ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



Facultad de Arte, Diseño y Comunicación Audiovisual

ARTE-538

Elaboración de un corto promocional para la carrera de Producción para Medios de Comunicación

PROYECTO INTEGRADOR

Previo la obtención del Título de:

Licenciado en Producción para Medios de Comunicación

Presentado por:
Poulette Nikole Venegas Taco
Aldo Alejandro García Jara

GUAYAQUIL - ECUADOR Año: 2024

DEDICATORIA

El presente proyecto lo dedico a mi familia, que me ha apoyado en cada etapa de la vida y me ha brindado la libertad de escoger mi propio camino.

Poulette Nikole Venegas Taco

DEDICATORIA

Dedico este proyecto a mi familia, mi mayor apoyo a lo largo de mi vida y la gente que más me quiere, en especial a mis padres, quienes me introdujeron al mundo audiovisual a través del cine. Y a mi hermano que siempre confía en mí.

A mis amigos, algunos que han estado conmigo desde el inicio y otros que conocí en el camino, pero que de una u otra forma han sido parte fundamental en este trayecto. En especial, a Diana, Isabela, Miguel, Camila, Poulette, Shirley, Javier y Rosa, por su compañía y apoyo incondicional.

Aldo Alejandro García Jara

AGRADECIMIENTOS

Mi más sincero agradecimiento a mi familia que me acompañó a lo largo de este proyecto y también a mis compañeros y amigos que siempre me han brindado su apoyo e hicieron de la universidad una etapa memorable. En especial a Gaby, Andrea, Isabela, Rosa, Susana, Génesis, Billy, Alejandro, Guillermo, Josué, Aldo, Miguel, Camila y Diana, por su apoyo incondicional y por hacerme sentir como en casa a pesar de estar lejos de ella.

Poulette Nikole Venegas Taco

AGRADECIMIENTOS

Le quiero agradecer a mi familia por estar siempre presente, apoyarme y guiarme. También quiero agradecer a mis amigos que me apoyaron, y fueron de gran ayuda a lo largo de este proyecto y esta carrera.

Aldo Alejandro García Jara

Declaración Expresa

Nosotros, Venegas Taco Poulette Nikole y García Jara Aldo Alejandro, acordamos y reconocemos que:

La titularidad de los derechos patrimoniales de autor (derechos de autor) del proyecto de graduación corresponderá al autor o autores, sin perjuicio de lo cual la ESPOL recibe en este acto una licencia gratuita de plazo indefinido para el uso no comercial y comercial de la obra con facultad de sublicenciar, incluyendo la autorización para su divulgación, así como para la creación y uso de obras derivadas. En el caso de usos comerciales se respetará el porcentaje de participación en beneficios que corresponda a favor del autor o autores.

La titularidad total y exclusiva sobre los derechos patrimoniales de patente de invención, modelo de utilidad, diseño industrial, secreto industrial, software o información no divulgada que corresponda o pueda corresponder respecto de cualquier investigación, desarrollo tecnológico o invención realizada por mí/nosotros durante el desarrollo del proyecto de graduación, pertenecerán de forma total, exclusiva e indivisible a la ESPOL, sin perjuicio del porcentaje que nos corresponda de los beneficios económicos que la ESPOL reciba por la explotación de nuestra innovación, de ser el caso.

En los casos donde la Oficina de Transferencia de Resultados de Investigación (OTRI) de la ESPOL comunique a los autores que existe una innovación potencialmente patentable sobre los resultados del proyecto de graduación, no se realizará publicación o divulgación alguna, sin la autorización expresa y previa de la ESPOL.

Guayaquil, 11 de octubre del 2024.

Venegas Poulette

García Aldo

EVALUADORES

MSc. Omar Rodríguez Rodríguez

PROFESOR DE LA MATERIA

Paola Ulloa López PhD

PROFESOR TUTOR

RESUMEN

El siguiente proyecto tiene como finalidad la realización de un cortometraje promocional para la carrera de Producción para Medios de Comunicación, con el objetivo de dar visibilidad a la carrera a través de una narrativa que tenga como eje a los estudiantes y sus vivencias.

El proyecto surgió ante la necesidad de actualizar el material promocional específicamente de la carrera de Producción para Medios de Comunicación, que hasta ahora solo ha mostrado un contenido expositivo que no busca ni pretende crear una conexión con el espectador.

Para la creación del cortometraje se contó con la ayuda de estudiantes que se encuentran cursando la carrera, lo que permitió que la producción fuera realizada netamente por estudiantes y también ayudó a que la historia contada fuera fiel a los momentos y vivencias de estos.

Con este proyecto se logró obtener un producto audiovisual que muestra lo que la carrera de Producción para Medios de comunicación tiene para ofrecer a través de los ojos de sus estudiantes, logrando conectar de mejor manera con el público y brindando un formato que puede ser replicado tanto para las demás carreras dentro de la FADCOM como para las demás carreras y facultades de la ESPOL.

Palabras Clave: Cortometraje promocional, Producción para Medios de Comunicación, ESPOL, estudiantes

ABSTRACT

The following project aims to create a promotional short film for the Media Production program,

with the goal of giving visibility to the program through a narrative centered on students and

their experiences.

The project arose from the need to update the promotional material specifically for the Media

Production program, which until now has only featured expository content that neither seeks

nor intends to create a connection with the audience.

The short film was created with the help of students currently enrolled in the program, allowing

the production to be carried out entirely by students. This also ensured that the story remained

true to their moments and experiences.

This project resulted in an audiovisual product that showcases what the Media Production

program has to offer through the eyes of its students, establishing a stronger connection with

the audience and providing a format that can be replicated not only for other programs within

FADCOM but also for other programs and faculties at ESPOL.

Keywords: Promotional short film, Media Production, ESPOL, students

ÍNDICE GENERAL

EVAL	UADORES	7
RESU	JMEN	1
ABST	FRACT	2
ÍNDIC	CE GENERAL	3
ABRE	EVIATURAS	5
ÍNDIC	E DE FIGURAS	6
ÍNDIC	CE DE TABLAS	7
CAPÍ	TULO 1	8
1.	Introducción	8
1.1	Problemática por tratar desde el audiovisual	8
1.2	Justificación del problema o propósito del proyecto	9
1.3	Objetivos	9
1.3	3.1 Objetivo General	9
1.3	3.2 Objetivos Específicos	9
1.4	Marco referencial	10
CAPÍ	TULO 2	15
2.	Metodología	15
2.1	Preproducción	15
2.2	Producción	20
2.3	Postproducción	22
CAPÍ	TULO 3	26
3.	Resultados Y ANÁLISIS	26
CAPÍ	TULO 4	28
4	Conclusiones Y Recomendaciones	28

Conclu	usiones	28
Recon	mendaciones	28
5. F	Referencias	30
APÉND	DICE A	31
APEND	DICE B	38
APEND	DICE C	45

ABREVIATURAS

ESPOL Escuela Superior Politécnica del Litoral
FADCOM Facultad de Arte, Diseño y Comunicación Audiovisual

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1: Fragmento de la película Hot Fuzz	12
Figura 2: Fotograma del comercial de Starbucks	13
Figura 3: Fotograma del tiktoker Wacomo	14
Figura 4 : Cronograma de actividades	17
Figura 5: Tabla del personal de trabajo	17
Figura 6 : Tabla de actores	18
Figura 7 : Presupuesto real	19
Figura 8 : Presupuesto proyectado	20
Figura 9: Detrás de cámara	21
Figura 10: Organización del material	22
Figura 11: Montaje del video	23
Figura 12: Diseño de sonido	24
Figura 13: Fotogramas de la animación	25
Figura 14: Montaje de la secuencia animada	25

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1: Listado de equipos	1	8	3
-----------------------------	---	---	---

CAPÍTULO 1

1. INTRODUCCIÓN

El presente proyecto se centra en la creación de un cortometraje publicitario para promover la carrera de Producción para Medios de Comunicación, perteneciente a la Facultad de Arte, Diseño y Comunicación Audiovisual de la ESPOL. Esta iniciativa busca destacar, mediante una narrativa audiovisual, la experiencia de aprendizaje que viven los estudiantes, las habilidades que desarrollan y los proyectos que realizan a lo largo de su formación. El cortometraje, además de informar, busca inspirar a futuros aspirantes, mostrando el potencial del conocimiento adquirido en la carrera.

Un aspecto fundamental de esta propuesta es que el material promocional será producido por estudiantes, lo que permite que funcione como evidencia de lo que se puede lograr en términos de creatividad y producción gracias a la formación académica recibida. De esta manera, el cortometraje se convierte en una carta de presentación para los estudiantes y en una muestra real del impacto educativo de la carrera.

El propósito del proyecto responde a la necesidad de actualizar el contenido promocional de la carrera, dado que el material vigente no refleja las innovaciones recientes en el enfoque académico ni las nuevas herramientas que los estudiantes utilizan hoy en día. En este sentido, el cortometraje servirá para proyectar una imagen moderna y creativa, alineada con las expectativas de los jóvenes entre 17 y 22 años, quienes son el público objetivo principal.

1.1 Problemática por tratar desde el audiovisual

• **Proyectos de encargo:** El proyecto audiovisual va dirigido a la FADCOM, con el fin de servir como material promocional para una de las carreras que oferta, en este caso la de Producción para Medios de Comunicación, dando a conocer los espacios, el proceso creativo y las habilidades que se adquieren al cursar esta

licenciatura, de forma tal que los aspirantes a esta carrera se puedan ver reflejados en la historia y adquieran motivación a través de esta.

1.2 Justificación del problema o propósito del proyecto.

La importancia de este proyecto radica en quienes protagonizan la historia y en cómo se lleva a cabo el proceso de producción. Más allá de las materias y los equipos con los que se cuentan, los estudiantes y sus experiencias representan la verdadera esencia de la facultad y de la carrera, por lo que este cortometraje busca dar el protagonismo a ellos. Además, el cortometraje será producido en su totalidad por estudiantes, lo que recalca la importancia de que el contenido promocional para la carrera, y en general para la facultad, sea realizado por aquellos cuyas vidas transcurren dentro de la misma, y cuya carrera ha sido diseñada para generar todo tipo de material audiovisual. Aparte, el uso de un cortometraje como herramienta publicitaria destaca por generar un impacto emocional con la audiencia y ofrecer una mejor narrativa en comparación con una publicidad más tradicional. En este caso, el cortometraje no solo busca atraer a futuros estudiantes, sino también reflejar la esencia de la carrera y la facultad a través de las experiencias y habilidades de sus integrantes, contribuyendo también con la actualización del contenido ya existente y promoviendo la renovación periódica del mismo.

1.3 Objetivos

1.3.1 Objetivo General

Realizar un corto publicitario con el fin de dar a conocer la licenciatura en Producción para Medios de Comunicación de la ESPOL, a través de una narrativa centrada en los estudiantes

1.3.2 Objetivos Específicos

 Analizar las redes sociales de la facultad y proponer un nuevo concepto para promocionar la carrera de Producción para Medios de Comunicación.

- Comprender al público objetivo, jóvenes entre 17 y 22 años, para la elaboración del cortometraje.
- Producir una narrativa cuyo eje gire en torno a los estudiantes y a sus vivencias.

1.4 Marco referencial

El corto gira en torno a la representación de la vivencia estudiantil dentro de la carrera de Producción para Medios de Comunicación. El personaje principal se encarga de narrar la historia y de guiarnos a través de su día y sus experiencias.

Concepto

La publicidad en el mundo audiovisual está en constante evolución, pero el enfoque siempre ha sido el de brindar experiencias narrativas que logren conectar con el público (Mediacore, 2021).

Para el caso de la carrera de Producción para Medios de Comunicación dentro de la Espol, no se ha implementado esta variante de la publicidad, donde se busca conectar con la audiencia a través de una historia. Por lo tanto, se propone la idea de realizar un corto promocional que no informe simplemente sobre el pénsum de la carrera, sino que también represente la vivencia de los estudiantes y cómo estos aplican las habilidades adquiridas.

Basados en este contexto, el uso de cortometraje publicitario se presenta como como una estrategia que permite transmitir emociones, valores e ideas mediante una narrativa visual que impacta de manera más profunda en el público. Este formato no solo informa, sino que genera un vínculo emocional con la audiencia, logrando un mensaje más duradero y auténtico, ya que no sólo sirve para dar a conocer sino también para reforzar la imagen de la empresa, en este caso, institución educativa. (Mediacore, 2021)

Es así, que el cortometraje representaría una herramienta moderna y atractiva que busca responder a las expectativas de los futuros aspirantes, al tiempo que proyecta la imagen innovadora y creativa de la carrera.

• Propuesta de estructura del producto (narrativa):

La historia gira en torno a un día en la vida de un grupo de estudiantes de la carrera de Producción para Medios de Comunicación que guiarán a su amiga, cuya pasión es el mundo de lo audiovisual, a dar vida a su idea. La narrativa se centrará en mostrar momentos clave del proceso creativo para llevar una idea a un producto tangible, desde la planificación hasta la edición final. Destacando a la protagonista y la colaboración de sus amigos.

El hilo conductor será la perspectiva de una aspirante a la carrera de producción audiovisual que al principio se siente abrumada por los desafíos para poder plasmar su idea en un producto audiovisual, pero que a lo largo del cortometraje descubre su pasión y potencial gracias al apoyo de sus amigos. Esta estructura busca resaltar la evolución de la aspirante y como termina creando una conexión con la carrera.

Propuesta de estilo de dirección:

Para este proyecto, se propone un estilo de dirección cinematográfico enfocado en publicidad, que combine planos dinámicos y cercanos para transmitir la energía y creatividad del entorno educativo. Se utilizarán movimientos fluidos para dar una sensación de inmersión en el día a día de los estudiantes. La iluminación será natural para las escenas en exteriores y en interiores se implementará una iluminación cálida para un ambiente más acogedor.

El sonido será un elemento importante para la inmersión del espectador en la historia, la música servirá como guía para la edición de la historia y los sonidos ayudarán a crear el ambiente de los diferentes espacios (teclados, cámaras, equipos

de grabación, etc). Así mismo, se incluirán fragmentos de conversaciones entre los estudiantes, fomentando una sensación de autenticidad y realidad.

• Lista de referencias audiovisuales nacionales o internacionales:

Figura 1: Fragmento de la película Hot Fuzz



Nota: (Wright,2007)

Una de nuestras referencias viene del estilo de edición y cortes que realiza el director Edgar Wright, para ser más específico, el estilo que usa en esta escena de la película Hot Fuzz, donde se puede observar que se realizan varios Jump Cuts para poder transportar al personaje de un lugar a otro de una manera más dinámica.

Figura 2: Fotograma del comercial de Starbucks



Nota: (Starbucks, 2022)

En este caso se toma como referencia a este comercial para la marca de Starbucks donde el foco principal es la historia que gira en torno a una chica que trabaja en una mesa del local y se va mostrando toda su travesía hasta volverse alguien importante. Dando a entender que cada mesa en el local tiene una historia debido a sus clientes. De esta manera y sin ser muy literal o informativo sobre la marca, se logra vender la experiencia de Starbucks y una narrativa que conecte de manera emocional con la audiencia. En el cortometraje se quiere conseguir lo mismo al hacer del enfoque principal una historia que logre conectar con el público objetivo. Vender la carrera como una experiencia y evocar emociones.

Figura 3: Fotograma del tiktoker Wacomo



Nota: (Wacomo, 2024)

Otro referente para lo narrativo es el tiktoker Wacomo. Este tiktoker tiene una forma de contar las historias y conectar los puntos dentro su narración, que convierte historias comunes en algo mucho más divertido y dinámico. Para el caso de este cortometraje se quiere implementar la misma forma de contar historias, por medio de la narración de la protagonista, para que sea un acompañamiento constante para la audiencia y que se pueda entender lo que pasa por la mente de la protagonista.

CAPÍTULO 2

2. METODOLOGÍA

Para la realización de este proyecto se utilizó el método etnográfico, a través de la observación no participante, con el fin de recolectar la información necesaria sobre la convivencia y flujos de trabajo de los estudiantes de la carrera de Producción para Medios de Comunicación dentro de la facultad, lo que ayudó a generar una narrativa centrada en la experiencia y el punto de vista de los alumnos. Se tomaron en cuenta dos escenarios principales: horas de clases o proyectos, y horas de convivencia u ocio.

2.1 Preproducción

Sinopsis

Para el desarrollo de la sinopsis de este proyecto se tomó en cuenta lo importante de transmitir una experiencia que logre conectar emocionalmente con el público, en nuestro caso, jóvenes de entre 17 y 22 años. Esto se planteó hacerlo a través de una narrativa con enfoque en los estudiantes de la carrera de Producción para Medios de Comunicación. También se decidió que la historia se centre en un día en la vida de una estudiante, lo cual representa el perfil de quienes cursan esta carrera, y de esta forma mostrar los momentos clave del proceso creativo, así como la colaboración y el aprendizaje.

Al final la sinopsis quedó de esta manera:

Gaby despierta una mañana inspirada con la idea perfecta para un cortometraje. Decidida a llevarla a cabo, reúne a su grupo de amigos, cada uno con habilidades únicas, pero también con sus propias diferencias, para convertir su visión en realidad.

Debido al enfoque que planeamos dar se puede resaltar la esencia de la carrera, enseñando no solo los recursos y las habilidades que se adquieren, sino

también lo social y la amistad que se construye, contribuyendo a que los futuros aspirantes se identifiquen con la historia.

Guion

El guion de este proyecto fue elaborado con base en la sinopsis, estructurando la narrativa en torno a los escenarios esenciales donde Gaby podría conseguir su objetivo de crear un cortometraje, ya que se busca mostrar las diferentes etapas del proceso de producción por medio de estos espacios.

La estructura narrativa sigue el viaje emocional de Gaby: desde la inspiración inicial, pasando por los retos que enfrenta al trabajar con sus compañeros, hasta la satisfacción de ya tener un producto audiovisual.

Guion Técnico

El guion técnico se elaboró para visualizar de forma clara cómo se desarrolla el cortometraje, describiendo los planos, ángulos de cámara, transiciones y elementos visuales y sonoros que se emplearán en cada escena. También sirvió para identificar los equipos necesarios para realizar la producción.

• Cronograma / plan de rodaje

Para la realización de este proyecto se tuvo en cuenta un cronograma donde se estableció los tiempos para cada etapa. La preproducción duró desde el 2 de octubre hasta el 8 de noviembre. La producción se estableció que duraría desde 23 de noviembre hasta el 10 de enero. Y finalmente la postproducción, desde el 13 de enero hasta el 23 de enero. Y la totalidad del proyecto estaría finalizada en 18 semanas.

Figura 4 : Cronograma de actividades

Nota: (Venegas y García, 2024)



• Equipo de rodaje

Figura 5: Tabla del personal de trabajo

EQUIPO DE GRABACIÓN 1		DPT	TO. DE ARTE	DPTO	D. DE EDICIÓN
Director	Poulette Venegas, Aldo García	Director/a Arte	Rosa Cortaza	Montaje	Aldo Garcia, Poulette Venegas
Asistente de dirección	Gabriela Leyton		Rosa Cortaza	Color Grading	Aldo García
Productor/a	Poulette Venegas, Aldo García	Diseño de producción	Génesis Peralta	Créditos	Poulette Venegas
Guion	Poulette Venegas, Aldo García	Utileria	Isabela Vilton	FX Digitales	444
Guion Técnico	Poulette Venegas	Diseño de vestuario	Rosa Cortaza	- 3	
Guion Tecnico	Billy Moran	Make Up	Rosa Cortaza		
Data Wrangler	Susana Estradas	(0)			
Data archivos	Génesis Peralta	DPTO	DPTO. DE SONIDO DPTO. DE ILUSTRAC		DE ILUSTRACIÓN
Continuista	Génesis Peralta	Sonido	Josué Ponce	Storyboard	Alan García
Continuista	Susana Estrada	Operador de Boom	Josué Ponce		
Claquetista	Alejandro Nuñez	=0			
DPTO, DE	FOTOGRAFÍA				
Director de fotografia	Poulette Venegas, Aldo Garcia				
Operador de cámara	Billy Morán				
DPTO. DE I	LUMINACIÓN				
Best boy	Yeiko Dominguez				
Grip	Miguel Arias				
Gaffer	Yeiko Dominguez				
Operador de luces	Billy Morán				
Operation de tuces	Guitlermo Holguín				

Nota: (Venegas y García, 2024)

• Casting (solo ficción)

Figura 6 : Tabla de actores

	ACTORES				
Actriz Ariana Franco					

Nota: (Venegas y García, 2025)

• Lista de locaciones

Los escenarios definidos incluyen:

- 1. Habitación: Representa el inicio del día de Gaby, donde surge su idea.
- 2. **Pasillo**: Donde se reúne con sus amigos y el plan de producción se pone en marcha.
- 3. **Estudio de TV**: Donde empieza la producción y se ve el trabajo colaborativo y profesional que se debe desarrollar.
- 4. Laboratorio: Espacio para la edición y perfeccionamiento del producto final.
- 5. Motion Lab: Donde se puede realizar la animación en stop motion.
- 6. **Estudio de Sonido:** El espacio que sirve para la grabación de voces, en este caso, voces para personajes animados.
- 7. **Muelle**: Un lugar de ocio y reflexión que resalta el equilibrio entre trabajo y descanso.
- 8. **Administrativo**: Lugar representativo donde se observa el nombre de la facultad.
- Lista de equipos

Tabla 1: Listado de equipos

GVM RGB - Kit de iluminación led 800D
Sony Alpha ZV-E10
Tarjeta de memoria
Came-TV 3X 650W Fresnel
Canon Eos 800D
Tripode de video
Rebotador Godox
Led Zhiyun Fiveray RGB M20C Combo

Nota: (Venegas y García, 2024)

• Presupuesto Real y Proyectado

Para la realización del cortometraje publicitario, se definieron dos tipos de presupuesto: el presupuesto real y el presupuesto proyectado. Estos se calcularon considerando los costos asociados a cada etapa del proceso de producción: desarrollo inicial, preproducción, producción y postproducción. Junto con los equipos y personal de trabajo que se necesitaría.

El **presupuesto real**, correspondiente a los recursos disponibles para este proyecto, ascendió a un total de **\$7,401.50**, tomando en cuenta el uso de equipos ya existentes dentro de la institución, la colaboración voluntaria de los estudiantes y las limitaciones por los recursos económicos disponibles. Este presupuesto permitió optimizar las herramientas existentes y priorizar los gastos esenciales.

Figura 7: Presupuesto real

	PRESUPUESTO GENERAL REAL		
			Aldo García, Poulette
PRODUCTOR/Producto	Aldo García, Poulette Venegas	ELABORAD	O POR: Venegas
PRODUCTOR EJECUTIVO:	Aldo García, Poulette Venegas	FECHA PRESUP	PUESTO
DIRECTOR:	Aldo García, Poulette Venegas	LOC	ACION Fadcom
PRODUCTOR DE LINEA:			DIAS
FECHA SCRIPT:	FECHA SCRIPT: SEMANAS		MANAS
ECHA PRIMER ANUNCIO:			MESES
FECHA DE FINALIZACIÓN:			
PRE-CODIGO	PRESUPUESTO	ESTIMADO (000)	
10	COSTOS DE DESARROLLO INICIAL	\$ 2.	222,00
-	COSTOS DE PREPRODUCCION	S 4.	24,00
	30 COSTOS DE PRODUCCION		835,50
40	COSTOS DE POST-PRODUCCION	<u> </u> \$	320,00

Nota: (Venegas y García, 2025)

Por otro lado, el **presupuesto proyectado**, calculado para simular un escenario donde se requeriría cubrir todos los costos asociados de manera

profesional, fue de **\$36,745.35**. Este presupuesto se elaboró considerando costos de mercado actualizados para equipos, locaciones, remuneraciones de personal y servicios adicionales requeridos para la producción.

Figura 8: Presupuesto proyectado

	PRESUPUE	STO GENERAL PROYECTAL	O DE GASTOS DEL PR	OYECTO		
PRODUCTOR/Producto	Aldo García, Poulette			ELABORADO BOR	Alda Casala	Davidante Vener
	: Aldo García, Poulette Venegas : Aldo García, Poulette Ve		FECHA PRESUPUESTO LOCACION			
PRODUCTOR DE LINEA:	the state of the s	-	DIAS			
FECHA SCRIPT:		1		SEMANAS	-	
ECHA PRIMER ANUNCIO:			MESES		_	
FECHA DE FINALIZACIÓN:				2010/00/00		
PRE-CODIGO		PRESUPUESTO	ESTIMADO	0 (000)		
Property State Control of the Contro	COSTOS DE DESARROLLO	NAME AND ADDRESS OF TAXABLE PARTY AND ADDRESS	Š	3.547,04		
1000000	COSTOS DE PREPRODUCI	N/THOSE	Ś	4.710,01		
30	COSTOS DE PRODUCCION	i .	Ś	11.570,50		
40	COSTOS DE POST-PRODU	CCION	\$	16.917,80	0.	
SUBTOTAL ABO	ATT CONTRACTOR OF THE PARTY OF					3.547,04
SUBTOTAL BELO					\$	33.198,31
GRAN 1	TOTAL				S	36,745,35

Nota: (Venegas y García, 2024)

2.2 Producción

La etapa de la producción se enfocó en la ejecución de todas las ideas planteadas en la preproducción. Este proceso incluyó la organización de los equipos de trabajo, la separación y obtención de permisos para hacer uso de las locaciones en la facultad y finalmente la grabación de las escenas con los actores.

El rodaje de las escenas se llevó a cabo entre el 23 de noviembre, con una prueba de grabación para la primera escena, y se finalizó el 10 de enero, siendo los días exactos de grabación el 29 de noviembre, 13 de diciembre, 14 de diciembre, 9 de enero y 10 de enero. Se empezaron con las escenas en exteriores las cuales no

requerían de algún tipo de iluminación en específico, se continuó con la escena grabada fuera de Espol y para concluir se realizaron las grabaciones que tomaban lugar dentro de las instalaciones de Fadcom. Todos los rodajes se distribuyeron en las diferentes locaciones previamente definidas y cada jornada se planeó cuidadosamente para optimizar el tiempo disponible por los cortes de luz, la disponibilidad de los actores, y el acceso a los espacios y los equipos para asegurar un día productivo de grabación.

Para la sección de la animación por mixed media al no necesitar de un equipo de trabajo tan grande ni de un set o espacio controlado, se logró terminar en una jornada laboral, incluyendo esta la impresión de los 275 fotogramas, la edición análoga dibujando encima de estos y el escaneo de cada y recorte de cada uno.

Al final de esta etapa se obtuvo todo el material audiovisual necesario para la fase de edición y postproducción del corto publicitario.



Figura 9: Detrás de cámara

Nota: (Venegas y García, 2024)

2.3 Postproducción

Ingesta

Una vez concluido el rodaje se procedió a organizar el material por medio de carpetas de acuerdo con los días en que se grabaron. Se organizaron de la misma forma los recursos adiciones como la música, efectos de sonido y tipografías. Y también se organizaron dentro de una carpeta las fotos tomadas para la realizaron de la animación por mixed media. Posterior a esto todo el material seleccionado fue importado al programa Adobe Premiere.

Figura 10: Organización del material

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
Adobe Premiere Pro Auto-Save	09/01/2025 1:13	Carpeta de archivos	
AUDIOS	18/01/2025 18:12	Carpeta de archivos	
exportar	12/12/2024 16:46	Carpeta de archivos	
INICIO EDICION	18/01/2025 17:49	Carpeta de archivos	
PANTALLA GRABADA	17/01/2025 20:12	Carpeta de archivos	
secuencia animada	08/01/2025 22:09	Carpeta de archivos	
VIDEOS	11/01/2025 18:57	Carpeta de archivos	

Nota: (Venegas y García, 2025)

Montaje

En montaje se realizó en su totalidad en el programa de Adobe Premiere, así como también los grafismos y las correcciones básicas en lo que respecta al color. Durante el montaje se buscó tener una secuencia donde hubiera cortes rítmicos para obtener un resultado mucho más dinámico y entretenido.

Figura 11: Montaje del video



Nota: (Venegas y García, 2025)

• Sonorización y musicalización

La sonorización y musicalización se realizó dentro del programa Premiere Pro, en donde se utilizaron efectos de sonidos y canciones provenientes de librerías. Al no tener muchos diálogos la normalización de los audios se realizó también en este programa.

Figura 12: Diseño de sonido



Nota: (Venegas y García,2025)

Colorización

Para la colorización del cortometraje primero se realizaron ajustes básicos dentro del programa Premiere Pro y luego se procedió a realizar el etalonaje para brindar un mayor estilo a las escenas.

Procesos de animación

Para la animación por mixed media primero se grabaron las escenas que iban a ser animadas. Luego se procedió a importar los videos al programa de Premiere Pro en donde se cambió la secuencia de 24 fps a 12 fps para luego ser importadas como imágenes. Una vez impresos los fotogramas se procedió a realizar una edición análoga, dibujando encima de ellos con materiales tales como marcadores y crayones. Luego se escanearon los fotogramas ya intervenidos, se recortaron y se importó la secuencia de imágenes nuevamente

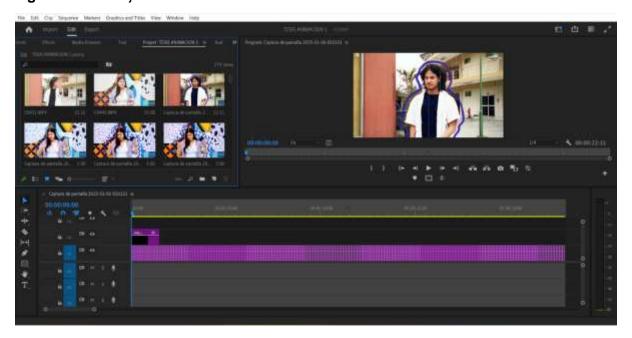
a Premiere Pro, en donde se disminuyó el tiempo de duración de cada imagen para así dar vida a la animación.

Figura 13: Fotogramas de la animación



Nota: (Venegas y García,2025)

Figura 14: Montaje de la secuencia animada



Nota: (Venegas y García, 2025)

CAPÍTULO 3

3. RESULTADOS Y ANÁLISIS

Con la realización de este proyecto se logró obtener un cortometraje de cinco minutos que muestra lo que sería el día a día de los estudiantes de Producción para Medios de Comunicación dentro de FADCOM, a la vez que funciona como material promocional para la carrera. Se mostraron los procesos de las materias que poseen un mayor componente práctico, como lo son: animación, edición y montaje, proyecto 1 y sonido, haciendo uso de un montaje rítmico y rápido que dieron al resultado final un toque cómico y entretenido.

Se logró cumplir con los objetivos específicos establecidos al inicio del proyecto, objetivos que a su vez permitieron alcanzar la realización del objetivo general.

El primer y segundo objetivo consistían en analizar las redes sociales de la facultad y al público objetivo, jóvenes entre 17 y 22 años, para lo cual se realizó la revisión del contenido publicado en las redes sociales de FADCOM y la forma en que el público objetivo o aspirantes a las carreras que se ofertan interactúan con el mismo, lo que ayudó a seleccionar el contenido que más les llamaba la atención, en este caso en los que aparecen los estudiantes, los que poseen un tinte cómico y aquellos donde los estudiantes aparecen junto a sus trabajos.

Como último objetivo se planteó crear una narrativa cuyo eje gire alrededor de los estudiantes y sus vivencias. A través de la observación no participativa se logró

determinar puntos clave en el día a día de un estudiante de producción, como lo fueron la realización de proyectos grabados tanto en exteriores como dentro de los estudios, los momentos de ocio o convivencia entre grupos de amigos, y el aprovechamiento de los espacios como los laboratorios para la realización de tareas.

El presupuesto real estimado para la realización de este proyecto fue de \$7.401,50. Dentro de este monto se contemplan los equipos con los que ya se contaban, tanto a nivel personal como aquellos pertenecientes a la facultad, entre ellos cámaras, luces, trípodes y equipo de audio. Así mismo se incluyen los viáticos correspondientes a la actriz.

Como resultado se obtuvo un proyecto económicamente viable gracias a su baja inversión, teniendo en cuenta que la facultad ya cuenta con equipos profesionales para la realización de este tipo de proyectos y que la producción fue realizada netamente por un equipo multidisciplinario de estudiantes. Además, este proyecto es tecnológicamente factible gracias a su adaptabilidad, por lo que puede ser replicado para las demás carreras dentro de la FADCOM como también para las demás facultades dentro de ESPOL.

CAPÍTULO 4

4. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

Conclusiones

Del presente proyecto se concluyó que el uso de una narrativa donde los personajes involucrados sean estudiantes ayuda a explorar los diferentes estilos cinematográficos y formas creativas de dar a conocer lo que ofrece la carrera de Producción para Medios de Comunicación, permitiendo que el público viva una experiencia entretenida.

El uso de planos dinámicos y transiciones hacen del producto final uno que fácilmente puede ser adaptado a diferentes formatos de redes sociales y a diferentes duraciones.

La participación de los estudiantes a nivel de producción es la principal ventaja que ofrece este proyecto ya que permite que sea renovado periódicamente haciendo uso de los recursos con los que cuenta la universidad, y no solo dentro de FADCOM, sino que a nivel de ESPOL. También da paso a que se cuenten diferentes historias desde distintos puntos de vista y experiencias, además de que sirve para dar visibilidad al trabajo de los alumnos, dando como resultado un producto que transmite un mensaje, da a conocer la carrera y posiciona a los estudiantes desde ya en el mundo de lo audiovisual.

Recomendaciones

Para futuros proyectos audiovisuales encargados de promocionar las carreras existentes ya sea dentro de FADCOM o la ESPOL, se recomienda:

 Experimentar en mayor medida con la iluminación dentro de los espacios cerrados para ayudar a que el resultado final posea un estilo más cinematográfico.

- Seguir trabajando con un equipo multidisciplinario conformado por estudiantes
 ya que esto permite que el resultado final sea más auténtico y fiel a la realidad.
- Renovar periódicamente el contenido promocional y la narrativa de este, permitiendo que más estudiantes participen del proyecto y generen nuevas y actualizadas propuestas.
- Establecer un cronograma de grabación donde se tomen en cuenta imprevistos como los cortes de luz, para actuar de manera rápida en caso de presentarse y no comprometer la planificación.
- Probar con diferentes duraciones, ya sean mayores o menores, dependiendo de la historia que se quiera contar, ayudando a que existe variedad de contenido.

5. REFERENCIAS

- Mediacore. (25 de Febrero de 2021). Obtenido de https://mediacore.es/blog/el-cortometraje-como-anuncio-publicitario/
- Starbucks. (2022). *Youtube*. Obtenido de Youtube: https://youtu.be/o-lkkh5oxuo?si=xlqb0cvi8MOVNzpG
- Wacomo. (25 de 09 de 2024). *Tiktok*. Obtenido de Tiktok: https://www.tiktok.com/@wacomo/video/7418646268441939232
- Wright, E. (Dirección). (2007). Hot Fuzz [Película].
- Youtube. (2018). Obtenido de Youtube: https://youtu.be/Y2T43oYuz-Q?si=kTGzErEDzWvfYB_J

APÉNDICE A

Guion

1.

INT. CUARTO DE GABY

1

GABY (19) está durmiendo en su cama.

GABY (V.O.)

Un día mientras dormía se me ocurrió una idea.

Gaby se despierta bruscamente.

GABY (ENTUSIASMADA)

Tengo una idea.

Gaby se levanta de su cama y empieza a caminar por todo su cuarto. Se acerca a su escritorio, agarra unos post it, empieza a escribir todas sus ideas y las pega en su pared. Se queda parada, pensando mientras rasca su cabeza, viendo la pared donde están los post it. Luego se acuesta rendida en su cama mirando al techo.

GABY (V.O.)

Como todos en algún momento pensé que tenía la idea bajo control, pero luego me di cuenta de que...

GABY

Voy a necesitar ayuda.

Gaby se sienta en su cama, agarra su celular y escribe en el grupo de sus amigos.

GABY (CELULAR (CONT'D)

10igan, necesito ayuda para algo grande! ¿Se apuntan?

Los amigos de Gaby responden que sí a su mensaje.

GABY (V.O.)

Y así fue como el plan se puso en marcha.

EXT. FADCOM - DÍA

2

Gaby camina apresurada por la facultad mientras busca a sus amigos. Los observa a lo lejos y los saluda con emoción.

GABY (V.O.)
Al vernos, las ideas empezaron a fluir, una tras de otra, no paraban, aunque sí, unas mejores que otras...

3

Gaby y sus amigos abren un maletín y ven su interior mientras sus caras demuestran desagrado.

GABY (V.O.)
Pero lo tuvimos que intentar una,
dos, tres, cuatro veces, hasta que
por fin a la quinta

Gaby y sus amigos abren el maletin y sus caras se iluminan. Sus rostros cambian a una expresión de felicidad

GABY (EMOCIONADA)

Esta es, esta es

Gaby cierra el maletin.

3 INT. ESTUDIO DE TELEVISIÓN

El estudio está lleno de movimiento. Los amigos de Gaby se mueven de un lado a otro, ajustando cámaras, cargando trípodes y colocando telas de fondo. El espacio está repleto de props esparcidos por el set, y los cables enredados por el suelo.

GABY (V.O.)

Definitivamente los días de grabación son una montaña rusa, desde momentos ajetreados...

CORTE A:

4 EXT. ASO - DÍA

Gaby y sus amigos están sentandos mientras comen y conversan, viendo videos en sus teléfonos y riendo.

GABY (V.O.) A momentos relajados.

CORTE A:

5 INT. ESTUDIO TV - CONTINUACIÓN

5

Un operador de sonido revisa su equipo, ajustando los niveles, mientras dos actores esperan sentados en el set, mirandos sus guiones y ensayando en voz alta, casi gritos. Una maquilladora está retocando a uno de los actores, aplicando un último toque de polvo. Gaby en el centro de todo da indicaciones rápidas, señalando donde colocar cada cosa. Hay ruidos de fondo: el sonido de sillas moviendose, risas y comentarios inentendibles de fondo.

GABY

Okay, necesito a esta cámara apuntando a Rosita. Vamos a grabar Todos listos? Audio listo? listo? Grabando escenena del noticiero, toma dos, en tres, dos, uno y...

CORTE A:

6

7

6 EXT. LAGO - DÍA

Gaby y sus amigos están acostados en el muelle, mientras conversan

GABY

Y cómo vas con tu proyecto de sonido?

AMIGO DE GABY (SERIO) Ahorita no hablemos de eso

CORTE A:

7 INT. ESTUDIO TV

Retomamos a Gaby dirigiendo en el estudio

GABY

... Acción.

Gaby mira como graban la escena.

GABY (V.O. (CONT'D) Cada segundo contaba, y creíamos que íbamos a tiempo... o casi.

GABY (CONT'D)
Y CORTE! Lo tenemos?

El amigo de Gaby presiona el botón para pausar la grabación pero se da cuenta de que recién presionó correctamente para grabar.

AMIGO DE GABY Creo que necesitamos una toma más por si acaso

INT. LAB DE MACS

8

Gaby y sus amigos están sentados frente a la compuradora. Gaby está editando. Mientras Gaby continúa editando, sus amigos se sientan en diferentes puestos, otros se quedan dormidos, otros empiezan a usar el celular, y así va pasando el tiempo.

GABY (V.O.)

Regresamos a lo nuestro y decidimos adelantar un poco la edición hasta que nos vuelvan a prestar los equipos. Pero no consideramos el mal del puerco.

Poco a poco Gaby se empieza a ver más cansada y con sueño. De repente desde la computadora le empieza a hablar uno de sus amigos, quien está dentro de la pantalla pero de forma animada.

AMIGO DE GABY

¿Gaby? ¿Gaby? Levántate. ¿Gaby?

GABY ¿Ah? ¿Qué? ¿en qué momento? ¿Cómo? ¿Qué haces ahí?

AMIGO DE GABY

Tenemos que animar

GABY

¿Qué?

AMIGO DE GABY

Aish...

Unas manos salen de la computadora y arrantran a Gaby adentro de la pantalla.

INT. MOTION LAB

9

Gaby despierta pero esta vez va a estar animada con recortables.

GABY

¿Qué!? ¿por qué me veo así? ¿por qué me muevo así?

AMIGO DE GABY Porque nos están animando

GABY

¿Cómo que nos están animando?

AMIGO DE GABY

Sí, nos están animando

Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables, mientras se mantiene el tiempo de la animación.

En la animación, Gaby se muestra confundida.

GABY

¿Y por qué mi voz suena así?

AMIGO DE GABY

Porque nos están doblando

GABY

¿Cómo que nos están doblando?

10 INT. ESTUDIO DE SONIDO

10

Gaby y sus amigos se encuentran grabando las voces de doblaje. Gaby en la computadora y dos de sus amigos haciendo las voces.

AMIGO DE GABY (CONT'D) Sí, nos están doblando

GABY

Y corte. Bien, quedó bien

Gaby mira hacia la cámara

GABY (CONT'D) Parece que se está despertando

11 INT. LAB DE MACS

11

Gaby despierta confundida por lo que acaba de soñar.

GABY (V.O.)

Todo el sueño de la animación me pareció una gran idea, pero...

GABY

Los foleys, hay que ir a grabar los foleys

Gaby se levanta y empieza a despertar a sus amigos.

GABY

Los foleys, los foleys, ya nos tocar ir a grabar

12 INT. ESTUDIO DE SONIDO

12

Gaby y sus amigos graban con diferentes objetos

GABY (V.O.) Nos tomamos la libertad de grabar varias cosas.

13 EXT. FADCOM/ADMINISTRATIVO - DÍA

13

Gaby y sus amigos están reunidos frente al edificio administrativo, rodeados de cámaras y micrófonos. Están grabando una escena de estudiantes entrando al edificio y conversando animadamente, representando un día típico en la vida de la facultad.

GABY (V.O.)

Por fin, :la última toma!

Gaby está en el centro observando todo con atención

GABY

'Y corte! Lo tenemos

Los amigos de Gaby chocan las manos y celebran, felices de haber completado la grabación.

De repente un profesor aparece en escena.

AMIGOS DE GABY

Hola, profe

El profesor los saludo y señala su reloj de manera significativa mientras se aleja.

Los amigos de Gaby reaccionan rápidamente, guardando los equipos de manera apresurada.

Gaby queda sola, mirando al edificio administrativo frente a ella.

GABY (V.O.)

Y así, luego de haber vivido todo un día como estudiante de producción decidí que...

GABY

Tal vez debería estudiar aquí

GAB (V.O.) Quizá este es mi lugar

De repente, otro grupo de estudiantes aparece en el cuadro, también con cámara y equipos. Están filmando a Gaby.

ALDO

¡Y corte! Eso es todo.

POULETTE

Perfecto, recojamos todo

El equipo empieza a guardar sus cosas, y Gaby nota una cámara más alejada. Se dirige hacia ella, sonriente y animada.

GABY

Yo me encargo de la cámara de allá

Se agacha frente a la cámara, mirandola directamente y sonriendo.

GABY (SONRIENTE) (CONT'D)

Los esperamos

Con un toque suave, cubre el lente de la cámara.

FIN.

APENDICE B

Guion técnico

Escena	Plano num	Descripción/Diálogo	Duración	Plano	Ángulo de cam	Movimiento
1	1	Gaby durmiendo en su cama "Un día mientras dormía se me ocurrió una idea"	3	Plano Medio lateral	Normal	Dolly lateral
1	2	Gaby abre sus ojos	1	Plano Medio	Cenital	Fijo

1	3	Gaby se sienta rápidamente "Tengo una idea"	2	Plano Medio	Normal	Fijo
1	4	Gaby se levanta de su cama y empieza a caminar por todo su cuarto, agarra unos posts its, empieza a escribir en ellos y los pega en la pared "Como todos en algún momento pensé que tenía la idea bajo control"	5	Plano General	Normal	Fijo
1	5	Gaby está pegando los posts its en la pared. Los sigue con la mirada "Pero luego me di cuenta de que"	2	Primer plano y plano medio de los posts it (Pantalla dividida)	Normal	Fijo (para ambos planos)
1	6	Gaby se recuesta nuevamente en su cama "Voy a necesitar ayuda"	2	Plano Medio lateral	Normal	Fijo
1	7	Gaby agarra su celular y escribe en su grupo de amigos	3	Plano detalle	Contrapicado	Fijo
	l ,	1 2800		T tarre dotate	Jonapioado	۰ ۰٫۰

1	8	"Y así fue como el plan se puso en marcha"	2			
2	1	Gaby camina y saluda a sus amigos	2	POV	Contrapicado	Fijo - Paneo rápido al final
		oue annigee		101	Септартовае	Tapiao at iliat
2	2	Los amigos de Gaby la saludan	1	Plano medio	Normal	Fijo
2	3	Pantalla en negro	1			
		Gaby y sus amigos				
		abren un maletin				
		mientras muestran				
		disgusto "Pero lo				
2	4	tuvimos que intentar una"	2	POV	Contrapicado	Fijo
		Gaby y sus amigos				,0
		abren un maletin				
	_	mientras muestran		501		
2	5	disgusto "Dos"	2	POV	Contrapicado	Fijo
		Gaby y sus amigos abren un maletin				
		mientras muestran				
2	6	disgusto "Tres"	2	POV	Contrapicado	Fijo
		Gaby y sus amigos				
		abren un maletin mientras muestran				
		disgusto "Cuatro				
		veces"	2	POV	Contrapicado	Fijo
		Gaby y sus amigos				
		abren un maletín y se				
		iluminan sus rostros y luego cierran el maletin				
		"Hasta que por fin a la				
	_	quinta" "Esta es, esta	0"	DC:		
2	7	es"	3"	POV	Contrapicado	Fijo

		Gaby está parada en				
		medio del estudio. Todo				
		se encuentra a oscuras				
		y se empiezan a prender				-
3	1	gradualmente las luces	2	Primer plano	Normal	Fijo
		Las luces se siguen prendiendo				
		gradualmente y Gaby				
		empieza a caminar				
		mientras da				
		instrucciones. Aparecen				
		en escena el resto del				
		crew, moviendo los				
3	2	diferentes equipo de de un lado a otro	5	Plano general	Normal	Dolly out
3	3	Gaby da indicaciones	2	Plano medio	Normal	Paneo
3	4	Escena	3	Plano medio	Normal	Fijo
		Gaby empieza las	-			,
		grabaciones "Okay,				
		necesito a esta cámara"				
		apuntando a Rosita.				
		Vamos a grabar la escena del				
		noticiero.Todos				
3	5	listos?	6	Plano medio	Normal	Paneo
3	6	audio listo?	2	Pano medio	Normal	Paneo
3	7	Cámara lista?	2	Plano medio	Normal	Paneo
_		en tres, dos, uno,	_			_
3	8	acción	4	Plano medio	Normal	Paneo
		V		D: 1		-
3	9	Y corte. Lo tenemos?	2	Primer plano	Normal	Paneo
		El amigo de Gaby presiona el botón para				
		pausar la grabación y se				
		da cuenta de que recién				
		presionó correctamente		Primer plano del		
		para		botón		
3	10	grabar.	2	encendiéndose	Normal	Fijo
		Creo que necesitamos		Primer plano de la		
3	11	una toma más por si acaso	3	cara del amigo de Gaby	Normal	Tilt up
	11	Gaby y sus amigos		Caby	Homiat	тичр
		están sentándos afuera				
		de la aso, mientras				
4	1	comen y conversan.	4	Plano General	Normal	Fijo

Gaby y sus amigos están acostados en el muelle descansando 2 Plano General Normal Fijo Gaby y su amigo Conversan 3 Plano medio Cenital Fijo Gaby su amigo Conversan 3 Plano medio Cenital Fijo Gaby enfrente de su computadora editando 5 Plano medio largo Normal Fijo Gaby enfrente de su computadora editando 5 Plano medio largo Normal Fijo Gaby conversan 4 Primer plano Tres cuarto Fijo Gaby le pregunta a su Gaby le pregunta a su amigo que hace ahí 2 Plano medio Posterior Fijo Gaby responde al amigo 2 Plano medio Picado Fijo El amigo responde 2 Plano medio Picado Fijo Balamigo estira su mano 2 Plano medio Picado Fijo Las manos del amigo de Gaby salen de la pantalla y la jalan hacia dentro como como dentro como pantalora Normal Fijo Gaby despierta pero como plano medio Normal Fijo Gaby despierta pero aprimer plano a plano medio Normal Fijo Amigo de Gaby "Porque 7 3 Plano Medio Normal Fijo Amigo de Gaby "Porque 7 3 Plano Medio Normal Fijo Gaby "¿Cómo que nos están animando." 3 Plano Medio Normal Fijo "Sí, nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando?" 3 Plano General Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena asi?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque Fina mimando." Se muestra Alos dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo Amigo de Gaby "Porque Amigo de Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena asi?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque		l	T				
5 1 muelle descansando 2 Plano General Normal Fijo Gaby y su amigo 5 2 conversan 3 Plano medio Cenital Fijo Gaby enfrente de su 6 1 computadora editando 5 Plano medio largo Normal Fijo 6 2 Gaby cansada de editar 4 Primer plano Tres cuarto Fijo 6 3 Llega el amigo de Gaby 1 Plano medio Posterior Fijo 6 4 amigo que hace ahí 2 Plano medio Posterior Fijo 6 6 El amigo responde 2 Plano medio Picado Fijo 6 7 Gaby responde al amigo 2 Plano medio Picado Fijo 6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Fijo 6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Fijo 6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Fijo 6 9 Gaby salen de la pantalla y la jalan hacia POV de la computadora Normal Fijo 7 1 Gaby despierta pero Como recortable. 3 plano medio Normal Fijo 7 2 así? ¿Quéj?¿por qué me weo así? ¿Quéj?¿por qué me muevo así? ¿por qué me muevo así? ¿como que nos están animando* 3 Plano Medio Normal Fijo 7 4 Gaby "¿Cómo que nos están animando* 3 Plano Conjunto Normal Fijo 8 Gaby "¿Cómo que nos están animando so recortables 5 Plano general Cenital Fijo 9 Fi la animación, Gaby se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo 9 Fi la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 1 Amigo de Gaby "Porque Amigo de Gaby "Porque Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque Amigo de Gaby "Porque Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque							
Section Gaby y su amigo conversan Gaby enfrente de su Fijo Fijo Gaby enfrente de su Fijo Contrapicado Contrapicado Fijo Contrapicado Contrapicado Fijo Contrapicado Contr							
S 2 Conversan 3 Plano medio Cenital Fijo Gaby enfrente de su computadora editando 5 Plano medio largo Normal Fijo 6 1 Computadora editando 5 Plano medio largo Normal Fijo 6 2 Gaby cansada de editar 4 Primer plano Tres cuarto Fijo 6 3 Llega el amigo de Gaby 1 Plano medio Posterior Fijo Gaby le pregunta a su amigo que hace ahí 2 Plano medio Contrapicado Fijo 6 6 Etamigo responde 2 Plano medio Picado Fijo 6 7 Gaby responde at amigo 2 Plano medio Contrapicado Fijo 6 8 Et amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Fijo 6 8 Et amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Las manos del amigo de Gaby salen de la pantalla y la jatan hacia dentro computadora Normal Fijo 7 Gaby despierta pero como 3 plano medio Normal Fijo 8 Gaby despierta pero como 3 plano medio Normal Fijo 7 2 Anigo de Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo 8 Gaby "¿Cómo que nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo 8 Gaby "¿Cómo que nos están animando" 3 Plano Conjunto Normal Fijo 9 Gaby "¿Cómo que nos están animando." 5 Plano general Cenital Fijo 1 Fijo 1 Fin la animación, Gaby se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 2 Amigo de Gaby "Porque Amigo de Gaby "Porque Normal Paneo Normal Paneo Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque Norque Normal Paneo Normal Paneo Normal Paneo Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque Norque Norque Normal Paneo Normal Paneo Normal Paneo Normal Paneo Normal Paneo Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque Mivoz Suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo	5	1		2	Plano General	Normal	Fijo
Gaby enfrente de su computadora editando 5 Plano medio largo Normal Fijo 6 2 Gaby cansada de editar 4 Primer plano Tres cuarto Fijo 6 3 Llega el amigo de Gaby 1 Plano medio Posterior Fijo 6 Gaby le pregunta a su amigo que hace ahí 2 Plano medio Contrapicado Fijo 6 El amigo responde 2 Plano medio Picado Fijo 6 El amigo estira su mano 2 Plano medio Contrapicado Fijo 6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Fijo 6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Fijo 7 Gaby responde al amigo de Gaby salen de la pantalla y la jalan hacia dentro Como Gaby despierta pero como recortable. 3 POV de la computadora Normal Fijo 7 1 recortable. 3 Plano medio Normal Fijo 7 2 Amigo de Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano medio Normal Fijo 7 3 Rojey "¿Cómo que nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo 7 4 Eaby "¿Cómo que nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo 8 Gaby "¿Cómo que nos están animando." Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo 8 En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 9 Amigo de Gaby "Porque fui voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 9 Amigo de Gaby "Porque fui voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 9 Amigo de Gaby "Porque fui voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 9 Amigo de Gaby "Porque fui voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 9 Amigo de Gaby "Porque fui voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 9 Amigo de Gaby "Porque fui voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 9 Amigo de Gaby "Porque fui voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 9 Amigo de Gaby "Porque fui voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 9 Amigo de Gaby "Porque fui voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 9 Amigo de Gaby "Porque fui voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 9 Amigo de Gaby "Porque fui voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 9 Amigo de Gaby "Porque fui voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 9 Amigo de Gaby "Porque fui voz suena así?"							
6 1 computadora editando 5 Plano medio largo Normal Fijo 6 2 Gaby cansada de editar 4 Primer plano Tres cuarto Fijo 6 3 Llega el amigo de Gaby 1 Plano medio Posterior Fijo 6 3 Llega el amigo de Gaby 1 Plano medio Posterior Fijo 6 4 amigo que hace ahí 2 Plano medio Contrapicado Fijo 6 6 Et amigo responde 2 Plano medio Picado Fijo 6 7 Gaby responde at amigo 2 Plano medio Contrapicado Fijo 6 8 Et amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Fijo 6 8 Et amigo estira su mano 2 Plano medio Picado 7 Gaby salen de la pantalla y la jalan hacia dentro Computadora Normal Fijo 7 Gaby despierta pero Como recortable. 3 POV de la computadora Normal Fijo 7 1 recortable. 3 Plano medio Normal Fijo 7 2 así? 3 Plano medio Normal Fijo 8 Amigo de Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo 8 Gaby "¿Cómo que nos están animando." 3 Plano Medio Normal Fijo 9 Fijo	5	2	conversan	3	Plano medio	Cenital	Fijo
6 2 Gaby cansada de editar 4 Primer plano Tres cuarto Fijo 6 3 Llega et amigo de Gaby 1 Plano medio Posterior Fijo 6 4 amigo que hace ahí 2 Plano medio Posterior Fijo 6 6 6 El amigo responde 2 Plano medio Picado Fijo 6 7 Gaby responde al amigo 2 Plano medio Picado Fijo 6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Fijo 6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Fijo 6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Fijo 6 9 Gaby salen de la pantalla y la jalan hacia dentro como recortable. 3 POV de la computadora Normal Fijo 7 1 Gaby despierta pero como recortable. 3 Plano medio Normal Fijo 7 2 Amigo de Gaby "Porque me veo así? ¿¿por qué me muevo así? ¿por qué me muevo así? 2 por qué me muevo así? 2 por qué me muevo así? 3 Plano medio Normal Fijo 7 3 nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo 8 Gaby "¿Cómo que nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo 9 Fijo 1 Sí, nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo 1 Sí, nos están animando?" 5 Plano general Cenital Fijo 1 En la animación, Gaby se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo 1 En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo 2 Amigo de Gaby "Porque Primer plano Normal Paneo Primer plano Normal Paneo			Gaby enfrente de su				
6 3 Llega et amigo de Gaby 1 Plano medio Posterior Fijo Gaby le pregunta a su amigo que hace ahí 2 Plano medio Picado Fijo 6 6 Et amigo responde 2 Plano medio Picado Fijo 6 7 Gaby responde at amigo 2 Plano medio Picado Fijo 6 8 Et amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Las manos det amigo de Gaby salen de ta pantalla y la jalan hacia dentro Povo de la computadora Normal Fijo 7 Gaby despierta pero como recortable. 3 Plano medio Normal Fijo 7 1 recortable. 3 Plano medio Normal Fijo 7 2 Amigo de Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo 7 3 Plano Medio Normal Fijo 7 4 Plano Medio Normal Fijo 8 Plano Medio Normal Fijo 8 Plano Medio Normal Fijo 9 Plano Conjunto Normal Fijo 9 Plano Gaby "¿Cómo que nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo 9 Plano Gaby "¿Cómo que nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo 9 Plano Gaby "orque nos están animando?" 5 Plano general Cenital Fijo 9 Plano general Cenital Fijo 9 Plano general Cenital Fijo 9 Plano Gaby "Porque sumanado los recortables 5 Plano general Cenital Fijo 9 Plano Gaby "Porque sumanado los recortables 5 Plano general Normal Paneo 1 Plano Gaby "Porque sumanado los recortables 5 Plano general Cenital Fijo 1 Plano Gaby "Porque sumanado los recortables 5 Plano general Cenital Fijo 1 Plano Gaby "Porque sumanado los recortables 5 Plano general Cenital Fijo 1 Plano Gaby "Porque sumanado los recortables 5 Plano general Cenital Fijo 1 Plano Gaby "Porque Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque Primer plano Normal Paneo	6	1	computadora editando	5	Plano medio largo	Normal	Fijo
Gaby le pregunta a su amigo que hace ahí El amigo responde Plano medio Contrapicado Fijo Contrapicado Fijo Contrapicado Fijo Plano medio Contrapicado Fijo Plano medio Contrapicado Fijo Contrap	6	2	Gaby cansada de editar	4	Primer plano	Tres cuarto	Fijo
6 4 amigo que hace ahí 2 Plano medio Contrapicado Fijo 6 6 El amigo responde 2 Plano medio Picado Fijo 6 7 Gaby responde al amigo 2 Plano medio Contrapicado Fijo 6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado 6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado 6 9 Las manos del amigo de Gaby salen de la pantalla y la jalan hacia dentro como Como Como Como Diametro Como Diametro Como Diametro Como Diametro	6	3	Llega el amigo de Gaby	1	Plano medio	Posterior	Fijo
6 4 amigo que hace ahí 2 Plano medio Contrapicado Fijo 6 6 El amigo responde 2 Plano medio Picado Fijo 6 7 Gaby responde al amigo 2 Plano medio Contrapicado Fijo 6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado 6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado 6 9 Las manos del amigo de Gaby salen de la pantalla y la jalan hacia dentro como Como Como Como Diametro Como Diametro Como Diametro Como Diametro			Gaby le pregunta a su				
6 7 Gaby responde at amigo 2 Plano medio Contrapicado Fijo 6 8 Etamigo estira su mano 2 Plano medio Picado Las manos del amigo de Gaby salen de la pantalla y la jalan hacia computadora Normal Fijo Gaby despierta pero como primer plano a recortable. 3 plano medio Normal Fijo 7 1 recortable. 3 plano medio Normal Fijo 7 2 así? 3 Plano medio Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano Conjunto Normal Fijo 7 4 están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo 8 Plano Conjunto Normal Fijo Pijo Pijo Tigo Plano Conjunto Normal Fijo Tigo Plano Conjunto Normal Fijo Plano Plano Plano Planeo Tigo Plano Conjunto Normal Planeo Tigo Plano Conjunto Plano Plano Planeo	6	4		2	Plano medio	Contrapicado	Fijo
6 7 Gaby responde al amigo 2 Plano medio Contrapicado Fijo 6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Las manos del amigo de Gaby salen de la pantalla y la jalan hacia dentro Como un de primer plano a recortable. 3 plano medio Normal Fijo 7 1 recortable. 3 plano medio Normal Fijo 7 2 así? 3 Plano medio Normal Fijo Amigo de Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano Conjunto Normal Fijo 7 4 están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo 8 Plano Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano Conjunto Normal Fijo 8 Plano Gaby "Porque nos están animando" A Plano Conjunto Normal Fijo 9 Plano Conjunto Normal Fijo 8 Plano Gaby "Porque Calba Fijo 9 Plano Gaby "Porque Calba Fijo 10 Plano Conjunto Normal Fijo 11 Plano Conjunto Normal Fijo 12 Plano Gaby "Porque Manimando" A Plano Conjunto Normal Fijo 13 Plano Conjunto Normal Fijo 14 Primer plano Normal Paneo 15 Plano Gaby "Porque Manimando" A Primer plano Normal Paneo 16 Plano Gaby "Porque Manimando" A Primer plano Normal Paneo 17 Plano Conjunto Normal Paneo 18 Plano Gaby "Porque Manimando" A Primer plano Normal Paneo	6	6	El amigo responde	2	Plano medio	Picado	Fijo
6 8 El amigo estira su mano 2 Plano medio Picado Las manos del amigo de Gaby salen de la pantalta y la jatan hacia dentro como como recortable. 3 plano medio Normal Fijo 7 1 recortable. 3 plano medio Normal Fijo 7 2 así? 3 Plano medio Normal Paneo 7 3 nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo 6 Gaby "¿Cómo que nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo 7 4 Plano Gaby "Porque nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo 8 Plano Conjunto Normal Fijo 8 Plano Conjunto Normal Fijo 8 Plano Reneral Cenital Fijo 8 Plano general Cenital Fijo 8 Plano general Cenital Fijo 8 Plano Gaby se muestra confundida. 8 Plano general Cenital Fijo 8 Plano Gaby se muestra confundida. 8 Plano general Cenital Fijo 8 Plano general Cenital Fijo 8 Plano general Cenital Fijo 9 Plano general Cenital Fijo 9 Plano general Cenital Fijo 9 Plano general Cenital Fijo 1 Plano general Cenital Fijo 2 Plano general Cenital Fijo 3 Plano general Cenital Fijo 4 Primer plano Normal Paneo 2 Primer plano Normal Paneo	6	7		2	Plano medio	Contrapicado	Fijo
Las manos del amigo de Gaby salen de la pantalla y la jalan hacia dentro como como primer plano a plano medio Normal Fijo 7 1 recortable. 3 Plano medio Normal Fijo 7 2 así? 3 Plano medio Normal Fijo 7 3 Plano Medio Normal Fijo 7 4 Gaby "¿Cómo que nos están animando." 3 Plano Conjunto Normal Fijo 8 Plano Conjunto Normal Fijo 9 Plano Gaby "Porque Conjunto Normal Fijo 9 Plano Conjunto Normal Fijo 9 Plano Conjunto Normal Fijo 1 Plano Conjunto Normal Fijo 1 Plano Conjunto Normal Fijo 1 Plano Gaby "Pijo Plano Gaby Se muestra Confundida." 8 Plano Conjunto Normal Fijo 9 Plano Gaby "Pijo Plano Gaby Se muestra Confundida." 9 Plano Gaby "Porque Mi voz Suena así?" 9 Plano Gaby "Porque Mi voz Suena así?" 9 Plano Rivario Pijo Pijo Pijo Pijo Pijo Pijo Pijo Pi	6	8		2	Plano medio	-	,
Gaby salen de la pantalla y la jalan hacia dentro Gaby despierta pero como primer plano a plano medio Normal Fijo Zomo out de primer plano a plano medio Normal Fijo Zomeira pano esta pero así? ¿por qué me veo así? ¿por qué me muevo así? 3 Plano Medio Normal Fijo Gaby "¿Cómo que nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo "Sí, nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando." Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque							
6 9 dentro computadora Normal Fijo Gaby despierta pero como recortable. 3 plano medio Normal Fijo 7 1 recortable. 3 plano medio Normal Fijo 7 2 Amigo de Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo Gaby "¿Cómo que nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando?" 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque			Gaby salen de la				
Gaby despierta pero como recortable. 7			pantalla y la jalan hacia		POV de la		
7 1 recortable. 3 primer plano a plano medio Normal Fijo ¿Qué¡?¿por qué me veo así? ¿por qué me muevo así? 3 Plano medio Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo Gaby "¿Cómo que nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando." Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque	6	9	dentro		computadora	Normal	Fijo
7 1 recortable. 3 plano medio Normal Fijo ¿Qué¡?¿por qué me veo así? ¿por qué me muevo así? 3 Plano medio Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo Gaby "¿Cómo que nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando." Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque			Gaby despierta pero				
ZQuéj?¿por qué me veo así? ¿por qué me muevo así? ¿por qué me muevo así? 3 Plano medio Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo Gaby "¿Cómo que nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando." Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque					-		
7 2 así? ¿por qué me muevo así? 3 Plano medio Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo Gaby "¿Cómo que nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando." 5 muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque	7	1		3	plano medio	Normal	Fijo
7 2 así? 3 Plano medio Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo Gaby "¿Cómo que nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando." 5 e muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque							
Amigo de Gaby "Porque nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo Gaby "¿Cómo que nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando." Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque	7	2		2	Dlano modio	Normal	Danco
7 3 nos están animando" 3 Plano Medio Normal Fijo Gaby "¿Cómo que nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando." Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque				ა	Flano medio	Nomat	raneo
Gaby "¿Cómo que nos están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando." Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque	_			•	DI 14 I		
7 4 están animando?" 3 Plano Conjunto Normal Fijo "Sí, nos están animando." Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los 7 5 recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque	/	3		3	Plano Medio	Normal	FIJO
"Sí, nos están animando." Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los 7 5 recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque	_			_			
animando." Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los 7 5 recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque	7	4	están animando?"	3	Plano Conjunto	Normal	Fijo
animando." Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los 7 5 recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque							
animando." Se muestra a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los 7 5 recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque							
a los dos amigos de Gaby moviendo y animando los 7 5 recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque			· ·				
Gaby moviendo y animando los 7 5 recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque							
7 5 recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque			_				
7 5 recortables 5 Plano general Cenital Fijo En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque			_				
En la animación, Gaby se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque	7	5		5	Plano general	Cenital	Fiio
se muestra confundida. "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque		, J		3	i tano generat	Ocilitat	i ijo
7 6 "¿Y por qué mi voz suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque							
7 6 suena así?" 4 Primer plano Normal Paneo Amigo de Gaby "Porque							
Amigo de Gaby "Porque	7	6	= -	4	Primer plano	Normal	Paneo
			Amigo de Gaby "Porque				
7 7 nos están doblando" 3 Primer plano Normal Zoom out	7	7	nos están doblando"	3	Primer plano	Normal	Zoom out

	ı	T	l	1		1
		Gaby "¿Cómo que nos		Plano Conjunto		
7	8	están doblando?"	3	Medio	Normal	Fijo
		Gaby y sus amigos se				
		encuentran grabando				
		las voces de doblaje.		Plano Medio (Usar		
		Amigo de Gaby "Sí, nos		desenfoque,		
		están doblando		primero se ve al		
8	1	n .	3	amigo de Gaby)	Tres cuartos	Fijo
				Plano Medio		
		Gaby "Y corte. Bien,		(Ahora se enfoca		
8	2	quedó bien"	3	a Gaby)	Tres cuartos	Fijo
		Gaby mira hacia la				
		cámara "Parece que se				
8	3	está despertando"	2	Primer plano	Normal	Fijo
	<u> </u>	Gaby despierta		i iiiici ptano	Homiat	1 1,10
		confundida por lo que				
		acaba de soñar "Todo el				
		sueño de la animación				
		me pareció una gran				
		idea, pero."				
		Gaby se levanta y				
		empieza a despertar a				
9	1	sus amigos	5	Plano medio	Normal	Fijo
		Gaby y sus amigos				
		graban con diferentes				
10	1	objetos	5	Primer plano	Contrapicado	Fijo
		Colour and a self-				
		Gaby y sus amigos se				
		encuentran grabando		Diana amariaana		
11	1	afuera del administrativo	5	Plano americano	Normal	Eiio
11	1	aummstrativo	5	frontal	เพษากาสเ	Fijo

	1					
		Un profesor entra a				
11	2	escena y señala su reloj	2	Plano detalle	Normal	Fijo
		Los amigos de Gaby				
		recogen rápidamente				
44		todo y se despiden de	0	Plano americano	Niswasal	F::-
11	3	ella	3	frontal	Normal	Fijo
11	4	Los amigos de Gaby se van	2	Plano general lateral	Normal	Fijo
11	7	Vali		taterat	Nomac	1 110
		Gaby se queda sola y				
		voltea a ver al				
11	5	administrativo	5	Primer plano	Picado	Fijo
		Se muestra a Gaby				
		parada en frente del				
11	6	administrativo	3	Plano general	Contrapicado	Fijo
		Se muestra a Gaby		Plano general		
12	1	siendo grabado	3	lateral	Normal	Fijo
		Gaby apunta a la				
		cámara y corre hacia ella. Se agacha y tapa la		Plano general		
12	2	cámara con su mano	3	lateral	Normal	Fijo
		Samara Con Sa mano		tatorat	Homilat	۰ ۱٫۰

APENDICE C

Desglose de guion

HOJA DE DESGLOSE	Fecha:	23/11/2024			
Páginas de guion: 1					
Productora:					
Título de la producción:	Un corto promocional				
Secuencia #: 1	Decorado: Dormitorio	INT/EXT:	INT	D/N:	Día
Descripción: Gaby se leva	anta después de tener una i	dea			

Personaje/Reparto Gaby	Figuración (Extras)	Equipos Cámara Sony Trípode Luces		
	Especialistas	Extensiones		
Efectos especiales	Atrezzo Lampara de velador Sabana blanca post it forro de almohada Celular Laptop			
Vestuario Pijama	Maquillaje / Peluquería Maquillaje natural	Efectos de sonido / Música		
Equipos especiales	Notas de producción Crear un grupo de ws en o Decirle a la chica que llev	donde Gaby va a escribirle a sus amigos re su maquillaje		

HOJA DE DESGLOSI	E#2				Fecha	:		
Páginas de guion: 1-2								
Productora:								
Título de la producción:	Un corto	promocional						
Escena #: 2 Decorado:		FADCOM	INT/EXT:	EXT	D/N:	DÍA		
Descripción: Gaby llega a	la facultad y e	mpiezan a ide	ear el corto qu	ue van a gra	bar			
Personaje/Reparto		Figuración		Equipos	Equipos			
Gaby				C-0214W12				
Amigo 1								
Amigo 2								
Amigo 3		Especialista	as	- T				
Amigo 4								
Efectos especiales			Atrezzo Caja de regalo (grande, no se ve la caja de regalo)		s / animales			
Vestuario		Maquillaje / Maquillaje t	Peluquería pásico	Efectos	de sonido / f	Música		
Equipos especiales		Notas de pr	oducción					
		Preguntar a la actriz sobre sus vestuarios referente a las ideas						
			que poulette le tiene que pasar					

HOJA DE DESGLOSE	Fecha:					
Páginas de guion: 2,3 y 4						
Productora:						
Título de la producción:	Un corto	promocional				
Escena #: 3, 5 y 7	D/N:	DÍA				
Descrinción: Gahy graha e	n el estudio r	le ty con sus am	igne			

Personaje/Reparto	Atrezzo
becompoint out grada en et	ostadio de ti con sus amigos

Equipos Personaje/Reparto Gaby Audifonos con aparato Amigo 1 amigo 2 Hojas de guiones Amigo 3 Bolso de maquillaje(cosas) Amigo 4 Tascam Pinzas Amigo 5 Amigo 6 Tela negra Amigo 7 Cámaras Efectos especiales Trípodes Tela verde Escritorio Cajas Cables Mantel Maquillaje / Peluquería Vestuario polvo maquillaje Portapapeles (tablero) Maquillaje básico Claqueta **Equipos especiales** Notas de producción Dolly Hablar con rosita acerca de la paleta de colores de los evstuarios

HOJA DE DESGLOSE	# 4			Fecha:	
Páginas de guion: 2					
Productora:					
Título de la producción:	Un corto promocional				
Escena #: 4	Decorado: PARED ASO	INT/EXT:	EXT	D/N:	DÍA
Descripción: Gaby come	con sus amigos				

Personaje/Reparto Gaby Amigo 1 Amigo 2 Amigo 3	Figuración Especialistas	Equipos
Amigo 4 Amigo 5 Amigo 6		
Amigo 7 Efectos especiales	Atrezzo Sillones de fadcom Snacks (Cosas del bar) Tarrinas de almuerzo Celulares	
Vestuario	Maquillaje / Peluquería Maquillaje básico	Efectos de sonido / Música
Equipos especiales	Notas de producción Hablar con Rosita acerca	de la paleta de colores de los evstuarios

HOJA DE DESGLOSE # 5				Fecha:				
Página de guion: 3								
Productora:								
Título de la producción:	Un corto	promocional						
ESCENA#:6	Decorado:	LAGO	INT/EXT:	EXT	D/N:	DÍA		
Descripción: Gaby descar	nsa con sus an	nigos						
Personaje/Reparto Gaby		Figuración		Equipos	Equipos			
amigo 1 amigo 2								
amigo 3		Especialistas						
amigo 4								
amigo 5 amigo 6 amigo 7 Efectos especiales		Atrezzo Celulares Bolsos/Mochilas						
Vestuario		Maquillaje / Peluquería						
				Efectos	Efectos de sonido / Música			

Equipos especiales	Notas de producción
	Hablar con Rosita acerca de la paleta de colores de los
	evstuarios

HOJA DE DESGLOSE	- 11 U				Fecha:	ă .	
Página de guion: 4, 5 y 6							
Productora:							
		to promocional				hi chesti	
		LAB DE MAC	INT/EXT:	INT	D/N:	DÍA	
Descripción: Gaby edita o	on sus amigo	S					
Personaje/Reparto		Figuración		Equipos			
Gaby							
amigo 1							
amigo 2							
amigo 3		Especialistas					
amigo 4							
amigo 5							
amigo 6							
amigo 7		Atrezzo					
Efectos especiales		Celulares					
		Bolsos/Mochil	as				
Vestuario		Maquillaje / Pe	luguería				
Vestuario		riaquillaje / reluqueria		Efectos de sonido / Música			
				Liccios	ac sollido / I	iusica	
Equipos especiales		Notas de produ	ucción	10			
		Hablar con Rosita acerca de la paleta de colores de los					
		vestuarios.					
		Las computadoras y escritorios no se pondrán de atrezzo					
		porque el LAB			18		