

T
658.3134
SAL
VL

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGIA EN COMPUTACION
PROYECTO DE GRADUACION
PREVIO A LA OBTENCION DEL TITULO DE:
ANALISTA DE SISTEMAS

T E M A

Módulo de Arbitraje

MANUAL DE DISEÑO

A U T O R

Moreno D. Salazar Huiracocha

DIRECTOR

MAE. ALEXANDRA PALADINES

AÑO

1.999 - 2.000

AGRADECIMIENTO

En primer lugar agradezco a Dios por ser ese Padre que no abandona, y por darme las fuerzas necesarias para culminar este manual.

Agradezco a mis padres por el apoyo que siempre he recibido de ellos, en cualquier decisión que tome.

A todos mis compañeros de tesis, que convertidos en una familia, supimos enfrentar con madurez y responsabilidad cada etapa del desarrollo de este sistema.



DEDICATORIA

A Dios que siempre guía mis pasos. A mis padres por ser testimonios vivos de esfuerzo y trabajo; ese ejemplo alimentaba mis fuerzas cuando me encontraba cansado de luchar. Y a todas las personas que supieron extender su mano cuando la necesitaba para que este trabajo se realice en el tiempo solicitado.

DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto de Graduación nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma al **PROTCOM (Programa de Tecnología en Computación)** de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

FIRMA DEL DIRECTOR DE PROYECTO



MAE. Alexandra Paladines de Ponce

FIRMA DEL AUTOR



Moroni David Salazar Huiracocha



TABLA DE CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA.....	1
1.1. INTRODUCCIÓN	1
1.2. ANTECEDENTES.....	1
1.3. DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA.....	2
2. DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS.....	1
2.1. DESIGNACIÓN DE ÁRBITROS	1
2.2. NARRATIVA DE DESIGNACIÓN DE ÁRBITROS	1
2.3. ESCALAFÓN MANUAL DE ÁRBITROS	2
2.4. NARRATIVA DEL ESCALAFÓN MANUAL DE ÁRBITROS.....	2
2.5. EXAMEN ARBITRAL FÍSICO	3
2.6. NARRATIVA DEL EXAMEN ARBITRAL FÍSICO.....	3
2.7. EXAMEN ARBITRAL TEÓRICO.....	4
2.8. NARRATIVA DEL EXAMEN ARBITRAL TEÓRICO	4
2.9. CONTROL SEMANAL	5
2.10. NARRATIVA DEL CONTROL SEMANAL.....	5
3. DIAGRAMAS DE FLUJO DE INFORMACIÓN.....	1
3.1. DESIGNACIÓN DE ÁRBITROS	1
3.2. ESCALAFÓN MANUAL DE ÁRBITROS.....	2
3.3. EXAMEN ARBITRAL FÍSICO	3
3.4. EXAMEN ARBITRAL TEÓRICO	4
3.5. CONTROL SEMANAL	5
4. DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA	1
4.1. MÓDULO GENERAL DEL MÓDULO DE ARBITRAJE.....	2
4.1.1 Módulo de Arbitraje (0000)	2
4.1.2 Archivo (1000)	2
4.1.3 Ver (2000)	2
4.1.4 Proceso (3000)	2
4.1.5 Consultas/Reportes (4000).....	2
4.1.6 Mantenimientos (5000)	2
4.1.7 Sistemas (6000)	2
4.2. MÓDULO ARCHIVO.....	3
4.2.1 Configurar Impresora (1010)	3
4.2.2 Nueva Sesión (1020).....	3
4.2.3 Salir (1030).....	3
4.3. MÓDULO VER.....	4
4.3.1 Barra de Herramientas (2010).....	4
4.3.2 Barra de Estado (2020).....	4
4.3.3 Cascada (2030).....	4
4.3.4 Mosaico Horizontal (2040).....	4
4.3.5 Mosaico Horizontal (2050).....	4
4.4. MÓDULO PROCESOS.....	5
4.4.1 Designación de Árbitros (3010)	5

4.4.2 Escalafón Automático (3020)	5
4.4.3 Escalafón Manual/Reingreso (3030)	5
4.4.4 Cursos (3040).....	5
4.4.5 Examen Arbitral Teórico (3050).....	5
4.4.6 Examen Arbitral Físico (3060).....	5
4.4.7 Planificación Académica (3070).....	6
4.4.8 Control Semanal (3080)	6
4.4.9 Cambio de Asociación (3090)	6
4.5. MÓDULO CONSULTAS/REPORTES	7
4.5.1 Salarios (4010).....	7
4.5.2 Calificaciones de Actuaciones (4020).....	7
4.5.3 Calificaciones Físicas/Académ. (4030).....	7
4.5.4 Escalafón Manual Realizados (4040).....	7
4.5.5 Escalafón Previo Automático (4050)	7
4.5.6 Escalafón Actual (4060)	7
4.5.7 Designación (4070)	8
4.5.8 Asistencia (4080).....	8
4.5.9 Emisión Fifa Carta (4090).....	8
4.5.10 Emisión Fifa Ficha (4100).....	8
4.6. MÓDULO MANTENIMIENTOS.....	9
4.6.1 Calificación General (5010).....	9
4.6.2 Calificación por Prueba (5020).....	9
4.6.3 Selección Prueba Física (5030)	9
4.6.4 Tipo de Curso (5040).....	9
4.6.5 Salarios (5050)	9
4.6.6 Importancia por Categoría (5060)	9
4.6.7 Rangos Prueba Física (5060).....	10
4.7. MÓDULO SISTEMAS	11
4.7.1 Depuración de Datos (6010)	11
4.7.2 Acerca de... (6020).....	11
 5. ESTANDARIZACIONES.....	1
5.1. FORMATOS PARA ALMACENAMIENTO DE INFORMACIÓN	1
5.1.1. Nombre la Base de Datos	1
5.1.2. Nombres de Tablas	1
5.1.3. Nombre de Campos.....	1
5.1.4. Nombre de Índices.....	3
5.1.5. Nombre de Trigger.....	3
5.1.6. Nombre de Store Procedures	3
5.1.7. Nombre de Vistas	4
5.2. FORMATOS PARA VARIABLES DEL SISTEMA	5
5.2.1. Nombre del Proyecto	5
5.2.2. Nombre Lógico y Físico de Formas	5
5.2.3. Nombre de Controles.....	5
5.2.4. Nombre de Variables	6
5.2.5. Nombre de Módulos	7
5.2.6. Nombre de Procedimientos y Funciones	7
5.2.7. Nombre de Reportes.....	7
5.3. PLAN DE CÓDIGOS.....	8

5.3.1. Importancia por Categoría	8
5.3.2. Calificación General.....	8
5.3.3. Tipo de Curso	9
5.3.4. Prueba Física.....	9
5.3.5. Selección Prueba Física	10
6. MODELO ENTIDAD/RELACIÓN	1
7. DISEÑO DE LOS ARCHIVOS	1
7.1. TABLAS MAESTRAS	1
7.1.1 Tabla de Importancia por Categoría	1
7.1.2 Tabla de Calificación General.....	2
7.1.3 Tabla de Prueba Física.....	3
7.1.4 Tabla de Pruebas	4
7.1.5 Tabla de Instructor General	5
7.1.6 Tabla de Examen Teórico.....	6
7.1.7 Tabla de Planificación de Curso	7
7.1.8 Tabla de Rangos de Prueba Física	8
7.2. TABLAS RELACIONALES.....	9
7.2.1 Tabla de Calificación de la Prueba	9
7.3. TABLAS TRANSACCIONALES.....	10
7.3.1 Tabla de Escalafón Manual	10
7.3.2 Tabla de Imágenes del Escalafón.....	11
7.3.3 Tabla de Detalle de Salario de Árbitro	12
7.3.4 Tabla de Cabecera de Salario de Árbitro.....	13
7.3.5 Tabla de Designación de Árbitros	14
7.3.6 Tabla de Cabecera de la Carta Fifa.....	15
7.3.7 Tabla de Detalle de la Asistencia Semanal.....	16
7.3.8 Tabla de Detalle de la Carta	17
7.3.9 Tabla de Ficha de Fifa	18
7.3.10 Tabla de Viáticos de los Árbitros	19
7.3.11 Tabla de Detalle de la Prueba Física	20
7.3.12 Tabla de Escalafón Automático	21
7.3.13 Tabla de Prueba Física.....	22
7.3.14 Tabla de Calificación Teórica.....	23
7.3.15 Tabla de Asistencia Física	24
7.3.16 Tabla de Examen Teórico para Otros	25
7.3.17 Tabla de Calificación Teórica para Otros.....	26
7.3.18 Tabla de Cursos	27
7.4. TABLAS HISTÓRICAS	28
7.4.1 Tabla de Imagen del Escalafón	28
7.4.2 Tabla de Escalafón Manual	29
7.4.3 Tabla de Cabecera de Salario de Árbitros	30
7.4.4 Tabla de Detalle de la Prueba	31
7.4.5 Tabla de Prueba Física.....	32
7.4.6 Tabla de Asistencia Física	33
7.4.7 Tabla de Designación de Árbitros	34
7.4.8 Tabla de Detalle de Asistencia Semanal	35

7.4.9 Tabla de Cabecera de la Carta	36
7.4.10 Tabla de Detalle de Salario del Árbitro	37
7.4.11 Tabla de Planificación de Curso	38
7.4.12 Tabla de Escalafón Automático	39
7.4.13 Tabla de Detalle de la Carta	40
7.4.14 Tabla de Viáticos de los Árbitros	41
7.4.15 Tabla de Viáticos del Club	42
7.4.16 Tabla de Calificación de Personas	43
7.4.17 Tabla de Examen Teórico	44
7.4.18 Tabla de Calificación Teórica	45
7.4.19 Tabla de Ficha Fifa	46
7.4.20 Tabla de Examen Teórico para Otros	47
7.4.21 Tabla de Calificación Teórica para Otros	48
7.4.22 Tabla de Cursos	49
 8. DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS	1
8.1. DISEÑO DE PANTALLAS	1
8.1.1. Mantenimiento de Calificación General	1
8.1.2. Mantenimiento de Calificación por Prueba	3
8.1.3. Mantenimiento de Selección Prueba Física	5
8.1.4. Mantenimiento de Tipo Curso	7
8.1.5. Mantenimiento de Salarios	9
8.1.6. Mantenimiento de Importancia de Categoría	11
8.1.7. Mantenimiento de Rangos de Prueba Física	13
8.1.8. Proceso de Designación de Árbitros	15
8.1.9. Proceso de Escalafón Automático	17
8.1.10. Proceso de Escalafón Manual/Reingreso	19
8.1.11. Proceso de Cursos	21
8.1.12. Proceso de Examen Arbitral Teórico	23
8.1.13. Proceso de Examen Arbitral Físico	25
8.1.14. Proceso de Planificación Académica	27
8.1.15. Proceso de Control Semanal	29
8.1.16. Proceso de Cambio de Asociación	31
8.1.17. Consulta de Salarios	33
8.1.18. Consulta de Calificación de Actuación	35
8.1.19. Consulta de Calificaciones Físicas/Académicas	37
8.1.20. Consulta de Escalafón Realizados	39
8.1.21. Consulta de Escalafón Previo Automático	41
8.1.22. Consulta de Escalafón Actual	43
8.1.23. Consulta de Designación	45
8.1.24. Consulta de Asistencia	47
8.1.25. Consulta de Emisión Fifa Carta	49
8.1.26. Consulta de Emisión Fifa Ficha	51
8.2. DISEÑO DE REPORTES	53
8.2.1. Reporte de Designación de Árbitros	53
8.2.2. Reporte de Salarios de Árbitros	54
8.2.3. Reporte de Actuaciones del Árbitro	55
8.2.4. Reporte de Examen Arbitral Físico	56
8.2.5. Reporte de Examen Arbitral Académico	57
8.2.6. Reporte de Escalafón Manual Realizados	58

8.2.7. Reporte de Escalafón Previo Automático	59
8.2.8. Reporte de Escalafón Actual	61
8.2.9. Reporte de Designación de Árbitros.....	62
8.2.10. Reporte de Designación de Árbitros en Partidos.....	63
8.2.11. Reporte de Asistencia Semanal	64
8.2.12. Reporte de Carta Fifa	65
8.2.13. Reporte de Ficha Fifa	66
8.2.9. Reporte de Designación de Árbitros	58
8.2.10. Reporte de Designación de Árbitros en Partidos.....	59
8.2.11. Reporte de Asistencia Semanal	60
8.2.12. Reporte de Carta Fifa	61
8.2.13. Reporte de Ficha Fifa	62
 9. DIAGRAMAS IPO Y NARRATIVAS DE PROGRAMA.....	1
9.1. MANTENIMIENTO DE CALIFICACIÓN GENERAL	1
9.1.1. IPO de Calificación General	1
9.1.2. Narrativas de Calificación General	2
9.2. MANTENIMIENTO DE POR PRUEBAS	4
9.2.1. IPO de Calificación Por Prueba	4
9.2.2. Narrativas de Calificación Por Prueba.....	5
9.3. MANTENIMIENTO DE SELECCIÓN PRUEBA FÍSICA	6
9.3.1. IPO de Selección Prueba Física.....	6
9.3.2. Narrativas de Selección Prueba Física.....	7
9.4. MANTENIMIENTO DE TIPO DE CURSO.....	9
9.4.1. IPO de Tipo de Curso.....	9
9.4.2. Narrativas de Tipo de Curso.....	10
9.5. MANTENIMIENTO DE SALARIOS	12
9.5.1. IPO de Salarios	12
9.5.2. Narrativas de Salarios	13
9.6. MANTENIMIENTO DE IMPORTANCIA POR CATEGORÍA	15
9.6.1. IPO de Importancia por Categoría.....	15
9.6.2. Narrativas de Importancia por Categoría.....	16
9.7. PROCESO DE DESIGNACIÓN DE ÁRBITROS	18
9.7.1. IPO de Designación de Árbitros	18
9.7.2. Narrativas de Designación de Árbitros	19
9.8. PROCESO DEL ESCALAFÓN AUTOMÁTICO.....	24
9.8.1. IPO del Escalafón Automático	24
9.8.2. Narrativas del Escalafón Automático.....	25
9.9. PROCESO DE ESCALAFÓN MANUAL	28
9.9.1. IPO del Escalafón Manual	28
9.9.2. Narrativas del Escalafón Manual	29
9.10. PROCESO DE EXAMEN ACADÉMICO	31
9.10.1. IPO del Examen Académico.....	31
9.10.2. Narrativas del Examen Académico	32
9.11. PROCESO DE EXAMEN FÍSICO	35
9.11.1. IPO del Examen Físico	35
9.11.2. Narrativas del Examen Físico	36
9.12. PROCESO DE PLANIFICACIÓN ACADÉMICA	38
9.12.1. IPO de Planificación Académica	38

9.12.2. Narrativas de Planificación Académica	39
9.13. PROCESO DE CONTROL SEMANAL	41
9.13.1. IPO del Control Semanal.....	41
9.13.2. Narrativas del Control Semanal.....	42
9.14. PROCESO DE CAMBIO DE ASOCIACIÓN	44
9.14.1. IPO del Cambio de Asociación.....	44
9.14.2. Narrativas De Cambio de Asociación.....	45
9.15. CONSULTA DE SALARIOS	46
9.15.1. IPO De Salarios.....	46
9.15.2. Narrativas De Salarios.....	47
9.16. CONSULTA DE CALIFICACIÓN DE ACTUACIONES	48
9.16.1. IPO De Calificación de Actuaciones.....	48
9.16.2. Narrativas De Calificación de Actuaciones.....	49
9.17. CONSULTA DE CALIFICACIONES FÍSICAS/ACADÉMICAS	50
9.17.1. IPO De Calificaciones Físicas/Académicas.....	50
9.17.2. Narrativas De Calificaciones Físicas/Académicas.....	51
9.18. CONSULTA DE ESCALAFÓN MANUAL REALIZADOS	52
9.18.1. IPO Del Escalafón Manual Realizados.....	52
9.18.2. Narrativas Del Escalafón Manual Realizados.....	53
9.19. CONSULTA DE ESCALAFÓN PREVIO AUTOMÁTICO	54
9.19.1. IPO Del Escalafón Previo Automático	54
9.19.2. Narrativas Del Escalafón Previo Automático	55
9.20. CONSULTA DE ESCALAFÓN ACTUAL.....	56
9.20.1. IPO Del Escalafón Actual	56
9.20.2. Narrativas Del Escalafón Previo Automático	57
9.21. CONSULTA DE DESIGNACIÓN	58
9.21.1. IPO De Designación	58
9.21.2. Narrativas De Designación.....	59
9.22. CONSULTA DE ASISTENCIA	60
9.22.1. IPO De Asistencia	60
9.22.2. Narrativas Del Asistencia	61
9.23. CONSULTA DE EMISIÓN FIFA CARTA	62
9.23.1. IPO De Emisión Fifa Carta	62
9.23.2. Narrativas De Emisión Fifa Carta	63
9.24. CONSULTA DE EMISIÓN FIFA FICHA.....	65
9.24.1. IPO De Emisión Fifa Ficha	65
9.24.2. Narrativas De Emisión Fifa Ficha	66
 10. SEGURIDADES DEL SISTEMA	1
10.1. NIVELES DE SEGURIDAD DE ACCESO Y USO	1
10.2. SEGURIDADES DE DATOS	2
10.2.11. Respaldo de la Base de Datos	2
10.3. RESTAURACIÓN	2
 11. CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN.....	1



CAPÍTULO 1.

INTRODUCCIÓN AL SISTEMA

1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA

1.1. INTRODUCCIÓN

Con este manual, los responsables del Mantenimiento del Módulo de Arbitraje estarán en capacidad de conocer:

- La dimensión real del Módulo.
- Las normas y políticas usadas en la elaboración del Módulo.
- El diseño utilizado.
- Las estructuras de datos.
- Los procesos utilizados.
- Los estándares de pantallas y reportes usados en el Módulo.

Este manual está elaborado como un soporte para el desarrollo y mantenimiento de la operación del Módulo de Registro. Entre las personas que tendrán la responsabilidad de realizar estas tareas se encuentran:

- Analistas de Sistemas.
- Programadores.
- Personal de conocimiento de Análisis y/o Programación.

1.2. ANTECEDENTES

La Federación Ecuatoriana de Fútbol (F.E.F.) es un organismo deportivo autónomo, de derecho privado, con sede en la ciudad de Guayaquil y está sujeta a la Leyes de la República, a los Estatutos y Reglamentos de los organismos nacionales e internacionales a los que es afiliada; y a sus propios Estatutos y Reglamentos.

La función básica de la F.E.F. es fomentar, organizar, controlar y dirigir la práctica del fútbol en eventos internacionales, campeonatos nacionales, tanto como en el ámbito No Aficionado como en el Aficionado.

Con el convenio entre la ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL y la FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL nace el Proyecto Automatización 2000 que agrupa varios sistemas informáticos necesarios para el funcionamiento eficiente de F.E.F.; entre estos sistemas se contempla al **Módulo de Arbitraje** que se alimentará de varios módulos y proporcionará información para los siguientes usuarios:

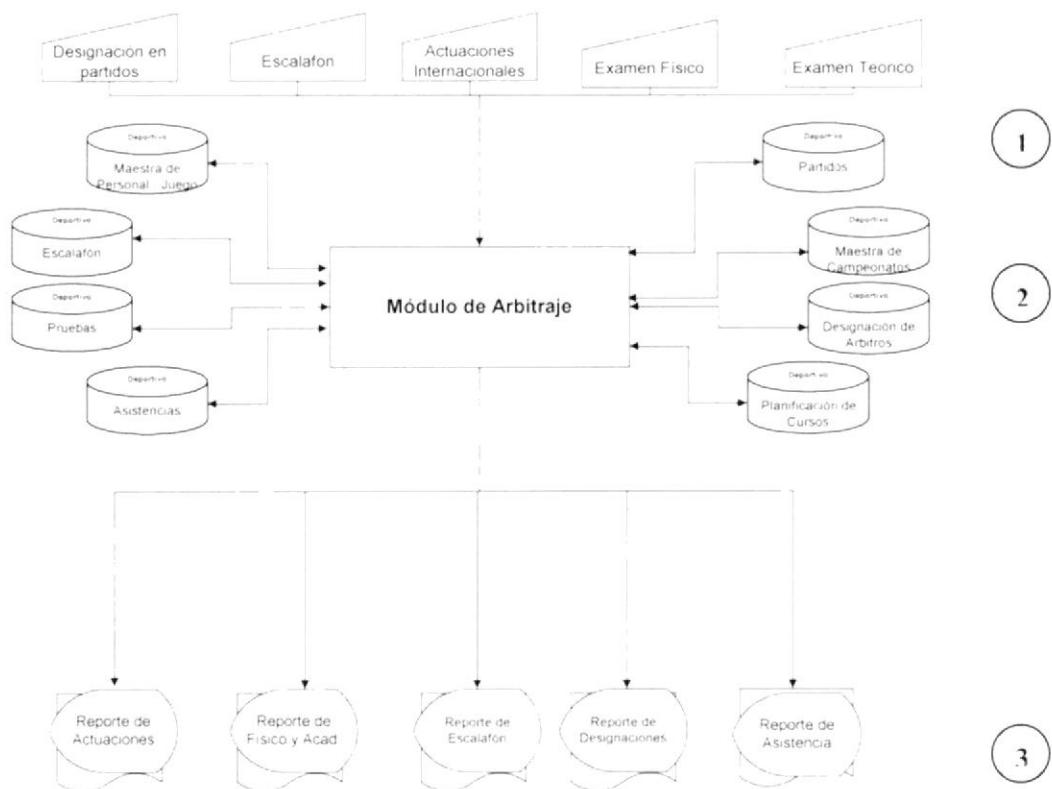
- Miembros del Comisión de Arbitraje.
- Secretaria de la Comisión de Arbitraje.

La concepción del Módulo se origina de la necesidad de llevar un control sobre la actividad en las actuaciones, pruebas académicas y físicas de los árbitros

que intervienen en los diferentes campeonatos que organice la F.E.F. u organismos internacionales, obtener oportunamente consultas sin necesidad de recurrir a los diversos departamentos del edificio para recopilar información.

1.3. DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0	Página 1 de 1	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Autor: Moroni David Salazar H.		



Narrativa del Diagrama General de ARBITRAJE

- 1.- Ingreso de información necesaria.
- 2.- El Módulo de Arbitraje se alimenta y actualiza la información.
- 3.- Se obtiene como salidas Reportes y Formas impresas necesarias para Arbitraje y controles sobre ella.

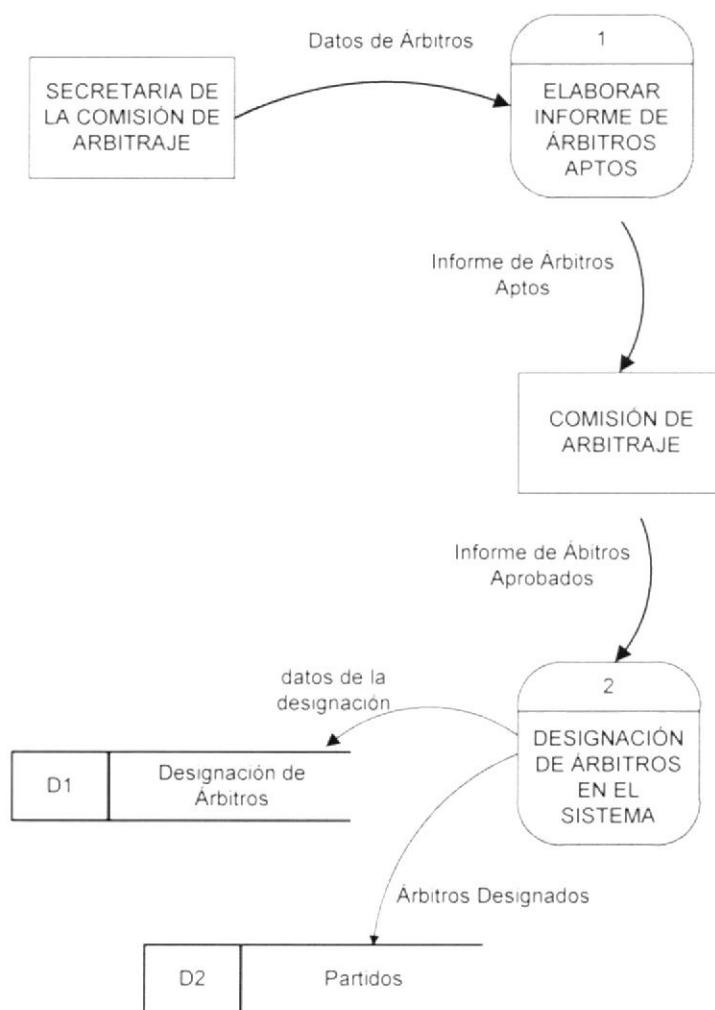


CAPÍTULO 2.

DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS

2. DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS

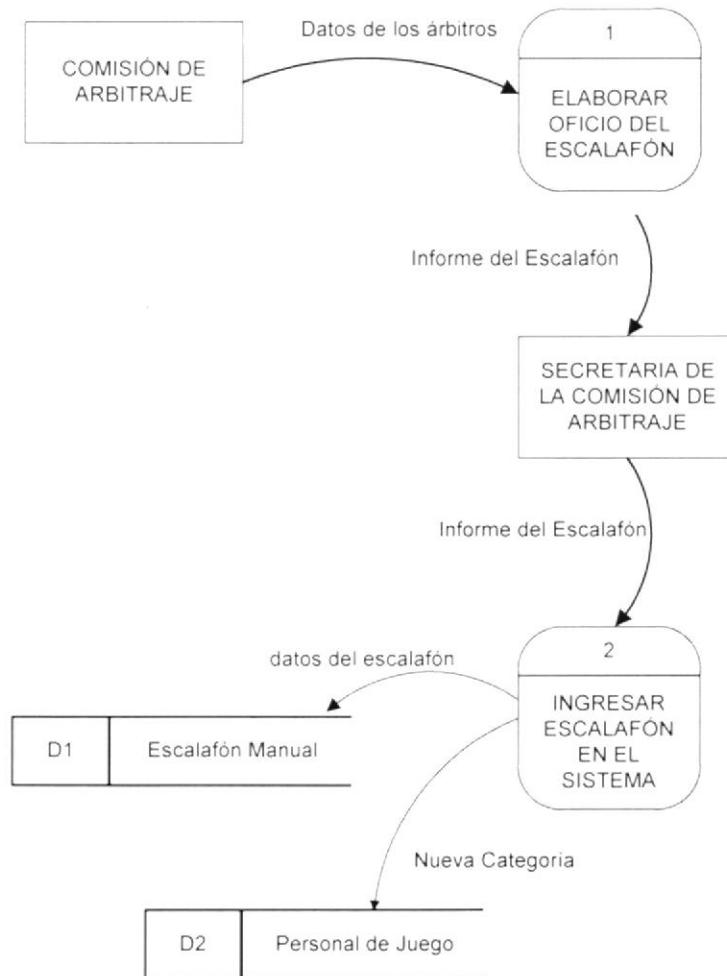
2.1. DESIGNACIÓN DE ÁRBITROS



2.2. NARRATIVA DE DESIGNACIÓN DE ÁRBITROS

1. La secretaría de la comisión de arbitraje elaborar un informe de los árbitros que están hábiles para poder actuar en los partidos. Este informe es entregado a la comisión de Arbitraje.
2. La comisión de Arbitraje se encarga de realizar la designación automática o manual de los árbitros para que puedan pitar los partidos actualizando los partidos y la designación de árbitros.

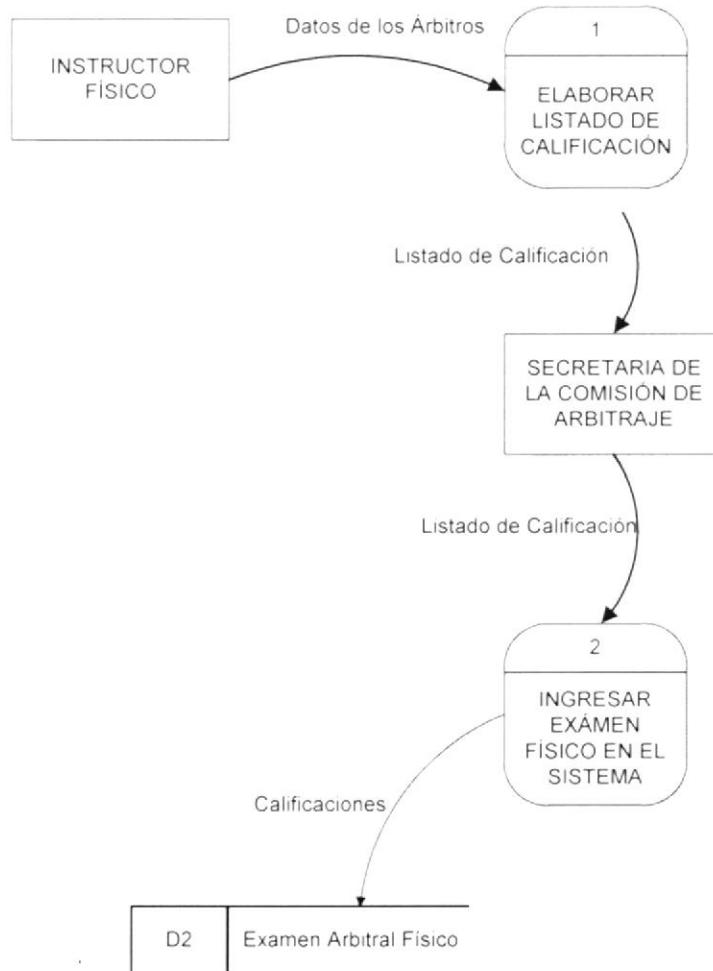
2.3. ESCALAFÓN MANUAL DE ÁRBITROS



2.4. NARRATIVA DEL ESCALAFÓN MANUAL DE ÁRBITROS

1. La comisión de arbitraje elaborar un oficio de los árbitros que tienen que tener un nuevo escalafón. Este informe es entregado a la Secretaría de la Comisión de Arbitraje.
2. Se ingrese el nuevo escalafón al sistema actualizando el escalafón manual y personal de juego.

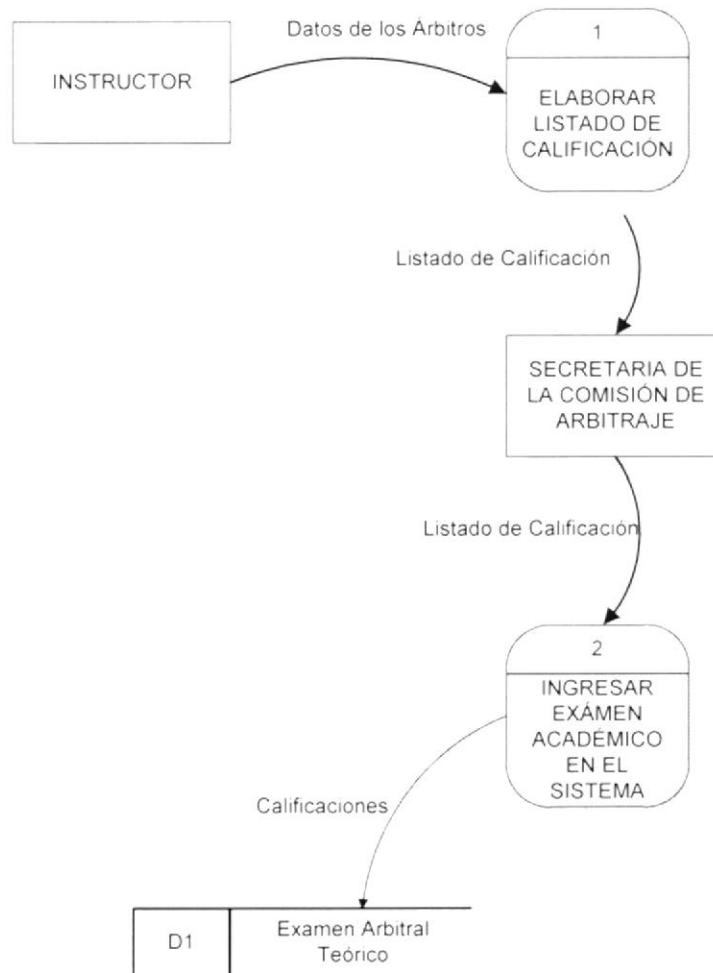
2.5. EXAMEN ARBITRAL FÍSICO



2.6. NARRATIVA DEL EXAMEN ARBITRAL FÍSICO

1. El instructor físico según como los árbitros se hayan desempeñado en las pruebas elaborará un informe de las calificaciones según el rendimiento de los árbitros. Este informe es entregado a la Secretaría de la Comisión de Arbitraje.
2. Este informe de calificaciones es ingresado al sistema actualizando el examen arbitral físico.

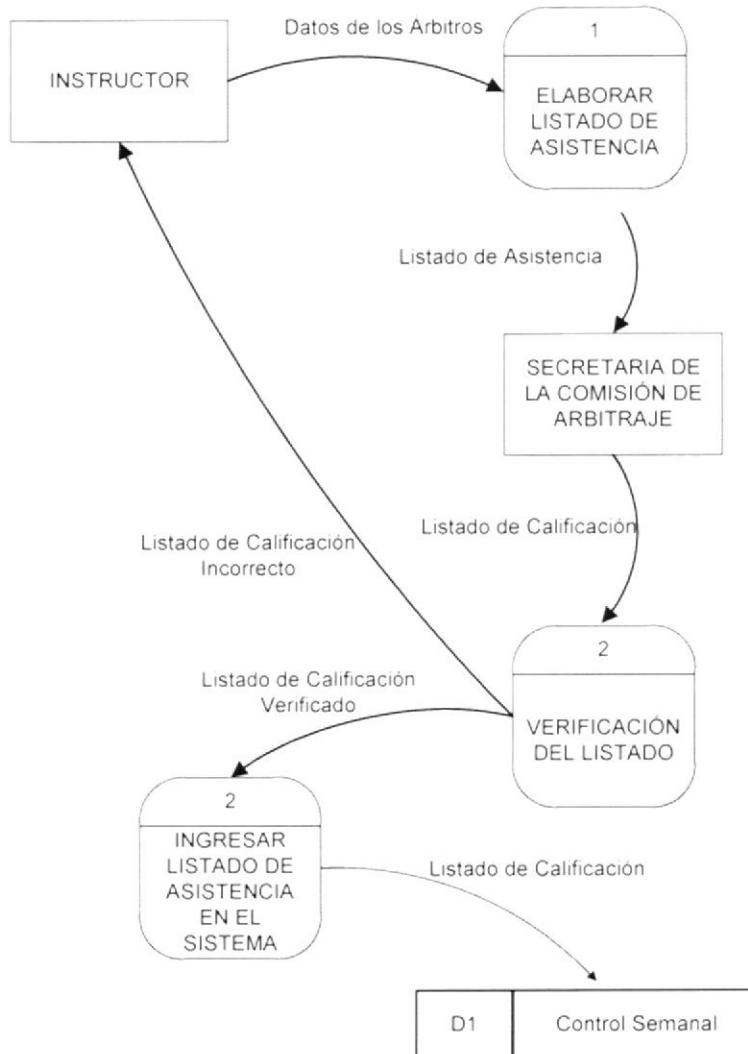
2.7. EXAMEN ARBITRAL TEÓRICO



2.8. NARRATIVA DEL EXAMEN ARBITRAL TEÓRICO

1. El instructor según como los árbitros se hayan desempeñado en la prueba académica elaborará un informe de las calificaciones según el rendimiento de los árbitros. Este informe es entregado a la Secretaría de la Comisión de Arbitraje.
2. Este informe de calificaciones es ingresado al sistema actualizando el examen arbitral teórico.

2.9. CONTROL SEMANAL



2.10. NARRATIVA DEL CONTROL SEMANAL

1. El instructor, según como los árbitros hayan asistido al control de asistencia semanal elaborará un informe de acuerdo a la asistencia de los árbitros. Este informe es entregado a la Secretaría de la Comisión de Arbitraje.
2. La Secretaría de la Comisión de Arbitraje verifica el listado que envió el instructor en caso de no estar bien elaborado se lo devolverá al instructor para su respectiva corrección.
3. El informe revisado es ingresado en el sistema registrando el control de asistencia semanal.



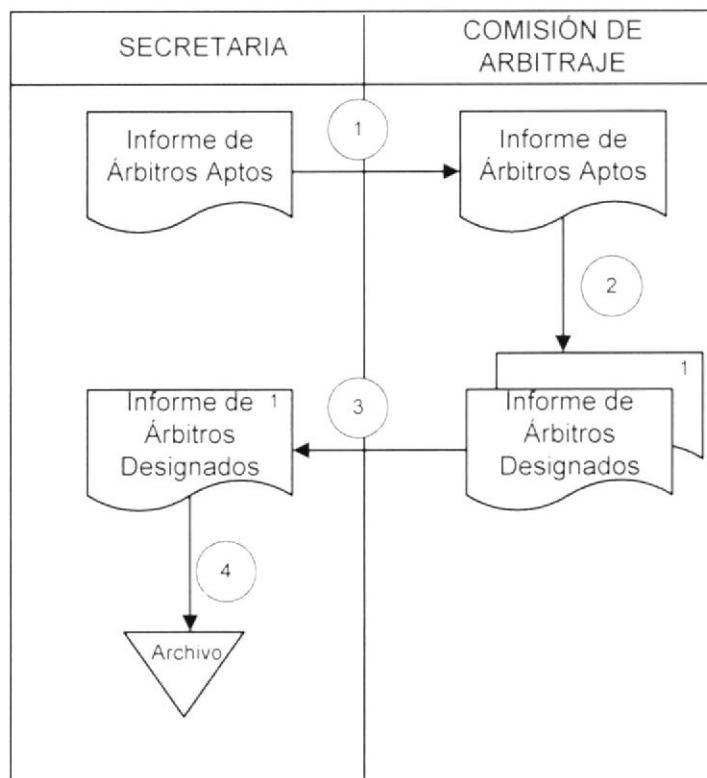
CAPÍTULO 3.

DIAGRAMAS DE FLUJO DE INFORMACIÓN

3. DIAGRAMAS DE FLUJO DE INFORMACIÓN

3.1. DESIGNACIÓN DE ÁRBITROS

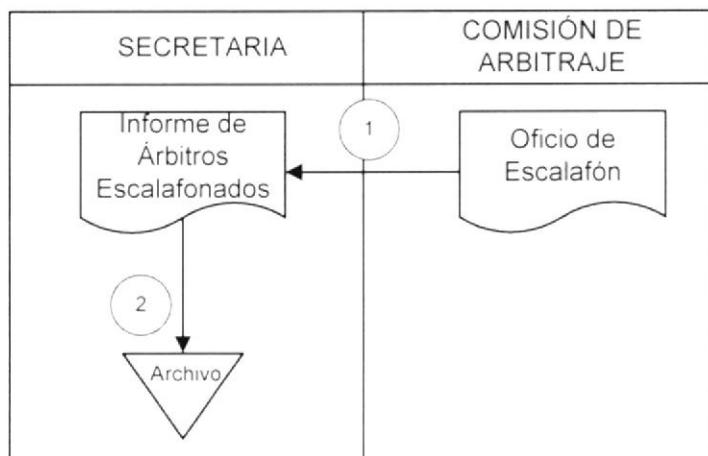
SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0	Página 1 de 1	
	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor:	Moroni David Salazar H.



1. La secretaria de la comisión de arbitraje envía el informe de árbitros aptos a la comisión de arbitraje.
2. La comisión de arbitraje se encarga de realizar las designaciones de los árbitros.
3. La comisión de arbitraje se encarga de enviar una copia de la designación de árbitros a la secretaría.
4. La secretaria se encarga de ingresar en el sistema las designaciones de árbitros realizados por la comisión de arbitraje.

3.2. ESCALAFÓN MANUAL DE ÁRBITROS

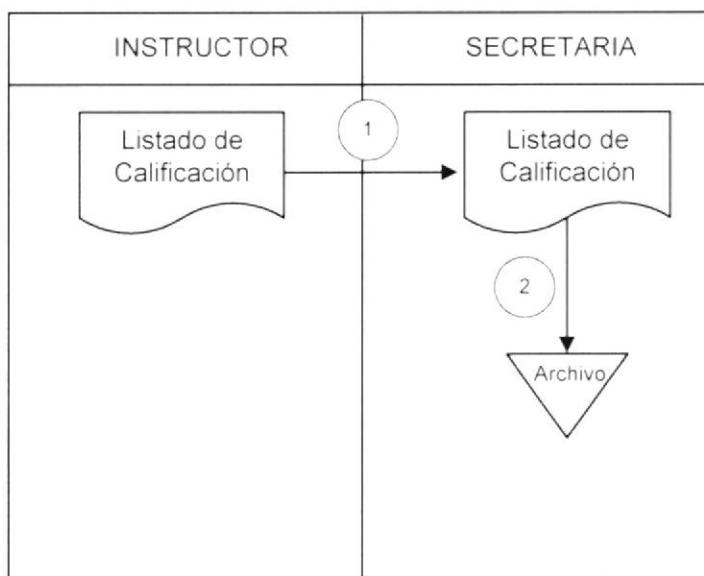
SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Diseño: 30/09/1999 Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar H.	



1. La comisión de arbitraje elabora un oficio de escalafón para el árbitro de acuerdo a los criterios como se consideren para este, el cual es entregado a la secretaría de la comisión de arbitraje.
2. La secretaría de la comisión de arbitraje ingresa el escalafón de árbitros en el sistema según como se le presente en el oficio.

3.3. EXAMEN ARBITRAL FÍSICO

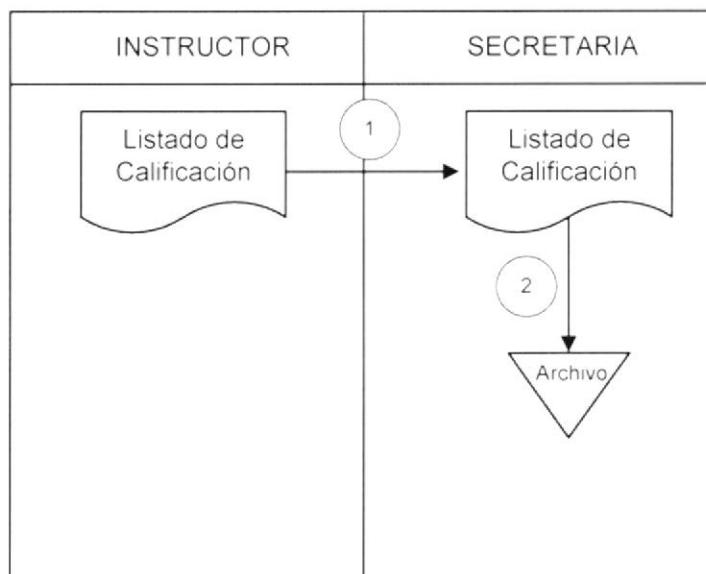
SIEFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar H.		



1. El Instructor encargado de tomar la prueba física a cierto grupo seleccionado de árbitros elabora un listado del desenvolvimiento de los árbitros en las pruebas físicas, el cual es entregado a la secretaria de la comisión de arbitraje.
2. La secretaria de la comisión de arbitraje ingresa el listado de calificaciones de las pruebas físicas en el sistema según como se le presente en el listado.

3.4. EXAMEN ARBITRAL TEÓRICO

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar H.		



1. El Instructor encargado de tomar la prueba teórica a cierto grupo seleccionado de árbitros elabora un listado del desenvolvimiento de los árbitros en la prueba académica, el cual es entregado a la secretaria de la comisión de arbitraje.
2. La secretaria de la comisión de arbitraje ingresa el listado de calificaciones de las pruebas académicas en el sistema según como se le presente en el listado.

3.5. CONTROL SEMANAL

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/09/1999 Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.
<pre> graph TD subgraph INSTRUCTOR [INSTRUCTOR] A[Listado de Asistencia] end subgraph SECRETARIA [SECRETARIA] B[Listado de Asistencia] C[Listado de Asistencia Verificada] D{Archivo} end A --> B B --> C C --> D </pre>		

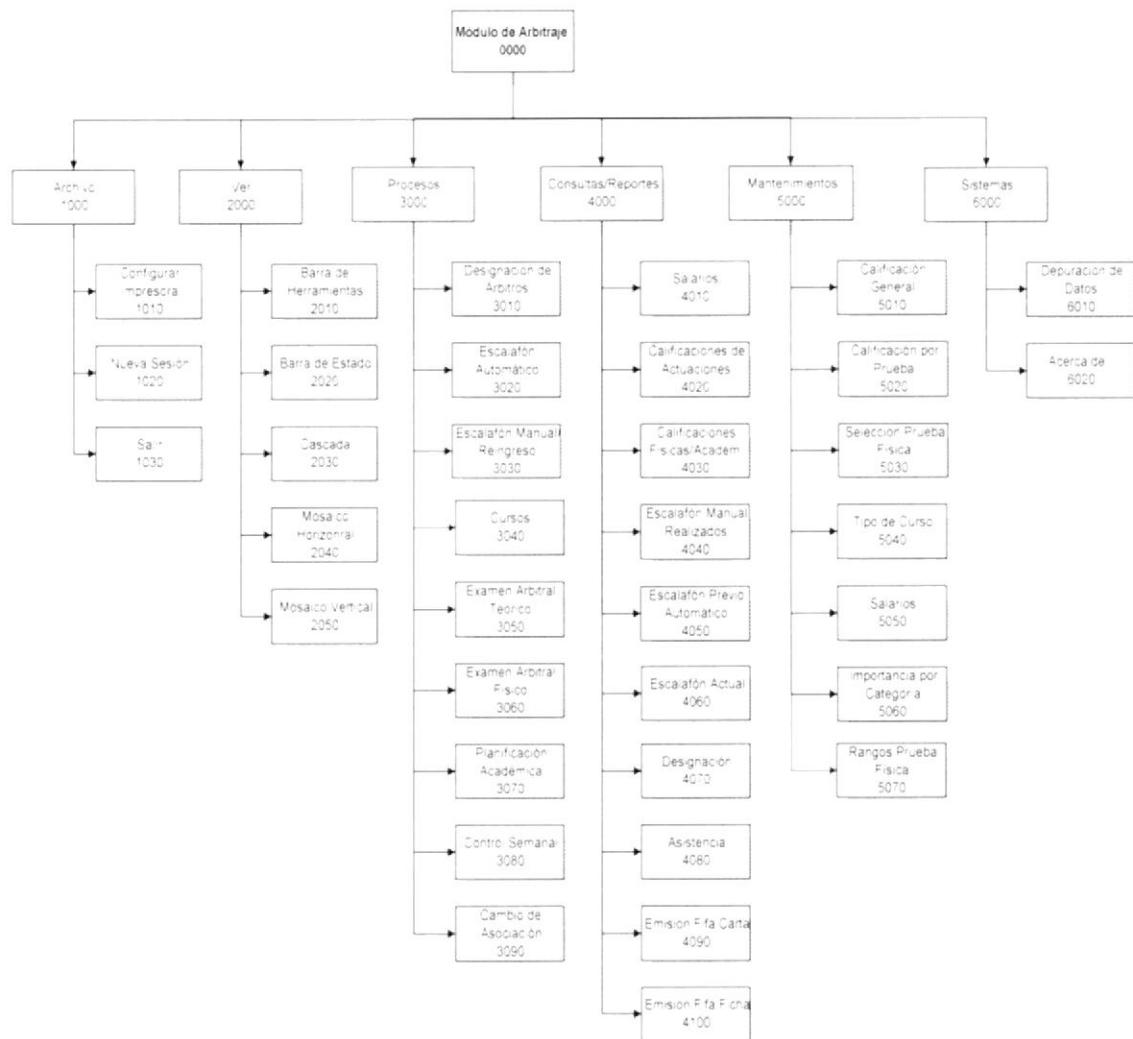
1. El Instructor encargado de tomar el listado de asistencia semanal a cierto grupo seleccionado de árbitros elaborando un listado, el cual es entregado a la secretaria de la comisión de arbitraje.
2. La secretaria de la comisión de arbitraje se encarga de verificar el listado de asistencia.
3. La secretaria de la comisión de arbitraje ingresa el listado de asistencia en el sistema.



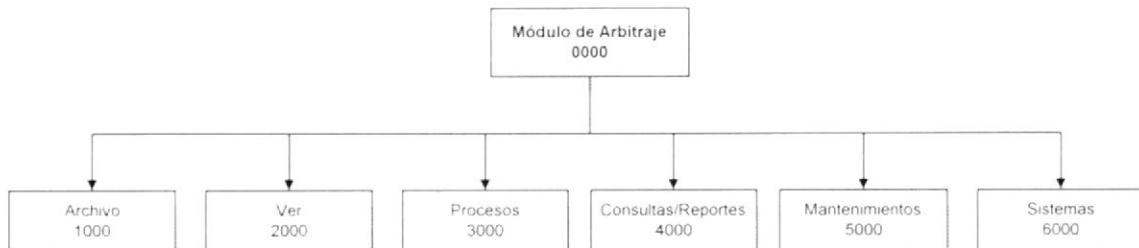
CAPÍTULO 4.

DIAGRAMAS JERÁRQUICOS DEL SISTEMA

4. DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA



4.1. MÓDULO GENERAL DEL MÓDULO DE ARBITRAJE



4.1.1 Módulo de Arbitraje (0000)

Permite enlazar todas las opciones del Módulo de Arbitraje para la generación de Escalafones, mantenimiento de tablas y elaboración de consultas y reportes.

4.1.2 Archivo (1000)

Permite configurar la impresora, iniciar una nueva sesión o salir del sistema.

4.1.3 Ver (2000)

Permite visualizar o no la barra de herramientas, la barra de estado. Así como también las ventanas en cascada, mosaico horizontal, mosaico vertical.

4.1.4 Proceso (3000)

Permite ingresar las designaciones de árbitros, Escalafón Automático, Escalafón Manual, Exámenes Físicas y Académicos, Control Semanal y Cambio de Asociación que maneja la Comisión de Arbitraje.

4.1.5 Consultas/Reportes (4000)

Permite realizar las diferentes consultas para el control de árbitros tal como el escalafón previo automático.

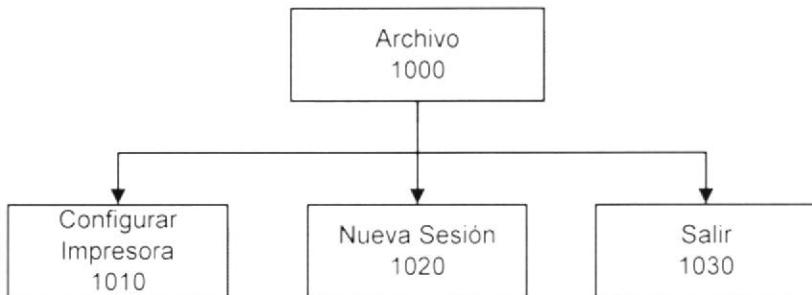
4.1.6 Mantenimientos (5000)

Permite registrar la información de las diferentes tablas maestra que maneja el módulo.

4.1.7 Sistemas (6000)

Permite visualizar información del sistema y realizar el proceso de depuración de las tablas que maneja el mismo.

4.2. MÓDULO ARCHIVO



4.2.1 Configurar Impresora (1010)

Permite configurar la impresora que tiene asociada la máquina la cual va ha ser considerada como predeterminada en los reportes y las propiedades de la misma.

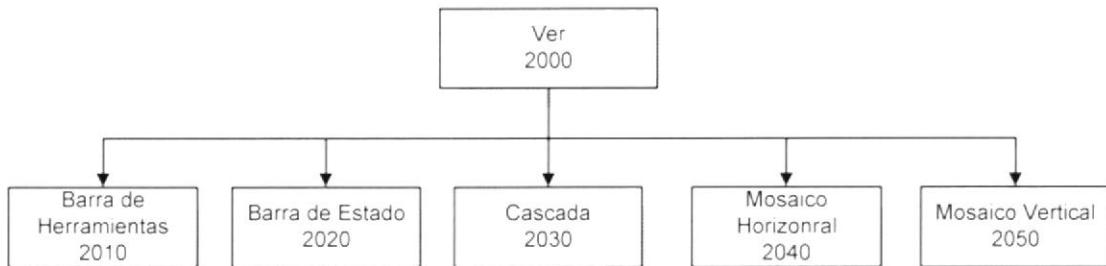
4.2.2 Nueva Sesión (1020)

Permite que el usuario inicie una nueva sesión dentro del Sistema de Arbitraje. Esta sesión puede ser iniciada por el mismo usuario que ingresó inicialmente o con otro usuario.

4.2.3 Salir (1030)

Permite salir del sistema.

4.3. MÓDULO VER



4.3.1 Barra de Herramientas (2010)

Permite visualizar u ocultar la barra de herramientas del Módulo de Arbitraje.

4.3.2 Barra de Estado (2020)

Permite visualizar u ocultar la barra de estado del Módulo de Arbitraje.

4.3.3 Cascada (2030)

Organiza las ventanas abiertas dentro del formulario en forma de cascada.

4.3.4 Mosaico Horizontal (2040)

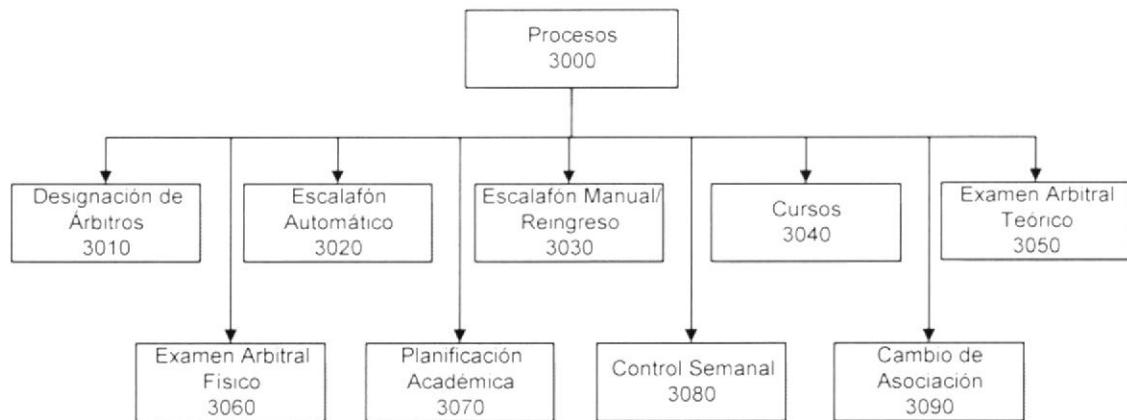
Organiza las ventanas abiertas dentro del formulario en forma de mosaico horizontal.

4.3.5 Mosaico Vertical (2050)

Organiza las ventanas abiertas dentro del formulario en forma de mosaico vertical.



4.4. MÓDULO PROCESOS



4.4.1 Designación de Árbitros (3010)

Permite ingresar las designaciones de los árbitros en el sistema, generando una distribución de árbitros para los diferentes partidos.

4.4.2 Escalafón Automático (3020)

Permite poder escalafonar a los árbitros automáticamente de acuerdo a las actuaciones de los partidos, los exámenes físicos y académicos.

4.4.3 Escalafón Manual/Reingreso (3030)

Permite reingresar, subir y bajar de categoría a los árbitros y a los inspectores de juego. En el caso de los árbitros se permite además escalafonarlos a árbitros fifa.

4.4.4 Cursos (3040)

Permite registrar las personas que han asistido a cursos establecidos por la Federación Ecuatoriana de Fútbol.

4.4.5 Examen Arbitral Teórico (3050)

Permite elaborar un registro de los exámenes teóricos que se realizan hacia los árbitros.

4.4.6 Examen Arbitral Físico (3060)

Permite elaborar un registro de los exámenes físicos que se realizan hacia los árbitros.

4.4.7 Planificación Académica (3070)

Este proceso registrar los cursos como de que se va a tratar, a donde se realizará, etc.

4.4.8 Control Semanal (3080)

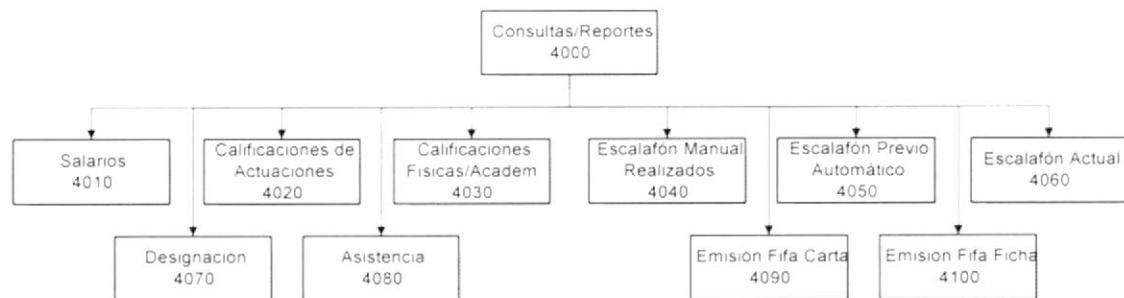
Permite registrar las asistencias a las pruebas semanales a las que están sujetas los árbitros.

4.4.9 Cambio de Asociación (3090)

Permite realizar la transferencia de árbitro o el cambio de asociación.



4.5. MÓDULO CONSULTAS/REPORTES



4.5.1 Salarios (4010)

Realiza consultas los salarios de los árbitros que se tienen para las diferentes categorías.

4.5.2 Calificaciones de Actuaciones (4020)

Realiza consultas sobre las actuaciones de los árbitros en los partidos según como lo indique el informe del árbitro.

4.5.3 Calificaciones Físicas/Académ. (4030)

Permite emitir reportes las pruebas físicas y académicas que se han realizado para los árbitros.

4.5.4 Escalafón Manual Realizados (4040)

Permite emitir reportes sobre los escalafones que se realizan a los árbitros en las diferentes categorías.

4.5.5 Escalafón Previo Automático (4050)

Realiza consulta en cualquier momento que se requiera sobre el escalafón del árbitro como es que se están desenvolviendo en las actuaciones, pruebas físicas y académicas.

4.5.6 Escalafón Actual (4060)

Realiza consultas sobre el escalafón que se encuentran actualmente los árbitros.

4.5.7 Designación (4070)

Realiza consultas sobre las designaciones que fueron realizadas por la comisión de arbitraje hacia los partidos.

4.5.8 Asistencia (4080)

Realiza consultas sobre las asistencias y calificaciones registradas por el instructor en las asistencias semanales de los árbitros.

4.5.9 Emisión Fifa Carta (4090)

Realiza consultas y registra cartas en la cual se especifica el escalafón a árbitros Fifa establecidos por la comisión de arbitraje.

4.5.10 Emisión Fifa Ficha (4100)

Realiza consultas y registra la ficha estilo Fifa de los árbitros en cualquier momento que se requiera.

4.6. MÓDULO MANTENIMIENTOS



4.6.1 Calificación General (5010)

Permite tipificar la descripción de las calificaciones que son utilizadas en las pruebas.

4.6.2 Calificación por Prueba (5020)

Permite relacionar las pruebas y las calificaciones que van tener está, de acuerdo como la comisión de arbitraje lo considere.

4.6.3 Selección Prueba Física (5030)

Permite escoger las personas que van ha servir como instructores para las pruebas físicas y en el control semanal.

4.6.4 Tipo de Curso (5040)

Permite tipificar los tipos de cursos que la Federación Ecuatoriana de Fútbol piense planificar hacia los árbitros.

4.6.5 Salarios (5050)

Permite realizar el ingreso de salarios de acuerdo a la categoría que se encuentren los árbitros.

4.6.6 Importancia por Categoría (5060)

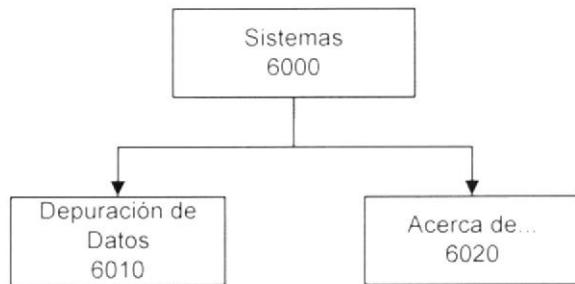
Permite tipificar la importancia que van a tener las categorías en el momento de poder realizar la designación de árbitros.



4.6.7 Rangos Prueba Física (5060)

Permite especificar el puntaje que va tener cierto rango de valores en las pruebas físicas tanto para los árbitros masculinos y femeninos.

4.7. MÓDULO SISTEMAS



4.7.1 Depuración de Datos (6010)

Permite realizar la verificación de la información de las tablas de escalafón manual, automático, etc.; así como también pasar a históricos, eliminar la información de los archivos históricos o de los transaccionales.

4.7.2 Acerca de... (6020)

Da información sobre el sistema y la penalización de los derechos del autor por su distribución no autorizada.



CAPÍTULO 5.

ESTANDARIZACIONES

5. ESTANDARIZACIONES

5.1. FORMATOS PARA ALMACENAMIENTO DE INFORMACIÓN

5.1.1. Nombre la Base de Datos

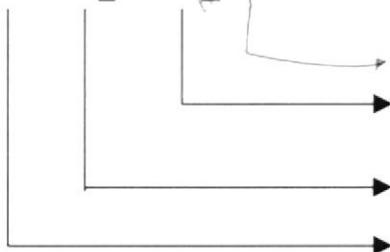
XXXXX XXXXXXX.....



Nombre descriptivo del sistema.

5.1.2. Nombres de Tablas

XXX X_XXXX XXXXX



Identificadores Mnemónicos de 4 dígitos.

Indicador Tipo Tabla.

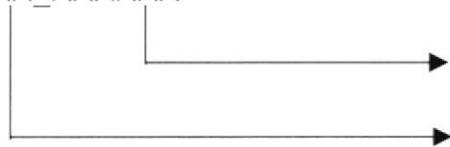
Abreviación del Nombre del Sistema.

Indicador Tipo Tabla:

- ✓ T = Transacción
- ✓ M = Maestra
- ✓ H = Histórica
- D = Detalle
- P = Parámetro
- E = Temporal
- R = Relacionada

5.1.3. Nombre de Campos

XXX_XXXXXX

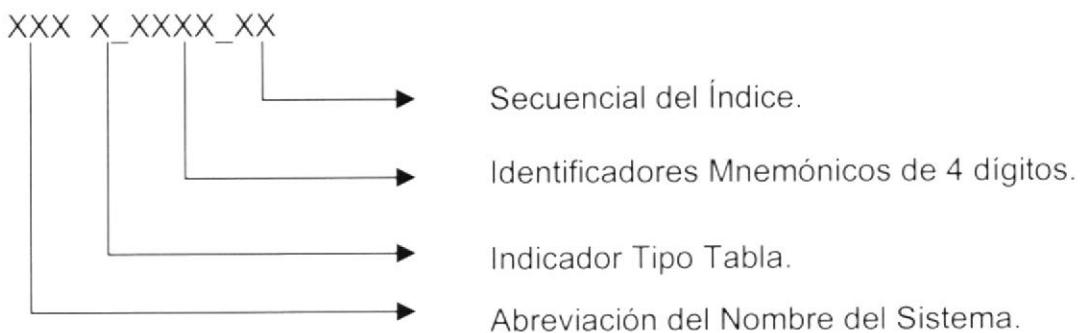


Descriptivo.

Mnemónico del campo.

Mnemónico	Significado
Abr	Abreviatura
año	Año
ape	Apellido
cas	Casilla
cnd	Condición
cnt	Cantidad
Cod	Código
Des	Descripción
dir	Dirección
ema	E-Mail
est	Estado
fax	Faxsímil
fec	Fecha
hor	Hora
mes	Mes
niv	Nivel
nom	Nombre
num	Número
obs	Observación
pbx	PBX
por	Porcentaje
psw	Password
ref	Referencia
reg	Región
ruc	R.U.C
sdo	Saldo
sec	Secuencia
Seg	Segundo
Sim	Símbolo
Tel	Teléfono
Tip	Tipo
Tot	Total
Usr	Usuario
Val	Valor
Zon	Zona

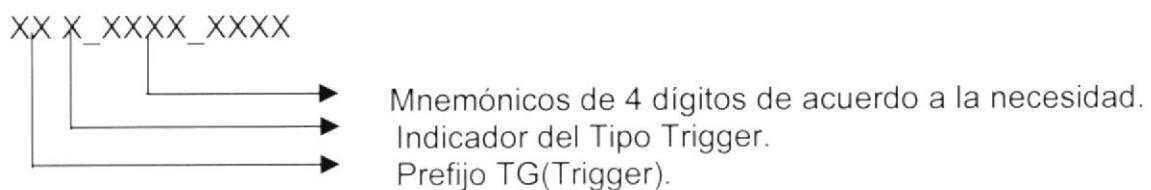
5.1.4. Nombre de Índices



Indicador Tipo Tabla:

T = Transacción
 M = Maestra
 H = Histórica
 P = Parámetro
 E = Temporal

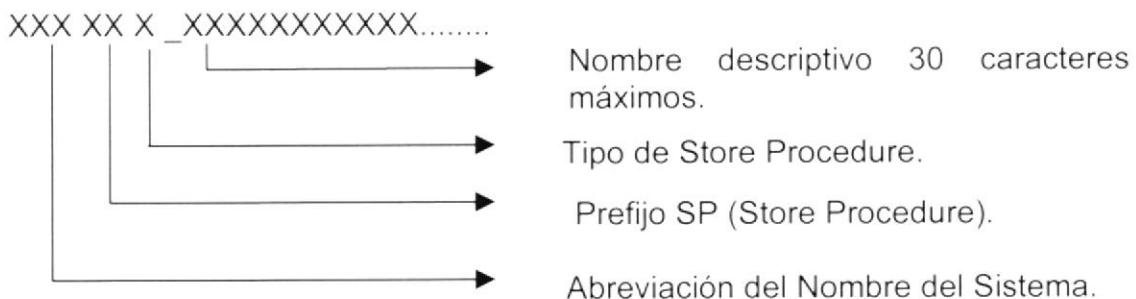
5.1.5. Nombre de Trigger



Indicador Tipo Trigger:

I = Insertar.
 U = Actualizar.
 .E = Eliminar.

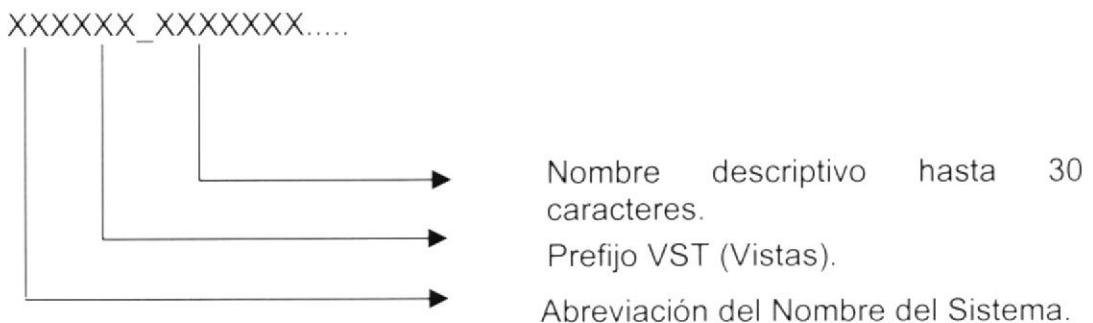
5.1.6. Nombre de Store Procedures



Indicador Tipo Store Procedure:

C = Consulta
 P = Proceso
 M = Mantenimiento

5.1.7. Nombre de Vistas



5.2. FORMATOS PARA VARIABLES DEL SISTEMA

5.2.1. Nombre del Proyecto

XXX XXXXXXX.....



Nombre Descriptivo del Proyecto.

5.2.2. Nombre Lógico y Físico de Formas

XXX _ XXXXXXXXXXXX

Descriptivo. *+ tipo de mantenimiento*
Indicador Tipo de Forma.
Abreviación del Nombre del Sistema.

Indicador Tipo Formas:

M =Mantenimiento
C = Consultas/Reportes
P = Procesos

Mantenimiento

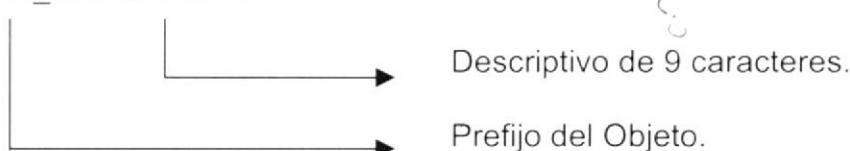
XXX -

El formato del Nombre Lógico:

El Nombre Lógico es igual nombre físico.

5.2.3. Nombre de Controles

XXX_XXXXXXXXX



E

Descriptivo de 9 caracteres.

Prefijo del Objeto.

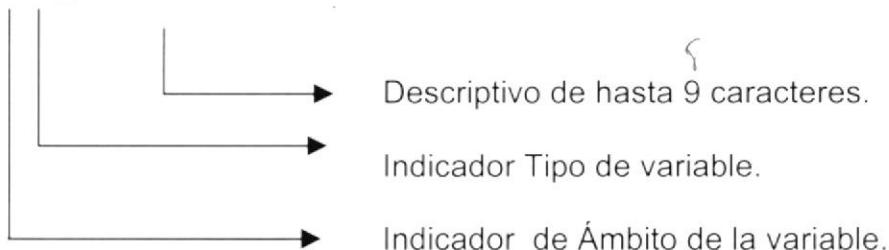
Objeto	Prefijo
ComboBox	Cbo
ListBox	Lst
Grid	Grd
OutLine	Out
Check box	Chk
SSCheck box	Sschk
Option Button	Opt
SSOption Button	Ssopt
Command Button	Cmd
SSCommand Button	Sscmd
SSRibbon	Rib



Objeto	Prefijo
Spin Botton	Spn
Directory List Box	Dir
Drive List Box	Drv
File List Box	Fil
✓ Frame	Fra
SSFrame	Ssfra
✓ Label	Lbl
✗ Panel	Pnl
✓ Text Box	Txt
Masked Edit	Msk
✓ Line	Lin
✓ Shape	Shp
✓ Menu Bar	Mnu
✓ Image	Img
Picture Box	Pic
OLE Client	Ole
✓ Timer	Tmr
Horizontal Scroll Bar	Hsb
Vertical Scroll Bar	Vsb
✓ Treeview	Trv
✓ SSTab	Stb
UpDown	Upd
Msflexgrid	Mfg
Animation	Anm
Imagelist	Iml
ToolBar	Tbr
CommogDialog	Cdl
Far Point Spread	Spr

5.2.4. Nombre de Variables

XX _ XXXXXXXXX



Indicador de Ámbito de la variable:

G = Global

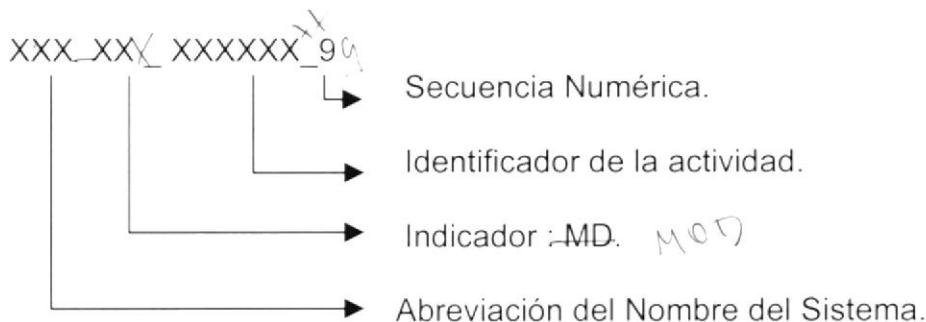
L = Local



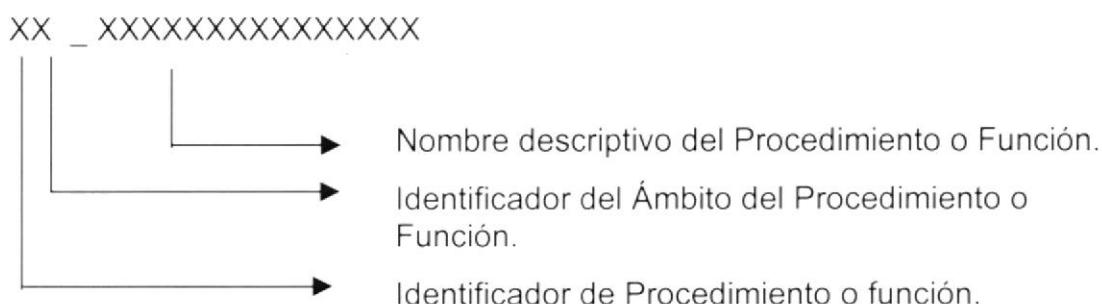
Indicador Tipo de variable:

- P = Proyecto
- F = Forma
- M = Módulo

5.2.5. Nombre de Módulos



5.2.6. Nombre de Procedimientos y Funciones



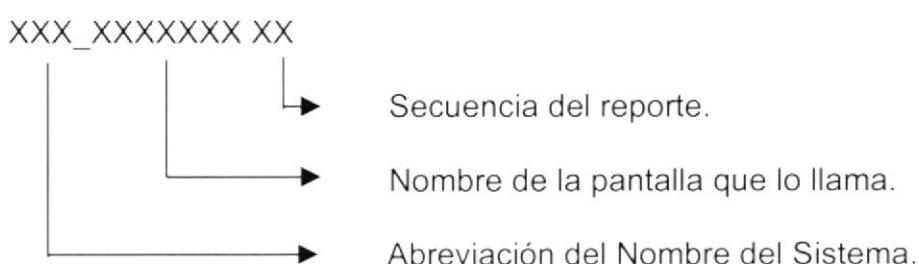
Identificador de Procedimiento o función:

- P=Procedimiento.
- F=Función. *Forma*.

Identificador del Ámbito del Procedimiento o Función:

- G=Global.
- L=Local.

5.2.7. Nombre de Reportes



5.3. PLAN DE CÓDIGOS

5.3.1. Importancia por Categoría

TABLA de Importancia por Categoría (SDFM_CATE_IMPO)				
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código de Categoría	
LONGITUD	2	NOMBRE FÍSICO	Cod_catego	
		FORMATO		
	99			
		Secuencial numérico de 2 dígitos.		

5.3.2. Calificación General

TABLA de Calificación General (SDFM_CALI_GENE)				
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código de Calificación General	
LONGITUD	2	NOMBRE FÍSICO	Cod_califi	
		FORMATO		
	99			
		Secuencial numérico de 2 dígitos.		

5.3.3. Tipo de Curso

TABLA de Tipo de Curso (SDFM_PRUE_CURS)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código de Prueba
LONGITUD	2	NOMBRE FÍSICO	Cod_prueba
FORMATO			
99			
			Secuencial numérico de 2 dígitos

5.3.4. Prueba Física

TABLA de Prueba Física (SDFM_PRUE_FISI)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código de Prueba Física
LONGITUD	4	NOMBRE FÍSICO	Cod_prufis
FORMATO			
9999			
			Secuencial numérico de 4 dígitos

5.3.5. Selección Prueba Física

TABLA de Selección Prueba Física (SDFM_INST_GENE)

TIPO LONGITUD	NUMÉRICO 4	NOMBRE LÓGICO NOMBRE FÍSICO FORMATO	Código del instructor Cod_instru
------------------	---------------	---	-------------------------------------

9999

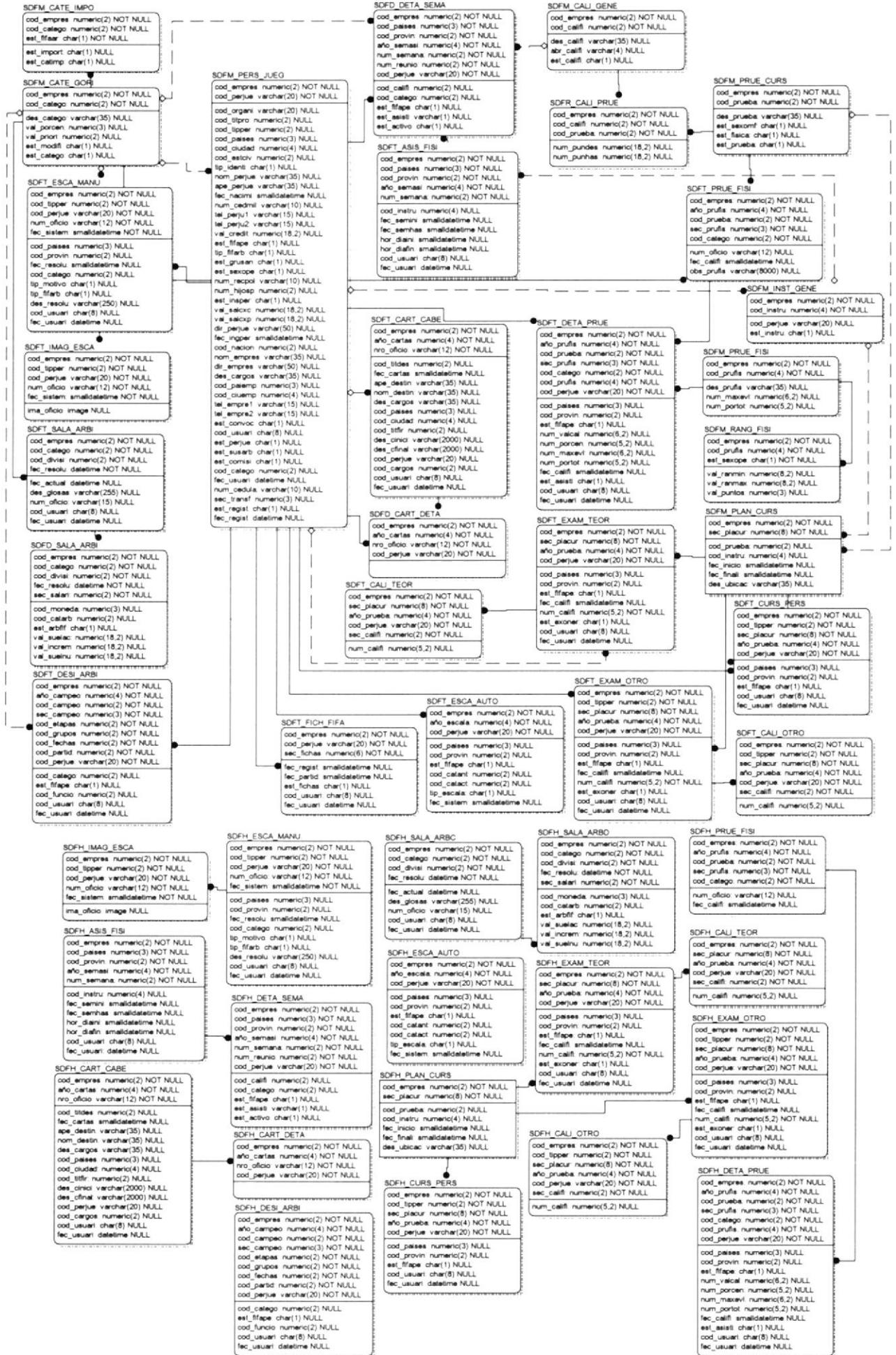


Secuencial numérico
de 4 dígitos.



CAPÍTULO 6.

MODELO ENTIDAD RELACIÓN





CAPÍTULO 7.

DISEÑO DE ARCHIVOS

7. DISEÑO DE LOS ARCHIVOS

7.1. TABLAS MAESTRAS

7.1.1 Tabla de Importancia por Categoría

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1				
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.				
Nombre de la Tabla: SDFM_CATE_IMPO			Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Maestra	Long. Reg: 18 bytes		
Descripción: Importancia por Categoría.								
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO								
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No	
2.	cod_catego	numeric	2	Código de categoría	✓	✓	No	
3.	est_fifaar	char	1	Estado de Fifa	✓		No	
4.	est_import	char	1	Estado de importancia			Si	
5.	est_catimp	char	1	Estado de importancia por Categoría			Si	
Observación:								

7.1.2 Tabla de Calificación General

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1						
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.						
Nombre de la Tabla: SDFM_CALI_GENE		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Maestra	Long. Reg: 67 bytes					
Descripción: Calificación General.										
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO										
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO			
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No			
2.	cod_califi	numeric	2	Código de la calificación	✓		No			
3.	des_califi	varchar	35	Descripción de la calificación			Si			
4.	abr_califi	varchar	4	Abreviación			Si			
5.	est_califi	char	18	Estado de la calificación			Si			
Observación:										

7.1.3 Tabla de Prueba Física

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.						
Nombre de la Tabla: SDFM_PRUE_FISI	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Maestra	Long. Reg: 55 bytes					
Descripción: Prueba Física.								
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO								
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No	
2.	cod_prufis	numeric	4	Código de la prueba fisica	✓		No	
3.	des_prufis	varchar	35	Descripción prueba fisica			Si	
4.	num_maxevl	numeric	6,2	Valor máximo a evaluar			Si	
5.	num_portot	numeric	5,2	Porcentaje total			Si	
Observación:								

7.1.4 Tabla de Pruebas

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.					
Nombre de la Tabla: SDFM_PRUE_CURS		Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Maestra	Long. Reg: 48 bytes			
Descripción: Pruebas.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_prueba	numeric	2	Código de la prueba	✓		No
3.	des_prueba	varchar	35	Descripción de la prueba			Si
4.	est_sexomf	char	1	Sexo de la persona			Si
5.	est_fisica	char	1	Estado del tipo de prueba			Si
6.	est_prueba	char	1	Estado de la prueba			Si
Observación:							

7.1.5 Tabla de Instructor General

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.					
Nombre de la Tabla: SDFM_INST_GENE		Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Maestra	Long. Reg: 31 bytes			
Descripción: Instructor General.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_instru	numeric	4	Número de instructor	✓		No
3.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego		✓	Si
4.	est_instru	char	1	Estado del instructor			Si
Observación:							

7.1.6 Tabla de Examen Teórico

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1						
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.						
Nombre de la Tabla: SDFM_EXAM_TEOR		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Maestra	Long. Reg: 72 bytes					
Descripción: Examen Teórico.										
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO										
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO			
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No			
2.	sec_placur	numeric	8	Secuencia del plan del curso	✓	✓	No			
3.	año_prueba	numeric	4	Año de la prueba	✓		No			
4.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No			
5.	cod_paises	numeric	3	Código del país	✓		Si			
6.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia	✓		Si			
7.	est_fifape	char	1	Estado fifa de la persona			Si			
8.	fec_califi	smalldatetime	8	Fecha del curso			Si			
9.	num_califi	numeric	5,2	Número de la calificación			No			
10.	est_exoner	char	1	Estado de exonerado			Si			
11.	cod_usuari	char	8	Código de usuario			Si			
12.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Si			
Observación:										

7.1.7 Tabla de Planificación de Curso

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFM_PLAN_CURS	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Maestra	Long. Reg: 63 bytes

Descripción: Planificación de Curso.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	sec_placur	numeric	8	Secuencia del plan de curso	✓		No
3.	cod_prueba	numeric	2	Código de la prueba		✓	Si
4.	cod_instru	numeric	4	Número de instructor		✓	Si
5.	fec_inicio	smalldatetime	8	Fecha de inicio			Si
6.	fec_finali	smalldatetime	8	Fecha de finalización			Si
7.	des_ubicac	varchar	35	Ubicación			Si

Observación:

7.1.8 Tabla de Rangos de Prueba Física

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Diseño: 30/09/1999 Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFM_RANG_FISI		Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Maestra
Descripción: Rangos de Prueba Física.		Long. Reg:	63 bytes

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_prufis	numeric	2	Código de prueba física	✓	✓	No
3.	est_sexope	numeric	2	Estado de sexo	✓		No
4.	sec_rangos	numeric	4	Secuencia de rangos	✓		No
5.	val_ranmin	smalldatetime	8	Valor del rango mínimo			Si
6.	val_ranmax	smalldatetime	8	Valor del rango máximo			Si
7.	val_puntos	varchar	35	Puntaje del rango			Si

Observación:

7.2. TABLAS RELACIONALES

7.2.1 Tabla de Calificación de la Prueba

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1								
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999							
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.								
Nombre de la Tabla: SDFR_CALI_PRUE		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Relacional	Long. Reg: 33 bytes							
Descripción: Calificación de la Prueba.												
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO												
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULO				
1.	Cod_empres	numeric	2	Código de empresa		✓	✓	No				
2.	Cod_califi	numeric	2	Código de la calificación		✓	✓	No				
3.	Cod_prueba	numeric	2	Código de la prueba		✓	✓	No				
4.	Num_pundes	numeric	18,2	Puntaje rango inicial				Si				
5.	Num_punhas	numeric	18,2	Puntaje rango final				Si				
Observación:												

7.3. TABLAS TRANSACCIONALES

7.3.1 Tabla de Escalafón Manual

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1				
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.				
Nombre de la Tabla: SDFT_ESCA_MANU		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Transaccional	Long. Reg:	333 bytes		
Descripción: Escalafón Manual.								
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO								
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No	
2.	cod_tipper	numeric	2	Código de tipo de persona	✓	✓	No	
3.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No	
4.	num_oficio	varchar	12	Número de oficio	✓		No	
5.	fec_sistem	smalldatetime	8	Fecha del sistema	✓		No	
6.	cod_paises	numeric	3	Código del país	✓		Si	
7.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia	✓		Si	
8.	fec_resolu	smalldatetime	8	Fecha de la resolución			Si	
9.	cod_catego	numeric	2	Código de categoría	✓		Si	
10.	tip_motivo	char	1	Tipo de motivo			Si	
11.	tip_fifarb	char	1	Tipo de árbitro fifa			Si	
12.	des_resolu	varchar	250	Descripción de la resolución			Si	
13.	cod_usuari	char	8	Código de usuario			Si	
14.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de Usuario			Si	

Observación:

7.3.2 Tabla de Imágenes del Escalafón

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1				
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.				
Nombre de la Tabla: SDFT_IMAG_ESCA		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Transaccional	Long. Reg: 62 bytes			
Descripción: Imágenes del Escalafón.								
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO								
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No	
2.	cod_tipper	numeric	2	Código de tipo de persona	✓	✓	No	
3.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No	
4.	num_oficio	varchar	12	Número de oficio	✓	✓	No	
5.	fec_sistem	smalldatetime	8	Fecha del sistema	✓	✓	No	
6.	ima_oficio	image	8	Imagen del oficio			Si	
Observación:								

7.3.3 Tabla de Detalle de Salario de Árbitro

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.			
Nombre de la Tabla: SDFD_SALA_ARBI		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Transaccional	Long. Reg: 56 bytes		
Descripción: Detalle de Salario de Árbitro.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	Cod_catego	numeric	2	Código de la categoría	✓	✓	No
3.	Cod_Divisi	numeric	2	Código de la división	✓	✓	No
4.	fec_resolu	datetime	8	Fecha de resolución	✓	✓	No
5.	sec_salari	numeric	2	Secuencia de salarios	✓		No
6.	cod_moneda	numeric	3	Código de moneda		✓	Si
7.	cod_catego	numeric	2	Código de categoría		✓	Si
8.	est_arbfif	char	1	Estado de árbitro Fifa			Si
9.	val_suelnu	numeric	18,2	Sueldo nuevo			Si
10.	val_increm	numeric	18,2	Incremento del sueldo			Si
11.	val_suelac	numeric	18,2	Sueldo actual			Si
Observación:							

7.3.4 Tabla de Cabecera de Salario de Árbitro

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.					
Nombre de la Tabla: SDFT_SALA_ARBI		Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Transaccional	Long. Reg: 311 bytes			
Descripción: Cabecera de Salario de Árbitro.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_catego	numeric	2	Código de la categoría	✓	✓	No
3.	cod_divisi	numeric	2	Código de la división	✓	✓	No
4.	fec_resolu	datetime	8	Fecha de resolución	✓		No
5.	fec_actual	datetime	8	Fecha de actualización			Si
6.	des_glosas	varchar	255	Descripción de la glosa			Si
7.	num_oficio	varchar	15	Número del oficio			Si
8.	cod_usuari	char	8	Código de usuario			Si
9.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de Usuario			Si
Observación:							

7.3.5 Tabla de Designación de Árbitros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1				
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.				
Nombre de la Tabla: SDFT_DESI_ARBI		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Transaccional	Long. Reg:	87 bytes		
Descripción: Designación de Árbitros.								
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO								
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No	
2.	año_campeo	numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No	
3.	cod_campeo	numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No	
4.	sec_campeo	numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No	
5.	cod_etapas	numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No	
6.	cod_grupos	numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No	
7.	cod_fechas	numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No	
8.	cod_partid	numeric	2	Código de partido	✓	✓	No	
9.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No	
10.	cod_catego	numeric	2	Código de categoría	✓	Si		
11.	est_fifape	char	1	Estado fifa del árbitro		Si		
12.	cod_funcio	numeric	2	Código de la función del personal	✓	Si		
13.	cod_usuari	char	8	Código del usuario		Si		
14.	fec_usuari	datetime	8	Fecha del usuario		Si		
Observación:								

7.3.6 Tabla de Cabecera de la Carta Fifa

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1				
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.				
Nombre de la Tabla: SDFT_CART_CABE		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Transaccional	Long. Reg:	4192 bytes		
Descripción: Cabecera de la Carta Fifa.								
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO								
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No	
2.	año_cartas	numeric	4	Año del campeonato	✓		No	
3.	nro_oficio	varchar	12	Número de oficio	✓		No	
4.	cod_titdes	numeric	2	Código de titulo profesional del destinatario		✓	Si	
5.	fec_cartas	smalldatetime	8	Fecha de la carta			Si	
6.	ape_destin	varchar	35	Apellido de la persona que recibe la carta			Si	
7.	nom_destin	varchar	35	Nombre de la persona que recibe la carta			Si	
8.	des_cargos	varchar	35	Descripción del cargo del destinatario			Si	
9.	cod_paises	numeric	3	Código del pais	✓		Si	
10.	cod_ciudad	numeric	4	Código de la ciudad	✓		Si	
11.	cod_titfir	numeric	2	Código del titulo profesional	✓		Si	
12.	des_cinici	varchar	2000	Descripción del cuerpo inicial			Si	
13.	des_cfinal	varchar	2000	Descripción del cuerpo final			Si	
14.	cod_perjue	varchar	20	Código de la persona que firma	✓		Si	
15.	cod_cargos	numeric	2	Código del cargo que ocupa del que firma	✓		Si	
16.	cod_usuari	char	8	Código de usuario			Si	
17.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Si	
Observación:								

7.3.7 Tabla de Detalle de la Asistencia Semanal

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFD_DETA_SEMA	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Transaccional	Long. Reg: 63 bytes

Descripción: Detalle de la Asistencia Semanal.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_paises	numeric	3	Código del país	✓	✓	No
3.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia	✓	✓	No
4.	año_semasi	numeric	4	Año de la asistencia semanal	✓	✓	No
5.	num_semana	numeric	2	Número de semanas	✓	✓	No
6.	num_reunio	numeric	2	Número de reuniones	✓		No
7.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
8.	cod_califi	numeric	2	Código de la calificación	✓		Si
9.	cod_catego	numeric	2	Código de categoría	✓		Si
10.	est_fifape	char	1	Estado fifa de la persona			Si
11.	est_asisti	varchar	1	Estado de asistencia			Si
12.	est_activo	char	1	Estado de activo			Si

Observación:

7.3.8 Tabla de Detalle de la Carta

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.					
Nombre de la Tabla: SDFD_CART_DETA		Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Transaccional	Long. Reg: 42 bytes			
Descripción: Detalle de la Carta.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_cartas	numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	nro_oficio	varchar	12	Número de oficio	✓	✓	No
4.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
Observación:							

7.3.9 Tabla de Ficha de Fifa

SIEFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1									
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999							
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.									
Nombre de la Tabla: SDFT_FICH_FIFA		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Transaccional		Long. Reg: 55 bytes							
Descripción: Ficha de Fifa.													
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO													
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULO					
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa		✓	✓	No					
2.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego		✓	✓	No					
3.	sec_fichas	numeric	6	Secuencia de la ficha		✓		No					
4.	fec_regist	smalldatetime	8	Fecha de registro				Si					
5.	fec_partid	smalldatetime	8	Fecha del partido				Si					
6.	est_fichas	char	1	Estado de la ficha				Si					
7.	cod_usuari	char	8	Código de usuario				Si					
8.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario				Si					
Observación:													

7.3.10 Tabla de Viáticos de los Árbitros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFT_VIAT_ARBI	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Transaccional	Long. Reg: 109 bytes

Descripción: Viáticos de los Árbitros.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
10.	cod_organí	varchar	20	Código que identifica a la organización deportiva	✓	No	
11.	fec_viatic	smalldatetime	8	Fecha del viático		Si	
12.	val_viatic	numeric	18,2	Valor del viático		Si	
13.	cod_usuari	cha	8	Código de usuario		Si	
14.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario		Si	

Observación:

7.3.11 Tabla de Detalle de la Prueba Física

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
Para:	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFT_DETA_PRUE	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Transaccional	Long. Reg: 107 bytes

Descripción: Detalle de la Prueba Física.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_prufis	numeric	4	Año de prueba física	✓	✓	No
3.	cod_prueba	numeric	2	Código de la prueba	✓	✓	No
4.	sec_prufis	numeric	3	Secuencia de prueba física	✓	✓	No
5.	cod_catego	numeric	2	Código de categoría	✓	✓	No
6.	cod_prufis	numeric	4	Código de la prueba física	✓	✓	No
7.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
8.	cod_paises	numeric	3	Código del país	✓	Si	
9.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia	✓	Si	
10.	est_fifape	char	1	Estado fifa de la persona	Si		
11.	num_valcal	numeric	6,2	Valor de la calificación	Si		
12.	num_porcen	numeric	5,2	Número del porcentaje	Si		
13.	num_maxevl	numeric	6,2	Valor máximo a evaluar	Si		
14.	num_portot	numeric	5,2	Porcentaje total	Si		
15.	val_tiempo	numeric	8,2	Valor del tiempo en la prueba	Si		
16.	fec_califi	smalldatetime	8	Fecha de calificación	Si		
17.	est_asisti	char	1	Estado de asistencia	Si		
18.	cod_usuari	char	8	Código de usuario	Si		
19.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario	Si		

Observación:

7.3.12 Tabla de Escalafón Automático

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFT_ESCA_AUTO	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Transaccional	Long. Reg: 56 bytes

Descripción: Escalafón Automático.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_escala	numeric	4	Año de la escala	✓		No
3.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
4.	cod_paises	numeric	3	Código del país		✓	Si
5.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia		✓	Si
6.	est_fifape	char	1	Estado fifa de la persona			Si
7.	cod_catant	numeric	2	Código de la categoría anterior	✓		Si
8.	cod_catact	numeric	2	Código de la categoría actual			Si
9.	tip_escala	char	1	Tipo de la escalafón			Si
10.	fec_sistem	smalldatetime	8	Fecha del sistema			Si

Observación:

7.3.13 Tabla de Prueba Física

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.					
Nombre de la Tabla: SDFT_PRUE_FISI		Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Transaccional	Long. Reg: 8041 bytes			
Descripción: Prueba Física.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_prufis	numeric	4	Año de la prueba física	✓		No
3.	cod_prueba	numeric	2	Código de la prueba	✓	✓	No
4.	sec_prufis	numeric	3	Secuencia de la prueba física	✓		No
5.	cod_catego	numeric	2	Código de categoría	✓	✓	No
6.	num_oficio	varchar	12	Número del oficio			Si
7.	fec_califi	smalldatetime	8	Fecha de calificación			Si
8.	obs_prufis	varchar	8000	Observación de la prueba física			Si
Observación:							

7.3.14 Tabla de Calificación Teórica

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFT_CALI_TEOR	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Transaccional	Long. Reg: 45 bytes

Descripción: Calificación Teórica.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	sec_placur	numeric	8	Secuencia de planificación de curso	✓	✓	No
3.	año_prueba	numeric	4	Año de la prueba	✓	✓	No
4.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
5.	sec_califi	numeric	2	Secuencia de calificación	✓		No
6.	num_califi	numeric	5,2	Número de calificación			Si

Observación:

7.3.15 Tabla de Asistencia Física

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFT_ASIS_FISI	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Transaccional	Long. Reg: 62 bytes

Descripción: Asistencia Física.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_paises	numeric	3	Código del país	✓	✓	No
3.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia	✓	✓	No
4.	año_semasi	numeric	4	Secuencia de semana del año	✓		No
5.	num_semana	numeric	2	Número de semanas	✓		No
6.	cod_instru	numeric	4	Número de instructor		✓	Si
7.	fec_semini	smalldatetime	8	Fecha de semana inicial			Si
8.	fec_semhas	smalldatetime	8	Fecha de semana final			Si
9.	hor_diaini	smalldatetime	8	Hora inicial			Si
10.	hor_diafin	smalldatetime	8	Hora final			Si
11.	cod_usuari	char	8	Código de usuario			Si
12.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Si

Observación:

7.3.16 Tabla de Examen Teórico para Otros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
Para:	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFT_EXAM_OTRO	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Transaccional	Long. Reg: 76 bytes

Descripción: Examen Acádemico para otras personas.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_tipper	numeric	2	Código del tipo de persona	✓	✓	No
3.	sec_placur	numeric	8	Secuencia de planificación del curso	✓		No
4.	año_prueba	numeric	4	Año de la prueba	✓		No
5.	cod_perjue	varchar	20	Código del personal de juego	✓	✓	No
6.	cod_paises	numeric	3	Código del país		✓	Si
7.	cod_provin	numeric	4	Código de la provincia		✓	Si
8.	est_fifape	char	1	Estado fifa del árbitro			Si
9.	fec_califi	smalldatetime	8	Fecha de calificación			Si
10.	num_califi	numeric	5	Promedio de la calificación			Si
11.	est_exoner	char	1	Código de usuario			Si
12.	Cod_usuari	char	10	Código del usuario			Si
13.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Si

Observación:

7.3.17 Tabla de Calificación Teórica para Otros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.					
Nombre de la Tabla: SDFT_CALI_OTRO		Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Transaccional	Long. Reg: 42 bytes			
Descripción: Calificación Teórica para otras personas.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_tipper	numeric	2	Código del tipo de persona	✓	✓	No
3.	sec_placur	numeric	8	Secuencia de planificación de curso	✓	✓	No
4.	año_prueba	numeric	4	Año de la prueba	✓	✓	No
5.	cod_perjue	varchar	20	Código del personal de juego	✓	✓	No
6.	sec_califi	numeric	2	Secuencia de calificación	✓	Si	
7.	num_califi	numeric	4	Número de calificación	✓	Si	
Observación:							

7.3.18 Tabla de Cursos

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFT_CURS_PERS	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Transaccional	Long. Reg: 42 bytes

Descripción: Registro de personas en los cursos.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_tipper	numeric	2	Código del tipo de persona	✓	✓	No
3.	sec_placur	numeric	8	Secuencia de planificación de curso	✓	✓	No
4.	año_prueba	numeric	4	Año de la prueba	✓	✓	No
5.	cod_perjue	varchar	20	Código del personal de juego	✓	✓	No
6.	cod_paises	numeric	3	Código del país	✓	Si	
7.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia	✓	Si	
8.	est_fifape	char	1	Estado fifa	✓	Si	
9.	cod_usuari	char	10	Código del usuario	✓	Si	
10.	fec_usuari	datetime	8	Fecha del usuario	✓	Si	

Observación:

7.4. TABLAS HISTÓRICAS

7.4.1 Tabla de Imagen del Escalafón

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1						
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.						
Nombre de la Tabla:		Base de Datos:		Tipo:	Long. Reg:					
SDFH_IMAG_ESCA		FEDERACION		Histórica	62 bytes					
Descripción: Imagen del Escalafón.										
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO										
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO			
1.	cod_empres	numeric	2	Código de la empresa	✓	✓	No			
2.	cod_tipper	numeric	2	Código de tipo de persona	✓	✓	No			
3.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No			
4.	num_oficio	varchar	12	Número de oficio	✓	✓	No			
5.	fec_sistem	smalldatetime	8	Fecha del sistema	✓	✓	No			
6.	Ima_oficio	image	8	Imagen del oficio			Si			
Observación:										

7.4.2 Tabla de Escalafón Manual

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFH_ESCA_MANU	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Histórica	Long. Reg: 333 bytes

Descripción: Escalafón Manual.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de la empresa	✓		No
2.	cod_tipper	numeric	2	Código de tipo de persona	✓		No
3.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓		No
4.	num_oficio	varchar	12	Número de oficio	✓		No
5.	fec_sistem	smalldatetime	8	Fecha del sistema	✓		No
6.	cod_paises	numeric	3	Código del país		Si	
7.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia		Si	
8.	fec_resolu	smalldatetime		Fecha de la resolución		Si	
9.	tip_motivo	char	1	Tipo de motivo		Si	
10.	cod_catego	numeric	2	Código de categoría		Si	
11.	tip_fifarb	char	1	Tipo de árbitro fifa		Si	
12.	des_resolu	varchar	250	Descripción de la resolución		Si	
13.	cod_usuari	char	8	Código de usuario		Si	
14.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario		Si	

Observación:

7.4.3 Tabla de Cabecera de Salario de Árbitros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.					
Nombre de la Tabla: SDFH_SALA_ARBC		Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Histórica	Long. Reg: 307 bytes			
Descripción: Cabecera de Salario de Árbitros.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de la empresa	✓	✓	No
2.	Cod_catego	numeric	2	Código de la categoría	✓	✓	No
3.	Cod_divisi	numeric	2	Código de la división	✓	✓	No
4.	fec_resolu	datetime	8	Fecha de resolución	✓		No
5.	fec_actual	datetime	8	Fecha de actualización			Si
6.	des_glosas	varchar	255	Descripción del salario			Si
7.	num_oficio	varchar	15	Número del oficio			Si
8.	cod_usuari	char	8	Código de usuario			Si
9.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Si
Observación:							

7.4.4 Tabla de Detalle de la Prueba

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1				
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.				
Nombre de la Tabla: SDFH_DETA_PRUE		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Histórica	Long. Reg: 107 bytes			
Descripción: Detalle de la Prueba.								
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO								
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	numeric	2	Código de la empresa	✓		No	
2.	año_prufis	numeric	4	Año de la prueba física	✓	✓	No	
3.	cod_prueba	numeric	2	Código de la prueba	✓	✓	No	
4.	sec_prufis	numeric	3	Secuencia de la prueba física	✓	✓	No	
5.	cod_catego	numeric	2	Código de categoría	✓	✓	No	
6.	cod_prufis	numeric	4	Código de la prueba física	✓		No	
7.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego			No	
8.	cod_paises	numeric	3	Código del país			Si	
9.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia			Si	
10.	est_fifape	char	1	Estado fifa de la persona			Si	
11.	num_valcal	numeric	6,2	Valor de la calificación			Si	
12.	num_porcen	numeric	5,2	Porcentaje			Si	
13.	num_maxevl	numeric	6,2	Valor máximo de evaluación			Si	
14.	num_portot	numeric	5,2	Porcentaje total			Si	
15.	fec_califi	smalldatetime	8	Fecha de calificación			Si	
16.	est_asisti	char	1	Estado de asistencia			Si	
17.	cod_usuari	char	8	Código de usuario			Si	
18.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Si	
Observación:								

7.4.5 Tabla de Prueba Física

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFH_PRUE_FISI	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Histórica	Long. Reg: 41 bytes

Descripción: Prueba Física.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de la empresa	✓		No
2.	año_prufis	numeric	4	Año de la prueba física	✓		No
3.	cod_prueba	numeric	2	Código de la prueba	✓		No
4.	sec_prufis	numeric	3	Secuencia de prueba física	✓		No
5.	cod_catego	numeric	2	Código de categoría	✓		No
6.	num_oficio	varchar	12	Número de oficio			Si
7.	fec_califi	smalldatetime	8	Fecha de calificación			Si

Observación:



7.4.6 Tabla de Asistencia Física

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFH_ASIS_FISI	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Histórica	Long. Reg: 62 bytes

Descripción: Asistencia Física.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de la empresa	✓		No
2.	cod_paises	numeric	3	Código del país	✓		No
3.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia	✓		No
4.	año_semasi	numeric	4	Año de la asistencia semanal	✓		No
5.	num_semana	numeric	2	Número de semana	✓		No
6.	cod_instru	numeric	4	Número de instructor		Si	
7.	fec_semini	smalldatetime	8	Fecha de la semana inicial		Si	
8.	fec_semhas	smalldatetime	8	Fecha de la fecha final		Si	
9.	hor_diaini	smalldatetime	8	Hora dia inicial		Si	
10.	hor_diafin	smalldatetime	8	Hora dia final		Si	
11.	cod_usuari	char	8	Código de usuario		Si	
12.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario		Si	

Observación:

7.4.7 Tabla de Designación de Árbitros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1									
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.									
Nombre de la Tabla: SDFH_DESI_ARBI		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Histórica		Long. Reg: 87 bytes							
Descripción: Designación de Árbitros.													
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO													
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULO					
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa		✓		No					
2.	año_campeo	numeric	4	Año del campeonato		✓		No					
3.	cod_campeo	numeric	2	Código del campeonato		✓		No					
4.	sec_campeo	numeric	3	Secuencia de campeonatos		✓		No					
5.	cod_etapas	numeric	2	Código de etapa		✓		No					
6.	cod_grupos	numeric	2	Código de grupo		✓		No					
7.	cod_fechas	numeric	2	Código de fechas		✓		No					
8.	cod_partid	numeric	2	Código de partido		✓		No					
9.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego		✓		No					
10.	cod_catego	numeric	2	Código de categoría				Si					
11.	est_fifape	char	1	Estado fifa de la persona				Si					
12.	cod_funcio	numeric	2	Código de la función del personal				Si					
13.	cod_usuari	char	8	Código del usuario				Si					
14.	fec_usuari	datetime	8	Fecha del usuario				Si					
Observación:													

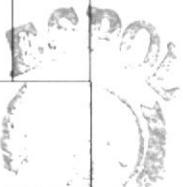
7.4.8 Tabla de Detalle de Asistencia Semanal

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1						
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.						
Nombre de la Tabla: SDFH_DETA_SEMA		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Histórica	Long. Reg: 63 bytes					
Descripción: Detalle de Asistencia Semanal.										
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO										
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO			
1.	cod_empres	numeric	2	Código de la empresa	✓	✓	No			
2.	cod_paises	numeric	3	Código del país	✓	✓	No			
3.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia	✓	✓	No			
4.	año_semasi	numeric	4	Año de la asistencia semanal	✓	✓	No			
5.	num_semana	numeric	2	Número de semanas	✓	✓	No			
6.	num_reunio	numeric	2	Número de reuniones	✓					
7.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓		No			
8.	cod_califi	numeric	2	Código de calificación			Si			
9.	cod_catego	numeric	2	Código de categoría			Si			
10.	est_fifape	char	1	Estado Fifa de persona			Si			
11.	est_asisti	varchar	1	Estado de asistencia			Si			
12.	est_activo	char	1	Estado de activo			Si			
Observación:										

7.4.9 Tabla de Cabecera de la Carta

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1									
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.									
Nombre de la Tabla: SDFH_CART_CABE		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Histórica		Long. Reg: 4192 bytes							
Descripción: Cabecera de la Carta.													
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO													
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULO					
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa		✓		No					
2.	año_cartas	numeric	4	Año del campeonato		✓		No					
3.	nro_oficio	varchar	12	Número de oficio		✓		No					
4.	cod_titdes	numeric	2	Código de título profesional del destinatario				Si					
5.	fec_cartas	smalldatetime	8	Fecha de la carta				Si					
6.	ape_destin	varchar	35	Apellido de la persona que recibe la carta				Si					
7.	nom_destin	varchar	35	Nombre de la persona que recibe la carta				Si					
8.	des_cargos	varchar	35	Descripción del cargo del destinatario				Si					
9.	cod_paises	numeric	3	Código del país				Si					
10.	cod_cargos	numeric	2	Código del cargo que ocupa del que firma				Si					
11.	cod_ciudad	numeric	4	Código de la ciudad				Si					
12.	cod_titfir	numeric	2	Código del título del que firma				Si					
13.	des_cinici	varchar	2000	Descripción del cuerpo inicial				Si					
14.	des_cfinal	varchar	2000	Descripción del cuerpo final				Si					
15.	cod_perjue	varchar	20	Código de la persona que firma				Si					
16.	cod_usuari	char	8	Código de usuario				Si					
17.	Fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario				Si					

Observación:



7.4.10 Tabla de Detalle de Salario del Árbitro

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFH_SALA_ARBD	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Histórica	Long. Reg: 56 bytes

Descripción: Detalle de Salario del Árbitro.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de la empresa	✓	✓	No
2.	Cod_catego	numeric	2	Código de la categoría	✓	✓	No
3.	Cod_divisi	numeric	2	Código de la división	✓	✓	No
4.	fec_resolu	datetime	8	Fecha de resolución	✓	✓	No
5.	sec_salari	numeric	2	Secuencia de salarios	✓		No
6.	cod_moneda	numeric	3	Código de moneda			Si
7.	cod_catego	numeric	2	Código de categoría			Si
8.	est_arbfif	char	1	Estado fifa del árbitro			Si
9.	val_suelac	numeric	18,2	Sueldo actual			Si
10.	val_increm	numeric	18,2	Incremento			Si
11.	val_suelnu	numeric	18,2	Sueldo nuevo			Si

Observación:

7.4.11 Tabla de Planificación de Curso

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFH_PLAN_CURS	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Histórica	Long. Reg: 63 bytes

Descripción: Planificación de Curso.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de la empresa	✓		No
2.	sec_placur	numeric	8	Secuencia del plan de curso	✓		No
3.	cod_prueba	numeric	2	Código de la prueba			Si
4.	cod_instru	numeric	4	Número de instructor			Si
5.	fec_inicio	smalldatetime	8	Fecha de inicio			Si
6.	fec_finali	smalldatetime	8	Fecha de finalización			Si
7.	des_ubicac	varchar	35	Ubicación			Si

Observación:

7.4.12 Tabla de Escalafón Automático

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
Para:	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFH_ESCA_AUTO	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Histórica	Long. Reg: 56 bytes

Descripción: Escalafón Automático.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de la empresa	✓		No
2.	año_escala	numeric	4	Año de la escala	✓		No
3.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓		No
4.	cod_paises	numeric	3	Código del país			Si
5.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia			Si
6.	est_fifape	char	1	Estado fifa de la persona			Si
7.	cod_catant	numeric	2	Código de categoría anterior			Si
8.	cod_catact	numeric	2	Código de categoría actual			Si
9.	tip_escala	char	1	Tipo de escala			Si
10.	fec_sistem	smalldatetime	8	Fecha del sistema			Si

Observación:

7.4.13 Tabla de Detalle de la Carta

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFH_CART_DETA	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Histórica	Long. Reg: 42 bytes
Descripción: Detalle de la Carta.			

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_cartas	numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	nro_oficio	varchar	12	Número de oficio	✓	✓	No
4.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓		No

Observación:

7.4.14 Tabla de Viáticos de los Árbitros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Fecha/Diseño: 30/09/1999 Fecha/Actualización: 30/09/1999			
Nombre de la Tabla: SDFH_VIAT_ARBI		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Histórica		Long. Reg: 122 bytes	
Descripción: Viáticos de los Árbitros.				DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO			
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓		No
2.	año_campeo	numeric	4	Año del campeonato	✓		No
3.	cod_campeo	numeric	2	Código del campeonato	✓		
4.	sec_campeo	numeric	3	Secuencia de campeonato	✓		No
5.	cod_etapas	numeric	2	Código de etapa	✓		No
6.	cod_grupos	numeric	2	Código de grupo	✓		No
7.	cod_fechas	numeric	2	Código de fechas	✓		No
8.	cod_partid	numeric	2	Código de partido	✓		No
9.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓		No
10.	cod_organí	varchar	20	Código que identifica a la organización deportiva			Si
11.	fec_viatric	smalldatetime	8	Fecha del viático			Si
12.	val_viatric	numeric	18,2	Valor del viático			Si
13.	cod_usuari	char	8	Código de usuario			Si
14.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Si
Observación:							

7.4.15 Tabla de Viáticos del Club

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFH_VIAT_CLUB	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Histórica	Long. Reg: 137 bytes

Descripción: Viáticos del Club.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓		No
2.	cod_organ	varchar	20	Código que identifica a la organización deportiva	✓		No
3.	año_campeo	numeric	4	Año del campeonato	✓		No
4.	cod_campeo	numeric	2	Código del campeonato	✓		No
5.	sec_campeo	numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓		No
6.	cod_etapas	numeric	2	Código de etapa	✓		No
7.	cod_grupos	numeric	2	Código de grupo	✓		No
8.	cod_fechas	numeric	2	Código de fechas	✓		No
9.	cod_partid	numeric	2	Código de partido	✓		No
10.	cod_paises	numeric	3	Código del país			Si
11.	cod_ciudad	numeric	4	Código de la ciudad			Si
12.	fec_viatic	smalldatetime	8	Fecha del viático			Si
13.	val_viatic	numeric	18,2	Valor del viático			Si
14.	cod_usuari	char	8	Código del usuario			Si
15.	fec_usuari	datetime	8	Fecha del usuario			Si

Observación:

7.4.16 Tabla de Calificación de Personas

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1				
				Fecha/Diseño:	Fecha/Actualización: 30/09/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.				
Nombre de la Tabla: SDFH_CALI_ACPR		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Histórica	Long. Reg: 64 bytes			
Descripción: Calificación de Personas.								
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO								
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	numeric	2	Código de la empresa	✓		No	
2.	año_prueba	numeric	4	Año de la prueba	✓		No	
3.	sec_prueba	numeric	2	Código de la prueba	✓		No	
4.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓		No	
5.	num_califi	numeric	6,2	Valor de la calificación			Si	
6.	fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			Si	
7.	cod_usuari	char	8	Código de usuario			Si	
8.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Si	
Observación:								

7.4.17 Tabla de Examen Teórico

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.					
Nombre de la Tabla: SDFH_EXAM_TEOR	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Histórica	Long. Reg: 72 bytes				
Descripción: Examen Teórico.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de la empresa	✓	✓	No
2.	sec_placur	numeric	8	Secuencia de plan de curso	✓	✓	No
3.	año_prueba	numeric	4	Año de prueba	✓		No
4.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓		No
5.	cod_paises	numeric	3	Código del país			Si
6.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia			Si
7.	est_fifape	char	1	Estado fifa de la persona			Si
8.	fec_califi	smalldatetime	8	Fecha del curso			Si
9.	num_califi	numeric	5,2	Valor de la calificación			No
10.	est_exoner	char	1	Estado exonerado			Si
11.	cod_usuari	char	8	Código de usuario			Si
12.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Si
Observación:							

7.4.18 Tabla de Calificación Teórica

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.					
Nombre de la Tabla: SDFH_CALI_TEOR		Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Histórica	Long. Reg: 45 bytes			
Descripción: Calificación Teórica.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de la empresa	✓	✓	No
2.	sec_placur	numeric	8	Secuencia del plan de curso	✓	✓	No
3.	año_prueba	numeric	4	Año de la prueba	✓	✓	No
4.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
5.	sec_califi	numeric	2	Secuencia de la calificación	✓		No
Observación:							

7.4.19 Tabla de Ficha Fifa

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1							
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.							
Nombre de la Tabla: SDFH_FICH_FIFA		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Histórica	Long. Reg: 55 bytes						
Descripción: Ficha Fifa.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓		No				
2.	cod_perjue	varchar	20	Código de personal de juego	✓		No				
3.	sec_fichas	numeric	6	Secuencia de la ficha	✓		No				
4.	fec_regist	smalldatetime	8	Fecha de registro			Si				
5.	fec_partid	smalldatetime	8	Fecha del partido			Si				
6.	est_fichas	char	1	Estado de la ficha			Si				
7.	cod_usuari	char	8	Código de usuario			Si				
8.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Si				
Observación:											

7.4.20 Tabla de Examen Teórico para Otros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1						
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Moroni David Salazar H.						
Nombre de la Tabla: SDFH_EXAM_OTRO		Base de Datos: FEDERACION		Tipo: Histórica	Long. Reg: 76 bytes					
Descripción: Examen Acádemico para otras personas.										
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO										
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO			
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No			
2.	cod_tipper	numeric	2	Código del tipo de persona	✓	✓	No			
3.	sec_placur	numeric	8	Secuencia de planificación del curso	✓		No			
4.	año_prueba	numeric	4	Año de la prueba	✓		No			
5.	cod_perjue	varchar	20	Código del personal del juego	✓	✓	No			
6.	cod_paises	numeric	3	Código del país	✓		Si			
7.	cod_provin	numeric	4	Código de la provincia	✓		Si			
8.	est_fifape	char	1	Estado fifa del árbitro			Si			
9.	fec_califi	smalldatetime	8	Fecha de calificación			Si			
10.	num_califi	numeric	5	Promedio de la calificación			Si			
11.	est_exoner	char	1	Código de usuario			Si			
12.	Cod_usuari	char	10	Código del usuario			Si			
13.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Si			
Observación:										

7.4.21 Tabla de Calificación Teórica para Otros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre de la Tabla: SDFH_CALI_OTRO	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Histórica	Long. Reg: 42 bytes

Descripción: Calificación Teórica para otras personas.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_tipper	numeric	2	Código del tipo de persona	✓	✓	No
3.	sec_placur	numeric	8	Secuencia de planificación de curso	✓	✓	No
4.	año_prueba	numeric	4	Año de la prueba	✓	✓	No
5.	cod_perjue	varchar	20	Código del personal de juego	✓	✓	No
6.	sec_califi	numeric	2	Secuencia de calificación	✓	Si	
7.	num_califi	numeric	4	Número de calificación	✓	Si	

Observación:

7.4.22 Tabla de Cursos

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.					
Nombre de la Tabla: SDFH_CURS_PERS	Base de Datos: FEDERACION	Tipo: Histórica	Long. Reg: 42 bytes				
Descripción: Registro de personas en los cursos.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_tipper	numeric	2	Código del tipo de persona	✓	✓	No
3.	sec_placur	numeric	8	Secuencia de planificación de curso	✓	✓	No
4.	año_prueba	numeric	4	Año de la prueba	✓	✓	No
5.	cod_perjue	varchar	20	Código del personal de juego	✓	✓	No
6.	cod_paises	numeric	3	Código del país	✓	Si	
7.	cod_provin	numeric	2	Código de la provincia	✓	Si	
8.	est_fifape	char	1	Estado fifa	✓	Si	
9.	cod_usuari	char	10	Código del usuario	✓	Si	
10.	fec_usuari	datetime	8	Fecha del usuario	✓	Si	
Observación:							



CAPÍTULO 8.

DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS

8. DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS

8.1. DISEÑO DE PANTALLAS

8.1.1. Mantenimiento de Calificación General

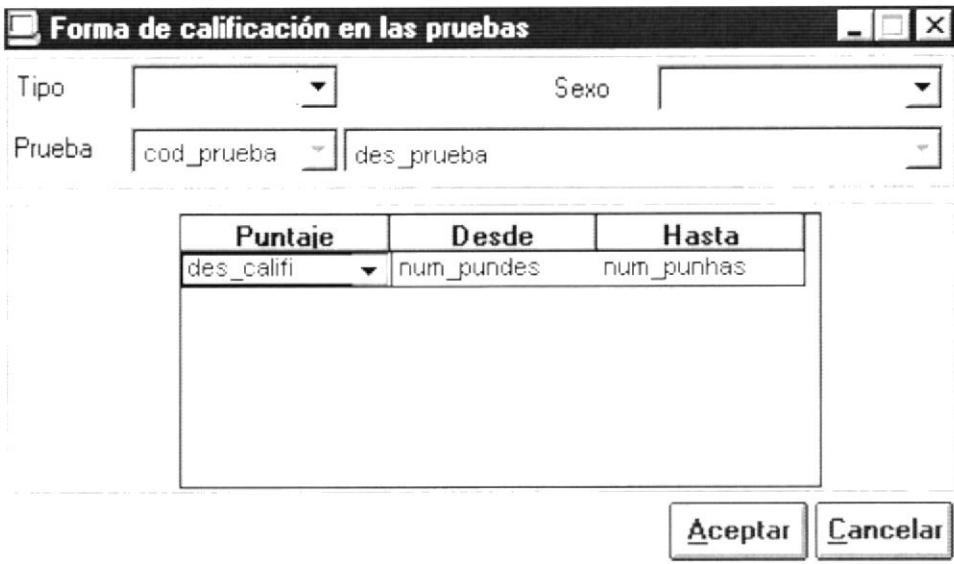
SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_MCALIGENER.frm	Descripción: Mantenimiento de Calificación General.		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			



Observaciones:

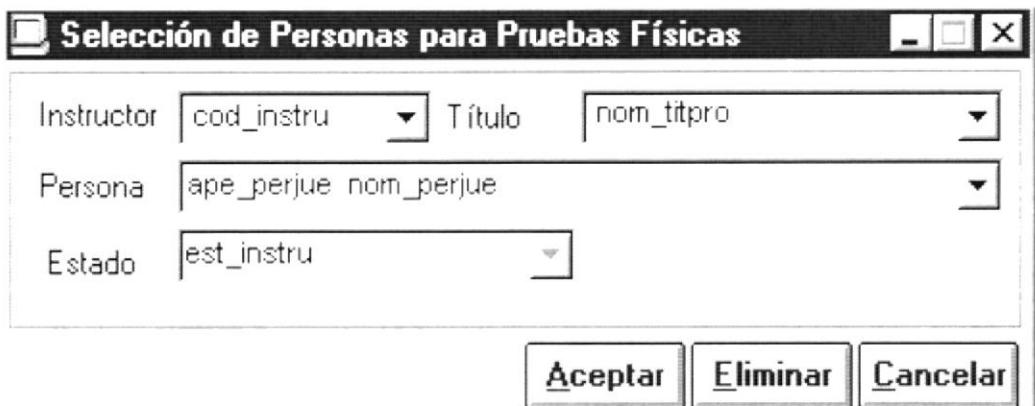
SIEEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_MCALIGENER.frm		Descripción: Mantenimiento de Calificación General.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_codigo	Cod_califi	Código de la calificación	9(2)
Txt_descrip	Des_califi	Descripción de la calificación	X(35)
Txt_abrev	Abr_califi	Abreviatura de la calificación	X(4)
Cbo_estado	Est_califi	Estado de la calificación	X(1)
<p>Observaciones:</p> <hr/>			

8.1.2. Mantenimiento de Calificación por Prueba

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2																									
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999																								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha																									
Nombre del Archivo: SDF_MCALIFICAC.frm	Descripción: Mantenimiento de Calificación por Prueba.																										
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																											
 <p>Forma de calificación en las pruebas</p> <table border="1"> <tr> <td>Tipo</td> <td><input type="text"/></td> <td>Sexo</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Prueba</td> <td><input type="text"/> cod_prueba</td> <td><input type="text"/> des_prueba</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Puntaje</td> <td>Desde</td> <td>Hasta</td> <td></td> </tr> <tr> <td>des_califi</td> <td>num_pundes</td> <td>num_punhas</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="height: 100px;"></td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: right;">Aceptar</td> <td colspan="2" style="text-align: right;">Cancelar</td> </tr> </table>				Tipo	<input type="text"/>	Sexo	<input type="text"/>	Prueba	<input type="text"/> cod_prueba	<input type="text"/> des_prueba	<input type="text"/>	Puntaje	Desde	Hasta		des_califi	num_pundes	num_punhas						Aceptar		Cancelar	
Tipo	<input type="text"/>	Sexo	<input type="text"/>																								
Prueba	<input type="text"/> cod_prueba	<input type="text"/> des_prueba	<input type="text"/>																								
Puntaje	Desde	Hasta																									
des_califi	num_pundes	num_punhas																									
Aceptar		Cancelar																									
Observaciones:																											

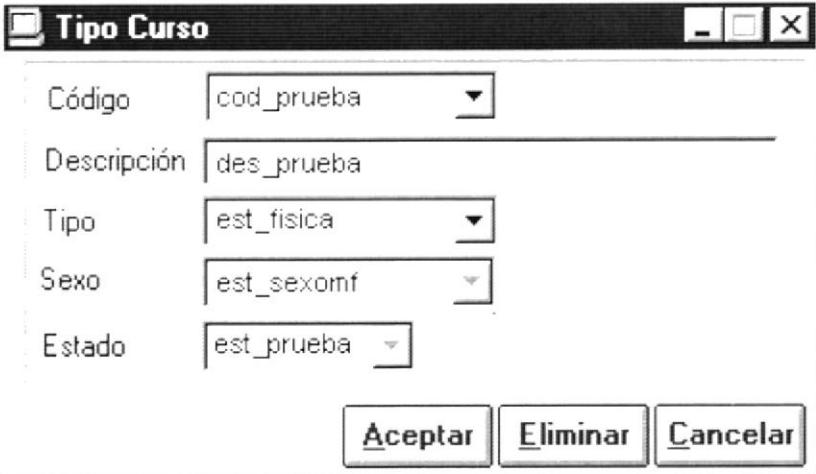
SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_MCALIFICAC.frm	Descripción: Mantenimiento de Calificación por Prueba.		
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_CodPrueba	Cod_prueba	Código de la prueba	9(2)
Cbo_DsPrueba	Des_prueba	Descripción de la prueba	X(35)
<p>Observaciones:</p> <hr/>			

8.1.3. Mantenimiento de Selección Prueba Física

SIEFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_MSELECPERS.frm		Descripción: Mantenimiento de Selección Prueba Física.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_MSELECPERS.frm		Descripción: Mantenimiento de Selección Prueba Física.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_CodInstruc	Cod_instru	Código del instructor	9(2)
Cbo_Titulo	Nom_titpro	Nombre del título profesional	X(35)
Cbo_DesInstruc	Ape_perjue, Nom_perjue	Apellido y nombre de la persona	X(70)
Cbo_estado	est_instru	Estado del instructor	X(1)
Observaciones:			

8.1.4. Mantenimiento de Tipo Curso

SIEFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
		Fecha/Diseño: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha
Nombre del Archivo: SDF_MPRUEBCURS.frm	Descripción: Mantenimiento de Tipo Curso.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observaciones:		

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_MPRUEBCURS.frm		Descripción: Mantenimiento de Tipo Curso.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codigo	Cod_prueba	Código de la prueba	9(2)
Txt_Descrip	Des_prueba	Descripción de la prueba	X(35)
Cbo_Tipo	Est_fisica	Estado del tipo de prueba	X(1)
Cbo_Sexo	Est_sexomf	Tipo de sexo	X(1)
Cbo_estado	Est_prueba	Estado de la prueba	X(1)
<p>Observaciones:</p> 			

8.1.5. Mantenimiento de Salarios

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2													
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999												
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha													
Nombre del Archivo: SDF_MSALARARBT.frm		Descripción: Mantenimiento de Salarios.													
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS															
<p>Salarios de los Árbitros</p> <p>Fecha de actualización: <input type="text" value="fec_actual"/> Campeonato: <input type="text" value="des_campeo"/> División: <input type="text" value="des_divisi"/> Oficio: <input type="text" value="num_oficio"/> Fecha de la Resolución: <input type="text" value="fec_resolu"/> Resolución: <input type="text" value="des_glosas"/></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Categoría</th> <th>FIFA</th> <th>Moneda</th> <th>Sueldo Actual</th> <th>Incremento</th> <th>Sueldo Nuevo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>des_catego</td> <td>est_fifarb</td> <td>des_moneda</td> <td>val_suelac</td> <td>val_increm</td> <td>val_suelnu</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/></p>				Categoría	FIFA	Moneda	Sueldo Actual	Incremento	Sueldo Nuevo	des_catego	est_fifarb	des_moneda	val_suelac	val_increm	val_suelnu
Categoría	FIFA	Moneda	Sueldo Actual	Incremento	Sueldo Nuevo										
des_catego	est_fifarb	des_moneda	val_suelac	val_increm	val_suelnu										
Observaciones:															

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_MSALARARBT.frm		Descripción: Mantenimiento de Salarios.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_FecActual	Fec_actual	Fecha de actualización	X(10)
Cbo_Categoría	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Cbo_Division	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Cbo_Oficio	Num_oficio	Número de oficio	X(35)
Msk_FecResolu	Fec_resolu	Fecha de resolución	X(10)
Txt_DesResolu	Des_glosas	Descripción de la resolución	X(255)
Spr_Salario	Des_moneda	Descripción de la moneda	X(35)
Spr_Salario	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Spr_Salario	Est_arbfif	Estado fifa del árbitro	X(1)
Spr_Salario	Val_suelac	Sueldo actual	9(18,2)
Spr_Salario	Val_increm	Incremento de sueldo	9(18,2)
<p>Observaciones:</p> 			

8.1.6. Mantenimiento de Importancia de Categoría

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_MIMPOCATEG.frm	Descripción: Mantenimiento de Importancia de Categoría.		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_MIMPOCATEG.frm	Descripción: Mantenimiento de Importancia por Categoría.		
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_Categoría	Des_catego	Fecha de actualización	X(10)
Spr_Categoría	Est_fifaar	Número de oficio	X(15)
Spr_Categoría	Est_import	Fecha de resolución	X(10)
Spr_Categoría	Est_catimp	Estado de la Importancia	X(1)
<p>Observaciones:</p> <hr/>			

8.1.7. Mantenimiento de Rangos de Prueba Física

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2								
		Fecha/Diseño: 30/09/1999								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha								
Nombre del Archivo: SDF_MFISIRANGO.frm	Descripción: Mantenimiento de Rangos de Prueba Física.									
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS										
<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th></th> <th>Rango Inicial</th> <th>Rango Final</th> <th>Puntaje</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>val_ranmin</td> <td>val_ranmax</td> <td>val_puntos</td> </tr> </tbody> </table>				Rango Inicial	Rango Final	Puntaje	1	val_ranmin	val_ranmax	val_puntos
	Rango Inicial	Rango Final	Puntaje							
1	val_ranmin	val_ranmax	val_puntos							
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>										

Observaciones:

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_MFISIRANGO.frm	Descripción: Mantenimiento de Rangos de Prueba Física.		
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Sexo	Des_catego	Fecha de actualización	X(10)
Cbo_Prueba	Est_fifaar	Número de oficio	X(15)
Spr_puntaje	Val_ranmin	Rango mínimo	N(8,2)
Spr_puntaje	Val_ranmax	Rango máximo	N(8,2)
Spr_puntaje	Val_puntos	Puntaje del rango	N(3)
<p>Observaciones:</p> <hr/>			

8.1.8. Proceso de Designación de Árbitros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar Huiracocha		
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGARBI.frm	Descripción: Proceso de Designación de Árbitros.		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
<p>The screenshot shows a Windows application window titled "Designación de Árbitros". It contains several input fields and dropdown menus for selecting tournament details like "Campeonato" (nom_campeo), "Año Campeonato" (año_campeo), "País" (des_paises), "Código" (sec_campeo), "Tipo" (des_tipoca), "Estado" (est_campeo), "División" (des_divisi), "Categoría" (des_catego), "Etapa" (des_numord), "Grupo" (cod_grupos), "Fecha" (des_numord), "Vuelta" (est_vuelta), and "Árbitros de la Fecha" (des_perjue nom_perjue) and "Asistente" (des_perjue nom_perjue). Below these is a grid for scheduling referees, divided into two sections: "Partido" (Date, Team 1, Team 2) and "Árbitros" (Country, Referee Name, Function). A message at the bottom says "Presione iniciar para comenzar la designación...". At the bottom right are buttons for "Iniciar", "Mostrar", "Aceptar", and "Cancelar".</p>			
Observaciones:			

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGARBI.frm		Descripción: Proceso de Designación de Árbitros.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_DsCamp	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Cbo_Codigo	Sec_campeo	Secuencia del campeonato	9(2)
Cbo_Tipo	Des_tipoca	Tipo de campeonato	X(35)
Cbo_Estado	Est_campeo	Estado del campeonato	X(1)
Lbl_Año	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Txt_EstCampeo	Est_campeo	Estado del registro	X(1)
Cbo_Pais	Des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_Entidad	Nom_organig	Descripción de la organización	X(35)
Cbo_Division	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Cbo_Catego	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Cbo_Etapa	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Cbo Grupo	Cod_grupos	Código de grupos	9(2)
Cbo_Fecha	Des_numord	Descripción del número ordinal	
Cbo_Vuelta	Est_vuelta	Estado de la vuelta de la fecha	X(1)
Txt_ArbCenFecha	Ape_perjue, Nom_perjue	Apellido y nombre del árbitro central de la fecha	X(70)
Txt_ArbSupFecha	Ape_perjue, Nom_perjue	Apellido y nombre del árbitro suplente de la fecha	X(70)
Spr_Calendario	Fec_pardia	Fecha del partido	X(10)
Spr_Calendario	Cod_organig, Cod_organ2	Código de los equipos para el encuentro	X(40)
Spr_Arbitros	Des_paises	Descripción del país	X(35)
Spr_Arbitros	Ape_perjue, Nom_perjue	Nombres y apellidos del árbitro	X(70)
Spr_Arbitros	Des_funcio	Descripción de la función	X(35)
Msk_FechaDesig	Fec_design	Fecha de designación de los árbitros	X(10)
Observaciones:			

8.1.9. Proceso de Escalafón Automático

SIEEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_PESCALAUTO.frm	Descripción: Proceso de Escalafón Automático.		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
<p>Observaciones:</p>			

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_PESCALAUTO.frm		Descripción: Proceso de Escalafón Automático.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Categoría	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Spr_Mantener	Ape_perjue	Apellido del árbitro	X(35)
Spr_Mantener	Nom_perjue	Nombre del árbitro	X(35)
Spr_Mantener	Fec_nacimi	Fecha de nacimiento	X(10)
Spr_Ascender	Ape_perjue	Apellido del árbitro	X(35)
Spr_Ascender	Nom_perjue	Nombre del árbitro	X(35)
Spr_Ascender	Fec_nacimi	Fecha de nacimiento	X(10)
Spr_Descender	Ape_perjue	Apellido del árbitro	X(35)
Spr_Descender	Nom_perjue	Nombre del árbitro	X(35)
Spr_Descender	Fec_nacimi	Fecha de nacimiento	X(10)

8.1.10. Proceso de Escalafón Manual/Reingreso

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar Huiracocha		
Nombre del Archivo: SDF_PESCALMANU.frm	Descripción: Proceso de Escalafón Manual/Reingreso. DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		

Escalafón proceso manual

Árbitro Inspector

Árbitro	cod_perjue	ape_perjue nom_perjue
País	des_paises	Oficio num_oficio
Provincia	des_provin	
Categoría Actual	des_catego	FIFA fest_fifape
Motivo		De
Fecha Resolución fec_resolu		

Resolución de Comisión de Arbitraje

des_resolu

Aceptar Cancelar

Observaciones:

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_PESCALMANU.frm		Descripción: Proceso de Escalafón Manual/Reingreso.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_CodArbitro	Cod_perjue	Código del árbitro	X(20)
Cbo_NomArbitro	Ape_perjue, Nom_perjue	Apellido y nombre del árbitro	X(70)
Cbo_Pais	Des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_Provincia	Des_provin	Descripción de la provincia	X(35)
Cbo_Oficio	Num_oficio	Número de oficio	X(12)
Cbo_DesCategoAct	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Cbo_DesFifaAct	Est_fifape	Estado de fifa de la persona	X(1)
Msk_Fecha	Fec_resolu	Fecha de resolución	X(10)
Txt_Resolucion	Des_resolu	Descripción de la resolución	X(250)
Observaciones:			

8.1.11. Proceso de Cursos

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar Huiracocha		
Nombre del Archivo: SDF_PCURSOPERS.frm	Descripción: Proceso de Registro de Cursos.		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Registro de Cursos

Persona	des_tipper		
Curso	sec_placur		
Instructor	ape_perjue nom_perjue		
Ubicación	des_ubicac		
Fecha Inicio	fec_inicio	Fecha Final	fec_final

Personas

Prv	Nombres
abr_provin	ape_perjue nom_perjue

Aceptar **Cancelar**

Observaciones:

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_PCURSOPERS.frm		Descripción: Proceso de Registro de Cursos.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_TipoPers	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Txt_Curso	Sec_pancur	Secuencia del plan de curso	9(8)
Txt_Instructor	Ape_perjue, Nom_perjue	Apellido y nombre del árbitro	X(70)
Txt_Ubicacion	Des_ubicac	Descripción de la ubicación del curso	X(35)
Txt_FeIni	Fec_inicio	Fecha de inicio del curso	X(10)
Txt_FecFin	Fec_finali	Fecha de finalización del curso	X(10)
Spr_Nota	Abr_provin	Abreviatura de la provincia	X(35)
Spr_Nota	Ape_perjue, Nom_perjue	Nombre y apellido del árbitro	X(70)
Observaciones:			

8.1.12. Proceso de Examen Arbitral Teórico

SIEFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar Huiracocha		
Nombre del Archivo: SDF_PEXAMEACAD.frm	Descripción: Proceso de Examen Arbitral Teórico.		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Registro de Calificación de Exámenes

Persona	des_tipper		
Curso	sec_placur		
Instructor	ape_perjue nom_perjue		
Ubicación	des_ubicac		
Fecha Inicio	fec_inicio	Fecha Final	fec_finali
Fecha	fec_califi		
Notas		Exonerados	
Nro. Calificación	Prv	Nombres	Calific. 1
abr_provin	ape_perjue nom_perjue	num_califi	
Aceptar		Cancelar	

Observaciones:

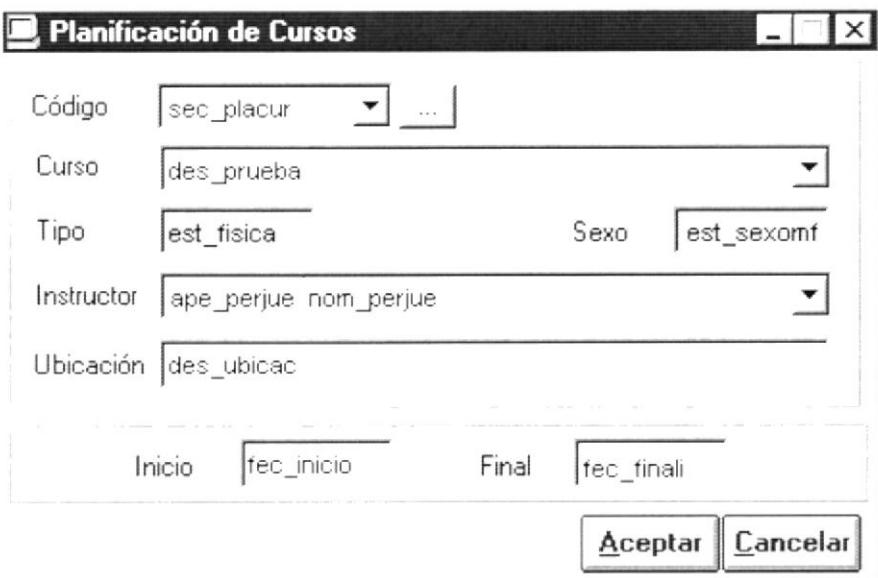
SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_PEXAMEACAD.frm		Descripción: Proceso de Examen Arbitral Teórico.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_TipoPers	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Txt_Curso	Sec_pancur	Secuencia del plan de curso	9(8)
Txt_Instructor	Ape_perjue, Nom_perjue	Apellido y nombre del árbitro	X(70)
Txt_Ubicacion	Des_ubicac	Descripción de la ubicación del curso	X(35)
Txt_Feclni	Fec_inicio	Fecha de inicio del curso	X(10)
Txt_FecFin	Fec_finali	Fecha de finalización del curso	X(10)
Msk_FecCalif	Fec_califi	Fecha de calificación.	X(10)
Spr_Nota	Abr_provin	Abreviatura de la provincia	X(35)
Spr_Nota	Ape_perjue, Nom_perjue	Nombre y apellido del árbitro	X(70)
Spr_Nota	Num_califi	Valor de la calificación	9(5,2)
Observaciones:			

8.1.13. Proceso de Examen Arbitral Físico

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2																									
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999																								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha																									
Nombre del Archivo: SDF_PEXAMEFISI.frm		Descripción: Proceso de Examen Arbitral Físico.																									
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																											
<p>Control de asistencia al Examen Físico</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Asistencia</th> <th>Fecha</th> <th>Apellidos</th> <th>Nombres</th> <th>Prv</th> <th>50</th> <th>50 "</th> <th>200</th> <th>200 "</th> <th>50</th> <th>50</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>est_asisti</td> <td>tec_califi</td> <td>ape_perjue</td> <td>nom_perjue</td> <td>abr_provin</td> <td>num_valcal</td> <td>val_tiempo</td> <td>num_valcal</td> <td>val_tiempo</td> <td>num_valcal</td> <td>val</td> </tr> </tbody> </table> <p>Observación: obs_prufis</p> <p style="text-align: right;">Aceptar Cancelar</p>					Asistencia	Fecha	Apellidos	Nombres	Prv	50	50 "	200	200 "	50	50	1	est_asisti	tec_califi	ape_perjue	nom_perjue	abr_provin	num_valcal	val_tiempo	num_valcal	val_tiempo	num_valcal	val
	Asistencia	Fecha	Apellidos	Nombres	Prv	50	50 "	200	200 "	50	50																
1	est_asisti	tec_califi	ape_perjue	nom_perjue	abr_provin	num_valcal	val_tiempo	num_valcal	val_tiempo	num_valcal	val																
Observaciones:																											

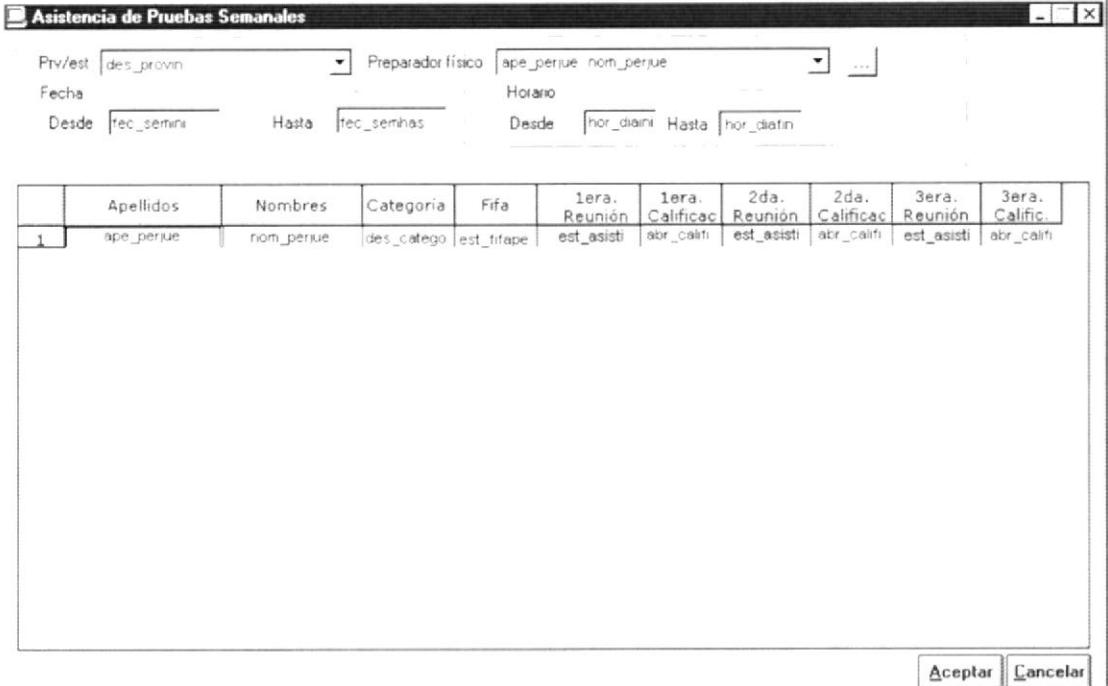
SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_PEXAMEFISI.frm		Descripción: Proceso de Examen Arbitral Físico.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Año	Año_prufis	Año de la prueba física	9(4)
Cbo_Prueba	Des_prueba	Descripción de la prueba física	X(35)
Cbo_Categoría	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_Secuencia	Sec_prufis	Secuencia de la prueba física	9(2)
Txt_NroOficio	Num_oficio	Número de oficio	X(12)
Msk_Fecha	Fec_califi	Fecha de calificación de la prueba	X(10)
Spr_Arbitro	Est_asisti	Estado de asistencia	X(1)
Spr_Arbitro	Fec_califi	Fecha de calificación para la persona	X(10)
Spr_Arbitro	Ape_perjue	Apellido del árbitro	X(35)
Spr_Arbitro	Nom_perjue	Nombre del árbitro	X(35)
Spr_Arbitro	Abr_provin	Abreviatura de la provincia	X(35)
Spr_Arbitro	Num_valcal	Valor de la calificación	9(6,2)
Spr_Arbitro	Val_tiempo	Valor del tiempo realizado en la prueba.	9(8,2)
Spr_Arbitro	Num_valcal	Valor de la calificación	9(6,2)
Spr_Arbitro	Val_tiempo	Valor del tiempo realizado en la prueba.	9(8,2)
Spr_Arbitro	Num_valcal	Valor de la calificación	9(6,2)
Txt_observacion	Obs_prufis	Valor del tiempo realizado en la prueba.	X(8000)
Observaciones:			

8.1.14. Proceso de Planificación Académica

SIEFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2																											
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999																										
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha																											
Nombre del Archivo: SDF_PPLANACADE.frm		Descripción: Proceso de Examen Arbitral Físico.																											
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																													
 <p>Planificación de Cursos</p> <table border="1"> <tr> <td>Código</td> <td>sec_placur</td> <td>...</td> </tr> <tr> <td>Curso</td> <td>des_prueba</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Tipo</td> <td>est_fisica</td> <td>Sexo</td> <td>est_sexomf</td> </tr> <tr> <td>Instructor</td> <td>ape_perjue nom_perjue</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Ubicación</td> <td>des_ubicac</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Inicio</td> <td>fec_inicio</td> <td>Final</td> <td>fec_finali</td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: right;"> <input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/> </td> </tr> </table>				Código	sec_placur	...	Curso	des_prueba		Tipo	est_fisica	Sexo	est_sexomf	Instructor	ape_perjue nom_perjue			Ubicación	des_ubicac			Inicio	fec_inicio	Final	fec_finali	<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>			
Código	sec_placur	...																											
Curso	des_prueba																												
Tipo	est_fisica	Sexo	est_sexomf																										
Instructor	ape_perjue nom_perjue																												
Ubicación	des_ubicac																												
Inicio	fec_inicio	Final	fec_finali																										
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>																													
Observaciones:																													

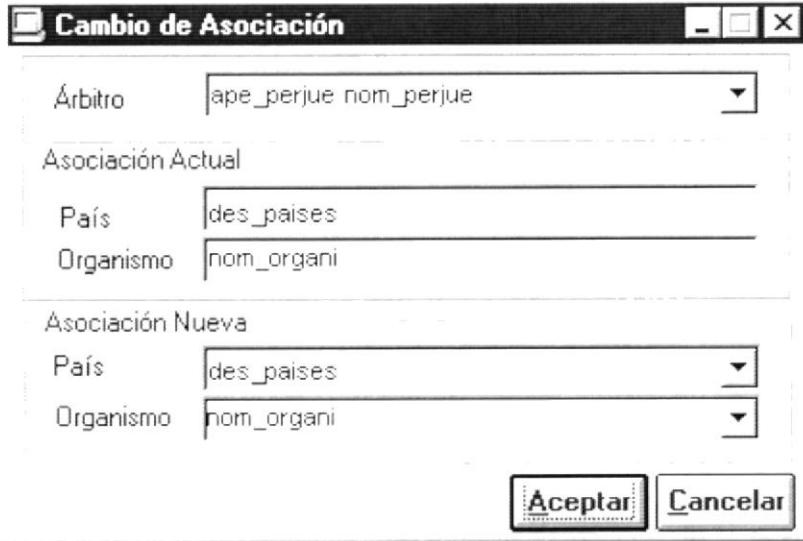
SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_PPLANACADE.frm		Descripción: Proceso de Examen Arbitral Físico.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codigo	Sec_placur	Secuencia del plan de curso	9(2)
Cbo_Curso	Des_prueba	Descripción de la prueba	X(35)
Cbo_Tipo	Est_fisica	Estado del tipo de prueba	X(1)
Cbo_Sexo	Est_sexomf	Estado del sexo	X(1)
Cbo_Instructor	Ape_perjue, Nom_perjue	Apellido y nombre del instructor	X(70)
Txt_Ubicacion	Des_ubicac	Descripción de la ubicación del lugar de la prueba	X(35)
Msk_FecIni	Fec_inicio	Fecha de inicio del curso	X(10)
Msk_FecFin	Fec_finali	Fecha finalización del curso	X(10)
Observaciones:			

8.1.15. Proceso de Control Semanal

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2																							
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999																						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha																							
Nombre del Archivo: SDF_PASISTFISI.frm		Descripción: Proceso de Control Semanal.																							
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																									
 <p>Asistencia de Pruebas Semanales</p> <p>Prv/est: des_provin Preparador físico: ape_perjue nom_perjue</p> <p>Fecha: Horario:</p> <p>Desde: tec_semini Hasta: tec_semhas Desde: hor_diam1 Hasta: hor_diatin</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr> <th></th> <th>Apellidos</th> <th>Nombres</th> <th>Categoría</th> <th>Fifa</th> <th>1era. Reunión</th> <th>1era. Calificac</th> <th>2da. Reunión</th> <th>2da. Calificac</th> <th>3era. Reunión</th> <th>3era. Calific.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>ape_perjue</td> <td>nom_perjue</td> <td>des_catego</td> <td>est_tifape</td> <td>est_asisti</td> <td>abr_califi</td> <td>est_asisti</td> <td>abr_califi</td> <td>est_asisti</td> <td>abr_califi</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 10px;">Aceptar Cancelar</p>					Apellidos	Nombres	Categoría	Fifa	1era. Reunión	1era. Calificac	2da. Reunión	2da. Calificac	3era. Reunión	3era. Calific.	1	ape_perjue	nom_perjue	des_catego	est_tifape	est_asisti	abr_califi	est_asisti	abr_califi	est_asisti	abr_califi
	Apellidos	Nombres	Categoría	Fifa	1era. Reunión	1era. Calificac	2da. Reunión	2da. Calificac	3era. Reunión	3era. Calific.															
1	ape_perjue	nom_perjue	des_catego	est_tifape	est_asisti	abr_califi	est_asisti	abr_califi	est_asisti	abr_califi															
Observaciones:																									

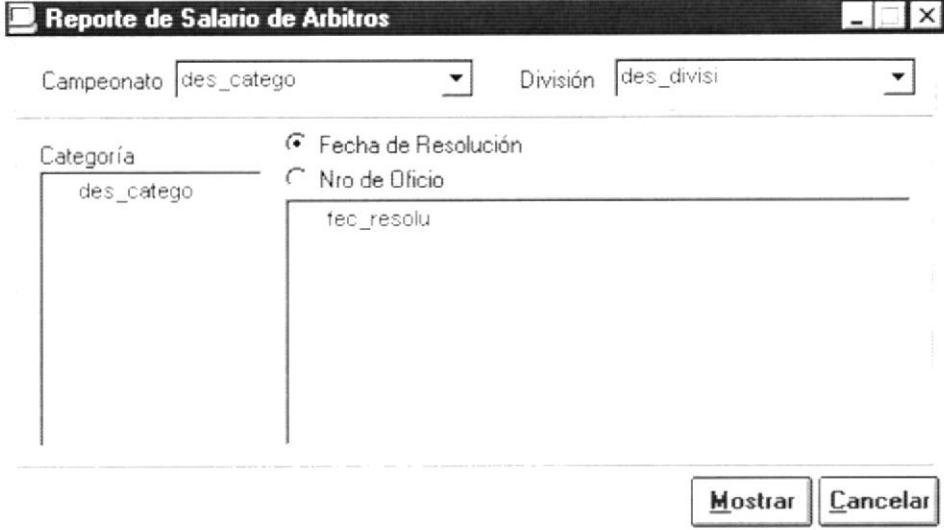
SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_PASISTFISI.frm		Descripción: Proceso de Control Semanal.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Provincia	Des_provin	Descripción de la provincia	X(35)
Cbo_Instructor	Ape_perjue, Nom_perjue	Nombre y apellido del instructor	X(70)
Msk_Fechalni	Fec_semini	Fecha de inicio del control semanal	X(10)
Msk_FechaFin	Fec_semhas	Fecha de fin del control semanal	X(10)
Msk_Horalni	Hor_diaini	Hora de inicio del dia	X(5)
Msk_HoraFin	Hor_diafin	Hora de fin del dia	X(5)
Spr_Arbitro	Ape_perjue	Apellido del árbitro	X(30)
Spr_Arbitro	Nom_perjue	Nombre del árbitro	X(30)
Spr_Arbitro	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Spr_Arbitro	Est_fifape	Estado de fifa del árbitro	X(1)
Spr_Arbitro	Est_asisti	Estado de asistencia	X(1)
Spr_Arbitro	Abr_califi	Abreviatura de la calificación	X(3)
Spr_Arbitro	Est_asisti	Estado de asistencia	X(1)
Spr_Arbitro	Abr_califi	Abreviatura de la calificación	X(3)
Spr_Arbitro	Est_asisti	Estado de asistencia	X(1)
Spr_Arbitro	Abr_califi	Abreviatura de la calificación	X(3)
Observaciones:			

8.1.16. Proceso de Cambio de Asociación

SIEEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_PCAMBASOCI.frm		Descripción: Proceso de Cambio de Asociación.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones: <hr/>			

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_PCAMBASOCI.frm		Descripción: Proceso de Cambio de Asociación.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_DesArbitro	Ape_perjue, Nom_perjue	Apellido y nombre del árbitro	X(70)
Cbo_AsoActPais	Des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_AsoActual	Nom_organí	Nombre de la organización	X(35)
Cbo_AsoNewPais	Des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_AsoNuevaDes	Nom_organí	Nombre de la organización	X(35)
<p>Observaciones:</p> <hr/>			

8.1.17. Consulta de Salarios

SIEEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_CSALARIOAR.frm		Descripción: Consulta de Salarios.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones: <hr/>			

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_CSALARIOAR.frm		Descripción: Consulta de Salarios.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Campeonato	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Cbo_Division	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Lst_Categoría	Des_catego	Descripción de categoría	X(35)
Lst_Fecha	Fec_resolu	Fecha de resolución	X(10)
<p>Observaciones:</p> <hr/>			

8.1.18. Consulta de Calificación de Actuación

SIEEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar Huiracocha		
Nombre del Archivo: SDF_CCALIFACTU.frm	Descripción: Consulta de Calificación de Actuación.		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Reporte de Actuaciones del Árbitro

Fecha de Actuación	
Inicio	fec_ripar
Final	fec_ripar
EscalaFón: des_catego	
Árbitro	
ape_perjue nom_perjue	
Mostrar Cancelar	
Observaciones:	

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Nombre del Archivo: SDF_CCALIFACTU.frm		Descripción: Consulta de Calificación de Actuación.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Msk_Feclni	Fec_ripar	Fecha de inicio	X(10)
Msk_FecFin	Fec_ripar	Fecha final	X(10)
Cbo_Categoría	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Lst_DesArbi	Ape_perjue, Nom_perjue	Apellidos y nombre del árbitro	X(70)
<p>Observaciones:</p> <p> </p>			

8.1.19. Consulta de Calificaciones Físicas/Académicas

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar Huiracocha		
Nombre del Archivo: SDF_CCALIFPRUE.frm	Descripción: Consulta de Calific. Físicas/Académicas.		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Reporte de Calificaciones Físicas y Académicas

Tipo Prueba	Física
Provincia	des_provin

Disponibles

Año	Prueba	Secuencia	Categoría	Num. Oficio	Fecha
año_prutis	des_prueba	sec_prutis	des_catego	num_oficio	fec_califi

Seleccionados

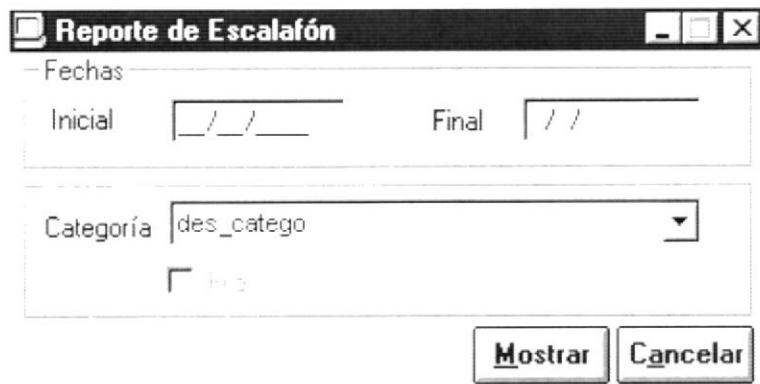
Año	Prueba	Secuencia	Categoría	Num. Oficio	Fecha
año_prutis	des_prueba	sec_prutis	des_catego	num_oficio	fec_califi

Mostrar **Cancelar**

Observaciones:

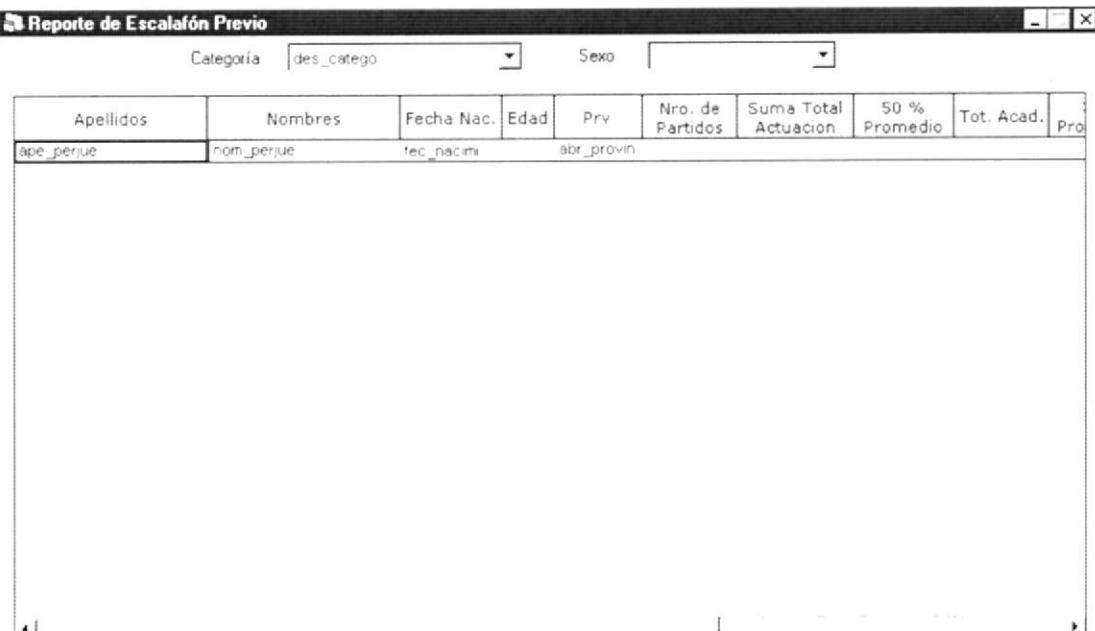
SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_CCALIFPRUE.frm		Descripción: Consulta de Calific. Físicas/Académicas.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Provincia	Fec_ripar	Fecha de inicio	X(10)
Msf_Disponible_Fisi	Año_prufis	Año de la prueba física	9(4)
Msf_Disponible_Fisi	Des_prueba	Descripción de la prueba	X(35)
Msf_Disponible_Fisi	Sec_prufis	Sec. de prueba física	9(2)
Msf_Disponible_Fisi	Des_catego	Descripción de categoría	X(35)
Msf_Disponible_Fisi	Num_oficio	Número de oficio	X(12)
Msf_Disponible_Fisi	Fec_califi	Fecha de calificación	X(10)
Msf_Seleccionado_Fisi	Año_prufis	Año de la prueba física	9(4)
Msf_Seleccionado_Fisi	Des_prueba	Descripción de la prueba	X(35)
Msf_Seleccionado_Fisi	Sec_prufis	Sec. de prueba física	9(2)
Msf_Seleccionado_Fisi	Des_catego	Descripción de categoría	X(35)
Msf_Seleccionado_Fisi	Num_oficio	Número de oficio	X(12)
Msf_Seleccionado_Fisi	Fec_califi	Fecha de calificación	X(10)
Observaciones:			

8.1.20. Consulta de Escalafón Realizados

SIEEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_CESCALAFON.frm		Descripción: Consulta de Escalafón Realizados.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
 <p>Reporte de Escalafón</p> <p>— Fechas —</p> <p>Inicial <input type="text"/> / <input type="text"/> / <input type="text"/> Final <input type="text"/> / <input type="text"/> / <input type="text"/></p> <p>Categoría <input type="button" value="des_catego"/></p> <p><input type="checkbox"/> Fila</p> <p>Mostrar Cancelar</p>			
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_CESCALAFON.frm		Descripción: Consulta de Escalafón Realizados.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_categoria	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Observaciones:			

8.1.21. Consulta de Escalafón Previo Automático

SIEEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_CESCALAUTO.frm	Descripción: Consulta de Escalafón Previo Automático.		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
 <p>The screenshot shows a software interface titled "Reporte de Escalafón Previo". It includes dropdown menus for "Categoría" (set to "des_catego") and "Sexo" (set to "des_sexo"). Below these are two input fields: "Apellido" containing "ape_perjue" and "Nombre" containing "nom_perjue". A third field, "Fecha Nac.", contains "fec_nacimi". To the right of these fields are buttons for "Mostrar" and "Cancelar".</p>			
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_CESCALAUTO.frm		Descripción: Consulta de Escalafón Previo Automático.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Categoría	Cod_prueba	Código de la prueba	9(2)
Spr_Mantener	Ape_perju	Apellido del árbitro	X(35)
Spr_Mantener	Nom_perjue	Nombre del árbitro	X(35)
Spr_Mantener	Fec_nacimi	Fecha de nacimiento	X(10)
Spr_Mantener	Abr_provin	Abreviatura de la provincia	X(35)
<p>Observaciones:</p> 			

8.1.22. Consulta de Escalafón Actual

SIEFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2										
		Fecha/Diseño: 30/09/1999										
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha										
Nombre del Archivo: SDF_CARBCATEGO.frm	Descripción: Consulta de Escalafón Actual.											
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS												
<p>Consulta de Árbitros</p> <table border="1"> <tr> <td>País</td> <td>des_paises</td> </tr> <tr> <td>Situación</td> <td>est_perjue</td> </tr> <tr> <td>Categorías</td> <td>des_catego</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Asociación</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> <input type="button" value="Mostrar"/> <input type="button" value="Cancelar"/> </td> </tr> </table>			País	des_paises	Situación	est_perjue	Categorías	des_catego	Asociación		<input type="button" value="Mostrar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>	
País	des_paises											
Situación	est_perjue											
Categorías	des_catego											
Asociación												
<input type="button" value="Mostrar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>												
Observaciones:												

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_CARBCATEGO.frm		Descripción: Consulta de Escalafón Actual.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Pais	Des_paises	Descripción del país	X(35)
Lst_Situacion	Est_perjue	Estado de personal de juego	X(1)
Lst_Cate	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Lst_Afil	Abr_organí	Abreviatura de la organización	X(35)
Observaciones:			

8.1.23. Consulta de Designación

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar Huiracocha		
Nombre del Archivo: SDF_CDESIGARBI.frm	Descripción: Consulta de Designación.		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Reporte de Designación de Árbitros

Campeonato	des_campeo	Año Campeonato	año_campeo
Tipo	des_tipoca	Estado Campeonato	est_campeo
Estado	est_campeo		
Organizado Por	abr_organí	División	des_divisi
País	des_paises	Categoría	des_catego
<input checked="" type="radio"/> Designaciones por Partidos		<input type="radio"/> Designaciones de Viáticos	
Etapa	des_numord	Grupo	cod_grupos
		Fecha	des_numord
		Vuelta	est_vuelta
<input type="button" value="Mostrar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>			
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_CDESIGARBI.frm		Descripción: Consulta de Designación.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_DsCamp	Des_paises	Descripción del campeonato	X(35)
Txt_TipoCamp	Est_perjue	Descripción del tipo de campeonato	X(35)
Txt_EstRegist	Est_campeo	Estado del campeonato	X(1)
Lbl_Año	Año_campeo	Año de Campeonato	9(4)
Txt_EstCampeo	Est_campeo	Estado del campeonato	X(1)
Txt_OrgaDepo	Abr_organí	Abreviatura de la organización	X(35)
Txt_pais	Des_paises	Descripción de los países	X(35)
Txt_Division	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Txt_Categoría	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Cbo_Etapa	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Cbo Grupo	Cod_grupos	Código del grupo	9(2)
Cbo_Fecha	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Cbo_Vuelta	Est_vuelta	Estado de la vuelta	X(1)
Observaciones:			

8.1.24. Consulta de Asistencia

SIEEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar Huiracocha		
Nombre del Archivo: SDF_CASISTEARB.frm	Descripción: Consulta de Asistencia.		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Reporte de Asistencia Semanales

Provincia	des_provin				
Año	Instructor	Fecha Inicio	Fecha Final	Hora Inicio	Hora Final
año_semasi	ape_perjue nom_perjue	fec_seminini	fec_semhitas	hor_dianini	hor_diafin

Mostrar **Cancelar**

Observaciones:

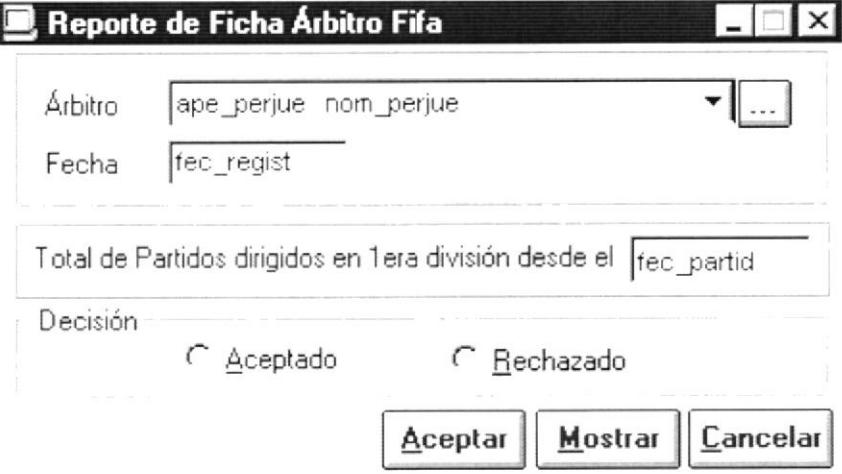
SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_CASISTEARB.frm		Descripción: Consulta de Asistencia.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Provincia	Des_provin	Descripción de la provincia	X(35)
Msf_Disponible	Año_semasi	Año de la semana	9(4)
Msf_Disponible	Ape_perjue	Apellido del árbitro	X(35)
Msf_Disponible	Nom_perjue	Nombre del árbitro	X(35)
Msf_Disponible	Fec_semini	Fecha Inicial de la semana	X(10)
Msf_Disponible	Fec_semhas	Fecha final de la semana	X(10)
Msf_Disponible	Hor_diaini	Hora inicial del día	X(10)
Msf_Disponible	Hor_diafin	Hora final del día	X(10)
Observaciones:			

8.1.25. Consulta de Emisión Fifa Carta

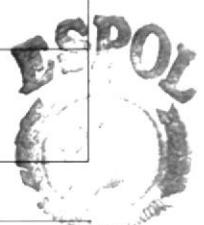
SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2																																																															
		Fecha/Diseño: 30/09/1999																																																															
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha																																																															
Nombre del Archivo: SDF_CCARTAFIFA.frm	Descripción: Consulta de Emisión Fifa Carta.																																																																
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																																																																	
<p>Reporte Carta Fifa</p> <table border="1"> <tr> <td>Nro. Oficio</td> <td>nro_oficio</td> <td>...</td> <td>Fecha</td> <td>fec_cartas</td> </tr> <tr> <td>Título</td> <td>nom_titpro</td> <td></td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td>Destinario</td> <td>ape_destin</td> <td>nom_destin</td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td>Cargo</td> <td>des_cargos</td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td>País</td> <td>des_paises</td> <td>Ciudad</td> <td>des_ciudad</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="5"> <table border="1"> <tr> <td>Cuerpo Inicio</td> <td>Cuerpo Final</td> <td>Firma</td> </tr> <tr> <td colspan="3"> <div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div> </td> </tr> </table> </td> </tr> <tr> <td colspan="5"> <table border="1"> <tr> <td>ape_perjue nom_perjue</td> <td>></td> <td>ape_perjue nom_perjue</td> </tr> <tr> <td colspan="3"><</td> </tr> <tr> <td colspan="3">>></td> </tr> <tr> <td colspan="3"><<</td> </tr> </table> </td> </tr> <tr> <td colspan="5" style="text-align: right;"> <input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Mostrar"/> <input type="button" value="Cancelar"/> </td> </tr> <tr> <td colspan="5"> Observaciones: <div style="height: 50px; width: 100%;"></div> </td> </tr> </table>			Nro. Oficio	nro_oficio	...	Fecha	fec_cartas	Título	nom_titpro				Destinario	ape_destin	nom_destin			Cargo	des_cargos				País	des_paises	Ciudad	des_ciudad		<table border="1"> <tr> <td>Cuerpo Inicio</td> <td>Cuerpo Final</td> <td>Firma</td> </tr> <tr> <td colspan="3"> <div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div> </td> </tr> </table>					Cuerpo Inicio	Cuerpo Final	Firma	<div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div>			<table border="1"> <tr> <td>ape_perjue nom_perjue</td> <td>></td> <td>ape_perjue nom_perjue</td> </tr> <tr> <td colspan="3"><</td> </tr> <tr> <td colspan="3">>></td> </tr> <tr> <td colspan="3"><<</td> </tr> </table>					ape_perjue nom_perjue	>	ape_perjue nom_perjue	<			>>			<<			<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Mostrar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>					Observaciones: <div style="height: 50px; width: 100%;"></div>				
Nro. Oficio	nro_oficio	...	Fecha	fec_cartas																																																													
Título	nom_titpro																																																																
Destinario	ape_destin	nom_destin																																																															
Cargo	des_cargos																																																																
País	des_paises	Ciudad	des_ciudad																																																														
<table border="1"> <tr> <td>Cuerpo Inicio</td> <td>Cuerpo Final</td> <td>Firma</td> </tr> <tr> <td colspan="3"> <div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div> </td> </tr> </table>					Cuerpo Inicio	Cuerpo Final	Firma	<div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div>																																																									
Cuerpo Inicio	Cuerpo Final	Firma																																																															
<div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div>																																																																	
<table border="1"> <tr> <td>ape_perjue nom_perjue</td> <td>></td> <td>ape_perjue nom_perjue</td> </tr> <tr> <td colspan="3"><</td> </tr> <tr> <td colspan="3">>></td> </tr> <tr> <td colspan="3"><<</td> </tr> </table>					ape_perjue nom_perjue	>	ape_perjue nom_perjue	<			>>			<<																																																			
ape_perjue nom_perjue	>	ape_perjue nom_perjue																																																															
<																																																																	
>>																																																																	
<<																																																																	
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Mostrar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>																																																																	
Observaciones: <div style="height: 50px; width: 100%;"></div>																																																																	

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_CCARTAFIFA.frm		Descripción: Consulta de Emisión Fifa Carta.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_NroOficio	Nro_oficio	Número de oficio	X(12)
Msk_FecCarta	Fec_cartas	Fecha de la carta	X(10)
Cbo_Titulo	Nom_titpro	Nombre del título profesional	X(35)
Txt_ApellidoDest	Ape_destin	Apellido del destinatario	X(35)
Txt_NombreDest	Nom_destin	Nombre del destinatario	X(35)
Txt_CargoDest	Des_cargos	Descripción del cargo	X(35)
Cbo_PaisDest	Des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_CiudadDest	Des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Txt_PrimeraParte	Des_cinici	Descripción del cuerpo de inicio de la carta	X(2000)
Lst_DesDisponible	Ape_perjue, Nom_perjue	Apellidos y nombres de los árbitros disponibles	X(70)
Lst_DesSeleccionado	Ape_perjue, Nom_perjue	Apellidos y nombres los árbitros seleccionados	X(70)
Observaciones:			

8.1.26. Consulta de Emisión Fifa Ficha

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar Huiracocha		
Nombre del Archivo: SDF_CFICHAFIFA.frm	Descripción: Consulta de Emisión Fifa Ficha.		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
 <p>Reporte de Ficha Árbitro Fifa</p> <p>Arbitro: ape_perjue nom_perjue</p> <p>Fecha: fec_regist</p> <p>Total de Partidos dirigidos en 1era división desde el: fec_partid</p> <p>Decisión:</p> <p><input type="radio"/> Aceptado <input type="radio"/> Rechazado</p> <p>Aceptar Mostrar Cancelar</p>			
<p>Observaciones:</p>			

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar Huiracocha	
Nombre del Archivo: SDF_CFICHAFIFA.frm		Descripción: Consulta de Emisión Fifa Ficha.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_DesArb	Ape_perjue, Nom_perjue	Apellidos y nombres del árbitro	X(70)
Msk_Fecha	Fec_regist	Fecha del registro	X(10)
Msk_FecPartidos	Fec_partid	Fecha del partido dirigidos en primera división	X(10)
Opt_Decision	Est_fichas	Estado de la ficha	X(1)
<p>Observaciones:</p> <hr/>			



8.2. DISEÑO DE REPORTES

8.2.1. Reporte de Designación de Árbitros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar H.			
Nombre del Reporte: sdf_cdesigarbi01.rpt	Descripción: Reporte de Designación de Árbitros.			
DISEÑO DE REPORTES				
 Emp_logo		Fecha emisión: ---X(10)--- Usuario : ---X(10)--- Página :999		
 ----X(45) @Empresa---- ----X(13) @Ruc----				
COMISIÓN DE ARBITRAJE				
Designación de Árbitros Modo de Designación: Directa				
Campeonato: --- X(35) --- Grupo: ---9(2)--- FECHA: ---X(35) --- Vuelta: --X(7)---				
PROVINCIA: --- X(35) ---				
Partido: --- X(70) --- Ciudad: --- X(35) --- Estadio: --- X(35) --- Fecha: --- X(10) --- Hora: ---X(5) ---				
Apellidos	Nombres	Categoría	Fifa	Posición Asignada
X(35) Apellidos	X(35) Nombres	X(35) Categoría	X(1) Fifa	X(35) Posición
				
sdf_cdesigarbi01				
Observaciones:				

8.2.2. Reporte de Salarios de Árbitros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999 Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.		
Nombre del Reporte: sdf_csalariooss01.rpt		Descripción: Reporte de Designación de Árbitros.		
DISEÑO DE REPORTES				
Emp_logo	Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999			
 ----X(45) @Empresa---- ----X(13) @Ruc---- 				
SALARIO DE ÁRBITROS				
Categoría	Fifa	Moneda	Incremento	Sueldo Actual
X(35) des_catego	X(1) @aux_fifo	X(35) des_moneda	9(18,2) val_increm	9(18,2) val_suelnu
				
@aux_linea1				
-- X(255) Des_glosas --				
sdf_csalariooss01				
Observaciones:				

8.2.3. Reporte de Actuaciones del Árbitro

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1				
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar H.					
Nombre del Reporte: sdf_cactuacion01.rpt	Descripción: Reporte de Designación de Árbitros.					
DISEÑO DE REPORTES						
 <p>Emp_logo</p>		Fecha emisión: ---X(45) @Empresa--- Usuario : ---X(13) @Ruc--- Página :999				
 ---X(45) @Empresa--- ---X(13) @Ruc--- 						
ACTUACIONES DEL ÁRBITRO						
DESDE: --- X(10) @fecini ---		HASTA: --- X(10) @fecfin ---				
Apellidos	Nombres	Categoría	Fifa			
X(35) @aux_apellido	X(35) @aux_nombre	X(35) aux_categoria	@aux_fifa X(1)			
Campeonato: --- X(35) nom_campeo ---						
Categoría: --- X(35) des_catego ---		División: --- X(35) des_divisi ---				
Fecha	Local	Visitante	Resultado	Designado	Reemplazo	Calificación
X(35) Fec_onpar	X(35) abr_organ1	X(35) abr_organ2	9(2) num_golloc 9(2) num_golvis	X(1) @aux_designado	X(1) @aux_reemplazo	9(5.2) nota
						
				9(3) @aux_totdesig	9(3) @aux_totreempl	9(5) aux_nota 9(5.2) aux_nota2
sdf_cactuacion01						
Observaciones:						

8.2.4. Reporte de Examen Arbitral Físico

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.		
Nombre del Reporte: sdf_cpruefisic01.rpt	Descripción: Reporte de Examen Arbitral Físico.			
DISEÑO DE REPORTES				
Emp_logo	Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999			
 -----X(45) @Empresa----- -----X(13) @Ruc----- 				
PRUEBA FÍSICA				
X(150) @aux_nroprueba1 X(150) @aux_nroprueba2				
X(150) @aux_nroprueba9				
Provincia: X(35) @aux_provincia				
Apellidos	Nombres	Categoría		
X(35) ape_perjue	X(35) nom_perjue	X(35) des_catego	X(1) @aux_fifa	X(255) @aux_valores
<p>Diagram illustrating the flow of data from five individual fields (Apellidos, Nombres, Categoría, Fifa, and Valores) to a single summary field (aux_totales). Each field has a curved arrow pointing downwards towards the summary field.</p>				
Número de Árbitros: @count(ape_perjue)				
sdf_cpruefisic01				
Observaciones:				

8.2.5. Reporte de Examen Arbitral Académico

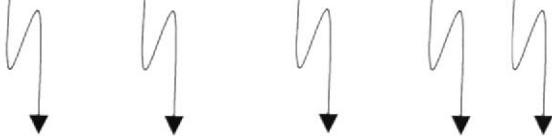
SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar H.		
Nombre del Reporte: sdf_cprueacade01.rpt	Descripción: Reporte de Examen Arbitral Académico.		
DISEÑO DE REPORTES			
Emp_logo	Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999		
 ----X(45) @Empresa---- ----X(13) @Ruc---- 			
PRUEBA ACADÉMICA			
X(150) @aux_nroprueba1 X(150) @aux_nroprueba2 X(150) @aux_nroprueba9			
Provincia: X(35) @aux_provincia			
Apellidos	Nombres	Categoría	Fifa
X(35) ape_perjue	X(35) nom_perjue	X(35) des_catego	X(1) @aux_fifa
 X(255) Val_todos X(255) @aux_totales			
Número de Árbitros: @count(ape_perjue)			
sdf_cprueacade01			
Observaciones:			

8.2.6. Reporte de Escalafón Manual Realizados

SIEEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.		
Nombre del Reporte: sdf_cescalafon01.rpt	Descripción: Reporte de Escalafón Manual Realizados.			
DISEÑO DE REPORTES				
	Emp_logo			
Fecha emisión: ---@Fecha--- Usuario : ---@Usuario--- Página :999				
 ----X(45) @Empresa---- ----X(13) @Ruc---- 				
ESCALAFÓN DE ÁRBITRO				
DESDE: --- X(10) @fecini --- HASTA: --- X(10) @fecfin ---				
Posición: --- X(35) @aux_posicion --- Categoría: --- X(35) @aux_categoria ---				
Fecha	Apellidos	Nombres	Provincia	Fifa
X(10) Fecha	X(35) ape_perjue	X(35) nom_perjue	X(10) des_provin	X(1) @aux_fifa
				
Total de árbitros: X(20) cod_perjue				
Escalafón aprobado @aux_fecha2				
Firman Miembros de la comisión				
sdf_cescalafon01				
Observaciones:				

8.2.7. Reporte de Escalafón Previo Automático

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2																																																																
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999																																																															
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.																																																																
Nombre del Reporte: sdf_cescaauto.rpt		Descripción: Reporte de Escalafón Previo Automático.																																																																
DISEÑO DE REPORTES																																																																		
<div style="border: 1px dashed black; padding: 10px; text-align: center;"> Emp_logo ----X(45) @Empresa---- ----X(13) @Ruc---- </div> <p style="text-align: center;">ESCALAFÓN PREVIO</p> <p>Categoría: --- X(35) @aux_categoria --- </p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Apellidos</th> <th>Nombres</th> <th>Fec. Nac.</th> <th>Edad</th> <th>Provincia</th> <th>Nro Partidos</th> <th>Total Actuac.</th> <th>@aux_poract Prom. Act.</th> <th>Total Acad.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>X(35) ape_perjue</td> <td>X(35) nom_perjue</td> <td>X(10) fec_nacimi</td> <td>9(3)val_edad</td> <td>X(35) abr_provin</td> <td>9(4) val_nropar</td> <td>9(6) sum_totact</td> <td>9(6,2) pro_actuac</td> <td>9(6,2) val_totaca</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>↓</td> <td>↓</td> <td>↓</td> <td>↓</td> <td>↓</td> <td>↓</td> <td>↓</td> <td>↓</td> <td>↓</td> </tr> </tbody> </table> <p>Total de árbitros: count(X(35) ape_perjue)</p> <p>sdf_cescaauto</p> <p>Observaciones:</p>				Apellidos	Nombres	Fec. Nac.	Edad	Provincia	Nro Partidos	Total Actuac.	@aux_poract Prom. Act.	Total Acad.																												X(35) ape_perjue	X(35) nom_perjue	X(10) fec_nacimi	9(3)val_edad	X(35) abr_provin	9(4) val_nropar	9(6) sum_totact	9(6,2) pro_actuac	9(6,2) val_totaca										↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
Apellidos	Nombres	Fec. Nac.	Edad	Provincia	Nro Partidos	Total Actuac.	@aux_poract Prom. Act.	Total Acad.																																																										
X(35) ape_perjue	X(35) nom_perjue	X(10) fec_nacimi	9(3)val_edad	X(35) abr_provin	9(4) val_nropar	9(6) sum_totact	9(6,2) pro_actuac	9(6,2) val_totaca																																																										
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓																																																										

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2											
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999										
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar H.												
Nombre del Reporte: sdf_cescaauto.rpt	Descripción: Reporte de Escalafón Previo Automático.												
DISEÑO DE REPORTES													
<p>Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>@aux_porcad Pro. Acad.</th> <th>Total Física</th> <th>@aux_porcfsi Pro. Fisic.</th> <th>Suma Total</th> <th>Puesto</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>pro_academ</td> <td>val_tottfs</td> <td>pro_fisico</td> <td>val_sumtot</td> <td>val_puesto</td> </tr> </tbody> </table> 				@aux_porcad Pro. Acad.	Total Física	@aux_porcfsi Pro. Fisic.	Suma Total	Puesto	pro_academ	val_tottfs	pro_fisico	val_sumtot	val_puesto
@aux_porcad Pro. Acad.	Total Física	@aux_porcfsi Pro. Fisic.	Suma Total	Puesto									
pro_academ	val_tottfs	pro_fisico	val_sumtot	val_puesto									
Observaciones:													

8.2.8. Reporte de Escalafón Actual

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.		
Nombre del Reporte: sdf_carbitro01.rpt		Descripción: Reporte de Escalafón Actual.		
DISEÑO DE REPORTES				
 Emp_logo		Fecha emisión: ---@Fecha--- Usuario : ---@Usuario--- Página :999		
 ----X(45) @Empresa---- ----X(13) @Ruc---- 				
ESCALAFÓN DE ACTUAL DE ÁRBITROS				
País: --- X(35) @Pais ---				
Ced/Pass	Apellidos	Nombres	Provincia	Asociación
X(35) des_catego X(20) @Situacion				
X(20) cod_perjue	X(35) ape_perjue	X(35) nom_perjue	X(35) des_provin	X(35) abr_organ
 	 	 	 	 
SubTotal de Árbitros por Categoría: count(X(20) cod_perjue)				
Sdf_carbitro01				
Observaciones:				

8.2.9. Reporte de Designación de Árbitros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar H.			
Nombre del Reporte: sdf_cdesigarbi02.rpt	Descripción: Reporte de Designación de Árbitros.			
DISEÑO DE REPORTES				
 <p>Emp_logo</p>		Fecha emisión: ---X(4) @Fecha--- Usuario : ---X(13) @Usuario--- Página :999		
 ----X(45) @Empresa---- ----X(13) @Ruc---- 				
DESIGNACIÓN DE ÁRBITROS				
Campeonato: --- X(35) aux_campeonato --- Categoría: --- X(35) aux_categoria ---	Año: --- X(4) @aux_año --- División: --- X(35) aux_division ---			
País: X(35) des_paises Provincia: X(35) des_provin				
Partido: X(73) partido Ciudad: X(35) des_ciudad Estadio: X(35) nom_estadi Fecha: X(10) fec_pardia Hora: X(5) hora_pardia				
Apellidos	Nombres	Categoría	Fifa	Posición Asignada
X(35) Ape_perjue	X(35) nom_perjue	X(35) des_catego	X(1) @aux_fifa	X(35) des_funcio
    				
sdf_cdesigarbi02				
Observaciones:				

8.2.10. Reporte de Designación de Árbitros en Partidos

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1				
		Fecha/Diseño: 30/09/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.				
Nombre del Reporte: sdf_cdesigarbi03.rpt	Descripción: Reporte de Designación de Árbitros en Partidos.					
DISEÑO DE REPORTES						
Emp_logo	Fecha emisión: ---X(4) @Fecha--- Usuario : ---X(13) @Usuario--- Página :999					
 ----X(45) @Empresa---- ----X(13) @Ruc---- 						
DESIGNACIÓN DE ÁRBITROS EN PARTIDOS						
Campeonato: --- X(35) aux_campeonato ---	Año: --- X(4) @aux_año ---					
Categoría: --- X(35) aux_categoria ---	División: --- X(35) aux_division ---					
País: X(35) des_paises						
Provincia: X(35) des_provin						
ASOCIACION: X(30) nom_organ						
Apellidos	Nombres	Partido	Estadio	Provincia	Procedencia	Valor
X(35) Ape_perjue	X(35) nom_perjue	X(70) partido	X(35) nom_estadi	@des_provin	X(35) dir_perjue	_____
sdf_cdesigarbi03						
Observaciones:						

8.2.11. Reporte de Asistencia Semanal

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1																																																											
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999																																																										
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.																																																											
Nombre del Reporte: sdf_casistearb01.rpt		Descripción: Reporte de Asistencia Semanal.																																																											
DISEÑO DE REPORTES																																																													
 Emp_logo		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999																																																											
 ----X(45) @Empresa---- ----X(13) @Ruc----- 																																																													
ASISTENCIA SEMANAL																																																													
Provincia: X(35) @aux_provincia Preparador Físico: X(70) @aux_preparador Fecha Desde: X(10)@ aux_fecini Hora Desde: X(10) @aux_horni Fecha Hasta: X(10) @aux_fecfin Hora Hasta: X(10) aux_horfin																																																													
País: X(35) des_paises Provincia: X(35) des_provin																																																													
ASOCIACION: X(30) nom_organ																																																													
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2"></th> <th colspan="2" style="text-align: center;">1 Reunión</th> <th colspan="2" style="text-align: center;">2 Reunión</th> <th colspan="2" style="text-align: center;">3 Reunion</th> </tr> <tr> <th>Apellidos</th> <th>Nombres</th> <th>Categoría</th> <th>Fifa</th> <th>Asist.</th> <th>Calif.</th> <th>Asist.</th> <th>Calif.</th> <th>Asist.</th> <th>Calif.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X(35) Ape_perjue</td> <td>X(35) nom_perjue</td> <td>X(35) des_catego</td> <td>X(1)@aux_fifa</td> <td>X(1)@aux_1asist</td> <td>X(1)@aux_2asist</td> <td>X(1)@aux_3asist</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>X(4)des_calif1</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X(1)des_calif2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X(1)des_calif3</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						1 Reunión		2 Reunión		3 Reunion		Apellidos	Nombres	Categoría	Fifa	Asist.	Calif.	Asist.	Calif.	Asist.	Calif.	X(35) Ape_perjue	X(35) nom_perjue	X(35) des_catego	X(1)@aux_fifa	X(1)@aux_1asist	X(1)@aux_2asist	X(1)@aux_3asist				X(4)des_calif1				X(1)des_calif2				X(1)des_calif3																					
		1 Reunión		2 Reunión		3 Reunion																																																							
Apellidos	Nombres	Categoría	Fifa	Asist.	Calif.	Asist.	Calif.	Asist.	Calif.																																																				
X(35) Ape_perjue	X(35) nom_perjue	X(35) des_catego	X(1)@aux_fifa	X(1)@aux_1asist	X(1)@aux_2asist	X(1)@aux_3asist																																																							
X(4)des_calif1				X(1)des_calif2				X(1)des_calif3																																																					
																																																													
																																																													
sdf_casistearb01																																																													
Observaciones:																																																													

8.2.12. Reporte de Carta Fifa

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni David Salazar H.		
Nombre del Reporte: sdf_ccartafifa01.rpt	Descripción: Reporte de Carta Fifa.		
DISEÑO DE REPORTES			
 <p>Emp_logo</p>		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999	
<p> ----X(45) @Empresa---- ----X(13) @Ruc----- </p>			
<p>X(15) @aux_oficio</p>			
<p>X(35) @aux_titulodest X(70) @aux_desdestinario X(35) @aux_descargo X(35) @aux_direcdest</p>			
<p>X(2000) des_cinici</p>			
<p>9(3) @aux_nroregistro X(35) ape_perjue X(35)nom_perjue</p> 			
<p>X(2000) des_cfina</p>			
<p>X(70) @aux_desfirmador X(35) nom_cargos</p>			
<p>sdf_ccartafifa01</p>			
<p>Observaciones:</p>			

8.2.13. Reporte de Ficha Fifa

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni David Salazar H.	
Nombre del Reporte: sdf_ccartafifa01.rpt		Descripción: Reporte de Carta Fifa.	
DISEÑO DE REPORTES			
 Emp_logo		Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999	
LISTA DE ÁRBITROS INTERNACIONALES DE LA FIFA PROPOSICIÓN DE INSCRIPCIÓN			
<u>DATOS PERSONALES</u>			
Asociación Nacional X(35) @aux_nomempresa			
1. APELLIDOS (mayúsculas) X(35) @aux_apellido			
2. Nombre: X(35) @aux_nombre			
3. Fecha de Nacimiento: Dia: X(2) @aux_dia Mes: X(2) @aux_mes Año: @aux_año			
4. DIRECCION PERSONAL Calle y nº: @aux_calle Ciudad: @aux_ciudad Teléfono: @aux_telefono			
5. Profesión: @aux_profesion			
6. Lengua Materna: @aux_lenguamaterna Otros Idiomas: @aux_lenguaothers			
7. Árbitro en 1ª. División Nacional desde: @aux_año1division			
8. Número total de partidos Dirigidos en 1ª división Desde el @aux_fechadivision: @aux_nropartidos			
9. Arbitro FIFA desde: @aux_fifaño			
10. Antiguo árbitro Asistente Fifa: X(1) @si X(1) @no En caso positivo año: 9(4) @año_positivo			
Decisión de la Comisión de Árbitros de la FIFA:			
ACEPTADO X(1) @aux_aceptado		RECHAZADO X(1) @aux_rechazado	
Firma _____			
sdf_cfichafifa01			
Observaciones:			



CAPÍTULO 9.

DIAGRAMAS IPO Y NARRATIVAS DE PROGRAMAS

9. DIAGRAMAS IPO Y NARRATIVAS DE PROGRAMA

9.1. MANTENIMIENTO DE CALIFICACIÓN GENERAL

9.1.1. IPO de Calificación General

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.							
Nombre del Archivo: SDF_MCALIGENER.frm	Menú: Mnu_Cali_Gene							
<p>El mantenimiento de calificación general consiste en tener una lista de las calificaciones descriptivas para que estén disponibles para las evaluaciones que se elaboren.</p> <p align="center">DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS</p>								
<table border="1"> <thead> <tr> <th>ENTRADA</th><th>PROCESO</th><th>SALIDA</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <p>Información digitada</p> </td><td>SDF_MCALIGENER</td><td>SDFM_CALI_GENE</td></tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA	<p>Información digitada</p>	SDF_MCALIGENER	SDFM_CALI_GENE
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
<p>Información digitada</p>	SDF_MCALIGENER	SDFM_CALI_GENE						
<p>Observaciones:</p>								

9.1.2. Narrativas de Calificación General

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_MCALIGENER.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de código usando el store procedure SDFSPC_CALIFICACION enviando los parámetros tipo=C que extrae la información existente en la tabla SDFM_CALI_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 83. <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona <Enter> en el campo del código estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_califi", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_CALIFICACION enviando el parámetro opción = I grabando el registro en la tabla SDFM_CALI_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 84. <p>3. Modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_CALIFICACION enviando los parámetros tip_cons=C que extrae la información existente en la tabla SDFM_CALI_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 83. 2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_CALIFICACION enviando el parámetro opción=M grabando el registro en la tabla SDFM_CALI_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 84. 	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_MCALIGENER.frm	Secuencia: Página 2 de 2
4. Eliminación de Registro	
<p>1. Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_CALIFICACION enviando los parámetros tip_cons=C y activo =T que extrae la información existente en la tabla SDFM_CALI_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección “Explicación de stores” página 83.</p> <p>2. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_CALIFICACION enviando el parámetro opción=E cambiando el estado del registro de “activo” a “eliminado” en la tabla SDFM_CALI_GENE. Ver sección “Explicación de stores” página 84.</p>	
Observaciones:	

9.2. MANTENIMIENTO DE POR PRUEBAS

9.2.1. IPO de Calificación Por Prueba

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.	
Nombre del Archivo: SDF_MCALIFICAC.frm	Menú: Mnu_Cali_Pru	
<p>El mantenimiento de calificación por prueba consiste en asignar calificaciones a las pruebas estableciendo los rangos ya sea en valores cuantitativos como calificativos.</p> <p style="text-align: center;">DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS</p>		
<pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SDFM_CALI_GENE] B --> C[SDF_MCALIFICAC] D[SDFM_PRUE_CURS] --> C C --> E[SDFR_CALI_PRUE] </pre>	PROCESO	SALIDA
<p>Observaciones:</p>		

9.2.2. Narrativas de Calificación Por Prueba

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_MCALIFICAC.frm	Secuencia: Página 1 de 1

Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

- 1. Carga del Formulario**
 1. Se llena el campo de código y descripción del spread usando el store procedure SDFSPC_CALIFICACION enviando los parámetros tipo=G que extrae la información existente en la tabla SDFM_CALI_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 83.
- 2. Ingreso de Registro**
 1. Si selecciona del combo de tipo de prueba la prueba académica o física, se ejecuta el store procedure SDFSPC_PRUEBA que consulta en la tabla SDFM_PRUE_CURS, que contiene información sobre las pruebas académicas y físicas, el tipo de prueba se lo especifica enviando los parámetros est_sexo y est_fisica. Ver sección "Explicación de stores" página 84.
 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_CALI_PRUE enviando el parámetro opción=X borrando todos los registros pertenecientes a la prueba, y después se ejecuta el mismo Store enviando el parámetro opción=l para grabar lo que se ha calificado. Ver sección "Explicación de stores" página 85.
- 3. Modificación de Registro**
 1. Se ejecuta lo mismo que el Ingreso de Registro.

Observaciones:

9.3. MANTENIMIENTO DE SELECCIÓN PRUEBA FÍSICA

9.3.1. IPO de Selección Prueba Física

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.							
Nombre del Archivo: SDF_MSELECPERS.frm	Menú: Mnu_Sele_Prue							
<p>El mantenimiento de Selección Prueba Física consiste en tener una lista de instructores que son seleccionados del personal de juego.</p> <p align="center">DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS</p> <pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SDF_MSELECPERS] C[SPRM_TITU_PROF] --> B D[SDFM_PERS_JUEG] --> B B --> E[SDFM_INST_GENE] </pre>								
<table border="1"> <thead> <tr> <th>ENTRADA</th> <th>PROCESO</th> <th>SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> Información digitada SPRM_TITU_PROF SDFM_PERS_JUEG </td> <td>SDF_MSELECPERS</td> <td> SDFM_INST_GENE </td> </tr> </tbody> </table> <p>Observaciones:</p>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada SPRM_TITU_PROF SDFM_PERS_JUEG	SDF_MSELECPERS	SDFM_INST_GENE
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
Información digitada SPRM_TITU_PROF SDFM_PERS_JUEG	SDF_MSELECPERS	SDFM_INST_GENE						

9.3.2. Narrativas de Selección Prueba Física

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_MSELECPERS.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de instructor usando el store procedure SDFSPC_INSTRUCTOR enviando el parámetro opción=C que extrae la información existente en la tabla SDFM_INST_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 85. 2. Se llena el campo de título usando el store procedure SPRSPC_TITUPROF enviando los parámetros cod_tp=0 y tip_consulta='A' que consulta información de la tabla SPRM_TITU_PROF sobre los títulos profesionales que existen. <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona <Enter> en el campo del código estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_instgen", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_INSTRUCTOR enviando el parámetro opción = I grabando el registro en la tabla SDFM_INST_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 86. <p>3. Modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_INSTRUCTOR enviando los parámetros opción=C que extrae la información existente en la tabla SDFM_INST_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 85. 	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_MSELECPERS.frm	Secuencia: Página 2 de 2
2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_INSTRUCTOR enviando el parámetro opción=M grabando el registro en la tabla SDFM_INST_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 86.	
4. Eliminación de Registro	
1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_INSTRUCTOR enviando los parámetros opción=C que extrae la información existente en la tabla SDFM_INST_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 85.	
2. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_INSTRUCTOR enviando el parámetro opción=E cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_INST_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 86.	
Observaciones:	

9.4. MANTENIMIENTO DE TIPO DE CURSO

9.4.1. IPO de Tipo de Curso

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
	Fecha/Diseño: 01/01/1999	Fecha/Actualización: 01/01/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.	
Nombre del Archivo: SDF_MPRUEBCURS.frm	Menú: Mnu_Tipo_Curs	
El mantenimiento de Tipo de Curso consiste en tener una lista los cursos que se van a llevar ya sean físicos o académicos.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
<pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SDF_MSELECPERS] B --> C[SDFM_INST_GENE] </pre>		
Observaciones:		

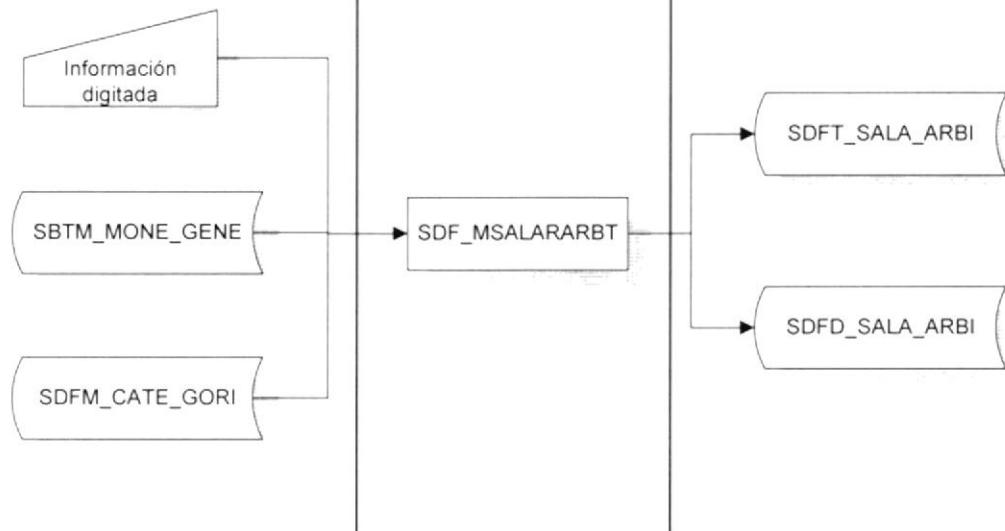
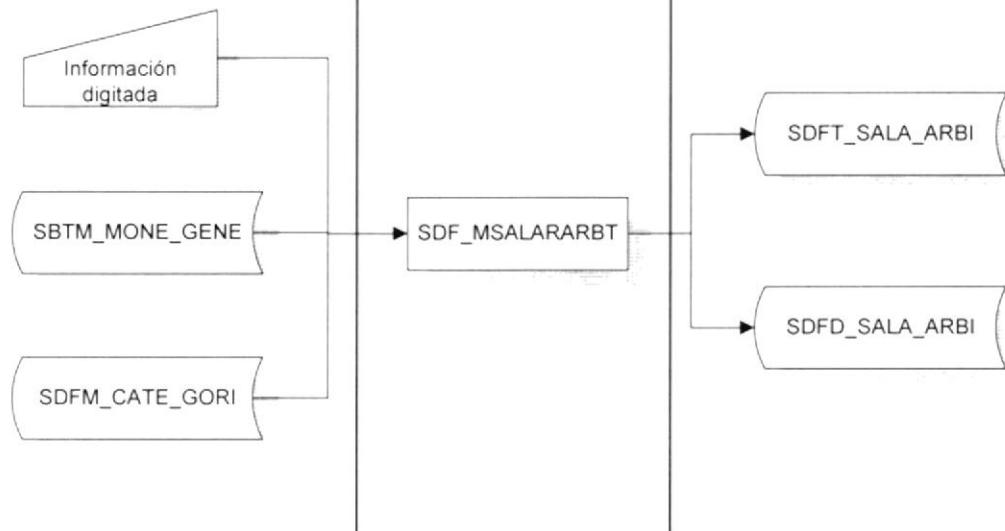
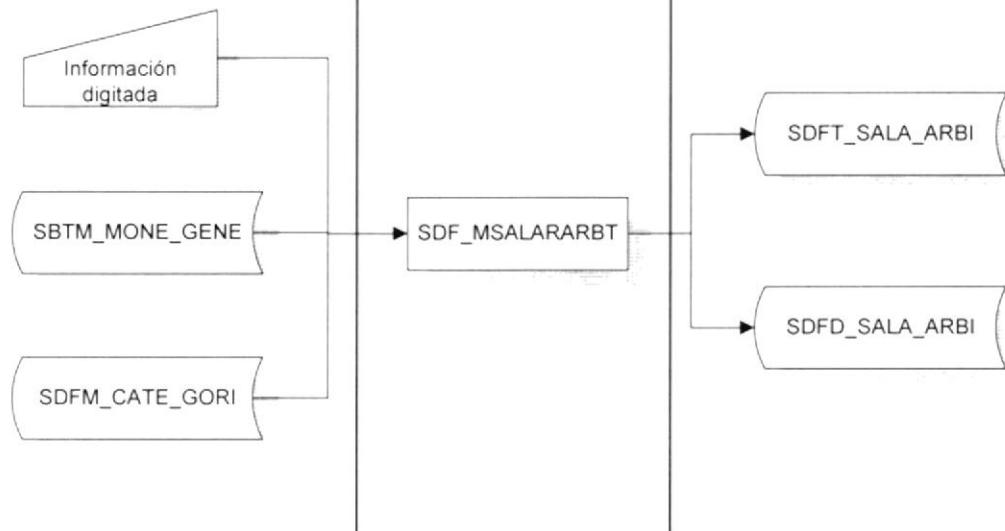
9.4.2. Narrativas de Tipo de Curso

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_MPRUEBCURS.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de instructor usando el store procedure SDFPC_PRUE_CURS enviando el parámetro opción =C que extrae la información existente en la tabla SDFM_PRUE_CURS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 86. <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona <Enter> en el campo del código estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_pruecu", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_PRUE_CURS enviando el parámetro opción = I grabando el registro en la tabla SDFM_PRUE_CURS. Ver sección "Explicación de stores" página 84. <p>3. Modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va a ser modificado, se ejecuta el siguiente store procedure SDFPC_PRUE_CURS enviando los parámetros opción=C que extrae la información existente en la tabla SDFM_PRUE_CURS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 86. 2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_PRUE_CURS enviando el parámetro opción=M grabando el registro en la tabla SDFM_PRUE_CURS. Ver sección "Explicación de stores" página 84. 	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_MPRUEBCURS.frm	Secuencia: Página 2 de 2
4. Eliminación de Registro	
<p>1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SDFPC_PRUE_CURS enviando los parámetros opción=C que extrae la información existente en la tabla SDFM_PRUE_CURS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 86.</p> <p>2. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_PRUE_CURS enviando el parámetro opción=E cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_PRUE_CURS. Ver sección "Explicación de stores" página 84.</p>	
Observaciones:	

9.5. MANTENIMIENTO DE SALARIOS

9.5.1. IPO de Salarios

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.							
Nombre del Archivo: SDF_MSALARARBT.frm	Menú: Mnu_Sala_rios							
El mantenimiento de Salarios consiste en tener un registro de salarios de los árbitros dependiendo de la categoría a la que pertenece.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;"> Información digitada  <pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SBTM_MONE_GENE] A --> C[SDFM_CATE_GORI] B --> D[SDF_MSALARARBT] C --> D D --> E[SDFT_SALA_ARBI] D --> F[SDFD_SALA_ARBI] </pre> </td> <td style="padding: 10px; text-align: center;"> SDF_MSALARARBT </td> <td style="padding: 10px;"> SDFT_SALA_ARBI SDFD_SALA_ARBI </td> </tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada  <pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SBTM_MONE_GENE] A --> C[SDFM_CATE_GORI] B --> D[SDF_MSALARARBT] C --> D D --> E[SDFT_SALA_ARBI] D --> F[SDFD_SALA_ARBI] </pre>	SDF_MSALARARBT	SDFT_SALA_ARBI SDFD_SALA_ARBI
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
Información digitada  <pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SBTM_MONE_GENE] A --> C[SDFM_CATE_GORI] B --> D[SDF_MSALARARBT] C --> D D --> E[SDFT_SALA_ARBI] D --> F[SDFD_SALA_ARBI] </pre>	SDF_MSALARARBT	SDFT_SALA_ARBI SDFD_SALA_ARBI						
Observaciones:								

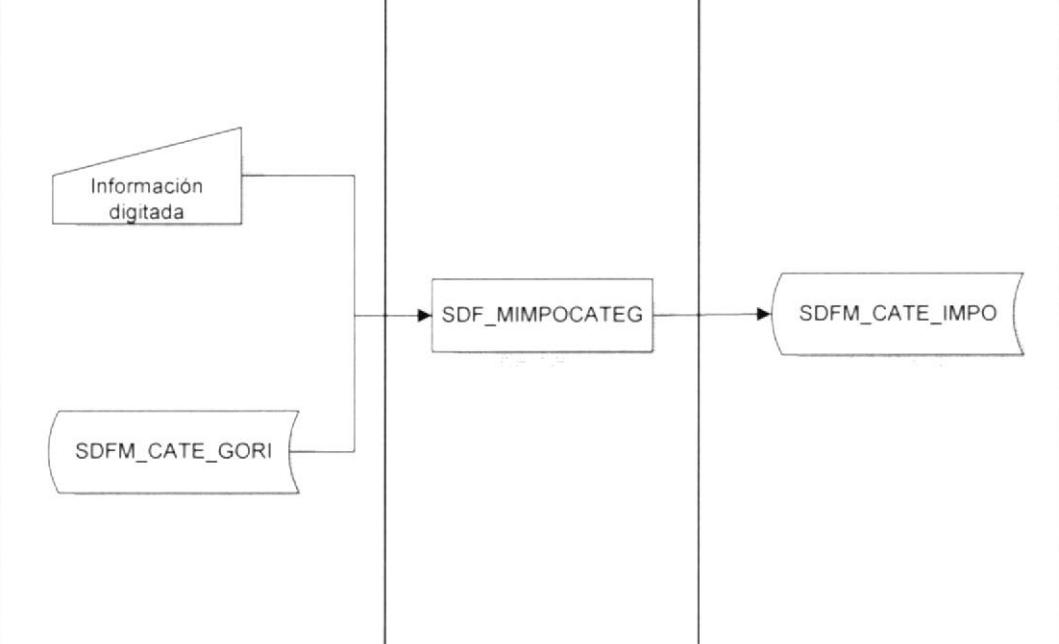
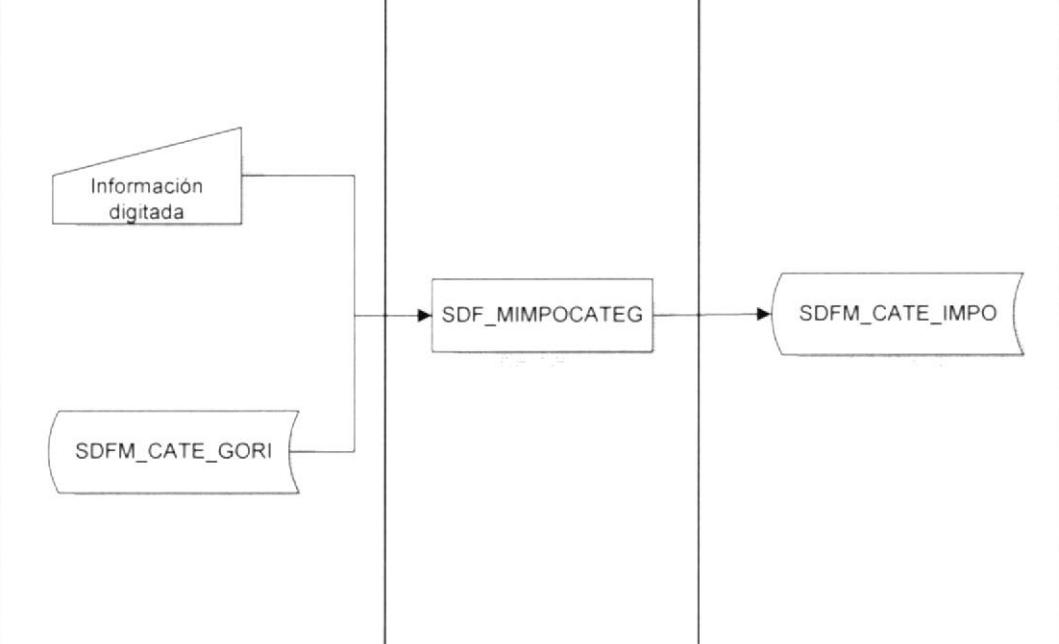
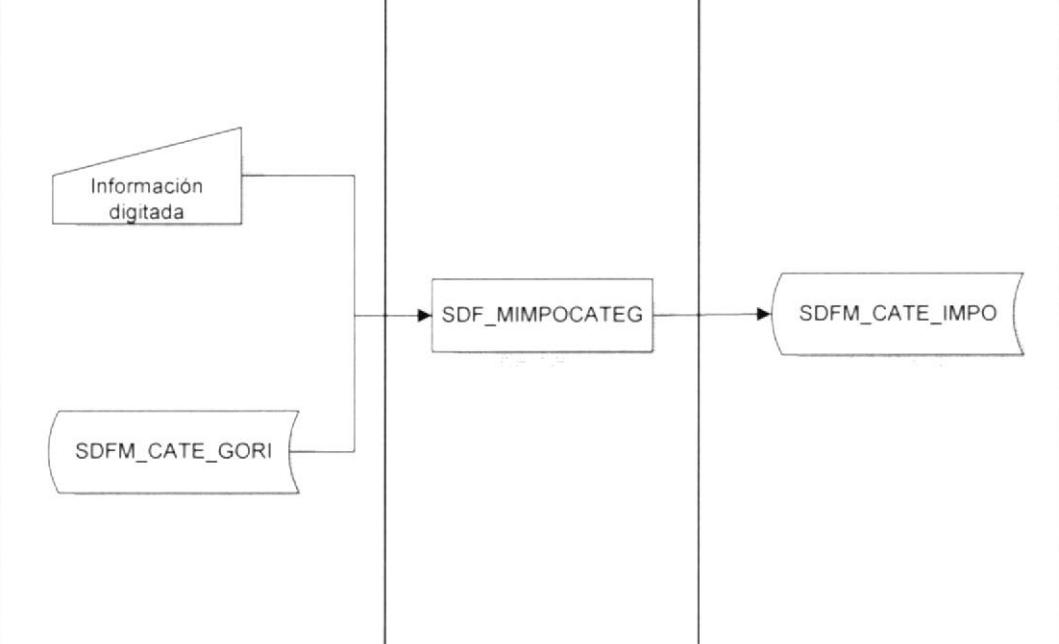
9.5.2. Narrativas de Salarios

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_MSALARARBT.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de oficio usando el store procedure SDFSPC_SALARIOS enviando el parámetro opción=C que extrae la información existente en la tabla SDFT_SALA_ARBI el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 86. 2. Se llena el campo de categoría del spread usando el store procedure SDFSPC_CATEGORIA enviando el parámetro opción=A que extrae información de la tabla SDFM_CATE_GORI en el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 3. Se llena el campo de moneda del spread usando el store procedure SDFSPC_MONEDA enviando el parámetro opción=A que extrae información en la tabla SBTM_MONE_GENE en el que actúa de diferente manera de acuerdo al parámetro que se recibe. <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ingresa el número de oficio y se presiona <ENTER>. 2. Al momento de grabar la cabecera del registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_SALARIO_CAB enviando el parámetro opción=l grabando el registro en la tabla SDFT_SALA_ARBI. Ver sección "Explicación de stores" página 87. 3. Se grabarán los detalles que se encuentran en el spread usando el siguiente store SDFSPM_SALARIO_DET enviando el parámetro opción=l grabando el registro en la tabla SDFSPM_SALARIO_DET. Ver sección "Explicación de stores" página 87. 	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_MSALARARBT.frm	Secuencia: Página 2 de 2
3. Modificación de Registro	
<ol style="list-style-type: none">1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_SALARIOS para mostrar la cabecera enviando los parámetros opción=C que extrae la información existente de la tabla SDFT_SALA_ARBI el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 86.2. Se ejecuta el store procedure SDFSPC_SALARIOS para mostrar los detalles enviando los parámetros opción=D que extrae información de la tabla SDFD_SALA_ARBI. Ver sección "Explicación de stores" página 86.3. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_SALARIO_CAB para la cabecera enviando el parámetro opción=M grabando el registro en la tabla SDFT_SALA_ARBI. Ver sección "Explicación de stores" página 87.	
Observaciones	

9.6. MANTENIMIENTO DE IMPORTANCIA POR CATEGORÍA

9.6.1. IPO de Importancia por Categoría

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.							
Nombre del Archivo: SDF_MIMPOCATEG.frm	Menú: Mnu_Impo_Cate							
El mantenimiento de importancia por categoría especifica la importancia que tendrá la categoría al momento de asignar los árbitros en los partidos.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;">  </td> <td style="padding: 10px;"></td> <td style="padding: 10px;"></td> </tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
								
Observaciones:								

9.6.2. Narrativas de Importancia por Categoría

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_MIMPOCATEG.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de categoría usando el store procedure SDFSPC_CATEGORIA enviando el parámetro opción=F que extrae la información existente en la tabla SDFM_CATE_GORI el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Se muestran todos los registros en el spread de la tabla SDFM_CATE_IMPO usando el store SDFSPC_CATEGORIA. 	
<p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se selecciona la importancia y el estado de la categoría. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_CATEIMPO enviando el parámetro opción=I grabando el registro en la tabla SDFM_CATE_IMPO. Ver sección "Explicación de stores" página 87. 	
<p>3. Modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se selecciona la importancia y el estado de la categoría. 2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_CATEIMPO enviando el parámetro opción=M grabando el registro en la tabla SDFM_CATE_IMPO. Ver sección "Explicación de stores" página 87. 	
<p>4. Eliminación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se selecciona la importancia y el estado de la categoría en eliminada. 	
<p>Observaciones:</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_MIMPOCATEG.frm	Secuencia: Página 2 de 2
2. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_CATEIMPO enviando el parámetro opción=M cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_CATE_IMPO. Ver sección "Explicación de stores" página 87.	
Observaciones:	

9.7. PROCESO DE DESIGNACIÓN DE ÁRBITROS

9.7.1. IPO de Designación de Árbitros

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
	Fecha/Diseño: 01/01/1999	Fecha/Actualización: 01/01/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.	
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGARBI.frm	Menú: Mnu_Desi_Arbt	
<p>El proceso de designación de árbitros consiste realizar designaciones de árbitros a diferentes partidos según se los requiera, el proceso se lo puede hacer en forma automática o manual.</p>		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
Información digitada SDFM_CAMP_EONA SDFM_TIPO_CAMP SDFT_CAMP_AÑOS SDFM_CATE_GORI SDFM_DIVI_SION SDFM_ORGA_DEPO SDFM_FUNC_CION SDFM_PER_JUEG SDFM_PAIS_MUND SDFT_CAMP_ETAP SDFT_CAMP_GRUP SDFT_CAMP_FECH SDFT_CAMP_PART SDFT_INFO_ARBI	<pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SDFM_CAMP_EONA] A --> C[SDFM_TIPO_CAMP] A --> D[SDFT_CAMP_AÑOS] A --> E[SDFM_CATE_GORI] A --> F[SDFM_DIVI_SION] A --> G[SDFM_ORGA_DEPO] A --> H[SDFM_FUNC_CION] A --> I[SDFM_PER_JUEG] A --> J[SDFM_PAIS_MUND] A --> K[SDFT_CAMP_ETAP] A --> L[SDFT_CAMP_GRUP] A --> M[SDFT_CAMP_FECH] A --> N[SDFT_CAMP_PART] A --> O[SDFT_INFO_ARBI] F --> P[SDF_PDESIGARBI] P --> Q[SDFT_DESI_ARBI] </pre>	SDFT_DESI_ARBI
Observaciones:		

9.7.2. Narrativas de Designación de Árbitros

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGARBI.frm	Secuencia: Página 1 de 5
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se carga la forma "Designación de Árbitros" se llena el campo año de campeonato usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO enviando el parámetro opción=cod_parame que extrae la información existente en la tabla SEGP_PARA_METR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Se llena el combo de campeonato utilizando el store SDFSPC_CAMPEONATO enviando el parámetro opción='A' el cual trae todos los campeonatos de la tabla SDFM_CAMP_EONA. 3. Se llena el combo de Categoría usando el store SDFSPC_CATEGORIA utilizando el parámetro opción='D' que trae datos de la tabla SDFM_CATE_GORI. 4. Se llena el combo de división usando el store SDFSPC_TRAER_DIVISION utilizando el parámetro opción=B que trae datos de la tabla SDFM_DIVI_SION. 5. Se llena el combo de organizado por y el combo de país de la organización usando el store SDFSPC_ORGANIZACIONES utilizando el parámetro opción=W que trae datos de la tabla SDFM_ORGA_DEPO. 6. Se llena el combo de función del árbitro del spread utilizando el store SDFSPC_CONSULTAFUNCION usando los parámetros opción=P y cod_tipper=3 que trae información de la tabla SDFM_FUNC_CION. 7. Se llena el combo de país del árbitro del spread usando el store SDFSPC_PAIS_MUND utilizando el parámetro opción=A que trae datos de la tabla SDFM_PAIS_MUND. 	

Observaciones:

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGARBI.frm	Secuencia: Página 2 de 5
8. Se cargan los árbitros en un arreglo usando el store SDFSPC_FUNCIONPERSONAL2 usando los parámetros opción=C y cod_perjue=3 que trae información de la tabla SDFM_PER_JUEG.	
2. Iniciar el proceso de Designación de Árbitros Automática	
<p>1. Una vez que se escoge en el combo el campeonato se llena el combo código utilizando el store SDFSPC_CAMP_AÑOS utilizando el parámetro opción=C sacando los datos SDFT_CAMP_AÑOS.</p> <p>2. Al haber realizado el punto 1 y se escoge en el combo código algún elemento se ejecuta el store SDFSPC_CAMP_AÑOS utilizando el parámetro opción=T.</p> <p>3. También se ejecuta el store SDFSPC_ETAPAS_CAMP usando el parámetro opción=C para llenar el combo de etapas.</p> <p>4. Si escoge un elemento del combo de etapa entonces se ejecuta el store SDFSPC_GRUPO_CAMP utilizando la opción=C para llenar el combo de grupos.</p> <p>5. Después de haberse realizado el paso anterior entonces se procede a escoger un elemento del combo de grupo ejecutándose el store SDFSPC_FECHA_CAMP opción=C para llenar el combo de fechas y vueltas.</p> <p>6. Si escoge un elemento del combo de fecha se ejecuta el store SDFSPCCALENDARIO01 utilizando el parámetro opción=A para llenar el spread de partidos. Ver sección "Explicación de stores" página 68.</p> <p>7. Se escoge automáticamente el primer elemento del spread de partidos ejecutándose el store SDFSPC_ARBITROS utilizando la opción=C para verificar si el partido que se ha señalado en el spread de partido se ha jugado. Ver sección "Explicación de stores" página 68.</p> <p>8. Se carga el arreglo de árbitros usando el store SDFSPC_FUNCIONPERSONAL2 usando los parámetros opción=C y cod_perjue=3 que trae información de la tabla SDFM_PERS_JUEG.</p>	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGARBI.frm	Secuencia: Página 3 de 5
<p>9. Se selecciona los árbitros en el arreglo de árbitros que han sido asignados en la fecha que se ha escogido para lo cual se ejecuta el store SDFSPC_DESGINACION_ARBITROS usando el parámetro opción=A y también se lo marca en el arreglo de partidos. Ver sección "Explicación de stores" página 70.</p> <p>10. Una vez que se ha iniciado especificando los parámetros necesarios entonces se procede a presionar el botón iniciar (cmd_iniciar) para la cual se realizan tres asignaciones en el caso de ser necesario, como se describe en los 3 siguientes puntos.</p> <p>11. La primera asignación se lo realiza para asignar árbitros de la misma provincia y que tenga la función que se requiere y no una función alterna, así mismo que categoría del árbitro tenga la misma importancia con la que se parametrizó el partido.</p> <p>12. La segunda asignación es para aquellos árbitros que todavía quedan se lo realiza de acuerdo a la función y respetando la misma importancia de categoría que fue designada, entre los casos según su función tenemos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • En el caso de árbitro <u>central</u> se selecciona árbitros de línea 1 o centrales de la misma provincia o de otra provincia en caso de ser necesario. • En el caso de árbitro <u>línea 1</u> se selecciona árbitros centrales de la misma provincia en caso de no darse se escoge el de línea 2 de la misma provincia y si todavía no se logra asignar se escoge árbitros centrales o de línea2 de otra provincia. • En el caso de árbitro <u>línea 2</u> se selecciona árbitros centrales de la misma provincia, caso contrario se escogerá árbitros de Linea1 o sino árbitros suplente. En caso de que todavía no se logre asignar se escogerá árbitros centrales, línea 1, línea 2 o suplente de otras provincias en su respectivo orden. • En el caso de árbitro <u>suplente</u> se selecciona árbitros centrales de la misma provincia, sino de línea1 o línea2. En caso de no haberse designado se escogerá de otras provincias incluyendo suplentes en el respectivo orden. 	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGARBI.frm	Secuencia: Página 4 de 5
<p>13. La tercera asignación es para aquellos partidos que falten designación de árbitros se lo hará como el punto anterior, solo se diferencia que se puede escoger árbitros de otras importancias de categorías diferentes.</p> <p>14. Una vez realizados los pasos anteriores se mostrará el primer elemento del arreglo de partidos. Y se mostrará los árbitros que fueron designados para ese partido.</p>	
<p>2. Iniciar el proceso de Designación de Árbitros Manual</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ejecuta los 8 primeros pasos de la designación automática de árbitros 2. Una vez que se escoge un partido del spread del partido (spr_calendario) al que se quiere hacer la designación de árbitros, se escoge el país del árbitro en el spread de árbitros entonces se llenará de acuerdo a los tenga el rdoresulset de GF_RdoArbitro en la columna de árbitros en el spread de árbitros. 3. Se escoge la función del combo de función que fue previamente llenada al cargar en el load de la forma. <p>3. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ejecuta los 8 primeros pasos de la designación automática de árbitros 2. Una vez que se escoge un partido del spread del partido (spr_calendario) al que se quiere hacer la designación de árbitros, se escoge el país del árbitro en el spread de árbitros entonces se llenará de acuerdo a los tenga el rdoresulset de GF_RdoArbitro en la columna de árbitros en el spread de árbitros. 3. Se escoge la función del árbitro de como va ha actuar en el partido. 4. Se presiona el botón aceptar (cmd_aceptar) el cual se ejecuta el store SDFSPM_DESIGNACION_ARBITROS usando el parámetro opción=X para eliminar todos los árbitros que fueron designados en ese partido. Ver sección "Explicación de stores" página 69. <p>Observaciones:</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGARBI.frm	Secuencia: Página 5 de 5
<p>5. Enseguida se ejecuta el store SDFSPM_DESIGNACION_ARBITROS usando el parámetro opción=I para ingresar los árbitros designados para el partido. Ver sección “Explicación de stores” página 69.</p>	
<p>3. Mostrar Designación de Árbitros</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez que se escoge en el combo el campeonato se llena el combo código utilizando el store SDFSPC_CAMP_AÑOS utilizando el parámetro opción=C sacando los datos SDFT_CAMP_AÑOS. 2. Al haber realizado el punto 1 y se escoge en el combo código algún elemento se ejecuta el store SDFSPC_CAMP_AÑOS utilizando el parámetro opción=T. 3. Se procede ha presionar el botón Mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá una pantalla (SDF_CDESIGNARB) ejecutando el store SDFSPC_DESGINACION_ARBITROS utilizando el parámetro opción=C mostrando todas las designaciones que se ha hecho en el campeonato. Ver sección “Explicación de stores” página 70. 4. Si se desea imprimir los que se ve en la pantalla (SDF_CDESIGNARB) se procede a presionar mostrar (cmd_mostrar) entonces se llamará al reporte sdf_cdesigarbi01 el cual ejecuta el store SDFSPC_DESGINACION_ARBITROS usando el parámetro opción=B para la selección de los registros. Ver sección “Explicación de stores” página 70. 	
<p>Observaciones:</p>	

9.8. PROCESO DEL ESCALAFÓN AUTOMÁTICO

9.8.1. IPO del Escalafón Automático

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1				
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni Salazar H.				
Nombre del Archivo: SDF_PESCALAUTO.frm	Menú: Mnu_Esca_Auto					
<p>El proceso de escalafón automático de árbitros consiste realizar el escalafón de una manera automática teniendo como entrada de datos para la evaluación los exámenes físicos, exámenes académicos y las actuaciones que ha realizado los árbitros en los partidos.</p> <p align="center">DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS</p>						
<table border="1"> <thead> <tr> <th>ENTRADA</th> <th>PROCESO</th> <th>SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> SDFM_CATE_GORI SDFM_PERS_JUEG SDFT_INFO_INS1 SDFT_INSP_ASIS SDFD_ACTA_SANC SDFT_INSP_ARBI SDFT_INFO_INS3 SDFT_EXAM_TEOR SDFT_DETA_PRUE </td><td align="center"> <pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> C[SDF_PESCALAUTO] B[SDFM_PERS_JUEG] --> C C1[SDFT_INFO_INS1] --> C C2[SDFT_INSP_ASIS] --> C C3[SDFD_ACTA_SANC] --> C C4[SDFT_INSP_ARBI] --> C C5[SDFT_INFO_INS3] --> C C6[SDFT_EXAM_TEOR] --> C C7[SDFT_DETA_PRUE] --> C C --> D1[SDFT_ESCA_AUTO] C --> D2[SDFM_PERS_JUEG] C --> D3[SDFR_VARI_FUNC] C --> D4[SDFT_TRAN_PERS] </pre> </td><td> SDFT_ESCA_AUTO SDFM_PERS_JUEG SDFR_VARI_FUNC SDFT_TRAN_PERS </td></tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA	SDFM_CATE_GORI SDFM_PERS_JUEG SDFT_INFO_INS1 SDFT_INSP_ASIS SDFD_ACTA_SANC SDFT_INSP_ARBI SDFT_INFO_INS3 SDFT_EXAM_TEOR SDFT_DETA_PRUE
ENTRADA	PROCESO	SALIDA				
SDFM_CATE_GORI SDFM_PERS_JUEG SDFT_INFO_INS1 SDFT_INSP_ASIS SDFD_ACTA_SANC SDFT_INSP_ARBI SDFT_INFO_INS3 SDFT_EXAM_TEOR SDFT_DETA_PRUE	<pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> C[SDF_PESCALAUTO] B[SDFM_PERS_JUEG] --> C C1[SDFT_INFO_INS1] --> C C2[SDFT_INSP_ASIS] --> C C3[SDFD_ACTA_SANC] --> C C4[SDFT_INSP_ARBI] --> C C5[SDFT_INFO_INS3] --> C C6[SDFT_EXAM_TEOR] --> C C7[SDFT_DETA_PRUE] --> C C --> D1[SDFT_ESCA_AUTO] C --> D2[SDFM_PERS_JUEG] C --> D3[SDFR_VARI_FUNC] C --> D4[SDFT_TRAN_PERS] </pre>	SDFT_ESCA_AUTO SDFM_PERS_JUEG SDFR_VARI_FUNC SDFT_TRAN_PERS				
Observaciones:						

9.8.2. Narrativas del Escalafón Automático

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PESCALAUTO.frm	Secuencia: Página 1 de 3
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se carga la forma “Escalafón Automático de Árbitros”. Se llena el combo de Categoría usando el store SDFSPC_CATEGORIA utilizando el parámetro opción='D' que trae datos de la tabla SDFM_CATE_GORI. 2. Se almacena en variables las edades máxima de la categoría, el número que ascienden y descienden en la categoría, el porcentaje de cada evaluación, el rango de las calificaciones académicas y físicas, la calificación que puede tener el árbitro en un partido y la función principal del árbitro que puede desempeñar el árbitro en cada categoría usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO enviando el parámetro opción=cod_parame cada uno en su respectivo orden que extrae la información existente en la tabla SEGP_PARA_METR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. <p>2. Iniciar el Escalafón Automático</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando seleccione la categoría a escalafonar aparecerán los árbitros en el spread de esa categoría ejecutando el store SDFSPC_ARBITROS usando el parámetro opción=F-. Ver sección “Explicación de stores” página 68. 2. En caso de ya haberse realizado el escalafón no se podrá hacerlo en ese caso de ejecuta para controlar el store SDFSPC_ESCA_AUTO usando el parámetro opción=A. Ver sección “Explicación de stores” página 78. 3. Una vez realizados los dos pasos anteriores se procede a presionar el botón iniciar (cmd_iniciar) para realizar el proceso se ejecutan los stores que se detallan a continuación. 4. El primero en ejecutar para sacar los datos en las actuaciones de los partidos que ha pitado como asistente es el store SDFSPC_ESCALAFON_AUTOMATICO usando el parámetro opción=A. Ver sección “Explicación de stores” página 77. 	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PESCALAUTO.frm	Secuencia: Página 2 de 3
<p>5. El primero en ejecutar para sacar los datos en las actuaciones de los partidos que ha pitado como central es el store SDFSPC_ESCALAFON_AUTOMATICO usando el parámetro opción=B. Ver sección "Explicación de stores" página 77.</p> <p>6. El primero en ejecutar para sacar los datos las notas académicas que el árbitro ha realizado a lo largo del año del campeonato actual es el store SDFSPC_ESCALAFON_AUTOMATICO usando el parámetro opción=C. Ver sección "Explicación de stores" página 77.</p> <p>7. El primero en ejecutar para sacar los datos las notas físicas que el árbitro ha realizado a lo largo del año del campeonato actual es el store SDFSPC_ESCALAFON_AUTOMATICO usando el parámetro opción=D. Ver sección "Explicación de stores" página 77.</p> <p>8. A los valores que se sacaron se les aplica un promedio a cada uno.</p> <p>9. Se evalúa los exámenes académicos y físicos para ver si se baja al árbitro directamente antes de comenzar la evaluación final.</p> <p>10. Se calcula el puesto en el spread de mantener y de acuerdo a esto se manda al spread de quienes suben, al spread de quienes bajan o al spread de quienes mantienen.</p>	
<h3>3. Ingreso de Registro</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se verifica que el escalafón no se haya realizado anteriormente para lo cual se ejecuta el store SDFSPC_ESCA_AUTO usando el parámetro opción=A. Ver sección "Explicación de stores" página 78. 2. Una vez realizada la comprobación se procede a sacar la asociación a la que pertenece el árbitro ejecutando el store SDFSPC_PERSONALJUEGO usando el parámetro opción=Z. 3. Se ejecuta el store SDFSPM_TRANSFERENCIA utilizando el parámetro opción=l para realizar la transferencia del árbitro. 	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PESCALAUTO.frm	Secuencia: Página 3 de 3
<p>4. Se ejecuta el store SDFSPM_FUNCIONPERSONA usando el parámetro opción=I para especificar con que función se ha realizado la transferencia para el árbitro.</p> <p>5. Si el árbitro asciende de categoría se ejecuta el store SDFSPM_PERS_JUEG02 usando el parámetro opción=K. Ver sección "Explicación de stores" página 71.</p> <p>6. Si el árbitro desciende o se excluye de la categoría se ejecuta el store SDFSPM_PERS_JUEG02 usando el parámetro opción=L. Ver sección "Explicación de stores" página 71.</p>	
<p>SDFSPC_CALI_PRUE2</p> <p>Este Store Procedure consulta los registros de la tabla SDFR_CALI_PRUE, por determinada tarea. Si la tarea es:</p> <p>"A" permite consultar la máxima y mínima calificación que tiene una prueba asignada.</p>	
Observaciones:	

9.9. PROCESO DE ESCALAFÓN MANUAL

9.9.1. IPO del Escalafón Manual

SIEFEF - MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.							
Nombre del Archivo: SDF_PESCALMANU.frm	Menú: Mnu_Esca_Manu							
<p>El proceso de escalafón manual de árbitros y de inspectores consiste realizar el escalafón de acuerdo al criterio que se requiera especificado por medio de un número de oficio.</p> <p style="text-align: center;">DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS</p>								
<table border="1"> <thead> <tr> <th>ENTRADA</th> <th>PROCESO</th> <th>SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> C[SDF_PESCALMANU] B[SDFM_PERS_JUEG] --> C C --> D[SDFT_ESCA_MANU] C --> E[SDFM_PERS_JUEG] C --> F[SDFR_VARI_FUNC] C --> G[SDFT_TRAN_PERS] </pre> </td> <td style="text-align: center;"> SDF_PESCALMANU </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>	ENTRADA	PROCESO	SALIDA	<pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> C[SDF_PESCALMANU] B[SDFM_PERS_JUEG] --> C C --> D[SDFT_ESCA_MANU] C --> E[SDFM_PERS_JUEG] C --> F[SDFR_VARI_FUNC] C --> G[SDFT_TRAN_PERS] </pre>	SDF_PESCALMANU			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
<pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> C[SDF_PESCALMANU] B[SDFM_PERS_JUEG] --> C C --> D[SDFT_ESCA_MANU] C --> E[SDFM_PERS_JUEG] C --> F[SDFR_VARI_FUNC] C --> G[SDFT_TRAN_PERS] </pre>	SDF_PESCALMANU							
<p>Observaciones:</p>								

9.9.2. Narrativas del Escalafón Manual

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PESCALMANU.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se carga la forma “Escalafón Manual de Árbitros”. Se trae el país en donde se instaló el sistema de la tabla de parámetro usando el parámetro cod_parame=cod_paises ejecutando el store SEGSPC_TRAERPARAMETRO. 2. Se ejecuta el store SDFSPC_FUNCIONPERSONAL2 usando el parámetro opción=D el cual trae a los árbitros del país de donde se instaló el sistema y lo almacena en el combo de árbitros. Ver sección “Explicación de stores” página 69. 3. Se llena el combo de categoría ejecutando el store SDFSPC_CATEGORIA usando el parámetro opción=F. 4. Se saca las funciones del árbitro dependiendo de las categorías ejecutando el store SEGSPC_TRAERPARAMETRO. <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se selecciona el tipo de persona en la cual se llena el combo de categoría ejecutando el store SDFSPC_CATEGORIA usando el store opción=F. 2. Se llena el arreglo de árbitros o de inspectores según se elija el tipo de persona se ejecuta el store SDFSPC_FUNCIONPERSONAL2 usando el parámetro opción=D. Ver sección “Explicación de stores” página 69. 3. Si se elige un árbitro o un inspector se ejecuta el store SDFSPC_ESCA_MANU usando el parámetro opción=A para llenar el combo de número de oficio. 4. Si se escoge un número de oficio se ejecuta inmediatamente el store SDFSPC_ESCA_MANU opción=B para que se muestren los datos del oficio inmediatamente caso contrario se deberá ingresar los datos. Ver sección “Explicación de stores” página 71. 	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PESCALAUTO.frm	Secuencia: Página 2 de 2
<p>5. Una vez realizado los pasos anteriores se procede a presionar el botón aceptar (cmd_aceptar) entonces se ejecuta el store SDFSPC_ESCA_MANU usando el parámetro opción=C para verificar que sea la última fecha de resolución. Ver sección "Explicación de stores" página 71.</p> <p>6. Si es la última fecha de resolución se procede a sacar la asociación a la que pertenece el árbitro ejecutando el store SDFSPC_PERSONALJUEGO usando el parámetro opción=Z.</p> <p>7. Se ejecuta el store SDFSPM_TRANSFERENCIA utilizando el parámetro opción=I para realizar la transferencia del árbitro.</p> <p>8. Se ejecuta el store SDFSPM_FUNCIONPERSONA usando el parámetro opción=I para especificar con que función se ha realizado la transferencia para el árbitro.</p> <p>9. Si el árbitro asciende de categoría se ejecuta el store SDFSPM_PERS_JUEG02 usando el parámetro opción=K. Ver sección "Explicación de stores" página 71.</p> <p>10. Si el árbitro desciende o se excluye de la categoría se ejecuta el store SDFSPM_PERS_JUEG02 usando el parámetro opción=L. Ver sección "Explicación de stores" página 71.</p>	
Observaciones:	

9.10. PROCESO DE EXAMEN ACADÉMICO

9.10.1. IPO del Examen Académico

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
	Fecha/Diseño: 01/01/1999	Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.							
Nombre del Archivo: SDF_PEXAMEACAD.frm	Menú: Mnu_Exam_Teor							
<p>El proceso de examen teórico de árbitros permite registrar las notas que puede sacar el árbitro en las diferentes pruebas académicas.</p> <p style="text-align: center;">DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS</p>								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;"> <pre> graph LR SDFM_PROV_ESTA --> SDF_PEXAMACAD SDFM_PERS_JUEG --> SDF_PEXAMACAD SDFM_ORGA_DEPO --> SDF_PEXAMACAD SDFM_CIUD_ADES --> SDF_PEXAMACAD SDFT_EXAM_TEOR --> SDF_PEXAMACAD SDFT_CALI_TEOR --> SDF_PEXAMACAD SDF_PEXAMACAD --> SDFT_EXAM_TEOR SDF_PEXAMACAD --> SDFT_CALI_TEOR </pre> </td> <td style="padding: 10px; text-align: center;"> SDF_PEXAMACAD </td> <td style="padding: 10px;"> </td></tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA	<pre> graph LR SDFM_PROV_ESTA --> SDF_PEXAMACAD SDFM_PERS_JUEG --> SDF_PEXAMACAD SDFM_ORGA_DEPO --> SDF_PEXAMACAD SDFM_CIUD_ADES --> SDF_PEXAMACAD SDFT_EXAM_TEOR --> SDF_PEXAMACAD SDFT_CALI_TEOR --> SDF_PEXAMACAD SDF_PEXAMACAD --> SDFT_EXAM_TEOR SDF_PEXAMACAD --> SDFT_CALI_TEOR </pre>	SDF_PEXAMACAD	
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
<pre> graph LR SDFM_PROV_ESTA --> SDF_PEXAMACAD SDFM_PERS_JUEG --> SDF_PEXAMACAD SDFM_ORGA_DEPO --> SDF_PEXAMACAD SDFM_CIUD_ADES --> SDF_PEXAMACAD SDFT_EXAM_TEOR --> SDF_PEXAMACAD SDFT_CALI_TEOR --> SDF_PEXAMACAD SDF_PEXAMACAD --> SDFT_EXAM_TEOR SDF_PEXAMACAD --> SDFT_CALI_TEOR </pre>	SDF_PEXAMACAD							
<p>Observaciones:</p>								

9.10.2. Narrativas del Examen Académico

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PEXAMEACAD.frm	Secuencia: Página 1 de 3
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se carga la forma "Escalafón Manual de Árbitros". Se trae el país en donde se instaló el sistema de la tabla de parámetro usando el parámetro cod_parame=cod_paises ejecutando el store SEGSPC_TRAERPARAMETRO. 2. Se llena el combo de provincia de acuerdo al código del país que se trajo en el punto 1 ejecutando el store SDFSPC_CONSULTAPROVINCIA usando los parámetros tipo=G y activo=Z. 3. Se ejecuta el store SDFSPC_PERS_JUEG02 usando el parámetro opción=B que traerá a todos los árbitros que van estar almacenados en el resulset GF_RdoArbitro. Ver sección "Explicación de stores" página 72. <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se da clic en el botón de ayuda se ejecutará el store SDFSPC_PLAN_CURS usando el parámetro opción=F. Ver sección "Explicación de stores" página 72. 2. Una vez que se seleccione algún elemento que se muestra en la pantalla de ayuda se ejecutará el store SDFSPC_PLAN_CURS usando el parámetro opción=E para mostrar la cabecera de la pantalla. Ver sección "Explicación de stores" página 72. 3. Enseguida se ejecuta el store SDFSPC_CALI_PRUE2 usando el parámetro opción=A para sacar la nota máxima y mínima con que puede ser calificada la prueba. Ver sección "Explicación de stores" página 27. 4. Entonces se selecciona un elemento del combo de provincia entonces se llenará el combo de árbitros usando el store SDFSPC_PERS_JUEG02 usando el parámetro opción=A. Ver sección "Explicación de stores" página 72. <p>Observaciones:</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PEXAMEACAD.frm	Secuencia: Página 1 de 3
<p>5. Entonces se selecciona el árbitro y se ingresa la calificación que sacó en la prueba. Entonces se presiona el botón aceptar (cmd_aceptar) en ese momento se ejecuta el store SDFSPM_EXAM_TEOR usando el parámetro opción=l para grabar la cabecera del examen. Ver sección "Explicación de stores" página 73.</p> <p>6. Para grabar los detalles de las calificaciones se ejecuta el store SDFSPM_CALI_TEOR usando el parámetro opción=l. Ver sección "Explicación de stores" página 74.</p>	
<p>2. Modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se realiza los primeros 3 pasos de Ingreso de registro. 2. Se ejecuta el store SDFSPC_PERS_JUEG02 usando la opción=A para llenar el combo de provincia del spread notas. Ver sección "Explicación de stores" página 72. 3. Se ejecuta el store SDFSPC_EXAM_TEOR para sacar información de los árbitros que se han calificado en la prueba usando el parámetro opción=A. Ver sección "Explicación de stores" página 73. 4. Entonces se muestra cada una de las calificaciones que tiene cada árbitro de la prueba usando el store SDFSPC_CALI_TEOR usando la opción=A. Ver sección "Explicación de stores" página 74. 5. Se procede a modificar las notas o se agrega más árbitros a calificar, entonces se procede a presiona el botón modificar ejecutando el store SDFSPM_EXAM_TEOR usando el parámetro opción=N para modificar la fecha de la calificación de la prueba. Ver sección "Explicación de stores" página 73. 6. Se ejecuta el store SDFSPM_EXAM_TEOR para modificar el promedio del árbitro que ha sacado en la prueba académica. 	
<p>Observaciones:</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PEXAMEACAD.frm	Secuencia: Página 3 de 3
7. Para grabar las modificaciones de cada una de las notas se ejecuta el store SDFSPM_CALI_TEOR. Ver sección “Explicación de stores” página 74.	
Observaciones:	

9.11. PROCESO DE EXAMEN FÍSICO

9.11.1. IPO del Examen Físico

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
	Fecha/Diseño: 01/01/1999	Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.							
Nombre del Archivo: SDF_PEXAMEFISI.frm	Menú: Mnu_Exam_Fisi							
El proceso de examen físico de árbitros permite registrar las notas que puede sacar el árbitro en las diferentes pruebas físicas.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;"> <pre> graph LR A[SDFM_PRUE_CURS] --> C[SDF_PEXAMEFISI] B[SFM_CATE_GORI] --> C C --> D[SDFT_PRUE_FISI] C --> E[SDFT_DETA_PRUE] F[SDFM_PRUE_FISI] --> C G[SDFM_PERS_JUEG] --> C H[SDFM_PROV_ESTA] --> C </pre> </td> <td style="padding: 10px; text-align: center;"> SDF_PEXAMEFISI </td> <td style="padding: 10px;"></td> </tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA	<pre> graph LR A[SDFM_PRUE_CURS] --> C[SDF_PEXAMEFISI] B[SFM_CATE_GORI] --> C C --> D[SDFT_PRUE_FISI] C --> E[SDFT_DETA_PRUE] F[SDFM_PRUE_FISI] --> C G[SDFM_PERS_JUEG] --> C H[SDFM_PROV_ESTA] --> C </pre>	SDF_PEXAMEFISI	
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
<pre> graph LR A[SDFM_PRUE_CURS] --> C[SDF_PEXAMEFISI] B[SFM_CATE_GORI] --> C C --> D[SDFT_PRUE_FISI] C --> E[SDFT_DETA_PRUE] F[SDFM_PRUE_FISI] --> C G[SDFM_PERS_JUEG] --> C H[SDFM_PROV_ESTA] --> C </pre>	SDF_PEXAMEFISI							
Observaciones:								

9.11.2. Narrativas del Examen Físico

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PEXAMEFISI.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se carga la forma "Examen Arbitral Físico", se cargan los cursos físicos que se han planificado ejecutando el store SDFPC_PRUE_CURS usando el parámetro opción=B. Ver sección "Explicación de stores" página 86. 2. Se llena el combo de categoría ejecutando el store SDFSPC_CATEGORIA usando el parámetro opción=E. 3. Se ejecuta el store SDFSPC_FIJA_PRUEBAFISICA usando el parámetro opción=A para obtener el porcentaje de calificación y máxima nota a calificar en la prueba física. Ver sección "Explicación de stores" página 75. <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se elige un elemento del combo de categoría se saca la máxima secuencia de la prueba ejecutando el store SDFSPC_PRUE_FISI usando el parámetro opción=B. Ver sección "Explicación de stores" página 74. 2. Al mismo tiempo se llena el spread de árbitros perteneciente a dicha categoría ejecutando el store SDFSPC_ARBITROS usando el parámetro opción=D. Ver sección "Explicación de stores" página 68. 3. Se llena el spread de árbitros con los valores correspondientes y se procede a presionar el botón aceptar ejecutando el store SDFSPM_PRUE_FISI usando el parámetro opción=l para grabar la cabecera de la prueba física. Ver sección "Explicación de stores" página 74. 4. Se graba los detalles de la prueba física ejecutando el store SDFSPM_DETA_PRUE usando el parámetro opción=l. Ver sección "Explicación de stores" página 75. 	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PEXAMEFISI.frm	Secuencia: Página 2 de 2
2. Modificación de Registro	
<ol style="list-style-type: none">1. Se presiona el botón de ayuda al usuario en ese momento se carga una ventana con las pruebas físicas que se han grabado anteriormente ejecutando el store SDFSPC_PRUE_FISI usando el parámetro opción=C. Ver sección "Explicación de stores" página 74.2. Al seleccionar un elemento de la pantalla de ayuda se ejecuta el store SDFSPC_PRUE_FISI usando el parámetro opción=A para mostrar la cabecera de la prueba física. Ver sección "Explicación de stores" página 74.3. Se ejecuta enseguida el store SDFSPC_DETA_PRUE para mostrar los detalles de la prueba física. Ver sección "Explicación de stores" página 75.4. Una vez que los datos aparecen se procede a modificar cualquier dato que se requiera. Entonces se presiona el botón modificar (cmd_aceptar) ejecutando el store SDFSPM_PRUE_FISI usando el parámetro opción=M para modificar el registro cabecera. Ver sección "Explicación de stores" página 75.5. Para grabar las modificaciones a los detalles se ejecuta el store SDFSPM_DETA_PRUE usando el parámetro opción=M. Ver sección "Explicación de stores" página 75.	
Observaciones:	

9.12. PROCESO DE PLANIFICACIÓN ACADÉMICA

9.12.1. IPO de Planificación Académica

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.							
Nombre del Archivo: SDF_PPLANACADE.frm	Menú: Mnu_Plan_Acad							
El proceso de planificación académica consiste en dar una planeación del curso como por ejemplo la ubicación, el instructor y entre otros.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;"> <pre> graph LR A[SDFM_PLAN_CURS] --> C[SDF_PPLANACADE] B[SDFM_PRUE_CURS] --> C C --> D[SDFM_PLAN_CURS] </pre> </td> <td style="text-align: center; padding: 10px;"></td> <td style="text-align: center; padding: 10px;"></td> </tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA	<pre> graph LR A[SDFM_PLAN_CURS] --> C[SDF_PPLANACADE] B[SDFM_PRUE_CURS] --> C C --> D[SDFM_PLAN_CURS] </pre>		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
<pre> graph LR A[SDFM_PLAN_CURS] --> C[SDF_PPLANACADE] B[SDFM_PRUE_CURS] --> C C --> D[SDFM_PLAN_CURS] </pre>								
Observaciones:								

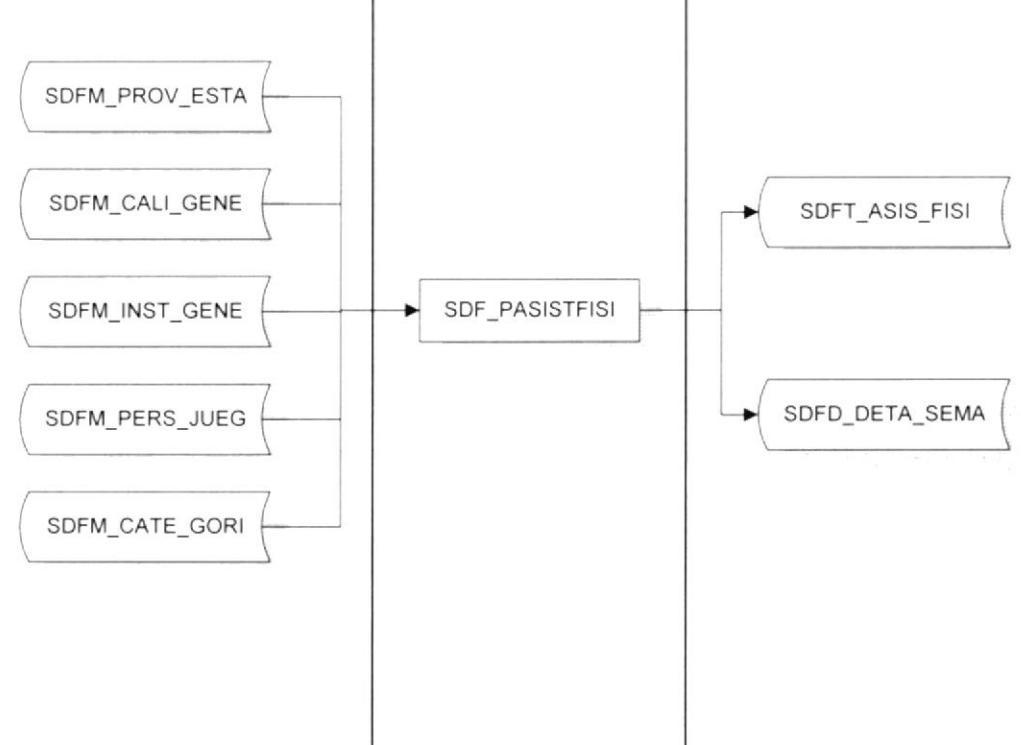
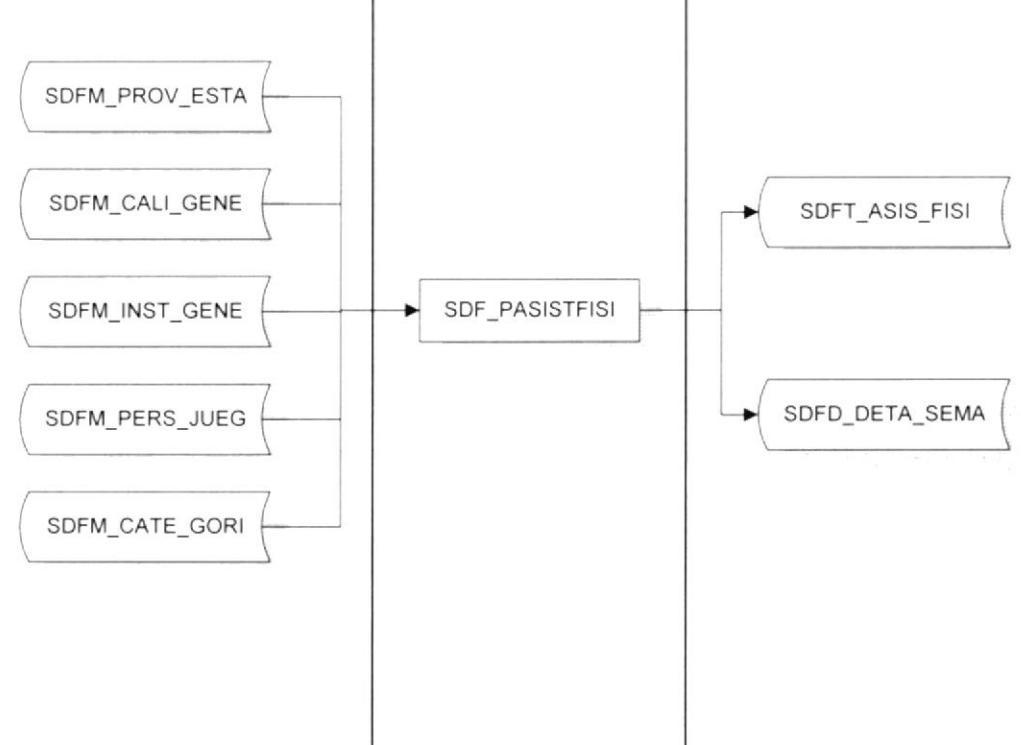
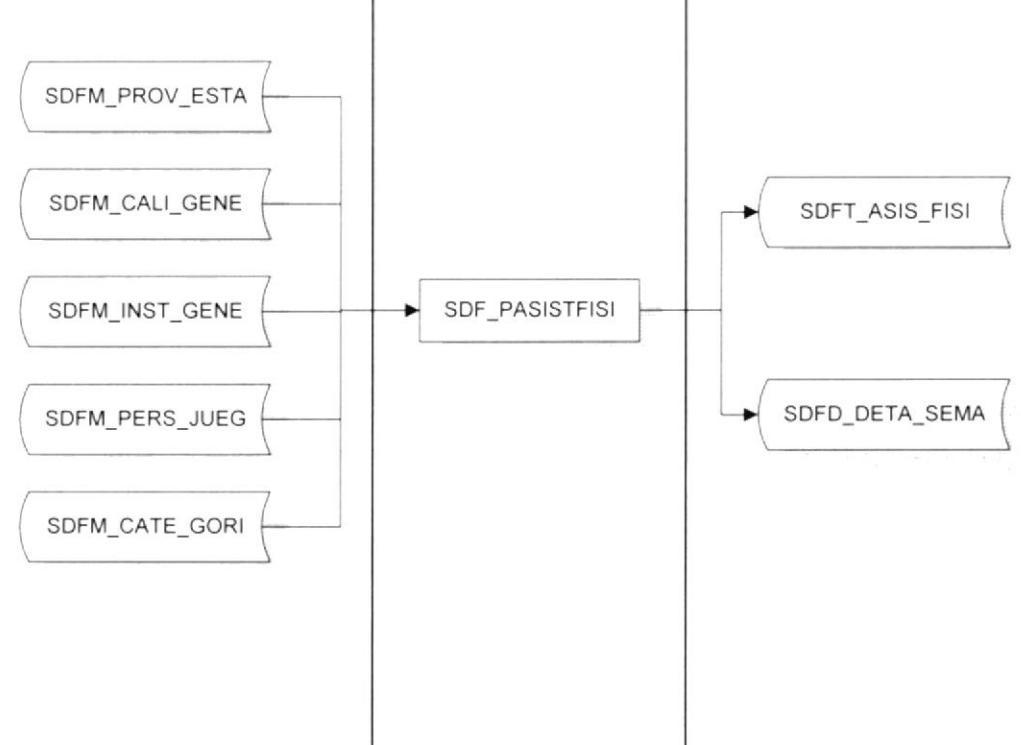
9.12.2. Narrativas de Planificación Académica

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PPLANACADE.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se carga la forma "Planificación Académica", se carga en el combo de código los códigos de todos los registros utilizando el store SDFSPC_PLAN_CURS usando el parámetro opción=A. Ver sección "Explicación de stores" página 72. 2. Se llena el combo de cursos ejecutando el store SDFPC_PRUE_CURS usando el parámetro opción=D. Ver sección "Explicación de stores" página 86. 3. Se llena el combo de instructor ejecutando el store SDFSPC_INSTRUCTOR utilizando el parámetro opción=B. Ver sección "Explicación de stores" página 85. <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se deja el combo de código en blanco y se presiona <ENTER> para generar el código utilizando el store SEGSPC_TRAERPARAMETRO usando el parámetro cod_parame=sec_placur. 2. Se llenan todos los campos respectivos y se procede a presionar el botón aceptar (cmd_aceptar) y se ejecutará el store SDFSPM_PLAN_CURS usando el parámetro opción=l. Ver sección "Explicación de stores" página 72. <p>3. Modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Si se elige un elemento del combo de código se ejecutará el store SDFSPC_PLAN_CURS usando el parámetro opción=B entonces se mostrará los datos del registro respectivo en la pantalla. Ver sección "Explicación de stores" página 72. <p>Observaciones:</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PPLANACADE.frm	Secuencia: Página 2 de 2
2. Una vez modificado los campos requeridos se procede a presionar el botón modificar (cmd_aceptar) usando el store SDFSPM_PLAN_CURS usando el parámetro opción=M. Ver sección “Explicación de stores” página 72.	
Observaciones:	

9.13. PROCESO DE CONTROL SEMANAL

9.13.1. IPO del Control Semanal

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni Salazar H.						
Nombre del Archivo: SDF_PASISTFISI.frm		Menú: Mnu_Cont_Sema						
El proceso de control semanal permite registrar las asistencias de las pruebas semanales que tienen que realizar los árbitros cada cierto periodo.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;">  </td> <td style="padding: 10px; text-align: center;"> SDF_PASISTFISI </td> <td style="padding: 10px;"></td> </tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA		SDF_PASISTFISI	
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
	SDF_PASISTFISI							
Observaciones:								

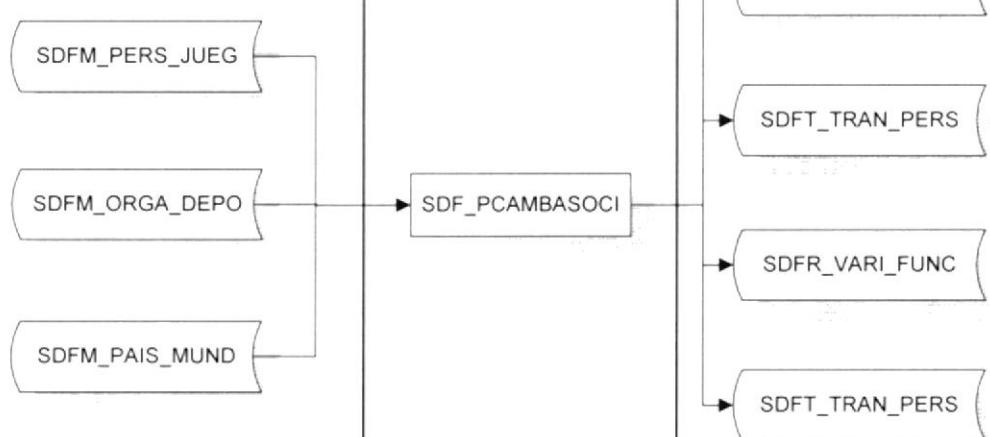
9.13.2. Narrativas del Control Semanal

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PASISTFISI.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se carga la forma "Control Semanal". Se trae el país en donde se instaló el sistema de la tabla de parámetro usando el parámetro cod_parame=cod_paises ejecutado el store SEGSPC_TRAERPARAMETRO. 2. Se trae el año del sistema deportivo de la tabla de parámetro usando el parámetro cod_parame=año_campeo ejecutado el store SEGSPC_TRAERPARAMETRO. 3. Se llena el combo de provincia ejecutando el store SDFSPC_CONSULTAPROVINCIA usando los parámetros tipo=G y activo=z. 4. Se llena el combo de calificación del spread ejecutando el store SDFSPC_CALIFICACION usando el parámetro opción=G. Ver sección "Explicación de stores" página 83. <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se selecciona la provincia a la que se desea calificar ejecutándose el store SDFSPC_INSTRUCTOR usando el parámetro opción=E para llenar el combo de instructores. Ver sección "Explicación de stores" página 85. 2. Se llena de manera automática los árbitros pertenecientes a la provincia en el spread de árbitros ejecutando el store SDFSPC_ARBITROS usando el parámetro opción=E. Ver sección "Explicación de stores" página 68. 3. Se ingresa los datos requeridos entonces se procede a presionar el botón aceptar (cmd_aceptar) entonces se ejecutará el store SDFSPM_ASIS_FISI usando el parámetro opción=l para grabar la cabecera de la prueba física. Ver sección "Explicación de stores" página 76. 	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PASISTFISI.frm	Secuencia: Página 2 de 2
1. Modificación de Registro	
<ol style="list-style-type: none">1. Cuando se hace clic en el botón de ayuda al usuario para llenar la pantalla de ayuda se ejecuta el store SDFSPC_ASIS_FISI usando la opción=C. Ver sección “Explicación de stores” página 76.2. Cuando se selecciona una línea en la pantalla de ayuda entonces se ejecutará el store SDFSPC_ASIS_FISI usando el parámetro opción=A para consulta la cabecera de la asistencia física. Ver sección “Explicación de stores” página 76.3. Para mostrar los detalles se ejecutará el store SDFSPC_DETA_SEMA usando el parámetro opción=A. Ver sección “Explicación de stores” página 77.4. Una vez modificados los datos respectivos se procede a presionar el botón modificar (cmd_modificar) entonces se ejecutará el store SDFSPM_ASIS_FISI usando el parámetro opción=M para modificar la cabecera de la asistencia física. Ver sección “Explicación de stores” página 76.5. Para modificar los detalles de la asistencia física se ejecuta el store SDFSPM_DETA_SEMA usando el parámetro opción=M. Ver sección “Explicación de stores” página 76.	
Observaciones:	

9.14. PROCESO DE CAMBIO DE ASOCIACIÓN

9.14.1. IPO del Cambio de Asociación

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni Salazar H.
Nombre del Archivo: SDF_PCAMBASOCI.frm		Menú: Mnu_Camb_Asoc
<p>El proceso de cambio de asociación permite registrar el cambio de asociación que puede tener un árbitro en el momento que se requiere hacerlo.</p>		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
	SDF_PCAMBASOCI	SDM_PERS_JUEG SDFT_TRAN_PERS SDFR_VARI_FUNC SDFT_TRAN_PERS
Observaciones:		

9.14.2. Narrativas De Cambio de Asociación

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PCAMBASOCI.frm	Secuencia: Página 1 de 1

Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

- 1. Carga del Formulario**
 1. Cuando se carga la forma “Cambio de Asociación”. Se trae las funciones de principales de los árbitros de cada categoría ejecutando el store SEGSPC_TRAERPARAMETRO enviando el parámetro en este caso cod_parame=cod_fpri1A, cod_parame=cod_fpri1B, cod_parame=cod_fpri2, cod_parame=cod_fpri3, cod_parame=cod_fpri4 y cod_parame=cod_fpri5 para las categorías de primera, segunda, tercera, cuarta y quinta categoría cada una en su respectivo orden.
 2. Se llena el combo de árbitros ejecutando el store SDFSPC_FUNCIONPERSONAL2 usando el parámetro opción=E. Ver sección “Explicación de stores” página 69.
 3. Se llena el combo de país ejecutando el store SDFSPC_PAIS_MUND usando el parámetro opción=A.
- 2. Ingreso de Registro**
 1. Se selecciona un árbitro para el cual aparecerá la asociación actual en que se encuentra el árbitro en ese momento, para lo cual si queremos cambiarlo de asociación debemos seleccionar el país, en el momento de elegir un elemento de combo de país se ejecutará el store SDFSPC_PAISAFILIACION usando el parámetro tip_cons=B para traer todas las asociaciones correspondientes a ese país.
 2. Procedemos a presionar el botón aceptar (cmd_aceptar) el cual ejecutará el store SDFSPM_TRANSFERENCIA usando el parámetro cod_tiptra=l para poder registrar la transferencia del árbitro.
 3. Se graba la función del árbitro con que va estar en la nueva asociación ejecutando el store SDFSPM_FUNCIONPERSONA usando el parámetro opción=l.

Observaciones:

9.15. CONSULTA DE SALARIOS

9.15.1. IPO De Salarios

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
	Fecha/Diseño: 01/01/1999	Fecha/Actualización: 01/01/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.	
Nombre del Archivo: SDF_CSALARIOAR.frm	Menú: Mnu_Cons_Sala	
La consulta de salarios de árbitros permite tener un reporte de los salarios dependiendo de un número de oficio y de las categorías.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
<pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> C[SDF_CSALARIOAR] B[SDFT_SALA_ARBI] --> C C --> D[SBTM_MONE_GENE] C --> E[Salario de Árbitros] </pre>		
Observaciones:		

9.15.2. Narrativas De Salarios

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CSALARIOAR.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el combo de categoría ejecutando el store SDFSPC_CATEGORIA usando el parámetro opción=A. 2. Se llena la lista de oficio y de fecha mediante el store SDFSPC_SALARIOS usando el parámetro opción=E. Ver sección "Explicación de stores" página 86. <p>2. Mostrar Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se selecciona los datos de las categorías que se requiere que se aparezcan en el reporte. 2. Se selecciona el registro que aparezca ya sea por medio del número de oficio o por la fecha de resolución del oficio. 3. Se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SDFSPC_REPORTSALARIO usando el parámetro opción=A. Ver sección "Explicación de stores" página 80. 4. Este consulta utiliza el reporte sdf_csalariooss01. 	
Observaciones:	

9.16. CONSULTA DE CALIFICACIÓN DE ACTUACIONES

9.16.1. IPO De Calificación de Actuaciones

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.							
Nombre del Archivo: SDF_CCALIFACTU.frm	Menú: Mnu_Cons_Actu							
<p>La consulta de calificación de actuaciones de árbitros permite tener un reporte de los árbitros las calificaciones que fueron impuestas por el inspector de juego según los partidos que han intervenido.</p>								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">ENTRADA</th><th style="text-align: center;">PROCESO</th><th style="text-align: center;">SALIDA</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: top;"> </td><td style="text-align: center; vertical-align: top;"></td><td style="text-align: center; vertical-align: top;"></td></tr> </tbody> </table>	ENTRADA	PROCESO	SALIDA					
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
<p>Observaciones:</p>								

9.16.2. Narrativas De Calificación de Actuaciones

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CCALIFACTU.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el combo de categoría ejecutando el store SDFSPC_CATEGORIA usando el parámetro opción=W. 	
<p>2. Mostrar Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ingresa la fecha de inicio y final de los partidos que se han jugado. 2. Se selecciona un elemento del combo de categoría el cual ejecutará el store SDFSPC_PERSONASXCATEGORIA usando el parámetro tip_consul=D o tip_consul=T dependiendo del elemento que se seleccione se llenará la lista de árbitros. 3. Una vez marcado el árbitro que se requiere se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SDFSPC_REPORTINFOINSPE2 usando el parámetro opción=A. Ver sección "Explicación de stores" página 83. 4. Este consulta utiliza el reporte sdf_cactuacion01. 	
Observaciones:	

9.17. CONSULTA DE CALIFICACIONES FÍSICAS/ACADÉMICAS

9.17.1. IPO De Calificaciones Físicas/Académicas

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.							
Nombre del Archivo: SDF_CCALIFPRUE.frm	Menú: Mnu_Cons_Fisi							
<p>La consulta de calificaciones físicas y académicas permite tener un reporte de los árbitros sobre el desarrollo físico y académicos de los árbitros que han venido desempeñando.</p>								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">ENTRADA</th><th style="text-align: center;">PROCESO</th><th style="text-align: center;">SALIDA</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: top;"> <pre> graph LR A[SDFM_PROV_ESTA] --> C[SDF_CCALIFPRUE] B[SDFT_PRUE_FISI] --> C C1[SDFM_PRUE_CURS] --> C D[SDFM_CATE_GORI] --> C E[SDFT_DETA_PRUE] --> C F[SDFM_PLAN_CURS] --> C G[SDFT_EXAM_TEOR] --> C H[SDFM_INST_GENE] --> C I[SDFM_PERS_JUEG] --> C C --> O[Calificaciones Físicas y Académicas] </pre> </td><td style="text-align: center; vertical-align: top;"></td><td style="text-align: center; vertical-align: top;"></td></tr> </tbody> </table>	ENTRADA	PROCESO	SALIDA	<pre> graph LR A[SDFM_PROV_ESTA] --> C[SDF_CCALIFPRUE] B[SDFT_PRUE_FISI] --> C C1[SDFM_PRUE_CURS] --> C D[SDFM_CATE_GORI] --> C E[SDFT_DETA_PRUE] --> C F[SDFM_PLAN_CURS] --> C G[SDFT_EXAM_TEOR] --> C H[SDFM_INST_GENE] --> C I[SDFM_PERS_JUEG] --> C C --> O[Calificaciones Físicas y Académicas] </pre>				
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
<pre> graph LR A[SDFM_PROV_ESTA] --> C[SDF_CCALIFPRUE] B[SDFT_PRUE_FISI] --> C C1[SDFM_PRUE_CURS] --> C D[SDFM_CATE_GORI] --> C E[SDFT_DETA_PRUE] --> C F[SDFM_PLAN_CURS] --> C G[SDFT_EXAM_TEOR] --> C H[SDFM_INST_GENE] --> C I[SDFM_PERS_JUEG] --> C C --> O[Calificaciones Físicas y Académicas] </pre>								
Observaciones:								

9.17.2. Narrativas De Calificaciones Físicas/Académicas

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CCALIFPRUE.frm	Secuencia: Página 1 de 1

Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

- 1. Carga del Formulario**
 1. Cuando se carga la forma “Calificaciones Físicas/Académicas”. Se trae el país en donde se instaló el sistema de la tabla de parámetro usando el parámetro cod_parame=cod_paises ejecutando el store SEGSPC_TRAERPARAMETRO.
 2. Se llena el combo de provincia ejecutando el store SDFSPC_CONSULTAPROVINCIA usando los parámetros tipo=G y activo=A.
- 2. Mostrar Registro**
 1. Se escoge un elemento en el combo de tipo de prueba, se procede a escoger la provincia si se escogió prueba física entonces se ejecutará el store SDFSPC_REPORTPRUEBAFISICA usando el parámetro opción=A. Ver sección “Explicación de stores” página 81.
 2. En caso de haberse seleccionado el tipo de prueba en académica se ejecutará el store SDFSPC_REPORTPRUEBAACADEMICA usando el parámetro opción=A.
 3. Una vez seleccionado los elementos que se requiere para la consulta se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SDFSPC_REPORTINFOINSPE2 usando bases temporales en access.
 4. Este consulta utiliza el reporte sdf_cpruefisic01 y sdf_cprueacade01 para las pruebas físicas y académicas en su respectivo orden.

Observaciones:

9.18. CONSULTA DE ESCALAFÓN MANUAL REALIZADOS

9.18.1. IPO Del Escalafón Manual Realizados

SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
	Fecha/Diseño: 01/01/1999	Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.							
Nombre del Archivo: SDF_CESCALAFON.frm	Menú: Mnu_Cons_Esca							
<p>La consulta de escalafón manual realizados permite tener un reporte del movimiento de escalafones que se ha realizado en una categoría en un determinado periodo.</p>								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;"> <pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> C[SDF_CESCALAFON] B[SDFT_ESCA_MANU] --> C C[SDFM_PERS_JUEG] --> C D[SDFM_PROV_ESTA] --> C C --> E[Escalafón Manual Realizados] </pre> </td> <td style="padding: 10px;"></td> <td style="padding: 10px;"></td> </tr> </tbody> </table>	ENTRADA	PROCESO	SALIDA	<pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> C[SDF_CESCALAFON] B[SDFT_ESCA_MANU] --> C C[SDFM_PERS_JUEG] --> C D[SDFM_PROV_ESTA] --> C C --> E[Escalafón Manual Realizados] </pre>				
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
<pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> C[SDF_CESCALAFON] B[SDFT_ESCA_MANU] --> C C[SDFM_PERS_JUEG] --> C D[SDFM_PROV_ESTA] --> C C --> E[Escalafón Manual Realizados] </pre>								
Observaciones:								

9.18.2. Narrativas Del Escalafón Manual Realizados

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CESCALAFON.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el combo de categoría ejecutando el store SDFSPC_CATEGORIA usando el parámetro opción=A. 2. Se trae las funciones principales de los árbitros de cada categoría ejecutando el store SEGSPC_TRAERPARAMETRO enviando el parámetro en este caso cod_parame=cod_fpri1A, cod_parame=cod_fpri1B, cod_parame=cod_fpri2, cod_parame=cod_fpri3, cod_parame=cod_fpri4 y cod_parame=cod_fpri5 para las categorías de primera, segunda, tercera, cuarta y quinta categoría cada una en su respectivo orden. <p>2. Mostrar Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena los campos requeridos para establecer los criterios del reporte. 2. Se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SDFSPC_REPORTESCALAFON usando el parámetro opción=A. Ver sección "Explicación de stores" página 83. 3. Este consulta utiliza el reporte sdf_cescalafon01. 	
<p>Observaciones:</p>	

9.19. CONSULTA DE ESCALAFÓN PREVIO AUTOMÁTICO

9.19.1. IPO Del Escalafón Previo Automático

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni Salazar H.
Nombre del Archivo: SDF_CESCALAUTO.frm		Menú: mnu_esca_prev
La consulta de escalafón previo automático permite tener un reporte de la posición de los árbitros dentro de la categoría evaluando así las actuaciones del árbitro en los partidos, los exámenes físicos y académicos que haya tenido el árbitro hasta el momento de sacar este reporte.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA <ul style="list-style-type: none"> SDFM_CATE_GORI SDFM_PERS_JUEG SDFT_INFO_INS1 SDFT_INSP_ASIS SDFD_ACTA_SANC SDFT_INSP_ARBI SDFT_INFO_INS3 SDFT_EXAM_TEOR SDFT_DETA_PRUE 	PROCESO <pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> B[SDFM_PERS_JUEG] B --> C[SDFT_INFO_INS1] C --> D[SDFT_INSP_ASIS] D --> E[SDFD_ACTA_SANC] E --> F[SDFT_INSP_ARBI] F --> G[SDFT_INFO_INS3] G --> H[SDFT_EXAM_TEOR] H --> I[SDFT_DETA_PRUE] I --> J[SDF_CESCALAUTO] J --> K[Escalafón Previo Automático] </pre>	SALIDA <ul style="list-style-type: none"> Escalafón Previo Automático
Observaciones:		

9.19.2. Narrativas Del Escalafón Previo Automático

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CESCALAUTO.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el combo de categoría ejecutando el store SDFSPC_CATEGORIA usando el parámetro opción=A. 2. Se trae las edades máximas con que se puede entrar en cada categoría, el porcentaje de evaluación que tiene cada prueba, el rango de las calificaciones de notas académicas y físicas y la máxima nota con que puede ser calificado el árbitro en las actuaciones de los partidos ejecutando el store SEGSPC_TRAERPARAMETRO. <p>2. Mostrar Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se selecciona un elemento del combo de categoría el cual ejecuta de manera automática el store SDFSPC_ARBITROS usando el parámetro opción=G. Ver sección "Explicación de stores" página 68. 2. Al mismo tiempo se ejecuta el store SDFSPC_ESCALAFON_AUTOMATICO usando el parámetro opción=A para sacar las notas d el árbitro en el papel de asistente. Ver sección "Explicación de stores" página 77. 3. Se ejecuta el store SDFSPC_ESCALAFON_AUTOMATICO usando el parámetro opción=B para sacar las notas del árbitro en el papel de central. Ver sección "Explicación de stores" página 77. 4. Se ejecuta el store SDFSPC_ESCALAFON_AUTOMATICO usando el parámetro opción=C para sacar las notas académicas pertenecientes al árbitro. Ver sección "Explicación de stores" página 77. 5. Se ejecuta el store SDFSPC_ESCALAFON_AUTOMATICO usando el parámetro opción=D para sacar las notas físicas pertenecientes al árbitro. Ver sección "Explicación de stores" página 77. 6. Este consulta utiliza el reporte sdf_cescaauto el cual está basado en utilizar una base en access para realizar le reporte. 	
Observaciones:	

9.20. CONSULTA DE ESCALAFÓN ACTUAL

9.20.1. IPO Del Escalafón Actual

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Moroni Salazar H.						
Nombre del Archivo: SDF_CARBCTEGO.frm	Menú: Mnu_esca_actu							
La consulta de escalafón actual automático permite tener un reporte del escalafón actual de árbitro y de los diferentes estados que puede tener este.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;"> <pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> B[SDF_CARBCTEGO] B --> C[Escalafón Actual] B[SDF_CARBCTEGO] --> C[Escalafón Actual] B[SDF_CARBCTEGO] --> D[SDFM_PERS_JUEG] B[SDF_CARBCTEGO] --> E[SDFM_ORGA_DEPO] B[SDF_CARBCTEGO] --> F[SDFM_CIUD_ADES] B[SDF_CARBCTEGO] --> G[SDFM_PROV_ESTA] B[SDF_CARBCTEGO] --> H[SDFM_PAIS_MUND] </pre> </td> <td style="padding: 10px;"></td> <td style="padding: 10px;"></td> </tr> </tbody> </table>	ENTRADA	PROCESO	SALIDA	<pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> B[SDF_CARBCTEGO] B --> C[Escalafón Actual] B[SDF_CARBCTEGO] --> C[Escalafón Actual] B[SDF_CARBCTEGO] --> D[SDFM_PERS_JUEG] B[SDF_CARBCTEGO] --> E[SDFM_ORGA_DEPO] B[SDF_CARBCTEGO] --> F[SDFM_CIUD_ADES] B[SDF_CARBCTEGO] --> G[SDFM_PROV_ESTA] B[SDF_CARBCTEGO] --> H[SDFM_PAIS_MUND] </pre>				
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
<pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> B[SDF_CARBCTEGO] B --> C[Escalafón Actual] B[SDF_CARBCTEGO] --> C[Escalafón Actual] B[SDF_CARBCTEGO] --> D[SDFM_PERS_JUEG] B[SDF_CARBCTEGO] --> E[SDFM_ORGA_DEPO] B[SDF_CARBCTEGO] --> F[SDFM_CIUD_ADES] B[SDF_CARBCTEGO] --> G[SDFM_PROV_ESTA] B[SDF_CARBCTEGO] --> H[SDFM_PAIS_MUND] </pre>								
Observaciones:								

9.20.2. Narrativas Del Escalafón Previo Automático

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CARBCATEGO.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena la lista de categoría ejecutando el store SDFSPC_CATEGORIA usando el parámetro opción=E. 2. Se llena la lista de organizaciones ejecutando el store SDFSPC_PAISAFILIACION usando el parámetro opción=B. 3. Se llena el combo de países ejecutando el store SDFSPC_CONSULTAPAISES usando los parámetros tipo=G u activo=T. <p>2. Mostrar Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se selecciona el país que se requiere ejecutándose inmediatamente el store SDFSPC_PAISAFILIACION usando el parámetro opción=B para llenar la lista de organizaciones dependiendo del país. 2. Al mismo tiempo se ejecuta el store SDFSPC_ESCALAFON_AUTOMATICO usando el parámetro opción=A para sacar las notas que saca del árbitro en el papel de asistente. Ver sección "Explicación de stores" página 77. 3. Una vez que dan los parámetros en la pantalla de consulta se procede a presionar el botón de mostrar (cmd_mostrar), el cual ejecutará el store SDFSPC_REPORTESCALAFONACTARB usando el parámetro opción=A. Ver sección "Explicación de stores" página 83. 4. Este consulta utiliza el reporte sdf_cárbitro01. 	
Observaciones:	

9.21. CONSULTA DE DESIGNACIÓN

9.21.1. IPO De Designación

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1																																																
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999																																																
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.																																																	
Nombre del Archivo: SDF_CDESIGARBI.frm	Menú: Mnu_Cons_Desi																																																	
La consulta de designación permite realizar un reporte de las designaciones que se han realizado en un campeonato de acuerdo a una fecha específica.																																																		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS																																																		
<table border="1"> <tr><th>ENTRADA</th><th>PROCESO</th><th>SALIDA</th></tr> <tr><td>SDFT_CAMP_PART</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>SDFM_ESTA_DIOS</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>SDFM_ORGA_DEPO</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>SDFM_CIUD_ADES</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>SDFM_PAIS_MUND</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>SDFM_PROV_ESTA</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>SDFT_DESI_ARBI</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>SDFM_PERS_JUEG</td><td>→ SDF_CDESIGARBI</td><td>→ Designación de Árbitros</td></tr> <tr><td>SDFM_CATE_GORI</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>SDFM_FUNC_CION</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>SDFT_CAMP_AÑOS</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>SDFT_CAMP_ETAP</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>SDFT_CAMP_GRUP</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>SDFT_CAMP_FECH</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>SDFM_TIPO_CAMP</td><td></td><td></td></tr> </table>	ENTRADA	PROCESO	SALIDA	SDFT_CAMP_PART			SDFM_ESTA_DIOS			SDFM_ORGA_DEPO			SDFM_CIUD_ADES			SDFM_PAIS_MUND			SDFM_PROV_ESTA			SDFT_DESI_ARBI			SDFM_PERS_JUEG	→ SDF_CDESIGARBI	→ Designación de Árbitros	SDFM_CATE_GORI			SDFM_FUNC_CION			SDFT_CAMP_AÑOS			SDFT_CAMP_ETAP			SDFT_CAMP_GRUP			SDFT_CAMP_FECH			SDFM_TIPO_CAMP				
ENTRADA	PROCESO	SALIDA																																																
SDFT_CAMP_PART																																																		
SDFM_ESTA_DIOS																																																		
SDFM_ORGA_DEPO																																																		
SDFM_CIUD_ADES																																																		
SDFM_PAIS_MUND																																																		
SDFM_PROV_ESTA																																																		
SDFT_DESI_ARBI																																																		
SDFM_PERS_JUEG	→ SDF_CDESIGARBI	→ Designación de Árbitros																																																
SDFM_CATE_GORI																																																		
SDFM_FUNC_CION																																																		
SDFT_CAMP_AÑOS																																																		
SDFT_CAMP_ETAP																																																		
SDFT_CAMP_GRUP																																																		
SDFT_CAMP_FECH																																																		
SDFM_TIPO_CAMP																																																		
Observaciones:																																																		

9.21.2. Narrativas De Designación

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CDESIGARBI.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se trae las funciones de principales de los árbitros de cada categoría ejecutando el store SEGSPC_TRAERPARAMETRO usando el parámetro cod_parame=año_campeo para sacar el año deportivo actual. <p>2. Mostrar Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se hace clic en el botón de ayuda para el usuario el cual aparecerá una pantalla con los campeonatos, para esto se tuvo que haber ejecutado el store SDFSPC_CAMP_AÑOS usando el parámetro opción=A. 2. Si se elige un elemento de la pantalla de ayuda se ejecutará el store SDFSPC_CAMP_AÑOS usando el parámetro opción=B para mostrar datos del campeonato. 3. Para llenar el combo de etapas se ejecutará el store SDFSPC_ETAPAS_CAMP usando el parámetro opción=C. 4. Si se elige un elemento del combo de etapas se ejecutará el store SDFSPC_GRUPO_CAMP usando el parámetro opción=C para llenar el combo de grupos. 5. Si se elige un elemento del combo de grupos se ejecutará el store SDFSPC_FECHA_CAMP usando el parámetro opción=C para llenar el combo de fechas. 6. Se procede a presionar el botón mostrar (cmd_mostrar) el cual ejecutará el store SDFSPC_REPORTDESIGARB usando el parámetro opción=A para imprimir el reporte de designaciones de partidos (sdf_cdesigarbi02.rpt) en caso de elegir la otra opción ejecutará el store SDFSPC_REPORTDESIGARB02 usando el parámetro opción=A para imprimir el reporte de designaciones de viáticos (sdf_cdesigarbi03). 	
Observaciones:	

9.22. CONSULTA DE ASISTENCIA

9.22.1. IPO De Asistencia

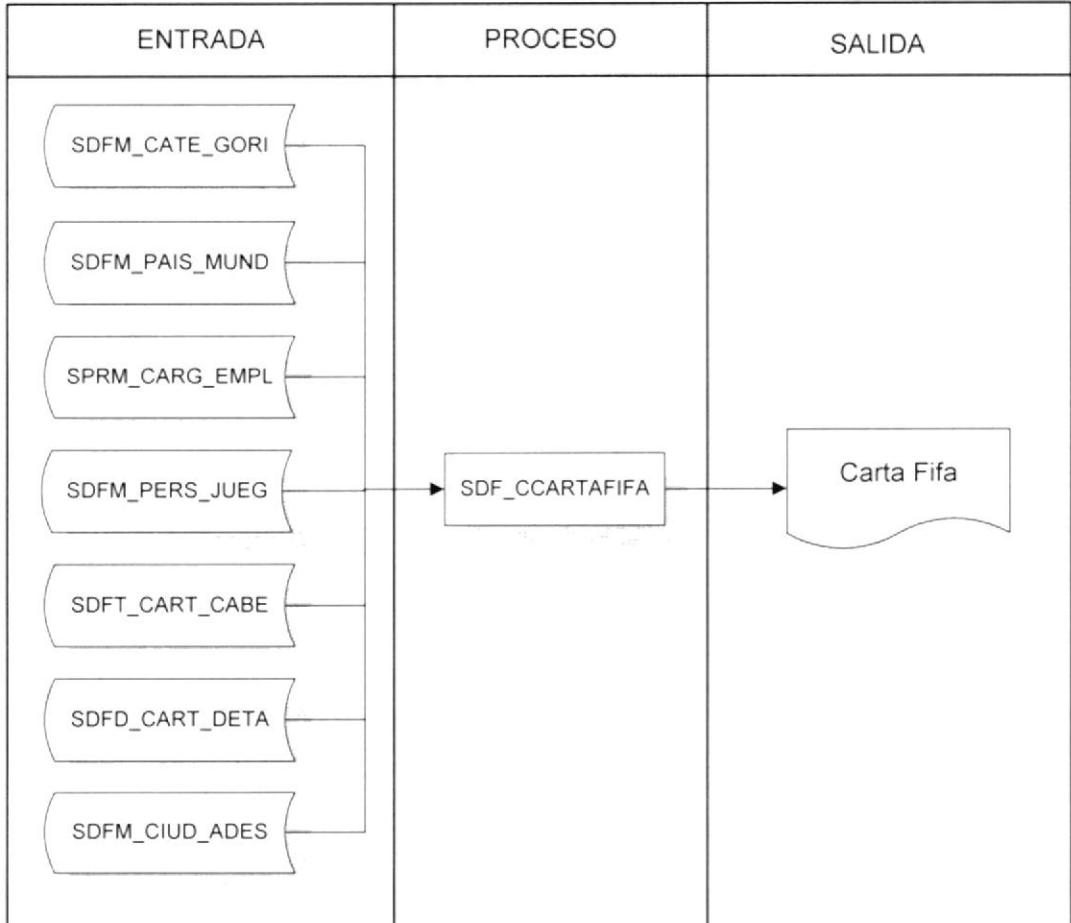
SIFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.							
Nombre del Archivo: SDF_CASISTEARB.frm	Menú: Mnu_Cons_asis							
La consulta de Asistencia permite tener un reporte de las asistencias semanales de acuerdo a una fecha establecida.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">ENTRADA</th><th style="text-align: center;">PROCESO</th><th style="text-align: center;">SALIDA</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"> <pre> graph LR A[SDFM_PROV_ESTA] --> B[SDF_CASISTEARB] B --> C[Asistencia] B --> D[] C --> E[] </pre> </td><td style="text-align: center;"> <pre> graph LR A[SDFM_PROV_ESTA] --> B[SDF_CASISTEARB] B --> C[Asistencia] B --> D[] C --> E[] </pre> </td><td style="text-align: center;"></td></tr> </tbody> </table>	ENTRADA	PROCESO	SALIDA	<pre> graph LR A[SDFM_PROV_ESTA] --> B[SDF_CASISTEARB] B --> C[Asistencia] B --> D[] C --> E[] </pre>	<pre> graph LR A[SDFM_PROV_ESTA] --> B[SDF_CASISTEARB] B --> C[Asistencia] B --> D[] C --> E[] </pre>			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
<pre> graph LR A[SDFM_PROV_ESTA] --> B[SDF_CASISTEARB] B --> C[Asistencia] B --> D[] C --> E[] </pre>	<pre> graph LR A[SDFM_PROV_ESTA] --> B[SDF_CASISTEARB] B --> C[Asistencia] B --> D[] C --> E[] </pre>							
Observaciones:								

9.22.2. Narrativas Del Asistencia

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CASISTEARB.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se trae el país en donde se instaló el sistema ejecutando el store SEGSPC_TRAERPARAMETRO enviando el parámetro cod_parame=cod_paises. 2. Se llena el combo de provincia ejecutando el store SDFSPC_CONSULTAPROVINCIA usando el parámetro opción=G y estado=A. <p>2. Mostrar Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se selecciona un elemento del combo de provincia entonces se ejecutará el store SDFSPC_REPORTASISTARB usando el parámetro opción=A. Ver sección "Explicación de stores" página 82. 2. Se selecciona un elemento de la lista y se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SDFSPC_REPORTASISTARB usando el parámetro opción=B. Ver sección "Explicación de stores" página 82. 3. Esta consulta utiliza el reporte sdf_casistearb01. 	
Observaciones:	

9.23. CONSULTA DE EMISIÓN FIFA CARTA

9.23.1. IPO De Emisión Fifa Carta

SIEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.	
Nombre del Archivo: SDF_CCARTAFIFA.frm	Menú: Mnu_Cart_Fifa	
<p>La consulta de Emisión Fifa Carta permite crear una carta estableciendo los árbitros que son aptos por la Federación Ecuatoriana de Fútbol para ser catalogados como árbitros Fifa.</p>		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA  <pre> graph LR A[SDFM_CATE_GORI] --> B[SDFM_PAIS_MUND] B --> C[SPRM_CARG_EMPL] C --> D[SDFM_PERS_JUEG] D --> E[SDFT_CART_CABE] E --> F[SDFD_CART_DETA] F --> G[SDFM_CIUD_ADES] G --> H[SDF_CCARTAFIFA] H --> I[Carta Fifa] </pre>	PROCESO SDF_CCARTAFIFA	SALIDA Carta Fifa
Observaciones:		

9.23.2. Narrativas De Emisión Fifa Carta

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CCARTAFIFA.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el combo de título profesional ejecutando el store SPRSPC_TITUPROF usando el parámetro opción=G. 2. Se llena el combo de país usando el store SDFSPC_PAIS_MUND usando el parámetro opción=A. 3. Se llena el combo de cargos ejecutando el store SPRSPC_CARGOS usando el parámetro tipo_consulta=G. 4. Se llena el combo de firmador de la comisión ejecutando el store SDFSPC_PERSONALJUEGO usando el parámetro tip_cons=A. 5. Se llena la lista de árbitros usando el store SDFSPC_PERS_JUEG02 utilizando el parámetro opción=C. Ver sección "Explicación de stores" página 72. 	
<p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ingresa el número de oficio y todos los campos necesarios. En el momento de seleccionar un elemento en el combo se ejecuta el store SDFSPC_CONSULTACIUDAD usando el parámetro tipo=G, activo=A y quiebre=P para llenar el combo de ciudad. 2. Una vez llenado los campos necesarios para la carta se procede a presionar el botón aceptar (cmd_aceptar) entonces se ejecutará el store SDFSPM_CARTAFIFA_CAB usando el parámetro opción=l. Ver sección "Explicación de stores" página 78. 3. Para grabar los detalles de la carta se ejecutará el store SDFSPM_CARTAFIFA_DET usando el parámetro opción=l. Ver sección "Explicación de stores" página 78. 	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CCARTAFIFA.frm	Secuencia: Página 2 de 2
3. Modificación de Registro	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona el botón de ayuda al usuario el cual mostrará una pantalla de todas las cartas que se ha generado por medio del sistema ejecutando el store SDFSPC_CARTAFIFA_CAB usando el parámetro opción=B. Ver sección "Explicación de stores" página 78. 2. Una vez que se selecciona un elemento de la pantalla de ayuda para mostrar la información de la cabecera de la carta se ejecutará el store SDFSPC_CARTAFIFA_CAB usando el parámetro opción=A. Ver sección "Explicación de stores" página 78. 3. Para mostrar los árbitros seleccionados de la carta se ejecuta el store SDFSPC_CARTAFIFA_DET usando el parámetro opción=A. Ver sección "Explicación de stores" página 79. 4. Para mostrar los árbitros disponibles de la carta se ejecuta el store SDFSPC_CARTAFIFA_DET usando el parámetro opción=B. Ver sección "Explicación de stores" página 79. 5. Una vez modificados los campos que se requiere en la carta se procede a presionar el botón modificar (cmd_aceptar) entonces se ejecutará el store SDFSPM_CARTAFIFA_CAB usando el parámetro opción=M. Ver sección "Explicación de stores" página 78. 6. Para grabar los detalles de la carta se ejecuta el store SDFSPM_CARTAFIFA_DET usando el parámetro opción=M. Ver sección "Explicación de stores" página 78. 	
4. Mostrar Registro	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Se ejecuta los 4 primeros pasos de modificación de registro. 2. Se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del SqlQuery establecido en el Crystal. 3. Este consulta utiliza el reporte sdf_ccartafifa01. 	
Observaciones:	

9.24. CONSULTA DE EMISIÓN FIFA FICHA

9.24.1. IPO De Emisión Fifa Ficha

SIEFEF- MÓDULO DE ARBITRAJE VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1																																																						
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999																																																						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Moroni Salazar H.																																																							
Nombre del Archivo: SDF_CFCIACHAFIFA.frm	Menú: Mnu_Fich_Fifa																																																							
La consulta de Emisión Fifa Ficha permite crear una ficha del árbitro con un formato Fifa, en el cual se muestra datos relevantes del árbitro.																																																								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS																																																								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFM_PERS_JUEG</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SPRM_TITU_PROF</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFM_TIPO_PERS</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFM_PAIS_MUND</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFM_CIUD_ADES</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFM_PROV_ESTA</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFM_ESTA_CIVI</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFM_ORGA_DEPO</td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">SDF_CCARTAFIFA</td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">Ficha Fifa</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFM_CATE_GORI</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFM_AFIL_ORGA</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFM_IDIO_MUND</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFR_PERS_IDIO</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFT_ESCA_MANU</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFT_ESCA_AUTO</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFT_INSP_ARBI</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFT_CAMP_ANOS</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">SDFT_INFO_INS1</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	ENTRADA	PROCESO	SALIDA	SDFM_PERS_JUEG			SPRM_TITU_PROF			SDFM_TIPO_PERS			SDFM_PAIS_MUND			SDFM_CIUD_ADES			SDFM_PROV_ESTA			SDFM_ESTA_CIVI			SDFM_ORGA_DEPO	SDF_CCARTAFIFA	Ficha Fifa	SDFM_CATE_GORI			SDFM_AFIL_ORGA			SDFM_IDIO_MUND			SDFR_PERS_IDIO			SDFT_ESCA_MANU			SDFT_ESCA_AUTO			SDFT_INSP_ARBI			SDFT_CAMP_ANOS			SDFT_INFO_INS1				
ENTRADA	PROCESO	SALIDA																																																						
SDFM_PERS_JUEG																																																								
SPRM_TITU_PROF																																																								
SDFM_TIPO_PERS																																																								
SDFM_PAIS_MUND																																																								
SDFM_CIUD_ADES																																																								
SDFM_PROV_ESTA																																																								
SDFM_ESTA_CIVI																																																								
SDFM_ORGA_DEPO	SDF_CCARTAFIFA	Ficha Fifa																																																						
SDFM_CATE_GORI																																																								
SDFM_AFIL_ORGA																																																								
SDFM_IDIO_MUND																																																								
SDFR_PERS_IDIO																																																								
SDFT_ESCA_MANU																																																								
SDFT_ESCA_AUTO																																																								
SDFT_INSP_ARBI																																																								
SDFT_CAMP_ANOS																																																								
SDFT_INFO_INS1																																																								
Observaciones:																																																								

9.24.2. Narrativas De Emisión Fifa Ficha

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CFIACHAFIFA.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el combo de árbitro ejecutando el store SDFSPC_PERS_JUEG02 usando el parámetro opción=C. Ver sección “Explicación de stores” página 72. 	
<p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llenan todos los campos necesarios en la pantalla de Ficha Fifa, entonces se procede a presionar el botón aceptar (cmd_aceptar) entonces se ejecutará el store SDFSPM_FIACHAFIFA usando el parámetro opción=I. Ver sección “Explicación de stores” página 79. 	
<p>3. Modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona en el botón de ayuda al usuario el cual desplegará todas las Fichas Fifa que ha generado el sistema ejecutando el store SDFSPC_FIACHAFIFA usando el parámetro opción=B. Ver sección “Explicación de stores” página 79. 2. Al momento de seleccionar algún elemento de la pantalla para que muestre la información se ejecuta el store SDFSPC_FIACHAFIFA usando el parámetro opción=A. Ver sección “Explicación de stores” página 79. 3. Se modifican los campos necesarios en la pantalla de Ficha Fifa, entonces se procede a presionar el botón modificar (cmd_aceptar) entonces se ejecutará el store SDFSPM_FIACHAFIFA usando el parámetro opción=M. Ver sección “Explicación de stores” página 79. 	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CCARTAFIFA.frm	Secuencia: Página 2 de 2
4. Mostrar Registro	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Se ejecuta los 2 primeros pasos de modificación de registro. 2. Se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces se ejecutará el store SDFSPC_CABECERA para sacar datos de la cabecera de la Ficha Fifa sobre información personal del árbitro. 3. Se ejecuta inmediatamente el store SDFSPC_IDIOMAMATERNO para sacar el idioma original del árbitro. 4. Se ejecuta el store SDFSPC_IDIOMASPERSONAL para sacar los idiomas secundarios o los otros idiomas que el árbitro tenga conocimiento. 5. Se ejecuta el store SDFSPC_REPORTFICHAFIFA usando el parámetro opción=A el cual mostrará el año que entró el árbitro a primera categoría. Ver sección "Explicación de stores" página 82. 6. Se ejecuta el store SDFSPC_REPORTFICHAFIFA usando el parámetro opción=B el cual muestra el número de partidos que ha pitado el árbitro en la fecha establecida como parámetro en el reporte. Ver sección "Explicación de stores" página 82. 7. Se ejecuta el store SDFSPC_REPORTFICHAFIFA usando el parámetro opción=C para mostrar cuando el árbitro fue la última vez como central Fifa y como asistente Fifa. 8. Una vez realizado todos los stores anteriormente mencionados se ejecutará el reporte sdf_cfichafifa01, el cual solo utiliza Selection Formulas. 	
Observaciones:	

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SDFSPC_EMPRESA**

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra (SEGM_EMPL_GNRL). Si la opción de consulta es:

- “A” muestra todos los campos de un registro específico de la tabla.

SDFSPCCALENDARIO01

Este Store Procedure permite consultar lo que es el calendario de juego. Si la tarea es:

- “A” permite traer el calendario de una fecha específica perteneciente a un campeonato.
- “B” permite traer todos los datos de un partido específico.
- “C” permite consultar todos los partidos de una fecha específica que sea menor o igual al del sistema
- “D” permite consultar un partido específico de los equipos que juegan en un determinado grupo.

SDFSPC_ARBITROS

Este Store Procedure permite consultar a los árbitros. Si la tarea es:

- “A” permite consultar a todos los árbitros pertenecientes a un país en específico.
- “B” permite consultar si un árbitro está designado a un partido específico y a un equipo en especial.
- “C” permite consultar cuantas designaciones de árbitros fueron realizadas en una fecha específica.
- “D” permite traer a los árbitros de una categoría específica importando el sexo.
- “E” consulta todos los árbitros ordenados por el valor de prioridad de la categoría.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “F” permite traer a todos los árbitros correspondientes a una categoría específica, esta opción es exclusiva para el escalafón de árbitros.
- “G” permite consultar a todos los árbitros correspondientes a una categoría en específica, esta opción es utilizada por el escalafón automático importando el sexo de la persona.

SDFSPC_FUNCIONPERSONAL2

Este Store Procedure permite consultar a los árbitros. Si la tarea es:

- “A” permite consultar datos de los árbitros en general y la función que este tiene, pertenecientes a un país específico.
- “B” permite consultar datos específicos del cualquier tipo de persona que se especifique y dependiendo de la función que se requiera.
- “C” permite consultar a todos las persona dependiendo del tipo de persona con sus respectivas funciones.
- “D” muestra a los árbitros con su respectivo código, nombres completos, provincia y estado, esta opción es expresa para el Escalafón Manual.
- “E” muestra a las personas dependiendo al tipo de persona que sirve para el proceso de Cambio de Organización.

SDFSPC_PAIS_MUND

Este store permite consultar datos de la tabla de países (SDFM_PAIS_MUND). Si la tarea es:

- “A” permite consultar el código, descripción y el estado de todos los países de una empresa específica.

SDFSPM_DESIGNACION_ARBITROS

Este store permite ingresar o modificar los registros de la tabla SDFT_DESI_ARBI, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” permite ingresar un registro en cual permite asignar un árbitro para un partido específico, si todo está correcto da la letra “S” y si ocurrió algún error manda “N”.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “X” permite eliminar los registros de las designaciones realizadas para un partido específico. Si todo está correcto da la letra “S” y si ocurrió algún error manda “N”.
- “Z” permite borrar todos las designaciones realizadas en una etapa específica en caso de poder realizarlo devolverá la letra “S” caso contrario “N”.

SDFSPC_DESGINACION_ARBITROS

Este Store Procedure permite consultar las designaciones realizada a los árbitros de la tabla SDFT_DESI_ARBI dependiendo de la tarea. Si la tarea es:

- “A” permite consultar todos los campos de un registro específico.
- “B” permite consultar todas las designaciones realizadas en un campeonato, esta consulta es utilizada para el reporte de asignaciones del árbitro.
- “C” permite consultar todas las designaciones realizadas en un campeonato con la diferencia que requiere pocos campos que la opción B.
- “D” muestra todas designaciones realizada en un partido en específico ordenadas por el código de la función.

SDFSPM_ESCA_MANU

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFT_ESCA_MANU, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” permite ingresar un registro en la tabla, si todo está correcto da la letra “S” y si ocurrió algún error manda “N”.
- “M” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPC_ESCA_MANU

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla transaccional SDFT_ESCA_MANU. Si la opción de consulta es

- “A” permite sacar los números de oficio que se han registrado para una persona específica.
- “B” permite sacar los detalles de un oficio de una tipo de persona específica.
- “C” muestra la hora y la fecha de todos los oficios todos los registros pertenecientes a una persona específica.

SDFSPM_PERS_JUEG02

Este Store Procedure permite modificar los registros de la tabla SDFM_PERS_JUEG, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “M” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación de los campos de categoría y el estado de personal de juego y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “N” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación del estado de suspensión de un árbitro en específico y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “L” pregunta si existe el registro para modificar el código de categoría, estado fifo y el estado de personal de juego de una persona en específico en caso de realizar la modificación dará la letra “S”, caso contrario no efectúa ninguna operación y dará la letra “N”.
- “K” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla. Si es así procede modificar el código de la categoría y el estado de personal de juego, esta opción es utilizada por el proceso de escalafón automático en el caso de que se ascienda de categoría en caso de realizar la modificación se devolverá letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “O” pregunta si existe el registro en caso de serlo solo se modifica el estado fifo de una persona específica caso contrario no se realiza ninguna operación y devolverá la letra “N”.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPC_PERS_JUEG02

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra SDFM_PERS_JUEG. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar a todas las personas pertenecientes a un tipo de persona en específico de una misma provincia.
- “B” permite consultar todos los registro de las personas pertenecientes a un tipo de persona en particular.
- “C” muestra todos los árbitros activos de un país en específico.

SDFSPM_PLAN_CURS

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFM_PLAN_CURS, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” primero trae y actualiza el parámetro (sec_placur) el cual es el código secuencial del registro por medio del Store Procedure SEGSPM_ACTUALIZAPARAMETRO. Valida si el código que dio el Store de actualiza parámetro es nulo o menor a 1 si es así da la letra “P” y no realiza el ingreso.
- Caso contrario pregunta si el registro existe en la tabla, si es así ingresa el registro a la tabla, si todo está correcto da la letra “S” y si ocurrió algún error manda “N”.
- “M” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.

SDFSPC_PLAN_CURS

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra SDFM_PLAN_CURS. Si la opción de consulta es:

- “C” saca todos los códigos de todos los registros activos y eliminados de una empresa específica.
- “T” muestra todos los campos de un registro en particular.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “C” muestra todos los registros de una empresa específica diferenciándose de que saca los registro dándole un formato previo.
- “D” permite mostrar todos los campos de todos los registros de una empresa en específica.
- “E” permite mostrar un registro perteneciente a un código específico.
- “F” permite consultar todos los registro que sean tipificados para pruebas académicas.

SDFSPM_EXAM_TEOR

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFT_EXAM_TEOR, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” pregunta si el registro no existe en la tabla, si es así ingresa el registro a la tabla, si todo está correcto da la letra “S” y si ocurrió algún error manda “N”.
- “M” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla perteneciente a una persona en específico, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “N” pregunta si existe el registro a modificar la fecha de calificación en la tabla perteneciente a un grupo de registro, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “X” permite eliminar un registro físicamente de una persona específica, en caso de poder realizar la operación devolverá la letra “S” caso contrario la letra “N” y no habrá afectación en la tabla.

SDFSPC_EXAM_TEOR

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra SDFT_EXAM_TEOR. Si la opción de consulta es:

- “C” permite consultar ciertos campos de la tabla de un registro específico.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SDFSPM_CALI_TEOR**

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFT_CALI_TEOR, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**I**” pregunta si existe el registro antes de ingresar lo en caso de no existir se ingresará el registro en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario no realizará ninguna afectación en la tabla y devolverá la letra “N”
- “**M**” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “**X**” elimina ciertos registros de una persona específica y devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N”.

SDFSPC_CALI_TEOR

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra SDFT_CALI_TEOR. Si la opción de consulta es:

- “**A**” saca todos los campos de un registro específico.

SDFSPM_PRUE_FISI

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFT_PRUE_FISI, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**I**” primero trae la máxima secuencia de la prueba física, pregunta si el registro ha sido ingresado anteriormente en caso de no serlo se ingresará en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N”.
- “**M**” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.

SDFSPC_PRUE_FISI

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra SDFT_PRUE_FISI. Si la opción de consulta es:

- “**A**” realiza una consulta general por categoría.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “B” muestra la máxima secuencia de prueba física de una categoría determina.
- “C” permite mostrar ciertos campos de todos los registro de la tabla de una empresa específica.
- “D” permite consulta si una persona en particular ha tomado una prueba física anteriormente.

SDFSPM_DETA_PRUE

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFT_DETA_PRUE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” pregunta si existe el registro antes de ingresarla en caso de no existir se ingresará el registro en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario no realizará ninguna afectación en la tabla y devolverá la letra “N”.
- “M” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.

SDFSPC_DETA_PRUE

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra SDFT_DETA_PRUE. Si la opción de consulta es:

- “A” permite realizar una consulta individual por persona.
- “B” consulta un grupo de persona perteneciente a una prueba física.

SDFSPC_FIJA_PRUEBAFISICA

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra SDFM_PRUE_FISI. Si la opción de consulta es:

- “A” consulta todos los campos de todos los registro de una empresa específica.
- “B” consulta un registro en específico.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPM_ASIS_FISI

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFT_ASIS_FISI, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” primero trae la máxima secuencia de las asistencias físicas semanales, pregunta si el registro ha sido ingresado anteriormente en caso de no serlo se ingresará en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N”.
- “M” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.

SDFSPC_ASIS_FISI

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla transaccional SDFT_ASIS_FISI. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar un registro en específico.
- “B” permite sacar la máxima semana que se encuentra en la tabla.
- “C” consulta ciertos campos de todos los registros en general de una empresa específica.

SDFSPM_DETA_SEMA

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFD_DETA_SEMA, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” pregunta si el registro ha sido ingresado anteriormente en caso de no serlo se ingresará en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N” y no efectuará ninguna operación.
- “M” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “N” permite modificar el estado de activo de un registro específico.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SDFSPC_DETA_SEMA**

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla transaccional SDFT_DETA_SEMA. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar un grupo de registros especificados por reunión.
- “B” permite consultar los primeros 100 registros.
- “C” permite consultar ciertos registros de una persona específica.
- “D” permite consultar los primeros 100 registros pero con la combinación de dos select con criterios diferentes.

SDFSPC_ESCALAFON_AUTOMATICO

Este Store Procedure permite realizar consultas para el escalafón automático seleccionando registros de varias tablas. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar el número de partidos pitados por un árbitro específico como asistente.
- “B” permite consultar el número de partidos pitados por un árbitro específico como central.
- “C” consulta las pruebas académicas de un árbitro específico.
- “D” consulta las pruebas física que ha tenido un árbitro específico.

SDFSPM_ESCA_AUTO

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFT_ESCA_AUTO, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” pregunta si el registro ha sido ingresado anteriormente en caso de no serlo se ingresará en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N” y no efectuará ninguna operación.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPC_ESCA_AUTO

Este Store Procedure permite realizar consultas para el escalafón automático de la tabla SDFT_ESCA_AUTO. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar todos los campos que los registros pertenezcan a una categoría específica.

SDFSPM_CARTAFIFA_CAB

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFT_CART_CABE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” se pregunta si el registro si ha sido ingresado anteriormente en caso de no serlo se ingresará en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N”.
- “M” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.

SDFSPC_CARTAFIFA_CAB

Este Store Procedure permite realizar consultas para la cabecera de carta Fifa de la tabla SDFT_CART_CABE. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar un registro específico.
- “B” permite consultar todos los registros de una empresa específica.

SDFSPM_CARTAFIFA_DET

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFT_CART_DETA, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” se pregunta si el registro si ha sido ingresado anteriormente en caso de no serlo se ingresará en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N”.
- “X” elimina todos los árbitros de una carta específica en caso de realizar la operación devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N”.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPC_CARTAFIFA_DET

Este Store Procedure permite realizar consultas de los detalles de la carta fifa de la tabla SDFD_CART_DETA. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar todos los árbitros que se encuentra seleccionados en un número de oficio.
- “B” permite consultar los árbitros que estén disponibles en un número de oficio específico.

SDFSPM_FICHAFIFA

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFT_FICH_FIFA, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” primamente saca el número de ficha máxima perteneciente a una persona y luego se pregunta si el registro si ha sido ingresado anteriormente en caso de no serlo se ingresará en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N”.
- “M” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.

SDFSPC_FICHAFIFA

Este Store Procedure permite realizar consultas de la ficha de los árbitros de la tabla SDFT_FICH_FIFA. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar un registro específico.
- “B” permite consultar todos los registros de una empresa específica.
- “C” saca el número de secuencia máxima de la ficha del árbitro en la tabla transaccional o histórica.

SDFSPP_CAMBIOASOCIACION

Este Store Procedure ingresa el cambio de asociación que puede tener un árbitro dependiendo de la tarea. Si la tarea es:

- “A” permite actualizar la asociación de la tabla SDFM_PERS_JUEG.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFM_CATE_IMPO

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFM_CATE_IMPO, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” se pregunta si el registro no existe en la tabla, si es así ingresa el registro a la tabla, si todo está correcto da la letra “S” y si ocurrió algún error manda “N”.
- “M” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.

SDFSPC_CATEIMPO

Este Store Procedure permite realizar consultas de la importancia por categoría del árbitro de la tabla SDFM_CATE_IMPO. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar todos los registro de una empresa específica.

SDFSPC_REPORTSALARIO

Este Store Procedure permite realizar consultas sobre los salarios de los árbitros. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar todos los salarios de los árbitros dependiendo de la empresa, esta consulta se la realiza tanto para las históricas como para las transaccionales.

SDFSPC_REPORTINFOINSPE3

Este Store Procedure permite realizar consultas sobre las designaciones de los árbitros. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar un árbitro específico sobre todas las designaciones realizadas y si este en verdad a actuado en los partidos.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SDFSPC_REPORTPRUEBAFISICA**

Este Store Procedure permite realizar consultas sobre las pruebas físicas. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar los datos de la cabecera de la prueba física dependiendo de la empresa, país y provincia que se desee.
- “B” consulta todas las persona que han intervenido en una prueba física determinada.
- “C” permite consultar las notas de un determinado árbitro.

SDFSPC_REPORTPRUEBAACADEMICA

Este Store Procedure permite realizar consultas sobre las pruebas académicas. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar los datos de la cabecera de la prueba académica dependiendo de la empresa, país y provincia que se desee.
- “B” consulta todas las persona que han intervenido en una prueba académica determinada.
- “C” permite consultar las notas de un determinado árbitro.

SDFSPC_REPORTDESIGARB

Este Store Procedure permite realizar consultas sobre las designaciones de los árbitros. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar de una fecha específica del campeonato las designaciones realizadas para los árbitros.

SDFSPC_REPORTDESIGARB02

Este Store Procedure permite realizar consultas sobre las designaciones de los árbitros. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar de una fecha específica del campeonato las designaciones realizadas para los árbitros a la deferencia de la anterior es que está tiene más campos que mostrar y más relaciones con otras tablas.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPC_REPORTASISTARB

Este Store Procedure permite realizar consultas sobre las asistencias de las pruebas semanales. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar los datos de la cabecera de la asistencia física semanal de un determinado país y provincia. Esta opción consulta tanto las tablas transaccionales como las históricas.
- “B” permite consultar los datos de una semana específica, esta opción es utilizada exclusivamente para el reporte en el crystal.

SDFSPC_REPORTFIFA

Este Store Procedure permite realizar consultas sobre las cartas fifa. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar los datos personales de un árbitro específico.

SDFSPC_REPORTFICHAFIFA

Este Store Procedure permite realizar consultas sobre la ficha fifa elaborada parra el árbitro. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar la última división en que fecha fue escalafonado el árbitro.
- “B” permite consultar el número de partidos que ha actuado en una división específica.
- “C” permite consultar el último año que ascendió los árbitros a Fifa Central.

SDFSPC_REPORTACTUACIONARB

Este Store Procedure permite realizar consultas sobre las actuaciones de los árbitros. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar las designaciones que se han realizado a una persona en específico.
- “B” consulta la tabla de personal de una persona en particular.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SDFSPC_REPORTESCALAFON**

Este Store Procedure permite realizar consultas sobre los escalafones realizados a los árbitros. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar el escalafón de las tablas manual y automático y de las históricas respectivamente por medio de una categoría en específico.
- “B” permite consultar los datos de una semana específica, esta opción es utilizada exclusivamente para el reporte en el crystal.

SDFSPC_REPORTESCALAFONACTARB

Este Store Procedure permite realizar consultas sobre el escalafón actual de los árbitros. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar los árbitros de una categoría específica.

SDFSPC_REPORTINFOINSPE2

Este Store Procedure permite realizar consultas las actuaciones del árbitro. Si la opción de consulta es:

- “A” permite consultar las actuaciones que ha tenido el árbitro en determinado periodo, esta opción es utilizada por crystal para poder realizar el reporte.

SDFSPC_CALIFICACION

Este Store Procedure consulta los registros de la tabla SDFM_CALI_GENE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “G” permite consultar todos los campos de todos los registros de una empresa específica.
- “T” permite consultar todos los registros que tengan estado activo.
- “D” permite consultar un registro en específico.
- “C” permite consultar el código y el estado de todos los registro de una empresa en particular.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPM_CALIFICACION

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFM_CALI_GENE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**I**” primero trae y actualiza el parámetro (sec_califi) el cual es el código secuencial del registro por medio del Store Procedure SEGSPM_ACTUALIZAPARAMETRO. Valida si el código que dio el Store de actualiza parámetro es nulo o menor a 1 sí es así da la letra “P” y no realiza el ingreso. En caso de poder traer el código.
- “**M**” pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “**E**” pregunta si existe el registro que se va eliminar existe en ese caso se procede a cambiar el estado de activo a eliminado y devolverá la letra “S”, caso contrario devolverá la letra “N” y no efectuará ninguna operación.

SDFSPC_PRUEBA

Este Store Procedure consulta los registros de la tabla SDFM_PRUE_CURS, dependiendo de la empresa, el sexo de la prueba y del tipo de prueba.

SDFSPM_PRUE_CURS

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla (SDFM_PRUE_CURS), por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**I**” primero trae y actualiza el parámetro (sec_pruecur) el cual es el código secuencial del registro por medio del Store Procedure SEGSPM_ACTUALIZAPARAMETRO. Valida si el código que dio el Store de actualiza parámetro es nulo o menor a 1 sí es así da la letra “P” y no realiza el ingreso.
- “**M**” permite modificar un registro en específico dependiendo del código de la prueba.
- “**E**” permite modificar el estado del registro poniendo de eliminado a activo y viceversa de una prueba en específica.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SDFSPM_CALI_PRUE**

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFR_CALI_PRUE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**I**” ingresa registros relacionando las tablas SDFM_PRUE_CURS y SDFM_CALI_GENE.

“**X**” borra todos los registros que tengan relación una prueba específica.

SDFSPC_INSTRUCTOR

Este Store Procedure consulta los registros de la tabla SDFM_INST_GENE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**C**” consulta todos los códigos de los instructores activos y eliminados de una empresa específica.
- “**T**” consulta todos los campos de un registro en específico de acuerdo al código del instructor.
- “**A**” permite consultar a todos los instructores haciendo referencia también a las tablas de SPRM_TITU_PROF y SDFM_PERS_JUEG.
- “**P**” consulta un registro en específico de acuerdo al código del personal de juego.
- “**B**” consulta el código del instructor, el estado del instructor y los nombres y apellidos completos de una empresa específica, este store es utilizado expresamente para las opciones de Planificación Académica y Pruebas Semanales.
- “**D**” está opción es otra vista de los registros para la opción de Pruebas Semanales.
- “**E**” consulta los instructores correspondientes a una provincia en específica.
- “**F**” permite sacar el nombre del instructor de acuerdo a un código del instructor en específico.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPM_INSTRUCTOR

Este Store Procedure consulta los registros de la tabla SDFM_INST_GENE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**I**” primero trae y actualiza el parámetro (sec_instge) el cual es el código secuencial del registro por medio del Store Procedure SEGSPM_ACTUALIZAPARAMETRO. Valida si el código que dio el Store es nulo o menor a 1 si es así da la letra “P” y no realiza el ingreso.
- “**M**” permite modificar un registro en específico dependiendo del código del instructor.
- “**E**” está opción permite modificar el estado de un registro en específico.

SDFPC_PRUE_CURS

Este Store Procedure consulta los registros de la tabla SDFM_PRUE_CURS, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**C**” consulta todos los códigos de las pruebas físicas y académicas de una empresa en específica.
 - “**T**” consulta todos los campos de un registro en específico de acuerdo al código de la prueba.
 - “**A**” permite consultar a todas las pruebas ordenadas por la descripción.
 - “**B**” consulta aquellos registros que están clasificados para las pruebas físicas.
- “**D**” permite mostrar todos los campos de un registro siempre y cuando se tengan calificaciones relacionadas con la prueba.

SDFSPC_SALARIOS

Este Store Procedure consulta los registros de la tabla SDFT_SALA_ARBI y SDFD_SALA_ARBI, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**A**” permite consultar la fecha de resolución y el número de oficio de la tabla SDFT_SALA_ARBI de una empresa específica.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “B” permite consultar un registro por medio de la fecha de resolución.
- “C” permite consultar un registro por medio de un número de oficio en específico.
- “D” consulta los registros de la tabla SDFD_SALA_ARBI que pertenezcan a la tabla SDFT_SALA_ARBI, es decir los detalles que pertenezcan a la cabecera.
- “E” consulta solo la fecha de resolución y el número de oficio de una empresa específica.

SDFSPM_SALARIO_CAB

Este Store Procedure da mantenimiento a los registros de la tabla SDFT_SALA_ARBI, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” permite ingresar el registro en la tabla.
- “M” permite modificar un registro en específico en la tabla.

SDFSPM_SALARIO_DET

Este Store Procedure da mantenimiento a los registros de la tabla SDFD_SALA_ARBI, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” permite ingresar los detalles de los salarios de los árbitros.
- “X” permite eliminar físicamente un grupo de detalles correspondiente a una cabecera específica.

SDFSPM_CATEIMPO

Este Store Procedure da mantenimiento a los registros de la tabla SDFM_CATE_IMPO, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” permite ingresar el registro en la tabla.
- “M” permite modificar un registro en específico en la tabla.

Observaciones:



CAPÍTULO 10.

SEGURIDADES DEL SISTEMA

BIBLIOTECA
CAMPUS
PES

10. SEGURIDADES DEL SISTEMA

10.1. NIVELES DE SEGURIDAD DE ACCESO Y USO

La entrada a SIFEf se realizará mediante una barra donde los Sistemas que han sido instalados en el Cliente, al momento de elegir el Sistema Deportivo se pedirá un Usuario y un Password (Clave de Acceso), también se elegirá con que Empresa va a trabajar.

Además, una vez dentro del Sistema según el Perfil de Usuario, tendrá acceso a todas o determinadas opciones del Sistema y se controlará todas las acciones hechas por el Usuario a través de una bitácora electrónica, dentro del mismo.

Los Perfiles de Usuario serán asignados según las funciones del mismo dentro de la Institución.

Nivel	Niveles de seguridad	Acceso o funciones
1	Administrador	Acceso total a las operaciones del Sistema, incluyendo: <ul style="list-style-type: none"> • Respaldo de datos. • Restauración de datos. • Creación de niveles de acceso. • Creación de Usuarios. • Actualización de parámetros del Sistema. • Depuración de Datos.
2	Secretaria y Auxiliares.	Los mantenimientos, ciertos procesos básicos de su trabajo diario y todas las Consultas/Reportes de la información que maneja el Sistema.
3	Miembros de la Comisión Arbitraje	Acceso total al Sistema.

El administrador de la base de datos se encargará de realizar la depuración de los datos del Sistema Deportivo cada de tres años. La información existente en el período de tiempo indicado es esencial para el correcto desempeño de las transacciones diarias.

10.2. SEGURIDADES DE DATOS

Para asegurar los datos se hará con el Respaldo de toda la Base de Datos que será controlado por el DBMS.

10.2.11. Respaldo de la Base de Datos

Item a Evaluar	Explicación
Período en que se realiza el Respaldo	Todos los días.
Período en que se borran los Respaldos	No se borran.
Persona que lo realiza	Administrador de la Base de Datos.
Tipo de Respaldo	Toda la Base de Datos.
Tipo de Dispositivo	Tape Backup (Cintas de Respaldo).
Ubicación del Respaldo	Habitación segura a prueba de fuego.

10.3. RESTAURACIÓN

Este proceso se da cuando se ha perdido información y se desea recuperar la información respaldada. El Administrador de la Base de datos es la única persona autorizada para realizar este proceso.



CAPÍTULO 11.

CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN

11. CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN

No.	Frecuencia	Operación	Empleado
1	Cuando es necesario.	Registros de los Mantenimientos según lo que indique el reglamento de la Comisión de Arbitraje.	Secretaria de la comisión de arbitraje.
2	Cuando es necesario.	Registro de árbitros e inspectores en el escalafón.	Secretaria de la comisión de arbitraje
3	Cada semana	Registro del Control de Asistencia a las pruebas físicas de los árbitros	Secretaria de la comisión de arbitraje