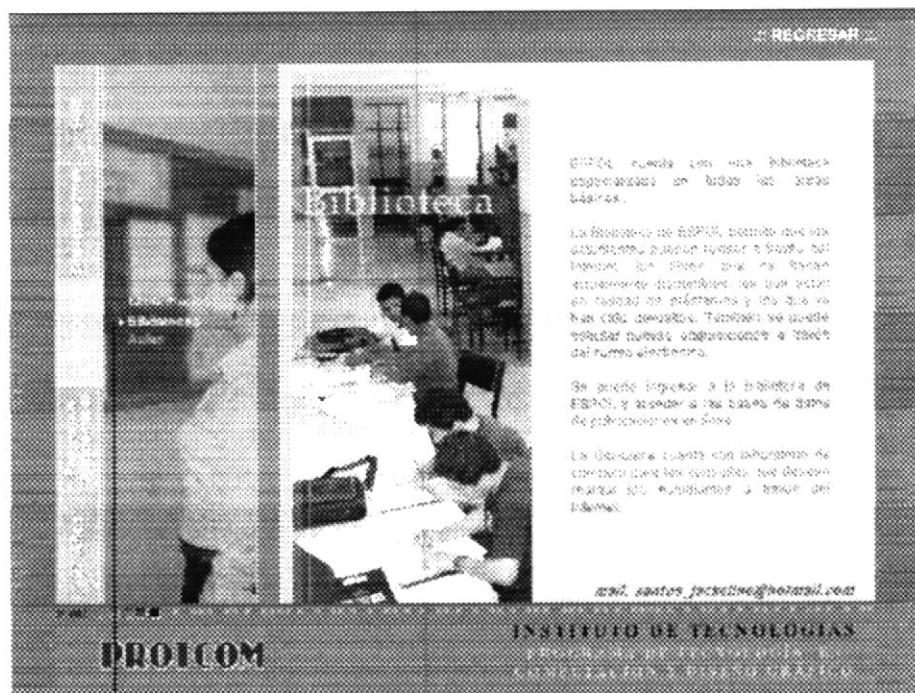
43. Al escoger el tercer ítem **Infraestructura** tenemos los siguientes subítems de lo que contiene nuestro CD.



44. Elija el ítem **Laboratorios** y presentará una animación de los laboratorios que tiene PROTCOM y la información necesaria.

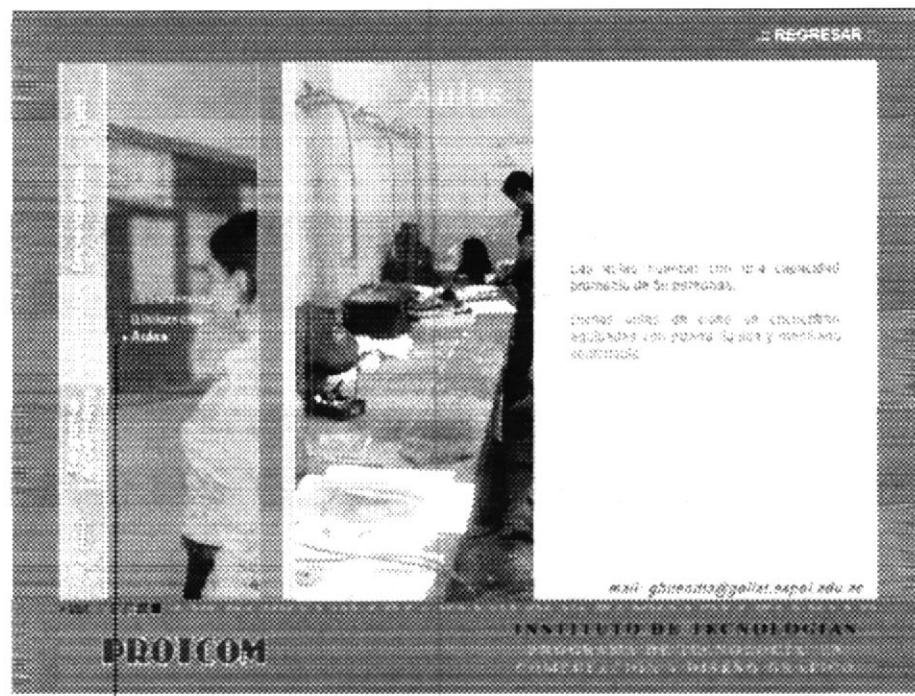


45. Elija el ítem **Bibliotecas** y presentará una animación de la biblioteca y la información necesaria.



Botón de acceso

46. Elija el ítem **Aulas** y presentará una animación de distintas aulas y la información necesaria.



INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS
PROTCOM

5.4. EMPRENDEDORES

47. Al escoger el cuarto ítem **Emprendedores** tenemos los siguientes subítems de lo que contiene nuestro CD.

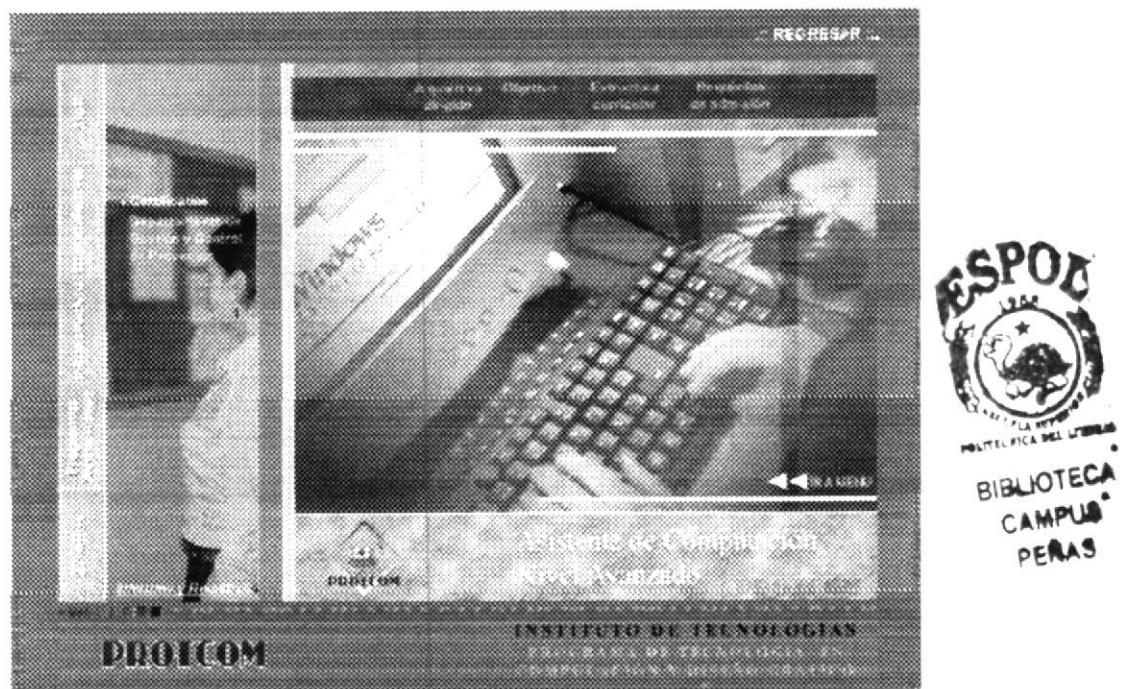


Información y Registros de materias

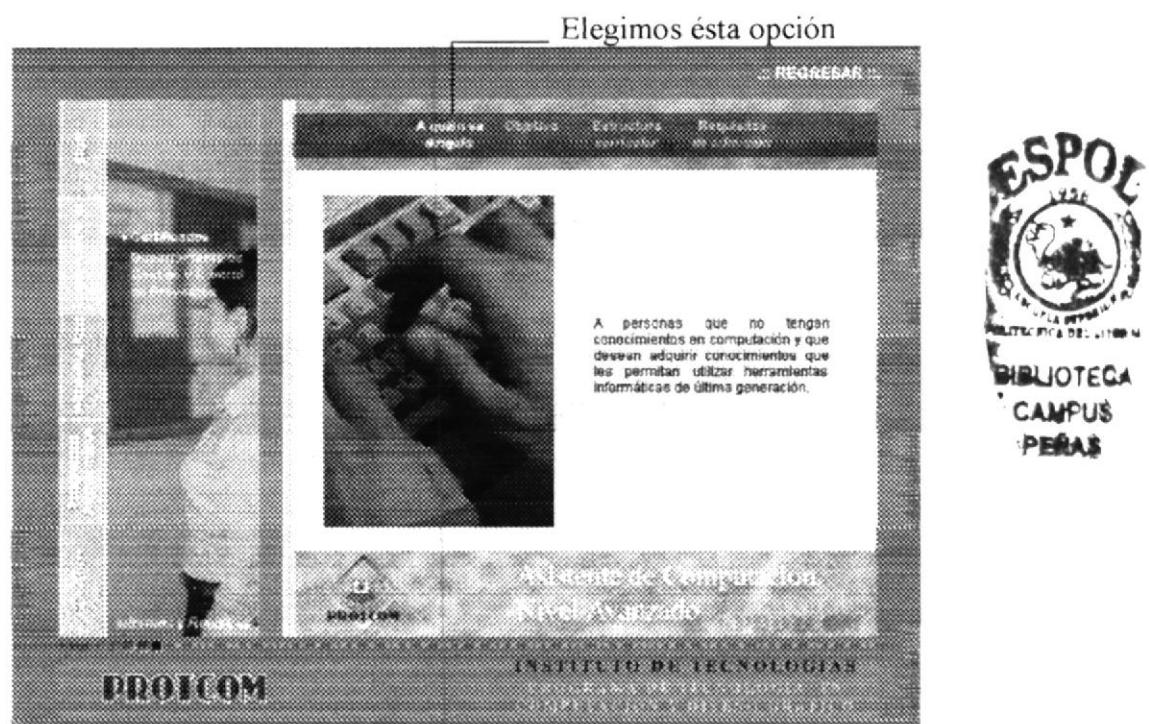
48. Elija el ítem **Certificados** y podrá visualizar una imagen de capacitación y subítems como:



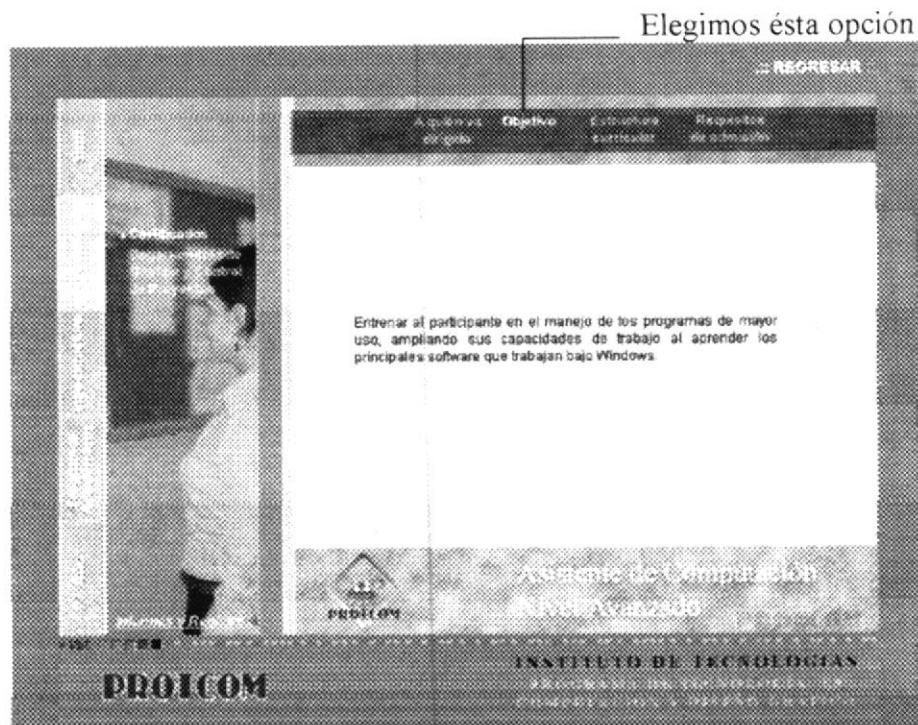
49. Elija el ítem **Asistente de Computación Nivel Avanzado** y podrá visualizar una imagen y varias opciones como: A quién va dirigido, Objetivo, Estructura curricular y Requisitos de Admisión, también muestra una imagen de lo que se está tratando en el momento.



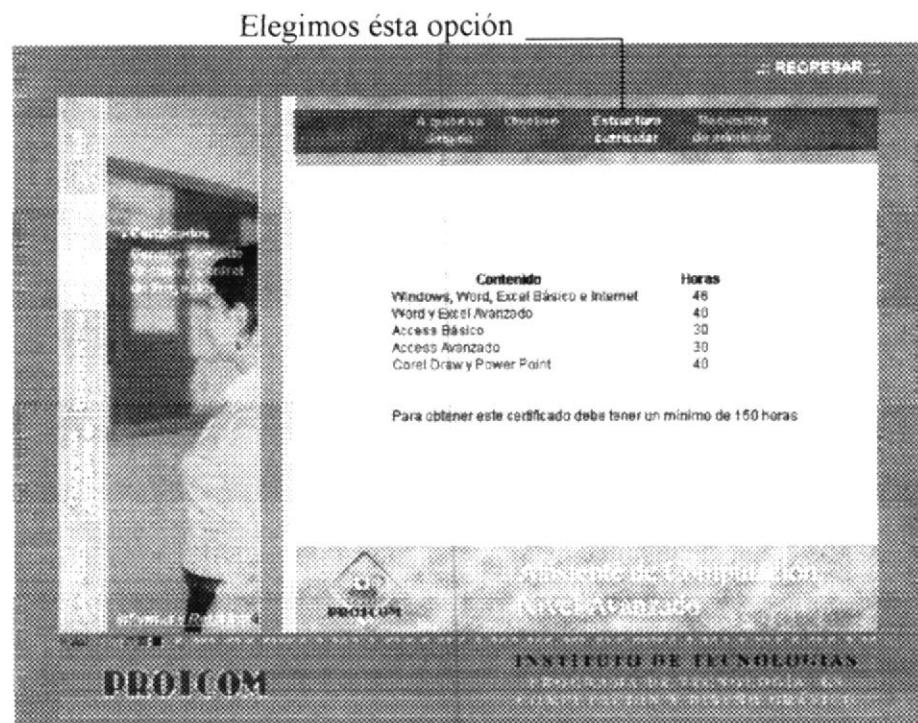
50. Clic en la opción “A quién va dirigido” nos muestra una información específica a que personas va dirigido.



51. Clic en la opción “Objetivo” nos muestra una información específica sobre la capacitación.

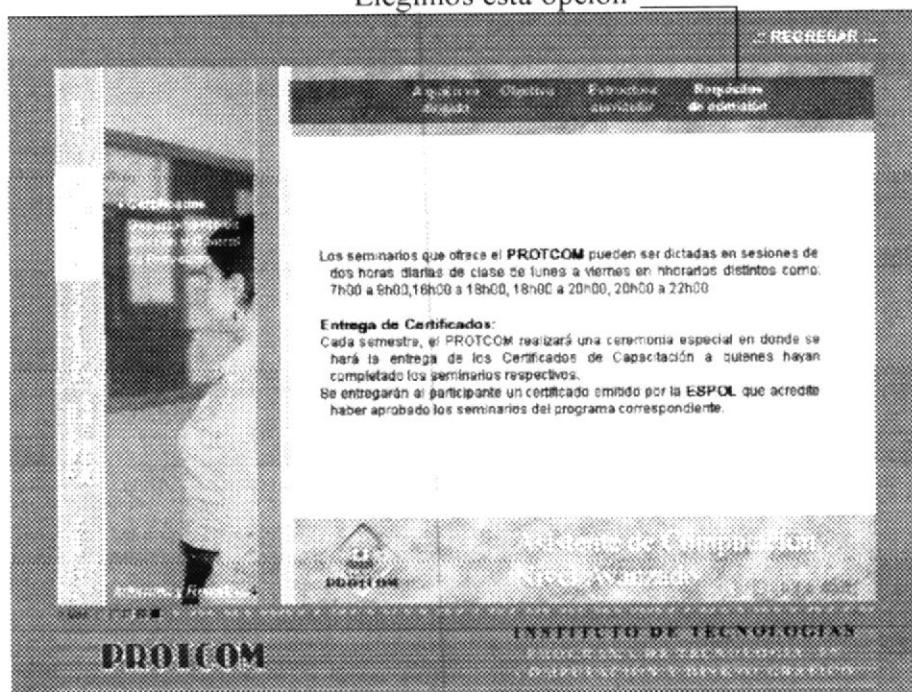


52. Clic en la opción “Estructura curricular” nos muestra una información específica sobre el tiempo que dura el curso.



53. Clic en la opción “Requisitos de admisión” nos muestra una información específica sobre los documentos y requisitos que tiene que obtener para iniciar el curso.

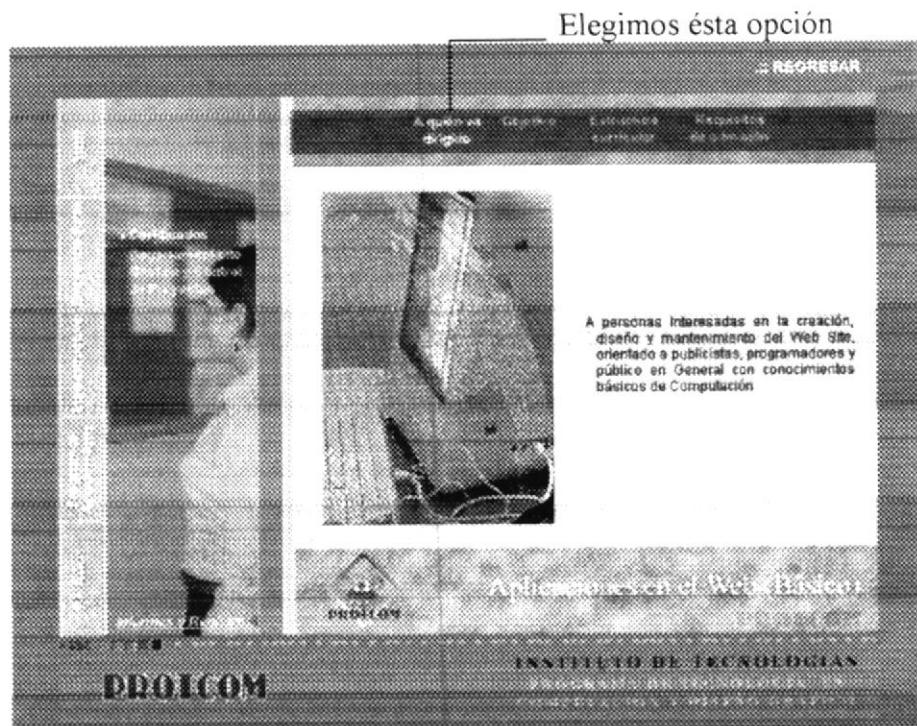
Elegimos ésta opción



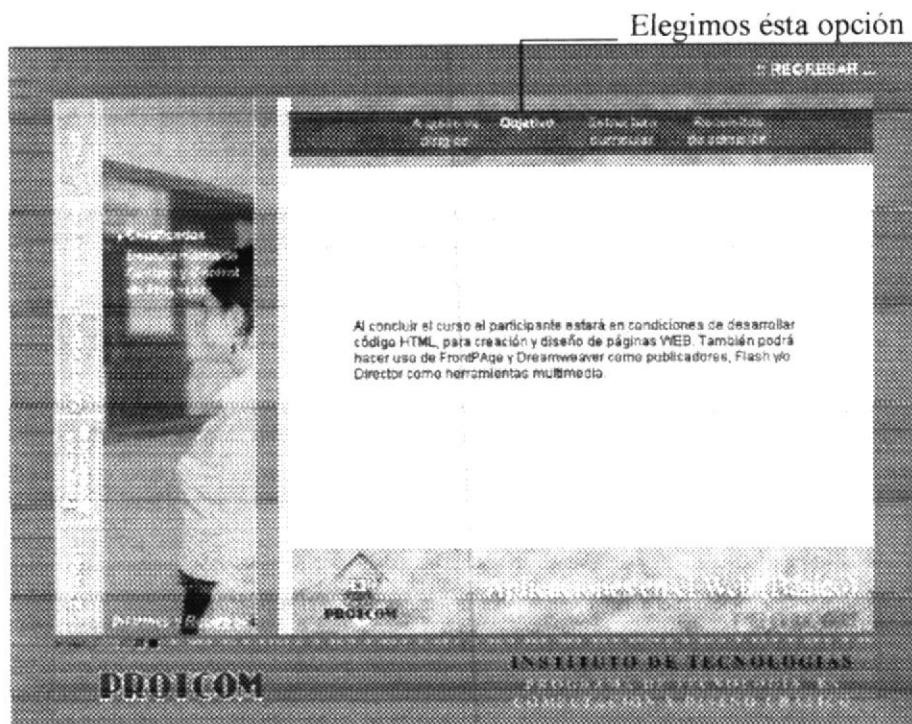
54. Elija el ítem **Aplicaciones en el Web (Básico)** y podrá visualizar una imagen y varias opciones como: A quién va dirigido, Objetivo, Estructura curricular y Requisitos de Admisión, también muestra una imagen de lo que se está tratando en el momento.



55. Clic en la opción “A quién va dirigido” nos muestra una información específica a que personas va dirigido.



56. Clic en la opción “Objetivo” nos muestra una información específica sobre la capacitación.



57. Clic en la opción “Estructura curricular” nos muestra una información específica sobre el tiempo que dura el curso.

Elegimos ésta opción

The screenshot shows a webpage from PROTCOM. At the top, there's a navigation bar with options like "Avances en Objetivo", "Estructura Curricular", and "Requisitos de admisión". Below the navigation, there's a table titled "Contenido" with columns for "Contenido" and "Horas". The table lists four items: "Html y FrontPage" (40 hours), "Dreamweaver Básico" (40 hours), "Flash Básico" (40 hours), and "Director Básico" (40 hours). A note below the table states: "Para obtener este certificado debe tener un mínimo de 120 horas". At the bottom of the page, there's a logo for "PROTCOM" and the text "INSTITUTO DE TECNOLOGIAS".

58. Clic en la opción “Requisitos de admisión” nos muestra una información específica sobre los documentos y requisitos que tiene que obtener para iniciar el curso.

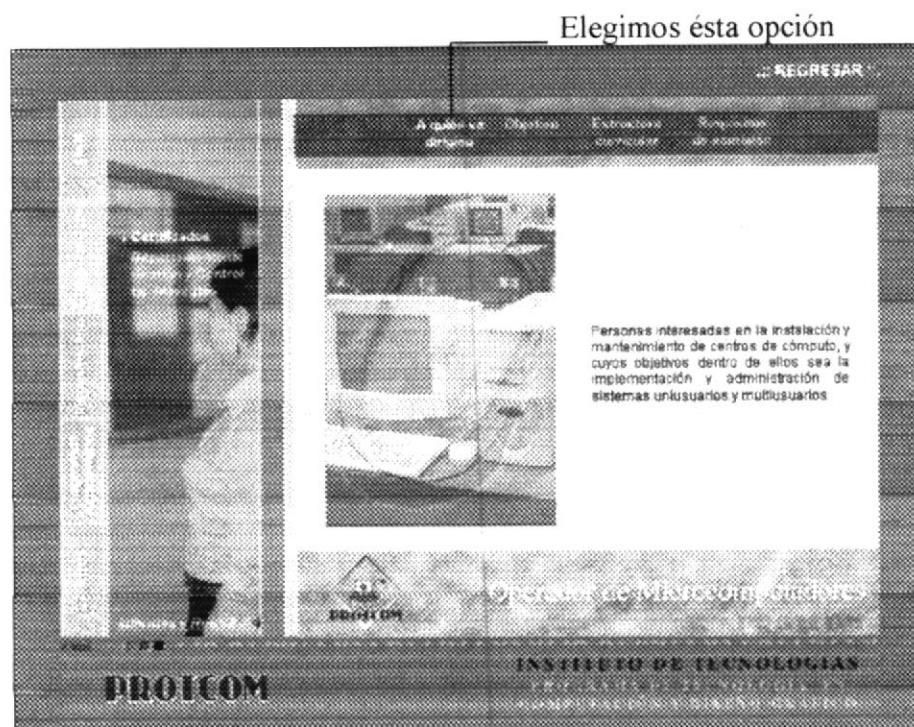
Elegimos ésta opción

The screenshot shows a webpage from PROTCOM. At the top, there's a navigation bar with options like "Avances en Objetivo", "Estructura Curricular", and "Requisitos de admisión". Below the navigation, there's a section titled "Entrega de Certificados". It contains text about the delivery times for certificates and a note that ESPOL will issue a certificate for attending the corresponding seminars. At the bottom of the page, there's a logo for "PROTCOM" and the text "INSTITUTO DE TECNOLOGIAS".

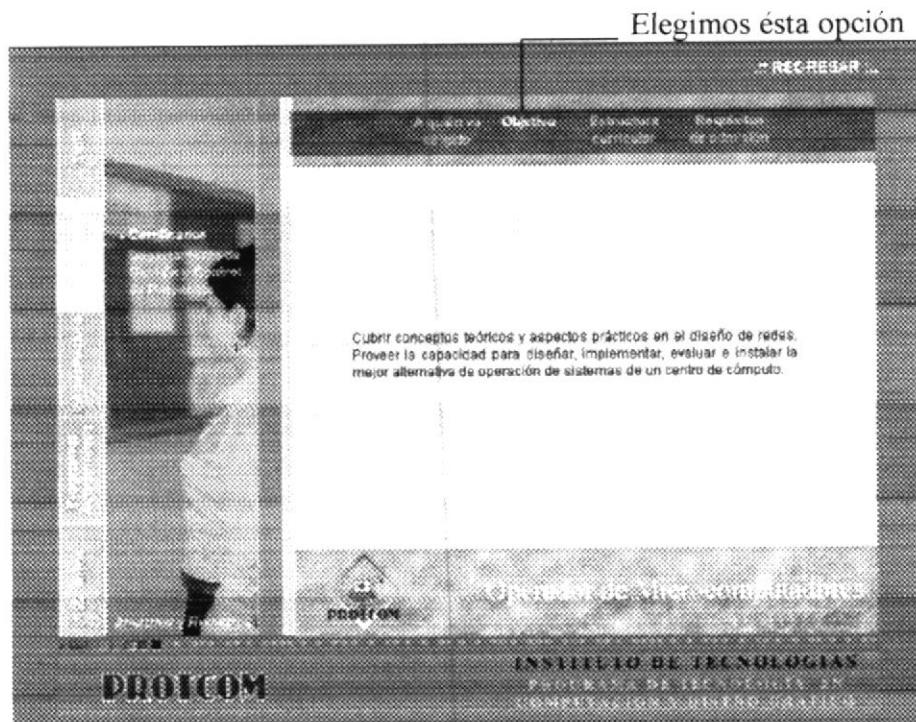
59. Elija el ítem **Operador de Microcomputadores** y podrá visualizar una imagen y varias opciones como: A quién va dirigido, Objetivo, Estructura curricular y Requisitos de Admisión, también muestra una imagen de lo que se está tratando en el momento.



60. Clic en la opción “A quién va dirigido” nos muestra una información específica a que personas va dirigido.



61. Clic en la opción “Objetivo” nos muestra una información específica sobre la capacitación.



62. Clic en la opción “Estructura curricular” nos muestra una información específica sobre el tiempo que dura el curso.

Elegimos ésta opción

Contenido	Horas
Cableado Estructurado para LAN's	20
Mantenimiento Preventivo y Correctivo de Micros	30
Linux Usuário	30
Linux Instalación / Administración	30
Windows 2000 Server Instalación / Administración	30

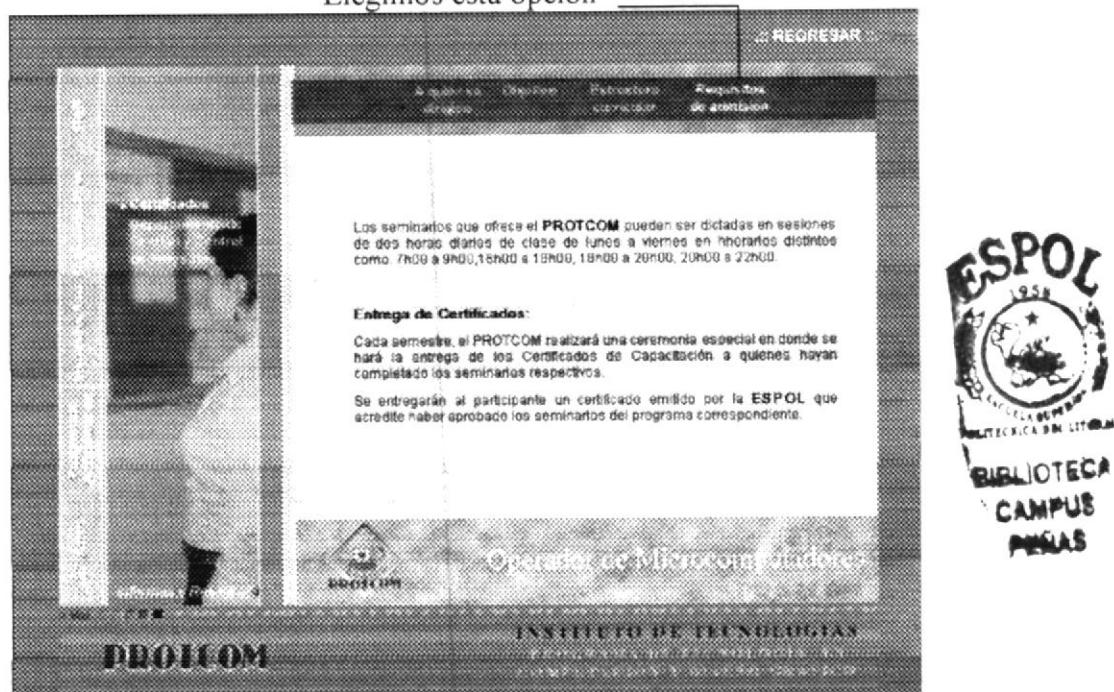
Para obtener este certificado debe tener un mínimo de 120 horas

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS
PROYECTO DE INVESTIGACIÓN
COMUNICACIONES Y SISTEMOS COMPUTACIONALES

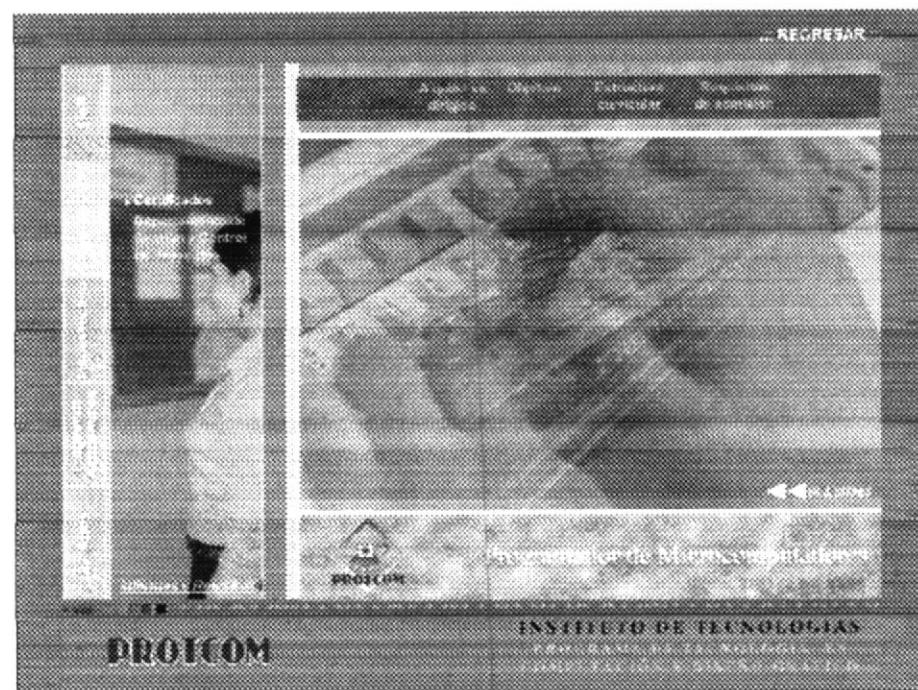
PROTCOM

63. Clic en la opción “Requisitos de admisión” nos muestra una información específica sobre los documentos y requisitos que tiene que obtener para iniciar el curso.

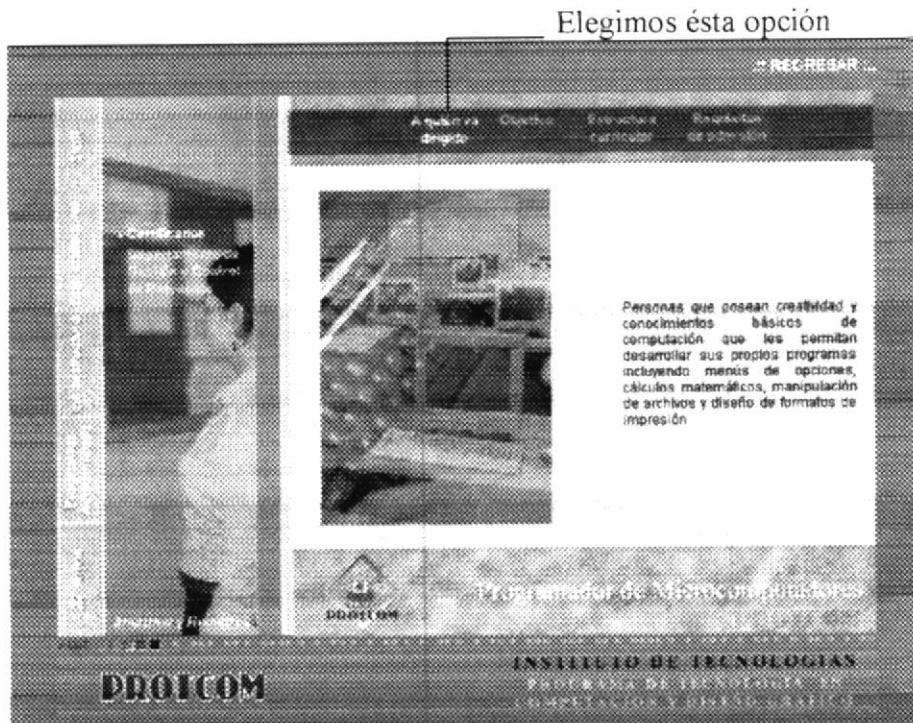
Elegimos ésta opción



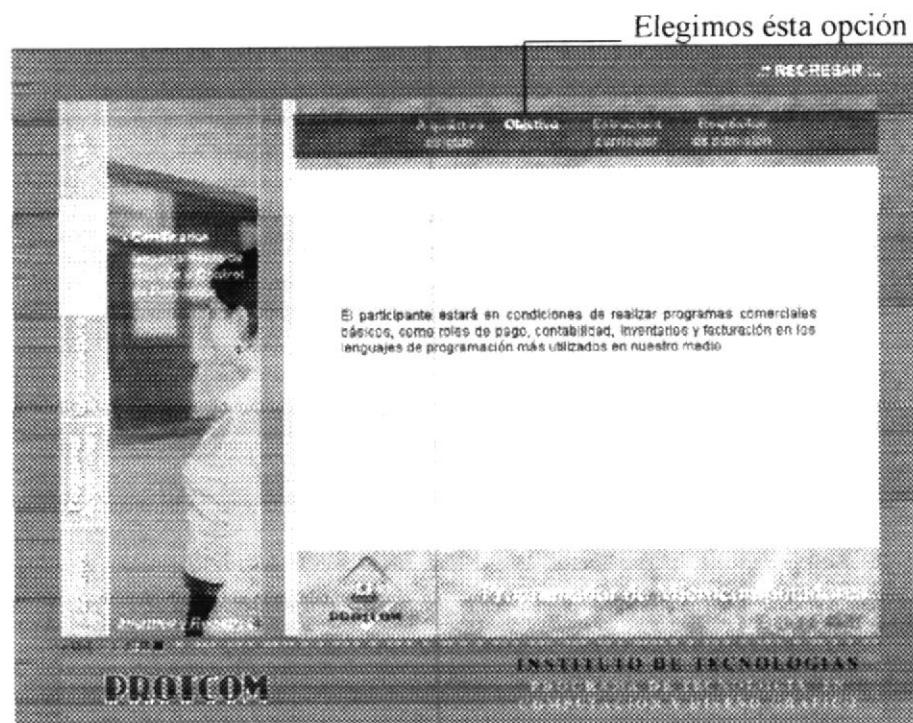
64. Elija el ítem **Programador de Microcomputadores** y podrá visualizar una imagen y varias opciones como: A quién va dirigido, Objetivo, Estructura curricular y Requisitos de Admisión, también muestra una imagen de lo que se está tratando en el momento.



65. Clic en la opción “A quién va dirigido” nos muestra una información específica a que personas va dirigido.



66. Clic en la opción “Objetivo” nos muestra una información específica sobre la capacitación.



67. Clic en la opción “Estructura curricular” nos muestra una información específica sobre el tiempo que dura el curso.

Elegimos ésta opción

Contenido	Horas
Fundamentos de Programación	40
Programación C	40
Visual Basic	40
Visual Basic.NET	40
ASP.NET	40
C#	40
P O O usando Java	40
SQL Server Administración / Instalación	40
SQL Server Programación	40

Para obtener este certificado debe completar un mínimo de 180 horas

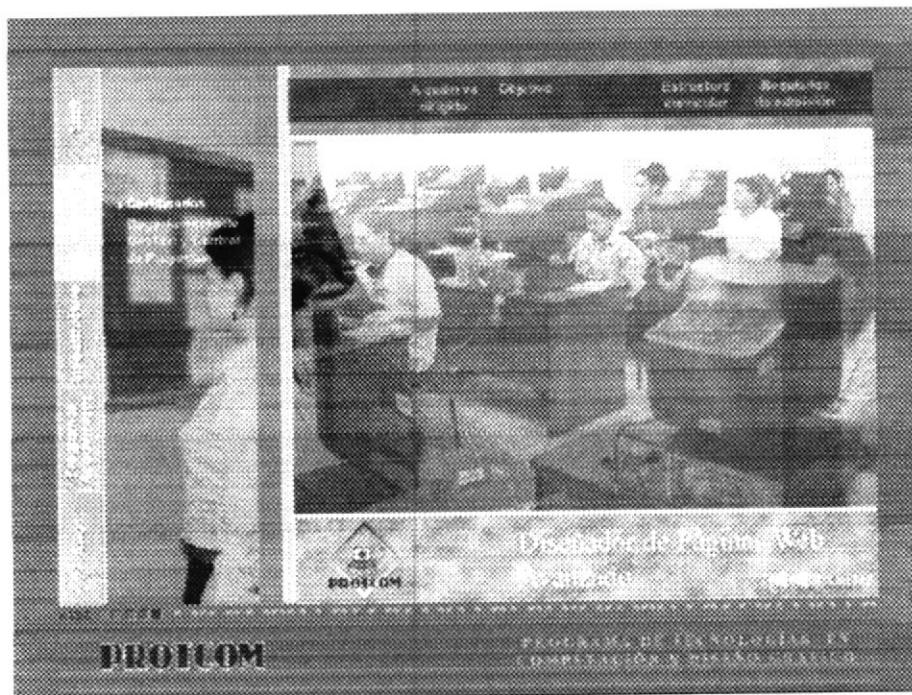
68. Clic en la opción “Requisitos de admisión” nos muestra una información específica sobre los documentos y requisitos que tiene que obtener para iniciar el curso.

Elegimos ésta opción

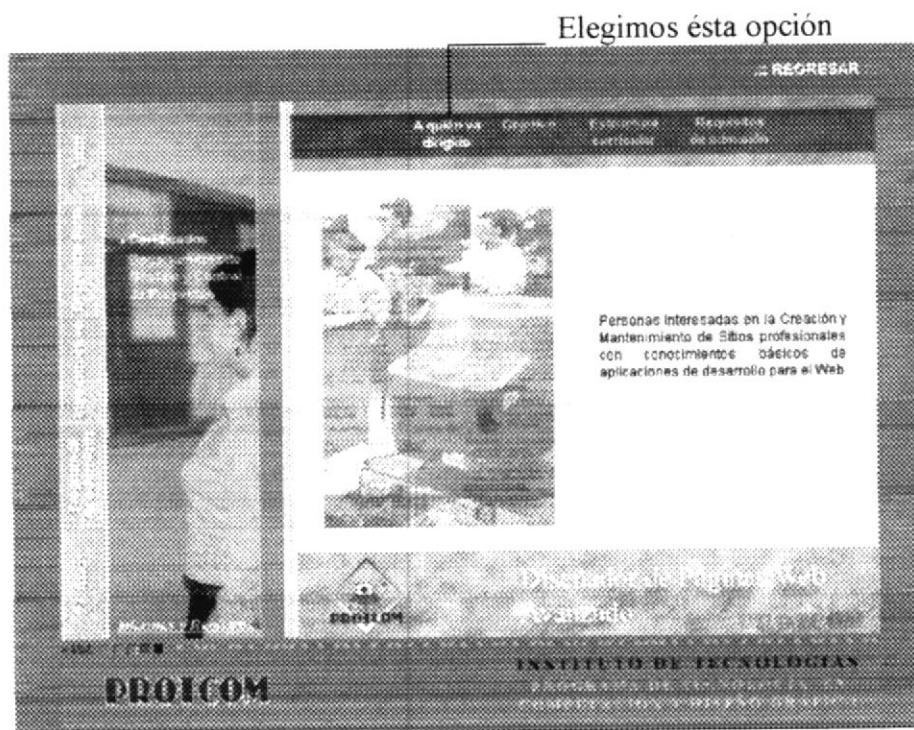
Los seminarios que ofrece el PROTCOM pueden ser dictadas en sesiones de dos horas diarias de clase de lunes a viernes en horarios distintos como: 7h00 a 9h00, 15h00 a 19h00, 18h00 a 20h00, 20h00 a 22h00.

Entrega de Certificados:
Cada semestre, el PROTCOM realizará una ceremonia especial en donde se hará la entrega de los Certificados de Capacitación a quienes hayan completado los seminarios respectivos.
Se entregarán al participante un certificado emitido por la ESPOL que acredite haber aprobado los seminarios del programa correspondiente.

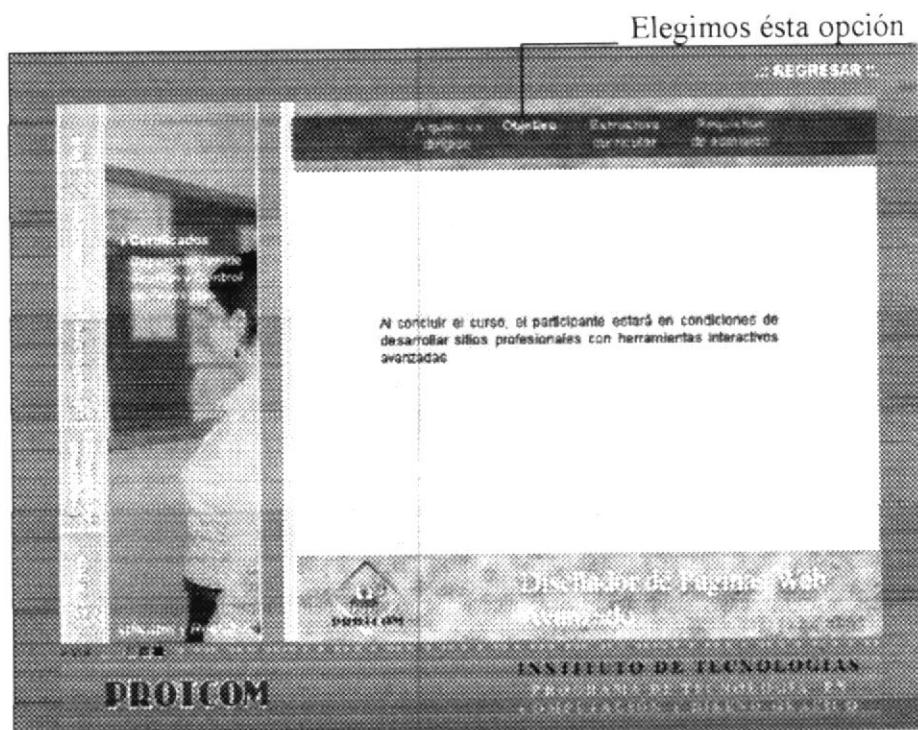
69. Elija el ítem **Diseñador de Páginas Web Avanzado** y podrá visualizar una imagen y varias opciones como: A quién va dirigido, Objetivo, Estructura curricular y Requisitos de Admisión, también muestra una imagen de lo que se está tratando en el momento.



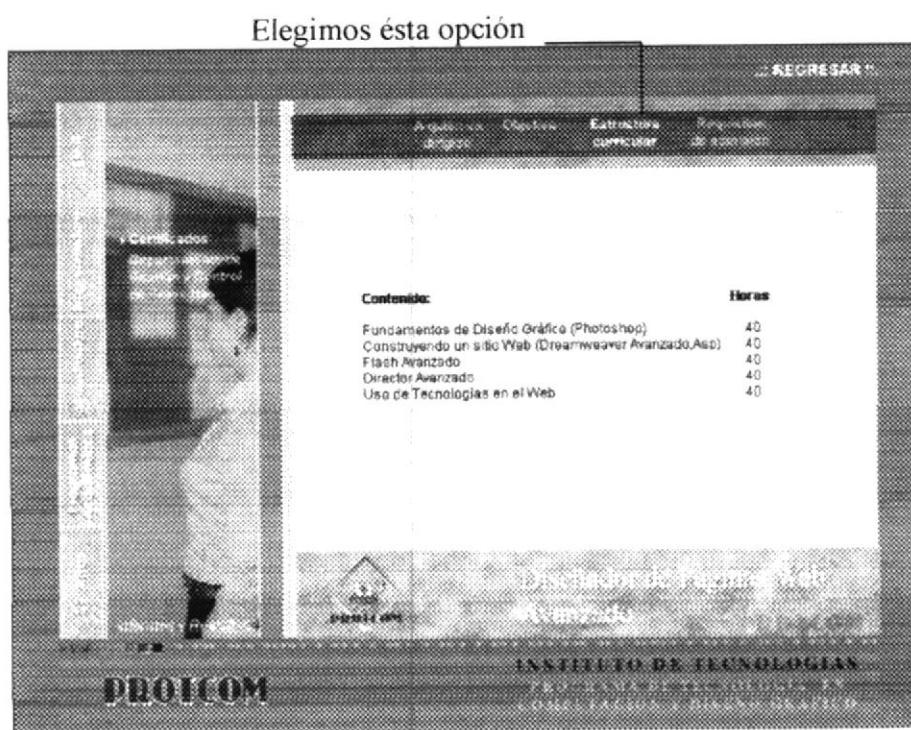
70. Clic en la opción “A quién va dirigido” nos muestra una información específica a que personas va dirigido.



71. Clic en la opción “Objetivo” nos muestra una información específica sobre la capacitación.

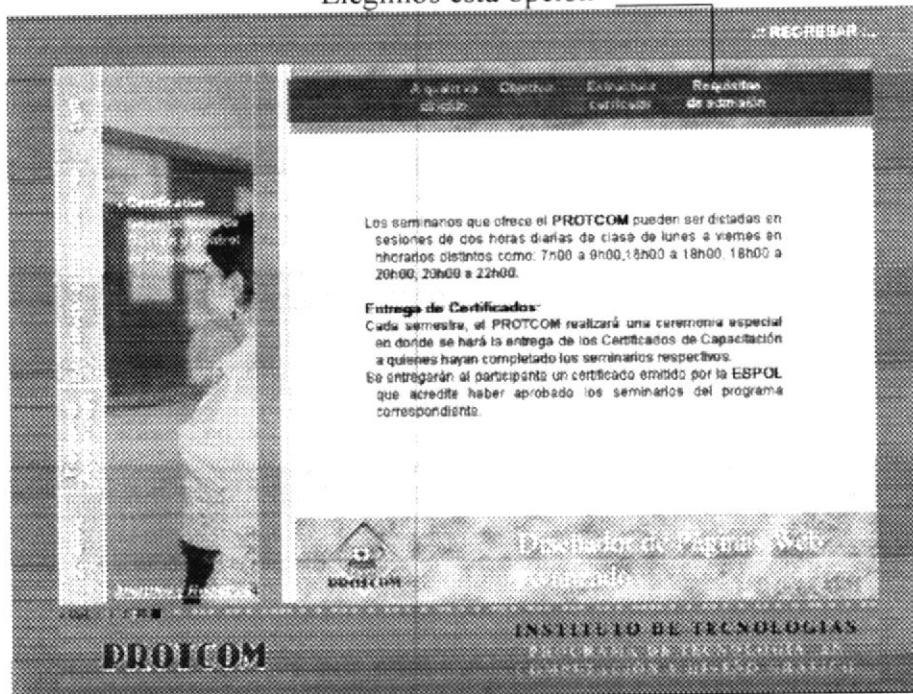


72. Clic en la opción “Estructura curricular” nos muestra una información específica sobre el tiempo que dura el curso.



73. Clic en la opción “Requisitos de admisión” nos muestra una información específica sobre los documentos y requisitos que tiene que obtener para iniciar el curso.

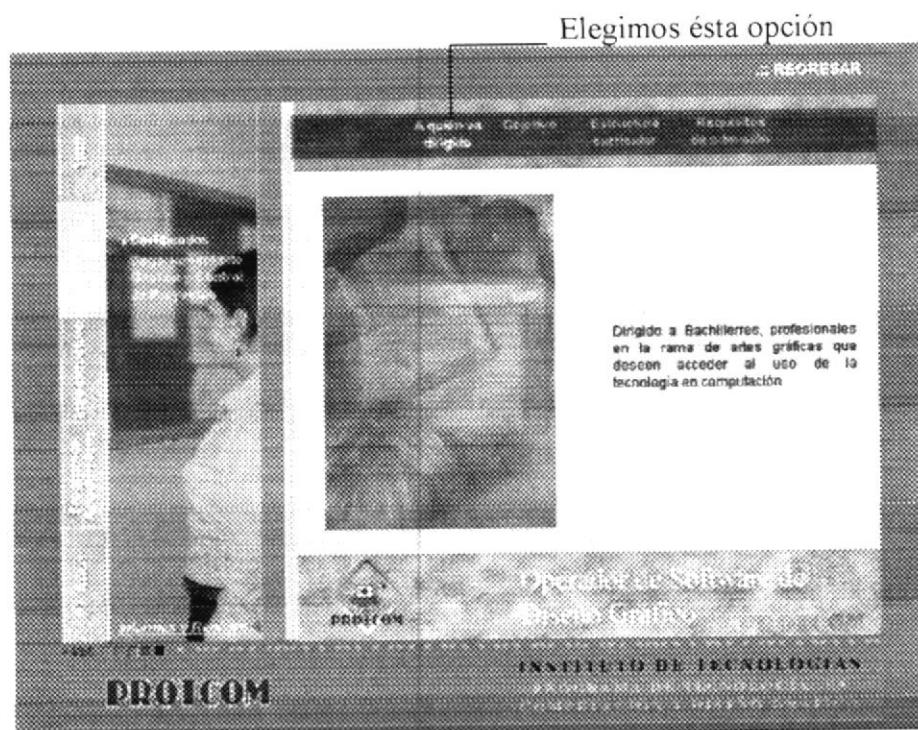
Elegimos ésta opción



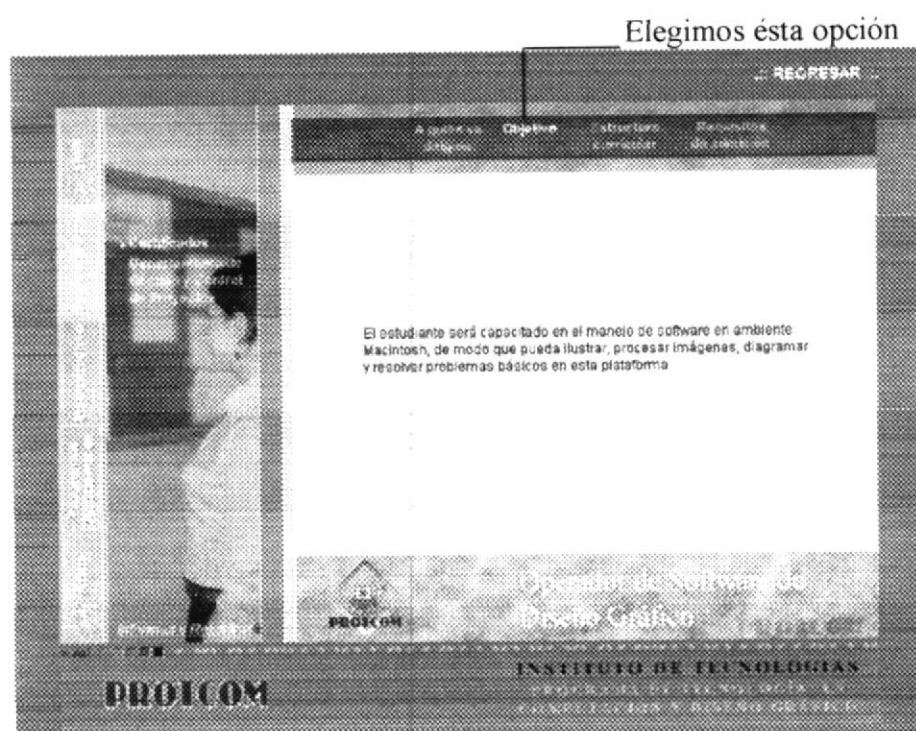
74. Elija el ítem **Operador de Software de Diseño Gráfico** y podrá visualizar una imagen y varias opciones como: A quién va dirigido, Objetivo, Estructura curricular y Requisitos de Admisión, también muestra una imagen de lo que se está tratando en el momento.



75. Clic en la opción “A quién va dirigido” nos muestra una información específica a que personas va dirigido.



76. Clic en la opción “Objetivo” nos muestra una información específica sobre la capacitación.



77. Clic en la opción “Estructura curricular” nos muestra una información específica sobre el tiempo que dura el curso.

Elegimos ésta opción

Contenido	Horas
Sistema Operativo MAC OS X	40
Adobe Illustrator 9.0	40
Adobe Photoshop 6.0	40
QuarkXPress 4.5	40

Para obtener este certificado debe aprobar todos los módulos

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS
PROTCOM

78. Clic en la opción “Requisitos de admisión” nos muestra una información específica sobre los documentos y requisitos que tiene que obtener para iniciar el curso.

Elegimos ésta opción

Los seminarios que ofrece el PROTCOM pueden ser dictadas en sesiones de dos horas diadas de clase de lunes a viernes en horarios distintos como: 7h00 a 9h00, 16h00 a 18h00, 18h00 a 20h00, 20h00 a 22h00.

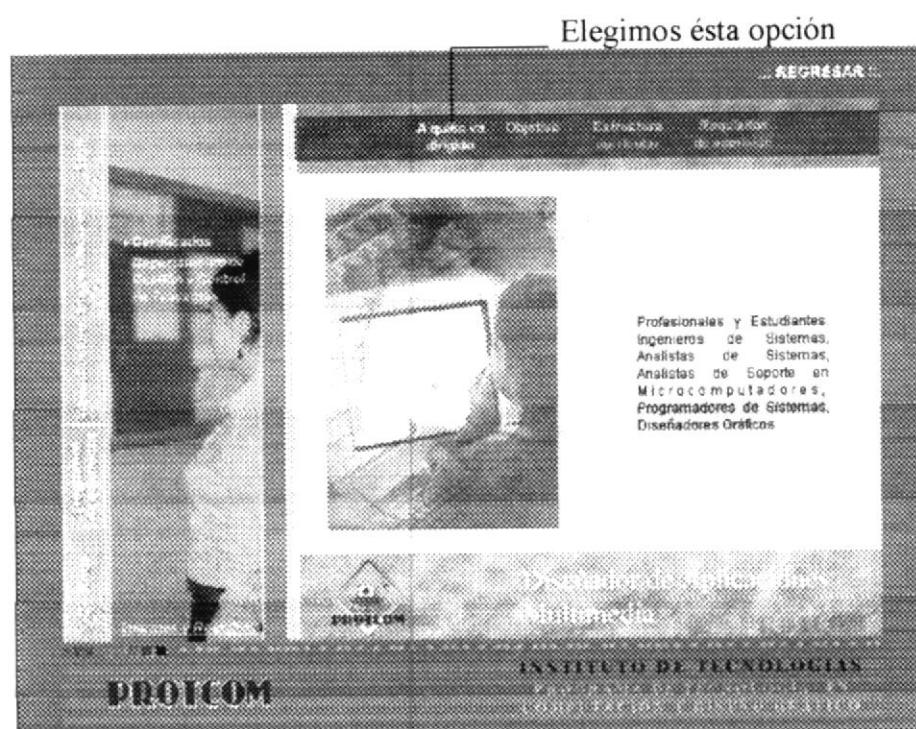
Entrega de Certificados:
Cada semestre, el PROTCOM realizará una ceremonia especial en donde se hará la entrega de los Certificados de Capacitación a quienes hayan completado los seminarios respectivos.
Se entregarán al participante un certificado emitido por la ESPOL que acredite haber aprobado los seminarios del programa correspondiente.

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS
PROTCOM

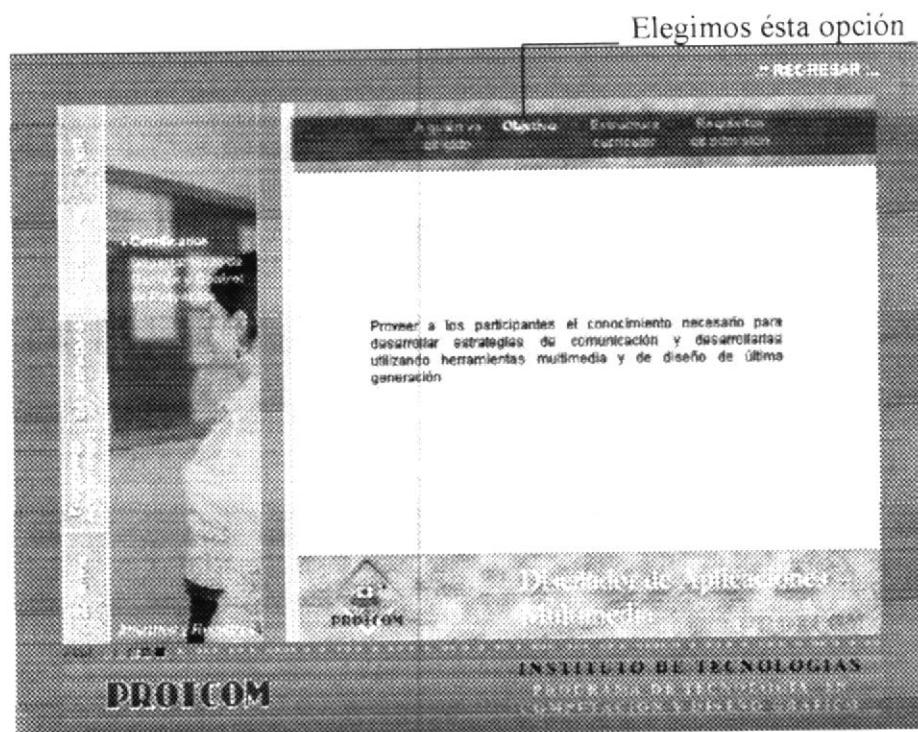
79. Elija el ítem **Diseñador de Aplicaciones Multimedia** y podrá visualizar una imagen y varias opciones como: A quién va dirigido, Objetivo, Estructura curricular y Requisitos de Admisión, también muestra una imagen de lo que se está tratando en el momento.



80. Clic en la opción “A quién va dirigido” nos muestra una información específica a que personas va dirigido.



81. Clic en la opción “Objetivo” nos muestra una información específica sobre la capacitación.



82. Clic en la opción “Estructura curricular” nos muestra una información específica sobre el tiempo que dura el curso.

Elegimos ésta opción

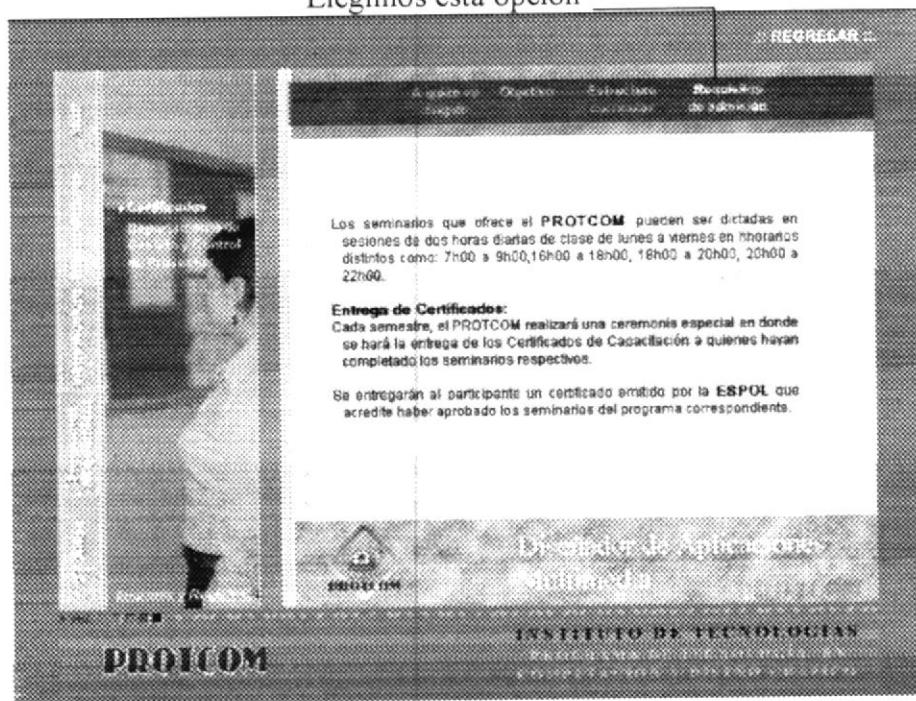
Contenido	Horas
Comunicación Visual I (Illustrator, Photoshop)	40
Audio Digital y Animación 2D	40
Animación Vectorial para Web	40
Authoring I	40
Publicando en el Web	40

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS
PROYECTO DE TECNOLOGÍAS
COMUNICACIÓN Y DISEÑO GRAFICO

PROTCOM

83. Clic en la opción “Requisitos de admisión” nos muestra una información específica sobre los documentos y requisitos que tiene que obtener para iniciar el curso.

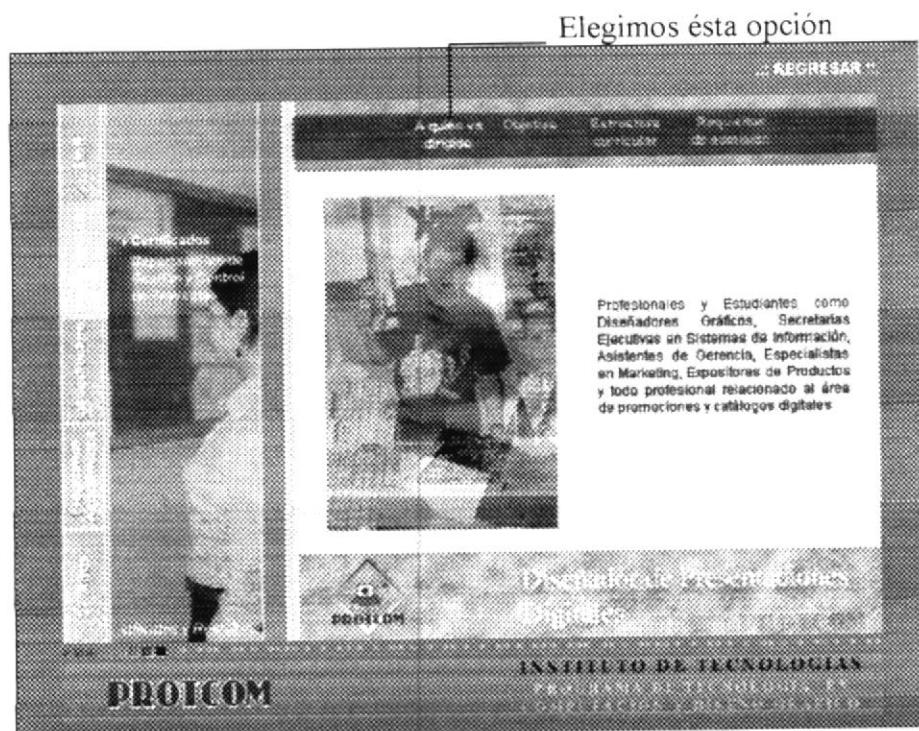
Elegimos ésta opción



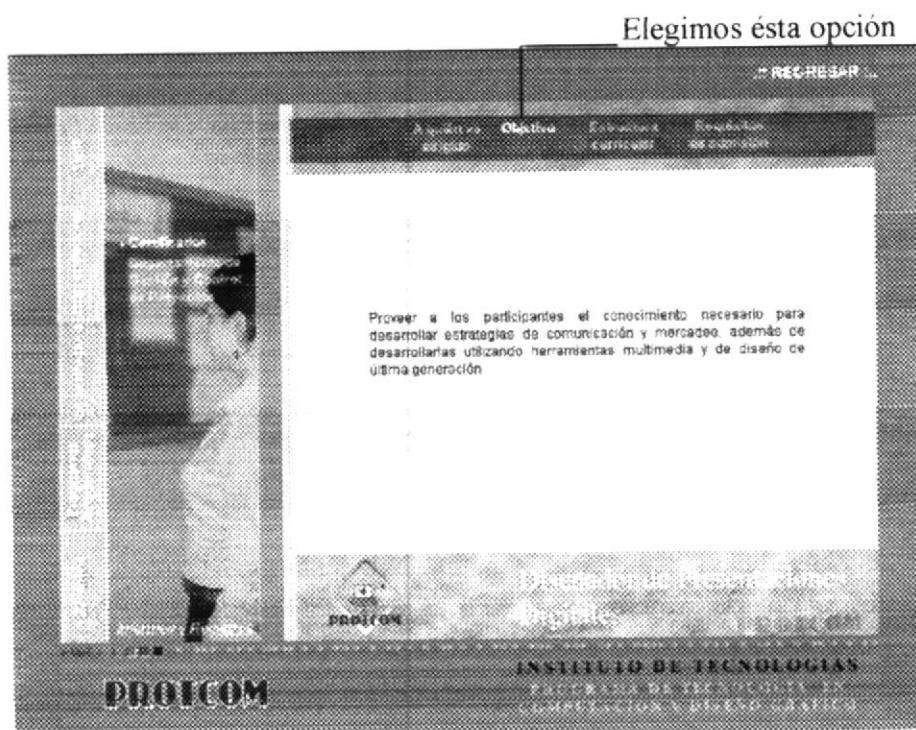
84. Elija el ítem **Diseñador de Presentaciones Digitales** y podrá visualizar una imagen y varias opciones como: A quién va dirigido, Objetivo, Estructura curricular y Requisitos de Admisión, también muestra una imagen de lo que se está tratando en el momento.



85. Clic en la opción “A quién va dirigido” nos muestra una información específica a que personas va dirigido.



86. Clic en la opción “Objetivo” nos muestra una información específica sobre la capacitación.



87. Clic en la opción “Estructura curricular” nos muestra una información específica sobre el tiempo que dura el curso.

Elegimos ésta opción

Contenido	Horas
Comunicación Visual I	40
Audio Digital y Video I	20
Software de Presentaciones Gráficas	40
Publicando en el Web I	30
Diseño de Presentaciones por Internet	20
Uso de Tecnología en el Web	20
Catálogo Digital	30

DISENADO PARA PRESENTACIONES

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

PROTCOM

88. Clic en la opción “Requisitos de admisión” nos muestra una información específica sobre los documentos y requisitos que tiene que obtener para iniciar el curso.

Elegimos ésta opción

Los seminarios que ofrece el PROTCOM pueden ser dictadas en sesiones de dos horas diarias de clase de lunes a viernes en horarios distintos como: 7h00 a 9h00, 16h00 a 18h00, 18h00 a 20h00, 20h00 a 22h00

Entrega de Certificados:
Cada semestre, el PROTCOM realizará una ceremonia especial en donde se hará la entrega de los Certificados de Capacitación a quienes hayan completado los seminarios respectivos.

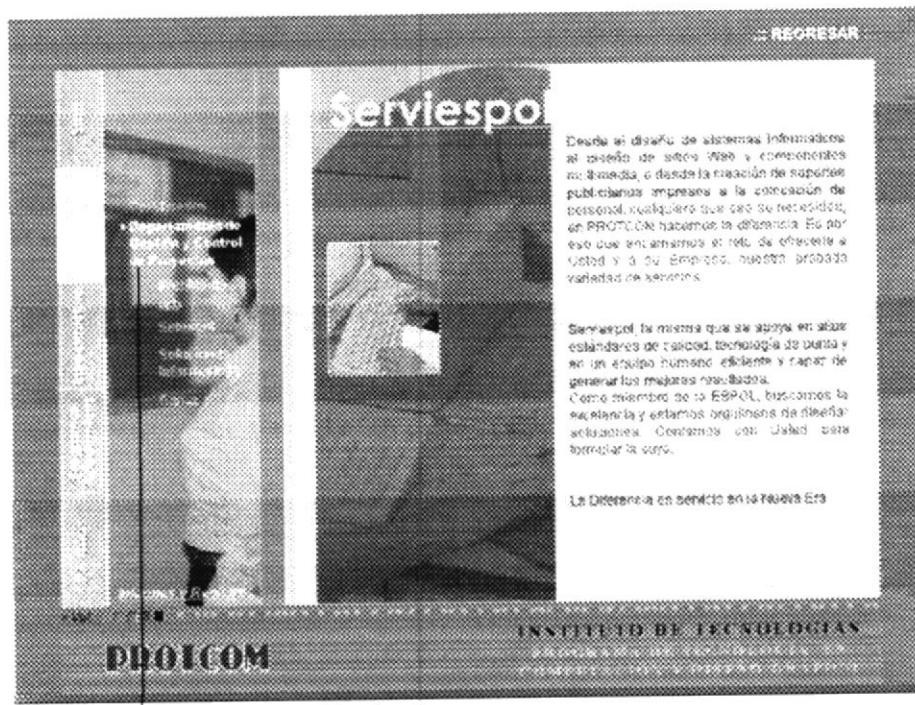
Se entregará al participante un certificado emitido por la ESPOL que acredite haber aprobado los seminarios del programa correspondiente.

DISENADO PARA PRESENTACIONES

INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS

PROTCOM

89. Elija el ítem **Departamento de Gestión y Control de Proyectos** y presentará una animación de imágenes de distintos programas que ofrece, y un submenú mostrando algunos proyectos y la información necesaria.



Botón de acceso

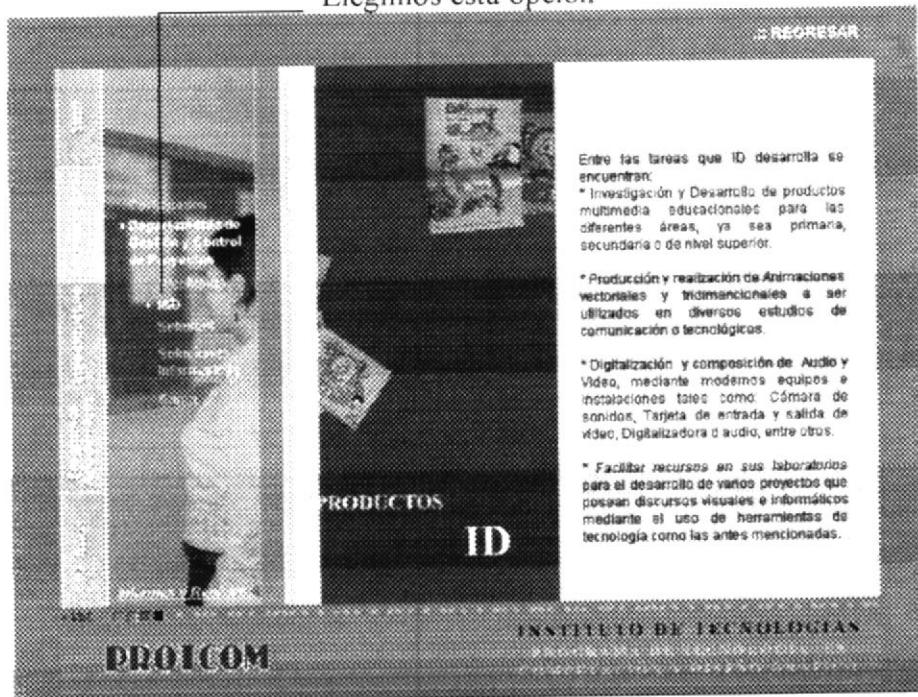
90. Clic en el ítem **WebMedia** y presentará una animación y la información necesaria del proyecto.

Elegimos ésta opción



91. Clic en el ítem **I&D** y presentará una animación y la información necesaria del proyecto.

Elegimos ésta opción



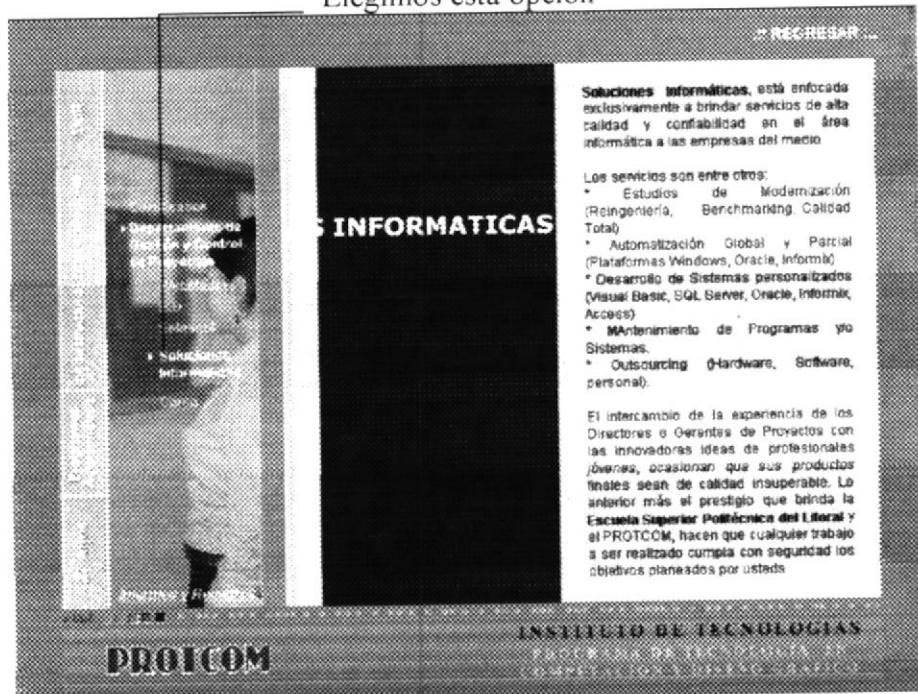
92. Clic en el ítem **Selespol** y presentará una animación y la información necesaria del proyecto.

Elegimos ésta opción



93. Clic en el ítem **Soluciones Informáticas** y presentará una animación y la información necesaria del proyecto.

Elegimos ésta opción



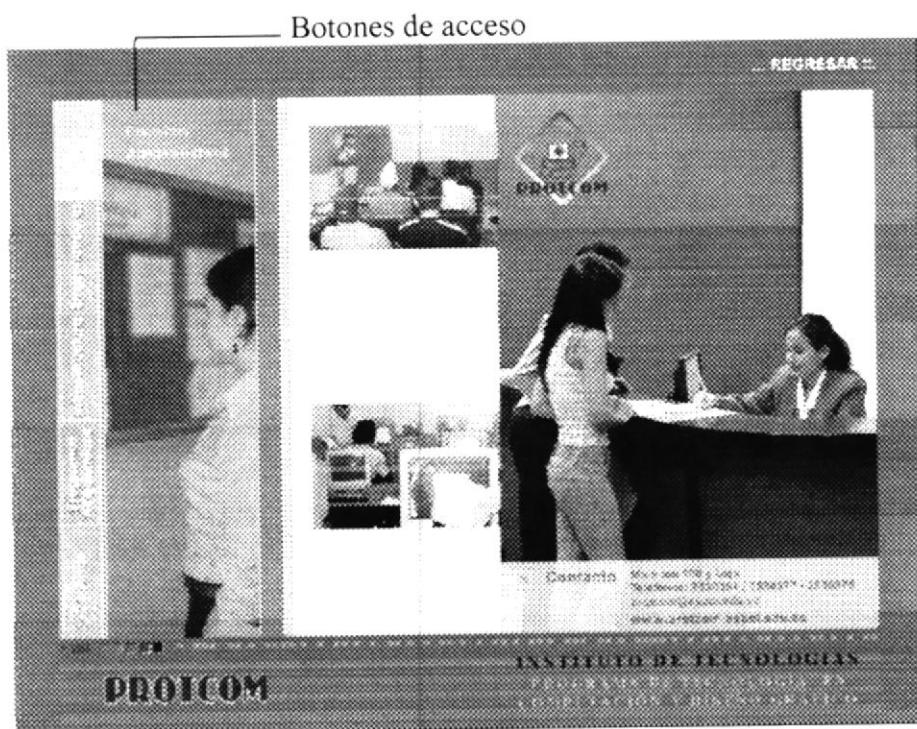
94. Clic en el ítem **Gama** y presentará una animación y la información necesaria del proyecto.

Elegimos ésta opción



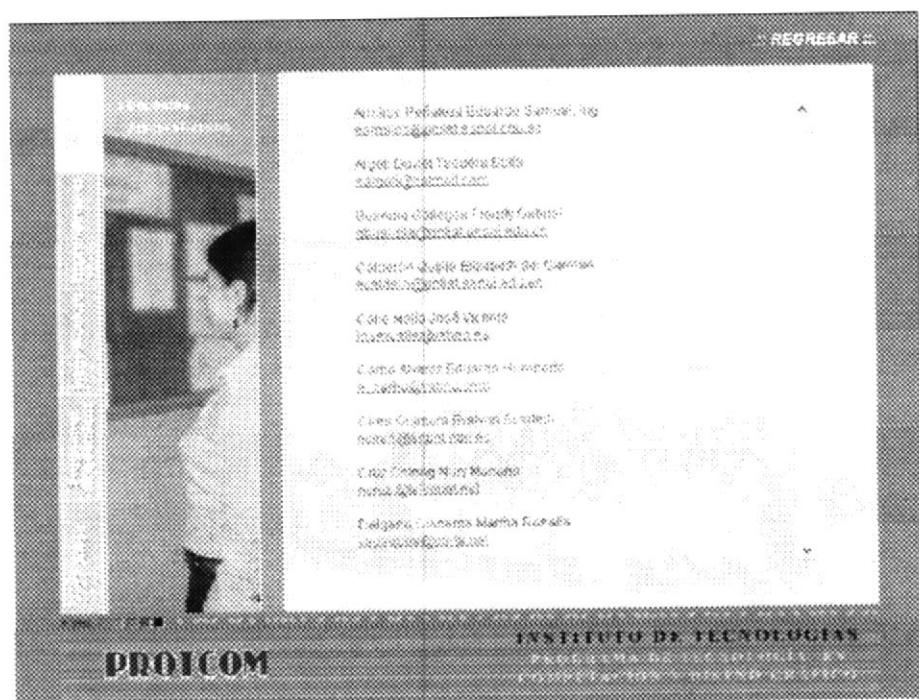
5.5. STAFF

95. Al escoger el quinto ítem **Staff** tenemos los siguientes subítems de lo que contiene nuestro CD.



96. Elija el ítem **Docentes** y podrá ver una foto de todo el personal Docente e información de cada uno.





97. Elija el ítem **Administrativos** y podrá ver una foto de todo el personal Administrativos e información de cada uno.

Elegimos ésta opción

The screenshot shows a window titled "CENTRO DE INFORMACIÓN CAMPUS LAS PEÑAS". On the left is a photo of a man in a white shirt. To his right is a large group photo of approximately 20 people standing in two rows. Below the photo is a caption: "Equipo de trabajo administrativo". At the bottom right of the photo area is a link: "Ver más información...".

Información

[REGRESAR](#)

Nombre	Teléfono
Alvaro Gómez	099-3-3933177
Diseñador en Desarrollo en Desarrollo	099-3-4120700
Jesús Ríos	099-3-42858361
Marcos Gómez	099-3-47788327
Asistente Administrativa	099-3-4120240
Autor de Textos	099-3-42858371
Administrativa	099-3-41203831
Administrativa	099-3-4120247
Administrativa	099-3-4120241
Administrativa	099-3-4120249
Administrativa	099-3-4120248
Administrativa	099-3-4120246
Administrativa	099-3-4120245
Administrativa	099-3-4120244
Administrativa	099-3-4120243
Administrativa	099-3-4120242
Administrativa	099-3-4120241
Administrativa	099-3-4120240
Administrativa	099-3-4120239
Administrativa	099-3-4120238

PROI-COM

INSTITUTO DE TECNOLOGIAS
EN EL AGRICULTURA Y LA INDUSTRIA

ESPOL
POLITECNICA DEL ECUADOR

BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS



ANEXOS

6. ANEXOS

Acerca de Internet

Internet

El Internet, algunas veces llamado simplemente “La Red”, es un sistema mundial de redes de computadoras, un conjunto integrado por las diferentes redes de cada país del mundo, por medio del cual un usuario en cualquier computadora puede, en caso de contar con los permisos apropiados, acceder a la información de otra computadora y poder tener inclusive comunicación directa con otros usuarios en otras computadoras.

Un poco de historia

Fue concebido por la agencia de nombre ARPA (Advanced Research Projects Agency) del gobierno de los Estados Unidos en el año de 1969 y se le conocía inicialmente como ARPANET. El propósito original fue crear una red que permitiera a los investigadores en un Campus poder comunicarse a través de los sistemas de cómputo con investigadores en otras Universidades.

Hoy en día, el Internet es un medio de comunicación pública, cooperativa y autosuficiente en términos económicos, accesible a cientos de millones de gentes en el mundo entero. Físicamente, el Internet usa parte del total de recursos actualmente existentes en las redes de telecomunicaciones. Técnicamente, lo que distingue al Internet es el uso del protocolo de comunicación llamado TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol).

¿Qué se necesita para tener Internet?

Hardware

- La velocidad y tipo de procesador**

Puede utilizar una computadora de tipo mínimo Pentium II o en adelante, ya que la velocidad de la misma es importante a la hora de estar en el Internet.

- Disco Duro**

A más del espacio que ocupa sus programas, debe haber un espacio mínimo de 500Mb. Libres.

- Monitor**

El Internet se encuentra en su mayor parte diseñado en interfase gráfica por lo que le recomendamos un monitor SVGA.

- Módem**

Dispositivo de comunicación mediante la línea telefónica. Se recomienda un MODEM mínimo de 14.400 bps. A mayor velocidad, más efectiva será la conexión con Internet, siempre y cuando el sistema telefónico soporte y ayude a la velocidad.

Recomendamos una linea telefónica digital.

Software

- Si tiene Windows 98, en él viene incluido el programa Internet Explorer que es necesario o, o no le agrada el navegador de Windows, puede instalar otro navegador como Netscape Navigator.

¿Cómo conectarse a Internet?

Para conectarse a Internet son necesarios cuatro elementos:

1. Un **módem** o una **tarjeta de comunicaciones**, será el hardware básico para poder conectarse con otros ordenadores de Internet.
2. Una **línea de comunicaciones**, habitualmente una línea telefónica convencional.
3. El **software** para conectar el ordenador, el cual utilizaremos para comunicarnos con otros ordenadores y usar los servicios de Internet.

Esta comunicación entre ordenadores se basa en un idioma común, un protocolo de comunicaciones, denominado TC/IP.

4. Un **proveedor de servicios de Internet**. Generalmente es una empresa privada, y es quien realmente nos conecta a Internet a través de uno de sus ordenadores.

Navegación con Internet Explorer

La herramienta o programa que vamos a utilizar para navegar por Internet es el navegador que forma parte de los diferentes sistemas operativos, llamado Internet Explorer.

Para abrir o poner en marcha nuestro navegador tenemos varias posibilidades. La primera consiste en hacer doble clic sobre el ícono que lo hace referencia en el escritorio o también a través de la estructura de menús que se va desplegando a partir del botón **INICIO**

Botones Estándar

BOTONES	DESCRIPCIÓN
ATRÁS O ADELANTE  Detener	Estos botones permiten ir de la página anterior a la posterior rápidamente. En la parte derecha de cada botón se encuentra la flecha de incremento para que en caso de tener varias páginas, y directo a la que le interesa sin pasar por las otras.
DETENER  Actualizar	Al presionar este botón se detiene el proceso de búsqueda de un website de ingreso a una dirección.
ACTUALIZAR  Inicio	Con sólo el hecho de presionar este botón se vuelve a cargar o refrescar la página ilustrada en la pantalla.
INICIO  Búsqueda	Llamado también Home. Este botón sirve para ir directamente desde cualquier página que se encuentre a la página de entrada o website de inicio en el Internet Explorer.
BÚSQUEDA  Favoritos	Al presionar este botón aparece un ventana para ingresar una palabra o frase relacionada con el tema que desea buscar en el Internet.
FAVORITOS  Historial	Guarda y ordena website de Internet en las diversas carpetas que tiene esta opción, de tal manera que en otra ocasión al site galardonado como favorito.
HISTORIAL 	Con este botón se activa una columna en la parte izquierda de la ventana para ver todos los sites que ha visitado durante el día la semana o el mes.

CORREO  Correo	Activando este botón permite seleccionar de manera adicional, cinco opciones de trabajo, que son: Leer correos, nuevo mensaje, enviar un vínculo, enviar páginas, leer noticias.
IMPRIMIR  Imprimir	Este botón es conocido por ustedes, sirve para imprimir la página o website en el que se encuentra usted en este momento.

Barras

BARRA DE DIRECCIONES

En el espacio en el cual se digita el identificativo de una página Web o su URL directamente. En esta barra se va grabando todos los últimos sites visitados por usted y en el lado derecho de la misma se encuentra el botón ir a, el cual se activa luego de escoger o digitar una dirección.

BARRA DE ESTADO

Nos mantendrá informados de las tareas que está realizando el Navegador. Así por ejemplo, tras indicar en la barra de direcciones la dirección de una página Web, nos irá informando desde el intento de conexión inicial hasta el momento en que la página Web se haya visualizado completamente.

BARRA DE MENÚ

Nos ofrece toda la potencia del navegador. Es decir, desde ella podemos realizar tanto las tareas antes descritas, como otras muchas. Contiene las siguientes opciones:

I. Archivo

Sirve para ejecutar diversas operaciones con una página como abrirla en el navegador, ya sea que esté en el disco duro o que esté en Internet, configurar una página para la impresión e imprimirla.

También es posible abrir archivos de otro tipo, como por ejemplo archivos gráficos que obtenemos de Internet. Además la página que en ese momento aparezca el navegador.

2. Edición

Sirve para seleccionar una página entera o porciones de esta, para copiar y pegar, o para cortar y pegar. Estas dos opciones son útiles si por ejemplo necesito la información que encontró dentro de una página, pero solo un párrafo o varias líneas del documento.

3. Ver

Tiene opciones de activar o desactivar barras de herramientas, y cambiar el tamaño de las fuentes.

4. Favoritos

Permite agregar las páginas de nuestra preferencia para que en otra ocasión poderlas ver solo dando clip en el nombre de la página que está en favoritos.

5. Herramientas

Posee un sin número de opciones que nos permite configurar el Internet Explore.

6. Ayuda

Muestra la ayuda del navegador

Servicios de Internet

Correo electrónico (e-mail).

El correo electrónico es la herramienta más antigua y a la vez más útil de Internet. A pesar de su aparente sencillez, las prestaciones del correo electrónico son inmensas: mandar un mismo mensaje a tantas personas como queramos, con independencia de que vivan en los lugares más alejados del planeta, sin separarnos del ordenador, en cuestión de segundos, con la posibilidad de añadir al mensaje archivos de textos, imágenes, programas informáticos... y todo por el precio de una llamada telefónica local. Esto y más es el correo electrónico.

Lo primero que debemos conocer es el sistema de direcciones. Cada usuario tiene asignada una dirección única que impide cualquier tipo de confusión. Esta dirección suele adoptar la siguiente estructura:

[usuario]@[dominio]

Ej: flopez@cica.es

El nombre de usuario puede ser cualquiera que escojamos (o que nos asignen) siempre que cumpla una serie de requisitos como no incluir espacios o acentos. En este caso no importa que se empleen mayúsculas o minúsculas. No puede haber dos nombres de usuarios iguales en el mismo dominio, aunque bien puede haberlos en dominios distintos (ej: pepe@arrakis.es, pepe@hotmail.com). La famosa @ ("arroba") simplemente quiere decir que el nombre del usuario pertenece al dominio que le sigue.

El dominio indica la localización del usuario, más concretamente se refiere al ordenador en el cual tiene su buzón de correos. Esto es importante, ya que los mensajes que mandamos desde nuestro ordenador a otro usuario no van a llegar directamente a su ordenador personal. Todos nuestros mensajes van a ir a nuestro proveedor de Internet, quien a su vez lo enviará al proveedor de nuestro destinatario. Dicho proveedor guardará el mensaje en un buzón electrónico personal hasta que el usuario se conecte y lo "descargue" a su propio ordenador.

Sus principales ventajas respecto a los sistemas tradicionales de transmisión de mensajes son:

Economía: enviar y recibir correo electrónico es gratis, una vez que estamos conectados podemos enviar todo el correo que queramos a cualquier parte del mundo sin ningún coste.

Versatilidad: el correo electrónico permite enviar cualquier tipo de archivo, no sólo texto. Se pueden enviar imágenes, programas, archivos de autocad, etc.

Inmediatez: el correo electrónico tarda unos pocos segundos en llegar al buzón del destinatario, y además no incordia como el teléfono: el destinatario lo lee cuando él decida.

Sencillez y comodidad: es muy fácil de usar, y es igual de fácil enviar un mensaje a un destinatario que enviarlo simultáneamente a varios.

Para redactar un mensaje de correo electrónico no es necesario estar conectado a la red, por lo que podemos dedicarle tiempo sin miedo a la factura telefónica.

Es más, se pueden redactar varios mensajes en una sesión y conectarse sólo unos segundos para enviarlos y recoger el correo de nuestro buzón. Existen programas específicos como el Pegasus o el Eudora, pero los más usados suelen ser las utilidades incluidas en los navegadores Microsoft Explorer y Netscape.

La estructura de un mensaje es simple: suele incluir varios campos como son el destinatario (que pueden ser varios), el remitente, el asunto (que es el título del mensaje) y el texto. Este suele ser breve, saltándose gran parte de los convencionalismos del correo normal como membretes, direcciones, fechas, etc. Al final podemos incluir, si queremos, un archivo de firma con nuestros datos. También se pueden adjuntar archivos de cualquier tipo (texto, imágenes, sonidos, video, programas...)

Usenet. News (noticias).

El servicio de noticias, también llamado news, usenet o grupos de discusión, es el equivalente a un tablón de noticias electrónico. Con el servicio de noticias, podemos suscribirnos a uno o más de los miles de grupos que existen.

Al suscribirnos recibiremos todos los mensajes que la gente envíe a ese grupo y nosotros mismos podremos enviar nuestros mensajes al grupo.

Los grupos de noticias son muy parecidos a las listas de correo, de hecho, sirven para lo mismo: formar foros de discusión sobre un tema concreto. La diferencia es que en las listas de correo recibimos los mensajes directamente en nuestro buzón, mientras que con las news tenemos que conectarnos a un servidor de noticias para extraer los grupos.

Las noticias tienen una caducidad. Para evitar la saturación de los discos duros de los servidores de news, las noticias permanecen durante un tiempo y luego son eliminadas. El tiempo de vida de una noticia es del orden de una o dos semanas.

FTP (File Transfer Protocol)

FTP es un Protocolo de Transferencia de Archivos (File Transfer Protocol), el cual Permite la Copia (Transferencia) de Programas, Textos y Archivos Varios de una Computadora a Otra dentro de InterNet.

Aunque Algunos Lugares Permiten "Subir" (UpLoad) Archivos, casi Siempre lo que se hace es "Bajar" (DownLoad) los Archivos, es decir Copiarlos de la Computadora Remota (Lugar FTP) a nuestra Computadora Local.

No se puede acceder a un ordenador a no ser que se tenga permiso para hacerlo, es decir, si no se tiene un identificador de usuario (nombre de cuenta) y una palabra de clave.

Pero existe una forma que permite el acceso sin cumplir este requisito: el FTP Anónimo. El administrador del sistema crea una cuenta especial denominada "anonymous" que cualquier usuario puede utilizar, pero que sólo la tiene aquellos hosts de Internet que hayan configurado este servicio.

Para realizar la conexión se procede de la forma habitual, salvo que cuando se pide el identificador de usuario hay que escribir "anonymous" y como palabra clave se pondrá la dirección de correo electrónico o el nombre. Una vez dentro, el visitante puede moverse por la parte del árbol de directorios que el servidor deja visible a los "anónimos", y traerse o llevar los archivos que considere oportuno.

El FTP Anónimo es muy importante dentro de Internet. Mediante este servicio podemos conseguir software de todo tipo: versiones de prueba de programas comerciales, imágenes de cualquier cosa, antivirus, incluso software para utilizar otros servicios de Internet.

Telnet.

Telnet, su protocolo data de 1983, es el nombre del servicio que nos permite conectar nuestro ordenador local a un host remoto de Internet como si estuviéramos conectados directamente a ella. Equivale a tener una conexión desde nuestro ordenador, actuando como terminal, a una máquina UNIX. La forma de invocar este servicio puede variar según el programa que estemos utilizando. En general, siempre tendremos que indicar en algún sitio la dirección del host remoto al que nos queremos conectar.

La conexión sólo es posible si se conoce la identificación del usuario (User-ID) y la palabra clave, o sea que el usuario tiene que estar registrado en el ordenador-host correspondiente. Después de la conexión se abre una "shell-Unix" (demanda de entrada) y entonces es posible trabajar en el host remoto.

World Wide Web (www).

Se conoce como World Wide Web, escrito a veces como WWW, W3 o W3. Se trata de proporcionarte un entorno gráfico amigable y amistoso, con el que acceder a servicios, bases de datos y otros recursos multimedia, disfrutando de gráficos alucinantes y sonido digital. Con el Web podrás acceder a bibliotecas, buscar información sobre realidad virtual, escuchar a tus grupos de música preferida, comprar compacts y una inmensa cantidad de servicios difícilmente imaginables.

El Web ha cambiado la forma de moverse por Internet. Este nuevo entorno virtual te permite viajar de un punto de la red a otro, de una ciudad a otra, moviéndote con el ratón del ordenador por un mundo interactivo y multimedia.

El invento del Web llegó de las manos de Tim Berners-Lee de la empresa norteamericana CERN, el Laboratorio Europeo para la Física de las Partículas, quien lo definió como "un sistema capaz de saltar de un sitio a otro de una forma automática, presentando una diversidad de datos que de otra forma no estarían disponibles". Se predispuso que los recursos disponibles en distintas conexiones fuesen disponibles para cada investigador desde su ordenador, de una forma transparente y exenta de dificultades. Este sistema te ofrece hipertextos, es decir, palabras subrayadas e imágenes recuadradas y diferenciadas del resto, y que al pulsar sobre ellas con el botón del ratón te conducirán a otros textos, imágenes, o incluso otros Webs.

Hay que decir que el funcionamiento de esta red mundial se basa en un protocolo para transferencia de documentos, el HTTP (HyperText Transfer Protocol) que, a pesar de su nombre, no se limita a la transferencia de textos sino que opera igualmente con gráficos y otros elementos multimedia. Por supuesto, cada documento (entendiendo este término en sentido amplio) debe estar identificado dentro de la red mediante un nombre. En el lenguaje de la red este nombre es su URL (Uniform Resource Locator), una secuencia que determina la localización exacta de un determinado documento en la inmensa maraña de la WWW.

El URL incluye por sistema tres elementos: el protocolo usado para acceder al documento (usualmente el HTTP), el nombre del ordenador que contiene el documento (servidor), y la localización del documento en la memoria del ordenador, expresada en forma de secuencia de directorios. Esquemáticamente sería:

[Protocolo] : // [Servidor] / [Directorio(s)] / [Documento]
Ej.: <http://www.cica.es/aliens/dfprus/farma.htm>

Un servidor es un equipo informático conectado a la Red. A todo servidor le corresponde una dirección IP (Internet Protocol), que consta de una serie de cifras separadas por puntos (por ejemplo: 140.214.4.34), difícil de recordar por la memoria humana. Por eso se recurre al DNS (Domain Name System), que permite asignar nombres significativos a los distintos componentes de la red ya que él los traduce a su correspondiente dirección IP.

Cada "dominio" representa una entidad dentro de Internet a la que le corresponde un nombre. Este nombre se estructura de una forma jerárquica, de derecha a izquierda y de mayor a menor nivel. En nuestro ejemplo, "www.cica.es", el primer nivel correspondería al dominio "es" que acoge a múltiples dominios de segundo nivel localizados en España; así "cica" sería un dominio de segundo nivel, perteneciente al Centro Informático Científico de Andalucía. La expresión "www" o alguna similar suele referirse al ordenador que hospeda la página.

Entre los dominios de primer nivel los hay de dos tipos: los de dos letras, correspondientes a países y los dominios especiales de tres letras.

La última parte del URL indica el nombre y localización del documento dentro del ordenador siguiendo una estructura de directorios.

Listas de distribución

Una lista de distribución es un conjunto de direcciones electrónicas que se usa para enviar ciertos mensajes o anuncios con un contenido de interés general para todos los miembros de la lista. La lista es gestionada por uno o varios propietarios.

Existen miles de listas de distribución electrónicas disponibles en Internet. Por supuesto, la gran mayoría en inglés, aunque hay un gran número en castellano. En el servidor www de Red Iris podemos encontrar información sobre las listas que se alojan allí.

El modo en que funciona una de estas listas es bastante sencillo: cualquier cosa que cualquier persona envie a la dirección de correo electrónico de la lista, se reenvia a todas las personas de esa lista. Las personas, según reciben y responden a los mensajes, establecen una conversación de correo electrónico entre la gente que pertenece a dicha lista. Cada lista tiene un tópico al que se refieren (en teoría) los mensajes, de modo que al unirse a una lista de distribución, puede encontrar comunidades de personas que comparten unos mismos intereses.

Tanto unirse a una lista como abandonarla es sencillo; en la mayoría de los casos simplemente se envía un único mensaje de correo electrónico en el que se solicita la suscripción.



Archie

Archie es un programa que actúa a modo de herramienta para buscar archivos que tengan visibilidad libre a través de FTP públicos. Posteriormente se amplió para obtener otros directorios que están disponibles en conexión (on line). Resulta muy útil para conseguir programas de libre distribución. Se puede usar interactivamente, o bien, a través del correo electrónico. El primer caso puede darse por una sesión telnet, poniendo como usuario "archie"

No hace falta contraseña. En caso de utilizar el correo electrónico, hay que dirigir un mensaje a la dirección "archie@archie.mcgill.ca" que sólo contenga dentro: "help". A continuación se recibirán instrucciones para usar archie en esta modalidad, y también orientación para efectuar FTP por correo.

Gopher

Gopher es otro servicio mediante que se puede obtener todo tipo de información presentada en forma de menús de texto con las opciones numeradas, de manera que al seguir una de ellas, el usuario se ve trasladado hasta otro menú gopher, o definitivamente hasta un documento concreto.

Las sucesivas opciones pueden encontrarse dentro de la máquina original desde la cual se ha conectado vía gopher. Tras realizar diferentes selecciones en una especie de laberinto, se alcanzarán los datos concretos. La calidad del diseño del servidor dependerá de la organización de las opciones del laberinto, y de su etiquetado con palabras o frases descriptivas.

Lo normal es tener instalado un cliente de gopher en el propio ordenador. El desarrollo de gopher tuvo lugar en la Universidad de Minnesota en el año 1991, con la intención de ordenar toda la información que se deseaba ofrecer dentro del propio campus.

Veronica (Very Easy Rodent Oriented Net-wide Index to Computerized Archives)

Se trata de un programa que proporciona una búsqueda en los títulos de prácticamente todos los servidores de gopher del mundo, a partir de una palabra o palabras introducidas por el solicitante y que el tomo como clave de búsqueda. El resultado es un menú del tipo gopher, de forma que a partir de él se puede entrar en el laberinto.

IRC (Internet Relay Chat).

Permite dialogar en tiempo real con otros usuarios conectados en la red. Tras conectarnos con nuestro programa cliente IRC al servidor de IRC podremos escoger el canal, o canales, en los que queremos participar

El número de estos canales varía según el servidor, pero suelen ser muy numerosos y tratar un amplio abanico de temas. De todas formas, si el tema del que queremos hablar no está, siempre podemos crear nosotros el canal para hablar de eso con la gente que pudiera estar interesada.

La mayoría de programas IRC permiten mantener varias conversaciones simultáneamente en distintos canales.

Es una buena forma de intercambiar información cara a cara con otra persona que nos hará participar de sus opiniones y hasta de sus ficheros, pues también se permite transmisión de datos por este medio.

Para participar en estas conversaciones el usuario debe elegir un nombre o apodo (nickname) por el que quiere que se le reconozca dentro del canal de conversación.

Su origen de IRC se remonta al año 1988 donde nació en las universidades americanas como un medio para charlar entre amigos que residían lejos, o simplemente como medio de hacer nuevos amigos electrónicos. Fue en 1991, durante la guerra del golfo, donde dejó de ser considerado un mero pasatiempo y se convirtió en una útil herramienta para poner en contacto a los soldados destinados en la operación Tormenta del Desierto con sus familiares.

Finger

Es una herramienta típica de las máquinas UNIX, y se utiliza para obtener información de un usuario determinado a partir de su dirección de correo. También nos permite averiguar los usuarios que están conectados a una máquina en un momento dado, para ello se utiliza como parámetro la dirección de la máquina.

Ej.: finger pepito@dirección

Video-conferencia

Gracias a este servicio una persona puede comunicarse con otra u otras, no sólo tecleando en el ordenador, sino también mediante sonido e imagen. La comunicación de imagen actualmente ofrece unos resultados bastante pobres por Internet. La calidad del sonido es aceptable y depende de varios factores: del programa que utilicemos, del tráfico que haya en la red (como todo en Internet), de nuestro servidor, etc. Por supuesto que para conseguir estas prestaciones es necesario una tarjeta de sonido y una cámara digital conectada al ordenador.

Un subconjunto de la video-conferencia, son los programas que nos permiten comunicarnos sólo con voz, a través de la tarjeta de sonido. Actúan como un teléfono, pero sea a donde sea la llamada, siempre nos cuesta a precio de llamada local (si nos conectamos por InfoVía).

La forma de entablar una charla puede ser de dos formas: las dos personas que van a comunicarse se ponen de acuerdo en la hora a la que se van a conectar a Internet y conocen sus direcciones IP. Entonces, a la hora convenida, uno de ellos le indica a su programa la dirección IP del otro, el cual recibe la llamada. Si la acepta, se establece la comunicación. La otra forma es similar al IRC: se inicia el software de video-conferencia que conecta con un servidor que puede estar en cualquier parte del mundo, y muestra un directorio con las personas que están allí conectadas.

Se puede elegir a cualquiera de ellas, y si acepta la llamada, tendremos la comunicación. Puede ser de dos o más personas.

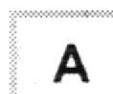


UNIVERSITATIS
VALENTINIANAE
PONTEVDA



GLOSARIO

7. GLOSARIO



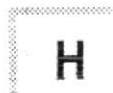
- **ADOBE PHOTOSHOP:** Es el programa donde se hizo el retoque de fotos y tratamientos de fondos.
- **ADOBE ILUSTRATOR:** es el programa donde se vectorizó el logo del PROTCOM
- **ADOBE AFTER EFFECTS:** es el programa donde se editó el video del Coordinador
- **ANÁLISIS COMUNICACIONAL:** se refiere a ir analizando lo que contiene cada pantalla del multimedia para poder saber que tipo de información se puede encontrar en cada opción.
- **ANIMACIÓN:** es una fuerza visual muy poderosa en el ser humano porque logra captar su atención de inmediato.



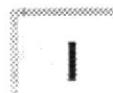
- **CROMÁTICA:** se refiere a los colores empleados en el multimedia.



- **EMPRENDEDORES:** Así se llama la opción que muestra todos los servicios que tiene PROTCOM.
- **EJECUCIÓN:** se llama así al capítulo de este manual que se refiere a todos los equipos y programas que se utilizaron para realizar el proyecto.



- **HARDWARE:** Es la parte física, tangible es decir son todos los equipos de la computadora que se utilizaron como son: monitor, CPU, scanner, etc.



- **INFRAESTRUCTURA:** Así se llama la opción que muestra los laboratorios y las aulas del PROTCOM.
- **INTRO:** se llama así a la página o páginas que forman la introducción o presentación del proyecto.



- **LINK:** puede ser un botón o simplemente una palabra que destaca y permite ingresar a otra opción o página referente al mismo para obtener más información.
- **LOGOTIPO:** es el elemento gráfico que representa a la Unidad Académica.

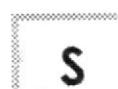


- **MACROMEDIA DIRECTOR:** es el programa donde se hizo la programación del multimedia y ciertos efectos.
- **MACROMEDIA FLASH:** es el programa en donde se hicieron animaciones que muestra el proyecto..



P

- **PROGRAMAS ACADÉMICOS:** Así se llama la opción que muestra las carreras que tiene PROTCOM.



S

- **SOFTWARE:** Es la parte intangible e decir los programas que se utilizaron para llevar a cabo el proyecto.
- **STAFF:** Así se llama la opción del multimedia que se refiere a todo el personal que labora en PROTCOM, ya sea personal administrativo y docente.



T

- **TIPOGRAFÍA:** se refiere al tipo de letra que hemos utilizado en los textos