

29-11-15
[]
[]

ESPOL-CIB
INVENTARIO

23 AGO 2018

Liliana O.

*DCP-00875.
D-23204.*

AGT 2018
[Signature]

Liliana V
14-12-17



T
332.1
PILCO
V. 2

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGIA EN COMPUTACION
PROYECTO DE GRADUACION
PREVIO A LA OBTENCION DEL TITULO DE:
ANALISTA DE SISTEMAS

T E M A

Módulo de Bancos y Tesorería

MANUAL DE USUARIO

A U T O R

Manuel Pilco Tarira

DIRECTOR

MAE. ALEXANDRA PALADINES

A Ñ O

1.999 - 2.000

DEDICATORIA

A Dios que siempre guía mis pasos. A mis padres por ser testimonios vivos de esfuerzo y trabajo; ese ejemplo alimentaba mis fuerzas cuando me encontraba cansado de luchar. Y a todas las personas que supieron extender su mano cuando la necesitaba para que este trabajo se realice en el tiempo solicitado.

AGRADECIMIENTO

En primer lugar agradezco a Dios por ser ese Padre que no abandona, y por darme las fuerzas necesarias para culminar este manual.

Agradezco a mis padres por el apoyo que siempre he recibido de ellos, en cualquier decisión que tome.

A todos mis compañeros de tesis, que convertidos en una familia, supimos enfrentar con madurez y responsabilidad cada etapa del desarrollo de este sistema.



DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto de Graduación nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma *al **PROTCOM (Programa de Tecnología en Computación)*** de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

FIRMA DEL DIRECTOR DE PROYECTO

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Alexandra Paladines de Ponce', written over a horizontal line.

MAE. Alexandra Paladines de Ponce

FIRMA DEL AUTOR


Manuel Ismael Pilco Tarira

TABLA DE CONTENIDO

CAPÍTULO 1 - GENERALIDADES

1 GENERALIDADES	1
1.1 INTRODUCCIÓN.....	1
1.2 OBJETIVO DE ESTE MANUAL.....	1
1.3 A QUIEN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL.....	1
1.4 LO QUE DEBE CONOCER.....	2
1.5 ORGANIZACIÓN DE ESTE MANUAL.....	2
1.6 ACERCA DE ESTE MANUAL.....	3
1.7 CONVENCIONES TIPOGRÁFICAS.....	3
1.7.1 Convenciones de Formatos de Texto.....	3
1.7.2 Convenciones del Mouse.....	4
1.7.3 Convenciones del Teclado.....	4
1.8 CONVENCIONES DE MENSAJES DE INFORMACIÓN.....	5
1.9 SOPORTE TÉCNICO.....	5

CAPÍTULO 2 - EXPLICACIÓN DE LA INTERFACE GRÁFICA

2 EXPLICACIÓN DE LA INTERFACE GRÁFICA	1
2.1 INTRODUCCIÓN AL AMBIENTE WINDOWS.....	1
2.2 QUE HAY EN LA PANTALLA DE WINDOWS 98.....	2
2.2.1 El botón Inicio y la barra de tareas.....	2
2.2.2 Iniciar el trabajo con el menú inicio.....	3
2.2.3 La barra de tareas.....	4
2.3 ELEMENTOS PRINCIPALES DE UNA VENTANA WINDOWS.....	5
2.3.1 Título de la ventana.....	5
2.3.2 Cambiar el tamaño de las ventanas.....	5
2.3.3 Barra de herramientas.....	7
2.3.4 Barra de Estado.....	7
2.3.5 Barra de Menú.....	7
2.3.6 ¿Cómo acceder a los menús?.....	8
2.3.7 Mover Ventanas.....	8
2.3.8 Seleccionando información.....	9
2.4 INICIAR Y SALIR DE UN PROGRAMA.....	9
2.4.1 Pasar de un programa a otro.....	10
2.5 USO DE CUADROS DE DIÁLOGO.....	10
2.6 MENSAJES DEL SISTEMA.....	14

CAPÍTULO 3 - CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA DE BANCOS Y TESORERÍA

3 CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA DE BANCOS Y TESORERÍA	1
3.1 INTRODUCCIÓN.....	1
3.2 BENEFICIOS.....	1

3.3 DESCRIPCIÓN DE MÓDULOS.....	2
3.3.1 <i>Módulo de Procesos</i>	2
3.3.2 <i>Módulo Consulta/Reportes</i>	3
3.3.3 <i>Módulo de Mantenimiento</i>	5
3.4 SISTEMAS.....	6
3.5 REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA.....	7
3.5.1 <i>Requerimientos de Hardware</i>	7
3.5.2 <i>Requerimientos de Software</i>	8
3.6 INSTALACIÓN DEL SISTEMA.....	9

CAPÍTULO 4 - ARRANQUE DEL SISTEMA DE BANCOS Y TESORERÍA

4 ARRANQUE DEL SISTEMA DE BANCOS Y TESORERÍA.....	1
4.1 ENCENDER LA COMPUTADORA.....	1

CAPÍTULO 5 - INICIANDO LA OPERACIÓN DEL SISTEMA DE BANCOS Y TESORERÍA

5 INICIANDO LA OPERACIÓN DEL SISTEMA DE BANCOS Y TESORERÍA.....	1
5.1 PANTALLA PRINCIPAL.....	1
5.2 PANTALLA DE MENÚ ARCHIVO.....	1
5.3 PANTALLA DE MENÚ VER.....	2
5.4 PANTALLA DE MENÚ PROCESOS.....	2
5.5 PANTALLA DE MENÚ CONSULTAS Y REPORTES.....	3
5.6 PANTALLA DE MENÚ MANTENIMIENTO.....	3
5.7 PANTALLA DE MENÚ SISTEMA.....	4

CAPÍTULO 6 - MENÚ ARCHIVO

6 MENÚ ARCHIVO.....	1
6.1 CONFIGURAR IMPRESORA.....	1
6.2 NUEVA SESIÓN.....	2
6.3 SALIR.....	2

CAPÍTULO 7 - MENÚ VER

7 MENÚ VER.....	1
7.1 BARRA DE HERRAMIENTAS.....	1
7.2 BARRA DE ESTADO.....	2
7.3 CASCADA.....	2
7.4 MOSAICO HORIZONTAL.....	3
7.5 MOSAICO VERTICAL.....	3

CAPÍTULO 8 - MENÚ PROCESOS

8 MENU PROCESOS	1
8.1 REGISTRO DE COBRO	1
8.1.1 <i>Abrir registro de cobro</i>	1
8.1.2 <i>Mostrar registro de cobro</i>	6
8.1.3 <i>Anular registro de Cobro</i>	7
8.2 CANCELACIÓN DE PRÉSTAMOS.....	8
8.3.1 <i>Abrir cancelación de préstamos</i>	8
8.3 CHEQUES.....	10
8.3.1 <i>Ingreso y anulación de cheques protestados</i>	10
8.3.2 <i>Entrega de cheques</i>	13
8.4 COMPROBACIÓN DE DEPOSITOS.....	15
8.4.1 <i>Abrir comprobación de depósitos</i>	15
8.5 DEPÓSITOS EN TRÁNSITO/EFFECTIVO.....	18
8.5.1 <i>Abrir depósitos en tránsito/efectivo</i>	18
8.6 INGRESO DE MOVIMIENTOS BANCARIOS.....	20
8.6.1 <i>Ingresar movimientos bancarios</i>	20
8.6.2 <i>Eliminar uno o varios movimientos de una cuenta</i>	23
8.7 TRANSFERENCIAS.....	24
8.7.1 <i>Iniciar el proceso de transferencias</i>	24
8.7.2 <i>Visualizar el documento escaneado</i>	26
8.7.3 <i>Digitalizar el documento de referencia</i>	26
8.8 SOBREGIROS.....	27
8.8.1 <i>Abrir sobregiros</i>	27
8.8.2 <i>Anular sobregiros</i>	28
8.9 REGISTRO DE TAQUILLA.....	29
8.9.1 <i>Iniciar el proceso de registro de taquilla</i>	29
8.10 CIERRE DE CAJA.....	33
8.10.1 <i>Iniciar un cierre de caja</i>	33
8.11 CIERRE MENSUAL.....	35
8.11.1 <i>Iniciar un cierre mensual</i>	35
8.12 CONCILIACION BANCARIA.....	37
8.12.1 <i>Iniciar una conciliación bancaria</i>	37

CAPÍTULO 9 - MENÚ MANTENIMIENTO

9 MENÚ MANTENIMIENTO	1
9.1 MANTENIMIENTO DE BANCOS.....	1
9.1.1 <i>Abrir Bancos</i>	1
9.1.2 <i>Ingresar Bancos</i>	2
9.1.3 <i>Modificar Bancos</i>	3
9.1.4 <i>Eliminar Bancos</i>	4
9.1.5 <i>Cancelar Bancos</i>	5
9.2 MANTENIMIENTO DE TIPO DE CUENTA.....	6
9.2.1 <i>Abrir Tipo de Cuenta</i>	6
9.2.2 <i>Ingresar Tipo de Cuenta</i>	7
9.2.3 <i>Modificar Tipo de Cuenta</i>	8
9.2.4 <i>Eliminar Tipo de Cuenta</i>	8
9.2.5 <i>Cancelar Tipo de Cuenta</i>	10

9.3	MANTENIMIENTO DE CUENTAS.....	10
9.3.1	<i>Abrir Cuentas.....</i>	10
9.3.2	<i>Ingresar Cuentas.....</i>	11
9.3.3	<i>Modificar Cuentas.....</i>	13
9.3.4	<i>Eliminar Cuentas.....</i>	13
9.3.5	<i>Cancelar Cuentas.....</i>	15
9.4	MANTENIMIENTO MONEDA.....	15
9.4.1	<i>Abrir Moneda.....</i>	15
9.4.2	<i>Ingresar Moneda.....</i>	16
9.4.3	<i>Modificar Moneda.....</i>	16
9.4.4	<i>Eliminar Moneda.....</i>	17
9.4.5	<i>Cancelar Moneda.....</i>	19
9.5	MANTENIMIENTO DE COTIZACIONES.....	19
9.5.1	<i>Abrir Cotizaciones.....</i>	19
9.5.2	<i>Ingresar Cotizaciones.....</i>	20
9.5.3	<i>Eliminar Cotizaciones.....</i>	20
9.5.4	<i>Cancelar Cotizaciones.....</i>	22
9.6	MANTENIMIENTO MOTIVO DE PROTESTO.....	22
9.6.1	<i>Abrir Motivo de Protesto.....</i>	22
9.6.2	<i>Ingresar Motivo de Protesto.....</i>	23
9.6.3	<i>Modificar Motivo de Protesto.....</i>	23
9.6.4	<i>Eliminar Motivo de Protesto.....</i>	24
9.6.5	<i>Cancelar Motivo de Protesto.....</i>	25

CAPÍTULO 10 - MENÚ CONSULTAS Y REPORTEES

10	MENÚ CONSULTAS Y REPORTEES.....	1
10.1	CHEQUES INGRESO/EGRESO.....	1
10.1.1	<i>Abrir Consulta de Cheques.....</i>	1
10.1.2	<i>Ingresar Datos para la Consulta de Cheques.....</i>	2
10.1.3	<i>Consulta de Cheques.....</i>	3
10.2	MOVIMIENTOS DE LAS CUENTAS.....	4
10.2.1	<i>Abrir Movimientos de las Cuentas.....</i>	4
10.2.2	<i>Ingreso de datos para Movimientos de las Cuentas.....</i>	4
10.2.3	<i>Consulta de Movimientos de Cuentas.....</i>	5
10.3	SALDO DE CUENTAS.....	5
10.3.1	<i>Abrir Saldos de Cuentas.....</i>	6
10.3.2	<i>Ingreso de Datos de Saldo de Cuentas.....</i>	6
10.3.3	<i>Consulta de Saldo de Cuentas.....</i>	6
10.4	FLUJO DE CAJA.....	7
10.4.1	<i>Abrir Flujo de Caja.....</i>	7
10.4.2	<i>Ingreso de Datos de Flujo de Caja.....</i>	8
10.4.3	<i>Reporte de Flujo de Caja.....</i>	8
10.5	RECIBO DE CAJA.....	8
10.5.1	<i>Abrir Consulta de Recibo de Caja.....</i>	9
10.5.2	<i>Ingresar datos de Recibos de Caja.....</i>	9
10.5.3	<i>Consulta de Recibos de Caja.....</i>	10
10.6	NOTAS DE DÉBITO.....	11
10.6.1	<i>Abrir Consulta de Notas de Débito.....</i>	11
10.6.2	<i>Ingreso de Datos de Notas de Débito.....</i>	12
10.6.3	<i>Consulta de Notas de Débito.....</i>	12
10.7	TRANSFERENCIAS.....	12
10.7.1	<i>Abrir Transferencias.....</i>	13

10.7.2	<i>Ingreso de Datos de Transferencias</i>	13
10.7.3	<i>Reporte de Transferencias</i>	14
10.8	CIERRE DIARIO	15
10.8.1	<i>Abrir Cierre Diario</i>	15
10.8.2	<i>Ingreso de Datos de Cierre de Diario</i>	16
10.8.3	<i>Consulta de Cierre de Diario</i>	16
10.9	DEPOSITOS EN BANCOS	17
10.9.1	<i>Abrir Depósitos</i>	17
10.9.2	<i>Ingreso de Datos de Depósitos</i>	18
10.9.3	<i>Consulta de Depósitos</i>	18
10.10	TAQUILLA	19
10.10.1	<i>Abrir Taquilla</i>	19
10.10.2	<i>Ingreso de Datos de Taquilla</i>	19
10.10.3	<i>Consulta de Taquilla</i>	20
10.11	MOVIMIENTOS CONTABLES	20
10.11.1	<i>Abrir Movimientos Contables</i>	20
10.11.2	<i>Ingreso de Datos de Movimientos Contables</i>	21
10.11.3	<i>Consulta de Movimientos Contables</i>	21

CAPÍTULO 11 - MENÚ SISTEMA

11	MENÚ SISTEMA	1
11.1	DEPURACIÓN DE DATOS	1
11.1.1	<i>Abrir Depuración de Datos</i>	1
11.2	ACERCA DE BANCOS Y TESORERÍA	3

ANEXO A - RECONOCIMIENTO DE LAS PARTES DEL HARDWARE

A	RECONOCIMIENTO DE LAS PARTES DEL HARDWARE	1
A.1	CONOCIENDO LA COMPUTADORA	1
A.2	UNIDADES DE ENTRADA	2
A.2.1	<i>Teclado</i>	2
A.2.1	<i>Uso del Mouse</i>	4
A.3	UNIDAD DE PROCESO	6
A.3.1	<i>Unidad de Memoria Auxiliar</i>	6
A.3.1	<i>Unidad de Salida</i>	6

ANEXO B - GLOSARIO DE TÉRMINOS

B	GLOSARIO	1
---	-----------------------	---

ANEXO C – REPORTES REALES

ÍNDICE DE FIGURAS

2. EXPLICACIÓN DE LAS INTERFACE GRÁFICA

<i>Figura 2.1</i>	<i>Pantalla de Ayuda de Windows.</i>	1
<i>Figura 2.3</i>	<i>Botones de la barra de tareas.</i>	4
<i>Figura 2.4</i>	<i>Elementos principales de una venta Windows.</i>	5
<i>Figura 2.5</i>	<i>Cambiar el tamaño de una ventana. Otra Forma.</i>	6
<i>Figura 2.6</i>	<i>Barra de herramientas.</i>	7
<i>Figura 2.7</i>	<i>Elementos de un menú bajo ambiente Windows.</i>	8
<i>Figura 2.8</i>	<i>Seleccionando Información.</i>	9
<i>Figura 2.9</i>	<i>Mensaje de Error.</i>	14
<i>Figura 2.10</i>	<i>Mensaje de Confirmación.</i>	15
<i>Figura 2.11</i>	<i>Mensaje de Advertencia.</i>	15
<i>Figura 2.12</i>	<i>Mensaje de Información.</i>	15

4. ARRANQUE DEL SISTEMA DE PRESUPUESTO

<i>Figura 4.1</i>	<i>Pantalla de acceso a la red.</i>	1
<i>Figura 4.2</i>	<i>Pantalla de contraseña para iniciar sesión en Windows.</i>	1
<i>Figura 4.3</i>	<i>Escritorio de Windows.</i>	2
<i>Figura 4.4</i>	<i>Ejecutando el Sistema SIFEF.</i>	2
<i>Figura 4.5</i>	<i>Barra de accesos directos a las Aplicaciones del Sistema SIFEF.</i>	3
<i>Figura 4.6</i>	<i>Pantalla de Acceso al Sistema de Bancos y Tesorería.</i>	3
<i>Figura 4.7</i>	<i>Mensaje de información.</i>	4
<i>Figura 4.8</i>	<i>Mensaje de información.</i>	4
<i>Figura 4.9</i>	<i>Mensaje de información.</i>	4
<i>Figura 4.10</i>	<i>Mensaje de información.</i>	4
<i>Figura 4.11</i>	<i>Mensaje de información.</i>	5
<i>Figura 4.12</i>	<i>Mensaje de Advertencia.</i>	5

5. INICIANDO LA OPERACION DEL SISTEMA DE PRESUPUESTO

<i>Figura 5.1</i>	<i>Sistema de Bancos y Tesorería.</i>	1
<i>Figura 5.2</i>	<i>Menú Archivo.</i>	1
<i>Figura 5.3</i>	<i>Menú Ver.</i>	2
<i>Figura 5.4</i>	<i>Menú Procesos.</i>	2
<i>Figura 5.5</i>	<i>Menú Consultas/Reportes.</i>	3
<i>Figura 5.6</i>	<i>Menú Mantenimientos.</i>	3
<i>Figura 5.7</i>	<i>Menú Sistema.</i>	4

6. MENÚ ARCHIVO

<i>Figura 6.1</i>	<i>Menú Archivo.</i>	1
<i>Figura 6.2</i>	<i>Configuración de impresión.</i>	1
<i>Figura 6.3</i>	<i>Nueva Sesión.</i>	2

7. MENÚ VER

<i>Figura 7.1</i>	<i>Menú Ver.</i>	1
<i>Figura 7.2</i>	<i>Barra de herramientas.</i>	1
<i>Figura 7.3</i>	<i>Barra de estado.</i>	2
<i>Figura 7.4</i>	<i>Cascada.</i>	2
<i>Figura 7.5</i>	<i>Mosaico Horizontal.</i>	3
<i>Figura 7.6</i>	<i>Mosaico Vertical.</i>	3



8. MENÚ PROCESOS

Figura 8.1 Menú de Procesos.....	1
Figura 8.2 Pantalla de Registro de Cobros.....	2
Figura 8.3 Datos Iniciales.....	2
Figura 8.4 Totales del Cobro.....	2
Figura 8.5 Lista de elementos de Tipos de Clientes.....	3
Figura 8.6 Lista de elementos de Clientes.....	3
Figura 8.7 Lista de elementos de bancos.....	4
Figura 8.8 Lista de números de cuentas.....	4
Figura 8.9 Mensaje de Advertencia.....	4
Figura 8.10 Concepto de Registro de Cobro.....	5
Figura 8.11 Mensaje de Información.....	6
Figura 8.12 Mensaje de Advertencia.....	6
Figura 8.13 Vista preliminar de Recibo de Caja.....	7
Figura 8.14 Pantalla de Cancelación de Préstamos.....	8
Figura 8.15 Pantalla de consulta de empleados.....	9
Figura 8.16 Mensaje de Advertencia.....	9
Figura 8.17 Submenu de Cheques.....	10
Figura 8.18 Pantalla de Anulación y Protesto de Cheque.....	11
Figura 8.19 Lista de elementos de tipo de bancos.....	11
Figura 8.20 Mensaje de Advertencia.....	12
Figura 8.21 Mensaje de Advertencia.....	12
Figura 8.22 Mensaje de Advertencia.....	13
Figura 8.23 Pantalla de Entrega de Cheques.....	13
Figura 8.24 Lista de elementos de tipo de clientes.....	14
Figura 8.25 Lista de elementos de clientes.....	14
Figura 8.26 Mensaje de Advertencia.....	14
Figura 8.27 Datos del Cheque.....	15
Figura 8.28 Pantalla de Comprobación del Depósito.....	16
Figura 8.29 Lista de elementos de tipos de bancos.....	16
Figura 8.30 Lista de cuentas de bancos.....	17
Figura 8.31 Mensaje de Advertencia.....	17
Figura 8.32 Pantalla de Depósito en Tránsito / Efectivo.....	18
Figura 8.33 Mensaje de Advertencia.....	19
Figura 8.34 Mensaje de Advertencia.....	19
Figura 8.35 Mensaje de Advertencia.....	19
Figura 8.36 Mensaje de Advertencia.....	20
Figura 8.37 Pantalla de Movimientos Bancarios.....	21
Figura 8.38 Barra de Desplazamiento.....	22
Figura 8.39 Mensaje de Confirmación.....	23
Figura 8.40 Pantalla de Transferencias.....	24
Figura 8.41 Mensaje de Información.....	25
Figura 8.42 Pantalla de sobregiros.....	27
Figura 8.43 Pantalla de consulta de empleados.....	28
Figura 8.44 Mensaje de Advertencia.....	28
Figura 8.45 Pantalla de Registro de Taquillas.....	29
Figura 8.46 Detalle de Taquilla.....	30
Figura 8.47 Detalle del Depósito.....	31
Figura 8.48 Mensaje de Información.....	31
Figura 8.49 Mensaje de Advertencia.....	32
Figura 8.50 Pantalla de Cierre de Caja.....	33
Figura 8.51 Mensaje de Advertencia.....	34
Figura 8.52 Pantalla de Cierre Mensual.....	35
Figura 8.53 Mes de Cierre.....	36
Figura 8.54 Mensaje de Información.....	36
Figura 8.55 Pantalla de Conciliación Bancaria.....	37
Figura 8.56 Mensaje de Información.....	37
Figura 8.57 Vista Preliminar de Conciliación Bancaria.....	38
Figura 8.58 Mensaje de Información.....	39



9. MENÚ MANTENIMIENTO

<i>Figura 9.1</i> Menú de Mantenimiento.....	1
<i>Figura 9.2</i> Mantenimiento de Bancos.....	2
<i>Figura 9.3</i> Lista de Códigos de los Bancos.....	2
<i>Figura 9.4</i> Mensaje de Información.....	3
<i>Figura 9.5</i> Mensaje de Información.....	4
<i>Figura 9.6</i> Mensaje de Confirmación.....	4
<i>Figura 9.7</i> Mensaje de Información.....	5
<i>Figura 9.8</i> Mensaje de Advertencia.....	5
<i>Figura 9.9</i> Pantalla de Mantenimiento de Tipo de Cuentas.....	6
<i>Figura 9.10</i> Lista de Códigos de Tipo de Cuenta.....	7
<i>Figura 9.11</i> Mensaje de Información.....	8
<i>Figura 9.12</i> Mensaje de Información.....	8
<i>Figura 9.13</i> Mensaje de Confirmación.....	9
<i>Figura 9.14</i> Mensaje de Información.....	9
<i>Figura 9.15</i> Mensaje de Advertencia.....	9
<i>Figura 9.16</i> Pantalla de Mantenimiento de Cuentas.....	11
<i>Figura 9.17</i> Lista de Bancos.....	11
<i>Figura 9.18</i> Lista de Tipo de Cuenta.....	12
<i>Figura 9.19</i> Mensaje de Información.....	12
<i>Figura 9.20</i> Lista de números de cuenta.....	13
<i>Figura 9.21</i> Mensaje de Información.....	13
<i>Figura 9.22</i> Mensaje de Confirmación.....	14
<i>Figura 9.23</i> Mensaje de Información.....	14
<i>Figura 9.24</i> Mensaje de Advertencia.....	14
<i>Figura 9.25</i> Pantalla de Mantenimiento de Moneda.....	15
<i>Figura 9.26</i> Mensaje de Información.....	16
<i>Figura 9.27</i> Lista de Códigos de Moneda.....	17
<i>Figura 9.28</i> Mensaje de Información.....	17
<i>Figura 9.29</i> Mensaje de Confirmación.....	18
<i>Figura 9.30</i> Mensaje de Información.....	18
<i>Figura 9.31</i> Mensaje de Advertencia.....	18
<i>Figura 9.32</i> Pantalla de Mantenimiento de Cotización.....	19
<i>Figura 9.33</i> Mensaje de Información.....	20
<i>Figura 9.34</i> Mensaje de Confirmación.....	21
<i>Figura 9.35</i> Mensaje de Información.....	21
<i>Figura 9.36</i> Mensaje de Advertencia.....	21
<i>Figura 9.37</i> Pantalla de Mantenimiento de Motivo de Protesto.....	22
<i>Figura 9.38</i> Mensaje de Información.....	23
<i>Figura 9.39</i> Lista de Códigos de Motivo de Protesto.....	24
<i>Figura 9.40</i> Mensaje de Información.....	24
<i>Figura 9.41</i> Mensaje de Confirmación.....	24
<i>Figura 9.42</i> Mensaje de Información.....	25
<i>Figura 9.43</i> Mensaje de Advertencia.....	25

10. MENÚ CONSULTAS Y REPORTE

<i>Figura 10.1</i> Menú Consultas y Reportes.....	1
<i>Figura 10.2</i> Pantalla de Consulta de Cheque.....	2
<i>Figura 10.3</i> Mensaje de Advertencia.....	3
<i>Figura 10.4</i> Vista Preliminar de Consulta de Cheques.....	3
<i>Figura 10.5</i> Pantalla de Consulta de Movimientos de las Cuentas.....	4
<i>Figura 10.6</i> Vista Preliminar de Movimientos de Cuentas.....	5
<i>Figura 10.7</i> Pantalla de Saldo de Cuentas.....	6
<i>Figura 10.8</i> Vista Preliminar Saldo de Cuentas.....	7
<i>Figura 10.9</i> Pantalla de Flujo de Caja.....	7
<i>Figura 10.10</i> Vista Preliminar de Flujo de Caja.....	8
<i>Figura 10.11</i> Pantalla de Recibos de Caja Criterio Nro. Comprobante.....	9

Figura 10.12	<i>Pantalla de Recibos de Caja Criterio Todos.</i>	9
Figura 10.13	<i>Vista Preliminar Recibos de Caja.</i>	10
Figura 10.14	<i>Mensaje de Advertencia.</i>	10
Figura 10.15	<i>Pantalla de Notas de Débito Criterio por Número.</i>	11
Figura 10.16	<i>Pantalla de Notas de Débito Criterio Todos.</i>	11
Figura 10.17	<i>Vista Preliminar de Notas de Débito.</i>	12
Figura 10.18	<i>Pantalla de Transferencia.</i>	13
Figura 10.19	<i>Mensaje de Advertencia.</i>	14
Figura 10.20	<i>Vista Preliminar Transferencias.</i>	14
Figura 10.21	<i>Mensaje de Advertencia.</i>	15
Figura 10.22	<i>Pantalla de Cierre Diario Criterio Individual.</i>	15
Figura 10.23	<i>Pantalla de Cierre Diario Criterio por Fechas.</i>	16
Figura 10.24	<i>Mensaje de Advertencia.</i>	16
Figura 10.25	<i>Vista Preliminar de Cierre de Diario.</i>	17
Figura 10.26	<i>Pantalla de Depósitos.</i>	17
Figura 10.27	<i>Vista Preliminar de Depósitos.</i>	18
Figura 10.28	<i>Pantalla de Reporte de Taquilla.</i>	19
Figura 10.29	<i>Mensaje de Advertencia.</i>	19
Figura 10.30	<i>Vista Preliminar de Taquilla.</i>	20
Figura 10.31	<i>Pantalla de Movimientos Contables.</i>	21
Figura 10.32	<i>Mensaje de Advertencia.</i>	21
Figura 10.33	<i>Vista Preliminar de Movimientos Contables.</i>	22
Figura 10.34	<i>Mensaje de Error.</i>	22

11. MENÚ SISTEMA

Figura 11.1	<i>Menú Sistema.</i>	1
Figura 11.2	<i>Depuración de Datos.</i>	2
Figura 11.3	<i>Mensaje de Advertencia.</i>	2
Figura 11.4	<i>Opción Acerca de.</i>	3

11. ANEXO A

Figura A.1	<i>Componentes de una computadora.</i>	1
Figura A.2.1	<i>Teclado.</i>	2
Figura A.3	<i>Procesador.</i>	6
Figura A.4	<i>Memoria RAM.</i>	6

ÍNDICE DE TABLAS

2. EXPLICACIÓN DE LAS INTERFACE GRÁFICA

<i>Tabla 2.1</i>	<i>Iconos principales del escritorio de Windows.</i>	2
<i>Tabla 2.2</i>	<i>Iniciar el trabajo con el menú Inicio.</i>	3
<i>Tabla 2.3</i>	<i>Cambiar el tamaño de una ventana.</i>	6
<i>Tabla 2.4</i>	<i>Barra de desplazamiento (SCROLL BAR).</i>	11
<i>Tabla 2.5</i>	<i>Cuadro de texto.</i>	11
<i>Tabla 2.6</i>	<i>Cuadro de texto, múltiples líneas.</i>	11
<i>Tabla 2.7</i>	<i>Cuadro de Opción (OPTION BUTTON).</i>	12
<i>Tabla 2.8</i>	<i>Cuadro de verificación(CHECK BOX).</i>	12
<i>Tabla 2.9</i>	<i>Cuadro incrementar, decrementar (UPDOWN).</i>	12
<i>Tabla 2.10</i>	<i>Cuadro de Lista (LIST BOX).</i>	12
<i>Tabla 2.11</i>	<i>Cuadro Combinado (COMBO BOX).</i>	13
<i>Tabla 2.12</i>	<i>Botón.</i>	13
<i>Tabla 2.13</i>	<i>Cuadro de fichas (TABSTRIP).</i>	13
<i>Tabla 2.14</i>	<i>Cuadro de Celdas (SPREAD).</i>	13
<i>Tabla 2.15</i>	<i>FLEXGRID (Cuadro de celdas).</i>	14

3. CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA DE PRESUPUESTO

<i>Tabla 3.1</i>	<i>Requerimientos de Hardware.</i>	7
<i>Tabla 3.2</i>	<i>Requerimientos de Software.</i>	8

A. RECONOCIMIENTO DE LAS PARTES DEL HARDWARE

<i>Tabla A.1</i>	<i>Componentes de una computadora.</i>	1
<i>Tabla A.2</i>	<i>Teclas de movimiento.</i>	3
<i>Tabla A.3</i>	<i>Teclas especiales.</i>	4
<i>Tabla A.4</i>	<i>Acciones del mouse.</i>	5
<i>Tabla A.5</i>	<i>Punteros del mouse.</i>	5
<i>Tabla A.6</i>	<i>Unidades de Almacenamiento.</i>	6



CAPÍTULO 1.

GENERALIDADES

1. GENERALIDADES

1.1. INTRODUCCIÓN

Este manual contiene información respecto a como operar el Sistema de Bancos y Tesorería, además nos da indicaciones de cómo funciona. Ayuda a identificar los Usuarios que pueden utilizar el Sistema de Bancos y Tesorería y que conocimientos mínimos debe tener para lograr una comprensión exitosa de cada una de las funciones del mismo.

Es de mucha importancia leer este manual antes y/o durante la utilización del Sistema, ya que lo guiará paso a paso en el manejo de todas sus funciones.

1.2. OBJETIVO DE ESTE MANUAL

El objetivo de este manual es ayudar al personal encargado del manejo del Sistema de Bancos y Tesorería acerca del funcionamiento del mismo y comprende:

- Guía para utilizar la computadora.
- Como instalar y operar el Sistema de Bancos y Tesorería.
- Conocer el alcance de todo el sistema por medio de una explicación detallada e ilustrada de cada una de las opciones que lo forman.

1.3. A QUIEN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL

Este manual esta orientado a los Usuarios Finales involucrados en la Etapa de Operación del Sistema de Bancos y Tesorería.

Directores y Sub-Directores, son los responsables del buen funcionamiento de la Institución en todas las áreas y en todos los niveles.

Tesorero, que es el encargado del área financiera y de proporcionar la información referente a los bancos al Sistema de Bancos y Tesorería

Contador, que es el encargado de revisar que todos los movimientos que se realicen en el Sistema de Bancos y Tesorería estén correctamente ingresados.

Auxiliares, son los encargados de proporcionar la información al Sistema de Bancos y Tesorería mediante los movimientos que se realizan diariamente.

1.4. LO QUE DEBE CONOCER

Los conocimientos mínimos que deben tener las Personas que operarán el Sistema y deberán utilizar este manual son:

1. Conocimientos básicos sobre el Repuesto.
2. Conocimientos básicos de Informática Basada en Ambiente Windows.

1.5. ORGANIZACIÓN DE ESTE MANUAL

Este manual esta organizado en cuatro partes principales:

Generalidades	
Capítulo 1	Generalidades.
Capítulo 2	Explicación de la Interface Gráfica.
Instalación	
Capítulo 3	Características del Sistema de Bancos y Tesorería
Capítulo 4	Arranque del Sistema de Bancos y Tesorería.
Operación	
Capítulo 5	Iniciando la Operación del Sistema de Bancos y Tesorería.
Capítulo 6	Menú Archivo.
Capítulo 7	Menú Ver.
Capítulo 8	Menú Procesos.
Capítulo 9	Menú Mantenimiento.
Capítulo 10	Menú Consultas y Reportes.
Capítulo 11	Menú Sistema.
Anexos	
Anexo A	Reconocimiento de las Partes del Hardware.
Anexo B	Glosario de Términos.
Anexo C	Reportes Reales.

1.6. ACERCA DE ESTE MANUAL

Este Manual de Usuario contiene diversas ilustraciones y las instrucciones que debe seguir el Usuario paso a paso para utilizar el Sistema de Bancos y Tesorería. Además incluye información que lo ayudará en el diario uso de su computadora.

1.7. CONVENCIONES TIPOGRÁFICAS

Antes de comenzar a utilizar el Sistema de Bancos y Tesorería, es importante que entienda las convenciones tipográfica y los términos utilizados en el mismo.

1.7.1 Convenciones de Formatos de Texto.

Formato	Tipo de Información
Viñeta numérica 1	Numeración de procedimientos paso a paso.
Negrita	Términos a resaltar por su importancia.
Menor que – Mayor que < >	Nombres de opciones que puede elegir el Usuario, ya sea haciendo uso del mouse o teclado.
Carácter mayúscula + Caracteres minúscula	Nombres de teclas se inician con mayúsculas.
Carácter subrayado _	Si está ubicado bajo las letras, significa que el Usuario puede utilizar la combinación de teclas: ALT + letra subrayada o dando clic en la opción del Menú o en el botón.
Gráfico del botón	Palabra botón y a su lado irá la representación gráfica.

1.7.2 Convenciones del Mouse

Término	Significado
"Señalar"	Colocar el extremo superior del mouse sobre el elemento que se desea señalar.
"Hacer clic"	Presionar el botón principal del mouse (generalmente el botón izquierdo) y soltarlo inmediatamente.
"Arrastrar"	Señalar el elemento, luego mantener presionado el mouse mientras se mueve y se lo ubica en el lugar deseado.

1.7.3 Convenciones del Teclado

Tecla	Significado
Teclas de método abreviado	Teclas que se utilizan como método abreviado para ejecutar un proceso. Por ejemplo F1 para mostrar la ayuda.
Tecla ENTER (ENTRAR-RETORNO)	Tecla utilizada para ejecutar un proceso. Si en el manual dice "Presione ENTER".
Teclas direccionales ←, →, ↑, ↓	Puede utilizar las teclas direccionales para moverse (izquierda, derecha, arriba, abajo) en los diferentes elementos de un control de la pantalla, un elemento a la vez.
Teclas de avance de página INICIO, FIN, AV. PÁG., RE. PÁG.	Las teclas de avance de página son utilizadas para movilizarse entre varios elementos de un control de la pantalla.

Tecla	Significado
Tecla TAB	Tecla utilizada para moverse entre los diferentes controles de la forma. Con la tecla TAB, se da el enfoque al primer control ubicado a la derecha, con SHIFT+TAB, se da el foco al primer control de la izquierda.
Otras teclas	<p>Adicionalmente puede utilizar otros elementos del teclado. Por Ejemplo:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ SHIFT+TECLA es utilizado para que se active la función que está graficada en la parte superior de TECLA, siempre que ésta cumpla mínimo dos funciones. ➤ ALT GR+TECLA, es utilizado para que se active la tercera función de TECLA.

1.8. CONVENCIONES DE MENSAJES DE INFORMACIÓN

Sugerencia: Muestra información que facilita la operación del Sistema.



Nota: Contiene información importante acerca del Sistema, las cuales deben ser revisadas por el Usuario.



1.9. SOPORTE TÉCNICO

Si tiene alguna duda acerca del funcionamiento del Sistema de Tesorería, revise el Manual de Usuario.

Si no encuentra respuesta a su interrogante o desea más información respecto, contáctese con el Departamento de Sistemas de la Ecuatoriana de Fútbol.

Si desea una consulta más exhaustiva sobre el Sistema, puede contactar con la oficina del Programa de Tecnología en (PROTCOM), Empresa Desarrolladora del Sistema.





CAPÍTULO 2.

EXPLICACIÓN DE LA INTERFACE GRÁFICA

2. EXPLICACIÓN DE LA INTERFACE GRÁFICA.

2.1 INTRODUCCIÓN AL AMBIENTE WINDOWS

Si desea explorar Windows con mayor profundidad o aprender algunos de sus aspectos más técnicos, puede consultar la Ayuda de Windows. Podrá encontrar tareas comunes en **Contenido** y en **Índice**, y buscar un texto determinado mediante la ficha buscar.

Para iniciar la ayuda haga clic en el botón **Inicio**  y, a continuación en **Ayuda**. 

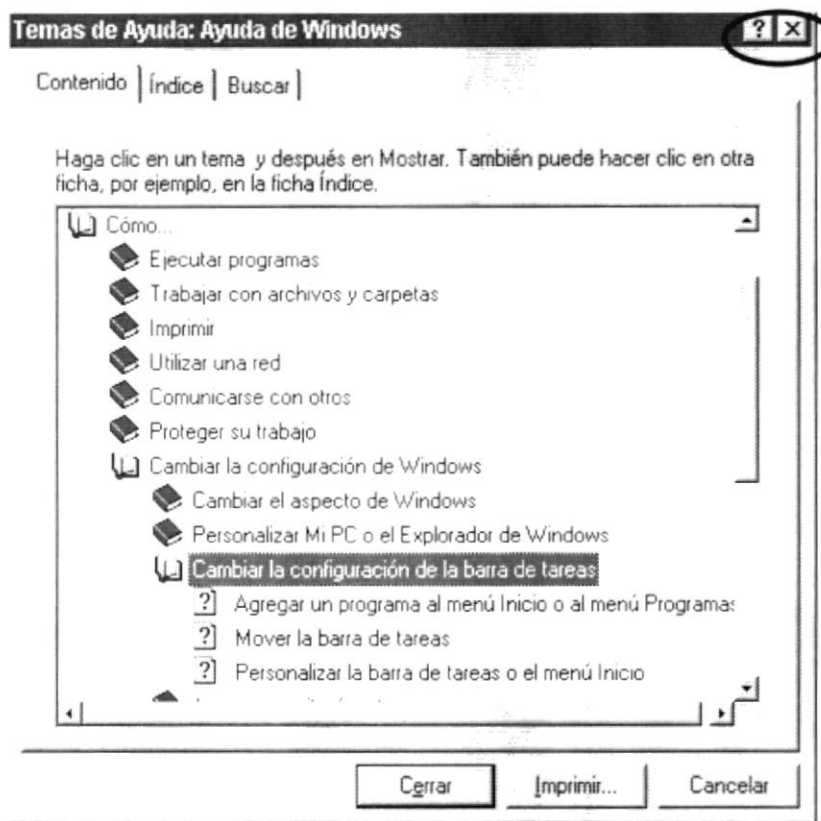




Figura 2.1 Pantalla de Ayuda de Windows.

Sugerencia:  Para desplazarse dentro del índice de ayuda, escriba las primeras letras del término que desee buscar. El índice está organizado como en el índice de un libro. Si no encuentra la entrada que desea inténtelo con otra.

Nota:  Algunos temas de Ayuda contienen texto verde subrayado. Al hacer clic en el texto verde verá una definición del término.

2.2 QUE HAY EN LA PANTALLA DE WINDOWS 98.

Dependiendo de la instalación de su PC, al iniciar Windows aparecerán determinados íconos en su escritorio en la siguiente ilustración verá los más importantes.






ÍCONO	DESCRIPCIÓN
	Haga doble clic en este ícono para ver el contenido de sus PC y administrar sus archivos.
	Haga doble clic en este ícono para ver los recursos disponibles en la red si su PC tiene acceso a ésta, o puede conectarse.
	La papelera de reciclaje es un lugar de almacenamiento temporal de los archivos eliminados. Puede utilizarse para recuperar archivos eliminados por error.
	Este es un acceso directo que no forma parte de Windows 98, sirve para ejecutar el Sistema SIFEF, haciendo doble clic o seleccionándolo y presionando ENTER.
	Si hace clic en el botón "Inicio" de la barra de tareas, podrá iniciar programas, abrir documentos, cambiar la configuración del sistema, obtener ayuda, buscar elementos en su PC y mucho más.

Tabla 2.1 Íconos Principales del Escritorio de Windows

2.2.1 El botón Inicio y la barra de tareas.



Figura 2.2 Barra de Tareas.

La primera vez que inicie Windows encontrará el botón "Inicio" y la barra de tareas en la parte inferior de la pantalla. Está predeterminado que siempre estén visibles cuando Windows este en ejecución.

2.2.2 Iniciar el trabajo con el menú inicio.

Al hacer clic en el botón inicio, verá un menú que contiene todo lo necesario para comenzar a utilizar Windows.









ÍCONO	HACE ESTO
 Programas	Presenta una lista de programas que podrá iniciar.
 Documentos	Presenta una lista de documentos que abrió previamente.
 Configuración	Presenta una lista de la configuración del sistema que podrá cambiar.
 Buscar	Permite buscar una carpeta, un archivo, un equipo compartido o un mensaje de correo electrónico.
 Ayuda	Inicia la Ayuda. Podrá utilizar entonces el Contenido , el Índice y otras fichas para saber como realizar una tarea en Windows.
 Ejecutar...	Inicia un programa o abre una carpeta al escribir un comando en MS-DOS
 Cerrar sesión Mcr...	Cierra o reinicia su PC.
 Apagar el sistema...	

Tabla 2.2 Iniciar el Trabajo con el Menú Inicio.

Sugerencia: Dependiendo de su equipo y de las opciones que tenga instalada, es posible que encuentre elementos adicionales en el menú.



2.2.3 La barra de tareas.

Cada vez que inicie un programa o abra una ventana, en la barra de tareas aparecerá un botón que representa a dicha ventana. Para cambiar entre ventanas haga clic en el botón de la ventana que desee. Al cerrar una ventana, su botón desaparecerá de la barra de tareas.

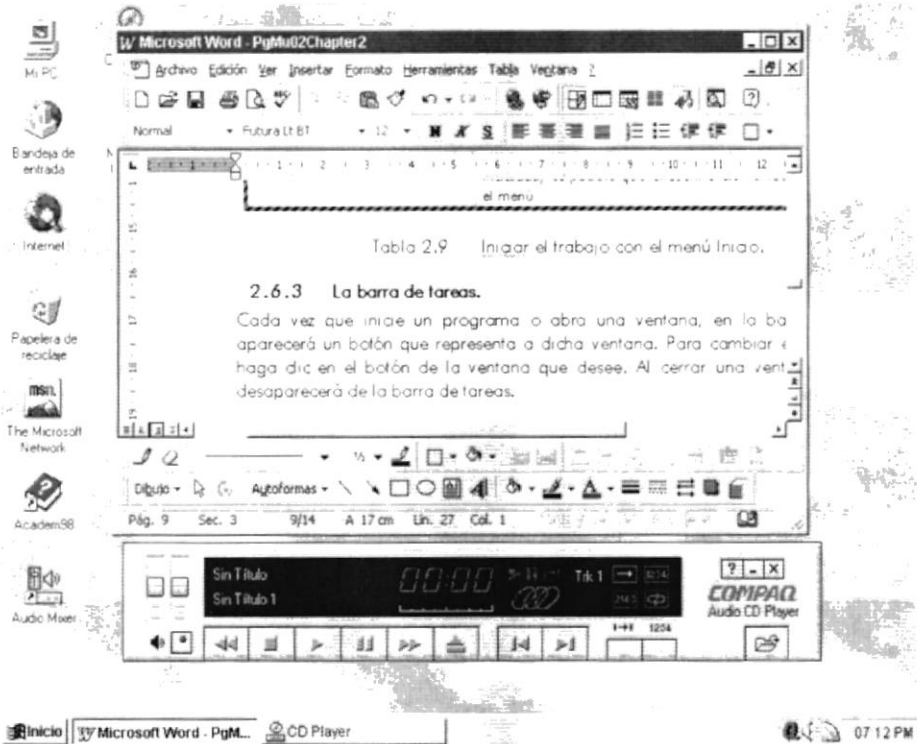


Figura 2.3 Botones de la Barra de Tareas

Según la tarea que esté realizando, es posible que aparezcan otros indicadores en el área de notificación de la barra de tareas, como por ejemplo una impresora para representar un trabajo de impresión o una batería que representa la energía de su PC portátil. En un extremo de la barra de tareas se verá el reloj. Para ver o cambiar una configuración no tendrá que hacer doble clic en el reloj o en cualquiera de los indicadores.

2.3 ELEMENTOS PRINCIPALES DE UNA VENTANA WINDOWS.

Una ventana Windows esta formada por varios elementos que facilitarán tareas como abrir y cerrar un archivo, mover una ventana, cerrar una ventana, cambiar el tamaño de una ventana, etc.

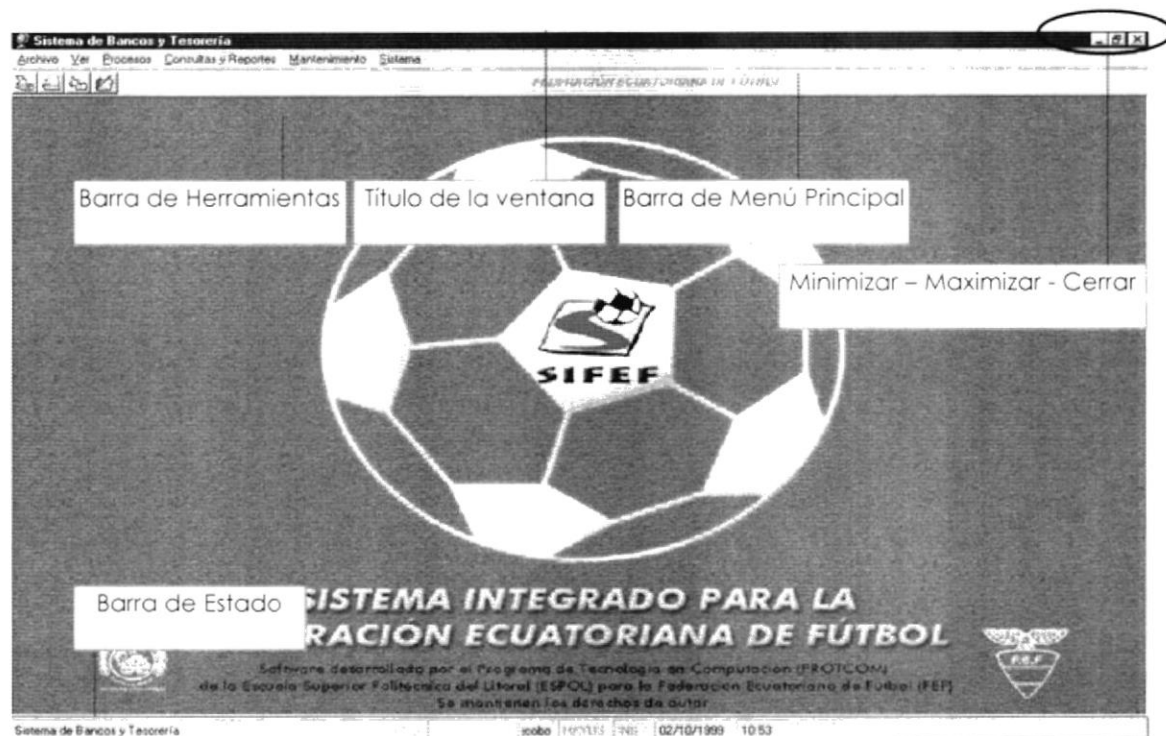


Figura 2.4 Elementos Principales de una Ventana Windows.

2.3.1 Título de la ventana.

El título de la ventana es una breve descripción de lo que hace esa pantalla, este título lo tendrá cada ventana o pantalla del Sistema de Bancos y Tesorería.

2.3.2 Cambiar el tamaño de las ventanas.

Es posible cambiar el tamaño o la forma de una ventana para ver más de una cada vez o para ajustar el contenido que puede verse desde una ventana. A continuación presentamos dos métodos para cambiar el tamaño de las ventanas:

1. Utilice los botones situados en la esquina superior derecha de la ventana.





Haga clic en	Para hacer esto
	Reducir (minimizar) la ventana al tamaño de un botón de la barra de tareas.
	Ampliar (maximizar) la ventana, es decir que ocupe toda la pantalla.
	Volver al tamaño anterior de la ventana. Este botón aparecerá cuando se maximice la ventana.
	Cerrar la ventana y salir del programa.

Tabla 2.3 Cambiar el Tamaño de una Ventana.

Desplace el puntero hasta el borde de la ventana. Cuando cambie la forma del puntero, arrastre el borde para ampliar o reducir la ventana, así como para cambiar su forma.



Figura 2.5 Cambiar el Tamaño de una Ventana. Otra Forma.

2.3.3 Barra de herramientas.

Las barras de herramientas permiten organizar los comandos de una aplicación de forma que se puedan encontrar y utilizar rápidamente. Las barras de herramientas se pueden personalizar fácilmente, por ejemplo, se pueden agregar y quitar menús y botones, crear barras de herramientas personalizadas, ocultarlas o mostrarlas y moverlas.

La mayoría de los botones de las barras de herramientas corresponden a un comando menú. Podrá averiguar cuál es la función de cada botón apoyando el puntero sobre el mismo. Aparecerá un cuadro que mostrará el nombre del botón.

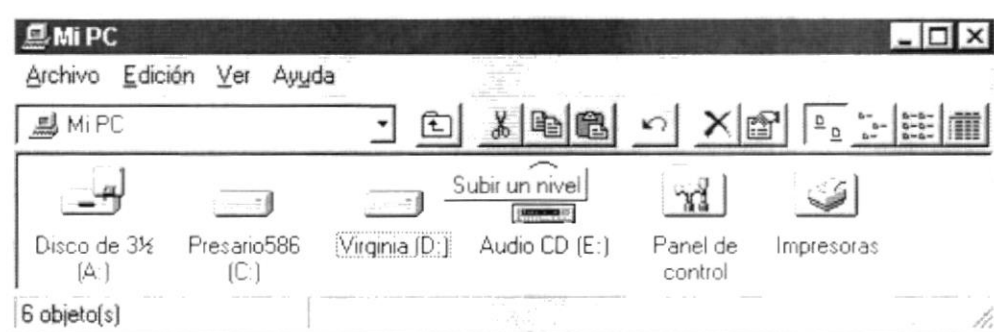


Figura 2.6 Barra de Herramientas.

2.3.4 Barra de Estado.

La barra de estado, un área situada debajo de una ventana, proporciona información acerca del estado de lo que se está viendo en la ventana y cualquier otra información relativa al contexto.

2.3.5 Barra de Menú.

Los menús son una forma cómoda y sencilla de agrupar coherentemente las funciones de una aplicación. Con los menús Usted estará en capacidad de realizar una serie de operaciones de acuerdo a sus necesidades.

2.3.6 ¿Cómo acceder a los menús?

- **Usando el teclado.** Nótese en la figura anterior que en cada uno de los nombres de los módulos u opciones de cada módulo del menú hay una letra que se encuentra subrayada. En el caso de nombres de Módulos si presiona ALT + [letra subrayada] tendrá acceso rápido a dicho módulo. En caso de nombres de opciones basta con presionar la letra que se encuentra subrayada y se ejecutará la opción deseada o desplácese con las flechas de movimiento hasta la opción deseada y presione ENTER.
- **Usando el Mouse.** Con el puntero del Mouse ubíquese en el módulo u opción deseada y haga un solo clic en esta.

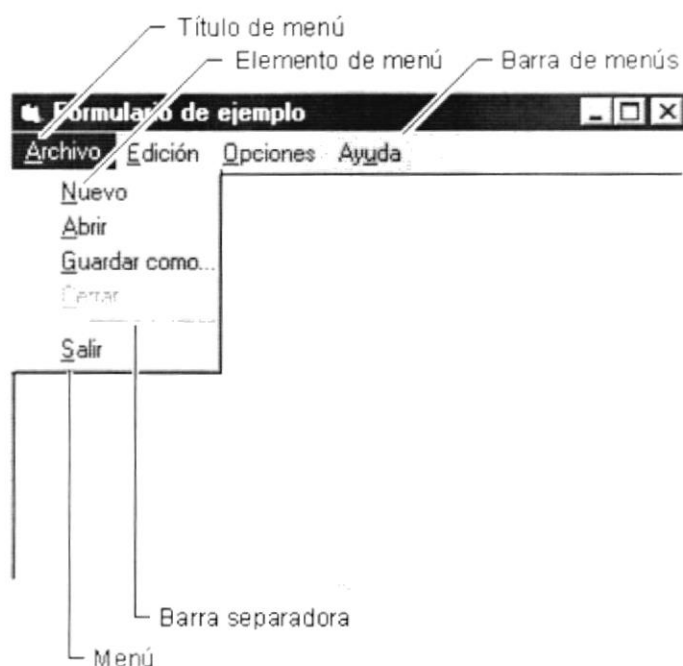


Figura 2.7 Elementos de un Menú Bajo Ambiente Windows

2.3.7 Mover Ventanas.

Mover una ventana a una posición diferente de la pantalla puede facilitar ver simultáneamente más de una ventana, así como algún elemento que esté tapado por la ventana de una ubicación a otra hay dos formas de hacerlo.

1. Mueva una ventana a otra ubicación utilizando el Mouse, solo tiene que arrastrar la barra de título de la ventana a otro lugar del escritorio, sin soltar el clic del Mouse hasta donde desee ubicar la ventana.

2. En el Ícono principal de la aplicación ubicado en la esquina superior izquierda de un clic en la opción mover, enseguida cambiará el puntero del Mouse y deberá moverlo sin soltarlo hacia la posición que desee.

2.3.8 Seleccionando información.

Se selecciona (resalta) texto, u otra información, antes de hacer algo con él, como presentarlo en negrita o copiarlo en otra parte del documento. Para seleccionar, sitúe el puntero del Mouse en la posición en la que desee comenzar la selección. A continuación, arrastre el puntero hacia la posición en la que desee que termine la selección.

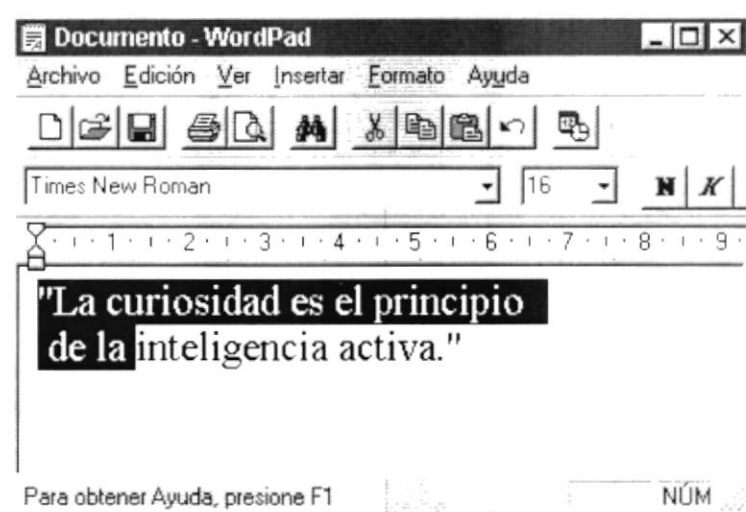


Figura 2.8 Seleccionando Información

2.4 INICIAR Y SALIR DE UN PROGRAMA


Podrá utilizar el botón "Inicio" para iniciar cualquier programa que desee usar, como por ejemplo el procesador de textos o su juego favorito.

1. Haga clic en el botón "Inicio" y a continuación, en **Programas**.
2. Señale la carpeta (por ejemplo Accesorios), que contenga el programa que este buscando y después haga clic en el programa.

Sugerencia: Podrá agregar un programa a la parte superior del menú inicio arrastrando su ícono hasta el botón "Inicio".



Para salir de un programa existen varias formas, a continuación se describe alguna de ellas.

1. Haga clic en el botón "Cerrar"  de la esquina superior derecha de la ventana.
2. Presionado ALT+F4 desde el teclado.
3. En el menú archivo de cada programa si es que lo tiene.
4. En el ícono de la aplicación, que aparece en la esquina superior izquierda.

Podrá ejecutar simultáneamente todos los programas que la capacidad de su PC lo permita. Windows facilita el cambio entre programas o entre ventanas.

2.4.1 Pasar de un programa a otro.

Para pasar de un programa a otro existen varios métodos que se mencionan a continuación:

1. Haga clic en el botón de la barra de tareas correspondiente al programa que desee ejecutar.
2. Si las ventanas no ocupan toda la pantalla es decir no están maximizadas solo haga clic en la venta que desee activar.

En ambos casos dicho programa aparecerá delante de las demás ventanas. El cambio no cierra la ventana con la que estaba trabajando, sólo cambia la presentación en pantalla.

2.5 USO DE CUADROS DE DIÁLOGO.

Los cuadros de diálogo son objetos que permiten ingresar o visualizar los datos de una aplicación. El conjunto de estos objetos más las ventanas forman la interface o medio de comunicación entre el usuario y la computadora.

A continuación se describen los cuadros de diálogos más común en una aplicación Windows, como es el caso del Sistema Académico. Es de mucha importancia el entendimiento de estos cuadros de diálogos por cuanto forman la base para el entendimiento de este manual y la operación del sistema.


CUADRO DE DIÁLOGO	DESCRIPCIÓN
<p data-bbox="232 258 671 297">Barras de desplazamiento</p>  <p data-bbox="232 433 671 508">Haga clic en ellas para desplazarse horizontalmente o verticalmente sobre un objeto</p>	<p data-bbox="731 258 1327 553">Las barras de desplazamiento permiten explorar fácilmente una larga lista de elementos. La barra de desplazamiento horizontal permite desplazar la información a la izquierda o a la derecha. La barra de desplazamiento vertical permite desplazar información hacia arriba o hacia abajo.</p>

Tabla 2.4 Barra de Desplazamiento (SCROLL BAR).

<p data-bbox="254 673 662 712">Cuadro de Texto normal</p> <p data-bbox="232 750 545 789">Ingrese su Nombre</p> <p data-bbox="232 802 474 832">Juan Carlos García Plúa</p> <p data-bbox="308 893 595 923">Escriba el texto deseado.</p>	<p data-bbox="746 673 1327 923">Sirve para escribir o visualizar texto. De forma predeterminada, un cuadro de texto presenta una única línea de texto y no presenta barras de desplazamiento. Si el texto es más largo que el espacio disponible, sólo será visible parte del texto.</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Tabla 2.5 Cuadro de Texto.

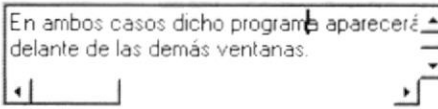
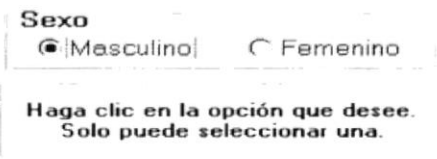
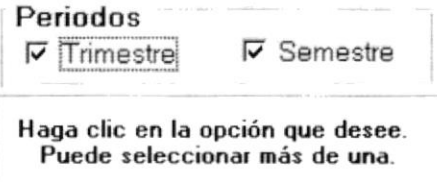
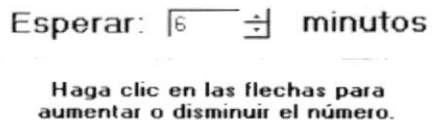
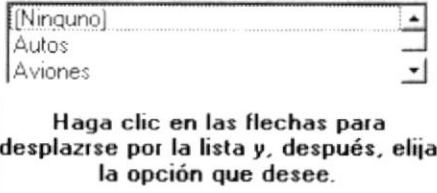



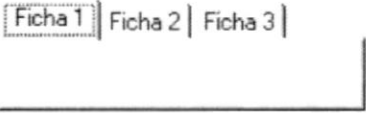
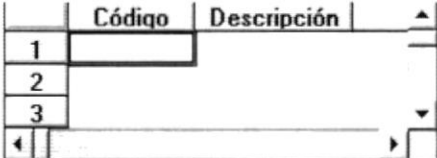
<p data-bbox="187 1154 716 1192">Cuadro de texto múltiples líneas</p>  <p data-bbox="263 1381 656 1410">Puede escribir un párrafo de texto</p>	<p data-bbox="746 1154 1327 1403">A diferencia del anterior este cuadro de texto acepta o muestra múltiples líneas de texto. Un cuadro de texto con múltiples líneas administra automáticamente el ajuste de texto siempre que no haya una barra de desplazamiento horizontal.</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Tabla 2.6 Cuadro de Texto, Múltiples Líneas.

CUADRO DE DIÁLOGO	DESCRIPCIÓN
<p data-bbox="299 263 606 297">Cuadro de Opción</p> 	<p data-bbox="730 263 1336 365">Se utiliza para seleccionar solamente una opción dentro de un grupo de varias alternativas.</p>
<p data-bbox="439 562 1079 596">Tabla 2.7 Cuadro de Opción (OPTION BUTTON).</p>	
<p data-bbox="258 653 644 687">Cuadro de Verificación</p> 	<p data-bbox="730 653 1336 800">Marca o señala una o varias opciones. De esta manera se pueden seleccionar varias opciones dentro de un grupo de varias alternativas.</p>
<p data-bbox="450 1004 1068 1038">Tabla 2.8 Cuadro de Verificación(CHECK BOX).</p>	
<p data-bbox="228 1095 674 1129">Incrementar, Decrementar</p> 	<p data-bbox="730 1095 1336 1310">Incrementa o decrementa un valor. Contiene un par de botones con flechas en los que el usuario puede hacer clic para incrementar o disminuir un valor, como una posición de desplazamiento o un número.</p>
<p data-bbox="394 1412 1124 1446">Tabla 2.9 Cuadro Incrementar, Decrementar (UPDOWN).</p>	
<p data-bbox="311 1503 591 1537">Cuadro de Lista.</p> 	<p data-bbox="730 1503 1336 1719">Presenta una lista de elementos entre los cuales puede seleccionar uno o más. Si el número de elementos supera el número que puede mostrar, se presenta automáticamente una barra de desplazamiento.</p>
<p data-bbox="500 1866 1019 1900">Tabla 2.10 Cuadro de Lista (LIST BOX).</p>	

CUADRO DE DIÁLOGO	DESCRIPCIÓN
<p data-bbox="284 253 616 293">Cuadro Combinado</p>  <p data-bbox="238 454 651 533">Haga clic en la flecha para ver una lista de opciones. Después elija la opción que desee.</p>	<p data-bbox="730 253 1336 353">Permite ingresar información en la parte del cuadro de texto o seleccionar un elemento del cuadro de lista.</p> <p data-bbox="730 360 1336 465">Puede abrir la lista dando un clic en  para cerrarla solo tiene que dar un clic en el elemento seleccionado.</p>
<p data-bbox="462 607 1059 633">Tabla 2.11 Cuadro Combinado (COMBO BOX).</p>	
<p data-bbox="402 689 500 730">Botón</p>  <p data-bbox="246 853 644 902">De un clic en alguno de ellos para ejecutar el proceso deseado</p>	<p data-bbox="730 689 1336 790">Este objeto siempre tiene asociada una orden con él. Esta orden se ejecutará cuando haga clic sobre el botón.</p>
<p data-bbox="636 1010 878 1037">Tabla 2.12 Botón.</p>	
<p data-bbox="299 1097 601 1137">Cuadro de Fichas</p>  <p data-bbox="223 1312 669 1361">Haga clic en las fichas para cambiarse de una carpeta a otra</p>	<p data-bbox="730 1097 1336 1198">Permite definir varias páginas para la misma área de una ventana o un cuadro de diálogo en la aplicación.</p>
<p data-bbox="495 1424 1025 1451">Tabla 2.13 Cuadro de Fichas (TABSTRIP).</p>	
<p data-bbox="216 1507 684 1547">Cuadro de Celdas SPREAD</p> 	<p data-bbox="730 1507 1336 1686">El objeto SPREAD es parecido a una hoja de cálculo que muestra una serie de filas y columnas en donde se puede ingresar o visualizar gran cantidad de información.</p>
<p data-bbox="503 1798 1017 1825">Tabla 2.14 Cuadro de Celdas (SPREAD).</p>	

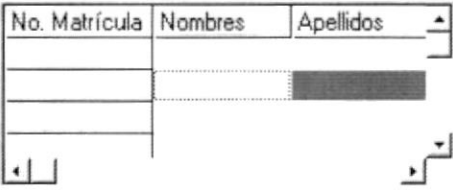

CUADRO DE DIÁLOGO	DESCRIPCIÓN
<p>Cuadro de Celdas FLEXGRID</p> 	<p>Permite únicamente visualizar información en forma de filas y columnas agrupadas y ordenadas.</p>
<p>Tabla 2.15 FLEXGRID (Cuadro de celdas).</p>	

Tabla 2.16 Cuadros de Diálogos.

2.6 MENSAJES DEL SISTEMA.

En una aplicación Windows es muy común emitir mensajes ya sea para notificar que hubo un error, para informar acerca un evento, para advertir o para confirmar algo. A continuación se presentan los mensajes más comunes junto con su significado.

La figura  indica que se trata de un error crítico. Por ejemplo el siguiente mensaje se presentará si no se puede leer un archivo.

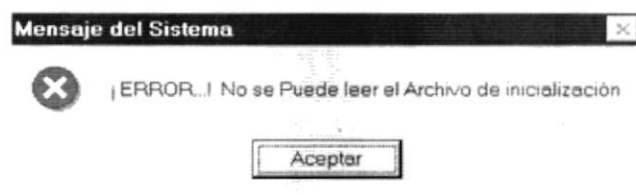



Figura 2.9 Mensaje de Error.

La figura  indicar que se trata de una pregunta, que Usted tendrá que responder. Por ejemplo este mensaje de confirmación se emitirá cuando se cierra una aplicación.

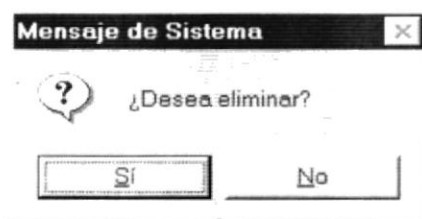



Figura 2.10 Mensaje de Confirmación.

La figura  indica que se trata de una advertencia de acuerdo a la acción que se esté ejecutando. Por ejemplo.

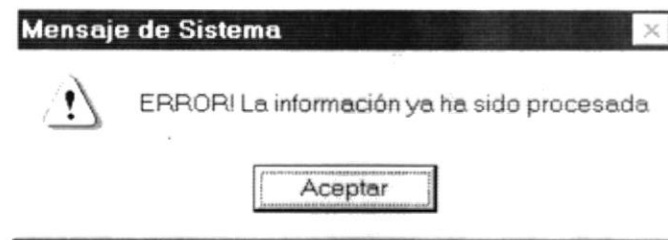



Figura 2.11 Mensaje de Advertencia.

La figura  indica que se trata de un mensaje informativo. Por ejemplo este mensaje notifica que se grabó correctamente.

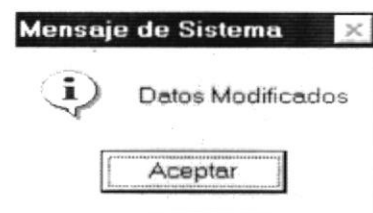


Figura 2.12 Mensaje de Información.



CAPÍTULO 3.

CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA DE BANCOS Y TESORERÍA

3. CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA DE BANCOS Y TESORERÍA

3.1. INTRODUCCIÓN

La Federación Ecuatoriana de Fútbol (F.E.F.) es un organismo deportivo autónomo, de derecho privado, con sede en la ciudad de Guayaquil y está sujeta a las Leyes de la República, a los Estatutos y Reglamentos de los organismos nacionales e internacionales a los que es afiliada; y a sus propios Estatutos y Reglamentos.

La función básica de la F.E.F. es fomentar, organizar, controlar y dirigir la práctica del fútbol en eventos internacionales, campeonatos nacionales, provinciales, tanto en el ámbito No Aficionado como en el Aficionado.

Considerando las necesidades de la Federación Ecuatoriana de Fútbol (F.E.F.), para facilitar y agilizar el trabajo se ha desarrollado el Sistema SIFEF, el cual FALTA.

3.2. BENEFICIOS

- El Sistema de Bancos y Tesorería es parte del sistema integrado para el manejo automatizado de la empresa.
- Un ambiente integrado que motiva a la eficiencia y eficacia de todas las operaciones que realice la Institución.
- Control en las operaciones para evitar errores humanos.
- Correcta administración del Personal Docente que esta a cargo del funcionamiento de la Institución.
- Delegación de los procesos respectivos para cada una de las áreas automatizadas.
- El flujo de información va a ser más rápido, entre los Departamentos.
- Se trabajará con un Software actualizado, de acuerdo a las necesidades presentes.
- El Software y Hardware utilizado permitirá trabajar en un ambiente integrado.
- Los Directores no perderán tiempo en la toma de decisiones.

- Va a existir un efectivo desarrollo y control de las actividades.
- Ahorro de tiempo para la ejecución de todos los procesos automatizados.
- El Personal tendrá una mayor motivación en su ambiente de trabajo, ya que sus esfuerzos operacionales manuales serán mínimos.
- La información distribuida, agiliza las transacciones diarias de comunicación.
- Se agilitan los trámites bancarios y posible pérdida de dinero en la institución.

3.3. DESCRIPCIÓN DE MÓDULOS

3.3.1. Módulo de Procesos

El menú de procesos se encarga de realizar todas las tareas relacionadas al manejo de operaciones bancarias.

- Registros de cobros.
- Manejo de cheques.
- Comprobación de depósitos.
- Manejo de depósitos en tránsito/efectivo.
- Manejo de movimientos bancarios.
- Realizar transferencias bancarias.
- Registrar información de taquilla.
- Realizar cierres de caja.
- Cierres mensuales.
- Conciliaciones bancarias.

Tiene las siguientes opciones:

1. Registros de cobros.

Esta pantalla tiene como objetivo registrar los cobros que realizan los cliente a la institución por diversos conceptos.

2. Cheques.

Esta pantalla tiene como objetivo registrar las anulaciones y protestos que se reciben por un cobro además de registrar los cheques que se entregan a los clientes y demás.

3. Comprobación de depósitos

Esta pantalla tiene como objetivo dejar constancia de todos los valores que se envían a depositar a los bancos.

4. Depósitos en tránsito/efectivo

Esta pantalla tiene como objetivo cambiarles el estado a los movimientos que se encuentran en tránsito a efectivizados en el banco.

5. Movimientos Bancarios.

Esta pantalla tiene como objetivo registrar los movimientos bancarios que se realizan por cada cuenta bancaria de la institución.

6. Transferencias.

Esta pantalla tiene como objetivo registrar las transferencias que se realizan entre las cuentas de la institución.

7. Registro de taquilla.

Esta pantalla tiene como objetivo registrar los valores que se han recibido en los bancos por concepto de un partido de la selección nacional.

8. Cierre de Caja

Esta pantalla tiene como objetivo proporcionar información para el correcto cuadro de los valores que se encuentran en las cajas.

9. Cierres mensuales.

Esta pantalla tiene como objetivo registrar los totales de movimientos cada fin de mes.

10. Conciliación Bancaria.

Esta pantalla tiene como objetivo registrar verificar que los valores que se encuentran en el banco correspondan a los movimientos registrados por el sistema.

3.3.2. Módulo Consulta/Reportes

Este menú ofrece una buena gama de consultas y reportes de cheque, movimientos, transferencias, etc.

Tiene las siguientes opciones:

1. Cheques ingreso y egreso.

Esta pantalla permite consultar los cheques por sus estados.

2. Movimientos de las Cuentas.

Esta pantalla tiene como objetivo consultar los movimientos que se han realizado en las cuentas bancarias.

3. Saldo de Cuentas.

Esta pantalla tiene como objetivo consultar los saldos de las cuentas a la fecha.

4. Flujo de Caja

Esta pantalla tiene como objetivo consultar los movimientos de ingreso y egreso de la institución.

5. Recibos de Caja.

Esta pantalla tiene como objetivo consultar los recibos de caja que se imprimen por un cobro.

6. Notas de débito.

Esta pantalla tiene como objetivo consultar las notas de débito que se le realizan a los clientes por un cheque protestado.

7. Transferencias

Esta pantalla tiene como objetivo consultar las transferencias que se han realizados entre las cuentas bancarias.

8. Cierre Diarios.

Esta pantalla tiene como objetivo consultar los totales de los valores recaudados en las cajas en un cierto día.

9. Depósitos en Bancos.

Esta pantalla tiene como objetivo consultar los valores que se han mandado ha depositar en los bancos.

10. Taquilla.

- Esta pantalla tiene como objetivo consultar los valores recaudados por taquilla de un partido de la selección nacional.

11. Movimientos Contables.

Esta pantalla tiene como objetivo consultar los movimientos contables que se generan en el sistema de bancos y tesorería.

3.3.3. Módulo de Mantenimiento

Este menú se utiliza para dar mantenimiento a las tablas maestras del Sistema de Bancos y Tesorería.

Tiene las siguientes opciones:

1. Bancos.

Este mantenimiento permite consultar, ingresar, modificar y eliminar los bancos.

2. Tipos de Cuentas.

Este mantenimiento permite consultar, ingresar, modificar y eliminar los tipos de cuentas.

3. Cuentas.

Este mantenimiento permite consultar, ingresar, modificar y eliminar las cuentas bancarias.

4. Monedas.

Este mantenimiento permite consultar, ingresar, modificar y eliminar las monedas.

5. Cotización.

Este mantenimiento permite consultar, ingresar, y eliminar los cotizaciones ingresadas a las diferentes monedas.

6. Motivos de Protesto.

Este mantenimiento permite consultar, ingresar, modificar y eliminar los motivos de protesto.

3.4. SISTEMAS

- La información a ser ingresada debe ser preparada.
- Los reportes generados en el sistema deben ser distribuidos a las personas que lo requieren.
- Los procesos de respaldo deben ser realizados frecuentemente para prevenir la pérdida de la información.

3.5. REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

Esta sección permitirá identificar los recursos mínimos de Hardware y Software necesarios para el correcto funcionamiento del Sistema de Bancos y Tesorería, sin renunciar a la idea de adquirir más Hardware si este es necesario.

3.5.1. Requerimientos de Hardware



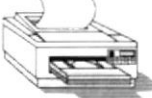

Equipo	Características	Descripción
 <p>Servidor</p>	Microprocesador Velocidad Arquitectura del Bus Memoria RAM Memoria Caché Memoria de Vídeo Disco Duro Tipo de Monitor Unidad de Disquete Teclado Tarjeta de Vídeo Tarjeta de Red Tarjeta de Sonido CD ROM	PENTIUM AKD26 MMX 300 MHZ PCI 64 bits 128 MB 512 KB 2 MB 12 GB SVGA 15" De 1.44 MB 101 Teclas PCI 3 COM 32 Bits 36X
 <p>Estación de Trabajo</p>	Microprocesador Velocidad Arquitectura del Bus Memoria RAM Memoria Caché Memoria de Vídeo Disco Duro Tipo de Monitor Unidad de Disquete Teclado Tarjeta de Red	PENTIUM MMX 233 MHZ PCI 32 bits 32 MB 512 KB 2 MB 3.2 GB SVGA 15" De 1.44 MB 101 Teclas 3 COM
 <p>Impresora</p>	Cualquier tipo de impresora de alta resolución, mínimo 360 x 360 DPI.	
 <p>Escáner</p>	Escáner mínimo 600 x 600 DPI.	

Tabla 3.1 Requerimientos de Hardware.

Nota:

El sistema puede correr con 16 MB de memoria RAM, pero el rendimiento del mismo decaería en un 50%, si Usted está acostumbrado a ejecutar varias aplicaciones simultáneamente.

3.5.2. Requerimientos de Software




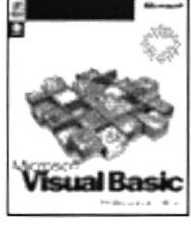

Logotipo	Descripción del programa
	<p>Microsoft Windows NT 4.0 en español. Este será utilizado en el Servidor y es necesario para el funcionamiento de la red, pudiendo ser otras plataformas para el Back-End.</p>
	<p>Microsoft SQL Server 7.0 en español.</p>
	<p>Microsoft Windows 95 o Windows 98 en español. Este será utilizado en las estaciones de trabajo.</p>
	<p>Microsoft Visual Basic 6.0 en español, Edición Empresarial con licencia.</p>
	<p>Microsoft Office 2000 en inglés.</p>

Tabla 3.2 Requerimientos de Software.

3.6. INSTALACIÓN DEL SISTEMA

Ponga que el Módulo que usted está explicando, toma parte de SIFEF y que para él existe Instaladores generales. Y que recurra al Manual de Instalación. (Ver Manual de Instalación).



CAPÍTULO 4.

ARRANQUE DEL SISTEMA DE BANCOS Y TESORERÍA

4. ARRANQUE DEL SISTEMA DE BANCOS Y TESORERIA.

4.1 ENCENDER LA COMPUTADORA.

1. Encender el swicht de potencia del CPU (Power a ON).
2. Encender el swicht de potencia del monitor (Power a ON).
3. Aparecerá una pantalla de acceso a la red, en la cual tendrá que ingresar el nombre de la computadora que tenga asignado y la contraseña de acceso, si tuviere.



Figura 4.1 Pantalla de acceso a la red.

4. Si Usted tiene contraseña de acceso a la red y no la pone en la pantalla anterior. Aparecerá la siguiente pantalla pidiendo la contraseña para iniciar la sesión en Windows.

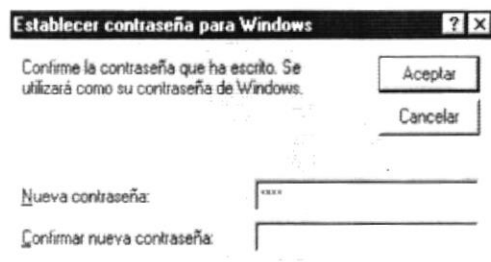


Figura 4.2 Pantalla de contraseña para iniciar sesión en Windows.

Puede cancelar la contraseña de acceso a la red, pero no tendrá permisos a los recursos compartidos por los demás usuarios.

5. El Sistema Operativo Windows 95 o Windows 98 dependiendo de cual tenga instalado, empezará a cargarse. Aparecerá una pantalla como esta.

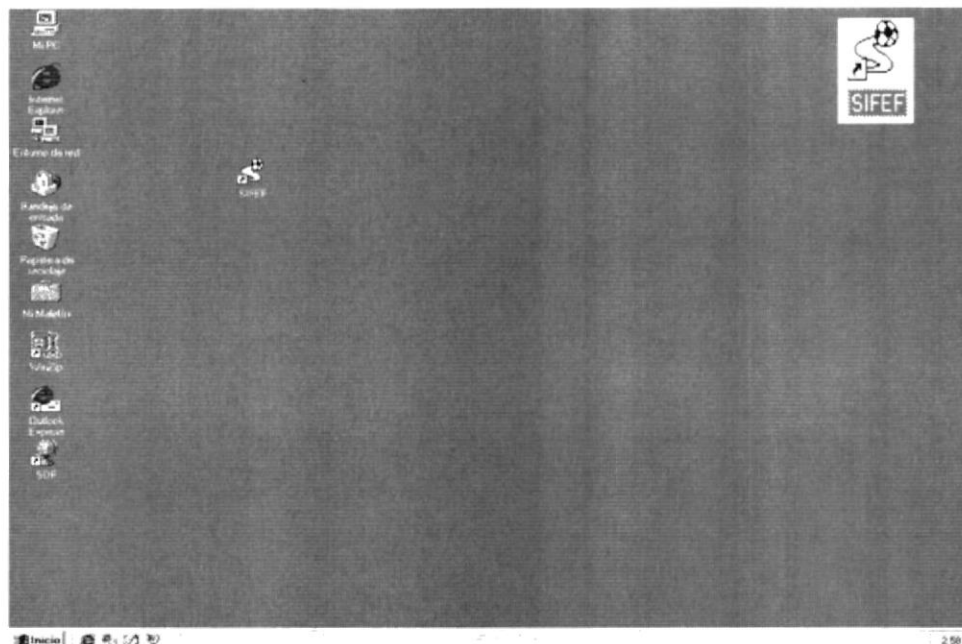


Figura 4.3 Escritorio de Windows.

6. A continuación debe buscar el icono del Sistema SIFE para ejecutarlo, en caso que tenga un acceso directo en el escritorio.


- Si Usted encuentra el icono del Sistema  sobre el escritorio solo tiene que dar doble clic sobre él.
- Si no lo encuentra debe buscarlo en el botón Inicio luego de un clic en Programas, Y de un clic en SIFE.



Figura 4.4 Ejecutando el Sistema SIFE.

7. En seguida presenta la barra de accesos directos a las Aplicaciones que contiene el Sistema SIFEF, en la cual Usted debe escoger el icono correspondiente al Sistema de Bancos y Tesorería.

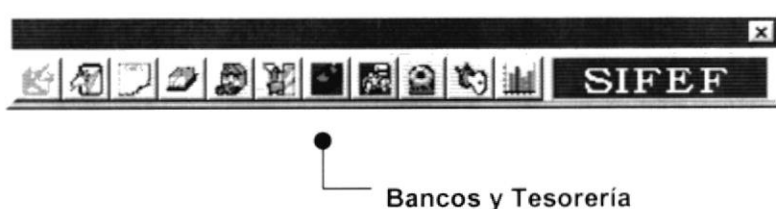


Figura 4.5 Barra de accesos directos a las Aplicaciones del Sistema SIFEF.

8. Una vez escogido el Módulo en el cual se trabajará le aparecerá la pantalla de acceso.



Figura 4.6 Pantalla de Acceso al Sistema de Bancos y Tesorería.

9. Una vez que se ingresa la identificación del usuario y la clave, presione ENTER, o de un clic en el botón aceptar .
10. Si Usted Desea salir del sistema SIFEF de un clic en el botón cancelar .
11. Si el usuario ingresa correctamente la identificación del usuario y la clave, enseguida podrá ingresar al Sistema de Bancos y Tesorería, en caso contrario se presentarán los siguientes mensajes de acuerdo al caso en que se encuentre.

Cuando el usuario no ingresa la identificación y la clave, el sistema SIFEF emitirá el mensaje de la figura 4.7.

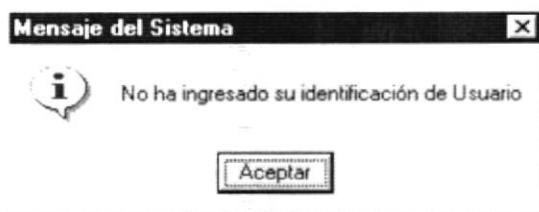


Figura 4.7 Mensaje de información.

En caso de que la identificación de usuario no sea válida, el sistema enseguida muestra el siguiente mensaje:

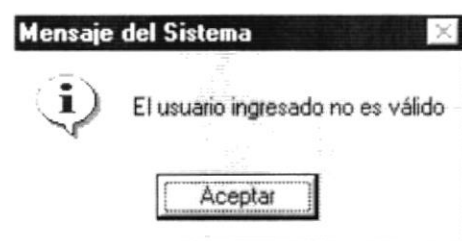


Figura 4.8 Mensaje de información.

Si ingresa una identificación de usuario a un sistema al cual no tiene acceso, se presenta el siguiente mensaje:

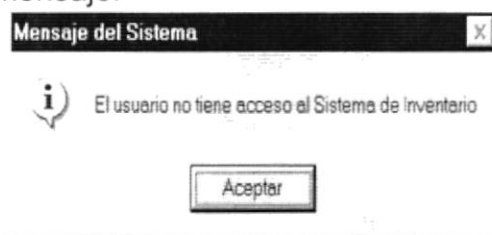


Figura 4.9 Mensaje de información.

En caso de que el usuario no tenga acceso a la Base de Datos con la que trabaja el sistema Inventario aparece el siguiente mensaje:

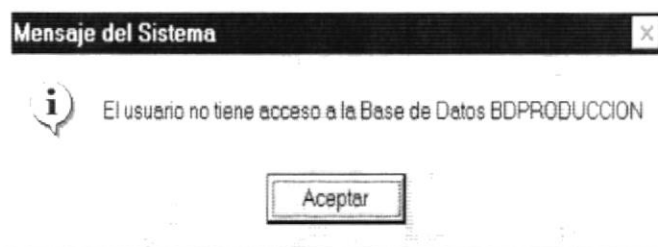


Figura 4.10 Mensaje de información.

Si el usuario ingresa mal la clave se emitirá el siguiente mensaje:

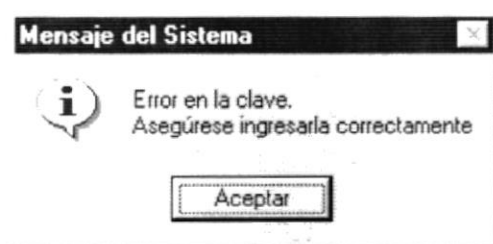


Figura 4.11 Mensaje de información.

Si se realizan cinco intentos al ingresar la clave, y esta no es correcta el sistema emitirá el siguiente mensaje:

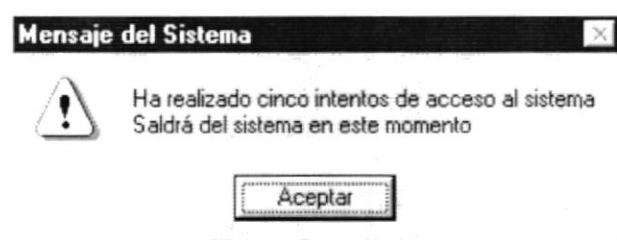


Figura 4.12 Mensaje de Advertencia.



CAPÍTULO 5.

INICIANDO LA OPERACIÓN DEL SISTEMA DE BANCOS Y TESORERÍA

5. INICIANDO LA OPERACIÓN DEL SISTEMA DE BANCOS Y TESORERÍA.

5.1 PANTALLA PRINCIPAL



Figura 5.1 Pantalla principal del Sistema Bancos y Tesorería.

5.2 PANTALLA DE MENÚ ARCHIVO



Figura 5.2 Pantalla de Menú Archivo.

5.3 PANTALLA DE MENÚ VER



Figura 5.3 Pantalla de Menú Ver.

5.4 PANTALLA DE MENÚ PROCESOS

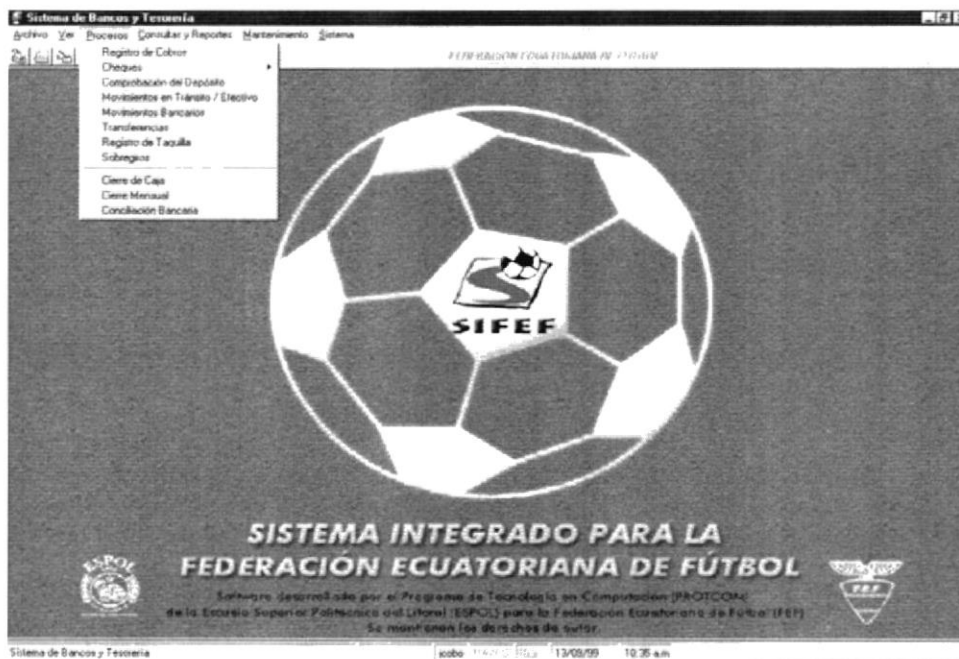


Figura 5.4 Pantalla de Menú Procesos.



5.5 PANTALLA DE MENÚ CONSULTAS Y REPORTES



Figura 5.5 Pantalla de Menú Consultas y Reportes.

5.6 PANTALLA DE MENÚ MANTENIMIENTO

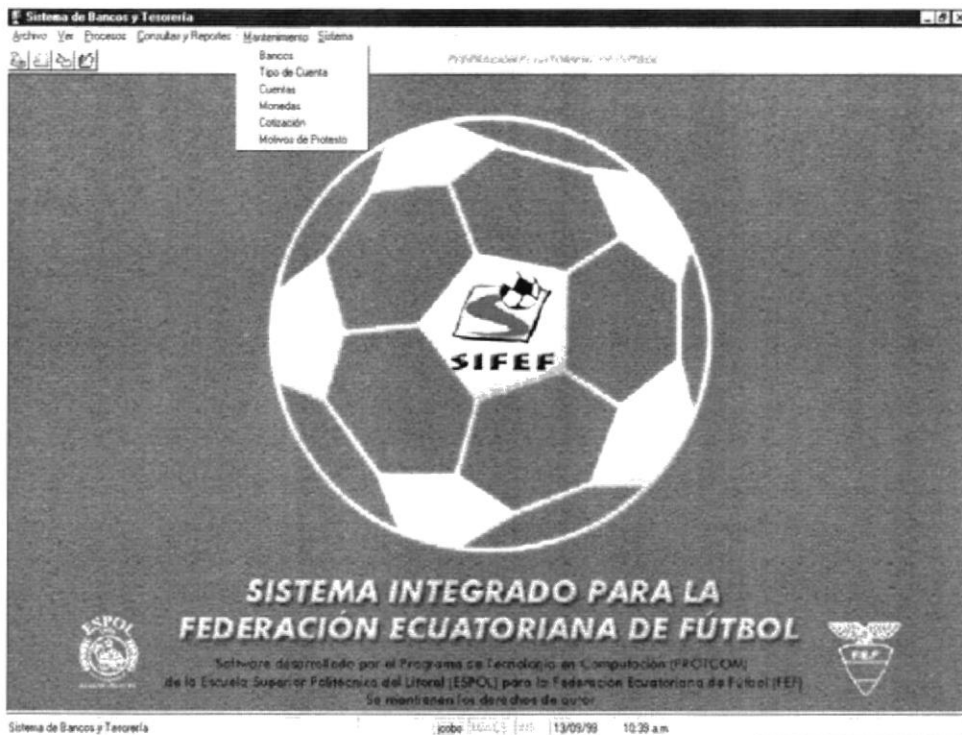


Figura 5.6 Pantalla de Menú Mantenimiento.

5.7 PANTALLA DE MENÚ SISTEMA

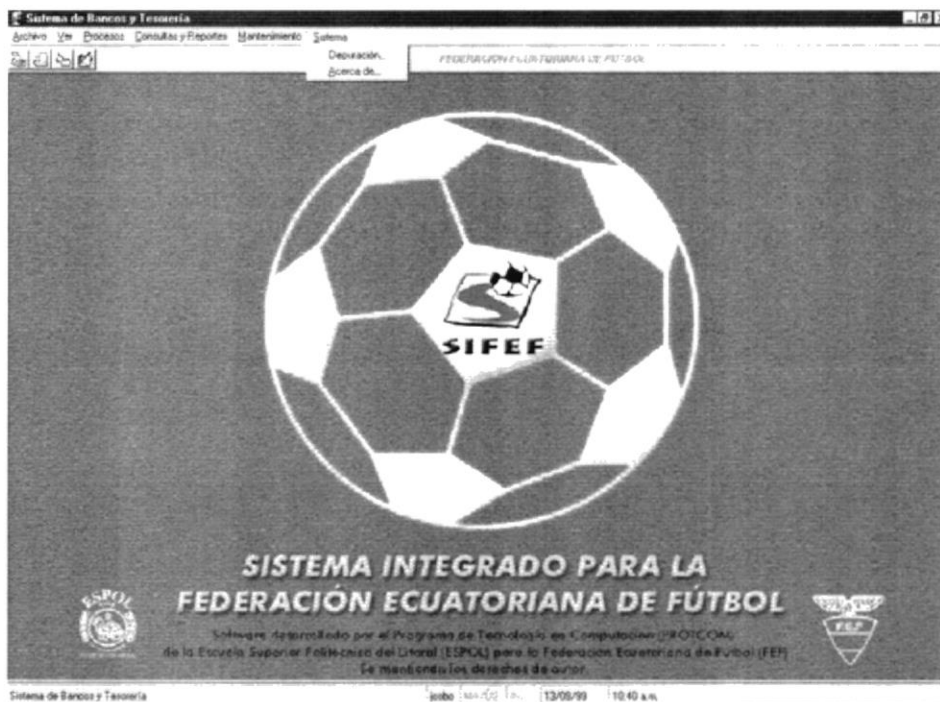


Figura 5.7 Pantalla de Menú Sistema.



CAPÍTULO 6.

MENÚ ARCHIVO

6. MENÚ ARCHIVO

En este menú habrá opciones para cerrar la ventana activa, cambiar resolución del monitor, configurar la impresora, imprimir y salir del Sistema.



Figura 6.1 Menú Archivo.

6.1 CONFIGURAR IMPRESORA

En esta pantalla se puede escoger:

- La impresora donde desea imprimir.
- Modificar las propiedades de la impresora seleccionada, dando clic en el botón Propiedades, de la Figura 6.2.
- El tamaño o tipo de hoja en donde desea que se imprima el informe.
- La orientación del informe en la página, es decir horizontal o vertical.

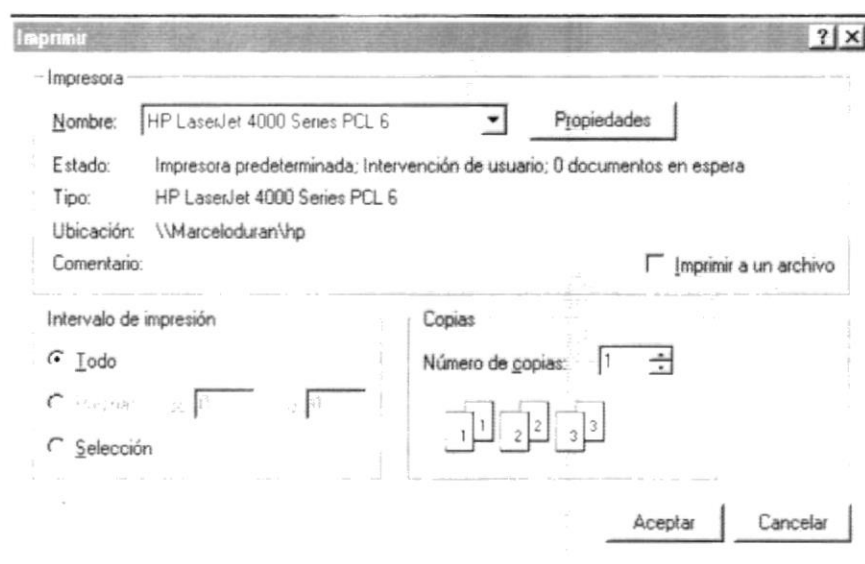


Figura 6.2 Configuración de impresión.

6.2 NUEVA SESIÓN


Al elegir esta opción podrá ingresar nuevamente al Sistema de Bancos y Tesorería como un usuario diferente por lo cual Usted observará la siguiente pantalla:



Figura 6.3 Nueva Sesión.

6.3 SALIR

Esta opción permite salir del Sistema de Bancos y Tesorería, al hacer esto se cerrarán todas las pantallas que tenga abiertas sin grabar la información. Para salir del Sistema de Bancos y Tesorería hay varias formas entre las cuales están:

- En el Menú Archivo eligiendo la opción Salir.
- Dando un clic en el botón  ubicado en la parte superior derecha de la ventana.



CAPÍTULO 7.

MENÚ VER

7. MENÚ VER

En este menú habrá opciones para personalizar la pantalla principal del Sistema de Bancos y Tesorería, tales como desactivar o activar la barra de estado y la barra de herramientas. También se presenta la opción de poder colocar las pantallas como nosotros quisiéramos verlas.

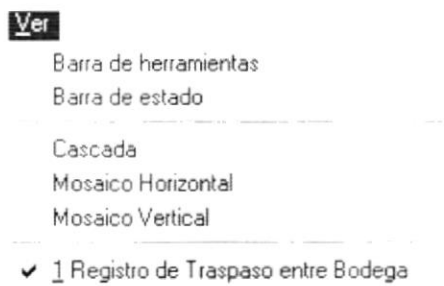


Figura 7.1 Menú Ver.

7.1. BARRA DE HERRAMIENTAS

Permite hacer visible o no la barra de herramientas. Si la barra de herramientas no está visible sólo podrá acceder a los programas principales mediante el menú de opciones.



FEDERACION ECUATORIANA DE FUTBOL

Figura 7.2 Barra de herramientas.

Para activar la barra de herramientas haga lo siguiente:

- Haga clic en barra de herramientas del Menú Ver, enseguida esta opción se marcará con un visto.

Para desactivar la barra de herramientas haga lo siguiente:

- Haga clic en barra de herramientas del Menú Ver, en este caso el visto desaparecerá.

7.2. BARRA DE ESTADO

Permite hacer visible o no la barra de estado de la pantalla principal, al hacer esto habrá más espacio para las pantallas.

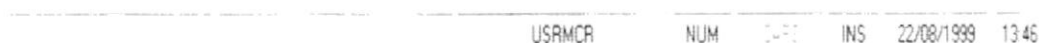


Figura 7.3 Barra de estado.

Para activar la barra de estado haga lo siguiente:

- Haga clic en barra de estado del Menú Ver, enseguida esta opción se marcará con un visto.

Para desactivar la barra de estado haga lo siguiente:

- Haga clic en barra de estado del Menú Ver, en este caso el visto desaparecerá.

7.3. CASCADA

Permite ver las pantallas que se encuentren activas con una presentación en forma escalonada.

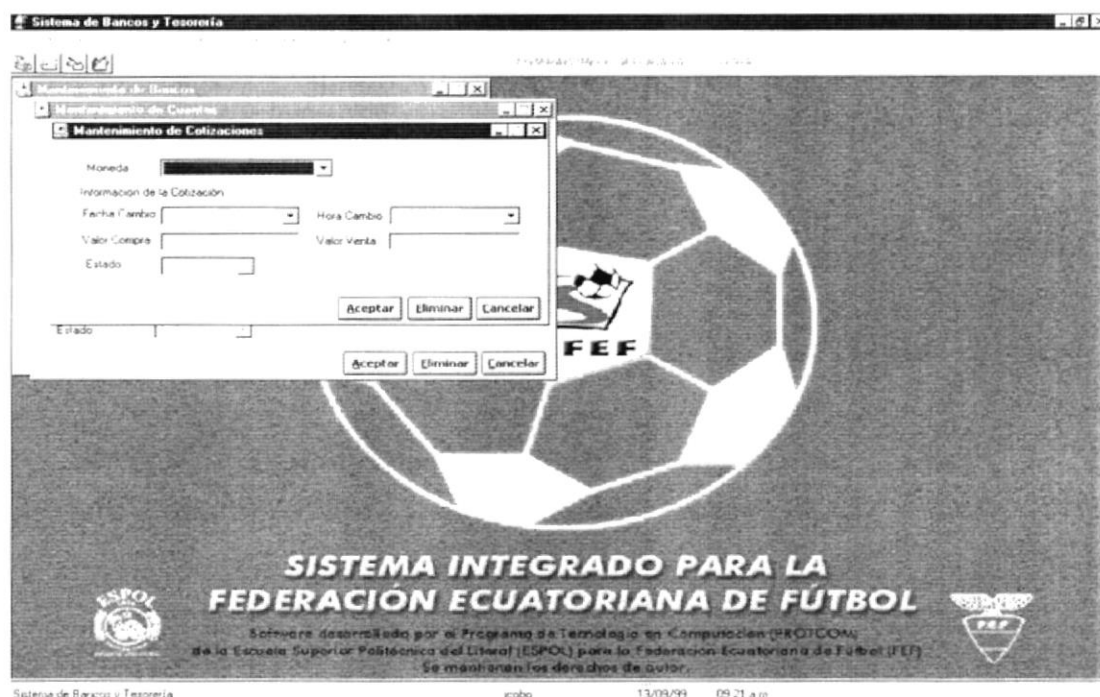


Figura 7.4 Cascada.

7.4. MOSAICO HORIZONTAL

Permite ver las pantallas que se encuentren activas una seguida de otra de izquierda a derecha.

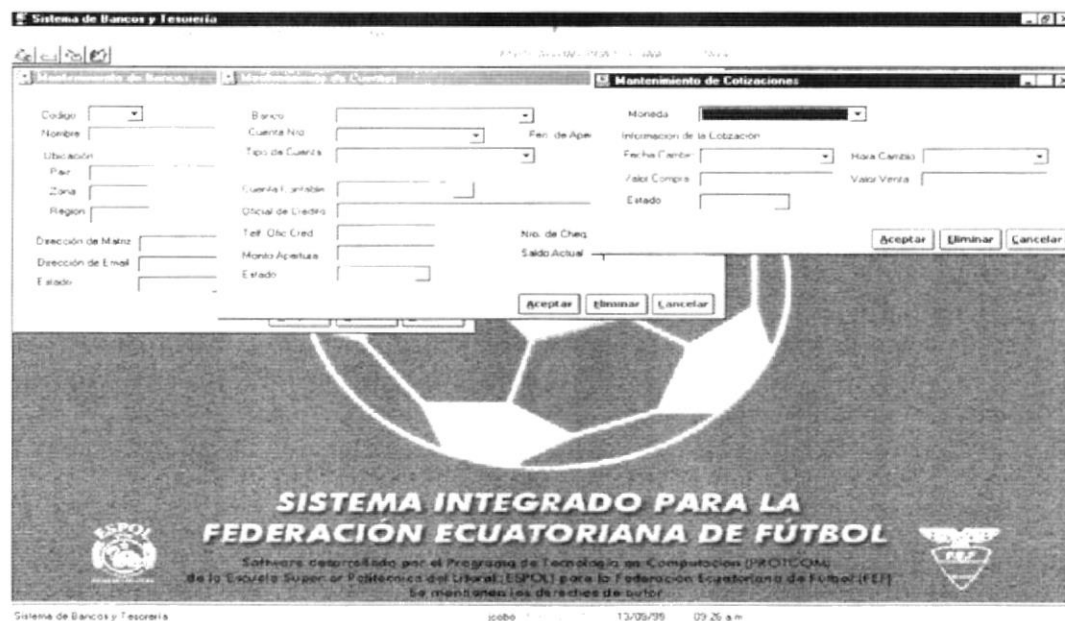


Figura 7.5 Mosaico Horizontal.

7.5. MOSAICO VERTICAL

Permite ver las pantallas que se encuentren activas una seguida de otra de abajo hacia arriba.



Figura 7.6 Mosaico Vertical.



CAPÍTULO 8.

MENÚ PROCESOS

8. MENÚ PROCESOS

Este menú tiene el objetivo de realizar procesos generales del Sistema de Bancos y Tesorería como por ejemplo:

Registro del cobro de una deuda pendiente u otro valor, entrega de cheques, anulación e ingreso de cheques protestados, comprobación de depósito, transferencias, etc.

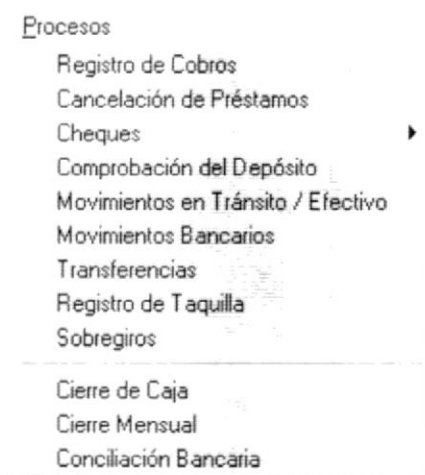


Figura 8.1 Menú de Procesos.

8.1 REGISTRO DE COBRO

En esta opción se realizan los cobros de cuentas o deudas que tienen los clientes con la empresa. Además se pueden registrar las donaciones que recibe la Empresa entre otros conceptos de cobro.

8.1.1 Abrir registro de cobro

Para registrar un cobro usted debe:

1. Seleccione **< Procesos >** del menú de opciones y haga un clic.
2. De este nuevo menú que le aparece en la pantalla escoja **< Registro de Cobro >**, a continuación se visualizará la siguiente Ventana:

Figura 8.2 Pantalla de Registro de Cobro.

3. Una vez que la ventana esta abierta se tiene que llenar los siguientes campos de la figura 8.3.

Figura 8.3 Datos Iniciales.

- 3.1. Presione la tecla ENTER estando vacío el campo Cobro Nro., y el número aparecerá en forma automática.

Nota:

Los totales del Registro de Cobro aparecen en la figura 8.4

Total Deuda: 510.00
Total a Cobrar: 510.00

Figura 8.4 Totales del Cobro.

- 3.2. Seleccione el tipo de cliente al cual le va realizar el cobro.

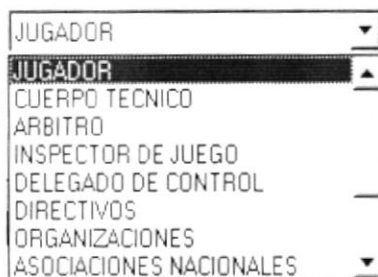



Figura 8.5 Lista de elementos de tipo de clientes.

- Para seleccionar el cliente haga un clic en el botón , seguido le aparecerá una como la que se observa en la Figura 8.6, de esta lista haga un clic en el cliente que desea seleccionar para realizar la operación del cobro.

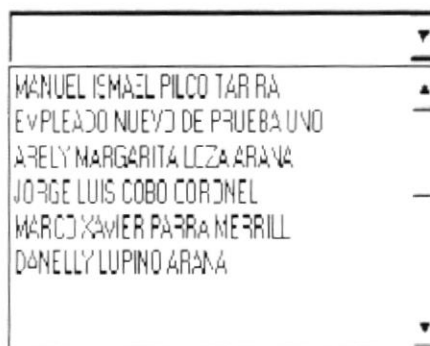


Figura 8.6 lista de elementos de clientes.


- Escoja el tipo de moneda de la deuda. Para llevar a cabo esta selección debe realizar los pasos indicados para la selección de un cliente pero con el campo "moneda de la deuda".
4. Si ha realizado sin ningún inconveniente los pasos ya descritos, en el área donde dice **Documentos pendientes** se observa una lista de los documentos y deudas pendientes, de esta lista usted debe elegir las o la cuenta que el cliente desea cancelar.

Para dicha selección coloque el cursor en  y haga un clic.

Nota:



Si el cliente no posee deudas, no aparece nada.

5. En la zona **Banco de Depósito** escoja el banco haciendo un clic en  del campo BANCO.

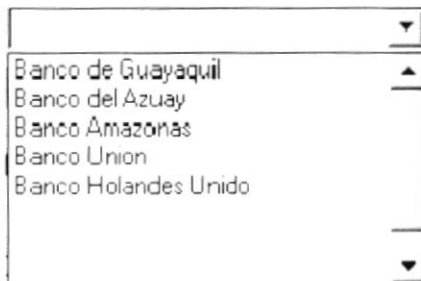


Figura 8.7 Lista de elementos de bancos.

- 5.1 Escoja el número de cuenta haciendo clic en  del campo cuenta.

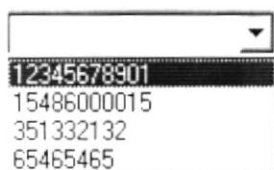



Figura 8.8 Listado de números de cuentas.

6. Si parte del cobro lo va a realizar por un depósito hecho a alguna de las cuentas de la empresa, de un clic en la figura en Depósito.
- Inmediatamente en **Detalle Depósito** se indican los depósitos registrados en el sistema.
 - Seleccione aquel o aquellos que fueron hechos por el cliente que actualmente esta procesando dando clic en .
 - Si no se han escogido el banco y la cuenta se presentará el mensaje de la figura 8.9

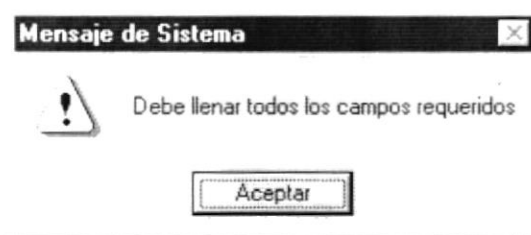


Figura 8.9 Mensaje de advertencia.

Nota:



Si el cliente no hecho depósito, no se mostrarán datos.

7. Si una parte del cobro se lo realiza por cheque deberá dar clic en **Cheque** y se activará el área **Detalle de cheque** en la pantalla.
 - Llene los campos que se encuentran en esta área.
8. Si una parte del cobro se lo realiza en efectivo deberá dar clic en **Efectivo** y se activará el área **Efectivo** en la pantalla.
 - Llene el campo que se encuentran en esta área.
9. Si el cobro lo realiza por tarjeta de crédito deberá dar clic en **Tarjeta** y se activará el área **Detalle Tarjeta** en la pantalla.
 - Llene los campos que se encuentran en esta área.

Nota:


Para realizar el cobro se puede seleccionar simultáneamente efectivo, cheque, depósito dependiendo del cliente, pero no se deberá escoger los anteriores y a la vez tarjeta.

10. Dando clic en **Cobros Varios** se presenta el área Concepto de la figura 8.10, y se oculta el área Documentos Pendientes. En esta área deberá ingresar el motivo por el que se está realizando el cobro.

Figura 8.10 Concepto de Registro de Cobro.

Nota:

No podrá escoger la moneda de la deuda si el cobro se realizó por un cobro vario.

11. Presione el botón  o presione con el teclado ALT + A para grabar los datos ingresados.

- Se le presentará el mensaje:

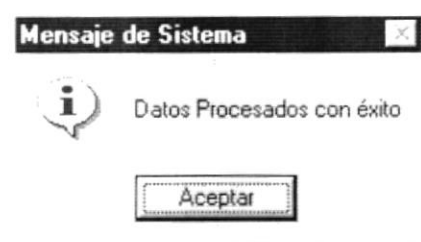


Figura 8.11 Mensaje para información.

- Si no llena todos los campos se ocasionará el siguiente mensaje:

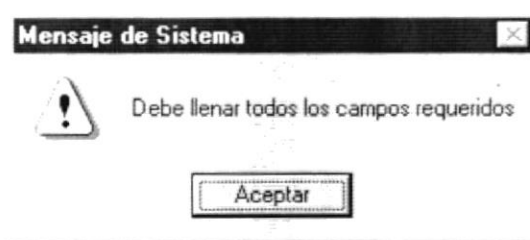



Figura 8.12 Mensaje de advertencia.

8.1.2 Mostrar registro de cobro

Esta opción se la utiliza para visualizar el recibo de caja una vez realizado el cobro.

1. Se ingresa el número de cobro que se va a consultar, luego debe dar Enter y los datos restantes aparecerán en forma automática.
2. Pulse el botón  y en su pantalla se cargará la siguiente ventana:

FEDERACION ECUATORIANA DE FUTBOL

Ruc: 102010201020 Hora: 17:06

RECIBO DE CAJA No 5

Logo: **SIFER**

Cliente: Confederación Brasileña de Fútbol Fecha Emisión: 09/07/1999

Tipo Desc.	No. Desc.	Descripción	Valor
		Donación de Brasil	150.000,00

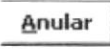
Son: Ciento cincuenta y Son Mil 000100 Lima Esmerline
 Elaborado Por: gueri
 530-177 - WOTTE - jorgec21@yupmail.com

1 of 1 Cancel Close 1 of 1 Total: 1 100%

Figura 8.13 Vista preliminar de Recibo de Caja.

8.1.3 Anular registro de cobro

Esta opción se utiliza para anular todo el registro de cobro, siempre y cuando los valores no se hallan hechos efectivos en el banco.

1. Se ingresa el número de cobro que se va a consultar, luego debe pulsar la tecla Enter y los datos restantes aparecerán en forma automática.
2. Pulse el botón  y en su pantalla le aparecerá el mensaje de la figura 8.11.

8.2 CANCELACIÓN DE PRÉSTAMOS

Esta pantalla se encarga de:

- Cobrar a los empleados por concepto de préstamos.
- Rebaja el saldo de la deuda del empleado.
- Genera los asientos contables correspondientes.

8.2.1 Abrir cancelación de préstamos

1. Para iniciar la sesión, en el menú principal escoja **<PROCESOS>**.
2. Luego **<Cancelación de Préstamos>**, verá en su pantalla la siguiente ventana:

Cancelación de Préstamos

Empleado: ...

Datos del Préstamo

		Fecha	Total Préstamo	Total Abonado	Total Pendiente
1	<input checked="" type="checkbox"/>	05/12/1999	1,500,000.00	600,000.00	900,000.00
2	<input type="checkbox"/>	05/12/1999	1,000,000.00	0.00	1,000,000.00

Valor a Abonar:

Figura 8.14 Pantalla de cancelación de préstamos.

3. Escoja el empleado haciendo un clic en el botón y le aparecerá la figura 8.15.



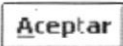
Código	Nombre
24	ABAD ABAD ABEL ABEL
090242250	ALDAZ SALGUERO LUIS INOCEN
091575175	ALMEA CORDOVA LUCY DEL RO
090070749	AVILEZ DAVIS RADIUM DIDIMIO
091998664	CABRERA VERA WILLIAN ROBEF
20	Carreño Pluas Manuel Alejandro
090953056	CAZAR ESPINOZA CRISTIAN RIC
120272419	CEDEÑO BARELES SARA CECILI
22	Cedeño Pluas Manuel Alejandro

Figura 8.15 Pantalla de consulta de empleados.

Sugerencia:



De los datos que usted ya ha podido visualizar escoja aquellos que sean necesarios.

- Para seleccionar el préstamo deseado, coloque el puntero del mouse en  haga un clic.
- Después de haber seleccionado el icono debe quedar así: 
- Una vez que usted ha realizado los pasos descritos anteriormente de un clic en el botón  o presione con el teclado ALT + A.
- Si no llena todos los campos se ocasionará el siguiente mensaje:

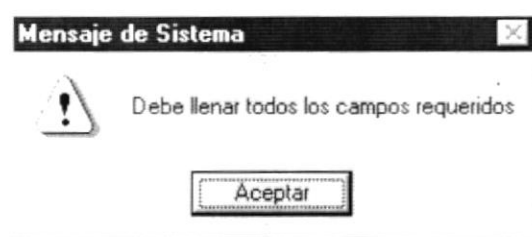
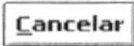


Figura 8.16 Mensaje de advertencia.

- Si desea anular o cancelar la operación actual, haga un clic sobre el botón  o presione con el teclado ALT + C.

8.3 CHEQUES

En esta opción se realiza el ingreso de cheques protestados, la anulación de cheques y la entrega de cheques.

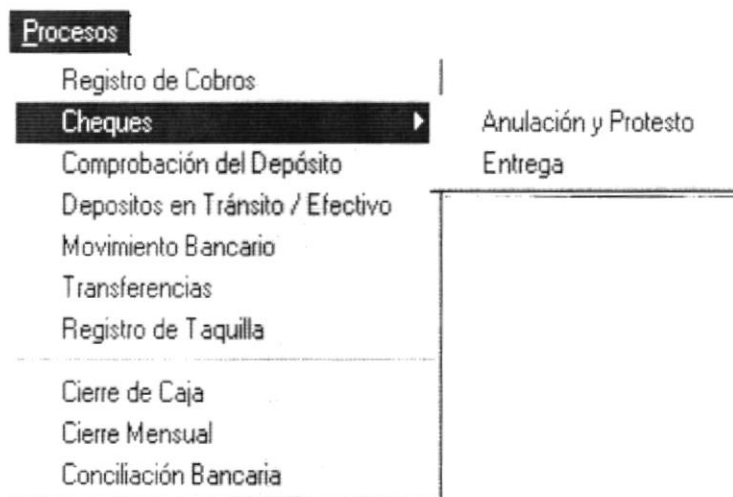


Figura 8.17 Submenú de Cheques.

8.3.1 Ingreso y anulación de cheques protestados

Para registrar un cobro usted debe:

1. En el menú de opciones seleccione **< Procesos >**.
2. De este nuevo menú que le aparece en la pantalla escoja **< Cheque >**
3. Haga un clic en **< Anulación y Protesto >**, a continuación se visualizará la siguiente pantalla:

Ingreso y Anulación de Cheques Protestados

Banco del Cheque
 Banco
 Cuenta Cheque

Datos del Cheque
 Cliente
 Empresa Depósito
 Banco Depósito
 Cuenta Depósito Valor
 Fecha Depósito Fecha Vence:

Datos del Protesto
 No. ND Fecha Protesto
 Recargos
 Motivo
 Observación

Figura 8.18 Pantalla de Anulación y Protesto de Cheque.

4. Escoja el banco haciendo un clic en el botón

Banco del Pacífico
 Filanbanco
 Banco Solbanco
 Banco del Occidente
 Banco Citibank
 Banco de Tungurahua
 Banco Rumiñahui
 Filanbanco

Figura 8.19 Lista de elementos de tipo de bancos.

- Si no llena todos los campos se ocasionará el siguiente mensaje:

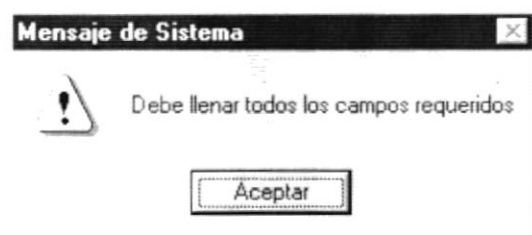


Figura 8.20 Mensaje de advertencia.

5. Ingrese el número de cuenta en

6. Digite el número del cheque en

Nota:

Si el cheque es ingresado por segunda vez, en la pantalla aparece el botón < ANULAR > por que un cheque solo puede ser protestado dos veces.

7. Presione la tecla ENTER.
 8. Los datos del cheque le serán proporcionado automáticamente.
- Si los datos del cheque no están correctamente ingresados aparece el mensaje:

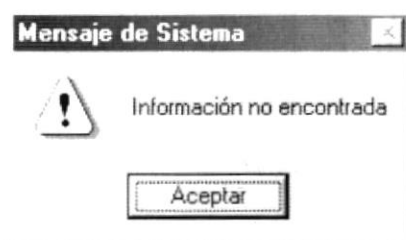


Figura 8.21 Mensaje de advertencia.

9. En el área de datos de protesto, llene todos los campos.
- Si no llena todos los campos se ocasionará el siguiente mensaje :

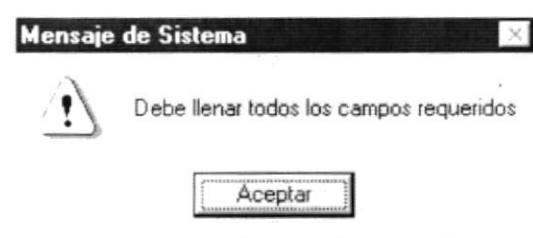


Figura 8.22 Mensaje de advertencia.

10. Una vez que usted ha realizado los pasos descritos anteriormente de un clic en el botón **Aceptar** o presione con el teclado ALT + A.


- Si desea cancelar la operación realizada haya clic en el botón **Cancelar** o presione con el teclado ALT + C.

8.3.2 Entrega de cheques

1. En el menú de opciones seleccione **< Procesos >**.
2. Después de esto seleccione **< Cheque >**.
3. Haga un clic en **< Entrega >**, a continuación se visualizará la siguiente pantalla:

	Bancos	Cuenta	No. Che	Fecha Emisión	Concepto
1	BANCO DEL PACIFICO	3670	1	9/08/1999	
2	BANCO BOLIVARIANO	5020728	6	9/08/1999	
3	BANCO BOLIVARIANO	5020720	0	0/00/1999	
4	BANCO BOLIVARIANO	5020728	9	9/08/1999	

Figura 8.23 Pantalla de Entrega de Cheques.

4. De un clic en el botón .
- Escoja el tipo de cliente al cual le desea entregar el cheque, de la lista que se despliega en la figura 8.21.

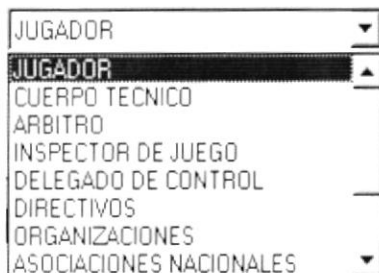


Figura 8.24 Lista de elementos de tipo de clientes.

5. Seleccione el cliente al cual le va entregar el cheque haciendo un clic en el botón que se especificó en el paso 4.
- De la lista de clientes elija el que necesite.

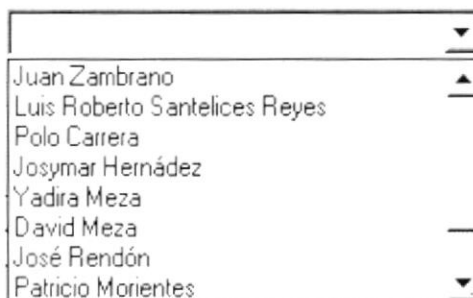


Figura 8.25 Lista de elementos de tipo de clientes.

- Si el cliente seleccionado no tiene cheques emitidos aparece el siguiente mensaje:

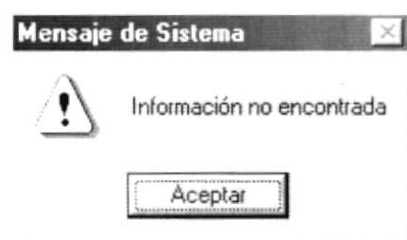


Figura 8.26 Mensaje de advertencia.

6. Si desea cambiar la fecha que muestra el sistema al mostrar la pantalla posicione el cursor en **< Fecha de Entrega >** e ingrese la fecha deseada.

7. Seleccione los cheques haciendo clic en en la Figura 8.24

		Banco	Cuenta	No. Cho	Fecha Emisión	Concepto
1	<input type="checkbox"/>	BANCO DEL PACIFICO	3670	1	9/08/1999	
2	<input type="checkbox"/>	BANCO BOLIVARIANO	5020728	6	9/08/1999	
3	<input type="checkbox"/>	BANCO BOLIVARIANO	5020720	0	9/00/1999	
4	<input type="checkbox"/>	BANCO BOLIVARIANO	5020728	9	9/08/1999	

Figura 8.27 Datos del Cheque.

8. Una vez que usted ha realizado los pasos descritos anteriormente de un clic en el botón o presione con el teclado ALT + A.

- Si desea cancelar la operación realizada haya clic en el botón o presione con el teclado ALT + C.

8.4 COMPROBACIÓN DE DEPÓSITOS

Sirve para asignarle la fecha y número de papeleta a los cobros realizados en cheque y en efectivo una vez que estén depositados en el banco.

8.4.1 Abrir comprobación de depósitos

Para abrir la pantalla de comprobación de depósito usted debe:

1. Seleccione **< Procesos >** del menú de opciones y haga un clic.
2. De este nuevo menú que le aparece en la pantalla escoja **< Comprobación de Depósitos >**, a continuación podrá observar la siguiente ventana:



Comprobación del Depósito

Banco Depósito: Banco de Guayaquil Fecha Grabacion: 24/08/1999
 Cuenta Depósito: 12345678901 Nro Papeleta: 512

Detalle de Cheques

	Nro. Cobro	Fec. Cobro	Banco	No. Cuenta
Total Cheque				

Detalle del Efectivo

	Nro. Cobro	Fec. Cobro	Valor
1	28	15/08/1999	200000.00
2	29	23/08/1999	10000.00
			Total Efectivo: 200,000.00

Aceptar Cancelar

Figura 8.28 Pantalla de Comprobación de depósito.

3. Escoja el banco en que se efectuó el depósito, haciendo un clic en ▾.

Banco Citibank	▾
Banco del Pacífico	▲
Filanbanco	
Banco Solbanco	
Banco del Occidente	
Banco Citibank	
Banco de Tungurahua	
Banco Rumiñahui	
Filanbanco	▾

Figura 8.29 Lista de elementos de tipo de bancos.

Sugerencia:

Dentro de esta lista, puede moverse mediante las Flechas de Dirección.

4. Ahora escoja el número de cuenta en el que se realizó el depósito.

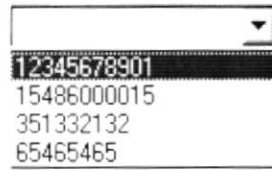


Figura 8.30 Lista de cuentas de bancos.

5. Digite el número de la papeleta de depósito Nro Papeleta
6. Coloque el cursor en **< Fecha de Grabación >** para ingresar la fecha y de ENTER.
- Las áreas como Detalle de Cheque y Detalle de efectivo mostrarán datos.

Sugerencia:



De los datos que usted ya ha podido visualizar escoja aquellos que sean necesarios.

7. Para seleccionar coloque el puntero del mouse en haga un clic.
- Después de haber seleccionado el icono debe quedar así:
8. Una vez que usted ha realizado los pasos descritos anteriormente de un clic en el botón o presione con el teclado ALT + A.
- Si no llena todos los campos se ocasionará el siguiente mensaje:

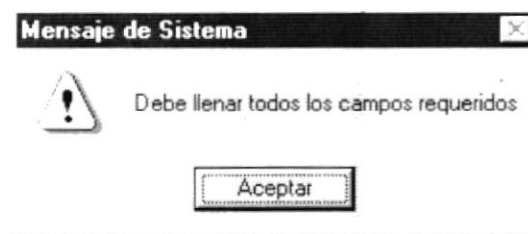


Figura 8.31 Mensaje de advertencia.

- Si desea cancelar la operación realizada haya clic en el botón o presione con el teclado ALT + C.

8.5 DEPÓSITOS EN TRÁNSITO/EFFECTIVO

En esta opción se les pone el estado de efectivo a los movimientos que estaban en tránsito.

8.5.1 Abrir depósitos tránsito/efectivo

Para registrar un depósito en tránsito/efectivo usted debe:

1. Seleccione **< Procesos >** del menú de opciones y haga un clic.
2. De este nuevo menú que le aparece en la pantalla escoja **< Depósito en Tránsito/Efectivo >**, a continuación se visualizará la siguiente ventana:

Movimientos en Tránsito / Efectivo

Banco: Banco de Guayaquil
Cuenta: 65465465

Fecha del Movimiento
Desde: 01/01/1999 Hasta: 08/08/1999

Depósitos				
Nro. Cobro	Papeleta	Valor	Fecha Dep.	

Retiros			
Documento	Valor	Fec. Retiro	
ANTICIPOS QUINC	32583956.00	17/07/1999	A
PAGO DECIMOS	20915978.00	26/07/1999	F
UTILIDADES	27591054.04	26/07/1999	F
ROL MENSUAL	36589894.00	28/07/1999	F
PAGO DECIMOS	1262826.00	06/08/1999	F

Cheques Recibidos				
Nro. Cobro	Nro. Cheque	Papeleta	Valor	

Cheques Emitidos				
Fec. Emisión	No. Cheque	Valor	Ben	
05/08/1999	64674	3,443.00	Jame Iván K.	

Mostrar Aceptar Cancelar

Figura 8.32 Pantalla de Depósito en Tránsito/efectivo.

3. Escoja el banco, haciendo un clic en el botón .
- Si no llena todos los campos se ocasionará el siguiente mensaje:

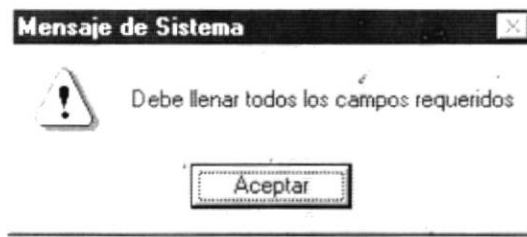



Figura 8.33 Mensaje de advertencia.

4. Ahora escoja el número de cuenta haciendo un clic en el botón .
 5. En **<Fecha del Movimiento >** debe ingresar la fecha desde cuando hasta donde desea observar los datos.
- Si usted no llena correctamente el rango de fechas en la pantalla aparecerá el siguiente mensaje:

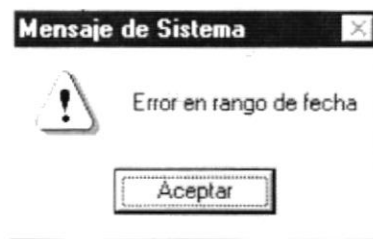


Figura 8.34 Mensaje de advertencia.

- Si usted no ingresó correctamente la fecha, en la pantalla aparecerá el siguiente mensaje:

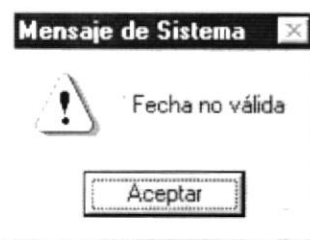



Figura 8.35 Mensaje de advertencia.

6. Haga un clic en el botón  o si desea presione con el teclado ALT+M.
- Si ha realizado los pasos anteriores sin inconvenientes y si existen datos, en la pantalla se carga con información.

- De no ser así se le presentará el siguiente mensaje:

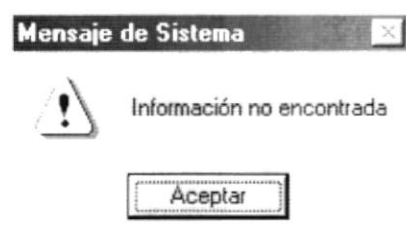


Figura 8.36 Mensaje de advertencia.

7. De los datos que usted ya ha podido visualizar escoja aquellos que sean necesarios.
8. Para seleccionar coloque el puntero del mouse en y haga un clic.
 - Después de haber seleccionado el icono debe quedar con el siguiente formato
9. Una vez que usted ha realizado los pasos descritos anteriormente de un clic en el botón o presione con el teclado ALT + A.
 - Si desea cancelar la operación realizada haga clic en el botón o presione con el teclado ALT + C.

8.6 INGRESO DE MOVIMIENTOS BANCARIOS

Esta opción sirve para ingresar al sistema depósitos, notas de débito, notas de crédito y demás, documentos que estén detallados en los Estados de Cuentas que regularmente proporcionan los bancos.

8.6.1 Ingresar movimientos bancarios.

1. Para iniciar la sesión, en el menú principal escoja **<PROCESOS>**.

2. Luego <Movimientos bancarios> verá en su pantalla la siguiente ventana:

Ingreso de Movimientos Bancarios

Banco: Banco de Guayaquil Fecha de Ingreso: 19/08/1999

Cuenta: 15486000015 Corriente Dolares

	Fecha	Tipo Myto	Especial	Referencia	Valor	Cuenta C
1	12/08/1999	NC			12000000	Depósito

Aceptar Eliminar Cancelar

Figura 8.37 Pantalla de Movimientos bancarios.

Nota:

Cuando a usted le aparezca esta ventana en la pantalla no le aparecerá ningún dato en la misma, la ventana impresa en esta hoja tiene datos solo con un fin ilustrativo.

3. Escoja un banco haciendo un clic en el botón ▾.
4. Ahora escoja el número de cuenta haciendo un clic en el botón ▾.
 - El sistema colocará automáticamente la descripción de la cuenta al lado derecho de la misma, y usted observará algo parecido a lo siguiente:

Cuenta: 21666032177 Ahorro Real Brasil

5. Ingrese por teclado la fecha del movimiento en el campo "fecha de ingreso" o presione la tecla enter.
 - Si existieron datos ingresados previamente en el día que ingreso se le mostrarán esos datos ingresados.
6. Ingrese la fecha en que se realizó el movimiento bancario. En la columna fecha.

7. Ingrese el tipo de movimiento bancario en el campo llamado "Tipo Mvto".
 - Los tipos de movimiento que puede elegir son: **NC: Nota de crédito, DP: Depósito, ND: Nota de depósito.**
8. De un clic en la columna especial si el movimiento se generó por un cliente y no por la empresa.

Nota:



Solo podrá chequear esta columna si el movimiento es una NC o un DP

9. Llene la columna "Referencia" con el número de referencia por el movimiento que está registrando.
10. Ingrese el valor del movimiento bancario registrado en este momento, en el la columna valor.

Sugerencia:



Podrá notar que no se visualiza completamente el contenido de toda la ventana, para poder hacerlo utilice las flechas que se encuentran en la figura 8.35.



Figura 8.38 Barra de Desplazamiento.

11. En el campo "Cuenta Contable", deberá escoger cual es la cuenta contable con la que se afectará la contabilidad por dicho movimiento.
12. En el espacio titulado "Concepto" ingrese las observaciones con relación al movimiento registrado.

Sugerencia:



Si usted desea grabar los datos ingresados, recuerde que los datos deben estar ingresados correctamente para evitar inconvenientes.

13. Haga un clic en el botón  o presione las teclas ALT + A.



8.6.2 Eliminar uno o varios movimientos de una cuenta.

Puede eliminar todos los movimientos hechos en una cuenta así como también eliminar de manera individual los movimientos que no se desea registrar.

Nota:



Esta opción está permitida siempre y cuando el movimiento no haya sido tomado en cuenta aún en el cierre mensual o en la conciliación bancaria.

1. Si desea eliminarlos todos los movimientos haga un clic en el botón:

Eliminar

- El sistema le presentará el mensaje de la figura 8.36. Deberá presionar si para eliminar lo movimiento o no para cancelar la eliminación.

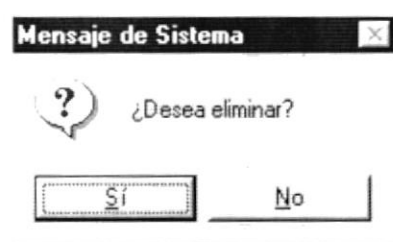


Figura 8.39 Mensaje de confirmación.

Sugerencia:



Para eliminarlos de manera individual deberá hacer clic en el número del registro que desea eliminar , y presionar la tecla "Delete" o "Suprimir".

2. Si desea cancelar la operación actual, o cometió algún error, puede presionar el siguiente botón **Cancelar**.

8.7 TRANSFERENCIAS

Esta opción permite registrar las transferencias bancarias entre diversas cuentas pertenecientes a la empresa.

8.7.1 Iniciar el proceso de transferencias.

1. Para iniciar la sesión, en el menú principal escoja **<PROCESOS>**.
2. Luego **<Transferencias>** verá en su pantalla la siguiente ventana:

Transferencias

Detalle de Origen

Banco: Banco de Guayaquil

Cuenta: 351332132 (Ahorro en Dólares)

Detalle de Destino

Banco: Banco del Azuay

Cuenta: 15400000 (Corriente Sucre)

Documento de Referencia

Nro. Doc.: 125 Fecha: 10/08/1999

Solicitado por: MANUEL ISMAEL PILCO TARIIRA

Cotización Dólar: 10,000.00 Cant. Transferida: 1,500.00



Cant. Recibida: 15,000.00

Observación:

Aceptar Cancelar

Figura 8.40 Pantalla de transferencias.

3. Escoja un banco haciendo un clic en el botón en el área **<Detalle de Origen>**, para elegir el banco desde donde se va a transferir el dinero.
4. Ahora escoja el número de cuenta haciendo un clic en el botón .

5. Escoja un banco haciendo un clic en el botón  en el área **<Detalle de Destino>**, para elegir el banco hacia donde se va a transferir el dinero.
6. Ahora escoja el número de cuenta haciendo un clic en el botón .

Sugerencia:

No podrá escoger el mismo banco y la misma cuenta de origen y destino, de lo contrario le aparecerá el mensaje de la figura 8.38

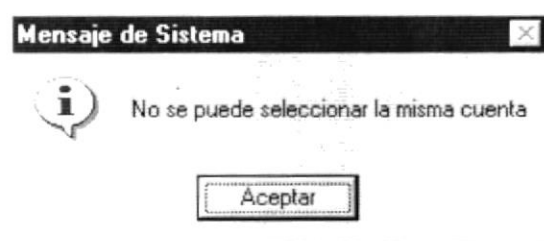



Figura 8.41 Mensaje de información.

7. A continuación observará el área de **<Documento de Referencia>**, allí usted deberá ingresar en "Nro. Doc" que será el número de la carta de transferencia.
8. Ingrese el nombre de la persona responsable haciendo un clic en .
9. Ingrese la fecha de la transferencia en el campo "Fecha".
10. En el Cotización Dólar ingrese el valor de la cotización del dólar detallado en la carta de transferencia.

Nota:

Si entre las monedas que interviene está la moneda extranjera del sistema se activará el recuadro de "Cotización Dólar", usted sabrá que el cuadro está activo porque el campo "Cotización Dólar" se pondrá blanco, la misma que debe estar detallada en la carta de transferencia,

11. En el campo Observación deberá ingresar cualquier observación apropiada detallada en la carta de transferencia.

8.7.2 Visualizar el documento escaneado.

1. Ejecute los pasos del numeral 8.6.1.
2. Si desea observar el documento de referencia escaneado por la computadora, presione el botón **“Mostrar”** ubicado en la parte derecha de la pantalla :



8.7.3 Digitalizar el documento de referencia.

1. Ejecute los pasos del numeral 8.6.1
2. Si desea digitalizar el documento de referencia de la transferencia , haga un clic en el botón **“digitaliza”** ubicado en la parte derecha de la ventana, el botón es el siguiente:



8.8 SOBREGIROS

En esta opción se realizan los sobregiros que se realizan en las cuentas bancarias y poder realizar operaciones cuando no existan los fondos suficientes.

8.8.1 Abrir sobregiros

Para registrar un cobro usted debe:

1. Seleccione **< Procesos >** del menú de opciones y haga un clic.
2. De este nuevo menú que le aparece en la pantalla escoja **< Sobregiros >**, a continuación se visualizará la siguiente Ventana:

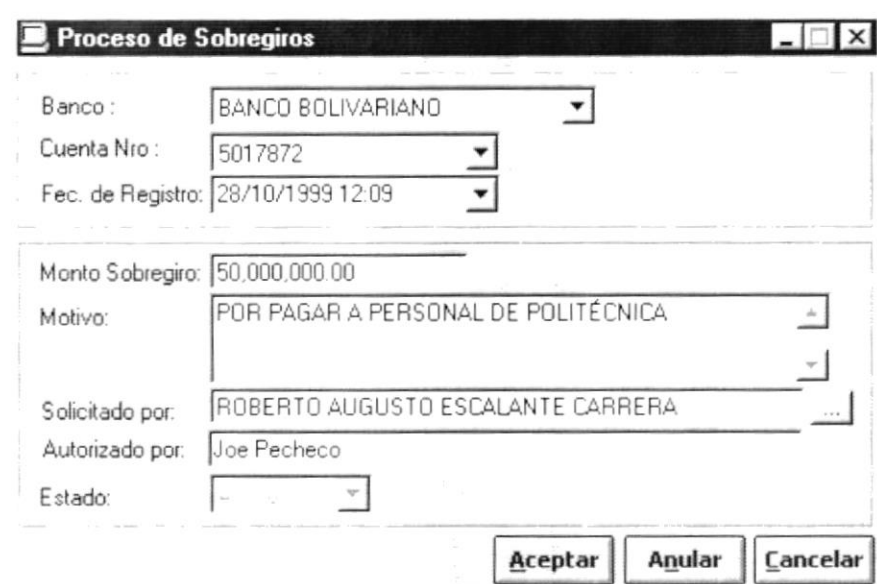



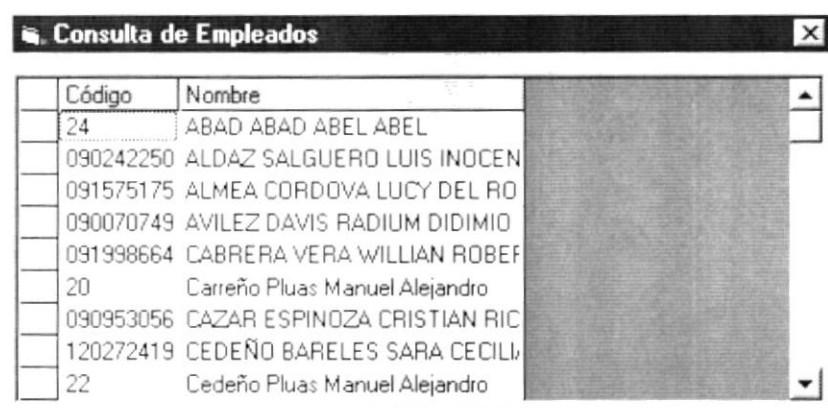



Figura 8.42 Pantalla de sobregiros.

3. Escoja el banco haciendo un clic en el botón .
4. Ahora escoja la cuenta haciendo un clic en el botón .
5. Ingrese el monto de sobregiro y el motivo del mismo.
6. Escoja la persona que solicitó el préstamo haciendo un clic en el botón  y le aparecerá la figura 8.43.



Código	Nombre
24	ABAD ABAD ABEL ABEL
090242250	ALDAZ SALGUERO LUIS INOCEN
091575175	ALMEA CORDOVA LUCY DEL RO
090070749	AVILEZ DAVIS RADIUM DIDIMIO
091998664	CABRERA VERA WILLIAN ROBEF
20	Carreño Pluas Manuel Alejandro
090953056	CAZAR ESPINOZA CRISTIAN RIC
120272419	CEDEÑO BARELES SARA CECILI
22	Cedeño Pluas Manuel Alejandro

Figura 8.43 Pantalla de consulta de empleados.

7. Ingrese la persona que autorizó el sobregiro.
 8. Una vez que usted ha realizado los pasos descritos anteriormente de un clic en el botón  o presione con el teclado ALT + A.
- Si no llena todos los campos se ocasionará el siguiente mensaje:

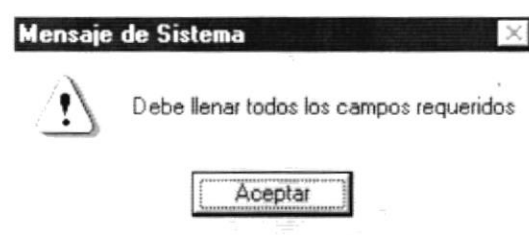
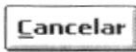
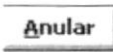


Figura 8.44 Mensaje de advertencia.

- Si desea anular o cancelar la operación actual, haga un clic sobre el botón  o presione con el teclado ALT + C.

8.8.2 Anular sobregiros

Esta opción se utiliza para anular sobregiro.

1. Se ingresan datos del sobregiro que se va a anular, luego debe pulsar la tecla Enter y los datos restantes aparecerán en forma automática.
2. Pulse el botón  para dejar anulado el sobregiro.

8.9 REGISTRO DE TAQUILLA.

Se encarga de registrar los fondos recaudados en los encuentros deportivos que tenga la selección de fútbol del Ecuador, independientemente de cual sea la categoría.

8.9.1 Iniciar el proceso de registro de taquilla.

1. Para iniciar la sesión, en el menú principal escoja **<PROCESOS>**.
2. Luego **<Registro de taquillas>**, verá en su pantalla la ventana de la figura 8.39.

Registro de Taquilla

Estadio: Monumental Isidro Romero Fecha: 03/10/1999

Selección: Mayores Vs. Equipo: AUDAZ OCTUBRINO

Centro de Costo: ING SELEC NAC MAYORES Transacción: Taquilla de Selección oficiales

Mostrar Digitaliza

Detalle de la Taquilla

	Serie	Boletos Entregados	Boletos Devueltos	Total Boletos Vendidos	Precio Unidad	Total Suces
1	A100- C200	1000	200	800	500000	400000000
2	100	15000	3600	11400	20000	228000000
3	600	30000	12000	18000	10000	180000000

Total Taquilla: 808,000,000.00

Detalle del Depósito

	Fecha	Referencia	Valor
1	05/06/1999	1320	100000000
2	03/06/1999	231	700000000
3	03/06/1999	323	80000000
4			

Banco: Banco del Pacífico

Cuenta: 160277 Comente en Suces

Total Depósito: 808,000,000.00

Aceptar Cancelar

Figura 8.45. Pantalla de Registro de Taquillas.

3. Escoja el nombre del estadio haciendo un clic en el botón
4. Escoja la selección que jugo el encuentro haciendo un clic en el botón
5. Ahora escoja el equipo contra al que jugo la selección haciendo un clic en el botón

6. Ingrese la fecha en que se realizó el partido de la selección en
Fecha
7. Escoja el centro de costos haciendo un clic en el botón .
8. Escoja la transacción haciendo un clic en el botón .

En la parte media de la ventana observe otra área llamada **<Detalle de taquilla >** en la figura 8.40.

Detalle de la Taquilla

	Localidades	Serie	Boletos Entregados	Boletos Devueltos	Total Boletos Vendidos	Precio U
1	TRIBUNA	500	10000	2000	8000	
Total Taquilla						<input type="text" value="400.000.000.00"/>

Figura 8.46 Detalle de Taquilla

9. En la columna "Localidades" usted deberá ingresar por teclado el nombre de la localidad del estadio, por ejemplo palco, general, tribuna, etc.
 10. Al continuación ingrese por teclado el número de la serie de los boletos emitidos.
 11. Ahora ingrese el número valor de boletos entregados.
 12. Ahora ingrese la cantidad de boletos devueltos.
- El "**Total de boletos vendidos**" será calculado y presentado por el sistema, obsérvelo.
13. Ingrese el precio por unidad de los boletos.
- El total en sucres que debe recaudarse por la Federación, es generado automáticamente una vez que usted le haya proporcionado los datos anteriores.
 - El total de taquilla que usted observa en la parte inferior, lo emite automáticamente el sistema, recuerde que este valor deberá ser el mismo del valor que se vaya a depositar en la cuenta de la Federación para cancelar y será así **Total Taquilla**

En el área **<Detalle de Depósito>** deberá ingresar los siguientes datos:

Aquí deberá ingresar los datos del total depositado en alguna de las cuentas de la empresa, y la información relacionada tal como el nombre del banco, número de la cuenta bancaria, etc..

	Fecha	Referencia	Valor
1	21/08/1999		12000

Banco: Banco de Guayaquil

Cuenta: 351332132

Total Depósito: 12,000.00 Gastos...

Figura 8.47 Detalle del Depósito.

14. Escoja el banco haciendo un clic en el botón .
15. Ahora escoja la cuenta haciendo un clic en el botón .
16. Ingrese la fecha en que se realizó el depósito.
17. Ingrese el número de la papeleta con el que se realizó dicho depósito.
18. Ahora ingrese por teclado el valor del depósito a realizar.

Nota:



El total de depósito lo calcula el sistema y será la suma de la columna valor en el área detalle del depósito.

- Si la cantidad de total de fondos recaudados es diferente de la cantidad de depósito el sistema no aceptará esta operación, deben ser equivalentes estas dos cifras, el sistema presentará el mensaje de error de la figura 8.42

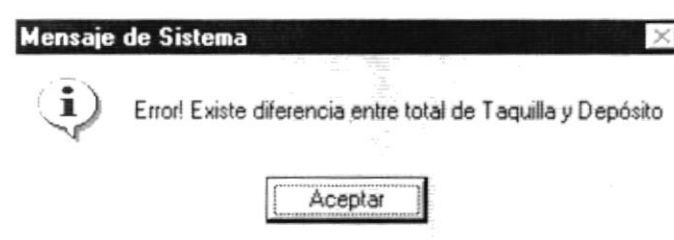


Figura 8.48 Mensaje de información.

19. Si está seguro de querer ingresar o grabar los datos llenados en los pasos anteriores, haga un clic en el botón **Aceptar**.

- Si desea anular o cancelar la operación actual, haga un clic sobre el botón **Cancelar**.
- Si no ha ingresado uno o más campos, el sistema detectará un error y verá el mensaje de la figura 8.43.

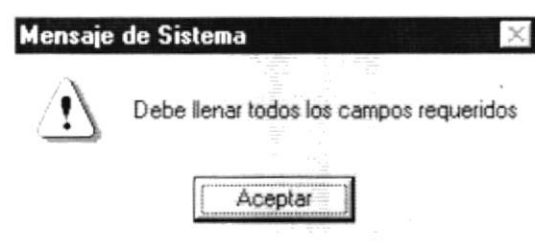


Figura 8.49 Mensaje de advertencia.

8.10 CIERRE DE CAJA

Esta opción permite obtener un total de todos los valores cobrados en la cuenta, y facilita la posibilidad de realizarlo una o varias veces al día.

8.10.1 Iniciar un cierre de caja

1. Para iniciar la sesión, en el menú principal escoja **<PROCESOS>**.
2. Luego **<Cierre de Caja>**, verá en su pantalla la siguiente ventana:

Fecha del Cierre Hora del Cierre

Detalle de Totales

ETOP Antes de iniciar el proceso de Cierre de Caja verifique que todas las cajas estén cerradas, además que los cobros efectuados estén debidamente ingresados y chequeados.

Moneda	Total Efectivo	Total Cheque	Total Deposito	Total tarjeta
Sucre	38,500,000.00	0.00	0.00	0.00

Figura 8.50 Pantalla de Cierre de Caja.

3. Ingrese la **"Fecha de cierre"** de caja, para esto utilice el recuadro que se encuentra en la parte superior izquierda de la ventana de Cierre de Caja.
4. Ingrese la hora de cierre de caja, para esto utilice el recuadro que se encuentra en la parte superior derecha de la ventana de Cierre de Caja.

Sugerencia:

Antes de iniciar el proceso de cierre de caja verifique que todas las cajas estén cerradas, además que los cobros efectuados estén debidamente ingresados y chequeados.

5. Para mostrar los datos del cierre de caja haga un clic en el siguiente botón:



- En su pantalla aparecerá una lista de los totales cobrados en el día por cada moneda.

Nota:

Si el botón "INICIAR" no es presionado antes de presionar "ACEPTAR" el sistema detectará un error en una operación no válida y se presentará el mensaje de error de la figura 8.45.

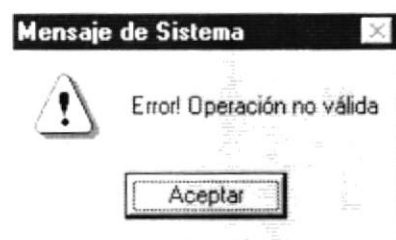
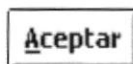


Figura 8.51 Mensaje de advertencia.

6. Si desea grabar los datos del cierre de caja haga clic sobre el botón



- Si desea anular o cancelar la operación actual, haga un clic sobre el botón



8.11 CIERRE MENSUAL

Esta pantalla se encarga de:

- Tomar el saldo del mes anterior.
- Sumar los movimientos de ingreso.
- Restar los movimientos de egreso.

De una cuenta específica para saber cuál es su saldo actual.

No se consideran los movimientos en tránsito que no han afectado el saldo, pero si deben incluirse los movimientos de egreso como roles de pago, cheques y los documentos que se encuentren en tránsito que vayan a afectar el saldo de manera directa.

8.11.1 Iniciar un cierre mensual

1. Para iniciar la sesión, en el menú principal escoja **<PROCESOS>**.
2. Luego **<Cierre de Mensual>**, verá en su pantalla la siguiente ventana:

Proceso de Cierre Mensual

Banco: Banco de Guayaquil

Cuenta: 351332132

Mes de Cierre: Agosto 1999

STOP Sr Usuario, antes de iniciar este proceso tiene que considerar las revisiones de cuadre de asientos y los ajustes

Iniciar Cancelar

Figura 8.52 Pantalla de cierre mensual.

3. Escoja el banco haciendo un clic en el botón ▾.
4. Ahora escoja la cuenta haciendo un clic en el botón ▾.

- El sistema le mostrará el mes y año sobre el que le corresponde realizar el cierre.

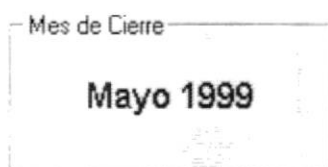


Figura 8.53 Mes de Cierre.

Sugerencia:

Sr Usuario, antes de iniciar este proceso tiene que considerar las revisiones de cuadro de asientos y los ajustes.

Debe considerar antes de seguir, que el cierre del mes que aparece en la pantalla deberá hacerse al inicio del siguiente, de lo contrario aparecerá el siguiente mensaje:

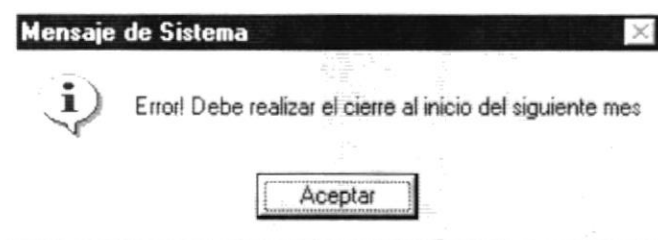


Figura 8.54 Mensaje de información.

5. Para iniciar la sesión de cierre mensual, haga clic sobre el botón

Iniciar

- Si desea anular o cancelar la operación actual, haga un clic sobre el botón

Cancelar

8.12 CONCILIACIÓN BANCARIA

Esta opción deberá utilizarse después del cierre mensual. Permite conciliar los movimientos del banco con los movimientos del sistema.

8.12.1 Iniciar una conciliación bancaria

1. Para iniciar la sesión, en el menú principal escoja **<PROCESOS>**.
2. Luego **<Conciliación Bancaria>**, verá en su pantalla la siguiente ventana:

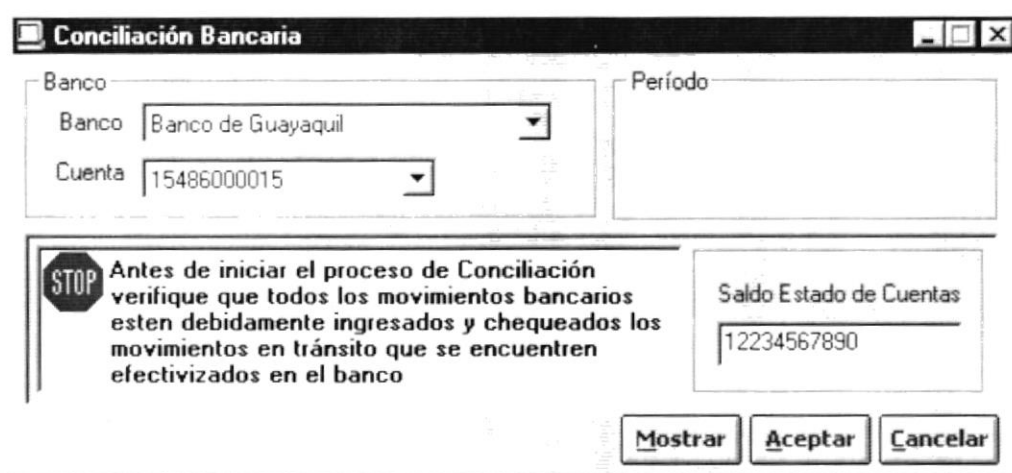


Figura 8.55 Pantalla de Conciliación bancaria.

3. Escoja el banco haciendo un clic en el botón ▾.
 4. Ahora escoja la cuenta haciendo un clic en el botón ▾.
- Si usted a escogido la cuenta y no se ha realizado el cierre mensual, el sistema le mostrará un mensaje de error, tal como lo muestra la siguiente figura 8.50.

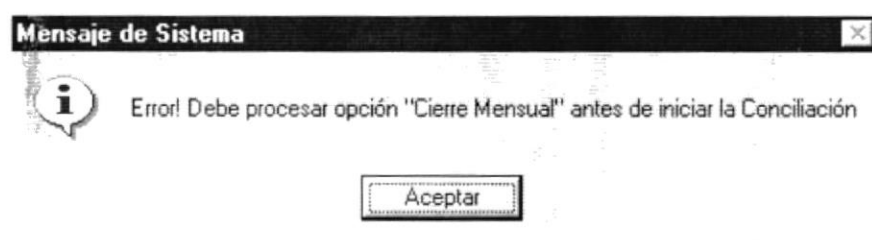


Figura 8.56 Mensaje de información.

Sugerencia:

Antes de iniciar el proceso de Conciliación Bancaria verifique que todos los movimientos bancarios estén debidamente ingresados y chequeados los movimientos en tránsito que se encuentren efectivizados en el banco.

- Ingrese el "Saldo del estado de cuentas" que se encuentra, en la parte inferior derecha, recuerde que este valor es el que consta en el Estado de Cuentas Bancario.
- Para observar los datos que intervienen en el proceso de conciliación de clic en el botón **Mostrar** y le aparecerá la figura 8.51

FEDERACION ECUATORIANA DE FUTBOL
RUC: 102010201020 Estado: 13/09/1999
Usuario: Jacobo
Conciliación Bancaria Pagina: 1
Mes: 7 / 1999

Banco: BANCO BOLMARIANO
Cuenta: 160200

Saldo según Estado de Cuentas: 1,500,000.00 Saldo según bancos: 150,000,000.00

Tipo	Referencia	Fecha	Observación/ Beneficiario	Valor
(Más) Movimientos en Efectivo de Ingresos	HC	16 30/07/1999	Interes Jul/99	3,000,000.00
(Más) Notas de Crédito ya Capitalizadas por Cia	HC	16 25/07/1999	Interes Jul/99	3,000,000.00
(Menos) Notas de Débito ya Capitalizadas por la Cia	HD	15 14/07/1999	estado cuenta	2,000,000.00
Total				4,000,000.00

1 of 1 Cancel Close 3 of 5 Total:5

Figura 8.57 Vista preliminar de Conciliación Bancaria.

- Si todos los datos están correctos y desea llevar a cabo el proceso, haga un clic en el botón **Aceptar**.
- Si no cuadran los valores del Estado de Cuentas del banco con los datos del sistema observará el mensaje de la figura 8.52.

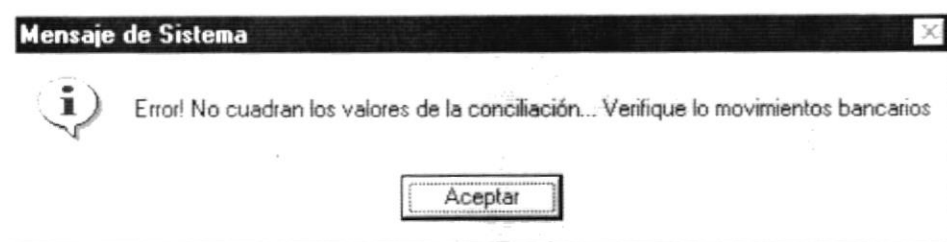


Figura 8.58 Mensaje de información.

- Si desea anular o cancelar la operación actual, haga un clic sobre el botón





CAPÍTULO 9.

MENÚ MANTENIMIENTO

9. MENÚ MANTENIMIENTO

Este menú tiene como objetivo permitir el ingreso, modificación y eliminación de las tablas maestras que maneja el sistema.

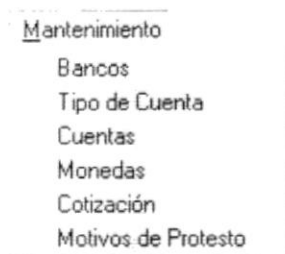


Figura 9.1. Menú de Mantenimiento.

9.1 MANTENIMIENTO DE BANCOS

El mantenimiento de bancos sirve para almacenar información de los diferentes bancos con los cuales trabaja la empresa.

9.1.1. Abrir Bancos

Par realizar la opción de Mantenimiento de Bancos lleve a cabo los siguientes pasos:

1. Seleccione **<Mantenimiento>** en el menú de opciones dando un clic.
2. Se presentarán algunas opciones de las cuales elegirá **<Bancos>** dando un clic.

Habiendo ejecutado los 2 pasos anteriores se le presentará la pantalla deseada.

Figura 9.2. Pantalla de Mantenimiento de Bancos.

9.1.2 Ingresar Bancos

Para ejecutar esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Digite el código del Banco a ingresar.

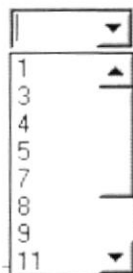


Figura 9.3. Lista de Códigos de los Bancos.

2. Después debe ingresar el nombre de los siguientes campos:

- Nombre del banco.
- País donde se encuentra ubicado.
- Zona, región del país donde esta situado.
- Dirección y teléfonos de la matriz.
- Dirección del correo electrónico.
- Número del fax.
- El estado se presentará automáticamente.

Dando clic en el campo banco de trabajo estará indicando que el banco tendrá cuentas bancarias de la empresa.

Banco de Trabajo

3. Dé un clic en el botón  o presione las teclas Alt + A.

Luego de haber realizado todos los pasos anteriores el sistema le presentará el siguiente mensaje:



Figura 9.4. Mensaje de Información.


9.1.3 Modificar Bancos.

Para modificar los datos siga las siguientes instrucciones:

Nota:



El código *no se puede modificar*.

1. Haga clic en el recuadro de código como en la figura 9.3 y seleccione uno de ellos.
2. Usted puede elegir el campo que desee modificar dentro de la pantalla.
3. Dé un clic en el botón  o presione las teclas Alt + M.

Cuando los datos se modifican aparecerá la siguiente pantalla:



Figura 9.5. Mensaje de Información.

9.1.4 Eliminar Bancos

Nota:



No se pueden eliminar aquellos que tienen marcado el campo de banco de trabajo y tengan cuentas activas.

Para utilizar esta opción haga lo siguiente:

1. Elija el código del banco que desee eliminar, como se ve en la figura 9.3.
2. Haga clic en este botón o presione las teclas Alt + E.

Luego de haber realizado todas estas instrucciones aparecerá la siguiente pantalla.

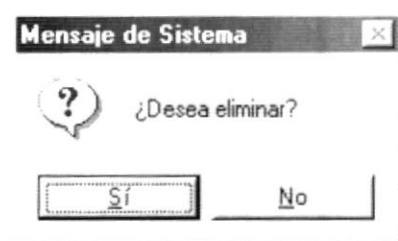


Figura 9.6. Mensaje de Confirmación.

3. Si usted desea eliminar haga clic en este botón .

El sistema le presentará el siguiente mensaje:

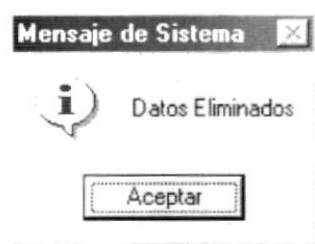


Figura 9.7. Mensaje de Información.

4. Si no desea eliminar los datos haga clic en .

Cuando se desconoce que un dato ha sido eliminado y se realiza nuevamente el proceso de eliminación le aparecerá la siguiente pantalla:

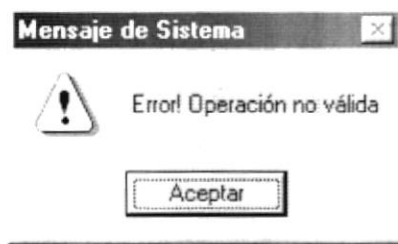


Figura 9.8. Mensaje de Advertencia.

9.1.5 Cancelar Bancos

1. Cuando usted presiona el botón se limpian los campos de la pantalla sin procesar los datos. Si al presionar el botón cancelar los campos, están vacíos (limpios) la pantalla se cierra.

9.2 MANTENIMIENTO DE TIPO DE CUENTA

Esta pantalla nos indica en forma detallada la descripción de los diferentes tipos de cuentas con las cuales se realizan los movimientos de la empresa.

9.2.1 Abrir Tipo de Cuenta

Par realizar la opción de Mantenimiento de Tipo de Cuenta lleve a cabo los siguientes pasos:

1. Seleccione **<Mantenimiento>** en el Menú de Opciones dando un clic.
2. Se presentarán algunas opciones de las cuales elegirá **<Tipo de cuenta>** dando clic.

Habiendo ejecutado los 2 pasos anteriores se le presentará la pantalla deseada.



The screenshot shows a window titled "Mantenimiento de Tipo de Cuenta". Inside the window, there is a form with the following fields:

- Código: 11 (dropdown menu)
- Descripción: Ahorro Real Brasil (text box)
- Abreviatura: AR (text box)
- Moneda: Real Brasil (dropdown menu)
- Estado: (dropdown menu)

At the bottom of the form, there are three buttons: "Modificar", "Eliminar", and "Cancelar".

Figura 9.9. Pantalla de Mantenimiento del Tipo de Cuenta.

9.2.2 Ingresar Tipo de Cuenta

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Presione la tecla Enter estando vacío el campo código, automáticamente le aparecerá el código con el que se grabarán los datos.



Figura 9.10. Lista de Códigos de Tipo de Cuenta.

2. Después debe ingresar el nombre de los siguientes campos:
 - Descripción de la cuenta o su respectivo nombre.
 - Abreviatura con la que se reconoce el tipo de cuenta, la cual está formada por la moneda que desea realizar los movimientos y el tipo de cuenta que puede ser corriente = C o ahorros = A.
 - Tipo de moneda de la cuenta.
 - Siempre el estado va a ser activo para el ingreso.
3. Dé un clic en el botón o presione las teclas Alt + A.

Luego el sistema ingresa los datos y presenta la siguiente pantalla:



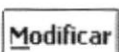
Figura 9.11. Mensaje de Información.

9.2.3 Modificar Tipo de Cuenta.

Nota:

El código *no se puede modificar* .

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Haga clic en el recuadro de código Figura 9.10 y seleccione uno de ellos.
2. Luego usted elija el campo que desee modificar en esta pantalla.
3. Dé un clic en el botón  o presione las teclas Alt + M.

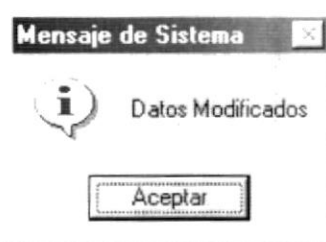
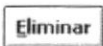


Figura 9.12. Mensaje de información.

9.2.4 Eliminar Tipos de Cuentas

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Elija el código de la cuenta que desea eliminar.
2. Dé un clic en el botón  o presione las teclas Alt + E.

Luego le aparecerá la siguiente pantalla:

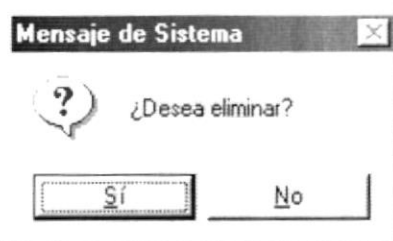


Figura 9.13. Mensaje de Confirmación.

3. Si usted elige la opción se eliminarán los datos ingresados y presentará la siguiente pantalla:

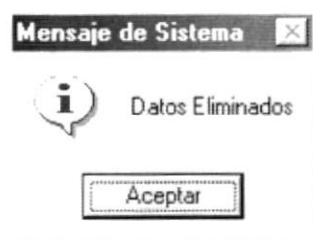


Figura 9.14. Mensaje de Información.

4. Si usted no quiere eliminar presione el botón .

Cuando se desconoce que un dato ya ha sido eliminado y se lo quiere eliminar nuevamente nos presentará la siguiente figura.

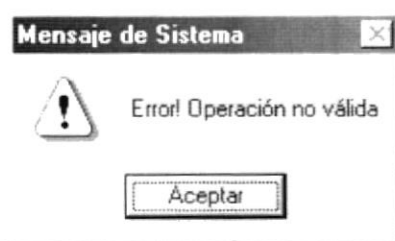



Figura 9.15. Mensaje de Advertencia.

9.2.5 Cancelar Tipo de Cuenta

Cuando usted presiona el botón  se limpian los campos de la pantalla, sin procesar los datos. Si al presionar el botón cancelar los campos están vacíos (limpios) la pantalla se cierra.

9.3 MANTENIMIENTO DE CUENTAS

Esta pantalla permite ingresar, modificar y eliminar datos referentes a una cuenta para realizar los diferentes tipos de movimientos.

9.3.1 Abrir Cuentas

Para realizar la opción de Mantenimiento de Cuentas realice los siguientes pasos:

1. Seleccione **<Mantenimiento>** en el Menú de Opciones dando un clic.
2. Se presentarán algunas opciones de las cuales elija **<Cuenta>** dando un clic.

Habiendo ejecutado los 2 pasos anteriores se le presentará la pantalla deseada.

Figura 9.16. Pantalla de Mantenimiento de Cuentas.

9.3.2 Ingresar Cuentas

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:


1. Seleccione el Banco al cual pertenecerá la cuenta de la lista que se desplegará en el momento de dar clic en el botón  como se muestra en la figura 9.17.

Figura 9.17. Lista de Bancos.


2. Ingrese el número de cuenta.
3. Elija el tipo de cuenta que desea de la lista que se despliega al momento de dar clic en el botón  como se muestra en la figura 9.18.



Figura 9.18. Lista de Tipo de Cuentas.

4. Ingrese el número de cuenta contable.
5. Ingrese el nombre y teléfono del oficial de crédito.
6. Ingrese el monto con el que va abrir la cuenta.
7. El número de cheque es secuencial según se va imprimiendo.
8. Ingrese número del cheque.
9. Dé un clic en el botón o presione las teclas Alt + A.

Terminando estos pasos el sistema le presentará la siguiente pantalla:



Figura 9.19. Mensaje de Información.

9.3.3 Modificar Cuentas.

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Seleccione el nombre del banco a modificar.
2. Seleccione el número de cuenta.

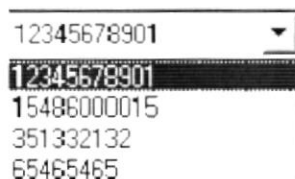



Figura 9.20. Lista de Números de Cuentas.

Después de estos pasos los datos restantes aparecen automáticamente.

3. Luego de haber realizado los pasos anteriores elija el campo a modificar.
4. Para la modificación haga clic en  o presione las teclas Alt + M.

Una vez grabada la cuenta con sus nuevos datos el sistema presentará el siguiente mensaje:

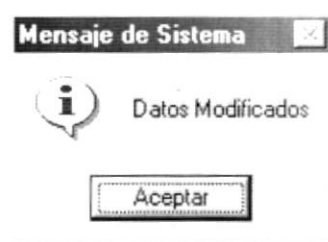


Figura 9.21. Mensaje de Información.

9.3.4 Eliminar Cuentas.

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Seleccione el nombre del banco.

2. Seleccione el número de cuenta a eliminar.

Después de estos pasos los datos restantes aparecen automáticamente.

3. Para la eliminación haga clic en  o presione las teclas Alt + E y luego de esto el sistema le presentará el siguiente mensaje:

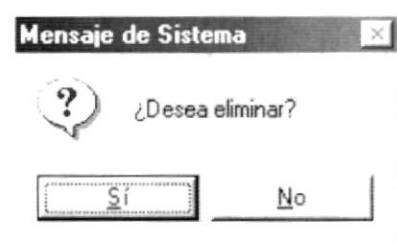


Figura 9.22. Mensaje de Confirmación.

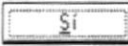
4. Si esta seguro de realizar la eliminación presione el botón  el sistema le presenta el siguiente mensaje :



Figura 9.23. Mensaje de Información.

5. Si no está seguro de la eliminación presione .

Cuando se desea eliminar algún dato no existente se presentará la siguiente pantalla:

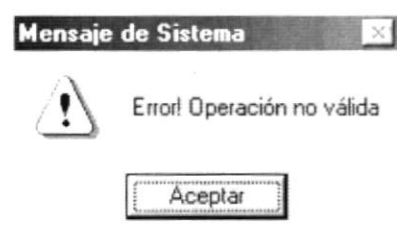


Figura 9.24. Mensaje de Advertencia.

9.3.5 Cancelar Cuentas.

Cuando usted presiona el botón **Cancelar** se limpian los campos de la pantalla, sin procesar los datos. Si al presionar el botón cancelar los campos están vacíos (limpios) la pantalla se cierra.

9.4 MANTENIMIENTO MONEDA

Esta pantalla permite ingresar, modificar y eliminar las diferentes monedas con las que el sistema trabaja.

9.4.1 Abrir Moneda.

Par realizar la opción de Mantenimiento de moneda realice los siguientes pasos:

1. Seleccione **<Mantenimiento>** en el Menú de Opciones dando un clic.
2. Se presentarán algunas opciones de las cuales elija **<Tipo de cuenta>** dando un clic.

Habiendo ejecutado los 2 pasos anteriores se le presentará la pantalla deseada.

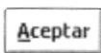
Código:	7
Descripción	Peso Chileno
Estado:	
Símbolo	35
Valor Dolar	10
	<input type="checkbox"/> Local
	<input type="checkbox"/> Extranjera

Modificar **Eliminar** **Cancelar**

Figura 9. 25. Pantalla de Mantenimiento de Moneda.

9.4.2 Ingresar Moneda

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Presione la tecla Enter estando vacío el campo código y automáticamente le presentará el código con el que se graban los datos.
2. Luego ingrese los siguientes campos:
 - Nombre de la moneda.
 - Símbolo de a moneda.
 - Valor de la moneda ingresada en dólares.
3. Haga clic en el botón  o presione las teclas Alt + A .

Luego aparecerá la siguiente pantalla:



Figura 9.26. Mensaje de Información.

9.4.3 Modificar Moneda.

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

Nota:



El código *no se puede modificar*.

1. Seleccione el código de la moneda de la lista que aparece al dar clic en el recuadro de código como lo muestra en la figura 9.27, el resto de datos aparecen automáticamente.



Figura 9.27. Lista de Códigos de Moneda.

2. Podrá modificar los datos que usted elija dentro de esta pantalla.

3. Dé un clic en el botón  o presione las teclas Alt + M.

Después de los pasos anteriores el sistema le presentará la siguiente pantalla:



Figura 9.28. Mensaje de Información.

9.4.4 Eliminar Moneda

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Elija el código de la moneda que desee eliminar, en la siguiente lista al dar clic en el recuadro de código como lo muestra en la figura 9.27, el resto de datos aparecen automáticamente.

2. Dé clic en el botón  o presione las teclas Alt + E para la eliminación.

A continuación se presentará la siguiente pantalla:

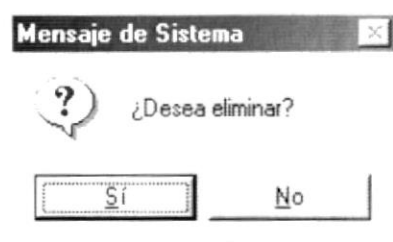


Figura 9.29. Mensaje de confirmación.

3. Si usted está seguro de la eliminación de clic en el botón .

A continuación se presentará la siguiente pantalla:



Figura 9.30. Mensaje de Información.

4. Caso contrario de clic en el botón .

Cuando se desconoce que un dato ya ha sido eliminado y se lo quiere eliminar nuevamente nos presentará lo siguiente:

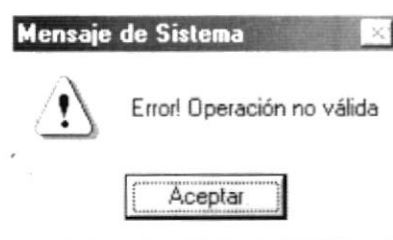
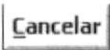


Figura 9.31. Mensaje de Advertencia.

9.4.5 Cancelar Moneda

Cuando usted presiona el botón  se limpian los campos de la pantalla, sin procesar los datos. Si al presionar el botón cancelar los campos están vacíos (limpios) la pantalla se cierra.

9.5 MANTENIMIENTO DE COTIZACIONES.

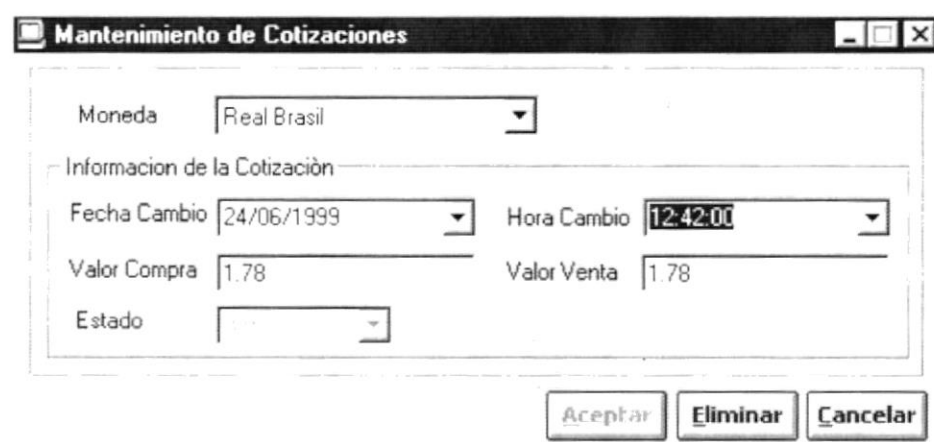
Esta pantalla nos presenta información de la cotización de las diferentes monedas con relación al dólar.

9.5.1. Abrir Cotizaciones.

Par realizar la opción de Mantenimiento de Cotización realice los siguientes pasos:

1. Seleccione **<Mantenimiento>** en el Menú de Opciones dando un clic.
2. Se presentarán algunas opciones de las cuales elija **<Cotizaciones>** dando un clic.

Habiendo ejecutado los 2 pasos anteriores se le presentará la pantalla deseada.




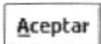
The screenshot shows a window titled "Mantenimiento de Cotizaciones" with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). The main content area contains a form with the following elements:

- A dropdown menu for "Moneda" with "Real Brasil" selected.
- A section titled "Informacion de la Cotización" containing:
 - "Fecha Cambio" dropdown menu with "24/06/1999" selected.
 - "Hora Cambio" dropdown menu with "12:42:00" selected.
 - "Valor Compra" text input field with "1.78" entered.
 - "Valor Venta" text input field with "1.78" entered.
 - "Estado" dropdown menu.
- At the bottom right, three buttons: "Aceptar", "Eliminar", and "Cancelar".

Figura 9.32. Pantalla de Mantenimiento de Cotización.

9.5.2 Ingresar Cotizaciones.

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Seleccione el nombre de la moneda de la lista que se despliega al dar clic en el botón .
2. Presione Enter en el campo fecha y aparecerá la fecha actual.
Puede realizar este paso también con el campo hora.
3. Ingrese el valor de compra y de venta.
4. El estado se genera automáticamente.
5. Dé un clic en el botón  o presione las teclas Alt + A.

Una vez ingresado los datos el sistema le presentará el siguiente mensaje:

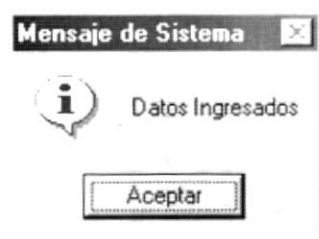






Figura 9.33. Mensaje de Información.

9.5.3 Eliminar Cotizaciones.

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Elija el nombre de la moneda dando un clic en .
2. Escoja la fecha que necesita de la lista que se despliega al dar clic en el botón  del campo fecha.

3. Escoja la hora en que cotizó dicha moneda de la lista que se despliega al dar clic en el botón  del campo hora.
4. Dé un clic en el botón  y o presione Alt + E y le presentará la siguiente pantalla:

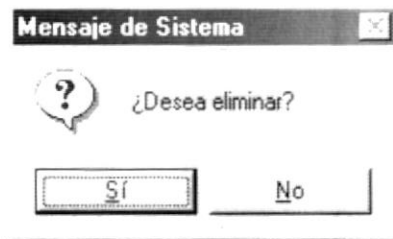



Figura 9.34 Mensaje de Confirmación.

5. Si usted está seguro que desea eliminar haga clic en  y le presentará la siguiente pantalla:

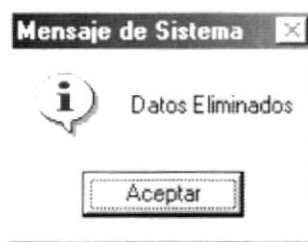


Figura 9.35. Mensajes de Información.

6. Caso contrario haga clic en 

Cuando no conoce que un dato ha sido eliminado y se lo quiere eliminar nuevamente se presentará la siguiente pantalla:

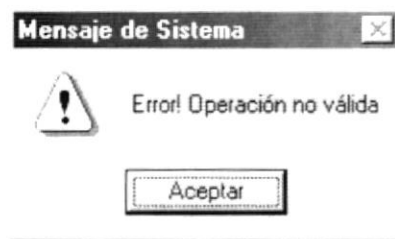


Figura 9.36 Mensaje de Advertencia.



9.5.4 Cancelar Cotizaciones.

Cuando usted presiona el botón **Cancelar** se limpian los campos de la pantalla, sin procesar los datos. Si al presionar el botón cancelar los campos están vacíos (limpios) la pantalla se cierra.

9.6 MANTENIMIENTO MOTIVO DE PROTESTO

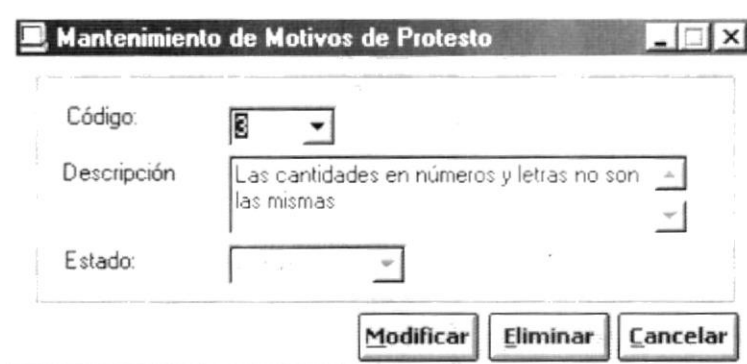
Esta pantalla nos indica el motivo por el cual un cheque es protestado.

9.6.1 Abrir Motivo de Protesto

Par realizar la opción de Motivo de Protesto realice los siguientes pasos:

1. Seleccione **<Mantenimiento>** en el Menú de Opciones dando un clic.
2. Se presentarán algunas opciones de las cuales elija **<Motivo Protesto>** dando un clic.

Habiendo ejecutado los 2 pasos anteriores se le presentará la pantalla deseada.

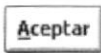


The screenshot shows a window titled "Mantenimiento de Motivos de Protesto". Inside the window, there are three main fields: "Código" with a dropdown menu showing the value "3"; "Descripción" with a text area containing the text "Las cantidades en números y letras no son las mismas"; and "Estado" with a dropdown menu. At the bottom right of the window, there are three buttons: "Modificar", "Eliminar", and "Cancelar".

Figura 9.37. Pantalla de Mantenimiento de Motivo de Protesto.

9.6.2 Ingresar Motivo de Protesto

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Presione Enter estando vacío el campo código y automáticamente le presentará el código con el que se grabarán los datos.
2. Ingrese la descripción de un cheque protestado.
3. El estado el sistema lo genera automáticamente.
4. Dé un clic en el botón  o presione las teclas Alt + A.

Una vez ingresado los datos le presentará la siguiente pantalla:

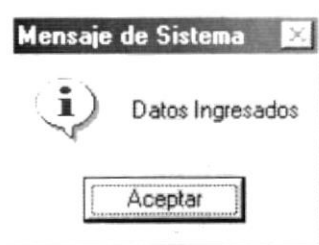


Figura 9.38 Mensaje de Información.

9.6.3 Modificar Motivo de Protesto.

Nota:



El código *no se puede modificar.*

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Seleccione el código de Motivo de Protesto en la lista de opciones indicada en la figura 9.39.

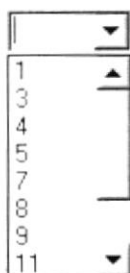


Figura 9.39 Lista de Códigos de Motivo de Protesto.

2. Elija el dato que desee modificar.
3. Haga clic en el botón **Modificar** o presione las teclas Alt + M.

A continuación se presentará la siguiente pantalla:

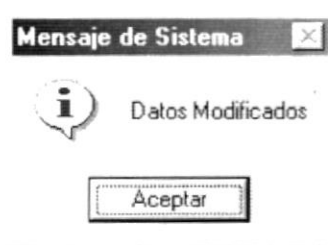


Figura 9.40. Mensaje de Información

9.6.4 Eliminar Motivo de Protesto

Para esta opción deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Seleccione el código de Motivo de Protesto en la lista de opciones indicada en la figura 9.39.
2. Dé un clic en el botón **Eliminar** o presione las teclas Alt + E.

A continuación se presentará la siguiente pantalla:

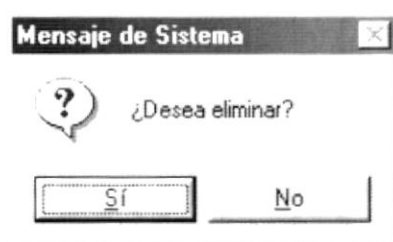


Figura 9.41. Mensaje de Confirmación.

3. Si usted está seguro que desea eliminar haga clic en .

A continuación se presentará la siguiente pantalla:

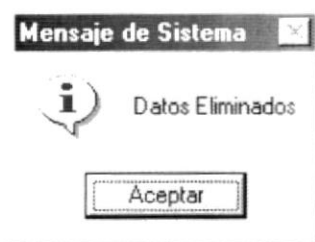


Figura 9.42. Mensaje de Información.

4. Si no desea eliminar haga clic en .

Cuando no se conoce que un dato ha sido eliminado y se lo quiere eliminar nuevamente se presentará la siguiente pantalla:

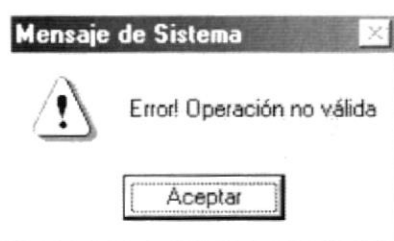


Figura 9.43. Mensaje de advertencia.

9.6.5 Cancelar Motivo de Protesto.

Cuando usted presiona el botón se limpian los campos de la pantalla, sin procesar los datos. Si al presionar el botón cancelar los campos están vacíos (limpios) la pantalla se cierra.



CAPÍTULO 10.

MENÚ CONSULTAS Y REPORTES

10. MENÚ CONSULTAS Y REPORTE

Este menú tiene como objetivo dar a conocer los movimientos de cuentas, cheques, depósitos, cierre de diario, etc.

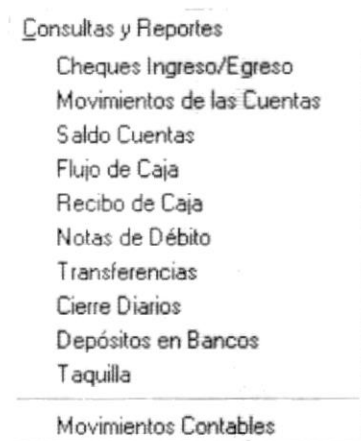


Figura 10.1 Menú Consultas y Reportes.

10.1 CHEQUES INGRESO/EGRESO

Consulta los cheques que ha emitido la empresa y también aquellos que la empresa ha recibido por sus diferentes estados.

10.1.1 Abrir Consulta de Cheques

Para ejecutar la consulta de cheques se lo hará de la siguiente manera:

1. Seleccione **<Consultas y reportes>** en el menú de opciones dando clic.
2. Ejecutando el paso 1 se le presentarán algunas opciones de las cuales eligirá **<Consulta de Cheques>** dando clic les presentará la pantalla requerida.

Consulta de Cheques

Por
 Egreso
 Ingreso

Estados
 Recibido
 Depositados
 Protestados
 Anulados

Bancos
Banco: Banco Amazonas
Cuenta: 15486000015 Corriente Dolares

Fecha
Desde: 20/07/1999 Hasta: 10/08/1999

Mostrar Cancelar

Figura 10.2 Pantalla de Consulta de Cheques.

10.1.2 Ingresar Datos para la Consulta de Cheques

Para seleccionar el tipo de cheques se lo hará de la siguiente manera:

1. Seleccione que consulta de cheques desea realizar por ingreso o por egreso.
2. Habiendo ejecutado el paso 1 seleccione el estado del cheque.
3. Seleccione el banco que desea consultar haciendo clic en el botón donde presentará todas las opciones existentes.
4. Seleccione el número de cuenta que desea consultar dando clic en el botón .

Luego de seleccionar el número de cuenta el tipo de la cuenta se genera automáticamente.

5. Ingrese desde y hasta que fecha desea realizar la consulta de cheques.

Si no ingresó correctamente el rango de la fecha el sistema le presentará la pantalla de la figura 10.3.

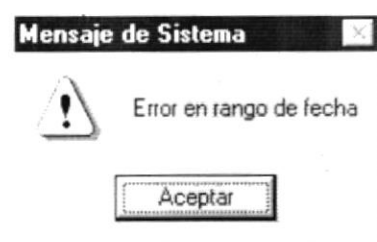


Figura 10.3 Mensaje de Advertencia.

10.1.3 Consulta de Cheques

Una vez ingresados los datos para la consulta de cheques realice lo siguiente:

1. Para presentar la información de la consulta que usted realizó haga clic en el botón **Mostrar** o presione ALT + M.
2. Si no desea consultar cheques haga clic en **Cancelar** o presione ALT + C.

La Consulta de Cheques presentará la siguiente pantalla:



Figura 10.4 Vista Preliminar de Consulta de Cheques.

10.2 MOVIMIENTOS DE LAS CUENTAS

Muestra los movimientos realizados en una cuenta determinada.

10.2.1 Abrir Movimientos de las Cuentas

Para ejecutar la consulta de movimientos de las cuentas se lo hará de la siguiente manera:

1. Haga clic en **<Consultas y Reportes>** en el Menú Opciones.
2. Habiendo ejecutado el paso anterior se presentará varias opciones de la cual elija **<Movimientos de las Cuentas>** dando clic en esta le presentará la siguiente pantalla:



Consulta de Movimientos de las Cuentas

Bancos

Banco Banco de Guayaquil

Cuenta 12345678901 Ahorro en Suces

Tipo de Movimiento

ANTICIPOS QUINC



Rango de Fechas


Desde: 10/07/1999 Hasta: 04/08/1999

Mostrar Cancelar

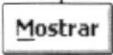

Figura 10.5 Pantalla de Consulta de Movimientos de las Cuentas.

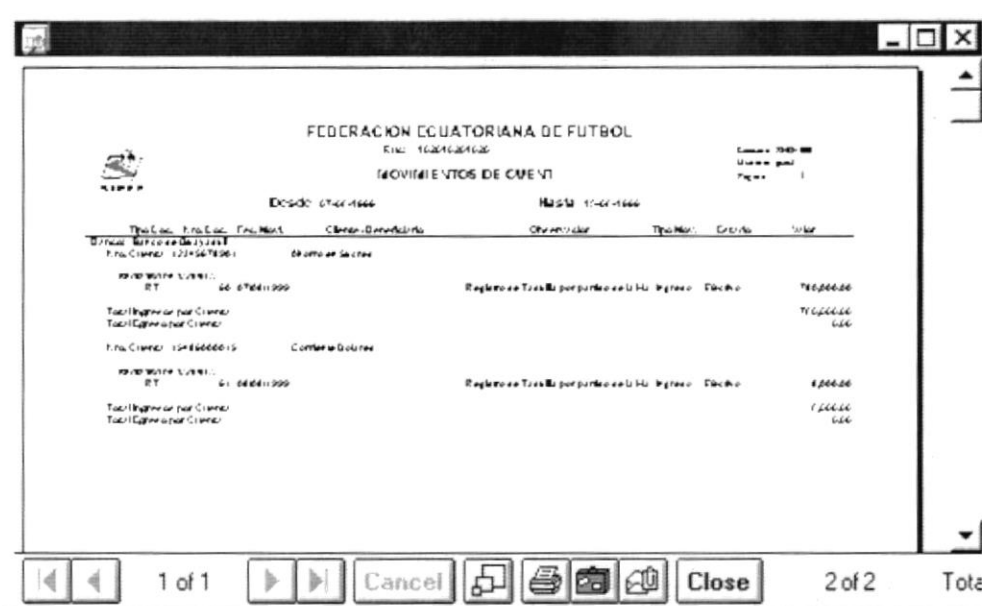
10.2.2 Ingreso de datos para Movimientos de las Cuentas

1. Seleccione el nombre del banco, haciendo clic en  le mostrará los bancos que se pueden consultar.
2. Seleccione el número de cuenta haciendo clic en  para mostrar las cuentas del banco escogido en el paso 1.

- Se mostrará todos los tipos de movimientos que se pueden consultar haciendo clic en .
- Ingrese el rango desde y hasta cuando desea consultar los movimientos de las cuentas.

10.2.3 Consulta de Movimientos de Cuentas

- Para mostrar la pantalla de consulta de movimientos de cuentas haga clic en el botón  o presione ALT + M
- Si desea cancelar la consulta haga clic en  o presione ALT + C.



FEDERACION ECUATORIANA DE FUTBOL								
RUC: 1628162616								
MOVIMIENTOS DE CUENTA								
Desde: 01-01-1999 Hasta: 11-01-1999								
Tipo Mov.	Pro. Esp.	Pro. Mont.	Cliente-Beneficiario	Orientador	Tipo Mov.	Crédito	Débito	Total
BT	00	010001999	Compras de Salario	Registro de Traslado por puntaje a la HU	Ingreso	700,000.00		700,000.00
								700,000.00
BT	01	00001999	Compras de Salario	Registro de Traslado por puntaje a la HU	Ingreso	1,000.00		1,000.00
								1,000.00

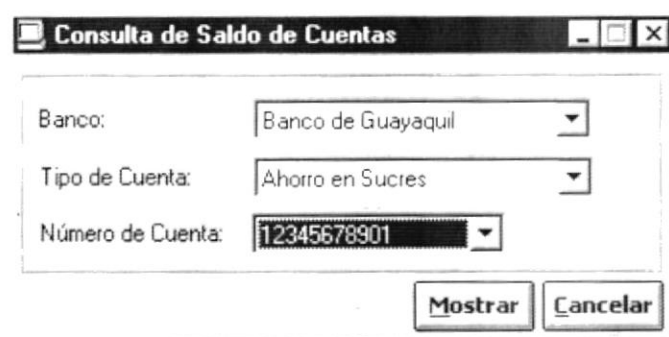
Figura 10.6 Vista Preliminar de Movimientos de Cuentas.

10.3 SALDO DE CUENTAS

Esta consulta muestra los saldos de las cuentas que existen hasta la fecha actual.

10.3.1 Abrir Saldos de Cuentas

1. Haga clic en **<Consultas y Reportes>** en el Menú de opciones.
2. Seleccione **<Saldo de Cuentas>** haga clic, se presentará la siguiente pantalla:



Consulta de Saldo de Cuentas

Banco: Banco de Guayaquil

Tipo de Cuenta: Ahorro en Suces

Número de Cuenta: 12345678901

Mostrar Cancelar

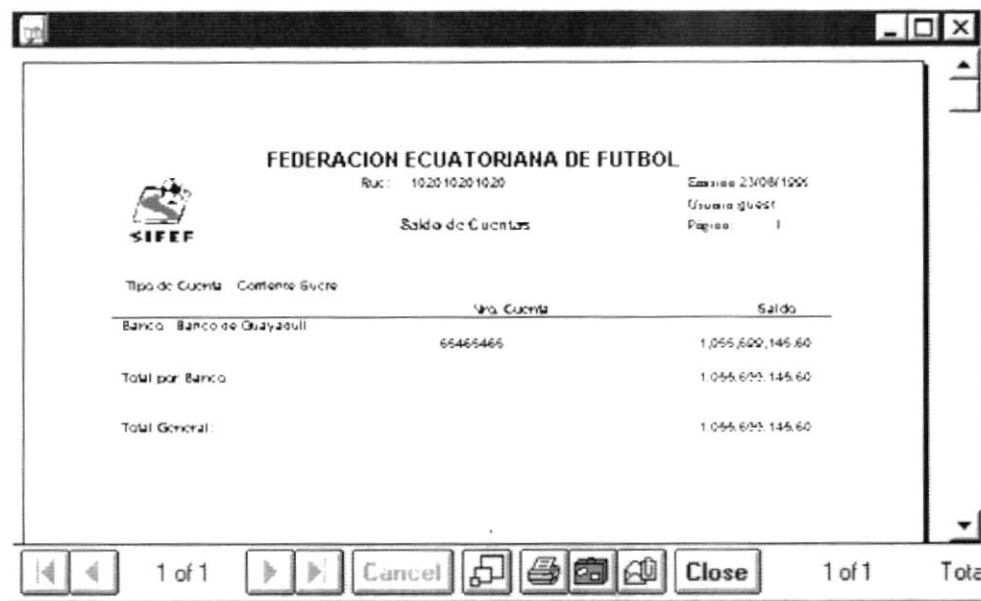
Figura 10.7 Pantalla de Saldo de Cuentas.

10.3.2 Ingreso de Datos de Saldo de Cuentas

1. Despliegue las opciones de bancos haciendo clic en el botón ▾ y seleccione uno de ellos.
2. Ingrese el tipo de cuenta que desea consultar o selecciónelo haciendo clic en ▾.
3. Para saber los números de cuentas existentes de un clic en ▾ elija el que desea consultar.

10.3.3 Consulta de Saldo de Cuentas

1. Si desea cancelar la consulta haga clic en **Cancelar** o presione ALT + C.
2. Haga clic en **Mostrar** presentará la pantalla de la figura 10.8.



FEDERACION ECUATORIANA DE FUTBOL
 Ruc: 102010201020 Empresa: 23/08/1999
 Usuario: guest Pagina: 1

Saldo de Cuentas

Tipo de Cuenta: Corriente Sucre

	Nro. Cuenta	Saldo
Banco: Banco de Guayaquil	65465465	1.055.600.145,60
Total por Banco:		1.055.600.145,60
Total General:		1.055.600.145,60

1 of 1 Cancel Close 1 of 1 Total

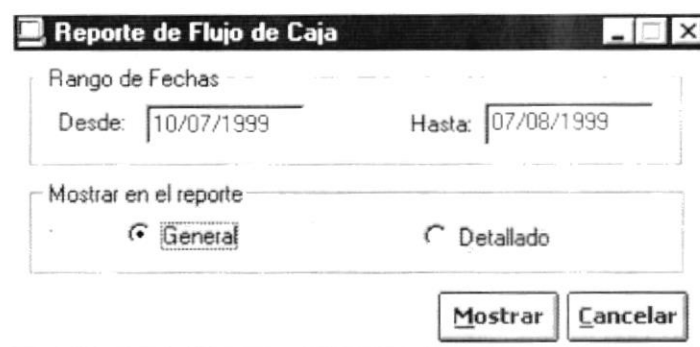
Figura 10.8 Vista Preliminar Saldo de Cuentas.

10.4 FLUJO DE CAJA

Genera un reporte del flujo de caja en un rango de fecha determinada.

10.4.1 Abrir Flujo de Caja

1. Seleccione **<Consultas Y Reportes>** en el Menú de Opciones.
2. Haga clic en **<Flujo de Caja>** donde le presentará la siguiente pantalla:



Reporte de Flujo de Caja

Rango de Fechas

Desde: 10/07/1999 Hasta: 07/08/1999

Mostrar en el reporte

General Detallado

Mostrar Cancelar

Figura 10.9 Pantalla de Flujo de Caja.

10.4.2 Ingreso de Datos de Flujo de Caja

1. Ingrese el rango desde y hasta que fecha desea realizar el reporte.
2. Seleccione como desea el reporte.

10.4.3 Reporte de Flujo de Caja

1. Si usted se equivocó en ingresar los datos en el reporte de flujo de caja haga clic en **Cancelar**, si desea cerrar la pantalla de dos clic en este botón.
2. Para mostrar el reporte haga clic en **Mostrar**.

FEDERACION ECUATORIANA DE FUTBOL		Desde: 01-01-1999	Hasta: 30-09-1999	Exercicio: 09/09/1999
Ruc: 102010201020		Usuario: jacob		
REPORTE DE FLUJO DE CAJA GENERAL		Página: 1		
Descripción de la Movida		Total		
INGRESO				
SUCRES		5,181,629,111.31		
DOLAR		142,517,444.00		
BOLIVIANO		47,000.00		
EGRESO				
SUCRES		1,161,312,287.00		
DOLAR		202,921,401.00		
PESO ARGENTINO		150,010.00		

Figura 10.10 Vista Preliminar de Flujo de Caja.

10.5 RECIBO DE CAJA

Permite consultar todos los recibos de caja que existan hasta la fecha.

10.5.1 Abrir Consulta de Recibo de Caja

1. Seleccione **<Consultas y Reportes>** en el Menú de Opciones.
2. Haga clic en **<Recibos de Caja>** y le presentará la siguiente pantalla:



The screenshot shows a window titled "Consulta de Recibos de Caja". It has two main sections: "Criterios Selección" and "Rango de Fecha". In the "Criterios Selección" section, the radio button for "Nro. Comprobante" is selected, and the text "1235" is entered in the adjacent input field. The "Rango de Fecha" section has "Desde:" with the date "07/07/1999" and "Hasta:" with the date "07/08/1999". At the bottom right, there are two buttons: "Mostrar" and "Cancelar".

Figura 10.11 Pantalla de Recibos de Caja Criterio Nro. Comprobante.



The screenshot shows the same window "Consulta de Recibos de Caja". In the "Criterios Selección" section, the radio button for "Todos" is selected, and the input field for "Nro. Comprobante" is empty. The "Rango de Fecha" section remains the same with "Desde:" as "07/07/1999" and "Hasta:" as "07/08/1999". The "Mostrar" and "Cancelar" buttons are still present at the bottom right.

Figura 10.12 Pantalla de Recibos de Caja Criterio Todos.

10.5.2 Ingresar datos de Recibos de Caja

1. Seleccione el criterio para realizar la Consulta de los Recibos de Caja; si selecciona por Nro. Comprobante deberá ingresar el número del mismo.
2. Ingrese el rango de fecha para la consulta.

10.5.3 Consulta de Recibos de Caja

1. Si desea cerrar la consulta haga clic en el botón .
2. Para mostrar la consulta haga clic en y le mostrará la siguiente pantalla:

FEDERACION ECUATORIANA DE FUTBOL
 Ruc: 102010201020
 Emision: 25/08/1999
 Usuario: guest
 Pagina: 1

RECIBOS DE CAJA
 Desde: 01-01-1999 Hasta: 01-08-1999

Nro. Recibr	Tipo Doc.	Nro. Doc	Descripción	Valor
	5	Confederación Brasileña de Fútbol	Donación de Brasil	156,000.00
Total por Recibr:				156,000.00
	7	IMPORTADORA MIGUELITO	Donación de la Importadora Miguelito	654,200.00
Total por Recibr:				654,200.00
	11	Juan Carlos Candebiano	Pago de Candebiano por juicio	230.00
Total por Recibr:				230.00
	12	Marcela Duran	Donación de Marze	156,800.00
Total por Recibr:				156,800.00
	14	Asociación de Fútbol Argentina	Donación de la Asociación Argentina	68,010.00
Total por Recibr:				68,010.00

1 de 1 Salir Cerrar 5 de 15 Total:15 100%

Figura 10.13 Vista Preliminar Recibos de Caja.

Si no lleno todos los campos requeridos le presentará el siguiente mensaje:

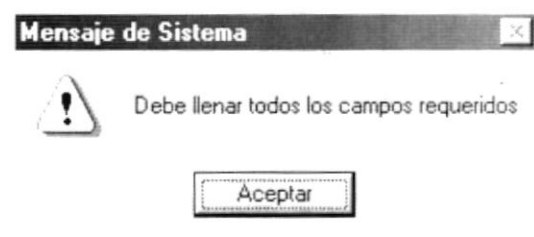


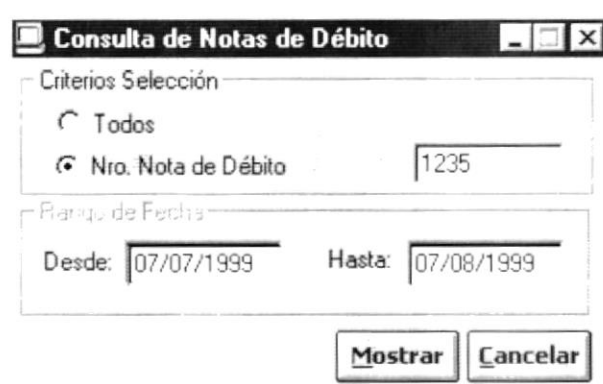
Figura 10.14 Mensaje de Advertencia.

10.6 NOTAS DE DÉBITO

Realiza la Consulta de Notas de Débito en una fecha determinada.

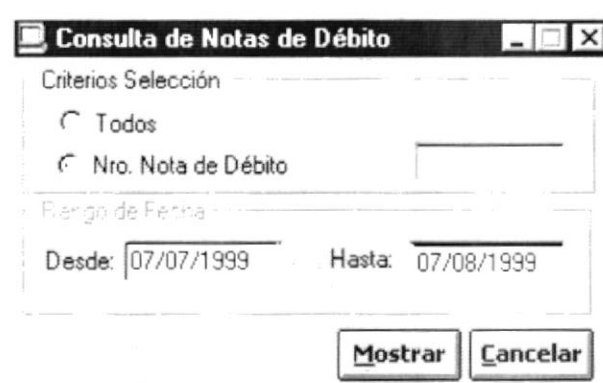
10.6.1 Abrir Consulta de Notas de Débito

1. Seleccione **<Consultas y Reportes>** en el Menú de Opciones.
2. Se presentará algunas opciones elija **<Notas de Débito>** haga clic y se le presentará la siguiente pantalla:



The screenshot shows a window titled "Consulta de Notas de Débito". It has two main sections: "Criterios Selección" and "Rango de Fecha". In the "Criterios Selección" section, the radio button for "Nro. Nota de Débito" is selected, and the text "1235" is entered in the adjacent input field. The "Rango de Fecha" section has "Desde:" with the date "07/07/1999" and "Hasta:" with the date "07/08/1999". At the bottom right, there are two buttons: "Mostrar" and "Cancelar".

Figura 10.15 Pantalla de Notas de Débito Criterio por Número.



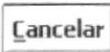
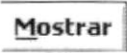
The screenshot shows the same window as Figure 10.15, but with the radio button for "Todos" selected in the "Criterios Selección" section. The input field for "Nro. Nota de Débito" is now empty. The "Rango de Fecha" section and the "Mostrar" and "Cancelar" buttons remain the same.

Figura 10.16 Pantalla de Notas de Débito Criterio Todos.

10.6.2 Ingreso de Datos de Notas de Débito

1. Seleccione el criterio que desea para la Consulta de Notas de Débito.
2. Seleccione el rango de fecha para la consulta.

10.6.3 Consulta de Notas de Débito

1. Si desea cerrar la consulta presione el botón .
2. Para mostrar la consulta haga clic en  y le presentará la siguiente pantalla:



Vno. Nota	A favor de:	Fco. Nota	Descripción	Valor
10	Jhon Cagua	03/08/1000		1,505,012.80
11	Jose Miguel	05/07/1000	sin observación	4,200.00

Figura 10.17 Vista Preliminar de Notas de Débito.

10.7 TRANSFERENCIAS

Presenta las transferencias realizadas entre las cuentas de la empresa.

10.7.1 Abrir Transferencias

1. Seleccione **<Consultas y Reportes>** en el Menú de Opciones.
2. Ejecutado el paso 1 se le presentará algunas opciones de las cuales elija **<Transferencias>** dando clic se presentará la siguiente pantalla:

Figura 10.18 Pantalla de Transferencia.

10.7.2 Ingreso de Datos de Transferencias

1. Seleccionar el criterio por el que se va a mostrar el reporte en:

2. Ingresar el nombre del banco o seleccionar haciendo clic le presentará todos los bancos existentes.
3. Ingresar el rango de fecha de las transferencias.

Si la fecha ingresada no está en el rango adecuado se presentará la pantalla de la figura 10.19.

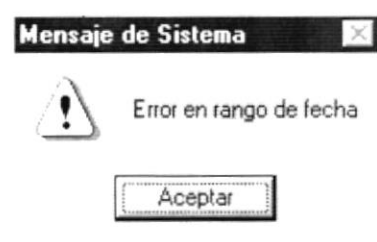


Figura 10.19 Mensaje de Advertencia.

10.7.3 Reporte de Transferencias

1. Cuando usted ha llenado la pantalla de reporte de transferencias y necesita borrarla haga clic en **Cancelar** y si desea cancelar la pantalla haga doble clic.
2. Para presentar el siguiente reporte haga clic en el botón **Mostrar**.

FEDERACION ECUATORIANA DE FUTBOL
Ruc: 102010201020

Emisión 24/08/1999
usuario: guest
Página 1

TRANSFERENCIAS BANCARIAS

Desde: 01-01-1999 Hasta: 30-09-1999

Nro. Asiento	Banco	Cuenta	Moneda	Valor
Número	115120 JESSIE PEREZ LAMAR WAS	24/08/1999		
	2260 Banco de Guayaquil	1549000015	Dolar	2.000.00
	2264 Banco de Guayaquil	12343879901	Sucne	24.000.000.00
Número	2221 ROSA NAVARRETE OSORIO	24/08/1999		
	2275 Banco de Guayaquil	12343879901	Sucne	100.00
	2274 Banco de Guayaquil	65465465	Sucne	100.00

1 of 1 Cancel Close 4 of 4 Total: 4 1

Figura 10.20 Vista Preliminar Transferencias.

Si no se escogen todos los datos necesarios aparecerá la siguiente pantalla:

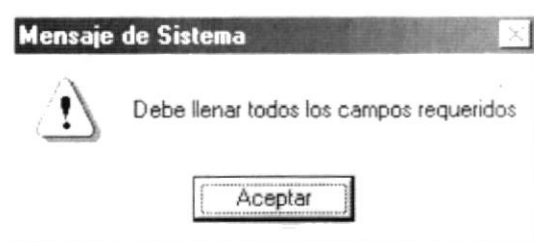


Figura 10.21 Mensaje de Advertencia.

10.8 CIERRE DIARIO

Esta consulta presenta los cierres de caja que se han realizado durante el día.

10.8.1 Abrir Cierre Diario

1. Seleccione **<Consultas y Reportes>** en el Menú de Opciones.
2. Haga clic en **<Cierre de Diario>** y le presentará la siguiente pantalla:

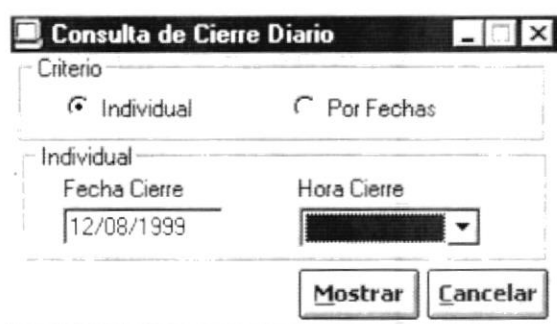


Figura 10.22 Pantalla Cierre de Diario Criterio Individual.

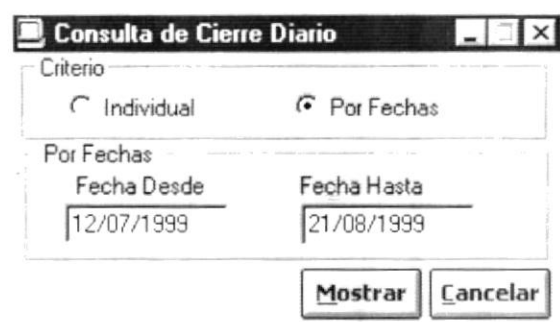
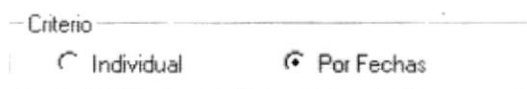


Figura 10.23 Pantalla Cierre de Diario Criterio por Fecha.

10.8.2 Ingreso de Datos de Cierre de Diario

1. Seleccione el criterio del cierre del diario que desea consultar en:



2. Ingresar el rango de fecha si el criterio es por fecha, pero si el criterio es individual ingresar la hora de cierre.

Si el rango de fecha no es bien ingresado presentará la siguiente pantalla:

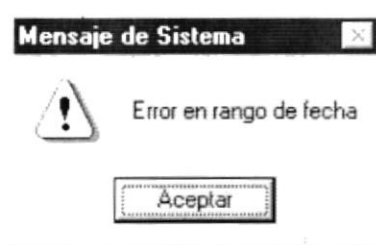


Figura 10.24 Mensaje de Advertencia.

10.8.3 Consulta de Cierre de Diario

1. Si desea ingresar esta consulta haga clic en **Cancelar**.
2. Haga clic en **Mostrar** y le presentará la pantalla de la figura 10.25.

FEDERACION ECUATORIANA DE FUTBOL
 RUC: 102010201020 Empresa: 2308/100
 Usuario: guest Página: 1

Totales por Rango de Fechas

Desde: 01-01-1999 Hasta: 01-08-1999

Fecha	Hora	Moneda	Total Efectivo	Total Depósito	Total Cheque	Total Tarjeta	Total Cobro
10000770	14:42	Sucre Libra Esmeralda	1,130.00 0.00	0.00 0.00	0.00 0.00	0.00 5.73	1,130.00 5.73
10000770	14:43	Sucre Libra Esmeralda	0.00 156,000.00	100,000.00 0.00	300,000.00 0.00	0.00 0.00	400,000.00 156,000.00

1 of 1 4 of 4 Total

Figura 10.25 Vista Preliminar de Cierre de Diario.

10.9 DEPÓSITOS EN BANCOS

Esta consulta permite obtener información acerca de depósitos que haya realizado la empresa.

10.9.1 Abrir Depósitos

1. Seleccione **<Consultas y Reportes>** en el Menú de Opciones.
2. Habiendo ejecutado el paso anterior aparecerá varias opciones de las cuales elija **<Depósitos>** y le aparecerá la siguiente pantalla:

Consulta de Depósitos

Banco: Banco de Guayaquil

Tipo de Cuenta: Corriente Sucre

Número de Cuenta: 65465465



Fecha de Depósitos:

Desde: 02/07/1999 Hasta: 12/08/1999



Mostrar Cancelar

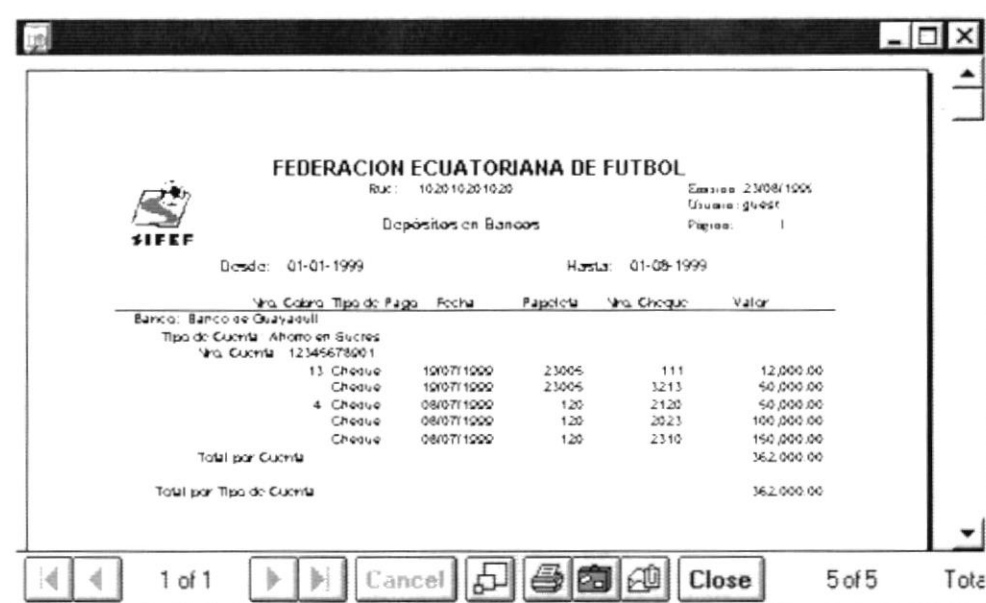
Figura 10.26 Pantalla de Depósitos.

10.9.2 Ingresar Datos de Depósitos

1. Ingrese el nombre del banco si no recuerda el nombre haga clic  así se despliega los diferentes bancos existentes.
2. Ingrese el tipo de cuenta o selecciónelo haciendo clic en  y aparecerá los tipos de cuenta existentes.
3. Ingrese o seleccione el número de cuenta que desea consultar.
4. Ingrese el rango de la fecha que desea para la consulta de depósitos.

10.9.3 Consulta de Depósitos

1. Si no desea realizar la Consulta de Depósitos haga clic en .
2. Para presentar la siguiente pantalla haga clic en .



FEDERACION ECUATORIANA DE FUTBOL
 RUC: 102010201020 Emisión: 23/08/1999
 Usuario: guest
 Depósitos en Bancos Página: 1

Desde: 01-01-1999 Hasta: 01-08-1999

Nro. Cobro	Tipo de Pago	Fecha	Papeleta	Nro. Cheque	Valor
Banco: Banco de Guayaquil					
Tipo de Cuenta: Ahorro en Sucres					
Nro. Cuenta: 12345678901					
13	Cheque	10/07/1999	23005	111	12,000.00
	Cheque	10/07/1999	23005	3213	50,000.00
4	Cheque	08/07/1999	120	2120	50,000.00
	Cheque	08/07/1999	120	2023	100,000.00
	Cheque	08/07/1999	120	2310	150,000.00
Total por Cuenta					362,000.00
Total por Tipo de Cuenta					362,000.00



1 of 1   5 of 5 Total

Figura 10.27 Vista Preliminar de Depósitos.

10.10 TAQUILLA

Esta consulta presenta los valores recaudados por concepto de taquilla.

10.10.1 Abrir Taquilla

1. Seleccione **<Consultas y Reportes>** en el Menú de Opciones.
2. Haga clic en **<Taquilla >** y le presentará la siguiente pantalla:

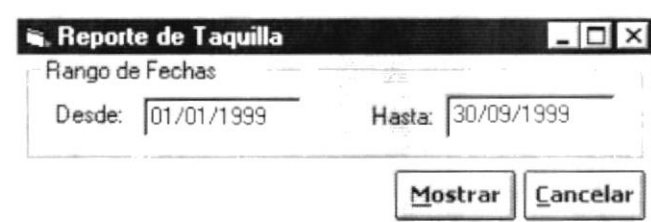


Figura 10.28 Pantalla de Reporte de Taquilla.

10.10.2 Ingreso de Datos de Taquilla

1. Ingresar el rango de fecha.

Si el rango de fecha no es bien ingresado presentará la siguiente pantalla:

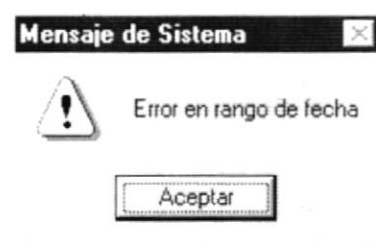


Figura 10.29 Mensaje de Advertencia.

10.10.3 Consulta de Taquilla

1. Si no desea realizar la Consulta de Taquilla haga clic en .
2. Para presentar la siguiente pantalla haga clic en .

FEDERACION ECUATORIANA DE FUTBOL
Ruc: 102010201020
Emisión: 09/09/1995
Usuario: jamba
Página: 1

REPORTE DE TAQUILLA
Desde: 01-01-1995 Hasta: 30-05-1995

Descripción	Num. Asiento	Fecha	Monto
Centro de Costos: INQ. SELEC. HAC. MAYORES			
Partido de la Selección Mayores contra COLOCOLO	2806	09/09/1995	1,275,000,000.00
Partido de la Selección Mayores contra Selección Ecuatoriana	2802	09/09/1995	56,250,000.00
Partido de la Selección Mayores contra ATLETICO NACIONAL DE MEDELLI	2807	09/09/1995	306,000,000.00
Partido de la Selección Mayores contra RIVER PLATE	2808	09/09/1995	2,280,000,000.00
Partido de la Selección Mayores contra UNIVERSIDAD CATOLICA	2800	09/09/1995	16,954,000.00
Partido de la Selección Mayores contra BARCELONA S.C.	2800	09/09/1995	500,000.00
Partido de la Selección Sub 19 contra DEPORTIVO CUEWCA	2883	08/09/1995	173,600,000.00
Total por Centro de Costos			4,107,304,000.00
Centro de Costos: INQ. SELEC. SUB 23			
Partido de la Selección Sub 23 contra PANAMA SPORTING CLUB	2901	09/09/1995	210,000,000.00
Total por Centro de Costos			210,000,000.00

1 of 1 8 of 8 Total:8

Figura 10.30 Vista Preliminar de Taquillas.

10.11 MOVIMIENTOS CONTABLES

Esta consulta presenta los asientos contables que se generan en el módulo de bancos.

10.11.1 Abrir Movimientos Contables

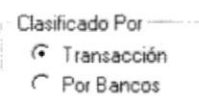
1. Seleccione **<Consultas y Reportes>** en el Menú de Opciones.
2. Haga clic en **<Taquilla >** y le presentará la pantalla de la figura 10.31.



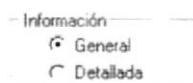
Figura 10.31 Pantalla de Movimientos Contables.

10.11.2 Ingreso de Datos de Movimientos Contables

1. Elija el criterio por el que se va a mostrar el reporte en



2. Elija el tipo de reporte que en el cuadro



3. Ingresar el rango de fecha.

Si el rango de fecha no es bien ingresado presentará la siguiente pantalla:

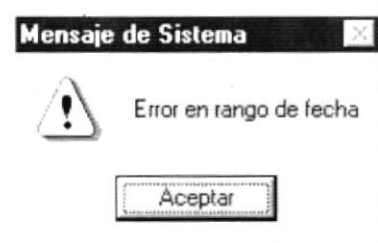
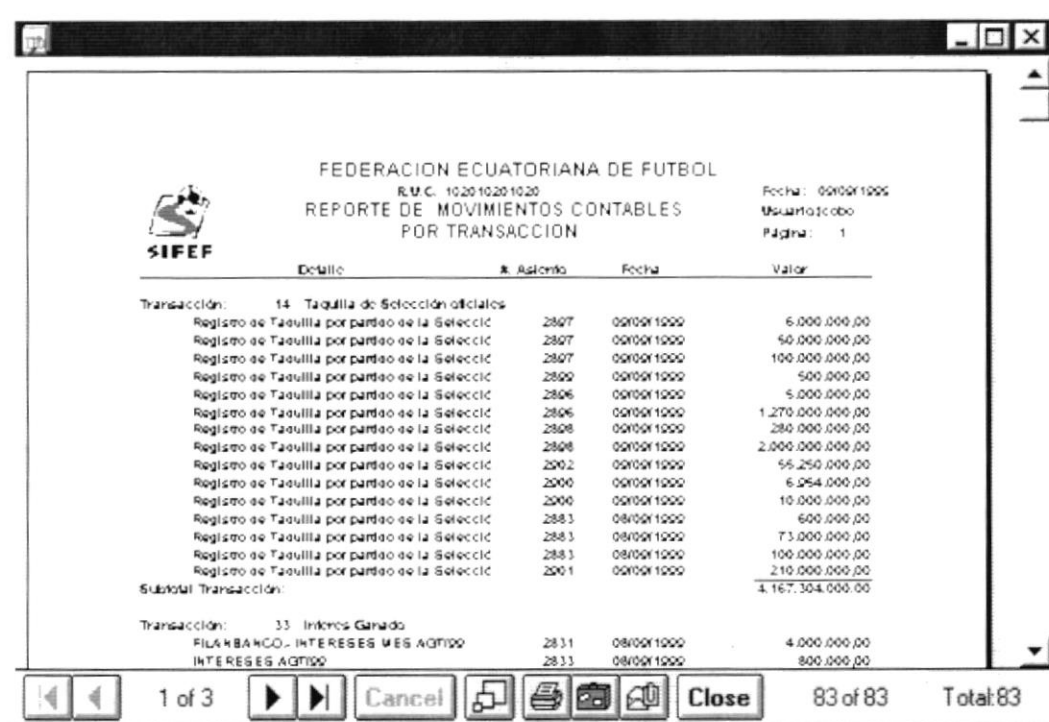


Figura 10.32 Mensaje de Advertencia.

10.11.3 Consulta de Movimientos Contables

1. Si no desea realizar la Consulta de Taquilla haga clic en **Cancelar**.

2. Para presentar la siguiente pantalla haga clic en .



FEDERACION ECUATORIANA DE FUTBOL
R.M.C. 102010201020 Fecha: 09/09/1999
REPORTE DE MOVIMIENTOS CONTABLES Usuario: jccobo
POR TRANSACCION Pagina: 1

Detalle	N. Asiento	Fecha	Valor
Transacción: 14 Taquilla de Selección oficiales			
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2807	09/09/1999	6,000,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2807	09/09/1999	50,000,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2807	09/09/1999	100,000,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2809	09/09/1999	500,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2806	09/09/1999	5,000,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2806	09/09/1999	1,270,000,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2808	09/09/1999	280,000,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2808	09/09/1999	2,000,000,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2902	09/09/1999	55,250,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2000	09/09/1999	6,054,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2000	09/09/1999	10,000,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2883	08/09/1999	600,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2883	08/09/1999	73,000,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2883	08/09/1999	100,000,000.00
Registro de Taquilla por partido de la Selecció	2901	09/09/1999	210,000,000.00
Subtotal Transacción:			4,167,304,000.00
Transacción: 33 Interes Ganado			
FILA BANCO.- INTERESES MES AGT199	2831	08/09/1999	4,000,000.00
INTERESES AGT199	2833	08/09/1999	800,000.00

1 of 3 Cancel Close 83 of 83 Total:83

Figura 10.33 Vista Preliminar de Movimientos Contables.

Si el sistema presenta algún error le mostrará la siguiente pantalla haga clic en aceptar para seguir con su ejecución:

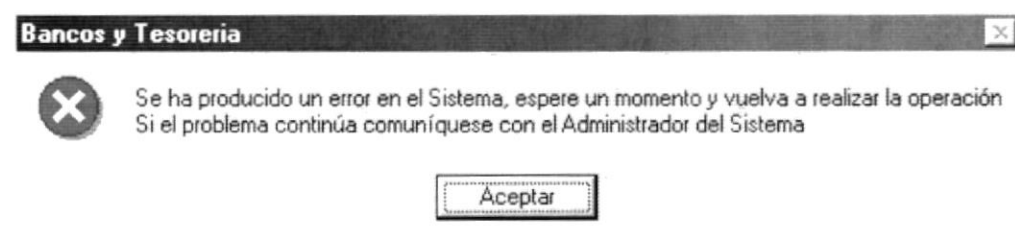


Figura 10.34 Mensaje de Error.



CAPÍTULO 11.

MENÚ SISTEMA



11. MENÚ SISTEMA

En este menú existen opciones generales del sistema.

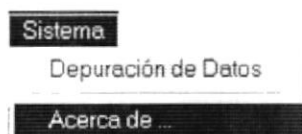


Figura 11.1 Menú Sistema.

11.1. DEPURACIÓN DE DATOS

Sirve para eliminar los datos que no se necesitan de las tablas, pasar datos en línea a las tablas históricas y también hacer una verificación de los datos ingresados al sistema.

11.1.1 Abrir Depuración de Datos

Para realizar la depuración usted debe:

1. En el menú de opciones seleccione **< Sistema >**.
2. Haga un clic en **< Acerca de... >**, a continuación se visualizará la siguiente pantalla:

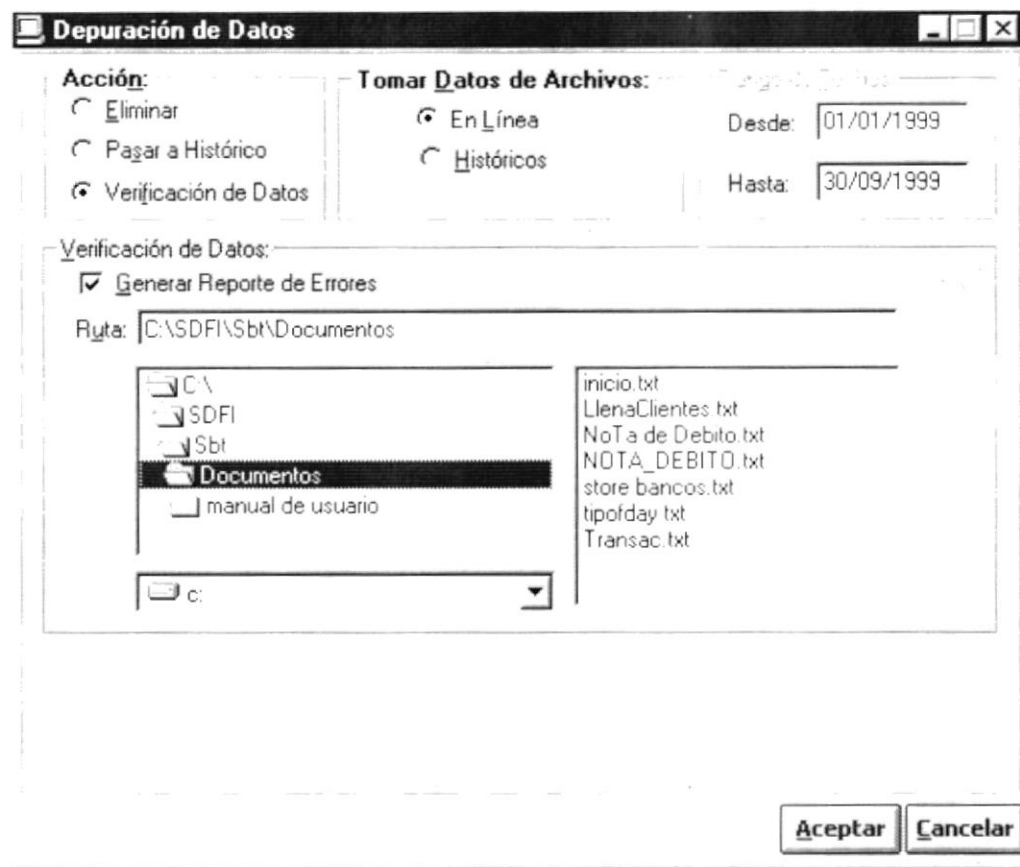
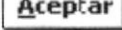


Figura 11.2 Pantalla de Depuración de Datos.

3. Para aceptar la depuración de datos de un clic en el botón  o presione con el teclado ALT + A.

 - Si no llena todos los campos se ocasionará el siguiente mensaje:

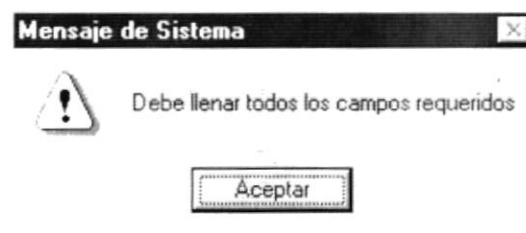


Figura 11.3 Mensaje de advertencia

- Si desea cancelar la operación realizada haya clic en el botón  o presione con el teclado ALT + C.

11.1. ACERCA DE BANCOS Y TESORERÍA

Cuando selecciona la opción Acerca de.. aparecerá la siguiente pantalla:



Figura 11.4 Opción Acerca de..

Cuando Usted dá clic en el botón datos, aparecen los componentes del equipo actual.



ANEXO A.

RECONOCIMIENTO DE LAS PARTES DEL HARDWARE

A. RECONOCIMIENTO DE LAS PARTES DEL HARDWARE

A.1. CONOCIENDO LA COMPUTADORA

Una computadora es un dispositivo electrónico de uso general que realiza operaciones aritméticas - lógicas, de acuerdo con instrucciones internas, que se ejecutan sin intervención humana.

El Hardware o Equipo de Cómputo comprende todos los dispositivos físicos que conforman una computadora. El Hardware de la computadora debe realizar cuatro tareas vitales (Figura A.1).

• Unidad de Entrada	Se ingresa los datos e instrucciones en la computadora, utilizando por ejemplo el teclado.
• Unidad de Proceso	La computadora procesa o manipula esas instrucciones o datos.
• Unidad de Salida	La computadora comunica sus resultados al Usuario; por ejemplo desplegándola en un monitor o imprimiéndola.
• Unidad de Memoria Auxiliar	La computadora coloca la información en un almacenador electrónico del que puede recuperarse más tarde.

Tabla A.1. Componentes de una computadora

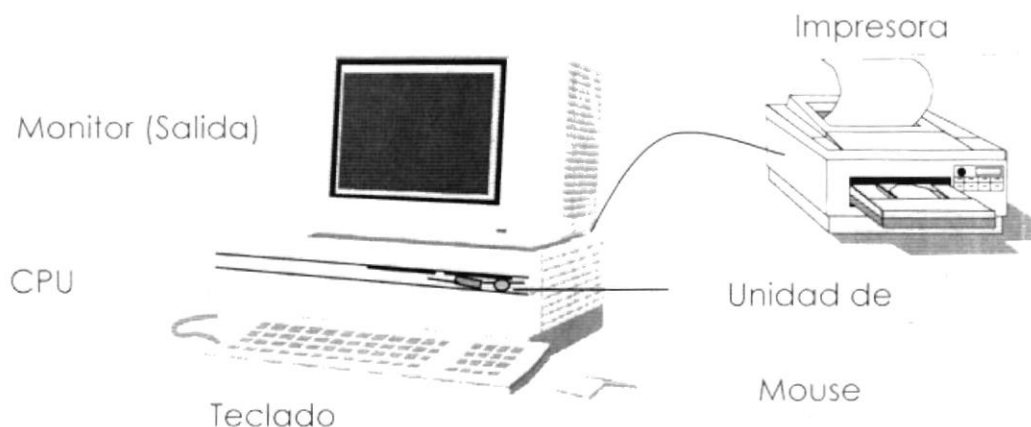


Figura A.1. Componentes de una computadora.

A.2. UNIDADES DE ENTRADA

A.2.1. El Teclado

Existen diversas formas de introducir información en la computadora pero el más común es el teclado. Cuando se ingresa información en la computadora, ésta aparece en la pantalla.

Un teclado típico consta de tres partes: teclas de función (en su parte izquierda a lo largo de la parte superior), teclas alfanuméricas (en la parte media) y el subteclado numérico (en el área derecha).

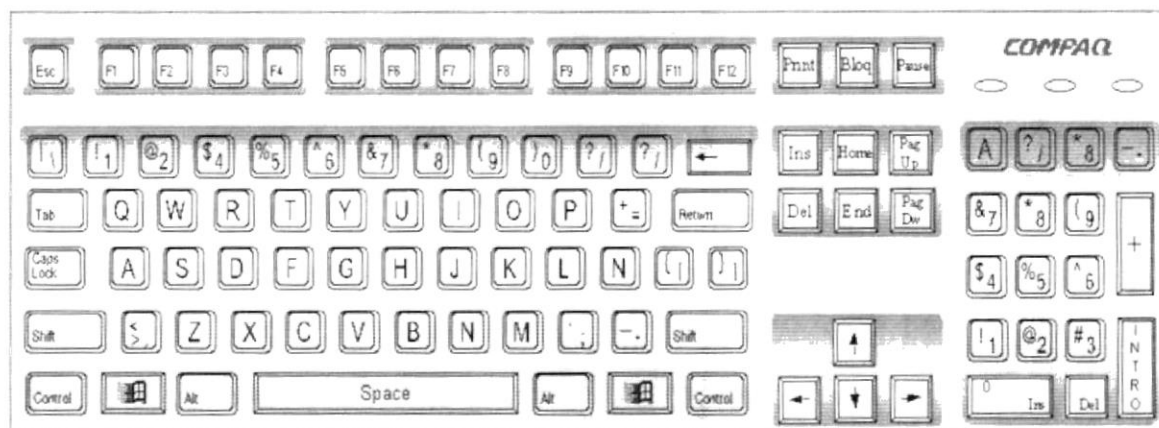


Figura A.2.1. Teclado.

De este gráfico podemos mencionar que un teclado es similar a una máquina de escribir electrónica en el cual podemos identificar los siguientes componentes:

- **Teclas de Función.**

Usualmente rotuladas como F1, F2... F12, son un conjunto de teclas que se reservan por un programa para funciones especiales, como guardar y abrir documentos. Dichas teclas tienen funciones distintas en cada programa.

- **Teclas Alfanuméricas.**

Sirven para teclear caracteres alfabéticos, numéricos, y de puntuación.

- **Las Teclas de Modo Calculadora**

Estas están localizadas en el extremo derecho del teclado, las cuales son activadas por medio de la tecla NUM LOCK. Permiten ingresar rápidamente números y símbolos aritméticos para efectuar cálculos matemáticos, y mover el cursor.

- **Teclas de Movimiento del Cursor.**

Permite a los Usuarios moverse a través de la pantalla, entre las cuales tenemos:









	FLECHA ARRIBA		Movimiento cursor arriba.
	FLECHA ABAJO		Movimiento cursor abajo.
	FLECHA IZQUIERDA		Movimiento cursor izquierda.
	FLECHA DERECHA		Movimiento cursor derecho.
	HOME	INICIO	Mueve el cursor al inicio de la línea.
	END	FIN	Mueve el cursor al final de la línea.
	PAGE UP	RE PAG	Permite avanzar páginas anteriores a la actual.
	PAGE DOWN	AV PAG	Permite avanzar páginas posteriores a la actual.

Tabla A.2 Teclas de movimiento.

- **Teclas de Uso Especiales.**

Estas teclas emiten ordenes especiales a la computadora, entre las cuales tenemos:



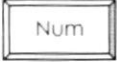

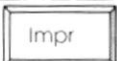






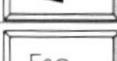

	INSERT	INSERT	Cuando esta activada, puede insertar caracteres de un texto.
	DELETE	SUPR	Borra el carácter que está en la posición actual del cursor.
	NUM LOCK	BLOQ NUM	Con esta tecla, se convierte el teclado numérico a un teclado de edición.
	BACKSPACE	RETROCES O	Realiza el retroceso de un carácter, borrando el carácter que esté en la posición del retroceso.
	PRINT SCREEN	IMPR PANT	Captura la pantalla que se encuentre activa.
	SCROLL L LOCK	BLOQ DESPL	Retroceder página.
	TAB	TABULADOR	Desplaza el cursor a la siguiente posición del tabulador.
	CTRL	CONTROL	Es utilizada para ingresar ciertos códigos y caracteres que no están en el teclado normal.
	ALT	ALT	Se emplea en combinación con otras teclas.
	SHIFT	SHIFT	Si presiona esta tecla al mismo tiempo que presiona una letra, esta aparece en mayúscula.
	ENTER	ENTER	Es la tecla principal que indica a la computadora que se ha ingresado información.
	ESC	ESC	Esta tecla es utilizada para realizar salidas o cancelar alguna operación que se esté realizando.

Tabla A.3. Teclas especiales.

A.2.2. Uso del Mouse

 Es una unidad física externa a la computadora que sirve para ingresar cierta información al mismo. Esta información que se ingresa es básicamente comandos y posiciones en pantalla. Los Programas de Windows permiten ejecutar muchas tareas, tanto simples como complejas, apuntando con el mouse y oprimiendo sobre los menús, cuadros de diálogo y otros objetos gráficos.

Una vez que el mouse esté trabajando se podrá ver en la pantalla una flecha que se mueve cuando se mueve el mouse en el escritorio. A esta flecha se le da el nombre del puntero del mouse. En la siguiente tabla se explican los términos básicos asociados con el uso del mouse.

TAREA	ACCIÓN
Señalar	Coloque el puntero del mouse sobre un elemento.
Hacer clic	Señale un elemento y, a continuación, presione y suelte rápidamente el botón del mouse.
Hacer doble clic	Señale un elemento, a continuación, presione y suelte rápidamente el botón del mouse dos veces.
Arrastrar	Señale un elemento, presione y mantenga presionado, el botón del mouse mientras lo desplaza a otra posición, suelte el botón.

Tabla A.4. Acciones del mouse.

El puntero del mouse cambia de forma según el elemento que esté señalando o la tarea en curso.












	Selección Normal. Puede seleccionar opciones o desplazarse en una ventana.
	Puntero para ingresar texto o para seleccionar texto.
	Selección de Ayuda.
	Indica que la computadora esta trabajando en segundo plano.
	La computadora está ocupada.
	Selección no disponible.
	Ajuste vertical.
	Ajuste horizontal.
	Ajuste diagonal 1.
	Ajuste diagonal 2.
	Mover un objeto.

Tabla A.5. Punteros del mouse.

A.3. UNIDAD DE PROCESO

Es la que procesa la información en la computadora. Entre uno de los componentes más importantes podemos mencionar: el microprocesador que varía de acuerdo al modelo de la computadora, las memorias ROM (Read Only Memory), RAM (Random Access Memory) y la Unidad Aritmética/Lógica que realiza las operaciones lógicas y matemáticas.

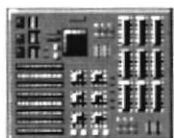


Figura A.3 Procesador



Figura A.3 Memoria RAM

A.3.1. Unidad de Memoria Auxiliar

Es un componente más de la Unidad de Proceso. Está conformada por las unidades de disco flexible, unidad de disco duro, cintas magnéticas, discos ópticos o CD ROM. Son utilizadas para almacenar grandes cantidades de información.

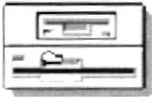
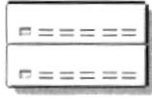
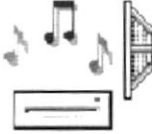
	<p>Es un medio de almacenamiento muy flexible por ser muy fácil de transportar. Los disquetes de 3.5 pulgadas proporcionan una protección contra escritura cuando el orificio en la esquina inferior izquierda queda descubierto.</p>
	<p>Los discos duros almacenan una gran cantidad de información. La grabación y recuperación de la información es mucho más rápida que en los disquetes.</p>
	<p>A diferencia de los anteriores esto almacenan datos ópticamente, con la misma tecnología de la grabaciones musicales en CD. Son utilizados en proyectos multimedia.</p>

Tabla A.6. Unidades de Almacenamiento

A.3.2. Unidad de Salida

La unidad de salida del sistema tiene la función de mostrar los resultados de los cálculos y procesos de datos. Los tipos de unidades de salida más común son el monitor que permite observar los resultados y la impresora en cambio genera una copia en papel.



ANEXO B.

GLOSARIO DE TÉRMINOS

Glosario

A

Actividad de entrada/salida: Operaciones de lectura o escritura que ejecuta la computadora. La computadora efectuará una "lectura" cuando se escriba información con el teclado, o se seleccionen y elijan elementos utilizando el Mouse (ratón). Por otro lado, cuando se abra un archivo, la computadora leerá el disco en el cual está situado dicho archivo y lo abrirá.

La computadora ejecutará una operación de "escritura" cada vez que se almacene, envíe, imprima o presente información en pantalla. Por ejemplo, la computadora realiza una escritura cuando se guarda información en el disco, se muestra información en pantalla, o se envía información a una impresora o a través de un módem.

Actualizar: Poner al día la información presentada en pantalla con los datos más recientes.

Administración Remota: Administración de una computadora por un administrador situado en otra computadora y conectado a la primera a través de la red.

Administrador Base de Datos: Persona designada por el Consejo Directivo, que trabaja con los usuarios para crear, mantener, y salvaguardar los datos que se encuentran en una Base de Datos.

Administrador de servidores: En Windows NT Server, aplicación utilizada para ver y administrar los dominios, grupos de trabajo y computadoras.

Administrador de usuarios: Herramienta de Windows NT Workstation que permite administrar la seguridad de la misma. Administra el plan de seguridad, los grupos y las cuentas de usuario.

Aplicación Cliente: Aplicación basada en Windows NT capaz de presentar y guardar objetos vinculados o incrustados. Vea también aplicación de servidor.

Aplicación de servidor: Aplicación para Windows NT capaz de crear objetos para vincularlos o incrustarlos en otros documentos.

Aplicación: Programa que se utiliza para realizar un determinado tipo de trabajo, como por ejemplo el procesamiento de texto. También suele utilizarse, indistintamente, el término "programa".

Archivo (File): Colección de Datos o programas que sirve para un único propósito. Se almacenan con el objetivo de recuperarlos más adelante.

Archivo de programa: Archivo que inicia una aplicación o programa. Los

archivos de programa tienen las extensiones: .EXE, .PIF, .COM o .BAT.

Archivo de texto: Archivo que contiene únicamente letras, números y símbolos. Un archivo de texto no contiene información de formato, excepto quizás avances de línea y retornos de carro. Un archivo de texto es un archivo ASCII.

Archivo: Conjunto de información que se almacena en un disco y a la que se le asigna un nombre. Esta información puede ser un documento o una aplicación.

Área de información: Área del texto, situada debajo de la línea de índice en la que se escribe la información.

Arquitectura: Diseño interno de la computadora.

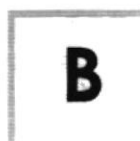
Arrastrar: Mover un elemento de la pantalla seleccionando y manteniendo presionado el botón del Mouse (ratón) y desplazándolo. Por ejemplo, una ventana puede trasladarse a otra posición de la pantalla arrastrando su barra de título.

Asociar: Identificar una extensión del nombre de archivo como "pertenciente" a una determinada aplicación, con el fin de que al abrir cualquier archivo que posea esa extensión, se inicie automáticamente dicha aplicación.

Auditoria de Sistemas: Un paso que verifica que el Sistema cumpla adecuadamente con las expectativas de procesamiento de datos.

Auditoría: Seguimiento de las actividades de los usuarios, mediante el registro de tipos de sucesos seleccionados en el registro de seguridad de un servidor o estación de trabajo.

Autenticación: Validación de la información de inicio de sesión de un usuario. Cuando un usuario inicia una sesión con una cuenta en un dominio de Windows NT Server, la autenticación puede ser realizada por cualquier servidor de dicho dominio.



Base de Datos: Conjunto de Datos relacionados con un tipo de aplicación específico.

Barra de desplazamiento: Barra que aparece en los bordes derecho y/o inferior de una ventana o cuadro de lista cuyo contenido no es completamente visible. Todas las barras de desplazamiento contienen dos flechas de desplazamiento y un cuadro de desplazamiento que permiten recorrer el contenido de la ventana, o cuadro de lista.

Barra de menús: Barra horizontal que contiene los nombres de todos los menús de la aplicación. Aparece debajo de la barra de título.

Barra de título: Barra horizontal (en la parte superior de una ventana) que contiene el título de la ventana o cuadro de diálogo. En muchas ventanas, la barra de título contiene también el cuadro del menú Control y los botones "Maximizar" y "Minimizar".

Barra de unidades: Permite cambiar de unidad seleccionando uno de los íconos de unidad.

Binario: Sistema numérico en base 2, en el que los valores se expresan como combinaciones de los dígitos 0 y 1.

Bit: Dígito Binario (1 o 0); representa la unidad de información más pequeña que puede contener una computadora.

Botón "Maximizar": Pequeño botón que contiene una flecha hacia arriba, situado a la derecha de la barra de título. Si utiliza el Mouse (ratón), puede hacer clic en el botón "Maximizar" para ampliar una ventana a su tamaño máximo. Si utiliza el teclado, puede usar el comando Maximizar del menú Control.

Botón "Minimizar": Pequeño botón, que contiene una flecha hacia abajo, situado a la derecha de la barra de título. Si está utilizando el Mouse (ratón), puede hacer clic en el botón "Minimizar" para reducir una ventana a un ícono. Si está utilizando el teclado, puede emplear el comando Minimizar del menú Control.

Botón "Restaurar": Pequeño botón, que contiene una flecha hacia arriba y otra hacia abajo, situado a la derecha de la barra de título. El botón "Restaurar" sólo aparecerá cuando se haya ampliado una ventana a su tamaño máximo. Si está utilizando el Mouse (ratón), puede hacer clic en el botón "Restaurar" para que la ventana recupere su tamaño anterior. Si está empleando el teclado, puede usar el comando Restaurar del menú Control.

Botón de comando: Botón en un cuadro de diálogo que ejecuta o cancela la

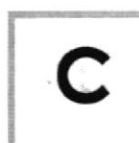
acción seleccionada. Dos botones de comando habituales son "Aceptar" y "Cancelar". Cuando se elige un botón de comando en el que aparecen puntos suspensivos (por ejemplo, "Examinar...") aparece otro cuadro de diálogo.

Botón predeterminado: En algunos cuadros de diálogo, es el botón de comando que Windows NT preselecciona automáticamente. El botón predeterminado tiene un borde más oscuro, que indica que quedará seleccionado cuando se presione la tecla ENTRAR. Es posible pasar por alto un botón predeterminado, eligiendo el botón "Cancelar" u otro botón de comando.

Búfer de teclado: Área de almacenamiento temporal en la memoria donde se van guardando las teclas introducidas, aun cuando la computadora no responda inmediatamente a dichas teclas en el momento de presionarlas.

Bus: Medio que permite a una computadora pasar información hacia y desde los periféricos.

Byte: Unidad básica de medida de la memoria de una computadora. Un byte tiene 8 Bits.



Cable Coaxial: Tipo de cable igual al usado para conectar aparatos de televisión. Es capaz de transportar hasta 10 megabits de datos por segundo.

Cadena: Estructura de datos formada por una secuencia de caracteres que suele representar texto legible para una persona.

Casilla de verificación: Pequeño recuadro en un cuadro de diálogo que representa una opción que puede activarse o desactivarse. Cuando una casilla de verificación está seleccionada, aparece una X en su interior.

CD ROM: Medio de almacenamiento de alta densidad, cuya capacidad se mide en GigaBytes.

Cerrar: Eliminar una ventana o cuadro de diálogo, o abandonar una aplicación. Para cerrar una ventana, debe seleccionar el comando Cerrar del menú Control. Cuando cierre una ventana de aplicación, abandonará dicha aplicación.

Ciberespacio: Un término usado para referirse al universo digital de información disponible a través de Internet.

Ciclo de vida de un sistema: Etapas que intervienen al desarrollar un Sistema. Técnicamente son 4 Análisis, Diseño, Desarrollo e Implementación.

Clave predeterminada: Clave representada por una ventana del Registro, cuyo nombre aparece en la barra de título de la ventana.

Clave: Carpeta de archivos que aparece en el panel izquierdo de una ventana del Editor de Registros.

Clic: Acción de presionar y soltar rápidamente un botón del mouse (ratón).

Cliente/servidor: Es una forma de computación que implica interacciones entre programas cliente y programas servidor. Los clientes solicitan servicios y los servidores los proporcionan.

Comando: Palabra o frase que suele aparecer en un menú y debe elegirse para ejecutar una acción determinada. Los comandos pueden elegirse de un menú o escribirse en el símbolo de sistema de Windows NT. También se puede escribir un comando en el cuadro de diálogo Ejecutar del Administrador de archivos o del Administrador de programas.

Compartir archivos: Capacidad de las computadoras con Windows NT para compartir totalmente o en parte su sistema o sistemas de archivos locales con computadoras remotas.

Compartir impresión: Capacidad de las computadoras con Windows NT Server para compartir una impresora conectada localmente y utilizarla en la red.

Compartir: Poner los recursos, directorios, impresoras y páginas del Portafolio a disposición del resto de los miembros del grupo de trabajo.

Conectar: Asignar una letra de unidad, puerto o nombre de computadora a un recurso compartido, de forma que pueda ser utilizado en Windows NT.

Contraseña: Medida de seguridad utilizada para restringir los inicios de sesión a las cuentas de usuario, así como el acceso a los sistemas y recursos de la computadora. Una contraseña es una cadena de caracteres exclusiva que debe introducirse antes de que se autorice el inicio de una sesión o el acceso a un sistema. En Windows NT, las contraseñas de las cuentas de usuario pueden tener hasta 14 caracteres, y en ellas se distingue entre mayúsculas y minúsculas. Vea también plan de cuentas.

Correo Electrónico: Un método usado para enviar y recibir mensajes a través de una red. Se utiliza un programa de correo electrónico para redactar y enviar los mensajes, mismos que se envían a un buzón remoto, en donde el destinatario lo puede recuperar (o sea, extraer) y leer.

Cuadro de diálogo: Ventana que aparece temporalmente para solicitar o suministrar información. Muchos cuadros de diálogo incluyen opciones que es preciso seleccionar para que Windows NT pueda ejecutar un comando.

Cuadro de lista: En un cuadro de diálogo, se trata de un tipo de cuadro en el que se muestra una lista de opciones disponibles (por ejemplo, una lista de todos los archivos de un directorio). Si en el cuadro de lista no caben todas las opciones disponibles, aparecerá también una barra de desplazamiento.

Cuadro de texto: Parte de un cuadro de diálogo donde se escribe la información necesaria para ejecutar un comando. En el momento de abrir el cuadro de diálogo, el cuadro de texto puede estar en blanco o contener texto.

Cuadro del menú Control: Ícono situado a la izquierda de la barra de título. Este ícono abre el menú Control de una ventana.

Cuadro flexible: Recuadro que cambia de forma al desplazar el mouse. Un cuadro flexible puede utilizarse para definir un área de la imagen que se desea modificar, cortar, copiar o mover.

Cursor de selección: Elemento señalador que indica el lugar en el que se encuentra, dentro de una ventana, menú o cuadro de diálogo. El cursor de selección puede aparecer como una barra resaltada o como un rectángulo de puntos alrededor de un texto.



Diagrama Hipo: Diagrama donde se describen los componentes o módulos principales del Sistema.

Directorio actual: Directorio con el cual se está trabajando en ese momento.

Directorio base: Directorio que es accesible para el usuario y que contiene sus archivos y programas. Los directorios base pueden asignarse a un usuario individual o bien ser compartidos por varios usuarios.

Directorio de destino: Directorio en el que se desea copiar, o mover uno o más archivos.

Directorio de origen: Directorio que contiene el archivo o archivos que se desea copiar o mover.

Directorio: Parte de la estructura de organización de los archivos en disco. Un directorio puede contener archivos y otros directorios (denominados subdirectorios). Vea también árbol de directorios.

Disco Duro: Medio rígido para almacenar información de computadora, cuya capacidad de almacenamiento se mide en GigaBytes.

Diseño del escritorio: Diseño que aparece en la superficie del escritorio. Es posible crear diseños propios o seleccionar algunos de los que proporciona Windows NT o Windows 95.

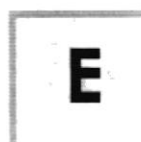
Disquete: Dispositivo que puede insertarse en una unidad de disco y extraerse.

Doble clic: Acción de presionar y soltar rápidamente el botón del Mouse (ratón) dos veces, sin desplazarlo. Esta acción sirve para ejecutar una determinada aplicación, como por ejemplo iniciarla.

Documentación: El texto o manual escrito que detalla la forma de uso de un Sistema o pieza de hardware.

Dirección de correo electrónico: Es el lugar al cual se pueden enviar los mensajes de correo electrónico para un usuario. Una dirección de correo electrónico consta de un nombre de usuario y una dirección de Internet separados por el símbolo @. Por ejemplo: una dirección de correo electrónico podría ser lucy@narnia.com, en donde lucy es el nombre de usuario y narnia.com es la dirección en la Internet.





Esquema: La forma en que los datos se almacenan físicamente en la Base de Datos.

Elemento de pantalla: Partes que constituyen una ventana o cuadro de diálogo, como la barra de título, los botones "Minimizar" y "Maximizar", los bordes de la ventana y las barras de desplazamiento.

Elemento de programa: Aplicación o documento, representado por un ícono, dentro de una ventana de grupo.

Escritorio: Fondo de la pantalla, sobre el que aparecen las ventanas, íconos y cuadros de diálogo.

Estación de trabajo: En general, computadora de gran potencia que cuenta con elevada capacidad gráfica y de cálculo. Se denominan estaciones de trabajo, para distinguirlas de aquellas en las que se ejecuta Windows NT Server y que se conocen como servidores.

Estudio de factibilidad: Define un problema y determina si una solución puede implementarse dentro de las restricciones de presupuesto.

Examinar: Ver el contenido de listas de directorios, archivos, cuentas de usuario, grupos, dominios o computadoras.

Expandir: Mostrar los niveles de directorio ocultos del árbol de directorios. Con el Administrador de archivos es posible expandir un sólo nivel de directorio, una rama del árbol de directorios o todas las ramas a la vez.

Extensión: Un punto y un máximo de tres caracteres situados al final de un nombre de archivo. La extensión suele indicar el tipo de archivo o directorio.



Fase de Análisis: Etapa del ciclo de vida que corresponden a la obtención de información, por métodos como Encuesta, Entrevista, Cuestionario, etc.

Fase de Desarrollo: Se elaboran los diversos programas que constituirán el núcleo del Sistema.

Fase de Diseño: Se elaboran las perspectivas principales de un Sistema. La estructura del Sistema se elabora en esta etapa.

Fase de Implementación: Permite llevar una Planificación efectiva de los pasos para Implantar un Sistema y que se obtengan resultados reales.

Flujo de Datos: Dirección acerca de como se mueven o fluyen los datos dentro de una organización.

Formato rápido: Elimina la tabla de asignación de archivos y el directorio raíz de un disco, pero no busca áreas defectuosas en el mismo.

Fuente: Diseño gráfico aplicado a un conjunto de números, símbolos y caracteres. Las fuentes suelen poseer distintos tamaños y estilos.

Fuentes de pantalla: Fuentes que se muestran en la pantalla. Los fabricantes de fuentes transferibles suelen suministrar fuentes de pantalla cuyo aspecto coincide exactamente con las fuentes transferibles enviadas a la impresora. Ello garantiza que los documentos tengan el mismo aspecto en la pantalla que una vez impresos.

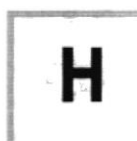
Fuentes TrueType: Fuentes escalables, que a veces se generan en forma de mapas de bits o como fuentes transferibles, dependiendo de las posibilidades de la impresora. Las fuentes TrueType pueden adquirir cualquier tamaño y tienen el mismo aspecto impresos, que en pantalla.



GigaByte: Término que representa cerca mil millones de bytes datos.

Grupo de programas: Conjunto de aplicaciones del Administrador de programas. El agrupamiento de las aplicaciones facilita su localización cuando se desea iniciarlas.

Grupo de trabajo: Un grupo de trabajo en Windows es un conjunto de computadoras agrupadas para facilitar su presentación. Cada grupo de trabajo está identificado por un nombre exclusivo.



Hardware: Descripción técnica de los componentes físicos de un equipo de computación.

HUB: Permite la conexión de las computadoras personales a un servidor.



Ícono: Representación gráfica de un elemento en Windows NT, por ejemplo, una unidad, un directorio, un grupo, una aplicación o un documento. Un ícono de aplicación puede ampliarse y convertirse en una ventana cuando se desee utilizar la aplicación.

ID de computadora: Nombre que identifica una computadora dentro de un ID de red determinado.

Impresora Inyección Tinta: Impresora que dispara chorros tinta hacia el papel, formando los caracteres. Es muy silenciosa.

Impresora predeterminada: Impresora que se utiliza si se elige el comando Imprimir, no habiendo especificado antes la impresora que se desea utilizar con una aplicación determinada. Sólo puede haber una impresora predeterminada, que debe ser la que se utilice con mayor frecuencia.

Impresora: Local Impresora conectada directamente a uno de los puertos de la computadora.

Interface: Es la manera de como se comunica la computadora con la persona, por medio de diferentes modos como, ventanas o gráfica.

Internet: Es la agrupación de redes interconectadas más grande del mundo. Incluye redes universitarias, corporativas, gubernamentales y de investigación alrededor del mundo. Millones de sistemas y personas se encuentran conectadas a Internet a través de estas redes. Usted se puede conectar a Internet por medio de un proveedor de servicios de Internet.



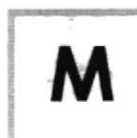
Kilobyte: Equivale a 1024 bytes.



LAN: Local Area Network, Red de Area Local. Conjunto de computadoras vecinas que se han enlazado para compartir datos, programas y periféricos.

Licencias: Especie de permiso, autorizando el libre uso del software.

Líneas Dedicadas: Líneas telefónicas que servirán para hacer la comunicación entre el servidor y las estaciones.



Manejador de Base de Datos: Software para trabajo en grupo. Administración de la información en línea.

Maximizar: Ampliar una ventana a su tamaño máximo, utilizando el botón "Maximizar" (situado a la derecha de la barra de título) o el comando Maximizar del menú Control.

Megabytes : Medida de Megabytes, mide la capacidad.

Memoria virtual: Espacio del disco duro que Windows utiliza como si se tratase de memoria físicamente disponible. Windows consigue este efecto mediante el uso de archivos de intercambio. La ventaja de usar memoria virtual es que permite ejecutar simultáneamente más aplicaciones de las que permitiría, de otro modo, la memoria disponible físicamente en el sistema. Los inconvenientes son, el espacio necesario en el disco para el archivo de intercambio de memoria virtual y la reducción de la velocidad de ejecución cuando se necesite realizar operaciones de intercambio de memoria.

Memoria: Área de almacenamiento temporal de información y aplicaciones.

Memoria: Un área temporaria de guardado de información para archivos y aplicaciones.

Menú: Lista de comandos disponibles en una ventana de aplicación. Los nombres de los menús aparecen en la barra de menús, situada cerca de la parte superior de la ventana. El menú Control, representado por el cuadro del menú Control que se encuentra a la izquierda de la barra de título, es común a todas las aplicaciones para Windows. Para abrir un menú basta con seleccionar el nombre del mismo.

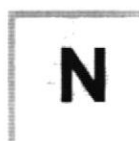
MHZ: Medida de Velocidad.

Minimizar: Reducir una ventana a un ícono por medio del botón "Minimizar" (situado a la derecha de la barra de títulos) o del comando Minimizar del menú Control.

Módem: Es un dispositivo de comunicaciones que convierte datos entre el formato digital usado por computadoras y el formato digital usado para transmisiones en las líneas telefónicas. Puede usar un módem para conectar su computadora a otra computadora, una línea de servicio y más.

Multimedia: Transmisión de datos, vídeo y sonido en tiempo real.





Navegar: Maniobrar, trasladarse o viajar a través de las diversas áreas de Internet. Puede navegar a través de Internet en una variedad de formas. Puede trasladarse a través de una serie de menús seleccionando opciones en cada menú. También puede navegar a través de páginas de la World Wide Web (WWW) seleccionando hipervínculos en cada página. Adicionalmente, puede navegar directamente especificando los lugares que desea visitar.

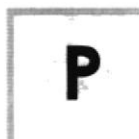
Nodo: Una computadora o terminal capaz de enviar y recibir datos de otras computadoras o terminales de una red.

Nombre de computadora: Nombre exclusivo, con una longitud máxima de hasta 15 caracteres en mayúsculas, que identifica a una computadora en la red. Este nombre no puede ser igual al de ninguna otra computadora o dominio de la red.

Nombre de host: Nombre de un dispositivo de un conjunto de redes. En el caso de una red Windows, puede ser o no equivalente al nombre de computadora.

Nombre de usuario: La secuencia caracteres que lo identifica. Al conectarse a una computadora, generalmente necesita proporcionar su nombre y contraseña de usuario. Esta información se usa para verificar que usted esté autorizado para usar el sistema.





Papel tapiz: Imagen o gráfico almacenado como archivo de mapa de bits (archivo con la extensión .BMP). Los mapas de bits pueden ser gráficos sencillos o fotografías digitalizadas complejas.

Permiso: Regla asociada a un objeto (generalmente un directorio, archivo o impresora) para regular los usuarios que pueden acceder al objeto y el modo en que se realiza este acceso. Vea también derecho.

Pie de página: Texto que aparece en la parte inferior de todas las páginas de un documento cuando se imprime.

Plan de auditoría: Define el tipo de sucesos de seguridad que se desea registrar para los servidores de un dominio o computadora individual y determina las acciones que Windows NT llevará a cabo cuando se complete el registro de sucesos de seguridad.

Portapapeles: Área de almacenamiento temporal en memoria, que se utiliza para transferir información. Es posible cortar o copiar información en el Portapapeles y posteriormente pegarla en otro documento o aplicación.

Procesador: Parte principal de la computadora.

Procesamiento por Lotes: Datos recopilados y procesados en masa, es decir, su manipulación se realiza pasado un tiempo específico.

Proceso en Línea: Los Datos son capturados y procesados automáticamente, para la obtención de información. Tales resultados dan información importante.

Protector de pantalla: Diseño o imagen móvil que aparece en la pantalla cuando transcurre un determinado intervalo de tiempo sin que se utilice el Mouse (ratón) o el teclado.

Puerto: Conexión o enchufe utilizado para conectar un dispositivo a la computadora, por ejemplo una impresora, un monitor o un módem. La información se envía desde la computadora al dispositivo a través de un cable.



R

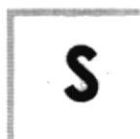
RAM: Siglas en inglés de “memoria de acceso aleatorio”, la memoria RAM puede ser leída o escrita por la propia computadora o por otros dispositivos. La información almacenada en RAM se pierde cuando se apaga la computadora.

Recurso compartido: Cualquier dispositivo, conjunto de datos o programa utilizado por más de un dispositivo o programa. En Windows NT, se denomina recurso compartido a cualquier recurso al que puedan acceder los usuarios de la red, tales como directorios, archivos, impresoras y canalización con nombre.

Recurso: Cualquier elemento de un sistema de computadora o de una red, tal como una unidad de disco, una impresora o la memoria, que puede ser asignado a un programa o a un proceso durante su ejecución.

RED: Es un enlace de computadoras, que van a estar interconectadas a través de un cableado.

Ruta de acceso: Especifica la localización de un archivo dentro del árbol de directorios. Por ejemplo, para especificar la ruta de acceso de un archivo llamado LEAME.WRI situado en el directorio WINDOWS de la unidad C, deberá escribir `c:\windows\leame.txt`.



Servidor: En general, un servidor es una computadora que proporciona recursos compartidos a los usuarios de la red, como archivos e impresoras compartidos.

Seleccionar: Marcar un elemento con el fin de ejecutar sobre el mismo una acción subsiguiente. Generalmente, se seleccionan los elementos haciendo clic en los mismos con el Mouse (ratón) o presionando una tecla. Después de seleccionar un elemento, deberá elegir la acción que desee aplicar sobre el mismo.

Sistema de archivos: En los sistemas operativos se denomina así la estructura global en la que se asignan nombres, y se guardan y organizan los archivos.

Sistema Integrado: Grupo de módulos principales, que pueden actuar como sistemas independientes. Cumpliendo el funcionamiento de integración.

Sistema local: Es el sistema que usted emplea. Las interacciones entre su computadora y otra computadora de la Internet se describen usando los términos sistema local y remoto. El sistema local es su computadora y el sistema remoto es la otra computadora.

Sistema Operativo: Software dependiente de un equipo de computación. El equipo debe mantener un Sistema operativo el cual administra procesos de espacio y uso de memoria.

Sistema remoto: Otra computadora de la Internet a la que usted se conecta. Las interacciones entre computadoras se describen a menudo con los términos sistema local y remoto. El sistema local es su computadora y el sistema remoto es la otra computadora a la cual usted se conecta. Otro término común para sistema es anfitrión (anfitrión remoto o anfitrión local).

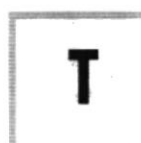
Slots: Cavidad donde se colocan las diferentes tarjetas de la computadora

Software: Especificación a los administradores de los equipos de computación, forma lógica.

Subdirectorio: Directorio contenido en otro directorio.

Subred: En Internet, una subred es una red de nivel inferior.

SVGA: Super Video Graphics Adaptor, término usado para monitores de alta resolución.

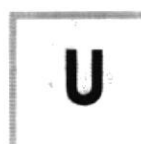


Tape Backup: Respaldo para la información de la base de datos del servidor.

Teleconferencia: Creación de conferencias mediante la transmisión de voz e imagen entre personas en lugares remotos.

Tecla de método abreviado: Tecla o combinación de teclas, disponible para determinados comandos, que puede presionarse para ejecutar un comando sin necesidad de seleccionar previamente el menú correspondiente. En los menús, las teclas de método abreviado aparecen a la derecha del comando correspondiente.

Teclas de dirección: En el teclado de la computadora, las teclas de dirección son las que se utilizan para moverse por la pantalla. Cada una de estas teclas tiene el nombre de la dirección hacia la cual apunta la flecha. Estas teclas son FLECHA ARRIBA, FLECHA ABAJO, FLECHA IZQUIERDA y FLECHA DERECHA.



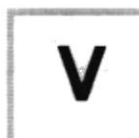
UPS: Nombre al equipo que contiene energía, preparado para la falta de energía eléctrica.

Utilitarios: Software que sirve para realizar trabajos específicos.

Unidad de disco lógica: Es una subpartición de una partición extendida de un disco duro.

Unidad física: Unidad accesible a través de la red, que proporciona los servicios necesarios para la utilización y administración de un dispositivo concreto, como por ejemplo un dispositivo de enlace de comunicaciones. Las unidades físicas se implementan mediante una combinación de hardware, software y microcódigo.

Usuario conectado: Usuario que accede a una computadora o a otro recurso a través de la red.



Ventana :Área rectangular en la pantalla en la que aparece una aplicación o un documento. Las ventanas pueden abrirse, cerrarse o moverse, y la mayoría de ellas también puede cambiar de tamaño. Se pueden tener abiertas varias ventanas a la vez y a menudo es posible reducir una ventana a un ícono, o ampliarla para que ocupe todo el escritorio.

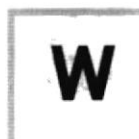
Ventana de aplicación: Ventana principal de una aplicación, que contiene la barra de menús y el área de trabajo de la aplicación. Una ventana de aplicación puede contener varias ventanas de documento.

Ventana de directorio: Ventana del Administrador de archivos que muestra el contenido de un disco. En esta ventana aparece tanto el árbol de directorios como el contenido del directorio actual. Una ventana de directorio es una ventana de documento que se puede mover, cambiar de tamaño, reducir o ampliar.

Ventana de grupo: En el Administrador de programas, una ventana que contiene los íconos de elemento de programa de un grupo.

Ventana de impresora: Muestra la información de una de las impresoras que se ha instalado o la que se ha conectado. Para cada impresora podrá ver los documentos que están esperando ser impresos, los usuarios a quienes pertenecen, su tamaño e información adicional.

Vinculación e incrustación de objetos: Método para transferir y compartir información entre aplicaciones.



Windows: Interface gráfica de usuario desarrollada por Microsoft para uso de computadoras IBM y compatibles.

Windows NT: Sistema operativo de 32 bits, portable, seguro y con multitarea, de la familia Microsoft Windows.

Windows NT Server: Windows NT Server es un superconjunto de Windows NT Workstation y proporciona funciones de administración y seguridad centralizada, tolerancia a fallos avanzada y funciones de conectividad adicionales.

World Wide Web (WWW): La World Wide Web (en español: Red Mundial), es un sistema basado en hipermedios que facilita examinar cuando se busca información en Internet. La información disponible en la World Wide Web es presentada en páginas Web. Una página de la Web puede contener texto y gráficas que pueden ser vinculadas a otras páginas. Estos hipervínculos le permiten navegar en una forma no-secuencial a través de la información.



ANEXO C.

REPORTES REALES



FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión: 05/11/1999

Usuario: jcobo

Página: 1



REPORTE DE CHEQUES

Desde: 01-01-1999

Hasta: 30-10-1999

Nro. Cheque		Cliente	Fecha	Valor
Cheques Emitidos				
BANCO BOLIVARIANO				
Cuenta	002	SUCRES		
	101	ISIDRO ROMERO	23/09/1999	10,000.00
				10,000.00
Cuenta	5020728	SUCRES		
	8	José Francisco Cevallos Hurtado	19/08/1999	100,000.00
	9	José Francisco Cevallos Hurtado	19/08/1999	200.00
	11	FYBECA	19/08/1999	99,360.00
	20	DARPA	21/08/1999	7,000,000.00
	22	AGRIPAC	22/08/1999	10,000,000.00
	26	Maria Eugenia San Lucas	03/09/1999	13,800.00
				17,213,360.00
Cuenta	502078	SUCRES		
	2	Carlos Sevilla	19/08/1999	138,000.00
	5	HOTEL RAMADA	20/08/1999	2,000,000.00
	6	HOTEL RAMADA	20/08/1999	2,000,000.00
	7	Hotel Hilton Primavera	20/08/1999	490,000.00
	8	HOTEL RAMADA II	20/08/1999	1,000,000.00
	10	Elías Jácome	21/08/1999	150,000.00
	11	DROCARAS	21/08/1999	17,000,000.00
	13	PIKA	21/08/1999	17,000,000.00
	14	J.R.	24/08/1999	1,831,193.00
				41,609,193.00
Cuenta	9001028	SUCRES		
	2	HOTEL RAMADA II	07/09/1999	455,000.00
				455,000.00



FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión: 05/11/1999

Usuario: jacob

Página: 1

REPORTE DE CHEQUES

Desde: 01-01-1999

Hasta: 30-10-1999

Nro. Cuenta	Nro. Cheque	Cliente	Fecha	Valor
Cheques Recibidos				
BANCO BOLIVARIANO				
	DOLAR			
254039485	25	JONATHAN EDUARDO QUINTERO CO	08/09/1999	250.00
				250.00
Banco del Pacifico				
	SUCRES			
203874	1541	PEDRO VERA VALVERDE	08/09/1999	18,202,000.00
				18,202,000.00
Filanbanco				
	DOLAR			
33023215	232546	DEPORTIVO CUENCA	10/10/1999	25,900.00
				25,900.00
Filanbanco				
	SUCRES			
1520	12	DEPORTIVO CUENCA	10/09/1999	1,200,000.00
10203052142369	202020	C.S.EMELEC	08/09/1999	218,000.00
				1,418,000.00
Banco Solbanco				
	DOLAR			
303030	4040	DELFIN S.C.	01/10/1999	100.00
30202544	25645	MICROSOFT	01/10/1999	4,500.00
				4,600.00
Banco Solbanco				
	SUCRES			
515151	6	ASESURADORA DEL SUR	01/10/1999	10,000,000.00
				10,000,000.00
Banco del Occidente				
	DOLAR			
1152045574	147	JONATHAN EDUARDO QUINTERO CO	08/09/1999	1,000.00
				1,000.00
Banco del Occidente				
	SUCRES			
2132	321320	Pavel Caicedo	04/08/1999	150,000.00
2313	12313	JOSE TORRES	03/07/1999	150,000.00
120	5	DEPORTIVO CUENCA	10/09/1999	1,200,000.00
				1,500,000.00
Banco Citibank				
	DOLAR			
33202283	5026	FYBECA	01/10/1999	5,000.00
231	651	Agustin Porzo	13/10/1999	1,500.00
333241150054365	2125448	NUEVE DE OCTUBRE	10/10/1999	20,000.00
				26,500.00
Banco Citibank				
	SUCRES			
93	93	ELIAS EDUARDO JACOME RAMIREZ	14/01/1999	10,000.00
83	83	Pavel Caicedo	14/09/1999	50,000.00
82	82	Pavel Caicedo	14/09/1999	250,000.00
1208	987	Pavel Caicedo	04/08/1999	200,000.00
81	81	Pavel Caicedo	14/09/1999	150,000.00
33323562	3050	CLUB EL NACIONAL	01/10/1999	300.00
				660,300.00
Banco de Tungurahua				
	DOLAR			
321	2310	CARLOS ROBERTO MEDINA JACOME	16/10/1999	560.00
5610	12	ING.ALEX DE LA TORRE	10/10/1999	650.00
				1,210.00

FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión: 05/11/1999

Usuario: jcobo

Página: 2



REPORTE DE CHEQUES

Desde: 01-01-1999

Hasta: 30-10-1999

Nro. Cuenta	Nro. Cheque	Cliente	Fecha	Valor
Banco de Tungurahua		SUCRES		
	54	231313 ALBERTO RICARDO ESPARRAGO VID	15/10/1999	3,210.00
	12	1 BOLILLO GOMEZ	02/09/1999	500,000.00
	12456	110 ASOCIACION DE FUTBOL LOJA	20/07/1999	50,000.00
	111	120 BOLILLO GOMEZ	10/09/1999	150,000.00
				703,210.00
Banco Rumiñahui		DOLAR		
	5102139550	21 JONATHAN EDUARDO QUINTERO CO	08/09/1999	550.00
	3232	32230 Pavel Caicedo	29/09/1999	100.00
	32325414	25644 MICROSOFT	01/10/1999	10,000.00
	404040	5050 DELFIN S.C.	01/10/1999	100.00
				10,750.00
Banco Rumiñahui		SUCRES		
	111	111 JOSE TORRES	03/07/1999	600,000.00
	654	2313 ALBERTO RICARDO ESPARRAGO VID	15/10/1999	2,120.00
	12121	112 ASOCIACION DE FUTBOL LOJA	20/07/1999	10,000,000.00
	76050	8 DEPORTIVO CUENCA	10/09/1999	1,200,000.00
				11,802,120.00
BANCO DE PEDRO'S		DOLAR		
	202020	3051 DELFIN S.C.	01/10/1999	100.00
				100.00



FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión: 05/11/1999

Usuario: jcobo

Página: 1

MOVIMIENTOS DE CUENTAS

Desde 01-01-1999

Hasta 30-10-1999

Doc.	Nro.	Fec. Movi.	Cliente / Beneficiario	Observación	Tipo Mov.	Estado	Valor
Banco Solbanco							
Nro. Cuenta 006			Corriente en Suces				
DEPOSITO							
DP	158	11/09/1999		dice en quito pero es en esmeraldas	Ingreso	Efectivo	47,681.00
Total Ingresos por Cuenta							47,681.00
Total Egreso por Cuenta							0.00
Nro. Cuenta 54140			Corriente Dolares				
DEPOSITO							
DP	34	08/09/1999		Pago LC a favor del Club Olmedo	Ingreso	Efectivo	5,000,000.00
DP	35	08/09/1999		Pago de gravamen 5% y 1000 por entrada ven	Ingreso	Efectivo	10,000,000.00
Total Ingresos por Cuenta							15,000,000.00
Total Egreso por Cuenta							0.00
Nro. Cuenta 999999			Corriente en Suces				
DEPOSITO							
DP	197	02/07/1999		SU ABONO A PRESTAMO 20MM	Ingreso	Efectivo	200,000.00
DP	200	02/07/1999	JUAN PEREZ CERAS	DEP EMELEC ABONO PTMO 5MM.	Ingreso	Efectivo	1,000,000.00
Total Ingresos por Cuenta							1,200,000.00
Total Egreso por Cuenta							0.00

FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión: 05/11/1999

Usuario: jacob

Página: 1



SALDO DE CUENTAS

Tipo de Cuenta Corriente en Sucres

Nro. Cuent:

Saldo

BANCO BOLIVARIANO

002	137,252,039.00
003	31,454,850.00
160299	127,383,250.00
9001028	3,240,156,692.42

Subtotal **3,536,246,831.42**

Banco del Pacífico

160277	449,480,000.00
3670	1,759,536,000.00
380407	1,144,500,000.00
404630	500,000.00
77093	249,871,000.00

Subtotal **3,603,887,000.00**

Filanbanco

160277	150,050,200.00
1654	1,250,000.00

Subtotal **151,300,200.00**

Banco Solbanco

006	11,707,936.00
999999	6,215,000.00

Subtotal **17,922,936.00**

Banco del Occidente

021677	163,759,300.00
102001956	138,150,000.00
888888888	15,395,000.00

Subtotal **317,304,300.00**

TOTAL GENERAL 7,626,661,267.42



FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión: 5/11/1999

Usuario: jcobo

Página: 1

REPORTE DE FLUJO DE CAJA GENERAL

Desde: 01-01-1999

Hasta: 30-10-1999

Descripción de la Moneda

Total

INGRESO

SUCRES	7,767,444,166.68
DOLAR	162,010,368.89
BOLIVIANO	47,000.00

EGRESO

SUCRES	1,805,635,702.64
DOLAR	205,183,579.00
PESO ARGENTINO	150,310.00

FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión: 11/1999

Usuario: jcobo

Página: 1



REPORTE DE FLUJO DE CAJA DETALLADO

Desde: 01-01-1999

Hasta: 30-10-1999

Descripción de la Transacción

Total

INGRESO

Moneda: SUCRES

Descuentos a Empleados/JugadoreS	121,166,700.00
Ventas	22,472,521.48
Contratos	298,148,600.00
Multas	58,464,000.00
Taquilla de Campeonato	8,167,376.70
Taquilla de Selección oficiales	4,653,853,500.00
Interes Ganado	40,439,675.00
Registro de Cobro	138,919,792.50
Transferencia Egreso	2,225,597,820.00
Emisión de Estado de Cuenta	5,000.00
Depósito	200,209,181.00

Subtotal en SUCRES

7,767,444,166.68

Moneda: DOLAR

Descuentos a Empleados/JugadoreS	20,000.00
Ventas	20,000.00
Contratos	16,426,720.00
Multas	1,506,650.00
Interes Ganado	16,842.00
Registro de Cobro	1,290,173.15
Transferencia Egreso	253,683.74
Depósito	142,476,300.00

Subtotal en DOLAR

162,010,368.89

Moneda: BOLIVIANO

Multas	47,000.00
--------	-----------

Subtotal en BOLIVIANO

47,000.00

EGRESO

Moneda: SUCRES

Donación (Ingreso)	17,038,432.00
Compras	721,891,213.00
Ayuda financiera a terceros	120,275,200.00
Viáticos	439,401,049.00
Anticipos	5,950,000.00
Préstamos y deudas	13,303,000.00
Roles de Pago	73,123,449.00
Servicio Mensual banca en su ofi.	1,603,998.00
Transferencia Ingreso	120,561,820.00
Pago a Instituciones	108,815,710.82
Vacaciones	2,772,650.00
Emisión de Estado de Cuenta	13,141,598.00
Liquidación de Empleados	167,757,582.82

Subtotal en SUCRES

1,805,635,702.64

Moneda: DOLAR

Compras	200,021,142.00
Ayuda financiera a terceros	100,400.00
Viáticos	2,554,600.00
Anticipos	200.00
Préstamos y deudas	100.00

FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión: 11/1999

Usuario: jcobo

Página: 2



REPORTE DE FLUJO DE CAJA DETALLADO

Desde: 01-01-1999

Hasta: 30-10-1999

Descripción de la Transacción

Total

Servicio Mensual banca en su ofi.	70,720.00
Transferencia Ingreso	435,362.00
Emisión de Estado de Cuenta	2,001,055.00
Subtotal en DOLAR	205,183,579.00
Moneda: PESO ARGENTINO	
Ayuda financiera a terceros	10.00
Viáticos	150,000.00
Anticipos	300.00
Subtotal en PESO ARGENTINO	150,310.00

FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión:05/11/1999

Usuario:jcobo

Página 1



RECIBOS DE CAJA

Desde: 01-01-1999

Hasta: 30-10-1999

Recibo	Doc.	Nro.	Descripción	Estado	Valor
1	BARCELONA S.C.				
	TA	194	Gravamme por Entradas Vendidas		40,000.00
					40,000.00
2	BARCELONA S.C.				
	TA	194	Gravamme por Porcentaje		1,680,000.00
	TA	243	Gravamme por Porcentaje		262.50
					1,680,262.50
3	Pavel Caicedo				
			xcvxcvxc		600,000.00
					600,000.00
4	Pavel Caicedo				
			slcl,xmc,zx.cmzx,.		960,000.00
					960,000.00
5	Pavel Caicedo				
			xcvxcvxc		300.00
					300.00
7	PEDRO VERA VALVERDE				
	FA	23	Primer pago		1,000.00
	FA	23	Venta de Articulos		18,201,000.00
					18,202,000.00
9	C.S.EMELEC				
	TA	232	Gravamme por Entradas Vendidas		50,000.00
	TA	232	Gravamme por Porcentaje		168,000.00
					218,000.00
10	HOTEL RAMADA II				
	CO	154	segundo abono a la FEF		500,000.00
	CO	154	tercer abono a la FEF		500,000.00
					1,000,000.00
11	MICROSOFT				
	FA	28	primer pago		60,000.00
					60,000.00
12	Maria Eugenia San Lucas				
	CO	153	lc 02		5,000.00
	FA	25	ABONO		200,000.00
	FA	25	SALDO		192,000.00
					397,000.00
13	JONATHAN EDUARDO QUINTERO CORTEZ				
			VENTA DE ESCARAPELAS PARA ARBITROS		3,750.00
					3,750.00
14	DEPORTIVO CUENCA				
			asignacion de la fifa al programa goal		18,170.00
					18,170.00

FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Hora: 14:04



RECIBO DE CAJA No 2

Cliente: BARCELONA S.C.

Fecha Emisión: 07/09/1999

Tipo Doc.	No. Doc.	Descripción	Valor
TA	194	Gravamme por Porcentaje	1,680.000.00
TA	243	Gravamme por Porcentaje	262.50
			1,680,262.50

Son: Un Millon Seiscientos Ochenta Mil Doscientos Sesenta y Dos .5/100 SUCRES

Elaborado Por: jcobo

Telf: 352415 - Km. 4 1/2 via a Daule

sbt_crecibo01



FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión:05/11/1999

Usuario:jcobo

Página 1

NOTAS DE DEBITO

Desde: 01-01-1999

Hasta: 30-10-1999

Nro. Nota	A favor de:	Fec. Nota	Descripción	Valor
31	MICROSOFT	09/09/1999		555,000.00
35	Pavel Caicedo	01/10/1999	ninguno	2,000.00
25	Pavel Caicedo	07/09/1999	prueba 2 de bancos con diferencial	120.00
36	Manuel Cedeño Pluas	01/10/1999	ANULACION DEL CHEQUE # 3 PREGUN	78,000.00
38	Asociacion de Futbol de Esmeraldas	01/10/1999	Abono ASO ESMERALDAS	1,100.00
33	ASOCIACION DE FUTBOL LOJA	01/10/1999	insuficiencia de valores en pago deuda	300,000.00
34	DEPORTIVO ESPOLI	01/10/1999	POR SEGUNDA OCASION DEJA CHEQL	1,205,000.00
37	SOCIEDAD DEPORTIVA AUCAS	01/10/1999		18,000.00

FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

R.U.C. 102010201020

Hora: 14:06



NOTA DE DEBITO 36

Fecha Emisión: 01/10/1999
Cliente: Manuel Cedeño Pluas
Total Débito: 78,000.00 SUCRES

Señor(s) hemos debitado de su cuenta, por los conceptos que se detallan la cantidad de :
Setenta y Ocho Mil SUCRES

Banco :	Banco del Occidente		
Cuenta :	4000		
Nro. Cheque :	3	Valor	70,000.00
Devuelto por	No hay fondos en la cuenta	Recargo :	8,000.00

Debitado por BANCO DE PEDRO S
Observación : ANULACION DEL CHEQUE # 3 PREGUNTA B

Elaborado por:	Autorizado por:	Aprobado por:

352415 - Km. 4 1/2 via a Daule -

[Handwritten signature]

FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión:05/11/1999

Usuario:jcobo

Página 1



TRANSFERENCIAS BANCARIAS

Desde: 01-01-1999

Hasta: 30-10-1999

Nro. Asiento	Banco	Cuenta	Moneda	Valor
Número	79 PEDRO MARCELINO VERA VALVERD 09/09/1999			
2888	Banco del Occidente	102001956	SUCRES	5,000,000.00
2889	Banco del Pacifico	380407	SUCRES	5,000,000.00
Número	80 PEDRO MARCELINO VERA VALVERD 09/09/1999			
2892	Banco Citibank	36222043	DOLAR	5,000 00
2893	Banco del Occidente	102001956	SUCRES	55,450,000.00
Número	12 HUGO EDISON MORA AZANZA		10/09/1999	
2975	Banco del Occidente	021677	SUCRES	20,000,000.00
2974	Banco del Pacifico	3670	SUCRES	20,000,000 00
Número	1245 HUGO EDISON MORA AZANZA		10/10/1999	
2993	Banco del Occidente	021677	SUCRES	15,000,000.00
2994	Banco del Pacifico	3670	SUCRES	15,000,000.00
Número	1321 JORGE LEOPOLDO MOREIRA ECHEVI 10/09/1999			
3028	BANCO BOLIVARIANO	5017872	DOLAR	2,090.91
3027	Banco del Occidente	021677	SUCRES	23,000,000.00
Número	54 PEDRO MARCELINO VERA VALVERD 01/10/1999			
3067	Banco del Occidente	021677	SUCRES	9,000,000.00
3066	BANCO DE PEDRO'S	140454	SUCRES	9,000,000.00
Número	3213 LUIS INOCENTE ALDAZ SALGUERO		03/09/1999	
3183	BANCO DE PEDRO'S	002	SUCRES	32,300.00
3184	Banco del Occidente	021677	SUCRES	32,300.00

FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Hora: 14:08



TRANSFERENCIA BANCARIA

Nro. Documento 79
Realizada por: jacob0

Fecha : 09/09/1999
Cotización Dolar :

Nro. Asiento	Banco	Cuenta	Moneda	Valor
2888	Banco del Occidente	102001956	SUCRES	5,000,000.00
2889	Banco del Pacifico	380407	SUCRES	5,000,000.00
2993	Banco del Occidente	021677	SUCRES	15,000,000.00
2994	Banco del Pacifico	3670	SUCRES	15,000,000.00
3028	BANCO BOLIVARIANO	5017872	DOLAR	2,090.91
3027	Banco del Occidente	021677	SUCRES	23,000,000.00

Solicitado por: JORGE LEOPOLDO MOREIRA ECHEVERRIA

Observación: cfgbbdfbevc

352415 - Km. 4 1/2 via a Daule

sbt_pttransfer

FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión: 05/11/1999

Usuario: jacob

Página: 1



TOTALES POR RANGO DE FECHAS

Desde: 01-01-1999

Hasta: 30-10-1999

Fecha	Hora	Moneda	Total Efectivo	Total Depósito	Total Cheque	Total Tarjeta	Total Cobro
1999/09/07	11:43	SUCRES	1,680,262.50	0.00	1,000,000.00	600,000.00	3,280,262.50
		DOLAR	50.00	230.00	470.00	0.00	750.00
1999/10/01	15:20	SUCRES	15,300,000.00	10,140,000.00	36,040,000.00	0.00	61,480,000.00
		DOLAR	0.00	0.00	19,500.00	0.00	19,500.00
1999/10/01	15:23	SUCRES	0.00	25,738,500.00	0.00	0.00	25,738,500.00
1999/10/10	11:10	SUCRES	418,000.00	0.00	500,250.00	0.00	918,250.00
		DOLAR	13,340.00	0.00	46,550.00	0.00	59,890.00
1999/10/16	12:39	SUCRES	2,000.00	0.00	600,000.00	0.00	602,000.00
		DOLAR	3,000.00	7,000.00	560.00	0.00	10,560.00



FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión: 05/11/1999

Usuario: jacob

Página: 1



TOTALES CIERRE POR COBRO INDIVIDUAL

Fecha Cierre: 01-10-1999

Hora Cierre: 15:20

Tipo Doc.	Num. Doc.	Descripción	Valor Doc.	Moneda
Cancelado en : SUCRES				
Nro. Cobro	35			
ND	26	Nota de debito	80.00	DOLAR
Total Cobro			80.00	
Total Cancelado			640,000.00	SUCRES
Nro. Cobro	36			
		COMPRA DE REGLAMENTOS	3,550,000.00	SUCRES
Total Cobro			3,550,000.00	
Total Cancelado			3,550,000.00	SUCRES
Nro. Cobro	38			
CO	215	cancelacion contrato entradas.	20,000,000.00	SUCRES
Total Cobro			20,000,000.00	
Total Cancelado			20,100,000.00	SUCRES
Nro. Cobro	40			
		ABONO A COMPRA FUTURA	6,540,000.00	SUCRES
Total Cobro			6,540,000.00	
Total Cancelado			6,540,000.00	SUCRES
Nro. Cobro	41			
CO	223	ABONO	10,000,000.00	SUCRES
Total Cobro			10,000,000.00	
Total Cancelado			10,000,000.00	SUCRES
Nro. Cobro	42			
		venta de escarapelas, estatutos y tarjetas a la A:	10,350,000.00	SUCRES
Total Cobro			10,350,000.00	
Total Cancelado			10,350,000.00	SUCRES
Nro. Cobro	43			
CO	223	SALDO	10,000,000.00	SUCRES
Total Cobro			10,000,000.00	
Total Cancelado			10,000,000.00	SUCRES
Total Cancelado en SUCRES			61,180,000.00	
Cancelado en : DOLAR				
Nro. Cobro	37			
		LC correspondiente al mes de Agosto de 1999	5,000.00	DOLAR
Total Cobro			5,000.00	
Total Cancelado			5,000.00	DOLAR
Nro. Cobro	39			
PA	254	letra 1 en dolares	4,500.00	DOLAR
PA	254	letra 2 en dolares	10,000.00	DOLAR
Total Cobro			14,500.00	
Total Cancelado			14,500.00	DOLAR
Total Cancelado en DOLAR			34,000.00	



FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión: 05/11/1999

Usuario: jacob

Depósitos en Bancos

Página: 1

Desde: 01-01-1999

Hasta: 30-10-1999

Nro. Cobro	Tipo de Pago	Fecha	Papeleta	Nro. Cheque	Valor
Banco del Pacífico					
Tipo de Cuenta Corriente en Sucre					
Cuenta 160277					
38	Cheque	19/07/1999	1526	125	5,000,000.00
	Efectivo	18/07/1999	1526		15,000,000.00
	Efectivo	19/07/1999	1526		15,000,000.00
	Cheque	19/07/1999	1526	125	5,000,000.00
	Efectivo	18/07/1999	1526		15,000,000.00
	Efectivo	19/07/1999	1526		15,000,000.00
Subtotal por Cuenta:					70,000,000.00
Cuenta 3670					
12	Efectivo	08/09/1999	23265		197,000.00
10	Cheque	08/09/1999	23265	13	500,000.00
12	Cheque	08/09/1999	23265	15	200,000.00
10	Efectivo	08/09/1999	23265		500,000.00
Subtotal por Cuenta:					1,397,000.00
Cuenta 77093					
50	Cheque	01/10/1999	563500	4	1,200,000.00
43	Cheque	01/10/1999	5656	6	10,000,000.00
50	Cheque	01/10/1999	515151	10	1,200,000.00
	Cheque	01/10/1999	515151	5	1,200,000.00
36	Cheque	17/07/1999	515151	6	550,000.00
	Cheque	17/07/1999	515151	10	600,000.00
	Cheque	17/07/1999	515151	8	2,400,000.00
Subtotal por Cuenta:					17,150,000.00
Total por Tipo de Cuenta					88,547,000.00



FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

Ruc: 102010201020

Emisión: 05/11/1999

Usuario: jcobo

Página: 1

REPORTE DE TAQUILLA

Desde: 01-01-1999

Hasta: 30-10-1999

Descripción	Num. Asiento	Fecha	Monto
Centro de Costos: CENTRO2			
Partido de la Selección Mayores contra COLOCOLO	2896	09/09/1999	275,000,000.00
Partido de la Selección Mayores contra Selección Ecuatoriana	2902	09/09/1999	55,250,000.00
Partido de la Selección Mayores contra ATLETICO NACIONAL DE MEDELLIN	2897	09/09/1999	306,000,000.00
Partido de la Selección Mayores contra RIVER PLATE	2898	09/09/1999	280,000,000.00
Partido de la Selección Mayores contra UNIVERSIDAD CATOLICA	2900	09/09/1999	16,954,000.00
Partido de la Selección Mayores contra BARCELONA S.C.	2899	09/09/1999	500,000.00
Partido de la Selección Mayores contra RIVER PLATE	3171	01/10/1999	49,500.00
Partido de la Selección Sub 19 contra DEPORTIVO CUENCA	2883	08/09/1999	173,600,000.00
Partido de la Selección Mayores contra SOCIEDAD DEPORTIVO QUITO	3163	01/10/1999	190,000,000.00
Partido de la Selección Mayores contra ATLETICO NACIONAL DE MEDELLIN	3169	01/10/1999	417,500,000.00
Total por Centro de Costos			4,714,853,500.00
Centro de Costos: CENTRO3			
Partido de la Selección Sub 23 contra METRO STAR	3165	01/10/1999	129,000,000.00
Partido de la Selección Sub 23 contra PANAMA SPORTING CLUB	2901	09/09/1999	210,000,000.00
Total por Centro de Costos			339,000,000.00



FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

R.U.C 099098665001

REPORTE DE MOVIMIENTOS CONTABLES POR TRANSACCIÓN

Fecha: 16/11/1999

Usuario:jomi

Página: 1

Detalle	#. Asiento	Fecha	Valor
Transacción: 33 Interes Ganado			
Com.SGN Regul. N°55988	560	08/11/1999	8.000,00
Subtotal Transacción:			8.000,00
Transacción: 34 Registro de Cobro			
	368	03/11/1999	150.000,00
	442	04/11/1999	3.000,00
	521	05/11/1999	50.000,00
	522	05/11/1999	10.000,00
	676	10/11/1999	50.000,00
	679	10/11/1999	50.000,00
CANCELACION DE TARJETA AMARILLA DE LOS SEÑORES: PEDRO	443	04/11/1999	6.000.000,00
Registro de Cobro al ASOCIACIONES PROVINCIALES : ASOCIACION I	449	04/11/1999	30.503.000,00
Registro de Cobro al ASOCIACIONES PROVINCIALES : ASOCIACION I	453	04/11/1999	25.857.510,00
Registro de Cobro al ASOCIACIONES PROVINCIALES : ASOCIACION I	457	04/11/1999	610.750,00
Registro de Cobro al ASOCIACIONES PROVINCIALES : ASOCIACION I	683	10/11/1999	5.211.520,00
Registro de Cobro al CLIENTES/PROVEEDORES : MINA EXPLO LOJA	312	03/11/1999	6.600.000,00
Registro de Cobro al CLUBES : BARCELONA SPORTING CLUB	504	05/11/1999	6.738.575,00
Registro de Cobro al CLUBES : CLUB SPORT EMELEC Moneda: DOLAI	316	03/11/1999	30.000.000,00
Registro de Cobro al CLUBES : CLUB SPORT EMELEC Moneda: DOLAI	341	03/11/1999	24.000.000,00
Registro de Cobro al CLUBES : CLUB SPORT EMELEC Moneda: DOLAI	682	10/11/1999	72.000.000,00
Registro de Cobro al CLUBES : MANTA FUTBOL CLUB	376	03/11/1999	40.000,00
Subtotal Transacción:			207.874.355,00
Transacción: 49 Depósito			
dPOSITO EFECT.MANTA POR UN CLUB	374	03/11/1999	40.000,00
Redeposito Cheq.protestado 934282	557	08/11/1999	45.131.870,00
Subtotal Transacción:			45.171.870,00
Transacción: 151 Protesto Cheques			
Protesto Ch. segun Papeleta bancaria	553	08/11/1999	45.131.870,00
Protesto Cheque segun papeleta bancaria	555	08/11/1999	45.131.870,00
Subtotal Transacción:			90.263.740,00
Total General:			343.317.965,00

FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

R.U.C. 099098665001

Fecha: 16/11/1999

REPORTE DE MOVIMIENTOS CONTABLES DETALLADO POR TRANSACCIÓN

Usuario:jomi

Página: 1



#. Asiento	Fecha	Sec.	Cuenta	Descr. Cuenta	Valor Debe	Valor Haber
33				Interes Ganado		
	560 08/11/1999	1	11020100300	BCO BOLIVARIANO CEFA CTA. CT	8.000,00	
	560 08/11/1999	2	44040000000	INTERESES GANADOS		8.000,00
Subtotal Asiento					8.000,00	8.000,00
34				Registro de Cobro		
	312 03/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	6.600.000,00	
	312 03/11/1999	2	11040010100	PROVEEDORES / CLIENTES		6.600.000,00
Subtotal Asiento					6.600.000,00	6.600.000,00
	316 03/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	30.000.000,00	
	316 03/11/1999	2	11040010200	CLUBES		30.000.000,00
Subtotal Asiento					30.000.000,00	30.000.000,00
	341 03/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	24.000.000,00	
	341 03/11/1999	2	11040010200	CLUBES		24.000.000,00
Subtotal Asiento					24.000.000,00	24.000.000,00
	368 03/11/1999	1	11020100200	BANCO BOLIVARIANO CTA. CTE.5	150.000,00	
	368 03/11/1999	2	11010100000	CAJA GENERAL		150.000,00
Subtotal Asiento					150.000,00	150.000,00
	376 03/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	40.000,00	
	376 03/11/1999	2	11040020100	CLUBES		40.000,00
Subtotal Asiento					40.000,00	40.000,00
	442 04/11/1999	1	11020100200	BANCO BOLIVARIANO CTA. CTE.5	3.000,00	
	442 04/11/1999	2	11010100000	CAJA GENERAL		3.000,00
Subtotal Asiento					3.000,00	3.000,00
	443 04/11/1999	1	11020200200	BANCO BOLIVARIANO CTA CTE.5	6.000.000,00	
	443 04/11/1999	2	11010100000	CAJA GENERAL		6.000.000,00
Subtotal Asiento					6.000.000,00	6.000.000,00
	449 04/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	30.503.000,00	
	449 04/11/1999	2	11040010400	ASOCIACIONES PROVINCIALES		30.503.000,00
Subtotal Asiento					30.503.000,00	30.503.000,00
	453 04/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	25.857.510,00	
	453 04/11/1999	2	11040010400	ASOCIACIONES PROVINCIALES		25.857.510,00
Subtotal Asiento					25.857.510,00	25.857.510,00
	457 04/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	610.750,00	
	457 04/11/1999	2	11040010400	ASOCIACIONES PROVINCIALES		610.750,00
Subtotal Asiento					610.750,00	610.750,00
	504 05/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	6.738.575,00	
	504 05/11/1999	2	11040010200	CLUBES		6.738.575,00
Subtotal Asiento					6.738.575,00	6.738.575,00
	521 05/11/1999	1	11020100200	BANCO BOLIVARIANO CTA. CTE.5	50.000,00	
	521 05/11/1999	2	11010100000	CAJA GENERAL		50.000,00
Subtotal Asiento					50.000,00	50.000,00
	522 05/11/1999	1	11020100200	BANCO BOLIVARIANO CTA. CTE.5	10.000,00	

FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL

R.U.C 0990986665001

Fecha: 16/11/1999

REPORTE DE MOVIMIENTOS CONTABLES DETALLADO POR TRANSACCIÓN

Usuario:jomi

Página: 2



#. Asiento	Fecha	Sec.	Cuenta	Descr. Cuenta	Valor Debe	Valor Haber
522	05/11/1999	2	11010100000	CAJA GENERAL		10.000,00
Subtotal Asiento					10.000,00	10.000,00
676	10/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	50.000,00	
676	10/11/1999	2	11040011200	OTRAS CUENTAS POR COBRAR		50.000,00
Subtotal Asiento					50.000,00	50.000,00
679	10/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	50.000,00	
679	10/11/1999	2	11040011200	OTRAS CUENTAS POR COBRAR		50.000,00
Subtotal Asiento					50.000,00	50.000,00
682	10/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	72.000.000,00	
682	10/11/1999	2	11040010200	CLUBES		72.000.000,00
Subtotal Asiento					72.000.000,00	72.000.000,00
683	10/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	5.211.520,00	
683	10/11/1999	2	11040010400	ASOCIACIONES PROVINCIALES		5.211.520,00
Subtotal Asiento					5.211.520,00	5.211.520,00
49	Depósito					
374	03/11/1999	1	11020100100	BANCO PACIFICO CTA. CTE. 367-	40.000,00	
374	03/11/1999	2	11010100000	CAJA GENERAL		40.000,00
Subtotal Asiento					40.000,00	40.000,00
557	08/11/1999	1	11020100300	BCO BOLIVARIANO CEFA CTA. CT	45.131.870,00	
557	08/11/1999	2	11010100000	CAJA GENERAL		45.131.870,00
Subtotal Asiento					45.131.870,00	45.131.870,00
151	Protesto Cheques					
553	08/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	45.131.870,00	
553	08/11/1999	2	11020100200	BANCO BOLIVARIANO CTA. CTE.5		45.131.870,00
Subtotal Asiento					45.131.870,00	45.131.870,00
555	08/11/1999	1	11010100000	CAJA GENERAL	45.131.870,00	
555	08/11/1999	2	11020100300	BCO BOLIVARIANO CEFA CTA. CT		45.131.870,00
Subtotal Asiento					45.131.870,00	45.131.870,00
Total General:					343.317.965,00	343.317.965,00