

T  
658.7870285  
A859

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA V.1  
DEL LITORAL

ESCUELA DE COMPUTACION

TEMA: "SISTEMA DE INVENTARIO Y PROYECCION  
DE COSTOS PARA EL LABORATORIO  
DE FORINOLOGIA"

PROYECTO  
PREVIO A LA OBTENCION DEL TITULO DE  
ANALISTA DE SISTEMAS

Elaborado por:

Fanny S. Astudillo Cornejo

Ana E. Estrella Pólit

Soraya M. Paredes Torres

Director: Ing. Alfredo Alvarez Cárdenas

1986

1987

GUAYAQUIL - ECUADOR

## INDICE GENERAL

INTRODUCCION .....	4
CARACTERISTICAS GENERALES .....	4
INGRESO AL SISTEMA .....	4
SALIDA DEL SISTEMA .....	4
1. MENU PRINCIPAL .....	5
1.1 MENU DE INGRESOS .....	6
1.1.1 INGRESO DE MATERIAS PRIMAS .....	7
1.1.2 INGRESO DE PRODUCTOS TERMINADOS .....	9
1.1.3 INGRESO DE INGREDIENTES POR PRODUCTO .....	11
1.1.4 INGRESO DE ELABORACION Y VENTA DE PRODUCTOS .....	13
1.1.5 INGRESO DE MOVIMIENTOS DEL DIA .....	15
1.1.6 INGRESO DE ORDENES DE PEDIDO .....	17
1.1.7 INGRESO DE ACTIVOS FIJOS .....	19
1.1.8 INGRESO DE PROVEEDORES .....	21
1.2 MENU DE CONSULTAS .....	23
1.2.1 CONSULTA DE MATERIAS PRIMAS .....	24
1.2.1.1 MODIFICACION DE MATERIAS PRIMAS .....	25
1.2.2 CONSULTA DE PRODUCTOS TERMINADOS .....	27
1.2.3 CONSULTA DE INGREDIENTES POR PRODUCTO .....	28
1.2.3.1 MODIFICACION DE INGREDIENTES POR PRODUCTO .....	29
1.2.4 CONSULTA DE MOVIMIENTOS DIARIOS .....	31
1.2.5 CONSULTA DE ORDENES DE PEDIDO .....	32
1.2.5.1 CONSULTA DE ORDENES DE PEDIDO SECUENCIAL .....	33
1.2.5.2 CONSULTA DE ORDENES DE PEDIDO POR NUMERO .....	34

1.2.5.3 CONSULTA DE ORDENES DE PEDIDO POR MATERIAL .....	35
1.2.5.4 CONSULTA DE ORDENES DE PEDIDO POR FECHA .....	36
1.2.5.5 CONSULTA DE ORDENES DE PEDIDO POR PROVEEDOR .....	37
1.2.5.6 ACTUALIZACION DE UNA LINEA POR PEDIDO .....	38
1.2.6 CONSULTA DE MATERIALES DE REORDENAMIENTO .....	39
1.2.7 CONSULTA DE ESTIMACION Y COSTOS POR PEDIDO .....	40
1.2.8 CONSULTA DE ACTIVOS FIJOS .....	42
1.2.8.1 MODIFICACION DE ACTIVOS FIJOS .....	43
1.2.9 CONSULTA DE PROVEEDORES .....	45
1.2.10 CONSULTA HISTORICA DE MOVIMIENTOS .....	46
1.3 REAJUSTE DE INVENTARIOS .....	47
1.4 MENU DE REPORTES .....	48
1.4.1 REPORTE DE MATERIAS PRIMAS .....	49
1.4.2 REPORTE DE PRODUCTOS TERMINADOS .....	50
1.4.3 REPORTE DE INGREDIENTES POR PRODUCTO .....	51
1.4.4 REPORTE DE MATERIALES DE REORDENAMIENTO .....	52
1.4.5 REPORTE DE ESTIMACION Y COSTOS POR PEDIDO .....	53
1.4.6 REPORTE SEMANAL DE VENTAS .....	54
1.4.7 REPORTE DE ACTIVOS FIJOS .....	55
1.4.8 REPORTE DE PROVEEDORES .....	56
1.5 MENU DE FORMULARIOS .....	57
1.5.1 FORMULARIO DE PRODUCCION DIARIA .....	58
1.5.2 FORMULARIO DE NOTA DE ENTREGA .....	59
1.6 MENU DE MANTENIMIENTO .....	60
1.6.1 ELIMINACION DE MATERIAS PRIMAS .....	61
1.6.2 ELIMINACION DE PRODUCTOS TERMINADOS .....	63
1.6.3 ELIMINACION DE INGREDIENTES POR PRODUCTO .....	64

1.6 MENU DE MANTENIMIENTO .....	60
1.6.1 ELIMINACION DE MATERIAS PRIMAS .....	61
1.6.2 ELIMINACION DE PRODUCTOS TERMINADOS .....	63
1.6.3 ELIMINACION DE INGREDIENTES POR PRODUCTO .....	64
1.6.4 MANTENIMIENTO DEL ARCHIVO DE ELABORACION .....	66
1.6.5 MANTENIMIENTO DEL ARCHIVO DE MOVIMIENTOS .....	67
1.6.6 ELIMINACION DE ORDENES CANCELADAS .....	68
1.6.7 ELIMINACION DE PROVEEDORES .....	69
1.6.8 ELIMINACION DE ACTIVOS FIJOS .....	70

## INTRODUCCION.-

Este manual le permitirá utilizar correctamente el sistema de inventarios del Laboratorio de Farinología, en cualquier microcomputador IBM PC-XT, con 640kb de memoria y disco duro, además de una impresora para 132 caracteres.

## CARACTERISTICAS GENERALES.-

### A.- INGRESO AL SISTEMA

Para ingresar al sistema de Inventarios del Laboratorio de Farinología, se deberá encender la máquina y esperar un momento hasta que automáticamente le aparezca una pantalla introductoria (anexo 1) enviándole el siguiente mensaje:

**'Presione cualquier tecla para continuar'**

Una vez que usted digite alguna tecla se mostrará el Menú Principal de las opciones principales del sistema.

Si se sale del sistema puede reingresar al mismo digitando las teclas : **ALT CTRL DEL** simultáneamente.

### B.- SALIDA DEL SISTEMA

Cuando se desea salir del sistema, es decir finalizar, se debe escoger la opción indicada en los diferentes menús que se presentarán. Así por ejemplo la opción '7' en el Menú Principal de opciones.

Al salir del sistema de inventarios aparecerá una pantalla de despedida (anexo 2), luego de lo cual se presentará el indicador **C>**, el cual indica que el usuario se encuentra en el Sistema Operativo.

El usuario no deberá bajo ningún concepto apagar la máquina sin antes haber salido debidamente del sistema, ya que esto podría ocasionar el daño irreparable de los archivos, puesto que no quedarían cerrados.

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

S I S T E M A D E I N V E N T A R I O S

LABORATORIO DE FARINOLOGIA

Autores :

Fanny Astudillo Cornejo  
Anita Estrella Polit  
Soraya Paredes Torres

Digite cualquier tecla para continuar

A1

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL  
LABORATORIO DE FARINOLOGIA

Ha sido un placer servirlo ...

A2

### **1. MENU PRINCIPAL.-**

Una vez ingresado al sistema, se presentará el Menú Principal de Opciones, mediante el cual usted podrá escoger la tarea deseada (anexo 3).

- **Ingresos** .- Presentación del Menú de Ingresos. (ver información en 1.1.)
- **Consultas** .- Presentación del Menú de Consultas. (ver información en 1.2.)
- **Reajuste de Inventario**.- Programa que periódicamente permite realizar el reajuste de inventario. (ver información en 1.3.).
- **Reportes** .- Presentación del Menú de Reportes. (ver información en 1.4.).
- **Formularios** .- Presentación del Menú de Formularios. (ver información en 1.5.).
- **Mantenimiento** .- Presentación del Menú de Mantenimiento. (ver información en 1.6).

No se permitirá digitar una opción que no se encuentre en el Menú.

Una vez ingresada correctamente la opción, el sistema presentará la pantalla respectiva.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

MENU PRINCIPAL

- 1.- INGRESOS
- 2.- CONSULTAS
- 3.- REAJUSTE DE INVENTARIO
- 4.- REPORTES
- 5.- FORMULARIOS
- 6.- MANTENIMIENTO
- 7.- FINALIZAR

Su opcion ? 0

### **1.1. MENU DE INGRESOS.-**

Al escoger la opción '1' en el Menú Principal, se presentará el Menú de Ingresos permitiéndole seleccionar el tipo de ingreso que desea realizar (anexo 4).

- **Ingreso de Materias Primas .-** Programa que permite el ingreso de materias primas al archivo respectivo. (ver información en 1.1.1.).
- **Ingreso de Productos Terminados .-** Programa que permite el ingreso de productos terminados al archivo respectivo. (ver información en 1.1.2.).
- **Ingreso de Ingredientes por Producto.**- Programa que permite el ingreso de ingredientes por producto al archivo respectivo. (ver información en 1.1.3.).
- **Ingreso de Elaboración y venta de productos .-** Programa para ingresar lo elaborado y vendido en el día, al archivo respectivo. (ver información en 1.1.4.).
- **Ingreso de Movimientos del dia .-** Programa para realizar el ingreso de todos los movimientos que se han hecho en el día. (ver información en 1.1.5.).
- **Ingreso de Ordenes de Pedido .-** Programa para ingresar las ordenes de pedido al archivo respectivo. (ver información en 1.1.6.).
- **Ingreso de Activos Fijos .-** Programa para ingresar los datos de los diferentes activos fijos al archivo respectivo. (ver información en 1.1.7.).
- **Ingreso de Proveedores .-** Programa para ingresar los datos de los diferentes proveedores al archivo respectivo. (ver información en 1.1.8.).

No se permitirá ingresar una opción que no existe en el Menú.

Una vez ingresada correctamente la opción, se presentará la pantalla respectiva.

LAB. FARINIOLOGIA

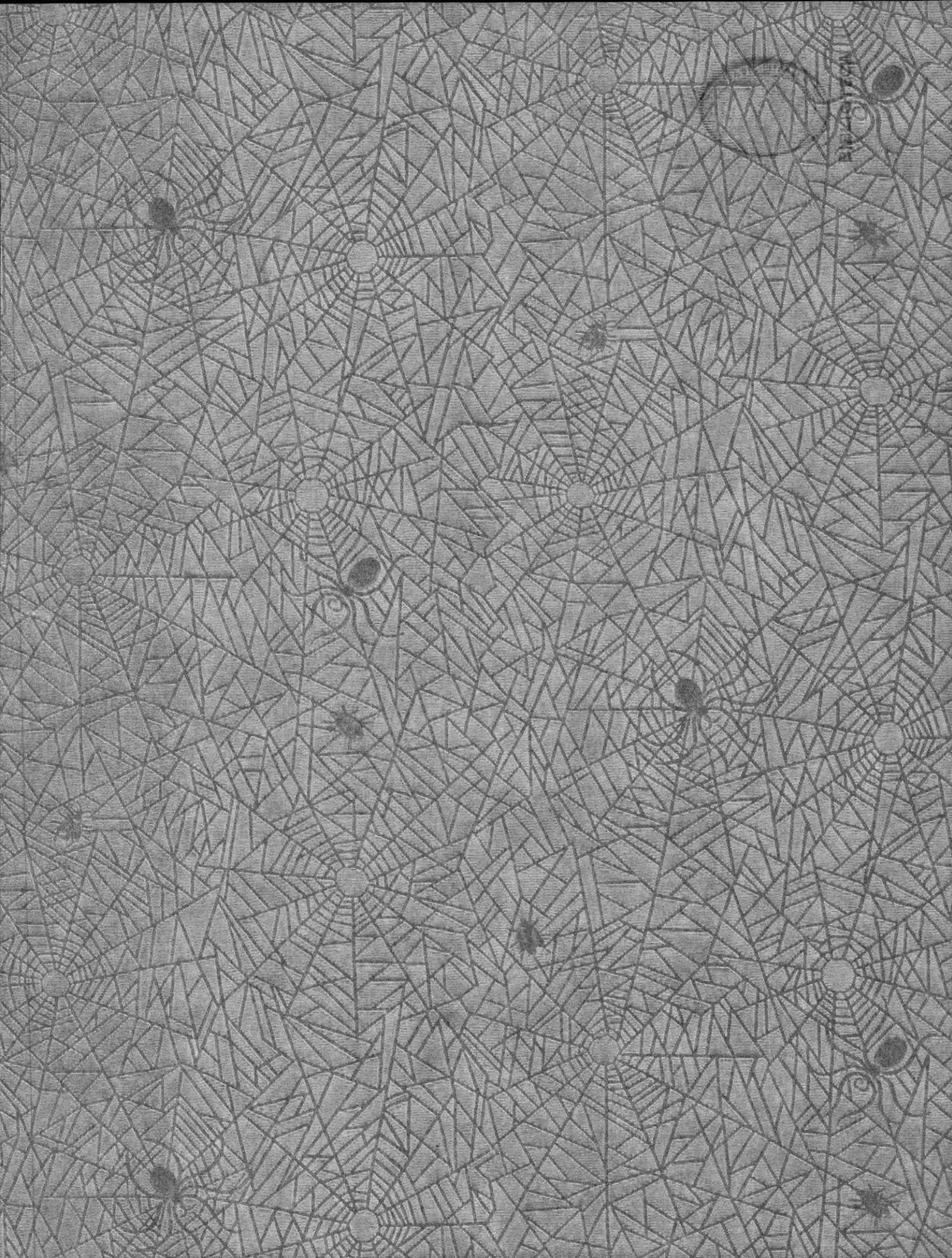
SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

INGRESOS

- 1.- MATERIALES
  - 2.- PRODUCTOS TERMINADOS
  - 3.- INGREDIENTES POR PRODUCTO
  - 4.- ELABORACION Y VENTA  
DE PRODUCTOS
  - 5.- MOVIMIENTOS DEL DIA
  - 6.- ORDENES DE PEDIDO
  - 7.- ACTIVOS FIJOS
  - 8.- PROVEEDORES
- 
- 9.- RETORNO AL MENU PRINCIPAL
  - 10.- SALIDA

Su opcion ? 0



### **1.1.1. INGRESO DE MATERIAS PRIMAS.-**

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 1 del menú de ingresos. Permitirá ingresar al sistema nuevos códigos de materias primas y toda la información necesaria de cada ingrediente (anexo 5).

Los campos requeridos son los siguientes:

- Código de Materia Prima.-** (9999) Este código representa a la materia prima en el sistema. Si el código digitado ya ha sido ingresado con anterioridad, el sistema envía el mensaje: "Código ya existe ... Desea continuar (S/N)?". Si se digita la letra "S", se permitirá al usuario ingresar nuevamente el código de materia prima y si todo es correcto permitirá ingresar la información siguiente. Si se escoge la letra "N", el sistema regresará al menú anterior.
- Descripción.-** (30 Caracteres) Este campo relaciona al código ingresado, (nombre de la materia prima). No deberá ingresar espacios y su longitud máxima es de 30 caracteres.
- Localización.-** (15 Caracteres) Este campo será de máximo 15 caracteres, e indicará el lugar donde se encuentra ubicada físicamente la materia prima. No deberá ingresar espacios.
- Costo Unitario.-** (999,99) Este campo representa el costo unitario por unidad de peso de la materia prima. Este costo no podrá ser cero.
- Unidad.-** (XXXX) Este campo describe a la unidad de peso de la materia prima y podrá ser sólo las abreviaturas siguientes  
LBS.= Libras                  FUND= Fundas                  LTR.= Litros  
KGS.= Kilogramos            UNID= Unidades
- Cantidad Existente.-** (99999.99) Es la cantidad existente en bodega de la materia prima. Esta cantidad no podrá ser cero.
- Stock Mínimo.-** (999) Es la cantidad mínima conveniente de existencia en bodega de la materia prima; e indica el momento en que debe ordenarse un requerimiento del ingrediente. El stock mínimo no deberá ser cero.
- Stock Máximo.-** (999999) Es la cantidad máxima necesaria de existencia en bodega de la materia prima. Este stock máximo no debe ser cero, ni menor al stock mínimo.

Una vez ingresados y validados todos los campos requeridos, se presentará al usuario, en la línea inferior de la pantalla las siguientes opciones:

- **F2=MODIFICA.**- Permitirá modificar los datos ingresados por pantalla, posicionándose el cursor en el código de la materia prima y requiriendo nuevamente cada uno de los campos anteriormente descritos.
- **F3=GRABA Y CONTINUA.**- Esta opción deberá ser escogida, cuando toda la información ingresada sea correcta. El sistema entonces registrará el nuevo código ingresado, enviando el correspondiente mensaje de okey: '**Registro grabado... Desea continuar (S/N)?**'. Si se escoge la opción "**S**", (continuar), el sistema permite ingresar nuevamente otros códigos de materiales; caso contrario, letra "**N**", regresará al menú anterior.
- **F4=RETORNO AL MENU.**- Esta opción deberá ser escogida si se desea regresar al menú anterior.
- **F5=SALIDA.**- Esta opción será escogida, sólo si se desea salir del sistema, o al final del día.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

INGRESO DE MATERIAS PRIMAS

CODIGO MATERIA PRIMA: [ ]

DESCRIPCION: [ ]

LOCALIZACION: [ ]

PRECIO UNITARIO: [ ]

UNIDAD: [ ]

CANTIDAD EXISTENTE: [ ]

STOCK MINIMO: [ ]

STOCK MAXIMO: [ ]

Codigo debe ser de 4 digitos

### **1.1.2. INGRESO DE PRODUCTOS TERMINADOS.-**

Al escoger la opción '2' en el Menú de Ingresos, aparecerá la pantalla para el ingreso de los diferentes productos terminados (anexo 6 ).

Los datos requeridos son los siguientes:

- **Código de Producto.** - (9999) es el código con el cual se identificará a cada producto. Si el código ingresado ya existe se enviará el siguiente mensaje:

**Código de Producto Terminado ya existe. Desea continuar (S/N)**

Si usted digita 'S' entonces el cursor se posicionará en el campo para que lo vuelva a ingresar; si digitó 'N' se mostrará entonces el Menú anterior.

- **Descripción .-** (30 caracteres) esta es la descripción de cada producto terminado; no se permitirá dejar esta descripción en blanco.

- **Producción Diaria .-** (9999) esta es lo que se produce diariamente por cada producto; no se permitirá dejar la cantidad en cero.

- **Producción Semanal .-** (99999) esto es lo producido semanalmente por cada producto; no debe ser menor que la producción diaria, ante lo cual se enviará el siguiente mensaje:

**'Producción semanal no debe ser menor que producción diaria'**

Luego de lo cual le pedirá nuevamente el campo.

- **Precio .-** (9.999,99) este es el precio unitario del producto el cual no debe ser cero, en cuyo caso se enviará el siguiente mensaje :

**'Precio no debe ser cero ...'**

Luego de lo cual le pedirá nuevamente el campo.

- **Costo .-** (9.999,99) este es el costo por cada producto terminado; no debe ser cero ni mayor que el precio para cuyos casos se enviarán los respectivos mensajes:

**'Costo no debe ser cero ' ó**

**'Costo debe ser menor que precio'**

Luego de lo cual le pedirá nuevamente el campo.

Una vez ingresados todos los datos aparecerá en la última linea de la pantalla una serie de opciones:

**F2 = MODIFICAR F3 = GRABA Y CONTINUA F4 = RETORNA AL MENU  
F5 = SALIDA**

—Seleccione la opción deseada

Si escogió **F2** entonces se permitirá que usted corrija los datos que deseé y aquellos en que no necesite modificarse digite la tecla <RETURN>.

Si escogió **F3** entonces se grabará este producto y todos sus datos, dando la opción de continuar realizando ingresos de otros productos.

Si escogió **F4** y no ha hecho la respectiva grabación de los datos ingresados se enviará un mensaje para asegurar su decisión :

**'Seguro que desea retornar al menú (S/N)'**

Si usted digita '**S**' entonces se presentará el Menú anterior, caso contrario se le permitirá seleccionar nuevamente la opción.

Si escogió **F5** y no ha realizado la respectiva grabación de los datos ingresados entonces se enviará un mensaje para asegurar su decisión :

**'Seguro que desea finalizar (S/N)'**

Si usted digita '**S**' entonces se presentará la pantalla de despedida, caso contrario se le permitirá seleccionar nuevamente la opción.



BIBLIOTECA

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

INGRESO DE PRODUCTOS TERMINADOS

CODIGO DE PRODUCTO : [ ]

DESCRIPCION :

PRODUCCION DIARIA :

PRODUCCION SEMANAL :

PRECIO UNITARIO :

COSTO DE PRODUCTO :

Codigo debe ser de cuatro digitos



### **1.1.3. INGRESO DE INGREDIENTES POR PRODUCTO.-**

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 3 del menú de ingresos. Permitirá ingresar al sistema los ingredientes utilizados en la elaboración de cada producto terminado, (anexo 7).

Los campos requeridos son los siguientes:

**- Código de Producto.-** (9999) Este código representa al producto que se desea elaborar, el cual debió haber sido ingresado al sistema anteriormente por medio de la opción 4 del mismo menú de ingresos.

Si el código de producto, no ha sido ingresado, el sistema envía el mensaje de error correspondiente: "Código de producto no existe ... Desea continuar (S/N)?".

Si se escoge la opción "S" (continuar), se permitirá al usuario continuar con el ingreso de datos. Si se escoge la opción de terminar "N", el sistema regresará al menú anterior.

Si el código ingresado es válido, se presentará junto a este, el nombre del producto terminado.

**- Código Materia Prima.-** (9999) Este código representa a la materia prima, o ingrediente a utilizarse en la elaboración del producto terminado. Al igual que el código de producto, el código de materia prima, debió haber sido ingresado al sistema por medio de la opción 1 del menú de ingresos.

Si el código de ingrediente, no ha sido ingresado, el sistema envía el mensaje de error correspondiente: "Código de materia prima no existe ... Desea continuar (S/N)?".

Si se escoge la opción "S" (continuar), se permitirá al usuario volver a ingresar la materia prima. Si se escoge la opción de terminar "N", el sistema regresará al menú anterior.

Si existe en el sistema un registro que indique que el código de material ingresado, corresponde al producto terminado indicado, se enviará el siguiente mensaje de advertencia: 'Registro ya existe ... Desea continuar (S/N)?'.

Si se escoge la opción "S" (continuar), se permitirá al usuario volver a ingresar el código del producto y de la materia prima utilizada. Si se escoge la opción de terminar (letra "N"), el sistema regresará al menú anterior.

Si los códigos ingresados son válidos, se presentará junto a la materia prima, el nombre y la unidad de peso o medida:

**- Cantidad Utilizada.-** (99999,99) Este campo indica la cantidad necesaria del ingrediente (código materia prima), en la elaboración del producto, la cual no deberá ser ceros.

Una vez ingresados y validados todos los campos requeridos, se presentará al usuario, en la linea inferior de la pantalla las siguientes opciones:

- **F2=MODIFICA.**- Permitirá modificar los datos ingresados por pantalla, posicionándose el cursor en el código del producto, y requiriendo nuevamente cada uno de los campos anteriormente descritos.
- **F3=GRABA Y CONTINUA.**- Esta opción deberá ser escogida, cuando toda la información ingresada sea correcta. El sistema responde enviando el correspondiente mensaje de okkey: '**Registro grabado ... Desea continuar (S/N)?**'. Si se escoge la opción de continuar "S", el sistema permite ingresar nuevamente otros códigos de ingredientes a productos; caso contrario, si se digita la letra "N", se regresará al menú anterior.
- **F4=RETORNO AL MENU.**- Esta opción deberá ser escogida si se desea regresar al menú anterior.
- **F5=SALIDA.**- Esta opción será escogida, sólo si se desea salir del sistema, o al final del dia.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

INGRESO DE INGREDIENTES POR PRODUCTO

CODIGO DE PRODUCTO: [ ]

CODIGO DE MATERIA PRIMA: [ ]

CANTIDAD: [ ]

Codigo de producto debe ser 4 digitos

#### **1.1.4. INGRESO DE LA ELABORACION Y VENTA DIARIA DE PRODUCTOS**

Al escoger la opción '4' en el Menú de Ingresos, aparecerá la pantalla para el ingreso de lo elaborado y vendido en un dia. (anexo 8 ).

Los datos requeridos son los siguientes:

- **Fecha del dia** .- (mmddaa) se presentará la fecha del sistema pudiendo usted cambiarla si así los desea, validándose que está esté correctamente ingresada.

- **Código de producto** .- (9999) este es el código del producto sobre el cual se ingresarán los datos. En caso de que este no exista se enviará un mensaje:

**'Código de producto no existe. Desea continuar (S/N)'**

Si usted digita 'S' entonces se le pedirá nuevamente el código, caso contrario se mostrará la pantalla del Menú Principal.

Una vez ingresado correctamente el código del producto, aparecerá su respectiva descripción.

Si los datos de elaboración y venta de este producto ya fueron ingresadas se enviará un mensaje para que ingrese el código de otro producto o deje de realizar esta tarea, en cuyo caso se regresará al Menú anterior.

Luego de esto se irán pidiendo los items necesarios sobre la elaboración y venta de ese producto en ese dia:

- **Producción Envasada** .- (9999) es toda la cantidad que se ha envasado de este producto.

- **Entregado sin costo** .- (9999) es la cantidad del producto envasado que por una u otra razón fue entregado sin ningún costo, esta no podrá ser mayor que la producción envasada, en cuyo caso se enviará el siguiente mensaje:

**'La cantidad entregada sin costo debe ser menor a la producción'**

Luego del cual se pedirá nuevamente este item.

Después se presentará la producción para la venta, que es la diferencia entre la producción envasada y la entregada sin costo.

- **Saldo Anterior** .- (9999) es el saldo de este producto que se lo podrá añadir a la producción para la venta. Luego de esto se presentará el Total para la venta.

- Producción vendida .- (9999) es la cantidad de producto que se vendió; esta no podrá ser cero en cuyo caso se enviará el siguiente mensaje:

'La cantidad vendida no debe ser cero'

Tampoco podrá ser mayor al total para la venta, donde también se enviará el correspondiente mensaje:

'La cantidad vendida no puede ser mayor al total para la venta'

Luego de que todos los datos estén correctamente ingresados se mostrará el precio unitario del producto y el total de lo ganado por las respectivas ventas.

Una vez ingresados todos los datos aparecerá en la última línea de la pantalla una serie de opciones:

F2 = MODIFICAR F3 = GRABA Y CONTINUA F4 = RETORNA AL MENU  
F5 = SALIDA

-Seleccione la opción deseada

Si escogió F2 entonces se permitirá que usted corrija los datos que desee y aquellos en que no necesite modificarse digite la tecla <RETURN>.

Si escogió F3 entonces se grabará este producto y todos sus datos, dando la opción de continuar realizando ingresos de otros productos si así lo desea.

Si escogió F4 y no ha hecho la respectiva grabación de los datos ingresados se enviará un mensaje para asegurar su decisión :

'Seguro que desea retornar al menú (S/N)'

Si usted digita 'S' entonces se presentará el Menú anterior, caso contrario se le permitirá seleccionar nuevamente la opción.

Si escogió F5 y no ha realizado la respectiva grabación de los datos ingresados entonces se enviará un mensaje para asegurar su decisión :

'Seguro que desea finalizar (S/N)'

Si usted digita 'S' entonces se presentará la pantalla de despedida, caso contrario se le permitirá seleccionar nuevamente la opción.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

ELABORACION Y VENTA DIARIA DE PRODUCTOS

FECHA DEL DIA ----> 07/14/87 (mm/dd/aa)

CODIGO --> [1111] PAN DE SAL

PRODUCCION ENVASADA -----> [ ] O] FUNDAS  
ENTREGADO SIN COSTO ----->

PRODUCCION PARA LA VENTA-->  
SALDO ANTERIOR ----->

TOTAL PARA VENTA ----->  
VENDIDO ----->

PRECIO UNITARIO \$

TOTAL ---> \$

#### 1.1.5. INGRESO DE MOVIMIENTOS DIARIOS.-

Al escoger la opción '5' en el Menú de Ingresos, aparecerá la pantalla para el ingreso de los diferentes movimientos que se realizan en el dia (anexo 9 ).

Los datos requeridos son los siguientes:

- **Tipo de Movimiento .-** (9) es un digito que identifica a los distintos movimientos que se realizan:

- 1.- Compra de Materia Prima
- 2.- Salida de Materia Prima
- 3.- Compra de Activo Fijo

No se permitirá ingresar otro tipo de movimiento y de acuerdo a éste se iran pidiendo los demás campos.

- **Código de Materia Prima o Activo Fijo .-** (9999) es el código con el cual se relaciona el movimiento. Si éste no existe se enviará el respectivo mensaje pudiendo usted continuar con el ingreso si así lo deseara. Si el código es correcto, entonces aparecerá su descripción.

- **Cantidad que entra o que sale .-** (9999) es la cantidad de materia prima o activo fijo que está entrando o saliendo de acuerdo al tipo de movimiento escogido, antes de esto aparecerá su stock actual.

Luego aparecerá el total que se produce por cada movimiento de acuerdo al precio unitario de la materia prima o activo fijo.

- **Fecha del Movimiento .-** (mm/dd/aa) se presentará la fecha del sistema pero usted podrá si desea modificarla.

Luego de esto si la tipo de movimiento escogido es 'Salida de Materiales', entonces se irá pidiendo el desglose por cada producto terminado que exista. Hasta el momento se tiene: Pan de Dulce, Pan de Sal, Cake y dos tipos indeterminados de productos que se han referenciado como Otros1 y Otros2.

La cantidad que se desgloza debe cuadrar perfectamente caso contrario se enviará un mensaje de aviso para que vuelva a ingresar las cantidades hasta que estén correctas.

Una vez ingresados todos los datos aparecerá en la última linea de la pantalla una serie de opciones:

F2 = MODIFICAR F3 = GRABA Y CONTINUA F4 = RETORNA AL MENU  
F5 = SALIDA

-Seleccione la opción deseada

Si escogió F2 entonces se permitirá que usted corrija los datos que deseé y aquellos en que no necesite modificarse digite la tecla <RETURN>.

Si escogió F3 entonces se grabará este producto y todos sus datos, dando la opción de continuar realizando ingresos de otros productos si así lo desea.

Si escogió F4 y no ha hecho la respectiva grabación de los datos ingresados se enviará un mensaje para asegurar su decisión :

**'Seguro que desea retornar al menú (S/N)'**

Si usted digita 'S' entonces se presentará el Menú anterior, caso contrario se le permitirá seleccionar nuevamente la opción.

Si escogió F5 y no ha realizado la respectiva grabación de los datos ingresados entonces se enviará un mensaje para asegurar su decisión :

**'Seguro que desea finalizar (S/N)'**

Si usted digita 'S' entonces se presentará la pantalla de despedida, caso contrario se le permitirá seleccionar nuevamente la opción.

LAB. FARINROLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

MOVIMIENTOS DEL DIA

- 1 = COMPRA MATERIA PRIMA  
2 = COMPRA ACTIVO FIJO  
3 = SALIDA MATERIA PRIMA

TIPO DE MOVIMIENTO : [0]

CODIGO :

CANTIDAD :

PRECIO UNITARIO : \$

TOTAL -->

FECHA DE MOVIMIENTO :

Tipo de movimiento debe ser un numero entre 1 y 3

A9



#### **1.1.6 INGRESO DE ORDENES DE PEDIDO**

Al escojer la opción '6' del Menú de Ingresos, se mostrará la respectiva pantalla para el ingreso de una Orden de pedido de material,(anexo 10) se deberá ingresar lo siguiente:

- **Número de Orden de pedido.- (99999)** el cual pertenece a la

Orden emitida. Si el número de pedido ya existe, en la parte inferior aparece el siguiente mensaje:

**'Número de pedido ya existe, desea continuar (S/N)'**

Permitiéndole al usuario salir de esta opción para retornar al Menú principal 'N' o volver a ingresar un número de pedido 'S'.

- **Código de materia prima.- (9999)** que se refiere al mate -

rial pedido. Si se digita un código de materia prima exis-

tente se mostrará la descripción, caso contrario aparecerá el siguiente mensaje:

**'Código de materia prima no existe'**

Teniendo que volver a ingresar el código de materia prima.

- **Fecha de pedido.- (mm/dd/aa)** se deberá ingresar una fecha válida en lo que se refiere al tipo de dato.

- **Código de proveedor.- (999)** que se refiere a la persona que provee dicho material. Si el proveedor existe se displayará su nombre, caso contrario aparecerá el siguiente mensaje:

**'Código de proveedor no existe'**

Y deberá volver a ingresar el código de Proveedor.

- **Cantidad de materia prima.-(99999.99)** la misma que deberá ser mayor a cero, caso contrario se presentará el siguiente mensaje :

**'Cantidad debe ser mayor a cero'**

- A continuación se mostrará el precio de la materia prima (9,999.99) y el costo total del Pedido (999,999.99).

- Escojer opción de la linea de Funciones que se presenta en la parte inferior de la pantalla.

**F2=MODIFICA.-** El usuario podrá modificar alguno de los datos ingresados, posicionándose el cursor en el número de pedido.

**F3=GRABA Y CONTINUA.-** El usuario podrá grabar dicha linea de pedido.

**F4=RETORNO AL MENU.-** El usuario podrá salir de esta opción y regresar al Menú anterior.

**F5=SALIDA.-** Esta opción deberá ser escojida si se desea salir del sistema.

Para la opción 'F3' y 'F4' si el usuario no ha hecho la respectiva grabación de la linea del pedido se le emitirá un mensaje de advertencia:

'Seguro que desea retornar al Menú, (S/N)'

Recuperando la información ingresada anteriormente 'N' o desecharndo la información y regresando al Menú anterior 'S'.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

No. DE ORDEN [ ]

CODIGO MATERIA PRIMA :

FECHA DE ORDEN :

CODIGO DE PROVEEDOR :

CANTIDAD ORDENADA :

PRECIO UNITARIO : \$

TOTAL: \$

No. de orden debe ser de 5 digitos

A.I.O

#### **1.1.7. INGRESO DE ACTIVOS FIJOS.-**

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 7 del menú de ingresos. Permitirá ingresar al sistema nuevos códigos de activos fijos y toda la información necesaria de cada activo (anexo 11).

Los campos requeridos son los siguientes:

**- Código de Activo Fijo.-** (9999) Este código representa al activo fijo en el sistema. Si el código de activo digitado a sido ingresado con anterioridad, el sistema envia el mensaje: "Código de activo ya existe ... Desea continuar (S/N)?".

Si se escoge la opción "S" (continuar), se permitirá al usuario ingresar nuevamente el código del activo fijo; y si todo es correcto podrá entonces continuar con el ingreso de información. Si se escoge la opción de terminar "N", el sistema regresará al menú anterior.

**- Descripción.-** (30 Caracteres) Este campo relaciona al código ingresado, (nombre del activo fijo). Este campo no deberá ser espacios y su longitud máxima es de 30 caracteres.

**- Localización.-** (15 Caracteres) Este campo será de máximo 15 caracteres, e indicará el lugar donde se encuentra ubicado físicamente el activo fijo. No podrá ingresar espacios.

**- Costo Unitario.-** (99999999,99) Este campo representa el costo unitario de cada activo fijo. Este costo no podrá ser cero.

**- Cantidad Existente.-** (99) Es la cantidad existente en bodega de unidades de activos fijos. Esta cantidad no deberá ser ceros.

**- Amortización.-** (99999999,99) Es el valor depreciable anual del activo fijo. Este valor no podrá ser ceros, ni nemor al costo total del activo fijo.

Una vez ingresados y validados todos los campos requeridos, se presentará al usuario en la linea inferior de la pantalla las siguientes opciones:

**- F2=MODIFICA.-** Permitirá al usuario modificar cualquier dato ingresado por pantalla, posicionando el cursor en el código de activo fijo y requiriendo nuevamente cada uno de los campos anteriormente descritos.

- **F3=GRABA Y CONTINUA.**— Esta opción deberá ser escogida, cuando toda la información ingresada sea correcta. El sistema entonces registrará el nuevo código ingresado, enviando el correspondiente mensaje de okey: '**Registro grabado... Desea continuar (S/N)?**'. Si se escoge la opción "S", (continuar), el sistema permite ingresar nuevamente otros códigos de activos fijos; caso contrario, letra "N", regresará al menú anterior.
- **F4=RETORNO AL MENU.**— Esta opción permitirá al usuario retornar al menú anterior desde cualquier punto del sistema.
- **F5=SALIDA.**— Esta opción será escogida, sólo si se desea salir del sistema, o al final del día.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

INGRESO DE ACTIVOS FIJO

---

CODIGO ACTIVO FIJO: [ ]  
DESCRIPCION: [ ]  
UBICACION: [ ]  
COSTO UNITARIO: [ ]  
CANTIDAD EXISTENTE: [ ]  
AMORTIZACION : [ ]

---

Codigo debe ser 4 digitos

---

#### 1.1.8. INGRESO DE PROVEEDORES. -

Al escoger la opción '8' en el Menú de Ingresos, aparecerá la pantalla para el ingreso de los diferentes proveedores (anexo 12).

Los datos requeridos son los siguientes:

- **Código de Proveedor** .- (999) es el código con el cual se identificará a cada proveedor. Si el código ingresado ya existe se enviará el siguiente mensaje:

**Código de Proveedor ya existe. Desea continuar (S/N)**

Si usted digita 'S' entonces el cursor se posicionará en el campo para que lo vuelva a ingresar; si digitó 'N' se mostrará entonces el Menú anterior.

- **Nombre** .- (30 caracteres) es el nombre del proveedor, el cual no debe quedar en blanco.

- **Dirección** .- (30 caracteres) es la dirección del proveedor. Esta no debe quedar en blanco.

- **Teléfono** .- (6 caracteres) es el teléfono del proveedor.

Luego de estos ingresos, usted deberá de ingresar el código o los códigos de las materias primas correspondientes a dicho proveedor. Se permitirá hasta tres códigos por cada proveedor. Por cada código ingresado se mostrará su descripción; en caso de que éste no existe entonces se enviará el respectivo mensaje, permitiéndole nuevamente ingresar el código.

Una vez ingresados todos los datos aparecerá en la última línea de la pantalla una serie de opciones:

F2 = MODIFICAR F3 = GRABA Y CONTINUA F4 = RETORNA AL MENU  
F5 = SALIDA

- Seleccione la opción deseada

Si escogió F2 entonces se permitirá que usted corrija los datos que deseé y aquellos en que no necesite modificarse digite la tecla <RETURN>.

Si escogió F3 entonces se grabará este producto y todos sus datos, dando la opción de continuar realizando ingresos de otros productos.



BIBLIOTECA

Si escogió F4 y no ha hecho la respectiva grabación de los datos ingresados se enviará un mensaje para asegurar su decisión :

'Seguro que desea retornar al menú (S/N)'

Si usted digita 'S' entonces se presentará el Menú anterior, caso contrario se le permitirá seleccionar nuevamente la opción.

Si escogió F5 y no ha realizado la respectiva grabación de los datos ingresados entonces se enviará un mensaje para asegurar su decisión :

'Seguro que desea finalizar (S/N)'

Si usted digita 'S' entonces se presentará la pantalla de despedida, caso contrario se le permitirá seleccionar nuevamente la opción.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

INGRESO DE DATOS DE PROVEEDORES

CODIGO DE PROVEEDOR : [ ]

NOMBRE :

DIRECCION :

TELEFONO :

MATERIALES

[ ]

[ ]

[ ]

Codigo debe ser de tres digitos

## 1.2. MENU DE CONSULTAS.-

Al escoger la opción '2' en el Menú Principal, se presentará el Menú de Consultas permitiéndole seleccionar el tipo de consulta que desea realizar (anexo 13).

- **Consulta de Materias Primas .-** Programa que permite consultar las materias primas existentes en el sistema. (ver información en 1.2.1.).
- **Consulta de Productos Terminados.-** Programa que permite la consulta de todos los productos terminados existentes en el sistema. (ver información en 1.2.2.).
- **Consulta de Ingredientes por Producto.-** Programa por medio del cual se podrá consultar todos los ingredientes utilizados en la elaboración de un producto terminado. (ver información en 1.2.3.).
- **Consulta de Movimientos del dia .-**Programa para realizar la consulta de todos los movimientos que se han hecho en el dia. (ver información en 1.2.4.).
- **Consulta de Ordenes de Pedido.-** Programa para consultar las ordenes de pedido al archivo respectivo. (ver información en 1.2.5.).
- **Consulta de Materiales de Reordenamiento .-** Programa para consultar todas las materias primas que necesiten reordenamiento (ver información en 1.2.6.).
- **Consulta de Estimación y costos por pedido .-** Programa para realizar una consulta en base a un capital o un pedido sobre los diferentes productos (ver información en 1.2.7.).
- **Consulta de Activos Fijos .-** Programa para consultar los datos de los diferentes activos fijos al archivo respectivo. (ver información en 1.2.8.).
- **Consulta de Proveedores .-**Programa para consultar los datos de los diferentes proveedores al archivo respectivo. (ver información en 1.2.9.).
- **Consulta archivo histórico de movimientos .-** Programa para consultar los datos del archivo histórico de movimientos. (ver información en 1.2.10.).

No se permitirá ingresar una opción que no existe en el Menú. Una vez ingresada correctamente la opción, se presentará la pantalla respectiva.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

CONSULTAS

- 1.- DETALLE DE MATERIALES
- 2.- PRODUCTOS TERMINADOS
- 3.- INGREDIENTES POR PRODUCTO
- 4.- MOVIMIENTOS DEL DIA
- 5.- ORDENES DE PEDIDO
- 6.- MATERIALES DE REORDENAMIENTO
- 7.- ESTIMACION Y COSTOS POR PEDIDO
- 8.- DETALLE DE ACTIVOS FIJOS
- 9.- DETALLE DE PROVEEDORES
  
- 10.- RETORNO AL MENU PRINCIPAL
- 11.- SALIDA

Su opcion ? 0

A.13

### **1.2.1. CONSULTA/MODIFICACION DE MATERIAS PRIMAS.-**

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 1 del menú de consulta, (anexo 14). Mostrará por pantalla todos los códigos de materias primas existentes en el sistema e información como:

- **Código de Materia Prima.**-(9999) Este código representa a la materia prima en el sistema.
- **Descripción.**-(30 Caracteres) Este campo relaciona al código con el nombre de la materia prima.
- **Precio.**-(999,99) Este campo representa el costo unitario por unidad de peso de la materia prima.
- **Unidad.**-(XXXX) Este campo describe a la unidad de peso de la materia prima y será sólo las abreviaturas siguientes:  
LBS.= Libras            FUND= Fundas            LTR.= Litros  
KGS.= Kilogramos      UNID= Unidades
- **Stock.**-(99999.99) Es la cantidad existente en bodega de la materia prima.
- **St. Min..**-(999) Es la cantidad mínima conveniente de existencia en bodega de la materia prima; e indica el momento en que debe ordenarse un requerimiento del ingrediente.
- **St. Max..**-(999999) Es la cantidad máxima necesaria de existencia en bodega de la materia prima.

Se mostrará por pantalla máximo 21 códigos de materias primas y luego en la última línea de la pantalla, aparecerán las siguientes opciones:

- **F2=TERMINAR.**- Esta opción deberá ser escogida por el usuario si desea regresar al menú principal.
- **F3=CONSULTAR CODIGO ESPECIFICO.**- Esta opción deberá ser escogida si se desea modificar alguna información de la materia prima. Aparecerá en la linea inferior de la pantalla el siguiente mensaje:  
**'Digite código específico a consultar ...?'**.  
El usuario deberá digitar el código de la materia prima que desea modificar. El sistema mostrará una nueva pantalla (ver modificación de materias primas: 1.2.1.2.).
- **F4=REGRESAR.**- Presenta nuevamente los códigos desde el inicio.
- **CUALQUIER TECLA=CONTINUAR.**- Esta opción será escogida si se desea continuar con la consulta. El sistema entonces, mostrará nuevamente 21 códigos mas de materias primas.

LAB. FARINOLÓGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

## CONSULTA Y/O MODIFICACIÓN DE MATERIA PRIMAS

CODIGO	DESCRIPCION	PRECIO UNIDAD	STOCK	ST.MIN.	ST.MAX.
0001	harina de banano	50.00 KGS.	2.33	10	100
0002	harina de trigo	37.67 KGS.	3.00	10	100
0003	harina de soya	200.00 KGS.	3.00	10	100
0004	azucar	60.00 KGS.	3.00	10	100
0005	margarina	119.81 KGS.	2.00	20	100
0006	levadura	187.50 KGS.	300.00	10	100
0007	sal	18.00 KGS.	6.00	20	100
0008	huevos	10.00 UNIDS.	200.00	10	100
0009	esencia 1	1300.00 LTS.	1.00	20	100
0010	esencia 2	900.00 LTR.	11.00	10	100
0011	agua	0.30 LTS.	9.00	20	100
0012	polvo de hornear	305.00 KGS.	12.00	10	100

F2=TERMINAR F3=CODIGO ESPECIFICO F4=REGRESAR CUALQUIER TECLA=CONTINUAR

#### **1.2.1.2. MODIFICACION DE MATERIAS PRIMAS.-**

Se ingresa a esta pantalla únicamente con la opción F3 del menú de consultas de materias primas. Permitirá modificar la información existente de cualquiera de las materias primas (anexo 15).

- **Código de Materia Prima.-** (9999) Este código representa a la materia prima en el sistema. Si el código digitado en la consulta no existe en el sistema, se enviará el siguiente mensaje:

"**Código de material no existe ... Desea continuar (S/N)?**". Si se digita la letra "S", el sistema regresará a al pantalla de consulta y mostrará nuevamente todos los códigos de materias primas.

Si se escoge la letra "N", (no continuar), el sistema regresará al menú anterior.

Si el código digitado fue correcto y válido, el usuario verá por pantalla toda la información existente del código de la materia prima que el desea modificar, con el fin de que la analice y pueda estar seguro de sus cambios.

Luego se permitirá al usuario modificar cualquiera de los datos mostrados por pantalla, posicionándose el cursor en la descripción de la materia prima y requiriendo cada uno de los campos siguientes:

- **Descripción.-** (30 Caracteres) Este campo relaciona al código ingresado con el nombre de la materia prima. No deberá ser espacios y de longitud máxima 30 caracteres.

- **Localización.-** (15 Caracteres) Este campo será de máximo 15 caracteres, e indicará el lugar donde se encuentra ubicada físicamente la materia prima. No podrá ser espacios.

- **Costo Unitario.-** (999,99) Este campo representa el costo unitario por unidad de peso de la materia prima. Este costo no podrá ser cero.

- **Unidad.-** (XXXX) Este campo describe a la unidad de peso de la materia prima y podrá ser sólo las abreviaturas siguientes:  
LBS.= Libras                  FUND= Fundas                  LTR.= Litros  
KGS.= Kilogramos              UNID= Unidades

- **Stock Minimo.-** (999) Es la cantidad mínima conveniente de existencia en bodega de la materia prima; e indica el momento en que debe ordenarse un requerimiento del ingrediente. El

stock mínimo no deberá ser cero.

- **Stock Máximo.** - (999999) Es la cantidad máxima necesaria de existencia en bodega de la materia prima. Este stock máximo no debe ser cero, ni menor al stock mínimo.

Una vez ingresados y validados todos los campos requeridos, se presentará al usuario, en la linea inferior de la pantalla las siguientes opciones:

- **F2=MODIFICA.** - Permitirá modificar los datos ingresados por pantalla, posicionándose el cursor en la descripción de la materia prima y requiriendo nuevamente cada uno de los campos anteriormente descritos.

- **F3=GRABA Y CONTINUA.** - Esta opción deberá ser escogida, cuando toda la información ingresada sea correcta. El sistema responde enviando el correspondiente mensaje de okey: "Registro modificado ...".

Luego el sistema continuará con la consulta de materias primas, retornando a la pantalla de consulta/modificación de materias primas.

- **F4=RETORNO AL MENU.** - Esta opción deberá ser escogida si se desea regresar al menú anterior.

- **F5=SALIDA.** - Esta opción será escogida, sólo si se desea salir del sistema, o al final del día.



BIBLIOTECA

LAB. FARINOLÓGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

MODIFICACION DE MATERIAS PRIMA

---

CODIGO MATERIA PRIMA: [0001]  
DESCRIPCION: [harina de banano ]  
LOCALIZACION: [BODEGA SUR ]  
PRECIO UNITARIO: [ 50.00]  
UNIDAD: [KGS. ]  
CANTIDAD EXISTENTE: [ 2.33]  
STOCK MINIMO: [ 10]  
STOCK MAXIMO: [ 100]

---

Longitud campo-descripcion = 30 caracteres

---

### **1.2.2. CONSULTA DE PRODUCTOS TERMINADOS.**

Al escoger la opción '2' en el menú de consultas aparecerá la respectiva pantalla para la consulta de productos terminados. (anexo 16).

Este programa presentará por pantalla todos los productos terminados que existen. Los campos que aparecerán son los siguientes :

**-Código del Producto.**— Este es el código relacionado con cada producto terminado.

**-Descripción del producto.**— Esta es la descripción de cada producto terminado.

**-Precio.**— Se refiere al precio unitario de cada producto.

**-Costo.**— Se refiere al costo unitario de cada producto.

Esta presentación general se la hará pantalla por pantalla es decir que una vez que ésta esté llena y aún falten productos por presentarse, aparecerá en la última linea lo siguiente :

**F2 = TERMINAR .**— Ante lo cual el programa finalizará y se mostrará el menú anterior.

**F3 = CONSULTAR UN CODIGO ESPECIFICO .**— Ante lo cual se pedirá el código del producto sobre el que desea realizar una consulta. Luego de esto se presentará una pantalla con los datos del producto escogido y si este no existe se enviará el mensaje :

**'Código de producto no existe..Desea continuar (S/N)'**

Si usted digita 'S' entonces se regresará al menú anterior, caso contrario se finalizará el programa y se presentará el menú principal.

Si el producto existe se permitirá que usted modifique si lo desea los datos de este producto tal cual lo hizo en el ingreso de productos(1.1.2).

**F4=REGRESAR.**—Presenta nuevamente los códigos desde el inicio.

**CUALQUIER TECLA = CONTINUAR .**— Esto permitirá seguir viendo los productos terminados que falten de mostrar por pantalla.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

CONSULTA Y/O MODIFICACION DE PRODUCTOS TERMINADOS

CODIGO	DESCRIPCION	PRECIO	COSTO
1111	PAN DE SAL	3.00	2.425
2222	PAN DE DULCE	3.10	2.554
3333	CAKE	40.00	36.531

F2=TERMINAR F3= CODIGO ESPECIFICO F4 = REGRESAR ENTER = CONTINUAR

### **1.2.3. CONSULTA/MODIFICACION DE INGREDIENTES POR PRODUCTO.-**

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 3 del menú de consulta (anexo 17). Mostrará por pantalla todos los ingredientes utilizados en la elaboración de cada uno de los productos terminados existentes en el sistema, e información como:

- **Código de Producto.-** (9999) Este código representa al producto terminado en el sistema.  
Si el código de producto es válido, se presentará junto a este, el nombre del producto terminado.
- **Código Materia Prima .-** (9999) Este código representa a la materia prima, o ingrediente a utilizarse en la elaboración del producto terminado.  
Si los códigos son válidos, se presentará junto a la materia prima, el nombre de la materia prima ó descripción.
- **Cantidad Utilizada.-** (99999,99) Este campo indica la cantidad utilizada de materia prima en la elaboración del producto terminado.
- **Unidad.-** (XXXX) Este campo describe a la unidad de peso de la materia prima y podrá ser sólo las abreviaturas siguientes:  
LBS.= Libras                  FUND= Fundas                  LTR.= Litros  
KGS.= Kilogramos            UNID= Unidades

Se mostrará por pantalla máximo 21 códigos de ingredientes por producto y luego en la última linea de la pantalla, aparecerán las siguientes opciones:

- **F2=TERMINAR.-** Esta opción deberá ser escogida por el usuario si desea regresar al menú principal.
- **F3=CONSULTAR CODIGO ESPECIFICO.-** Esta opción deberá ser escogida si se desea modificar la cantidad utilizada de un ingrediente específico de algún producto terminado. Aparecerá en la linea inferior de la pantalla el siguiente mensaje: 'Digite código específico a consultar ...?'. El usuario deberá digitar el código del producto terminado. El sistema mostrará una nueva pantalla (ver modificación de ingredientes por productos 1.2.3.2.).
- **F4 =REGRESAR.-** Presenta nuevamente los códigos desde el comienzo.
- **CUALQUIER TECLA=CONTINUAR.-** Esta opción será escogida si se desea continuar con la consulta. El sistema entonces, mostrará nuevamente 21 códigos mas de ingredientes de productos.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

CONSULTA Y/O MODIFICACION DE INGREDIENTES POR PRODUCTO

Producto terminado: 1111 PAN DE SAL

CODIGO	DESCRIPCION	CANTIDAD	UNIDAD
0001	harina de banano	11.0000	KGS.
0002	harina de trigo	0.0238	KGS.
0003	harina de soya	0.0014	KGS.
0004	azucar	0.0028	KGS.
0005	margarina	0.0031	KGS.
0006	levadura	0.0012	KGS.
0007	sal	0.0007	KGS.
0011	agua	0.0155	LTS.
0013	leche en polvo	0.0009	KGS.

F2=TERMINAR F3=CODIGO ESPECIFICO F4=REGRESAR CUALQUIER TECLA=CONTINUAR

A17

### **1.2.3.2. MODIFICACION DE INGREDIENTES POR PRODUCTOS.-**

Se ingresa a esta pantalla únicamente con la opción F3 del menú de consultas de ingredientes por productos, (anexo 18). Permitirá modificar la cantidad utilizada de un ingrediente de determinado producto.

**- Código de Producto.-** (9999) Este código representa al producto que se desea elaborar, el cual debió haber sido ingresado al sistema anteriormente por medio de la opción 4 del menú de ingresos.

Si el código de producto, no ha sido ingresado, el sistema envía el mensaje de error correspondiente: "Código de producto no existe ... Desea continuar (S/N)?".

Si se escoge la opción "S" (continuar), se permitirá al usuario continuar con el ingreso de datos. Si se escoge la opción de terminar "N", el sistema regresará al menú principal.

Si el código ingresado es válido, se presentará junto a este, el nombre del producto terminado.

**- Código Materia Prima.-** (9999) Este código representa a la materia prima, o ingrediente utilizado que se desea eliminar. Al igual que el código de producto, el código de la materia prima, debió haber sido ingresado al sistema por medio de la opción 1 del menú de ingresos.

Si el código de ingrediente, no ha sido ingresado, el sistema envía el mensaje de error correspondiente: "Codigo de materia prima no existe ... Desea continuar (S/N)?".

Si se escoge la opción "S" (continuar), se permitirá al usuario volver a ingresar la materia prima. Si se escoge la opción de terminar "N", el sistema regresará al menú principal.

Si no existe en sistema un registro que indique que el código de material ingresado, corresponde al producto terminado indicado, se enviará el siguiente mensaje de advertencia: 'Registro no existe ... Desea continuar (S/N)?'.

Si se escoge la opción "S" (continuar), el sistema volverá a presentar los códigos de productos en forma de consulta.

Si se escoge la opción de terminar letra "N", el sistema regresará al menú principal.

Si el código ingresado es válido, se presentará junto a este, el nombre de la materia prima y la cantidad utilizada en la elaboración con su respectiva unidad de medida de peso:

**- Cantidad Utilizada.-** (99999,99) Este campo indica la cantidad necesaria del ingrediente (código de materia prima), en la elaboración del producto.

Una vez ingresados y validados todos los campos requeridos, se presentará al usuario, en la línea inferior de la pantalla las siguientes opciones:

- **F2=MODIFICA.**- Permitirá modificar los datos ingresados por pantalla, posicionándose el cursor en el código de materia prima, permitiéndo ingresar nuevamente este código.
- **F3=GRABA Y CONTINUA.**- Esta opción deberá ser escogida, cuando toda la información ingresada sea correcta. El sistema responde enviando el correspondiente mensaje de okey: "Registro modificado ...". Luego el sistema continuará con la consulta de ingredientes por productos, retornando a la pantalla de consulta/modificación de ingredientes por productos.
- **F4=RETORNO AL MENU.**- Esta opción deberá ser escogida si se desea regresar al menú anterior.
- **F5=SALIDA.**- Esta opción será escogida, sólo si se desea salir del sistema, o al final del día.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

MODIFICACION DE INGREDIENTES POR PRODUCTO

---

CODIGO DE PRODUCTO: [1111] PAN DE SAL

CODIGO DE MATERIA PRIMA: [0001] harina de banano

CANTIDAD: [ 11.0000] KGS.

---

Cantidad = 999.9999

---

A18

#### **1.2.4. CONSULTA DE MOVIMIENTOS DIARIOS.-**

Presionando la opción '4' desde el Menú de Consultas se mostrará cada uno de los movimientos de materia prima o activo fijo correspondientes a una fecha determinada, la misma que será ingresada por el usuario, (anexo 19). Si se ingresa un dato no válido, ó si la fecha no existe en archivos se emitirá el siguiente mensaje:

'Desea continuar (S/N)'

Permitiéndole al usuario salir de esta opción y retornar al Menú anterior 'N' o continuar con la consulta 'S'.

Se procede a mostrar la siguiente información :

- **Tipo de movimiento.**- el mismo que se refiere a un ingreso de materia prima '1', ingreso de activo fijo '2' egreso de materia prima '3'.
- **Código de materia prima o activo fijo y su descripción.**
- **Cantidad**
- **Precio unitario y costo total del movimiento**
- **Fecha de movimiento.**
- Si se trata de un movimiento de materia prima se presenta la cantidad que se destina a cada uno de los productos terminados.

Escoger opción de la línea de funciones que se presenta en la parte inferior de la pantalla:

**F2=CONTINUA.**- Se procede a mostrar el siguiente movimiento correspondiente a la fecha ingresada anteriormente.

**F3=RETORNO AL MENU.**- Se volverá la ejecución al Menú principal del sistema permitiéndole al usuario salir de esta opción .

**F4=SALIDA.**- Esta opción es escogida cuando el usuario no desea realizar ninguna otra tarea y sale del sistema. la pantalla.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

MOVIMIENTOS DEL DIA

-----  
1 = COMPRA MATERIAL  
2 = COMPRA ACTIVO  
3 = SALIDA MATERIAL

TIPO MOVIMIENTO :

CODIGO :

CANTIDAD :

PRECIO : \*

FECHA :

/ / mm/dd/aa

#### **1.2.5. CONSULTA DE ORDENES DE PEDIDO.-**

Presionando la opción '2' desde el Menú de Consultas se encadenará al Menú de Consulta de Ordenes de pedido, permitiéndole consultar los pedidos desde diferentes puntos de vista (anexo 20).

- **Secuencial**, presenta una a una las Ordenes de pedido que se encuentran grabadas (más detalle en 1.2.5.1)
- **Por número de Orden**, presenta cada una de las líneas de un pedido especificado por el usuario (más detalle en 1.2.5.2)
- **Por código de material**, presenta los distintos pedidos de una materia prima determinada (más detalle en 1.2.5.3)
- **Por fecha de Orden**, presenta los pedidos emitidos en una fecha especificada por el usuario (más detalle en 1.2.5.4)
- **Por código de proveedor**, presenta los pedidos hechos a determinado proveedor (más detalle en 1.2.5.5)
- El usuario podrá salir de las diferentes consultas de pedido escojiendo la opción 'Retorno al Menú principal'

No se permitirá ingresar una opción que no existe en el Menú.

Una vez ingresada correctamente la opción, se presentará la consulta respectiva.

LAB. FARINOLÓGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

CONSULTA DE PEDIDOS

- 1.- SECUENCIAL
- 2.- POR NUMERO DE ORDEN
- 3.- POR CODIGO DE MATERIA PRIMA
- 4.- POR FECHA DE ORDEN
- 5.- POR PROVEEDOR
- 6.- RETORNO AL MENU PRINCIPAL

Su opcion ? 0

#### **1.2.5.1. CONSULTA SECUENCIAL DE ORDENES DE PEDIDO.**

Presionando la opción '1' desde el Menú de Consulta de Ordenes de pedido se procede a mostrar cada uno de los pedidos en el orden en que estan grabados, (anexo 21) se mostrará la siguiente información:

- Número de pedido.
- Código de materia prima y su descripción.
- Fecha de pedido.
- Código de proveedor y su nombre.
- Cantidad de materia prima.
- Precio unitario
- Costo total

A continuación se presentará en la parte inferior de la pantalla las distintas opciones a escojer.

El usuario podrá escojer la opción de continuar la consulta 'F2', actualizar dicha linea (más detalle en 1.2.5.6) 'F3' retornar al Menú anterior 'F4' o salir del programa 'F5'.

Luego de mostrar la última Orden de pedido se mostrará el siguiente mensaje:

**'Fin de datos'**

Y se retornará al Menú anterior.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

No. DE ORDEN 01005

CODIGO MATERIA PRIMA : 1111

CODIGO DE PROVEEDOR : 111

FECHA DE ORDEN : 07/12/87 mm/dd/aa

FECHA EN QUE RECIBIO : / / mm/dd/aa

PRECIO UNITARIO : \$ 111.11

CANTIDAD ORDENADA : 99 TOTAL: \$ 10,999.89

CANTIDAD RECIBIDA : 0 TOTAL ORDEN : \$ 10,999.89

F2 =CONTINUA F3 =ACTUALIZA F4 =MENU ANTERIOR F5 =MENU PRINCIPAL

#### 1.2.5.2. CONSULTA POR NUMERO DE PEDIDO.-

Presionando la opción '2' desde el Menú de consulta de Ordenes de pedido (anexo 22) el usuario deberá ingresar el Número de pedido a consultar, el mismo que deberá ser de 5 dígitos, si no existe se emitirá el siguiente mensaje :

**'Número de pedido no existe'**

Se procede a mostrar información referente a cada una de las líneas de dicho pedido como:

- Código de materia prima y su descripción.
- Fecha de Pedido
- Código de proveedor y su nombre
- Cantidad de materia prima
- Precio unitario
- Costo total.

Escojer opción de la linea de funciones que aparece en la parte inferior de la pantalla:

El usuario tendrá opción de continuar con la siguiente línea 'F2', actualizar dicha linea (más detalle en 1.2.5.6) 'F3', retornar al Menú anterior 'F4' o salir del sistema 'F5'

Cuando se ha llegado a la última linea del pedido, además de presentar el total de dicho material se presenta el costo total de la Orden.

Escojer opción de la linea de funciones.

El usuario podrá continuar consultando otro pedido, actualizar la última linea de dicho pedido (más detalle en 1.2.5.6), retornar al Menú anterior o salir del programa.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

No. DE ORDEN

CODIGO MATERIA PRIMA :

CODIGO DE PROVEEDOR :

FECHA DE ORDEN :

FECHA EN QUE RECIBIO :

PRECIO UNITARIO : \$

CANTIDAD ORDENADA : TOTAL: \$

CANTIDAD RECIBIDA :

Numero de orden :

A.22

#### 1.2.5.3. CONSULTA POR CODIGO DE MATERIA PRIMA.-

Presionando la opción '3' desde el Menú de consulta de Ordenes de pedido (anexo 23), el usuario deberá ingresar el código de materia prima a consultar, a continuación se presentarán los diferentes pedidos a dicha materia prima; información referente a :

- Número de pedido
- Código de materia prima y su descripción.
- Fecha de Pedido
- Código de proveedor y su nombre
- Cantidad de materia prima
- Precio unitario
- Costo total.

Escojer opción de la linea de funciones

El usuario tendrá opción de continuar con la siguiente linea 'F2', actualizar dicha linea (más detalle en 1.2.5.6) 'F3' , retornar al Menú principal 'F4' o salir del sistema 'F5'.

-Luego de mostrar todos los pedidos realizados a dicha materia prima se permitirá consultar pedidos a otra materia prima para lo cual se deberá ingresar su respectivo código, el mismo que deberá ser de 4 dígitos y se procede como anteriormente se mencionó.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

No. DE ORDEN

CODIGO MATERIA PRIMA :

CODIGO DE PROVEEDOR :

FECHA DE ORDEN :

FECHA EN QUE RECIBIO :

PRECIO UNITARIO : \$

CANTIDAD ORDENADA : TOTAL: \$

CANTIDAD RECIBIDA :

Codigo de material :



BIBLIOTECA

A.23

#### 1.2.5.4. CONSULTA POR FECHA DE PEDIDO.—

Presionando la opción '4' desde el Menú de consulta de Ordenes de pedido (anexo 24), el usuario deberá ingresar la fecha en que se emitieron los pedidos que desea consultar, si no hay pedidos en la fecha especificada se procede a mostrar el siguiente mensaje :

'No hay pedidos en esta fecha'

Teniendo que volver a ingresar la fecha

Luego se procede a mostrar información referente a:

- Número de pedido
- Código de materia prima y su descripción.
- Fecha de Pedido
- Código de proveedor y su nombre
- Cantidad de materia prima
- Precio unitario
- Costo total.

Escojer opción de la linea de funciones que aparece en la parte inferior de la pantalla

El usuario tendrá opción de continuar con la siguiente linea 'F2', actualizar dicha linea (más detalle en 1.2.5.6) 'F3', retornar al Menú anterior 'F4' o salir del sistema 'F5'.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

No. DE ORDEN

CODIGO MATERIA PRIMA :

CODIGO DE PROVEEDOR :

FECHA DE ORDEN :

FECHA EN QUE RECIBIO :

PRECIO UNITARIO : \$

CANTIDAD ORDENADA : TOTAL: \$

CANTIDAD RECIBIDA :

Fecha de orden : / / (mm/dd/aa)

A.24

#### **1.2.5.5. CONSULTA POR CODIGO DE PROVEEDOR.-**

Presionando la opción '5' desde el Menú de consulta de Ordenes de pedido,(anexo 25) se deberá ingresar el código de proveedor que se desea consultar, si el proveedor no existe se emitirá el siguiente mensaje :

' Proveedor no existe'

Se presentará cada uno de los pedidos realizados a dicho proveedor con información referente a

- Número de pedido
- Código de materia prima y su descripción.
- Fecha de Pedido
- Código de proveedor y su nombre
- Cantidad de materia prima
- Precio unitario
- Costo total.

Escoger opción de la linea de funciones

El usuario tendrá opción de continuar con el siguiente pedido 'F2', actualizar dicho pedido (más detalle en 1.2.5.6) 'F3', retornar al Menú anterior 'F4' o salir del sistema 'F5'.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

No. DE ORDEN

CODIGO MATERIA PRIMA :

CODIGO DE PROVEEDOR :

FECHA DE ORDEN :

FECHA EN QUE RECIBIO :

PRECIO UNITARIO : \$

CANTIDAD ORDENADA : TOTAL: \$

CANTIDAD RECIBIDA :

Codigo de proveedor :

A25

#### **1.2.5.6. ACTUALIZACION DE UNA LINEA DE PEDIDO.-**

Presionando 'F3' desde la línea de funciones de las diferentes consultas de Ordenes de pedido, (anexo 26). El usuario deberá ingresar los siguientes datos:

- **Cantidad recibida.- (99999.99)** Se deberá ingresar la cantidad que se ha recibido de dicha materia prima. Si la cantidad total recibida es mayor a la cantidad de la Orden se emitirá el siguiente mensaje :

'Cantidad excede al pedido'

Pidiendo nuevamente que se ingrese una cantidad correcta.

Si la cantidad que ingresa el usuario es cero se emitirá el siguiente mensaje :

'Desea continuar (S/N)'

Permitiéndole al usuario salir de esta opción 'N' o continuar con la consulta de pedidos 'S'.

- **Fecha en que se recibió materia prima.- (mm/dd/aa)** la misma que deberá ser mayor a la fecha del pedido, caso contrario se emitirá el siguiente mensaje :

'Fecha menor a la fecha de la orden'

A continuación se mostrará la información ya actualizada y el siguiente mensaje :

'Desea continuar (S/N)'

Permitiéndole al usuario salir de esta opción 'N' o continuar con la consulta de Ordenes de pedido 'S'.

#### **1.2.6. CONSULTA DE MATERIALES DE REORDENAMIENTO.-**

Al escoger la opción '6' en el menú de Consultas aparecerá la respectiva pantalla para la consulta de materiales de reordenamiento (anexo 27).

Este programa presentará todas las materias primas cuya existencia es menor a la cantidad que posee para su stock mínimo, y así usted pueda realizar la orden de pedido correspondiente.

Los datos que aparecerán son los siguientes:

- **Código de materia prima.**- Es el código de cada materia prima existente.
- **Descripción de materia prima.**- Es la descripción referente a la materia prima.
- **Cantidad existente.**- Es la cantidad que actualmente existe de esta materia prima, la cual es menor a su stock mínimo, y por lo cual debe realizar el reordenamiento.
- **Unidad.**- Es la unidad de medida de cada materia prima.
- **Precio Unitario.**- es el precio unitario de cada materia prima.

En caso de que la cantidad de materias primas que necesiten reordenamiento sea mayor a 21, o sea, que no alcancen en una pantalla se enviará el mensaje:

**'Digite cualquier tecla para continuar'**

Luego de lo cual se seguirán presentando las materias primas que faltan.

Una vez que no existan mas materias primas de reordenamiento entonces aparecerá el siguiente mensaje:

**'Digite cualquier tecla para regresar al menú'**

Luego de lo cual se presentará el menú anterior.

MATERIALES DE REORDENAMIENTO		14 / JUL / 87	
CODIGO	DESCRIPCION	CANTIDAD	PREC. UNIT.
0001	harina de banana	2 KGS.	50.00
0002	harina de trigo	3 KGS.	37.67
0003	harina de soya	3 KGS.	200.00
0004	azucar	3 KGS.	60.00
0005	margarina	2 KGS.	119.81
0007	sal	6 KGS.	18.00
0009	esencia 1	1 LTS.	1,300.00
0011	agua	9 LTS.	0.30
0013	leche en polvo	20 KGS.	335.00

Digite cualquier tecla para regresar al menu

A.27

#### **1.2.7. ESTIMACION Y COSTOS POR PRODUCTOS.-**

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 5 del menú de consultas. Realizará estimaciones de costos por pedidos de un producto, mostrando totales y cierta información de los ingredientes utilizados, (anexo 28).

Los siguientes datos son requeridos:

**- Código de Producto.-** (9999) Este código representa al producto que se desea elaborar, el cual debió haber sido ingresado al sistema anteriormente por medio de la opción 4 del menú de ingresos.

Si el código de producto, no ha sido ingresado, el sistema envia el mensaje de error correspondiente: "Código de producto no existe ... Desea continuar (S/N)?".

Si se escoge la opción "S" (continuar), se permitirá al usuario continuar con el ingreso de datos. Si se escoge la opción de terminar "N", el sistema regresará al menú principal.

Si el código ingresado es válido, se presentará junto a este, el nombre del producto terminado.

**Cantidad.-** (999999999) Este campo representa la cantidad de unidades de productos terminados que se desea elaborar, para la cual se realizará las estimaciones de costos.

**Capital.-** (999999999,99) Este campo representa el capital dispuesto a ser utilizado en la elaboración del producto terminado. Si el campo cantidad fue ingresado, no deberá digitarse ningun capital utilizado.

Luego presenta por pantalla todos los ingredientes utilizados en la elaboración del producto requerido, mostrando información como:

**- Código de Materia Prima.-** (9999) Este código representa a la materia prima en el sistema.

**- Descripción.-** (30 Caracteres) Este campo relaciona al código ingresado, (nombre de la materia prima).

**- Cantidad Utilizada.-** Este campo indica la cantidad utilizada de la materia prima en la elaboración del producto terminado.

**- Precio.-** (999,99) Este campo representa el costo unitario por unidad de peso de la materia prima.

**- Unidad.-** (XXXX) Este campo describe a la unidad de peso de la materia prima y podrá se sólo las abreviaturas siguientes:  
LBS.= Libras                  FUND= Fundas                  LTR.= Litros

KGS.= Kilogramos UNID= Unidades

El sistema una vez que ha llenado la pantalla, muestra en la linea inferior, las siguientes opciones:

- F2=CONTINUA.- Esta opción deberá ser escogida para continuar con la consulta, es decir que se han mostrado 11 ingredientes y faltan aún de mostrar. Cuando el sistema presenta un total de unidades posibles a elaborarse si se digitó capital a utilizarse, si se digitó cantidad, se mostrará un total en suces del capital necesario, es entonces que la consulta a finalizado.
- F3=RETORNO AL MENU PRINCIPAL.- Esta opción deberá ser escogida si se desea regresar al menú anterior.
- F4=SALIDA.- Esta opción será escogida, sólo si se desea salir del sistema, o al final del dia.

LAB. FARINOLÓGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

ESTIMACION DE PEDIDOS POR PRODUCTO

CODIGO DEL PRODUCTO: [1111] PAN DE SAL  
CANTIDAD: [ 1000 ] CAPITAL: \$

0001	harina de banano	11.0000	KGS.	\$	550.000000
0002	harina de trigo	0.0238	KGS.	\$	0.896546
0003	harina de soya	0.0014	KGS.	\$	0.280000
0004	azucar	0.0028	KGS.	\$	0.168000
0005	margarina	0.0031	KGS.	\$	0.371411
0006	levadura	0.0012	KGS.	\$	0.225000
0007	sal	0.0007	KGS.	\$	0.012600
0011	agua	0.0155	LTS.	\$	0.004650
0013	leche en polvo	0.0009	KGS.	\$	0.301500

TOTAL ===> \$ 552259.707000

F2=CONTINUA

F3=RETORNO AL MENU PRINCIPAL

F4=SALIDA

XX

#### **1.2.8. CONSULTA/MODIFICACION DE ACTIVOS FIJOS.-**

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 8 del menú de consulta, (anexo 29). Mostrará por pantalla todos los códigos de activos fijos existentes en el sistema e información como:

- **Código de Activo Fijo.-** (9999) Este código representa al activo fijo existente en el sistema.
- **Descripción.-** (30 Caracteres) Este campo relaciona al código ingresado, (nombre del activo fijo).
- **Ubicación.-** (15 Caracteres) Este campo indica el lugar donde se encuentra ubicado físicamente el activo fijo.
- **Costo Unitario.-** (99999999,99) Este campo representa el costo unitario de cada activo fijo.
- **Cantidad Existente.-** (99) Es la cantidad existente en bodega de unidades de activos fijos.

Se mostrará por pantalla máximo 21 códigos de activos fijos y luego en la última linea de la pantalla, aparecerán las siguientes opciones:

- **F2=TERMINAR.-** Esta opción deberá ser escogida por el usuario si desea regresar al menú principal.
- **F3=CONSULTAR CODIGO ESPECIFICO.-** Esta opción deberá ser escogida si se desea modificar alguna información de un determinado activo fijo. Aparecerán en la linea inferior de la pantalla el siguiente mensaje:  
**'Digite código específico a consultar ...?'**.  
El usuario deberá digitar el código del activo fijo que se desea modificar. El sistema mostrará una nueva pantalla (ver modificación de activos fijos 1.2.8.2.).
- **F4=REGRESAR.-** Presenta nuevamente los códigos desde el comienzo.
- **CUALQUIER TECLA=CONTINUAR.-** Esta opción será escogida si se desea continuar con la consulta. El sistema entonces, mostrará nuevamente 21 códigos mas de materias primas.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

CONSULTA Y/O MODIFICACION DE ACTIVOS FIJOS

CODIGO	DESCRIPCION	UBICACION	COSTO	CANT.EXIS.
0001	0000000Zzzzzzzz	RRRRRAAA	9898.00	76
0112	MAQUINAS DE ESCRIBIR	OFICINAS ESPOL	28000.00	7
0113	ADKLAJDL	DKLAKDJ	2122.00	22
3333	DFAFAS	ASDASD	1111.00	11

F2=TERMINAR F3=CODIGO ESPECIFICO F4=REGRESAR CUALQUIER TECLA=CONTINUAR

#### **1.2.8.2. MODIFICACION DE ACTIVOS FIJOS.-**

Se ingresa a esta pantalla únicamente con la opción F3 del menú de consultas de activos fijos. Permitirá modificar la información existente de cualquiera de los activos fijos del sistema, (anexo 30).

**- Código de Activo Fijo.-** (9999) Este código representa al activo fijo en sistema. Si el código digitado en la consulta no existe en el sistema, se enviará el siguiente mensaje: "Código de activo fijo no existe ... Desea continuar (S/N)?". Si se digita la letra "S", el sistema regresará a la pantalla de consulta y mostrará nuevamente todos los códigos de activos fijos.

Si se escoge la letra "N", (no continuar), el sistema regresará al menú principal.

Si el código digitado fue correcto y válido, el usuario verá por pantalla toda la información existente del código del activo fijo que se desea modificar, con el fin de que la analice y pueda estar seguro de sus cambios.

Luego se permitirá al usuario modificar cualquiera de los datos mostrados por pantalla, posicionándose el cursor en la descripción del activo fijo y requiriendo cada uno de los campos siguientes:

**- Descripción.-** (30 Caracteres) Este campo relaciona al código ingresado con el nombre del activo fijo. Este campo no deberá ser espacios y de longitud máxima 30 caracteres.

**- Localización.-** (15 Caracteres) Este campo será de máximo 15 caracteres, e indicará el lugar donde se encuentra ubicado físicamente el activo fijo. No podrá ser espacios.

**- Costo Unitario.-** (999999999,99) Este campo representa el costo unitario de cada activo fijo. Este costo no podrá ser cero.

**- Cantidad Existente.-** (99) Es la cantidad existente en bodega de unidades de activos fijos. Esta cantidad no deberá ser ceros.

**- Amortización.-** (999999999,99) Es el valor depreciable anual del activo fijo. Este valor no podrá ser ceros, ni nemor al costo total del activo fijo.

Una vez ingresados y validados todos los campos requeridos, se presentará al usuario, en la línea inferior de la pantalla las siguientes opciones:

**- F2=MODIFICA.-** Permitirá modificar los datos ingresados por pantalla, posicionándose el cursor en la descripción del acti

vo fijo y requiriendo nuevamente cada uno de los campos anteriormente descritos.

- **F3=GRABA Y CONTINUA.**- Esta opción deberá ser escogida, cuando toda la información ingresada sea correcta. El sistema responde enviando el correspondiente mensaje de okey: "Registro modificado ...".

Luego el sistema continuará con la consulta de activos fijos, retornando a la pantalla de consulta/modificación de activos fijos.

- **F4=RETORNO AL MENU.**- Esta opción deberá ser escogida si se desea regresar al menú anterior.

- **F5=SALIDA.**- Esta opción será escogida, sólo si se desea salir del sistema, o al final del día.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

MODIFICACION DE ACTIVOS FIJOS

---

CODIGO DE ACTIVO FIJO: [0112]  
DESCRIPCION: [MAQUINAS DE ESCRIBIR  
UBICACION: [OFICINAS ESPOL ]  
COSTO UNITARIO: [ 28000.00]  
CANTIDAD EXISTENTE: [ 7]  
AMORTIZACION: [ 10000.00]

---

Longitud campo-descripcion = 30 caracteres

3

A.30

#### **1.2.9. CONSULTA DE INFORMACION DE PROVEEDORES.-**

Presionando la opción '9' desde el Menú de consultas se procede a mostrar información de cada uno de los Proveedores existentes, (anexo 31). Se presentarán los siguientes datos:

- Código de proveedor
- Nombre
- Dirección
- Teléfono
- Código y nombre de las materias primas que proveen.

Escoger opción de la linea de funciones .

Se permitirá al usuario escojer la opción de continuar con el siguiente proveedor 'F2',actualizar información del proveedor actual (más detalle en 1.2.9.1) 'F3',retornar al Menú principal 'F4' o salir del sistema 'F5'.

Luego de haber presentado todos los proveedores existentes se emitirá el siguiente mensaje:

'Fin de datos'

#### **1.2.9.1. ACTUALIZACION DE INFORMACION DE PROVEEDORES.-**

Se permitirá al usuario actualizar lo siguiente :

- Nombre .- (30 caracteres) no se podrá ingresar espacios.
- Direccion .- (30 caracteres) no se podrá ingresar espacios.
- Teléfono .- (999999) se deberá ingresar 6 dígitos
- Códigos de materiales que provee .- (9999) se deberá ingresar un código de material existente , caso contrario se emitirá el siguiente mensaje:

'Código de material no existe'

Un proveedor tendrá un máximo de 3 materias primas a proveer.

LAB. FARINOLÓGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

DATOS DE PROVEEDORES

CODIGO DE PROVEEDOR : 001

NOMBRE : ANITA ESTRELLA POLIT  
DIRECCION : CIRCUNVALACION 808  
TELEFONO : 383125

MATERIALES QUE PROVEE

CODIGO DE MATERIAL :

F2 = CONTINUA      F3 = ACTUALIZA      F4 = RETORNO AL MENU      F5 = SALIDA

A.31



BIBLIOTECA

#### **1.2.10. CONSULTA DE HISTORIA DE MOVIMIENTOS.-**

Presionando la opción '10' desde el Menú de Consulta se presentará información acerca de los Movimientos de materia prima o activos fijos existentes en el Archivo Histórico de Movimientos, (anexo 32).

Se deberá ingresar la fecha a la cual pertenecen los Movimientos que se desea consultar, la misma que deberá ser una fecha válida y existente, caso contrario se emitirá el siguiente mensaje:

'Desea continuar (S/N)'

Permitiéndole al usuario salir de esta opción 'N' o continuar con la consulta 'S'.

Se procede a mostrar la siguiente información :

- **Tipo de Movimiento**, que puede ser un ingreso de materia prima '1', ingreso de un activo fijo '2' o egreso de materia prima '3'.
- **Código de materia prima o activo fijo** con su respectiva descripción
- **Cantidad**
- **Precio unitario y costo total**
- **Fecha de movimiento**
- Si se trata de un movimiento de materia prima, se presentará la cantidad que se dispone a los diferentes productos terminados.

El usuario deberá escoger opción de la línea de funciones.

Se le permitirá continuar con el siguiente movimiento 'F2', retornar al Menú principal 'F3' o salir del sistema 'F4'.

### **1.3. REAJUSTE DE INVENTARIO.-**

Presionando la opción '3' desde el Menú principal se procede a mostrar por pantalla la cantidad existente de cada una de las materias primas, permitiéndole al usuario actualizar esta información de acuerdo con la cantidad existente en inventario físico, (anexo 33).

Este reajuste se lo podrá realizar en forma secuencial (F2), o sólo reajustando un código específico (F3).

Para el primer caso se irá mostrando una a una todas las materias primas, permitiéndole hacer el respectivo reajuste. Para el segundo caso, se mostrará la linea del código escogido para realizar el reajuste, luego de lo cual se mostrarán nuevamente todas las líneas.

La información que se presenta es la siguiente:

- Código de materia prima

- Descripción

- Cantidad Existente, quedando el cursor posicionado para que actualice de acuerdo con la cantidad del inventario físico, el usuario deberá ingresar una cantidad positiva y mayor a cero, ya que debido al control que se lleva el inventario no podrá estar en cero.

Luego de presentar información de la última materia prima se emitirá el siguiente mensaje :

' Fin de datos'

Retornando la ejecución al Menú principal.

LAB. FARINOLÓGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

## REAJUSTE DE INVENTARIO

CODIGO	DESCRIPCION	CANTIDAD EXISTENTE
0001	harina de banano	2.33
0002	harina de trigo	3.00
0003	harina de soya	3.00
0004	azucar	3.00
0005	margarina	2.00
0006	levadura	300.00
0007	sal	6.00
0008	huevos	200.00
0009	esencia 1	1.00
0010	esencia 2	11.00

F2=SECUENCIAL F3=CODIGO ESPECIFICO F4=CONTINUAR F5=RETORNO AL MENU

A33

#### **1.4. MENU DE REPORTES.**

Al escoger la opción '4' en el Menú Principal, se presentará el Menú de Reportes (anexo 34), permitiéndole seleccionar el tipo de reportes que desea realizar:

- **Reporte de Materias Primas** .-Programa para emitir un reporte de materias primas del archivo respectivo.(ver información en 1.4.1).
- **Reporte de Productos Terminados** .- Programa para hacer el reporte de productos terminados del archivo respectivo.(ver información en 1.4.2).
- **Reporte de Ingredientes por Producto** .- Programa para hacer el reporte de los ingredientes por producto del archivo respectivo. (ver información en 1.4.3).
- **Reporte de Materiales de Reordenamiento** .- Programa para emitir el reporte de todos los materiales que necesiten reordenamiento. (ver informacion en 1.4.4).
- **Reporte de Estimación y costos por pedido** .- Programa que emite un reporte en base a un pedido o un capital dado por el usuario para realizar los respectivos cálculos. (ver información en 1.4.5).
- **Reporte Semanal de Ventas** .- Programa para emitir el reporte semanal de ventas en base a los datos del archivo de elaboración. (ver información en 1.4.6).
- **Reporte de Activos Fijos** .- Programa para imprimir los datos de los activos fijos del archivo respectivo. (ver información en 1.4.7).
- **Reporte de Proveedores** .- Programa para imprimir los datos de los diferentes proveedores del archivo respectivo. (ver información en 1.4.8).

No se permitirá ingresar una opción que no existe en el Menú.

Una vez ingresada correctamente la opción, se presentará la pantalla respectiva.

LAB. FARINOLÓGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

REPORTES

- 1.- INFORMACION DE MATERIALES
- 2.- PRODUCTOS TERMINADOS
- 3.- INGREDIENTES POR PRODUCTO
- 4.- MATERIALES DE REORDENAMIENTO
- 5.- ESTIMACION Y COTOS POR PEDIDO
- 6.- REPORTE SEMANAL DE VENTAS
- 7.- INFORMACION DE ACTIVOS FIJOS
- 8.- INFORMACION DE PROVEEDORES
  
- 9.- RETORNO AL MENU PRINCIPAL
- 10.-SALIDA

Su opcion ? 0

A.34

#### **1.4.1. REPORTE DETALLADO DE MATERIAS PRIMAS.-**

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 1 del menú de reportes. Permitirá al usuario obtener un listado detallado de todos los ingredientes existentes en el sistema (anexo 35). Deberá encenderse la impresora, y cuando todo este listo presionar la tecla funcional F10 como lo indicará la pantalla.

Los información que se obtiene en el reporte es la siguiente:

- **Código de Materia Prima.-** (9999) Este código representa a la materia prima en el sistema.
- **Descripción.-** (30 Caracteres) Este campo relaciona al código ingresado, (nombre de la materia prima).
- **Localización.-** (15 Caracteres) Este campo indica el lugar donde se encuentra ubicada físicamente la materia prima.
- **Precio.-** (999,99) Este campo representa el costo unitario por unidad de peso de la materia prima.
- **Unidad.-** (XXXX) Este campo describe a la unidad de peso de la materia prima y podrá ser sólo las abreviaturas siguientes:  
LBS.= Libras                  FUND= Fundas                  LTR.= Litros  
KGS.= Kilogramos            UNID= Unidades
- **Stock.-** (99999.99) Es la cantidad existente en bodega de la materia prima.
- **Stock Mínimo.-** (999) Es la cantidad mínima conveniente de existencia en bodega de la materia prima; e indica el momento en que debe ordenarse un requerimiento del ingrediente.
- **Stock Máximo.-** (999999) Es la cantidad máxima necesaria de existencia en bodega de la materia prima.

Una vez listados todos los ingredientes existentes en el sistema, se emitirá un total de materias primas con fines de control.

Si toda la impresión fue exitosa, o si se produjo algún error, se lo indicará con el mensaje respectivo: 'Impresión exitosa...'; ó, 'ERROR EN IMPRESION ...'. Luego el sistema enviará el mensaje: 'Digite cualquier tecla para regresar al menú', lo cual deberá realizarse para reintentar la impresión, como para escoger otra opción.

## LISTADO DETALLADO DE MATERIAS PRIMAS

CODIGO	DESCRIPCION	LOCALIZACION	PRECIO	UNIDAD	STOCK	STOCK MINIMO	STOCK MAXIMO
0001	harina de banano	BODEGA SUR	50.00	KGS.	2.33	10	100
0002	harina de trigo	BODEGA NORTE	37.67	KGS.	3.00	10	100
0003	harina de soya	BODEGA SUR	200.00	KGS.	3.00	10	100
0004	azucar	LABORATORIO	60.00	KGS.	3.00	10	100
0005	margarina	BODEGA NORTE	119.81	KGS.	2.00	20	100
0006	levadura	BODEGA SUR	187.50	KGS.	300.00	10	100
0007	sal	BODEGA SUR	18.00	KGS.	6.00	20	100
0008	huevos	LABORATORIO	10.00	UNIDS.	200.00	10	100
0009	esencia 1	LABORATORIO	1300.00	LTS.	1.00	20	100
0010	esencia 2	BODEGA NORTE	900.00	LTR.	11.00	10	100
0011	agua	LABORATORIO	0.30	LTS.	9.00	20	100
0012	polvo de hornear	BODEGA SUR	305.00	KGS.	12.00	10	100
0013	leche en polvo	BODEGA NORTE	335.00	KGS.	20.00	20	100

TOTAL REGISTROS =====&gt; 13

#### **1.4.2. REPORTE DE PRODUCTOS TERMINADOS.-**

Al escoger la opción '2' en el menú de reportes aparecerá un mensaje indicando que encienda la impresora y digite <enter> para lo cual el papel ya debe estar correctamente insertado, (anexo 36).

Luego de esto se emitirá un reporte con la información de todos los productos terminados.

Los datos a imprimirse serán los siguientes:

- **Código del producto** .-- Es el código respectivo por cada producto terminado.
- **Descripción del producto**.- este campo reslaciona al código respectivo, es el nombre del producto.
- **Precio Unitario**.- Es el precio unitario de cada producto terminado.
- **Costo**.- es el costo unitario de cada producto.

Al terminar de emitir este reporte aparecerá el siguiente mensaje:

**'Digite cualquier tecla para regresar al menú'**

Luego de lo cual se presentará la pantalla del menú anterior.



LABORATORIO DE FARINOLÓGIA

14/JUL/87

LISTADO DE PRODUCTOS TERMINADOS

CODIGO	DESCRIPCION	PRECIO	COSTO
1111	PAN DE SAL	3.00	2.42
2222	PAN DE DULCE	3.10	2.55
3333	CAKE	40.00	36.53

#### **1.4.3. REPORTE DETALLADO DE INGREDIENTES POR PRODUCTOS.-**

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 3 del menú de reportes. Permitirá al usuario obtener un listado detallado de todos los ingredientes utilizados en la elaboración de cada uno de los productos terminados existentes en el sistema, (anexo 37).

Deberá encenderse la impresora, y cuando todo este listo presionar la tecla funcional F10 como lo indicará la pantalla.

Los información que se obtiene en el reporte es la siguiente:

**- Código de producto.-** (9999) Este código representa al producto terminado en el sistema, el cual debió haber sido ingresado al sistema anteriormente por medio de la opción 4 del menú de ingresos.

Si el código de producto es válido, se presentará junto a este, el nombre del producto terminado.

**- Código Materia Prima.-** (9999) Este código representa a la materia prima, o ingrediente a utilizarse en la elaboración del producto terminado. Al igual que el código de producto, el código de materia prima, debió haber sido ingresado al sistema por medio del a opción 1 del menú de ingresos.

Si los códigos ingresados son válidos, se presentará junto a la materia prima, el nombre de la materia prima ó descripción.

**- Cantidad Utilizada.-** (99999,99) Este campo indica la cantidad utilizada de materia prima en la elaboración del producto terminado.

**- Unidad.-** (XXXX) Este campo describe a la unidad de peso de la materia prima y podrá ser sólo las abreviaturas siguientes:

LBS.= Libras            FUND= Fundas            LTR.= Litros  
KGS.= Kilogramos     UNID= Unidades

Si toda la impresión fue exitosa, o si se produjo algún error, se lo indicará con el mensaje respectivo:

'Impresión exitosa...'; ó, 'ERROR EN IMPRESION ...'.

Luego el sistema enviará el mensaje: 'Digite cualquier tecla para regresar al menú', lo cual deberá realizarse para reintentar la impresión, como para escoger otra opción.

## DETALLE DE LOS INGREDIENTES DE CADA PRODUCTO

CODIGO	DESCRIPCION	CANTIDAD UTILIZADA	UNIDAD
--------	-------------	--------------------	--------

## 1111 PAN DE SAL

0001	harina de banano	11.0000	KGS.
0002	harina de trigo	0.0238	KGS.
0003	harina de soya	0.0014	KGS.
0004	azucar	0.0028	KGS.
0005	margarina	0.0031	KGS.
0006	levadura	0.0012	KGS.
0007	sal	0.0007	KGS.
0011	agua	0.0155	LTS.
0013	leche en polvo	0.0009	KGS.

## 2222 PAN DE DULCE

0001	harina de banano	10.0000	KGS.
0002	harina de trigo	0.0226	KGS.
0003	harina de soya	0.0013	KGS.
0004	azucar	0.0066	KGS.
0005	margarina	0.0032	KGS.
0006	levadura	0.0015	KGS.
0008	huevos	0.0216	UNIDS.
0011	agua	0.0112	LTS.

## 3333 CAKE

0001	harina de banano	0.0236	KGS.
0002	harina de trigo	0.0163	KGS.
0003	harina de soya	0.0126	KGS.
0004	azucar	0.1201	KGS.
0005	margarina	0.0614	KGS.
0007	sal	0.0012	KGS.
0008	huevos	0.7894	UNIDS.
0009	esencia 1	0.0010	LTS.
0010	esencia 2	0.0010	LTR.
0011	agua	0.1052	LTS.
0012	polvo de hornear	0.0087	KGS.
0013	leche en polvo	0.0140	KGS.

#### **1.4.4. REPORTE DE MATERIALES DE REORDENAMIENTO.-**

Al escoger la opción '4' en el menú de Reportes aparecerá un mensaje indicando que encienda la impresora y digite <enter>, para lo cual el papel ya debe estar correctamente insertado.

Este programa imprimirá todas las materias primas cuya existencia es menor a la cantidad que posee para su stock mínimo, y así usted pueda realizar la orden de pedido correspondiente, (anexo 38).

Los datos que imprimirá son los siguientes:

- **Código de materia prima.** - (9999) es el código de cada materia prima que necesite reordenamiento.
- **Descripción de materia prima.** - (15 caracteres) es el campo relacionado con el código y que representa el nombre de la materia prima.
- **Cantidad existente .** - (9999) es la cantidad en stock de la materia prima respectiva, la cual es menor al stock mínimo y por lo tanto necesita reordenamiento.
- **Unidad.** - es la unidad de medida de cada materia prima:

LBS = Libras            FUND = Fundas            LTR = Litros  
KGS = Kilogramos      UNID = Unidades

- **Precio Unitario .** - (99999,99) es el precio unitario de cada materia prima.

Una vez que no existan mas materias primas de reordenamiento entonces aparecerá el siguiente mensaje:

**'Digite cualquier tecla para regresar al menú'**

Luego de lo cual se presentará el menú anterior.

LABORATORIO DE FARINOLOGIA

14/JUL/87

MATERIALES DE REORDENAMIENTO

CODIGO	DESCRIPCION	CANTIDAD	PREC. UNIT.
0001	harina de banano	2 KGS.	50.00
0002	harina de trigo	3 KGS.	37.67
0003	harina de soya	3 KGS.	200.00
0004	azucar	3 KGS.	60.00
0005	margarina	2 KGS.	119.81
0007	sal	6 KGS.	18.00
0009	esencia 1	1 LTS.	1,300.00
0011	agua	9 LTS.	0.30
0013	leche en polvo	20 KGS.	335.00

#### **1.4.5. REPORTE DE ESTIMACIONES Y COSTOS POR PRODUCTOS.-**

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 5 del menú de reportes. Realizará estimaciones de costos por pedidos de un producto, imprimiendo totales y cierta información de los ingredientes utilizados, (anexo 39).

Los siguientes datos son requeridos:

**- Código de producto.-** (9999) Este código representa al producto que se desea elaborar, el cual debió haber sido ingresado al sistema anteriormente por medio de la opción 4 del menú de ingresos.

Si el código de producto, no ha sido ingresado, el sistema envía el mensaje de error correspondiente: "Código de producto no existe ... Desea continuar (S/N)?".

Si se escoge la opción "S" (continuar), se permitirá al usuario continuar con el ingreso de datos. Si se escoge la opción de terminar "N", el sistema regresará al menú principal.

Si el código ingresado es válido, se presentará junto a este, el nombre del producto terminado.

**Cantidad.-** (999999999) Este campo representa la cantidad de unidades de productos terminados que se desea elaborar, para la cual se realizará las estimaciones de costos.

**Capital.-** (999999999,99) Este campo representa el capital dispuesto a ser utilizado en la elaboración del producto terminado. Si el campo cantidad fue ingresado, no deberá digitarse ningún capital utilizado.

Una vez ingresados correctamente los datos requeridos, deberá encenderse la impresora, y cuando todo esté listo presionar la tecla funcional F10 como lo indicará la pantalla.

Se emitirá además un total de unidades posibles a elaborarse, si se digitó capital a utilizarse. Si se digitó cantidad, se imprimirá un total en sucesos del capital necesario.

Si toda la impresión fue exitosa, o si se produjo algún error, se lo indicará con el mensaje respectivo: 'Impresión exitosa...'; ó, 'ERROR EN IMPRESION ...'. Luego el sistema enviará el mensaje: 'Digite cualquier tecla para regresar al menú', lo cual deberá realizarse para reintentar la impresión, como para escoger otra opción.

## ESTIMACION DE COSTOS POR PRODUCTOS

CODIGO	DESCRIPCION	CANTIDAD	UNIDAD	PRECIO UNIT.	COSTO
1111	PAN DE SAL				
0001	harina de banano	11.0000	KGS.	50.00	\$ 550.00000
0002	harina de trigo	0.0238	KGS.	37.67	\$ 0.896546
0003	harina de soya	0.0014	KGS.	200.00	\$ 0.280000
0004	azucar	0.0028	KGS.	60.00	\$ 0.168000
0005	margarina	0.0031	KGS.	119.81	\$ 0.371411
0006	levadura	0.0012	KGS.	187.50	\$ 0.225000
0007	sal	0.0007	KGS.	18.00	\$ 0.012600
0011	agua	0.0155	LTS.	0.30	\$ 0.004650
0013	leche en polvo	0.0009	KGS.	335.00	\$ 0.301500

TOTAL =====&gt; \$ 55225.970700 ( 100 UNIDADES )

A.39

#### **1.4.6. REPORTE SEMANAL DE VENTAS.-**

Al escoger la opción '6' en el menú de reportes aparecerá la respectiva pantalla (anexo 40 ), en la cual se mostrará el siguiente mensaje:

'Ingresé la fecha inicial del reporte'

Esta fecha es en base a la cual se emitirá el correspondiente reporte.

Luego de esto se pedirá que encienda la impresora y digite <enter>, para lo cual el papel debe estar correctamente insertado.

El reporte imprimirá los datos que fueron ingresados como elaboración y venta diaria de cada producto tales como:

- **Fecha** .- es la fecha de cada día que detalla el reporte.
- **Producción envasada** .- es la cantidad de ese producto que se ha envasado ese día.
- **Entregado sin costo** .- es la cantidad que por cualquier motivo fue entregada sin costo alguno.
- **Producción para la venta** .- es la diferencia entre la producción envasada y lo entregado sin costo.
- **Saldo anterior** .- es cualquier saldo del producto que pueda considerarse disponible para la venta.
- **Total para la venta** .- es la suma de la producción para la venta y el saldo anterior.
- **Vendido** .- es la cantidad que se vendió ese día del producto respectivo.
- **Total** .- (ganancia) es el total ganado en sucres por la venta realizada.
- **Saldo actual**.- es el saldo del producto que no se vendió.

Se imprimirán seis líneas de detalle por cada producto, es decir, los seis días siguientes al ingresado por usted (semana); en caso de que se hayan ingresado menos días, entonces solo se emitirán los que existan.

Por cada producto se tendrán totales individuales y luego de imprimir todo el reporte se imprimirán totales generales.

Al terminar de emitir el reporte se retornará al menú anterior.

## ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

## LABORATORIO DE FARINOLÓGIA

PROYECTO: ELABORACION DE HARINA DE BANANO FORTIFICADA Y PANIFICABLE A ESCALA DE PLANTA PILOTO

## REPORTE SEMANAL DE VENTAS

FECHA DE CORTE --&gt; JUN/28/87

FECHA	PRODUCCION ENVASADA	ENTREGADO SIN COSTO	PRODUCCION PARA VENTA	SALDO ANTERIOR	TOTAL PARA VENTA	VENDIDO	VALOR	SALDO
<b>PAN DE SAL</b>								
6/28/87	20	3	17	1	18	18	54.00	0
6/29/87	30	0	30	2	32	31	93.00	1
6/30/87	20	2	18	3	21	20	60.00	1
<b>TOTAL</b>	<b>70</b>	<b>5</b>	<b>65</b>	<b>6</b>	<b>71</b>	<b>69</b>	<b>207.00</b>	<b>2</b>
<b>PAN DE DULCE</b>								
6/28/87	20	0	20	2	22	21	65.10	1
6/29/87	33	1	32	2	34	33	102.30	1
<b>TOTAL</b>	<b>53</b>	<b>1</b>	<b>52</b>	<b>4</b>	<b>56</b>	<b>54</b>	<b>167.40</b>	<b>2</b>
<b>CAKE</b>								
6/28/87	30	2	28	2	30	29	1160.00	1
6/29/87	30	2	28	3	31	30	1200.00	1
<b>TOTAL</b>	<b>60</b>	<b>4</b>	<b>56</b>	<b>5</b>	<b>61</b>	<b>59</b>	<b>2360.00</b>	<b>2</b>
<b>TOTAL VENDIDO</b>	<b>183</b>	<b>10</b>	<b>173</b>	<b>15</b>	<b>188</b>	<b>182</b>	<b>2734.40</b>	<b>6</b>

A40

#### **1.4.7. REPORTE DETALLADO DE ACTIVOS FIJOS.-**

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 7 del menú de reportes. Permitirá al usuario obtener un listado detallado de todos los activos fijos existentes en el sistema.

Deberá encenderse la impresora, y cuando todo este listo presionar la tecla funcional F10 como lo indicará la pantalla, (anexo 41)

Los información que se obtiene en el reporte es la siguiente:

- **Código de Activo Fijo.-** (9999) Este código representa al activo fijo en el sistema.
- **Descripción.-** (30 Caracteres) Este campo relaciona al código de activo con el nombre del activo fijo).
- **Localización.-** (15 Caracteres) Este campo indica el lugar donde se encuentra ubicado físicamente el activo fijo.
- **Costo Unitario.-** (999999999,99) Este campo representa el costo unitario de cada activo fijo.
- **Cantidad Existente.-** (99) Es la cantidad existente en bodega de unidades de activos fijos.
- **Amortización.-** (999999999,99) Es el valor depreciable anual del activo fijo.

Una vez listados todos los activos fijos existentes en el sistema, se emitirá un total con fines de control de la cantidad de activos existentes.

Si toda la impresión fue exitosa, o si se produjo algún error, se lo indicará con el mensaje respectivo:

'Impresión exitosa...'; ó, 'ERROR EN IMPRESION ...'.

Luego el sistema enviará el mensaje: 'Digite cualquier tecla para regresar al menú', lo cual deberá realizarse para reintentar la impresión, como para escoger otra opción.

LABORATORIO DE FARINOLOGIA

14/JUL/87

PAGINA:

1

LISTADO DETALLADO DE CADA ACTIVO FIJO

CODIGO	DESCRIPCION	UBICACION	COSTO UNIT.	CANT.EXISTENTE	AMORTIZACION
0001	0000000ZZZZZZZZ	RRRRRAAA	9898.00	76	7676.00
0112	MAQUINAS DE ESCRIBIR	OFICINAS ESPOL	28000.00	7	10000.00
0113	ADKLAJDL	DKLAKDJ	2122.00	22	2.00
3333	DFAFAS	ASDASD	1111.00	11	1.00

TOTAL REGISTROS =====> 4

A.41

#### **1.4.8. REPORTE DE INFORMACION DE PROVEEDORES.-**

Presionando la opción '8' desde el Menú de Reportes se ingresa al programa que emite el Reporte de Información de proveedores, (anexo 42). Se deberá colocar el papel de 132 caracteres y presionar 'RETURN' luego del siguiente mensaje:

**'Encienda la impresora y digite RETURN'**

El usuario obtendrá como salida información referente a :

- Código de proveedor**
- Nombre**
- Dirección**
- Teléfono**
- Código y descripción de las materias primas que provee**

Luego de obtener toda la información requerida, se presentará por pantalla el siguiente mensaje:

**'Presione cualquier tecla para continuar'**

Luego de lo cual se retornará al Menú anterior.

PAG.

14/JUL/87

LABORATORIO DE FARINOLOGIA  
REPORTE DE INFORMACION DE PROVEEDORES

CODIGO	NOMBRE	DIRECCION	TELEFONO	MATERIALES
001	ANITA ESTRELLA POLIT	CIRCUNVALACION 808	383125	
002	VERONICA ESTRELLA POLIT	CIRCUNVALACION 808		
003	ALEXANDRA SION NAVARRETE	EL PARAISO CALLE LOS CIRUELOS	385417	
004	MACOSA	LUQUE 500	333444	

A42

#### **1.5. MENU DE FORMULARIOS.-**

Al escoger la opción '5' en el Menú Principal, se presentará el Menú de Formularios permitiéndole seleccionar el tipo de formulario que desea emitir, (anexo 43).

- **Formulario de Producción Diaria .-** Programa para emitir los datos que usted ingrese sobre la producción diaria de cada producto. (ver información en 1.5.1.).
- **Formulario de Nota de Entrega .-** Programa que emitirá la nota de entrega correspondiente a cada pedido de producción. (ver información en 1.5.2.).

No se permitirá ingresar una opción que no existe en el Menú.

Una vez ingresada correctamente la opción, se presentará la pantalla respectiva.

FORMULARIOS

1. - PRODUCCION DIARIA
2. - NOTA DE ENTREGA
3. - RETORNO AL MENU PRINCIPAL
4. - SALIDA

Su opcion ? 0

A43

#### **1.5.1. FORMULARIO DE PRODUCCION DIARIA.-**

Presionando la opción '1' desde el Menú de Formularios se obtendrá como salida el Formulario de Producción diaria, (anexo 44). El usuario deberá ingresar lo siguiente:

- **Fecha.-** (mm/dd/aa) que se refiere a la fecha en que se va a realizar la producción. Se deberá ingresar un dato válido, caso contrario se emitirá el siguiente mensaje :

-----  
**'Desea continuar (S/N)'**

Permitiéndole al usuario salir de esta opción y retornar al Menú anterior 'N' o continuar con la emisión del Formulario 'S', para lo cual se deberá volver a ingresar la fecha.

-----  
- **Número de Producción.-** (99999) la misma que corresponde a la Producción emitida

-----  
- **Cantidad.-** (99999) se deberá ingresar la cantidad a elaborar de dicho producto

-----  
El usuario deberá ingresar papel de 80 caracteres y presionar 'RETURN' luego del siguiente mensaje :

-----  
**'Encienda la impresora y digite RETURN'**

A continuación se emitirá por impresora información referente a cada una de las materias primas a utilizar por producto a elaborar :

-----  
- **Nombre**  
- **Código**  
- **Cantidad**  
- **precio unitario**  
- **Costo total de dicho material**  
- **Costo total para la elaboración de dicho producto**

Luego el usuario deberá ingresar la cantidad a elaborar del siguiente producto terminado, y así sucesivamente

Al finalizar el Formulario se emitirá el siguiente mensaje :

-----  
**'Desea continuar (S/N)'**

Permitiéndole al usuario emitir otro Formulario de Producción diaria 'S' o retornar al Menú anterior 'N'

PAG. 1

14/JUL/87

LABORATORIO DE FARINOLOGIA  
REPORTE DIARIO DE PRODUCCION CON HARINA B. T. S.

FECHA DE PRODUCCION : 07/14/87

PAN DE SAL	:	100
------------	---	-----

## MATERIA PRIMA

NOMBRE	CODIGO	CANTIDAD	PRECIO	TOTAL
harina de banano	0001	100.00 KGS.	\$ 50.00	\$55,000.00
harina de trigo	0002	2.38 KGS.	\$ 37.67	\$ 89.65
harina de soya	0003	0.14 KGS.	\$200.00	\$ 28.00
azucar	0004	0.28 KGS.	\$ 60.00	\$ 16.80
margarina	0005	0.31 KGS.	\$119.81	\$ 37.14
levadura	0006	0.12 KGS.	\$187.50	\$ 22.50
sal	0007	0.07 KGS.	\$ 18.00	\$ 1.26
agua	0011	1.55 LTS.	\$ 0.30	\$ 0.46
leche en polvo	0013	0.09 KGS.	\$335.00	\$ 30.15
			TOTAL :	\$55,225.97

PAN DE DULCE	:	50
--------------	---	----

## MATERIA PRIMA

NOMBRE	CODIGO	CANTIDAD	PRECIO	TOTAL
harina de banano	0001	500.00 KGS.	\$ 50.00	\$25,000.00
harina de trigo	0002	1.13 KGS.	\$ 37.67	\$ 42.56
harina de soya	0003	0.06 KGS.	\$200.00	\$ 13.00
azucar	0004	0.33 KGS.	\$ 60.00	\$ 19.80
margarina	0005	0.16 KGS.	\$119.81	\$ 19.16
levadura	0006	0.07 KGS.	\$187.50	\$ 14.06
huevos	0008	1.08 UNIDS.	\$ 10.00	\$ 10.80
agua	0011	0.56 LTS.	\$ 0.30	\$ 0.16
			TOTAL :	\$25,119.56

A44

#### 1.5.2. FORMULARIO DE NOTA DE ENTREGA.-

Presionando la opción '2' desde el Menú de Formularios se obtendrá como salida la respectiva Nota de Entrega de productos terminados, (anexo 45). El usuario deberá ingresar información acerca de:

- **Fecha.- (mm/dd/aa)** que se refiere a la fecha en que se efectúa la entrega de productos, se deberá ingresar un dato válido, caso contrario se emitirá el siguiente mensaje :

'Desea continuar (S/N)'

Permitiéndole salir de esta opción 'N' o continuar con el formulario 'S'.

- **Cantidad.- (99999)** que se refiere a la cantidad de los productos a entregar, la misma que se deberá ingresar luego del siguiente mensaje :

'Ingrese cantidad a entregar'

El usuario deberá utilizar el papel de 80 caracteres y presionar 'RETURN' luego del siguiente mensaje:

'Encienda la impresora y digite RETURN'

Se obtendrá como salida información de :

- **Producto**
- **Cantidad**
- **Valor de venta**
- **Valor total de dicho producto**
- **Valor total de la entrega de los productos**

Luego de finalizar el Formulario se emitirá el siguiente mensaje :

'Desea continuar (S/N)'

Permitiéndole al usuario emitir otra Nota de entrega 'S' o retornar al Menú anterior 'N'.

LABORATORIO DE FARINOLOGIA

N O T A D E E N T R E G A

PROYECTO DE INVESTIGACION DEL BANANO

Fecha: 07/14/87

Recibi del Laboratorio de Farinologia lo siguiente:

PRODUCTO	CANTIDAD	VALOR DE VENTA AL PUBLICO	TOTAL
PAN DE SAL	100	\$ 3.00	\$ 300.00
PAN DE DULCE	150	\$ 3.10	\$ 465.00
CAKE	200	\$ 40.00	\$ 8,000.00

El valor a cancelar en Tesoreria de la ESPOL es el siguiente : \$ 8,765.00

Recibido por \_\_\_\_\_

Firma y Nombre

TESORERIA DE LA ESPOL:

Fecha de Cancelacion \_\_\_\_\_

A45

#### **1.6. MENU DE MANTENIMIENTO.-**

Al escoger la opción '6' en el Menú Principal, se presentará el Menú de Mantenimiento permitiéndole seleccionar el tipo de mantenimiento que desea realizar, (anexo 46):

- **Eliminación de Materias Primas** .- Programa para hacer la eliminación de materias primas del archivo respectivo. (ver información en 1.6.1).
- **Eliminación de Productos Terminados** .- Programa para hacer la eliminación de productos terminados del archivo respectivo. (ver información en 1.6.2).
- **Eliminación de Ingredientes por Producto** .- Programa para realizar la eliminación de ingredientes por producto del archivo respectivo. (ver información en 1.6.3).
- **Mantenimiento del archivo de Elaboración** .- Programa para eliminar del archivo de elaboración todos los registros cuya fecha sea menor a la que usted ingrese. (ver información en 1.6.4).
- **Mantenimiento del archivo de Movimientos** .- Programa para eliminar del archivo de movimientos todos los registros cuya fecha es menor a la que usted ingrese. Estos registros pasarán al archivo histórico.(ver información en 1.6.5).
- **Eliminación de órdenes canceladas** .- Programa para eliminar del archivo de órdenes aquellas que ya han sido canceladas. (ver información en 1.6.6).
- **Eliminación de Proveedores** .- Programa para eliminar los datos de los diferentes proveedores del archivo respectivo. (ver información en 1.6.7).
- **Eliminación de Activos Fijos** .- Programa para eliminar los datos de los diferentes activos fijos del archivo respectivo. (ver información en 1.6.8).

No se permitirá ingresar una opción que no existe en el Menú.

Una vez ingresada correctamente la opción, se presentará la pantalla respectiva.

LAB. FARINOLÓGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

MANTENIMIENTO

- 1.- ELIMINACION DE MATERIALES
- 2.- ELIMINACION DE PRODUCTOS TERMINADOS
- 3.- ELIMINACION DE INGREDIENTES POR PRODUCTO
- 4.- MANTENIMIENTO DEL ARCHIVO DE ELABORACION
- 5.- MANTENIMIENTO DEL ARCHIVO DE MOVIMIENTOS
- 6.- ELIMINACION DE ORDENES CANCELADAS
- 7.- ELIMINACION DE PROVEEDORES
- 8.- ELIMINACION DE ACTIVOS FIJOS
  
- 9.- RETORNO AL MENU PRINCIPAL
- 10.-SALIDA

Su opcion ? 0

A.46

#### **1.6.1. ELIMINACION DE MATERIAS PRIMAS.-**

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 1 del menú de mantenimiento de archivos. Permitirá eliminar del sistema un código determinado de materia prima, (anexo 47).

Los campos requeridos son los siguientes:

**- Código de Materia Prima.-** (9999) Este código representa a la materia prima que se desea eliminar del sistema. Si el código ingresado no existe, el siguiente mensaje de error será enviado por pantalla:

"**Código materia prima no existe ... Desea continuar (S/N)?**". Si la opción escogida es la letra "N", el sistema regresará al menú anterior; caso contrario, opción "S", se permitirá al usuario ingresar nuevamente el código de la materia prima. Si todo es correcto, el sistema mostrará al usuario por pantalla, toda la información de la materia prima:

**- Descripción.-** (30 Caracteres) Este campo relaciona al código ingresado, (nombre de la materia prima).

**- Localización.-** (15 Caracteres) Este campo indica el lugar donde se encuentra ubicada físicamente la materia prima.

**- Costo Unitario.-** (999,99) Este campo representa el costo unitario por unidad de peso de la materia prima.

**- Unidad.-** (XXXX) Este campo describe a la unidad de peso de la materia prima y podrá ser sólo las abreviaturas siguientes:  
LBS.= Libras            FUND= Fundas            LTR.= Litros  
KGS.= Kilogramos      UNID= Unidades

**- Cantidad Existente.-** (99999.99) Es la cantidad existente en bodega de la materia prima.

**- Stock Mínimo.-** (999) Es la cantidad mínima conveniente de existencia en bodega de la materia prima; e indica el momento en que debe ordenarse un requerimiento del ingrediente.

**- Stock Máximo.-** (999999) Es la cantidad máxima necesaria de existencia en bodega de la materia prima.

Luego de mostrar los datos referentes a la materia prima a eliminarse, el sistema mostrará las siguientes opciones:

**- F2=MODIFICA.-** Permitirá al usuario rectificar el código de la materia prima si es necesario y luego volverá a mostrar los datos del nuevo código a eliminarse.

**- F3=ELIMINA Y CONTINUA.-** Esta opción deberá ser escogida, cuando el usuario este completamente seguro de que el material que se requiere eliminar es el mostrado por el sistema.

Si todo es correcto, se eliminará de los archivos el código del material si su stock existente es cero, y el siguiente mensaje de okey será enviado:

'Registro eliminado ... Desea continuar (S/N)?'.

Si la opción escogida es "S", (continuar), el sistema permitirá ingresar nuevos códigos de materias primas a ser eliminados; caso contrario, letra "N", se regresará automáticamente al menú anterior.

**- F4=RETORNO AL MENU.-** Esta opción deberá ser escogida si se desea regresar al menú anterior.

**- F5=SALIDA.-** Esta opción será escogida, sólo si se desea salir del sistema, o al final del dia.

LAB. FARINOLÓGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14 / JUL / 87

ELIMINACION DE MATERIA PRIMAS

CODIGO MATERIA PRIMA: [0001]

Harina de banano

UBICACION:

COSTO UNITARIO: [ 50.00 ] KGS.

CANTIDAD EXISTENTE: [ 2.33 ]

STOCK MINIMO: [ 1 ]

STOCK MAXIMO: [ 100 ]

F2=MODIFICA F3=ELIMINA Y CONTINUA F4=RETORNO AL MENU F5=SALIDA XX

A.47

#### **1.6.2. ELIMINACION DE PRODUCTOS TERMINADOS.-**

Al escoger la opción '2' en el menú de mantenimiento se presentará la pantalla respectiva para la eliminación de productos terminados. (anexo 48).

Luego de esto usted digitará el código del producto que desea eliminar; si el código ingresado no existe se enviará el siguiente mensaje:

**'Ese producto no existe. Desea continuar (S/N)'**

Si usted digita 'S' entonces se volverá a pedir el código, caso contrario se retornará al menú anterior.

Luego de haber ingresado un código correcto, se mostrarán los principales datos de este producto que son:

**- Descripción .-** es la descripción del producto, esta se la relaciona por el código ingresado.

**- Precio .-** es el precio unitario del producto, para que el usuario pueda determinar si es este el producto que desea eliminar.

Después se le hará la siguiente pregunta:

**'Es este el producto que desea eliminar (S/N)'**

Si usted digita 'S' entonces se realizará la eliminación del producto y se enviará el siguiente mensaje:

**'Registro eliminado.. Desea eliminar otro (S/N)'**

Si usted digita 'S' entonces se volverá a pedir otro código de producto, caso contrario se retornará al menú anterior.

En caso de que ese no sea el producto que desea eliminar se pedirá nuevamente el código del producto.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

ELIMINACION DE PRODUCTOS

DESCRIPCION --> PAN DE SAL

PRECIO -----> 3.00

Es este el PRODUCTO que desea eliminar (S/N)

A48

### **1.6.3. ELIMINACION DE INGREDIENTES POR PRODUCTO.-**

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 3 del menú de mantenimiento de archivos. Permitirá eliminar del sistema los ingredientes utilizados en al elaboración de cada producto terminado, (anexo 49).

En caso de que se desee eliminar el código de producto terminado, ó el código de la materia prima, primeramente se deberá eliminar el ingrediente del producto.

Los campos requeridos son los siguientes:

**- Código de Producto.-** (9999) Este código representa al producto que se desea elaborar, el cual debió haber sido ingresado al sistema anteriormente por medio de la opción 4 del menú de ingresos.

Si el código de producto, no ha sido ingresado, el sistema envia el mensaje de error correspondiente: "Código de producto no existe ... Desea continuar (S/N)?".

Si se escoge la opción "S" (continuar), se permitirá al usuario continuar con el ingreso de datos. Si se escoge la opción de terminar "N", el sistema regresará al menú anterior.

Si el código ingresado es válido, se presentará junto a este, el nombre del producto terminado.

**- Código Materia Prima.-** (9999) Este código representa a la materia prima, o ingrediente utilizado que se desea eliminar. Al igual que el código de producto, el código de la materia prima, debio haber sido ingresado al sistema por medio de la opción 1 del menú de ingresos.

Si el código de ingrediente, no ha sido ingresado, el sistema envia el mensaje de error correspondiente: "Código de materia prima no existe ... Desea continuar (S/N)?".

Si se escoge la opción "S" (continuar), se permitirá al usuario volver a ingresar la materia prima. Si se escoge la opción de terminar "N", el sistema regresará al menú anterior.

Si no existe en sistema un registro que indique que el código de material ingresado, corresponde al producto terminado indicado, se enviará el siguiente mensaje de advertencia:

'Registro no existe ... Desea continuar (S/N)?'.

Si se escoge la opción "S" (continuar), se permitirá al usuario volver a ingresar el código del producto y de la materia prima utilizada. Si se escoge la opción de terminar (letra "N"), el sistema regresará al menú anterior.

Si el código ingresado es válido, se presentara junto a este, el nombre de la materia prima y la cantidad utilizada en la elaboración con su respectiva unidad de medida de peso:

- **Cantidad Utilizada.- (99999,99)** Este campo indica la cantidad necesaria del ingrediente (código materia prima), en la elaboración del producto.

Luego de mostrar los datos referentes a la materia prima a eliminarse, utilizada en la elaboración de un determinado producto, el sistema mostrará las siguientes opciones:

- **F2=MODIFICA:** Permitirá al usuario si es necesario rectificar el código del producto terminado, posicionándose el cursor en este campo; o modificar igualmente el código de la materia prima. Si todo es correcto, volverá a mostrar la cantidad utilizada y la unidad de medida.

- **F3=ELIMINA Y CONTINUA:** Esta opción deberá ser escogida, cuando el usuario esté completamente seguro de que el ingrediente mostrado por el sistema, corresponde al producto a eliminarse.

Si todo es correcto, se eliminará de los archivos el código del ingrediente y el siguiente mensaje de okey será enviado: 'Registro eliminado ... Desea continuar (S/N)?'.

Si la opción escogida es "S", (continuar), el sistema permitirá ingresar nuevos códigos de materias primas a ser eliminados; caso contrario, letra "N", se regresará automáticamente al menú anterior.

- **F4=RETORNO AL MENU.-** Esta opción deberá ser escogida si se desea regresar al menú anterior.

- **F5=SALIDA.-** Esta opción será escogida, sólo si se desea salir del sistema, o al final del dia.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

ELIMINACION INGREDIENTES POR PRODUCTO

CODIGO DE PRODUCTO: [ ]

CODIGO DE MATERIA PRIMA: [ ]

CANTIDAD: [ ]

Codigo de producto debe ser 4 digitos

A49

#### **1.6.4. MANTENIMIENTO DEL ARCHIVO DE ELABORACION.-**

Al escoger la opción '4' del menú de mantenimiento, aparecerá la respectiva pantalla (anexo 50), para realizar el mantenimiento del archivo de elaboración.

En este programa se le preguntará lo siguiente:

**'Hasta que fecha desea eliminar los registros del archivo de elaboración'**

Y se pedirá que usted ingrese una fecha en base a la cual se eliminarán los registros cuya fecha de ingreso sean menor a la que usted digitó.

Durante la eliminación se presentará un mensaje que indica que debe esperar hasta que termine el proceso, el mensaje es el siguiente:

**'PROCESANDO'**

Al terminar de realizar el proceso se le informará el número de registros que fueron eliminados, luego de lo cual se retornará al menú anterior.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

MANTENIMIENTO DEL ARCHIVO DE ELABORACION

Hasta que fecha desea ELIMINAR los registros  
del archivo de ELABORACION ?

FECHA --> / / (mmddaa)

A.50

#### 1.6.5. MANTENIMIENTO DE ARCHIVO DE MOVIMIENTOS.-

Presionando la opción '5' desde el Menú de Mantenimiento se procede a trasladar los movimientos diarios anteriores a la fecha especificada por el usuario, a un archivo histórico de Movimientos, (anexo 51), se emitirá el siguiente mensaje:

'Hasta qué fecha desea actualizar ?'

Debiendo ingresar un dato válido y existente, luego se emitirá el siguiente mensaje :

'Seguro (S/N) ?'

Permitiéndole al usuario cambiar la fecha especificada.

Luego se procede a actualizar el archivo de movimientos diarios y mientras dure el proceso se mantendrá en pantalla el siguiente mensaje :

'Procesando...'

Luego de haber trasladado los respectivos registros al archivo histórico de movimientos se procede a borrar los mismos del archivo de Movimientos diarios.

A continuación se presentará por pantalla el número de registros que han sido actualizados y luego del siguiente mensaje se retornará al Menú anterior.

'Presione cualquier tecla para continuar'

LAB. FARINLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

ACTUALIZACION DE MOVIMIENTOS DIARIOS

Los movimientos diarios anteriores a la fecha especificada seran trasladados a un archivo historico de movimientos. Luego de lo cual estos registros seran borrados del archivo de movimientos diarios.

Hasta que fecha desea actualizar ?

/ / mm/dd/aa

A51

**1.6.6. ELIMINACION DE ORDENES CANCELADAS.**

Presionando la opción '6' desde el Menú de Mantenimiento se procede a eliminar todas aquellas Ordenes de pedido que han sido recibidas en su totalidad, (anexo 52).

Mientras dure el proceso permanecerá en pantalla el siguiente mensaje :

'Procesando...'

El programa se encargará de eliminar pedidos de materia prima que han sido recibidos en su totalidad. Es decir, luego de este proceso el Archivo de Ordenes de Pedido quedará actualizado con los pedidos pendientes.

Luego de que ha finalizado se presentará información referente al número de pedidos que han sido borrados y luego del siguiente mensaje se retornará al Menú anterior.

'Presione cualquier tecla para continuar'

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

MANTENIMIENTO DE ORDENES DE PEDIDO

Este programa elimina todas aquellas ordenes de  
pedido que han sido recibidas en su totalidad  
Presione cualquier tecla para continuar .....

#### **1.6.7. ELIMINACION DE PROVEEDORES.-**

Al escoger la opción '7' en el menú de mantenimiento se presentará la pantalla respectiva para la eliminación de proveedores. (anexo 53).

Luego de esto usted digitará el código del proveedor que desea eliminar; si el código ingresado no existe se enviará el siguiente mensaje:

**'Ese proveedor no existe. Desea continuar (S/N)'**

Si usted digita 'S' entonces se volverá a pedir el código, caso contrario se retornará al menú anterior.

Luego de haber ingresado un código correcto, se mostrarán los principales datos de este producto que son:

- **Nombre** .- Es el nombre del proveedor relacionado con el código ingresado.
- **Dirección** .- es la dirección del proveedor respectivo.
- **Teléfono** .- es el teléfono del proveedor respectivo.

Con estos datos usted podrá determinar si es el proveedor que desea eliminar, para lo cual se hará la siguiente pregunta.

**'Es este el proveedor que desea eliminar (S/N)'**

Si usted digita 'S' entonces se realizará la eliminación del proveedor y se enviará el siguiente mensaje:

**'Registro eliminado.. Desea eliminar otro (S/N)'**

Si usted digita 'S' entonces se volverá a pedir otro código de proveedor, caso contrario se retornará al menú anterior.

En caso de que ese no sea el proveedor que desea eliminar se pedirá nuevamente el código del proveedor.

LAB. FARINOLOGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

ELIMINACION DE PROVEEDORES

NOMBRE----> ANITA ESTRELLA POLIT

DIRECCION--> CIRCUNVALACION 808

TELEFONO---> 383125

Es este el PROVEEDOR que desea eliminar (S/N)

A53

#### 1.6.8. ELIMINACION DE ACTIVOS FIJOS.-

Se ingresa a esta pantalla escogiendo la opción 8 del menú de mantenimiento de archivos. Permitirá eliminar del sistema un código determinado de activo fijo, (anexo 54).

Los campos requeridos son los siguientes:

- **Código de Activo Fijo.-** (9999) Este código representa al activo fijo que se desea eliminar del sistema. Si el código ingresado no existe, el siguiente mensaje de error será enviado por pantalla

"**Código activo fijo no existe ... Desea continuar (S/N)?**". Si la opción escogida es la letra "N", el sistema regresará al menú anterior ; caso contrario, opción "S", se permitirá al usuario ingresar nuevamente el código del activo fijo.

Si todo es correcto, el sistema mostrará al usuario por pantalla, toda la información del activo fijo a eliminarse:

- **Descripción.-** (30 Caracteres) Este campo relaciona al código ingresado con el nombre del activo fijo.

- **Localización.-** (15 Caracteres) Este campo indica el lugar donde se encuentra ubicado físicamente el activo fijo.

- **Costo Unitario.-** (999999999,99) Este campo representa el costo unitario de cada activo fijo.

- **Cantidad Existente.-** (99) Es la cantidad existente en bodega de unidades de activos fijos.

- **Amortización.-** (999999999,99) Es el valor depreciable anual del activo fijo.

Luego de mostrar los datos referentes al activo fijo a eliminarse, el sistema mostrará las siguientes opciones:

- **F2=MODIFICA.-** Permitirá al usuario rectificar, si es necesario, el código del activo fijo y luego volverá a mostrar los datos del nuevo código a eliminarse.

- **F3=ELIMINA Y CONTINUA.-** Esta opción deberá ser escogida, cuando el usuario este completamente seguro de que el activo fijo que requiere eliminar es el mostrado por el sistema.

Si todo es correcto, se eliminará de los archivos el código del activo fijo y el siguiente mensaje de okey será enviado: '**Registro eliminado ... Desea continuar (S/N)?**'.

Si la opción escogida es "S", (continuar), el sistema permitirá ingresar nuevos códigos de activos fijos para ser eliminados; caso contrario, letra "N", se regresará automáticamente al menú principal.

- **F4=RETORNO AL MENU.**— Esta opción deberá ser escogida si se desea regresar al menú anterior.
- **F5=SALIDA.**— Esta opción será escogida, sólo si se desea salir del sistema, o al final del día.

LAB. FARINOLÓGIA

SISTEMA DE INVENTARIOS

14/JUL/87

ELIMINACION DE ACTIVOS FIJO

CODIGO ACTIVO FIJO: [0112]  
MAQUINAS DE ESCRIBIR

UBICACION: [OFICINAS ESPOL ]  
COSTO UNITARIO: [ 28000.00]  
CANTIDAD EXISTENTE: [ ]  
AMORTIZACION: [ 10000.00]

F2=MODIFICA F3=ELIMINA Y CONTINUA F4=RETORNO AL MENU F5=SALIDA XX

A54