

RECOMENDACIÓN DE LA COMISIÓN DE DOCENCIA DEL VIERNES 06 DE DICIEMBRE DE 2024

C-DOC-2024-178.- DISEÑO DE MAESTRÍA EN ARTE PARA ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS DE LA FACULTAD DE ARTE, DISEÑO Y COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL, FADCOM.

Considerando el informe favorable de Cinthia Cristina Pérez Sigüenza, Ph.D., Decana de Postgrado, dirigido a Marcos Nicolajeeff Buestán Benavides, Ph.D., Vicerrector de Docencia, Subrogante, en oficio ESPOL-DP-OFC-0401-2024 del 17 de octubre de 2024, respecto de la evaluación con los indicadores establecidos por la Senescyt, la guía para la presentación de proyectos de programas de posgrado y el reglamento de postgrado de la ESPOL, al diseño del programa **MAESTRÍA EN ARTE PARA ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS**, presentado por Iria Elena Cabrera Balbuena, Ph.D., la Comisión de Docencia recomienda al Consejo Politécnico:

APROBAR el diseño del programa según detalle:

Nombre del programa: Maestría en Arte para Animación y Videojuegos

Modalidad: Híbrida.

Titulación:

1. Magíster en Arte para Animación y Videojuegos con mención en Animación y;
2. Magíster en Arte para Animación y Videojuegos con mención en Modelado.

Para su posterior envío al Consejo de Educación Superior, CES.

>>0<<