

7 658,1540285 5554

# ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

### ESCUELA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION

"Sistema de Presupuesto y Control de la Inversión"

## DESARROLLO DE APLICACIONES

Presentado por

# Cecilia Inés Segure Valderrama

Guayaquil - Ecuador

1984

#### DECLARACION EXPRESA

"La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este proyecto, - me corresponden exclusivamente; y, el patrimonio intelectual de la misma, a la - ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL.

(Reglamento de Exámenes y Títulos profesionales de la ESPOL).

CECILIA SEGURE VALDERRAMA

## I N D I C E

## I.- DESCRIPCION DEL SISTEMA.-

			_
a)	Descripción de Archivo Precio	Pág.	6
b)	Descripción de Registro Precio		7
c)	Descripción de Archivo Rubro		8
d)	Descripción de Registro Rubro		9
e)	Descripción de Archivo Nombre		10
f)	Descripción de Registro Nombre		11
g)	Descripción de Archivo Presupu		12
h)	Descripción de Registro Presupu		13
i)	Descripción de Archivo Gastos 1		14
j)	Descripción de Registro Gastos 1		15
k)	Descripción de Archivo Gastos 2		16
1)	Descripción de Registro Gastos 2		17
m)	Proceso Precios		18
n)	Proceso Rubros		23
0)	Proceso Presup		28
p)	Proceso Gastos		35
~۱	Drogoso Control		41

## II.- MANUAL PARA EL USUARIO.-

a)	Proceso PRECIOS		
	- Guía de la ejecución	Pág.	47
	- Reportes impresos		56
b)	Proceso RUBROS		
	- Guía de la ejecución		67
	- Reportes impresos		75
c)	Proceso PRESUP		
	- Guía de la ejecución		89
	- Reportes impresos		106
d)	Proceso GASTOS		
	- Guía de la ejecución		119
	- Reportes impresos		127
e)	Proceso CONTROL		
	- Guía de la ejecución		136
	- Reportes impresos		145

DESCRIPCION

DEL

S I S T E M A D E

PRESUPUESTO

Y

LAINVERSION



## HOJA DE DESCRIPCION DE ARCHIVOS

APLICACION:
PAGINA 6 DE

IDENTIFICACION;	PRE	CI	0	ETIQUETA	:								
ANALISTA: CE	CILIA S	EGURE	VALDER	RAMA			CRE	ACION:	/				
bre, precio,		que o	ontiene	los datos	s de artic	ulos, t	ales	camo: Co	5digo	, nom-			
SOPORTE ORGANIZACION PROTECCIÓN ESPECIFICACIONES													
SOPORT  CINTA  SOPORT  DISKETTE  DISCO	E			X INDEX.		RAL		FACTOR DE LONG. BLOG NRO. REGIS	BLOQU	1			
				r of cictoo	CAMPO CL	AVE	LONG	G. DE CLAVE	Pos Ir	nicio de Clave			
CODIGO DEL BOOK	TIPO REGI		ROMEDIO	MAXIMA 80	CODART.	AVE	LOIV	5	103.11	1			
		PROGR	RAMAS Q	UE REFERE	NCIAN A EST	E ARCH	IVO						
PROGRAMAS	SISTE	ма	AC	CESO	1/0			COMENTAR	105				
PRECIOS			DIREC		I - O								
RUBROS PRESUPU			DIREC		INPUT								
		•	DINX										
NOTAS:													



## DESCRIPCION DE REGISTROS

										Ţ				
SIS	STEMA		ARCHI	/0		IE		ION DEL ARCHIVO COD, DEL BOOK DISPOSIT						
								E C I			DISKETTE			
	EACIO						F. Da BLOQUEO				VERSION			
	1 1		80		Indexad	io		CODA	ART	-1 -1				
c'el t			NUM. BYTES		TIPO				DES	SCRIPCION				
	1	5	5		Numer	C	ODART	CODIGO DEL ARTICULO						
	6	6	1		Numer	C	LAART	CLAVE DEL ARTICULO						
	7 41 35 Alfanum NOMART							NOMBRE	DEL ARTICUI	ω				
	42 49 8 2 Numer PREC							PRECIO UNITARIO DEL ARTICULO						
	50 54 5 Alfanum UNIART							UNIDAD DET, ARTICULO						
	55 80 26 Alfanum							AMPLIAC	CIONES A FUI	TURO				
					-									
_		-												
-		-		-						-11				
											***************************************			
				-										
		-			-									
	-	-	-	-	-									
		-	-	-										
	-		-	-	-									
	-	-	-	-	-									
	-	-		-		-		-			****			
N O	TAS	:												



## HOJA DE DESCRIPCION DE ARCHIVOS

APLICACION:
PAGINA 8 DE

IDENTIFICACION;			O ETIQUETA	<b>\</b> :	CR	EACION:	/ /
usados, etc.				ubros, oódig	os, nambr	e, unidad,	articulos
SOPORTI	- T	0 R	GANIZACION	PROTE	CCION	ESPEC	FICACIONES
CINTA  X DISKETTE  DISCO			DIRECTOX INDEX. SECUENCIAL VSAM		RAL	FACTOR DE LONG. BLO NRO. REGIS	QUE:
CODIGO DEL BOOK	TIPO REGIS		DNGITUD DE REGISTRO ROMEDIO MAXIMA 280	CODRUB	AVE LO	NG. DE CLAVE	Pos. Inicio de Clave
		PROGR	AMAS QUE REFER	ENCIAN A EST	E ARCHIVO		
· PROGRAMAS	SISTE	мА	ACCESO	1/0		COMENTAR	IOS
RUBROS			DIRECTO	I - O			
PRESUPU			DIRECTO	INPUT			
GASTOS			DIRECTO	INPUT			
CONTROL			DIRECTO	INPUT			
,							
NOTAS:							



## DESCRIPCION DE REGISTROS

			DCHIN	/0		ID	ENTIFICACION	DEL ARCHIVO	COD. DEL BOOK	DISPOSITIVO			
SIST	EMA	+-	ARCHIV	70			R U B			DISKETTE			
CREA	ACION	LO	NG. DE	REG.	ORGANIZA	CION	F. Da BLOQUEO	CAMPO DE CLAVE	FECHA MODIFIC.	VERSION			
	7	-	280		INDEXAL			CODRUB	- 1 - 1				
dal		elativa HASTA			TIPO	М	NOMBRE INEMONICO	С	DESCRIPCION				
	1	5	5		Numer	(	CODRUB	CODIGO DEL RUBRO					
	6	6	1		Numer	C	LARUB	CÑAVE DEL RUBRO					
	7	51			Alfanum	n No	MRUB	NOMBRE DEL RUB	RO				
	52	64	13			T	ABRUB	(15 veces)					
	65	77	13			- (	CODARTI	CODIGO DEL ART	ICULO				
						- (	CANART	CANTIDAD DEL A	RTICULO				
2	234	246	13										
2	247	251	5		Alfanur	n UN	IRUB	UNIDAD DEL RUB					
2	252	280	29		Alfanur	n	***************************************	AMPLIACIONES A F	UTURO				
			-	-									
_				-	-				w + 40 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
			-	-		-							
		-	-	-									
			-		-								
		-	-	-									
		-	-	-	-	-							
		-	-	-	<del>                                     </del>	-							
		-	-	+									
		-	+	-									
		-	+	+	-	-							
			_			1							
		-	+	+	+	-							



### HOJA DE DESCRIPCION DE ARCHIVOS

APLICACION: PAGINA 10DE

IDENTIFICACION;				ETIQUETA	\:	T	CDE	ACION:	/ /
ANALISTA: CECIL									
cula el presu			los dato	os genera	les de las	obras,	a la	as cuales	se les cal-
SOPORT	E	O R	GANIZ	ACION	PROTE	CCION		ESPECI	FICACIONES
CINTA  IN DISKETTE  DISCO			DIRECTO SECUENC VSAM	X INDEX.	TEMPO  X PERMA  Ciclo de Reten	NENTE		FACTOR DE LONG. BLOO NRO. REGIS	
			-						
CODIGO DEL BOOK	TIPO REGI		ROMEDIO	MAXIMA 100	CODOBR	AVE	LONG	G. DE CLAVE	Pos. Inicio de Clave
		PROGR	AMAS QU	JE REFERE	NCIAN A EST	E ARCHI	VO_		
PROGRAMAS	SISTE	ма	ACC	ESO	1/0			COMENTAR	IOS
PRESUPU			DIRECT		I - O				
_GASTOS			DIRECT		INPUT				
CONTROL			DIRECT	.0	INPUT				
NOTAS:							-		
110173									
L									



## DESCRIPCION DE REGISTROS

	The state of the s												
SI	STEMA	T	ARCHIV	vo		1	IDENTIFICACION		COD. DEL BOOK	DISPOSITIVO			
								M B R E		DISKETTE			
	EACION	V LO					N F. De BLOQU€O		FECHA MODIFIC.	VERSION			
7	1 1		100		INDEXA	DO		CODOBR	- 1 -1				
Sec. del Campo		T	NUM,	NUM.	TIPO		NOMBRE MNEMONICO	DES	SCRIPCION				
	1	4	4		Num.		CODOBR	CODIGO DE OBRA					
	5	60	56		Alfanu	m i	NOMOBR	NOMBRE DE OBRA					
	61	66	6		Numer		FECELA	FECHA ELABORACION	N PRESUPUESTO	)			
	67	76	10	2	Numer		VALPRE	VALOR TOTAL PRESU	UPUESTO				
	77	86	10	2	Numer		GTCTOB	VALOR INVERTIDO I	EN OBRA				
	87	88	2	_	Numer		PORUTIL	PORCENTAJE DE UT	ILIDAD				
	89	100	12	-	Alfanu	m		AMPLIACIONES A F	UTURO				
						-							
		-	1	1									
	-		+	+		$\top$							
	-	1	+	-		1							
	-	+											
		+	+	-	1	+							
	-	+	-	+		+							
_	-	-	+-	+		+-			-				
						$\pm$							
NC	TAS	:											
									Management and the second and the se				
11													



## HOJA DE DESCRIPCION DE ARCHIVOS

APLICACION:
PAGINA 12 DE

IDENTIFICACION;	PRESU	P U E	TIQUETA:	:					,
ANALISTA: CECIL					(	CRE	ACION:	<u>/</u>	
DESCRIPCION: Ar	chivo, do	nde se guard	lan los	presupuesto	s calcu	ılado	os.		
SOPORT		ORGANIZA	CLON	PROTE	CCION		ESPECI	FICA	CIONES
CINTA  X DISKETTE  DISCO	]	DIRECTO X SECUENCIA VSAM	INDEX.	TEMPOI	RAL NENTE		FACTOR DE LONG. BLOO NRO. REGIS	DUE:	
		DE CHICITUD DE	DECISTRO	CAMPO CL	AVE	LONG	DE CLAVE	Pos.	Inicio de Clave
CODIGO DEL BOOK	TIPO REGISTE		MAXIMA 260	COOBR		COM	9		1
	PR	OGRAMAS QUE	REFERE	NCIAN A EST	E ARCHI	V0			
PROGRAMAS	SISTEMA	A ACCE	so	1/0			COMENTAR	ios	
PRESUP		DIRECTO		I - O					i
GASTOS		DIRECTO		INPUT					
CONTROL		DIRECTO		INPUT					
					-				
					-				
		-			+				
TNOTAS:									
NOTAS:									



## DESCRIPCION DE REGISTROS

SIS	STEMA	1	ARCHIV	0		IDENTIFICACION I	DEL ARCHIVO	COD. DEL BOOK	DISPOSITIVO			
		1			P R	E S U P U						
CRE	ACION	LOI	NG. DE	REG.	ORGANIZAC	CION F. De BLOQUEO	CAMPO DE CLAVE	FECHA MODIFIC.	VERSION			
-1	, 7		260		INDEXAD	0	COOBRU	1 1				
del t	Pos. R				TIPO	NOMBRE MNEMONICO	DE	DESCRIPCION				
	1	9	9		Numer	COOBRU	CODIGO DE OBRA Y RUBRO					
	10	19	10	2	Numer	PRUNITR	PRECIO UNITARIO DEL RUBRO					
	20	27	9	2	Numer	CANTI	CANTIDAD UTILIZADA DEL RUBRO					
	28	37	10	2	Numer	VARUBR	VALOR DEL RUBRO	EN PRESUPUEST	0			
	38	50	13		1)	TABLAP	( 15 veces)					
	51	63	13	_	Numer	- COARTI	CODIGO DE ARTICULO					
				2	Numer	- PRUNIA	PRECIO UNITARIO	DE ARTICULO				
220 232 13				1								
	233 242 10 2		2	Numer	CUPO	VALOR RUBRO MENO	S PORCENTAJE	UTILIDAD				
			· _	Alfanur	1	AMPLIACIONES A F	TUTURO					
	1	1										
		-										
		+										
	-	-	+									
	-	-	-	+								
	-		-	+	-							
	+	-	-	-								
	-	-	-	+	-							
	OTAS											



### HOJA DE DESCRIPCION DE ARCHIVOS

APLICACION;
PAGINA 14DE

IDENTIFICACION;				ETIQUETA	:				,	
ANALISTA: CEC	ILIA SEX	JURE Y	VALDERRA	MA		Ic	KE	ACION:	<u>/</u>	/
DESCRIPCION: haciendo	Archivo	o_con	los mov	rimientos	de inversi	ón en el	or	den en qu	e se	van
SOPORT	E	0 R	GANIZ	ACION	PROTE	CCION	-	ESPECI	FICAC	IONES
CINTA  DISKETTE  DISCO		-	DIRECTO SECUENC VSAM	INDEX.	TEMPOR	NENTE	_	FACTOR DE LONG. BLOO NRO. REGIS	UE:	JEQ
CODIGO DEL BOOK	TIPO REGI	STROL	ONGITUD D	E REGISTRO	CAMPO CL	AVE I	LONG	. DE CLAVE	Pos. In	icio de Clave
CODIGO DE SOUN			PROMEDIO	70						
		PROGF	RAMAS QU	JE REFERE	NCIAN A EST	E ARCHIV	/0			1
PROGRAMAS	SISTE	ма	ACC	ESO	1/0		(	OMENTAR	os	
GASTOS			SECUENC	IAL	I - 0					
No. 7 : 6										
NOTAS:										
<u> </u>										



## DESCRIPCION DE REGISTROS

										-		
SIS	STEMA	T	ARCHIV	/0		ID	ENTIFICACION			COD, DEL BOOK		
								TOS :				DISKETTE
		N LO	NG. DE	REG.	ORGANIZA	CION	F. De BLOQUEO	CAMPO	DE CLAVE	F	ECHA MODIFIC.	VERSION
_	11		70		SECUENC	IAL					1 1	
del		1	NUM.	1	TIPO		NOMBRE INEMONICO			DESC	RIPCION	
	1	4	4		Numer	(	COOBRA	CODI	GO OBRA			
	5	9	5		Numer	(	CORUBR	CODI	GO RUBRO	)		
	10	10	1		Numer	(	CLAGAS	CLAV	E DEL RE	GIST	RO	
	11	20	10	2	Numer	,	VALORG		R GASTAD			
	21	51	31	-	Alfan.	(	CONCEPIG	-	CONCEPTO DEL			
	52	57	6	-	Numer	]	FECHAG	FECH	A DE GAS	OTO (	AAMMDD)	
	58	70	13	-	Alfan.			AMPL	IACIONES	SAF	UIURO	
			-									
		-	-									
			-									
	_	-	-					-				
		-	-	-				-	•			
	-	-	-	-								
	-	-	-	-		-		-			-	
	-	-		-	-							
		-	-									
NO	TAS	:										
-												
-												



## HOJA DE DESCRIPCION DE ARCHIVOS

	1
APLICACION:	_1
PAGINA 16DE	ノ

IDENTIFICACION; G				ETIQUETA	:	1,	205	A CION:	/	
ANALISTA: CECI	ILIA SEC	URE V	ALDERRA	MA			KE	ACION:		
DESCRIPCION: AT	rchivo o	xon la	as inver	rsiones ac	rumuladas po	or obra	yr	ubro		
SOPORT	E	O R	GANIZ	ACION	PROTE	CCION		ESPECI	FICAC	CIONES
CINTA  X DISKETTE  DISCO			DIRECTO SECUENC VSAM	X INDEX.	TEMPOR  X PERMAN  Ciclo de Retend	NENTE		FACTOR DE LONG, BLOC NRO, REGIS	DUE:	
CODIGO DEL BOOK	TIPO PEGI	STROLL	ONGITUD	E REGISTRO	CAMPO CL	AVE	LONG	G. DE CLAVE	Pos. I	nicio de Clave
CODIGO DEL BOOK	TIPO REGIS		ROMEDIO	MAXIMA 50	COBRU			9	1	
		PROGR	RAMAS QI	JE REFERE	NCIAN A EST	E ARCHI	V0			
PROGRAMAS	SISTE	мА	AC	CESO	1/0			COMENTAR	IOS	
GASTOS				ECTO	OUTPUT					
CONTROL			DIR	ECTO	INPUT					
NOTAS:										



# DESCRIPCION DE REGISTROS

		_		, T		IDENTIFICACION	DEL ARCHIVO	COD. DEL BOOK	DISPOSITIVO
SIS	STEMA	+-'	ARCHIV	0		GASTOS 2			DISKETTE
		1		250			CAMPO DE CLAVE	FECHA MODIFIC.	VERSION
		LO		REG.		CIUN F. DI BLOQUEO	COBRUB	-1 -1	
	1 1		50		INDEXA		CODICO		
	Pos. Re					NOMBRE	DES	SCRIPCION	1
del	DF,	HUSTA	BYTES	DEC.	1110	MNEMONICO			
-	1	9	9	1	Numer	COBRUB	CODÍGO OBRA Y RUI	BRO	
	10	19	10	2	Numer	ULTIMO	GASTOS DURANTE U	LITIMO CORTE	
	20	29	10	2	Numer	GIOTAL	GASTO TOTAL EN E	SE RUBRO DE E	SA OBRA
	-20	25	10		Trailer	· druin	AMPLIACIONES A F		i
	30	50	21		Alfan.		AMPLIACIONES A. I.	01010	
	-		+	1	1				
			-	-	<del> </del>				
	-		1						
_			-						
_	-			+	+				
						•			
-	+	-	+	+					
_				-					
		1							
_		-		-	-				
1									
								_	
-	-	+-	-	-	-	-			
-	+	+			1				
		-		_					
		+							
-		+				+			
_									
N	OTAS								
-									

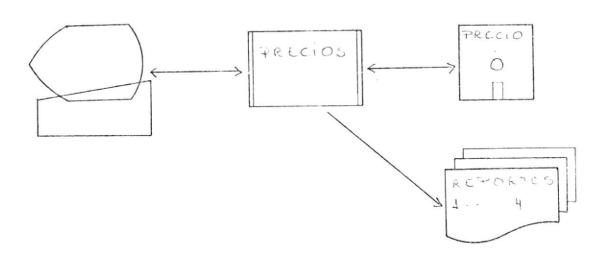
1.- DESCRIPCION DEL PROCESO

P R E C I O S



## ORGANIGRAMAS

ANALISTA: CECILIA SEGURE VALDERRAMA	PROGRAMADOR:		CREACION:	PAGINA: 19. DE
		PROCEDIMIENTO: 1-1 PRE	CIOS	



	LINIDADES Y	DISPOSITIVOS	
		DISKETTE:	IMPRESORA:
DISCOS:	CINTAS:	The state of the s	S ( B TIPO
VOLUMEN UNIDAD	CAPACIDAD UNIDAD	DENSIDAD UNIDAD	F.C.B. TIPO
		And the second s	The state of the s

#### 1.2. OBJETIVO:

Mantener un archivo, indexado por el código del artículo en diskette, actualizado con el precio de cada artículo que se pueda utilizar en alguna(s) obra.

#### 1.3. NECESIDADES DEL PROCESO:

- Crear un archivo en diskette
- Fácil manejo del proceso
- Rápida ejecución
- Facilidad de acceso a los registros del archivo PRECIO
- Controlar la intervención de personas.

#### 1.4. NECESIDADES DEL USUARIO:

- Minimizar la intervención de personas
- Elaborar una codificación adecuada de los códigos
- Tener la posibilidad de obtener Listados de comprobación de errores en la digitación

#### 1.5. PROCESO:

- Se abre un archivo PRECIO, indexado por el código del artículo, y la impresora.
- Se pide por pantalla un código de artículo, si es ZERO se va a REPORTES
- Consulta que desea hacer: CR = CREACION

CS = CONSULTA

CB = CAMBIO

- CREACION: Busca si ese código ya existe en el archivo PRECIO, de ser así manda un mensaje y vuelve a pedir otro código.
  - A- Si no existe pide el nombre, el precio unitario y la unidad de ese artículo.

Luego da la opción de:

- Grabar los datos digitados y volver a pedir otro código.
- Corregir los datos, con lo que se vuelve al paso
  A.
- Eliminar el artículo y vuelve a pedir otro código
- CONSULTA: Busca si ese código existe en el archivo PRECIO, de no ser así envía un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
  - Si existe, presenta en la pantalla todos los datos gra bados anteriormente y luego vuelve a pedir otro código
- CAMBIO: Busca si ese código existe en el archivo PRECIO, de no ser así, envía un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
  - Si existe, presenta en la pantalla todos los datos grabados, luego pregunta si se quiere corregir el nombre, precio o unidad, lo realiza, después regraba ese registro y se vuelve a pedir otro código.

REPORTES: Se presenta en pantalla un menú con las posibilidades de

reportes a elegir.

- 0 : Ninguno.
- 1 : Todos los artículos existentes.
- 2 : Algun(os) artículo(s).
- 3 : Artículos dentro de un rango.
- 4 : Artículos recién creados/corregidos.

Con la opción O se cierran los archivos y se termina el proceso.

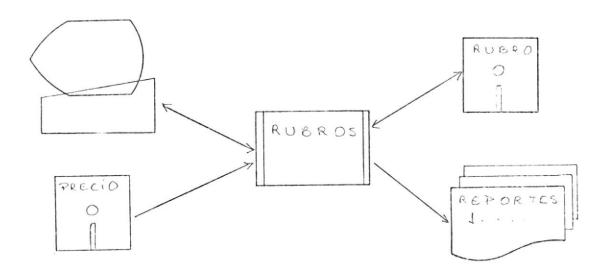
2.- DESCRIPCION DEL PROCESO

 $R \quad U \quad B \quad R \quad O \quad S$ 



### ORGANIGRAMAS

_			NAME OF TAXABLE PARTY OF TAXABLE PARTY.	THE PERSON NAMED OF THE PE	NO CONTRACTOR IN	MANAGEMENT OF STREET, AND STRE	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	Control of the Contro	DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE	
	ANALISTA:				PROGRAMADOR:		CREAC	ION:	PAGIN	A:
	CECIL	IA S	SEGURE VAL	DERRAM	Α		/		24	DE
THE PERSON NAMED IN	SISTEMA: PRESUP	Y	CONTROL		PROGRAMA:	PROCEDIMIENTO: 2.1. R	UBR	o s		



	UNIDADES	Y DISPOSITIVOS	
DISCOS:	CINTAS:	DISKETTE:	IMPRESORA:
VOLUMEN UNIDAD	CAPACIDAD UNIDA	DENSIDAD UNIDAD	FCB TIP
		-	

#### 2.2. OBJETIVO:

Mantener un archivo, indexado por código de rubro, en diskette, con los códigos de los artículos que intervienen y en la proporción que lobacen.

### 2.3. NECESIDADES DEL PROCESO:

- Crear un archivo en diskette para varios usos.
- Fácil manipuleo del archivo RUBRO.
- Rápida ejecución del proceso.
- Mantener el archivo protegido para evitar intromisiones ajenas.

### 2.4. NECESIDADES DEL USUARIO:

- Evitar repetición de trabajo, ya que un mismo rubro puede ser usado en muchas aplicaciones.
- Hacer una codificación adecuada de los códigos.
- Tener posibilidad de sacar listados de comprobación de errores.

### 2.5. PROCESO:

- Se abren los archivos PRECIO, RUBRO (indexado por código del rubro) y la impresora.
- Se pide por pantalla el código de un rubro, si es ZE-RO va a REPORTES.

Consulta por pantalla lo que desea hacer:

CR = CREACION

CS = CONSULTA

CB = CAMBIO

EL = ELIMINA

### CREACION: Busca el código en el archivo RUBRO

- Si existe manda un mensaje por pantalla y vuel ve a pedir otro código de rubro.
- A No existe, pide los artículos que intervienen en ese rubro, con la cantidad que se necesita de él, por cada uno se debe comprobar si existe en el archivo PRECIO, para luego calcular el precio unitario del rubro.

Luego da la opción de:

- Grabar los datos digitados y volver a pedir otro código.
- Corregir los datos digitados, con lo que vuelve al paso A.
- Eliminar este rubro y se va a pedir otro có digo.

## CONSULTA: Busca el código en el archivo RUBRO.

- No existe, manda un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
- Si existe, presenta en la pantalla todos los da tos anteriormente grabados con su precio unitario, luego se va a pedir otro código de rubro.

CAMBIA: Busca el código en el archivo RUBRO.

- No existe, manda un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
- Si existe -presenta en la pantalla todos los datos anteriormente grabados con su precio unitario.

-consulta que artículo es el que se quie re cambiar y cuál campo, lo realiza, calcula el - nuevo precio unitario y regraba el registro, luego se va a pedir otro código.

ELIMINA: Busca el código en el archivo RUBRO.

- No existe, manda un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
- Si existe, borra el registro del archivo y luego se va a pedir otro código.

REPORTES: Se presenta en pantalla un menú con las posibilidades de reportes a elegir:

0 : Ninguno

1 : Todos los rubros con sus componentes

2 : Todos los rubros sin sus componentes

3 : Algunos rubros específicos

4 : Rubros recién creados / corregidos

5 : Valor unitario de rubros con sus componentes

6 : Valor unitario de rubros sin sus componentes

Con la opción 0 se va a cerrar archivos y a salir 
del proceso.

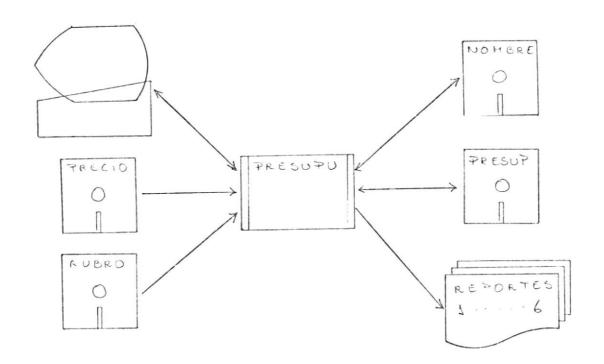
3.- DESCRIPCION DEL PROCESO

P R E S U P



#### ORGANIGRAMAS

	TO THE STATE OF TH	C Mediatrical contractions		
ANALISTA:	PHOGRAMADOR:		CREACION:	PAGINA:
CECILIA SEGURE VALDERRAMA			/ /	29 DE
SISTEMA:	PROGRAMA:	PROCEDIMIENTO:	מו זי	
DESID V CONTROL TWO		J.I. PRES	OUP	



	UNIDADES Y	DISPOSITIVOS	
DISCOS:	CINTAS:	DISKETTE:	IMPRESORA:
VOLUMEN UNIDAD	CAPACIDAD UNIDAD	DENSIDAD UNIDAD	FCB TIPO

#### 3.2. OBJETIVO:

Elaborar un presupuesto actualizado (grabándolo también en diskette), utilizando los archivos PRECIO Y RUBRO.

### 3.3. NECESIDADES DEL PROCESO:

- Controlar los ingresos de datos por consola
- Tener facilidad para modificar, agregar y/o suprimir rubros del presupuesto.
- Facilidad de acceso a los archivos PRECIO Y RUBRO

#### 3.4. NECESIDADES DEL USUARIO:

- Poder automatizar un trabajo que es muy mecánico, demoroso y frecuente.
- Tratar de evitar al máximo la intervención y los cálculos de personas, debido a enorme posibilidad de cometer errores.

#### 3.5. PROCESO:

- Se abren los archivos PRECIO, RUBRO, NOMBRE (indexado por el código de la obra), PRESUPU (indexado por código de obra y rubro) y la impresora.
- Se pide por pantalla el código de una obra, si es ZERO va a REPORTES.
- Consulta por pantalla: OPCION = ?

CR = CREACION

CG = CORRIGE

EL = ELIMINA

CS = CONSULTA

AG = AGREGA

CREACION: Busca ese código en el archivo NOMBRE:

- Si existe, manda un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
- No existe, pide datos generales sobre la obra, el nombre de ésta, la fecha de elaboración del presupuesto y el porcentaje de utilidad, luego graba estos datos en el archivo NOMBRE.
- Después se elabora el presupuesto dando el código de un rubro, comprobando que no se repita, que debe existir en el archivo RUBRO, si no manda un mensaje por pantalla, y la cantidad de él que se va a utilizar para calcular el valor de ese rubro grabándolo en el archivo PRESUPU e ir lo acumulando en el valor total del presupuesto de esa obra.
- Este último paso se repite hasta que el código del rubro se a ZERO, entonces se guarda el valor del presupuesto en el archivo NOMBRE.
- Se va a pedir otro código de obra.

CORRIGE: Busca el código en el archivo NOMBRE:

- No existe, manda mensaje por pantalla y vuelve

- a pedir otro código.
- Si existe, pide el código de un rubro y busca en PRESUPU, de no existir manda un mensaje y pide otro rubro, si existe presenta en la pantalla to dos los datos grabados a ver si quiere cambiar: la cantidad o el precio unitario, realiza los cambios actualizando el valor del rubro y del pre supuesto y vuelve a pedir otro código de rubro para cambiar hasta que es ZERO y se vuelve a pedir un código de obra.

### ELIMINA: Busca el código en el archivo NOMBRE:

- No existe, manda mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
- Si existe, consulta si lo que se quiere eliminar es la obra completa o un rubro de esa obra.
- Si es un rubro pide el código, lo busca en PRESU
  PU, si no existe manda un mensaje por pantalla,
  si existe resta el valor de ese rubro del valor
  total del presupuesto y elimina ese registro.
- Si es la obra, elimina el registro del archivo NOMBRE y todos los registros de esa obra en el archivo PRESUPU.

Luego va a pedir otro código de obra.

### CONSULTA: Busca el código en archivo NOMBRE:

- No existe, manda un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
- Si existe pide el código de un rubro, busca el registro en PRESUPU y presenta en pantalla los datos grabados, luego vuelve a pedir otro código de rubro para presentar hasta que es ZERO y vuel ve a pedir otro código de obra.

### AGREGA: Busca el código en archivo NOMBRE:

- No existe, manda mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
- Si existe, sigue el proceso de CREACION sin pedir los datos generales de la obra que ya existen.

## REPORTES: Se presenta en pantalla un menú de las posibilidades de reportes a elegir:

- 0 : NInguno
- 1 : Presupuesto de obra por rubros
- 2 : Algunos rubros especiales de una obra
- 3 : Presupuesto con porcentaje por rubros
- 4 : Algunos rubros con porcentajes respecto al monto total de la obra.
- 5 : Presupuesto de obra con artículos
- 6 : Algunos rubros especiales con artículos

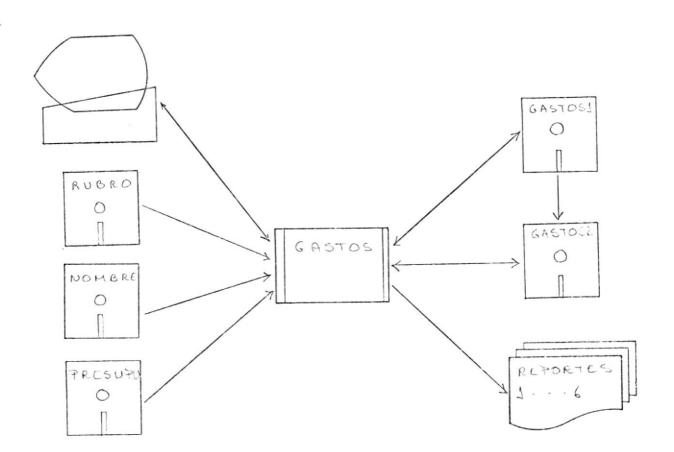
7 : Presupuesto solo en cantidades Con la opción O se va a cerrar los archivos y salir del proceso. 4.- DESCRIPCION DEL PROCESO

G A S T O S



### ORGANIGRAMAS

		The same of the sa	COLUMN TO THE PARTY OF THE PART	DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF	men, transportage serve and recommendate		THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PERSON OF		~~~~~~~		-
ANALISTA:				PROGRAMADOR:			CREACI	ON:	PAGINA	A:	
CECILIA S	EGUR	E VALDE	RRAMA				1	/	3.6	DE	_
SISTEMA:				PROGRAMA:	PROCEDIMIEN	NTO:					
PRESUP	Y	CONT.	INV.		4.1.	GA	SOTE				_



	UNIDADES Y	DISPOSITIVOS	
USCOS:	CINTAS:	DISKETTE:	IMPRESORA:
VOLUMEN UNIDAD	CAPACIDAD UNIDAD	DENSIDAD UNIDAD	FCB TIPO

#### 4.2. OBJETIVO:

Poder conocer en cualquier momento la inversión que se ha realizado en cada obra, y saber si está de acuerdo a lo planificado.

## 4.3. NECESIDADES DEL PROCESO:

- Rápida ejecución, debido a la frecuencia de utilización del proceso.
- Controlar al máximo el ingreso de información.
- Los archivos GASTOS 1 y GASTOS 2 deben ser bastante grandes, debido al volúmen de información que van a almacenar

## 4.4. NECESIDADES DEL USUARIO:

- Respetar la codificación ( de obra, rubro y artículo) utilizada en los procesos anteriores.
- Tener posibilidad de sacar listado de comprobación de erro res, ya que habrá mucha intervención de personas.

## 4.5. PROCESO:

- Se abren los archivos RUBRO, PRESUPU, GASTOS 1 (secuencial), GASTOS 2 (indexado por código de obra y de rubro), -NOMBRE y la impresora.
- Se presentan en pantalla las posibilidades de procesos a realizar: 0 : FIN

1 : GRABACION

2 : CORRECCION

3 : ELIMINACION

4 : CORTE

#### 5 : REPORTES

GRABACION: - Pide por pantalla un código de obra, lo busca en el

- archivo NOMBRE y presenta en pantalla el nombre, si no existe manda por pantalla un mensaje y pide otro código de obra.
- Pide por pantalla un código de rubro, lo busca en el archivo RUBRO y presenta en pantalla el nombre de él, si no existe manda un mensaje por pantalla y pide otro código de rubro.
- Busca en el archivo PRESUPU si existe ese rubro para esa obra, de no ser así manda un mensaje y vuelve al principio de este proceso.
- Luego pide el valor, concepto y fecha de este movimiento.
- Da la posibilidad de:
  - -Grabar los datos digitados tal como están en la pantalla y vuelve al principio del párrafo GRABA CION hasta que el código de obra sea ZERO.
  - -Corregir los datos digitados, para esto se averigua que campo se va a modificar, lo hace y se graba el registro en el archivo GASTOS 1, luego se vuelve al inicio del párrafo GRABACION.

-Eliminar el registro, para esto basta con no grabarlo y vuelve a pedir otro código de obra al inicio del párrafo GRABACION.

CORRECCION:

Pide por pantalla el código de obra, rubro y el valor del movimiento, lo busca en el archivo GASTOS 1, de no encontrarlo manda un mensaje y vuelve a iniciar este proceso, al encontrarlo presenta en pantalla todos los datos grabados y averigua que campo quiere corregir, repitiendo el proceso de corrección del párrafo anterior, luego re
graba el registro en GASTOS 1 y vuelve a repetir
este párrafo hasta que el código de obra sea ZERO
y vuelve a iniciar todo este proceso.

ELIMINACION:

Pide por pantalla el código de obra, de rubro y - el valor del movimiento, busca el registro en el archivo GASTOS 1, de no encontrarlo manda un mensaje por pantalla e inicia nuevamente éste párrafo, al encontrarlo blanquea el registro y pone un 5 en la clave y repite el párrafo hasta que el código de obra sea ZERO.

CORTE:

Acumula todos los registros del archivo GASTOS 1 por obra y rubro, actualiza el gasto total de ese rubro en PRESUPU, el gasto total de la obra en - NOMBRE, graba un registro en GASTOS 2 con este a-

cumulado y borra los registros acumulados del archivo GASTOS 1.

#### REPORTES:

Se presenta en pantalla un menú con las posibi<u>l</u>i dades de reportes a elegir:

0 : Ninguno

1 : Movimiento recién grabados/corregidos

2 : Todos los movimientos después del corte

3 : Movimiento de una obra determinada

4 : Gastos último corte en rubros por obra.

5 : Gastos totales en rubros por obra

6 : Gastos totales en todas las obras

7 : Volver a proceso

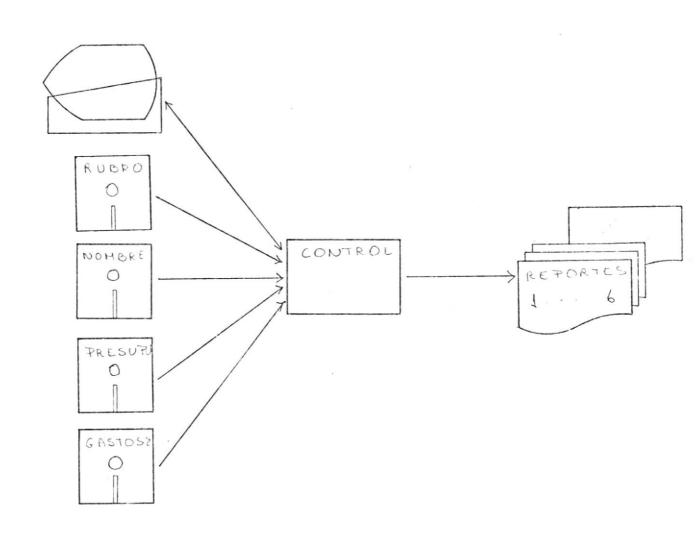
Con la opción O se cierran todos los archivos y y se sale del proceso.

5.- DESCRIPCION DEL PROCESO



## ORGANIGRAMAS

-	ANALISTA.	PROGRAMADOR:	And the state of t	CREAC	ION:	PAGINA 42	
١	CECILIA SEGURE VALDERRAMA			1 /	/	142	DE
	SISTEMA: PRESUP Y COMM. INV.	PROGRAMA:	PROCEDIMIENTO: 5.1. CONTRO	L			



UNIDADES Y DISPOSITIVOS									
DISCOS:		CINTAS:		DISKETTE:		IMPRESORA:			
VOLUMEN	UNIDAD	CAPACIDAD	UNIDAD	DENSIDAD	UNIDAD	FCB	TIPO		
							-		
						Broker or a second of the second	-		
							+		

#### 5.2. OBJETIVO:

- Controlar la inversión que se vaya realizando en base a los estudios y la planificación (PRESUPUESTO) realizados.
- Poder reparar errores cometidos en la práctica.
- Poder conocer el estado financiero de cada una de las obras y por consiguiente de la empresa.

#### 5.3. NECESIDADES DEL PROCESO:

- Proceso rápido, debido a la frecuencia de uso.
- Con bastantes reportes, a distintos niveles según su importancia.
- Reportes con los resultados bien destacados.

#### 5.4. NECESIDADES DEL USUARIO:

- Saber donde se falló en la planificación para que no se repita.
- Poder tamar decisiones de inversión casi sin riesgo.
- Poder ir corrigiendo los errores que se van cometiendo en la práctica.
- Poder CONTROLAR LAS INVERSIONES.

#### 5.5. PROCESO:

- Se abren los archivos RUBRO? PRESUPU, NOMBRE, GASTOS 2, y la impresora.

- Se presenta por pantalla las posibilidades de actividad.

CONSULTAS POR PANTALLA = CONSULTA

REPORTES IMPRESOS = REPORTES

FIN = FIN

FIN: Cierra los archivos y sale del proceso.

CONSULTAS: Presenta por pantalla las posibilidades de consultar el estado financiero de:

-OBRA: Saber si la inversión no ha excedido lo presupuestado.

-RUBROS: Conocer el estado de la inversión en ese rubro de una obra determinada.

-RUBROS EXCEDIDOS: Saber cuales son los rubros

dentro de una obra que se han excedido a lo presupuestado.

REPORTES: Presenta en pantalla las posibilidades de reportes a elegir:

0 : Ninguno

1 : Estado de toda una obra.

2 : Estado de ciertos rubros.

3 : Estado de una obra con porcentaje de inversión.

4 : Estado de ciertos rubros con porcentajes -

de inversión.

- 5 : Reporte de rubros que sobrepasan sus cupos.
- 6 : Reporte de rubros que sobrepasan un porcentaje de su cupo.

Con la opción 0 se vuelve al proceso y se tiene la posibilidad de elegir FIN para así salir y cerrar todos los archivos.

MANUAL PARA EL U S U A R I

## 1.- PROCESO PRECIOS .-

### GENERALIDADES:

Para ejecutar este proceso se digita:

RUNA B : PRECIOS. INT.

Luego se presiona la tecla ENTER/RETURN

Aparece la pantalla siguiente (P-1).

	- DISEÑ	O DE PANTALLA	PRESUP CONT.	48
P - 1	PROCESOS	PRECIOS	FECHA EMISION	70 71 79 73 74 75 76 77 76 7
	21 27 33 24 25 26 27 26 29 20 31 33 35 34 38 26	37 34 39 40 41 43 43 44 45 48 47 49 48 90 81 83 83 84 55 84 67 84 89 80	1.11111	
			44-44-	
	NCUIVO	PRECIOS		
MOVIN	IIENTOS ARCHIVO	TACES TO THE TOTAL		
CODIGO:		<del>                                      </del>		
0				
1	CONSULTA (CS), CAMBIO	(CB):		
3				
4				
5				
6			+ + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	0 4 0 1 10
7			++++++	
8				
9				
0				
1				
12			• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
07			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

a) Si elige la posibilidad CREACION, Digite las letras C y R, luego presione la tecla ENTER/ RETURN.

Se presenta la pantalla (P-2) que le va pidiendo los datos para que usted los llene.

			DISEÑO DE	PANTALLA	RISTEMA	50
	P - 2	PI	ROCESO PI	RECIOS ·	FECHA EMIRION	RFV(Stet)
			30 31 37 33 34 18 34 37 38 19 40 4			
1						111:
2						·i
					<u> </u>	
	MOVIM	TENTOS	ARCHIVOS	PRECIOS		
	codigo:	<u> </u>				
					_ _ _	1. 1
		1444444		<del>╒</del> ┩╃╃┩		
-	CREACION (CR);	CONSULT	A (C\$) ; CA	MBID (CB):	+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++	
-						1
-			<del> - - - - - - - - - -</del>			
-	NO BRE:	<u> </u>				
_ -			. +		·	
1	PRECIO:					
		144444			-1-1-1	1 1 1 - 1 1
_	UNIDAD:		<u> </u>			
1	The state of the s			-1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+		. ! ! !
-		ELIMINA (C/G/				
2	The state of the said	4 6 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			441-1-1	. A
3						1 1 1 1 1
4			A Late of the late		المسائلة المالية	

Se tiene que digitar una letra (C 6 G 6 E) y luego presionar la -tecla ENIER/RETURN.

- Si quiere Grabar, digite G, lo hace internamente en el archivo PRECIO y vuelve a la primera pantalla descrita (P-1).
- Si quiere Eliminar, digite E, vuelve a la pantalla (P-1) sin grabar nada.
- Si quiere Corregir, digite C, vuelve a pedir NOMBRE, PRECIO y <u>U</u> NIDAD para saber que se quiere corregir y nuevamente da la pos<u>i</u> bilidad CORRIGE/GRABA/ELIMINA.
- En caso de existir ya ese código en el archivo PRECIO manda un mensaje como lo muestra la pantalla (P-3).
- Para salir de la pantalla (P-3) presione la tecla ENTER/RETURN.

					1 3 .	
	p - 3	DISEÑ	O DE PANTALLA			52
		PROCESO	PRECIOS			
-		1 14 25 4 2 (4 14 12 12 13 14 14 14 15 14 1				
1						
2						
3						
4		ADCIUTIOS	PRECIOS	ter e tota e e e e	(2) 2)	
5		IENIOS ARCHIVOS				
6						
7						
8	CODIGO:					
9	CODIGO				ş	
10		And a series for the designed ordered and endow designed ordered				
12	CREACION (CR);	CONSULTA (CS); C	AMBIO (CB):		8 10	
15		y wax + 1				
1:4						
1:5	YA EXISTE:	NOMBRE ARTICULO EN	ARCHIVO PREC	CIO		×
100	• • • •					
,						
1.						
1 ::		S 8 8 8 6				
= 5						-

a wine a a some

. . . . .

- b) Se elige la posibilidad CONSULTA, digitando las letras C y S y presionando la tecla ENTER/RETURN.
  - Presenta los datos grabados en el archivo PRECIO en la pantalla (P-2).
  - Presionando la tecla ENTER/RETURN vuelve a la pantalla (P-1).
  - En caso de no existir ese artículo en el archivo PRECIO, presenta "NO EXISTE;" en lugar de YA EXISTE en la pantalla (P-3) Para salir presione la tecla ENTER/RETURN.
- c) Se elige la posibilidad CAMBIO, digitando las letras C y B y presionando ENTER/RETURN.
  - Se presenta la pantalla (P-4). mostrada a continuación.

P - 4	DISEÑO DE PANTALLA	****	54
	PROCESO PRECIOS		
	CONTRACTOR OF THE STATE OF THE		
1			* * * * **
2			
_ 1			
4			
5 MOVIMI			
6			
morm.			
11			
	CONSULTA (CS), CAMBIO (CB):		
17	,		
:4			
NOMBRE:			
11.			
DDTGTO.			
PRECIO:			
UNIDAD:			
CORRIGE ( N/F/U )	:		
25			
24			
	CONTRACTOR OF THE PART OF THE		

#### Si quiere cambiar:

- NOMBRE: Digite N y presione ENTER/RETURN
  - Se blanquea ese campo
  - Digite el nuevo nambre
  - Presenta las posibilidades CORRIGE/GRABA/ELIMINA y ocurre lo mismo que en a).
- PRECIO: Digite P y presione ENTER/RETURN
  - Se blanquea ese campo
  - Digite el nuevo precio
  - Se repite lo antes descrito
- UNIDAD: Digite U y presione ENTER/RETURN
  - Se blanquea ese campo
  - Digite la nueva unidad de medida
  - Se repite nuevamente lo anterior

En caso de no existir ese artículo en el archivo PRECIO ocurre lo mismo que en el caso b).

d) Si se presiona ENTER/RETURN sin haber digitado ningún código, (equivale a ZERO), se presenta la siguiente pantalla (P-5).

		0				
					BISTEMA	PAGINA
		DISEÑ	O DE PANTALLA	±g		56
	P - 5		D D D C T C C		FECHA EMISION	REVISION
		PROCESO	PRECIOS			
		1	17 34 38 40 41 44 48 44 48 44 47 44		41 42 44 44 44 47 44 47	71 72 75 74 76 74 77 74 74 44
1						
2						
3	H: +					
.1						
- <del>-</del>		LTERNATIVAS DE REPO	RTES			
$-\frac{6}{6}$	<del> </del>					
- 7	<del> -</del> <del></del>	+++++++++++++				
<del>(</del>		+				
9	O: NI	NGUNO				
10						
11	1: TC	DOS LOS ARTICULOS EXISTEN	TES			
1.)						
15	2: AI	GUN (OS) ARTICULO (S)				
, 	1					
, 5	3: AF	RTICULOS CON CODIGO	DENTRO DE U	N RANGO		
16						
17	. 4: A	RTICULOS RECIEN CREADOS	/ CORREGIDOS	<u> </u>		
118						
						<del></del>
. :•()			111111			
21	OPCION:				1111111	
٠. آ			·			
;			<u>.</u>	_, _, _		

- Si digita 0 y presiona ENTER/RETURN

  Cierra los archivos y sale del proceso PRECIOS.
- Si digita 1 y presiona ENTER/RETURN

  Sale por la impresora un reporte con todos los registros existentes en el archivo PRECIO, como el presentado a continuación (R-1). (ver página # 58).

# REPORTE DE TODOS LOS ARTICULOS EXISTENTES.

				140	
CODIGO	NOMBRE	 PRECIO	UNIDAD		
00001	ARTICULO-1	10,00	мз.		
00002	ARTICULO-2	20,00	M2.	 Tages and passesses for new times.	
20000	ARTICULO-3	30,00	H./H.		
00004	ARTICULO-4	40,00	M3/KM		
00005	ARTICULO-5	50.00	UNID.		
00006	ARTICULO-6	60,00	Kg.		
00007	ARTICULO-7	70.00	Lb.		
00008	ARTICULO-8	B0,00 -	QQ.		
90009	ARTICULO-9	90.00	Hr.		
00010	ARTICULO-10	100,00	Dia.		
00011	ARTICULO-11	110.00	M.L.		

- Si digita 2 y presiona ENTER/RETURN

Se presenta la pantalla (P-6) pidiendo el código de los artículos que se quieren sacar en el reporte, simultáneamente va saliendo el reporte (R-2).

En la pantalla (P-6) se digita el código y se presiona ENTER/ RETURN por cada artículo que se quiera reportar.

Cuando se quiera terminar, no digite nada en el lugar del código y presione ENTER/RETURN, se vuelve a la pantalla (P-5).

A continuación se presenta un ejemplo del reporte que resulta en esta parte (R-2). (Ver página # 61).

	DISEÑO DE PANTALLA	BISTEMA	PAUINA
		60	
P - 6		FECHA EMISION	HEVIE-ON
	PROCESO PRECIOS		:
		*1 *4 ** ** ** ** ** ** ** **	1. 14 14 14 14 17 18 14 14
-1-1			
		++	
3			,
		<del></del>	·
5	EPORTES DE ALGUN(OS) ARTICULO(S)		
6	<del></del>		
7		<del></del>	·
8	<del></del>		
	<u> </u>		
CODIGO:	· <u></u>		<del>,,,,,,,,,,,,</del>
11		++++++	
12			
15			
14			
15			<del></del>
			<del></del>
-1 - 1 - + + 1 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1			
20			
21			
221			
25			
24	10 41 44 45 24 47 20 47 40 40 30 31 44 43 40 50 40 50 40 50 40 50 40 40 40 40 40 40 60 81 44 45 50 50 50 50 50		/O 7. 10 14 14 14 16 17 14 14 14 16

REPORTE CON DATOS DE CIERTOS ARTICULOS.

,						
UNIDAD	UNID.	Dia.	Ĭ.	М.Г.	π 33	M3/KM
PRECIO	50,00	100,00	90,00	110.00	10.00	40,00
NOMBRE	ARTICULO-5		6-	-11	-1	4-1
z	ARTICULO-5	ARTICULD-10	ARTICULO-9	ARTICULO-11	ARTICULO-1	ARTICULO-4
CODIGO	00000	000010	60000	00011	00001	00004

- Si digita 3 y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-7) pidiendo el rango de los códigos de artículo para sacarlos en reporte impreso.

En la pantalla (P-7) se digita el primer código y se presiona ENTER/RETURN, luego se digita el otro código y nuevamente se - presiona ENTER/RETURN.

Entonces por la impresora sale el reporte (R-3) como se muestra a continuación (Ver página # 64).

				the statement of the second se
		DISEÑO DE PANTALLA	**	63
	P - 7	PROCESO PRECIOS		
1				
-				
2)				1
13				
7				
1.0	REI	REPORTES ARTICULOS DENTRO DE RANGO		
9				
7				
00				
; - G	_	DE CODIGOS: A		
2			*	
=				×
3.1				
1/3				5
17				
F.				
,				
-				
- 1				
71				
:::				
_		t des fermines de la completation de la completatio	rain, n. Etc. 1819 and 1819 an	Andread of the Annales of the Control of the Contro

## REPORTE DE ARTICULOS CON CC)IGO ENTRE 00003 Y 00008.

CODIGO	NOMBRE	PRECIO	UNIDAD	
00003	ARTICULO-3	30,00	н./н.	
00004	ARTICULO-4	40,00	M3/KM	
00005	ARTICULO-5	50,00	UNID.	
00006	ARTICULO-6	60,00	Ką.	
00007	ARTICULO-7	70,00	Lb.	
. 00008	ARTICULO-8	80,00	QQ.	

- Si digita 4 y presiona ENTER/RETURN.

Busca en el archivo PRECIO todos los registros de artículos cuya clave sea 1 y los saca en el reporte (R-4), luego les cambia la clave a 2, éste sirve con listado de comprobación de errores.

Un ejemplo del reporte resultante es el siguiente. (Ver página # 66).

		24				
CODIGO	NOMBRE		PRECIO	UNIDAD		
CODIGO						
00020	RUBRO-20		20.00	GBL		
00020			n. 00	мз.		
00021	RUBRO-21		21.00		The second secon	-
	RUBRO-22		22.00	DIA		
00022	ROBRO 22					

#### 2.- PROCESO RUBROS.-

## GENERALIDADES:

- Para ejecutar este proceso se digita:
- RUNA B: RUBROS. INT.
- Luego debe presionar la tecla ENTER/RETURN
- Aparece la siguiente pantalla (P-8).

	$\overline{}$	· ·		
	~ -		BISTEMA	PAGINA
	DISEÑO	DE PANTALLA		68
P - 8		PECHA EMIBIGN	HEVISION	
	PROCESO RU	JBROS		
1 +		++	++++++	
2	OVIMIENTOS ARCHIVOS DI	E RUBROS	+++++++++	
5		<del></del>		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
CODIGO RUBRO:		<del></del>		<del></del>
5		<del></del>	<del></del>	<del></del>
GREA (CR), CONSU	ЛЛА (CS), CAMBIA (CB);	ELIMINA (EL):		+
7				+
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				
			<del></del>	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
10				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
				<del></del>
1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	╂┼┼┼┼┼┼┼┼			A. I
17	+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++	-++:-+++++++++++++		
8 , + + + + + + + + + + + + + + + + +	<del></del>			
***************************************		<del></del>		<del></del>
20				
11				
22				
23	<u> </u>			
24				

- a) Si elige CREA, digite las letras C y R y presione la tecla ENTER/RETURN.
  - Se presenta la pantalla (P-9), le va pidiendo los datos que usted debe ir llenando para formar un rubro con los artículos que existen en el archivo PRECIO, de no ser así envía un mensaje por pantalla.
  - En la pantalla (P-9), al digitarse un código de artículo lo busca en el archivo PRECIO y presenta su nombre y la unidad en la cuál está almacenado su precio, después pide la cantidad de él que se necesita para esa unidad del rubro.
  - Repite este proceso hasta que no se digita otro código de artículo.
  - Luego de formado el rubro aparece al pie de la pantalla (P-9) CORRIGE/GRABA/ELIMINA que se efecto ya fue descrito en el proceso anterior, con la diferencia que es en el archivo RUBRO donde se graban estos registros.
  - Si este rubro ya existiera en el archivo RUBRO manda un mensaje como lo muestra la pantalla (P-10).
  - Para salir de la pantalla (P-10) basta con presionar EN-TER/RETURN y se vuelve a la pantalla (P-8).

		PACINA
1	DISEÑO DE PANTALLA	70
P - 9		PECHA ELIBION
	PROCESO RUBROS	
	** ** * * * * * * * * * * * * * * *	
	RIBROS NEW TITLE RIBROS	
21		
	INCIDENTIAL CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE	
3 8		×
2 6	CONSULTA (CS); CAMBIA (CB); ELIMINA (EL):	
S. Coron	NOWDE.	AD PREC UNIT.
-		
	ZZZ X	66,622,222
6-6	1	
- 2		
.s.		
-1		
\.		
		66'622.222
CORRIGE	B / GRABA / ELIMINA (C/G/E):	

P - 10  PROCESO RUBROS  1 2 MOVIMIENTOS ARCHIVOS DE RUBROS  5 4 CODIGO RUBRO: 6 CREA (CR), CONSULTA (CS), CAMBIA (CB), ELIMINA (EL):  7 8 YA EXISTE:: NOMBRE DEL RUBRO EN ARCHIVO RUBRO  10 11 12 13 14 15 15 16 17 17 18 19 19 10 10 11 11 12 13 14 15 15 16 17 18 19 19 10 10 10 11 11 12 13 14 15 15 16 17 18 18 19 19 19 10 10 10 11 11 12 13 14 15 16 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18					S STORE	3.04
PROCESO RUBROS  NOVIMIENTOS ARCHIVOS DE EUBROS  CODICO RUBRO:  CREA (CR), CONSULTA (CS), CAMBIA (CB), ELIMINA (EL):—  RES YA EXISTE:: NOMBRE DEL RUBRO EN ARCHIVO RUBRO  YA EXISTE:: NOMBRE DEL RUBRO EN ARCHIVO RUBRO  TO TO THE PROCESO RUBROS  RUBROS  RUBROS  RUBROS			DISEÑO DE PANTALLA			71
1	401	P - 10	PROCESO RUBR	0 S	·	•
5   CDDGO RUBRO:			·			
5   CDDGO RUBRO:	, 1					
4 CODICO RUBRO: 5  6 CREA (CR), CONSULTA (CS), CAMBIA (CB), ELIMINA (EL):— 7  8 YA EXISTE:: NOMBRE DEL RUBRO EN ARCHIVO RUBRO 9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  19  10  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  10  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  19  10  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  19  10  10  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  19  19  10  10  10  10  10  10  10  10  10  10	2	M	OVIMIENTOS ARCHIVOS DE RUBROS			
CREA (CR), CONSULTA (CS), CAMBIA (CB), ELIMINA (EL):  R YA EXISTE:: NOMBRE DEL RUBRO EN ARCHIVO RUBRO  10  11  12  13  14  15  17	3					
6 CREA (CR), CONSULTA (CS), CAMBIA (CB), ELIMINA (EL):  7	4	CODIGO RUBRO:	••••••			
7   8   YA EXISTE:: NOMBRE DEL RUBRO EN ARCHIVO RUBRO   9   10   11   12   15   15   16   17   17   17   17   17   17   17	5				a so the second transfer	
8 YA EXISTE:: NOMBRE DEL RUBRO EN ARCHIVO RUBRO  9		CREA (CR), CON	SULTA (CS), CAMBIA (CB), ELIMINA (	EL):		
9   10   11   12   13   14   14   15   16   16   16   16   16   16   16						
10	8	YA EXISTE:: N	OMBRE DEL RUBRO EN ARCHIVO RUBRO			
11	9					
12	10					
15	11				N 21 N = 000 N	s
14	12					
	15				0 0 0 0	
	: 4			a 11 a H H 4		
21 22 23		1	and the same of th			
21 22 23	11.					
21 22 23	17					
21 22 23						
21 22 23						
21 22 23		* 12				
22	1					
25						
	25					
24	24					

- b) Si elige CONSULTA, digite las letras C y S y presione ENTER/ RETURN.
  - Se presenta la pantalla (P-11), donde se muestra los datos grabados en los archivos PRECIO y RUBRO, con los cuales se formó el rubro solicitado, calculándole su precio unitario.
  - Para salir de la pantalla (P-11) basta con presionar ENTER/ RETURN y se vuelve a la pantalla (P-8).
  - En caso de no existir ese código de rubro en el archivo RU-BRO, manda un mensaje como se ve en la pantalla (P-10) diciendo "NO EXISTE ESE RUBRO" en lugar de "YA EXISTE".
  - Para salir de esta pantalla presione ENTER/RETURN y se vuel ve a la pantalla (P-8).

	P - 11	PROCESO		,	E-OHA CH I UN	73
,		-2-32-32-25-42-26-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-	31 34 14 4 A A A A A A A A A A A A A A A A A			
1		the state of the s				
2		MOVIMIENTOS ARCHIVO DE	RUBROS	_		
5						
4	CODIGO:	UNID	AD:			
5	NOMBRE:			···,··· <u>····</u>		
6	The second second					<u>. i</u>
7	CODIGO	NOMBRE		CANTIDAD	INIDAD	PREC.UNIT.
8	1 .					
9	9—9 X———		X	ZZZ.ZZ9,99	XX	z.zzz.zzz,99
10						
-10-1						
-1-1						
12_						
15	·/		····		. (	
14						
iā					/	)
16						
:7	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
.,						
23.						
21						
12.						n nnn nno 00
25				PRECIO UNITARIO		-Z.ZZZ.ZZ9,99
24						Y
1-				***** * * * ***** ***		

- c) Si elige CAMBIA, digite las letras C y B y presione ENIER/RETURN.
  - Se presenta la pantalla (P-11) con los datos ya grabados.
  - En el pie de la pantalla aparece "# ARTICULO", donde se di gita cuál artículo es el que se quiere corregir, al presio nar ENTER/RETURN aparece más hacia la derecha "CANTIDAD(CT) /TODO (TD)" que sirve para especificar si se quiere cambiar todo el artículo se blanquea toda la línea y se pide el nue vo artículo, o la cantidad. Cálcula el nuevo precio unita rio, lo presenta y espera hasta que se presione ENTER/RETURN para salir de esa pantalla.
- d) Si elige ELIMINA, digite las letras E y L y presione ENTER/RETURN.
  - Internamente busca ese código en el archivo RUBRO, lo elimi na y vuelve a presentar la pantalla (P-8).
- e) En el caso de no digitar otro código de rubro (equivale a ZERO), se presenta la pantalla (P-12) con las alternativas de reportes como se muestra a continuación.

			SISTEMA	PAUINA
٠	P - 12	DISEÑO DE PANTALLA	_	75
	F - 12		FECHA EMISION	HEVIDION
		PROCESO RUBROS		
				71 72 72 74 74 74 75 77 76 78 64
1				<u> </u>
2				<del></del>
i,				
.'		ALTERNATIVAS DE REPORTES		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
ō.	1	ADIERVALIVAS ED AUTORDO		<del></del>
-	t 1 t   1 1 1 1 1			
- 7	i i - i - i			
<i>1</i>	d N	INGUNO		
				İ.,
:)	and the second second	ODOS LOS RUBROS CON SUS COMPONENTES		
()	.1	ODOS ILOS ROBROS COL. BOS COLUMNIA		
! !				
1 -)	2: TO	ODOS LOS RUBROS SIN SUS COMPONENTES		
! ;				+
٠!	3: A)	LGUNOS RUBROS ESPECIFICOS		
15				
16	4: R	UBROS RECIEN CREADOS / CORREGIDOS	+++	
:7			++	
15	5 : V	ALOR UNITARIO DE RUBROS CON SUS COMPONENTES		
1.1				
20	6: V	VALOR UNITARIO DE RUBROS SIN SUS COMPONENTES		
	1			
.7	C. C.O.	9		
		RROR		
		# 17 18 18 16 16 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18		

- Si digita O y presiona ENTER/RETURN.

  Se cierran los archivos PRECIO, RUBRO y la impresora y obliga a salir del proceso RUBROS.
- Si digita 1 y presiona ENTER/RETURN.

  Se imprime un reporte de todos los rubros existentes en el archivo RUBRO con los datos de cada artículo que inter
  viene y en la cantidad que lo hace.

A continuación de un ejemplo de este reporte (R-5). (Ver página # 77).

1

K-0	PEPURIE DE TODOS LOS RUBROS	CON SUS COMPONENTES.		The second secon
CODIGO	хомвке кивко	ARTICULOS	CANTIDAD	UNIDAD
00001	RURR0-1	ARTICULO-1 ARTICULO-3 ARTICULO-5 ARTICULO-7 ARTICULO-9 ARTICULO-11	10,00 30,00 70,00 70,00	H./H. UNID. Lb. Hr.
00000	RUBR0-2	ARTICULO-1 ARTICULO-2 ARTICULO-3 ARTICULO-4 ARTICULO-6 ARTICULO-6 ARTICULO-7 ARTICULO-8 ARTICULO-9 ARTICULO-9 ARTICULO-10	1,00 2,00 3,00 4,00 5,00 6,00 1,00 11,00	M3. M2. M3/KM UNID. K9. Eb. G0. M1A.
200003	RUBR0-3	ARTICULO-7 ARTICULO-8 ARTICULO-9 ARTICULO-10 ARTICULO-11	10.00 20.00 30,00 40,00	гь. 900. Нг. М.г.
00004	RUBRD-4	ARTICULO-6 ARTICULO-5 ARTICULO-3 ARTICULO-2 ARTICULO-1	10.00 20,00 30.00 40.00 50.00	KQ. UNID. M3/KM H./H. M2.
00002	RUBRO-5	ARTICULO-2 ARTICULO-4 ARTICULO-6 ARTICULO-8 ARTICULO-10	3.00 6,00 9.00 12.00 15.00	M2. M3/KM Kg. QQ. Dia.
90000	RIBRO-6	ARTICULO-2 ARTICULO-4 ARTICULO-7 ARTICULO-9	0,10	M2. M3/KM Lb.
20000	FUBRO-7	ARTICULO-1 ARTICULO-5 ARTICULO-4	20,00	M3. UNID. M3/KM

- Si digita 2 y presiona ENTER/RETURN.

Se imprime un reporte de todos los rubros existentes en el archivo RUBRO con la unidad en la cuál está almacenada toda la información.

El reporte impreso (R-6) es como el que sigue. (Ver página # 79).

REPORTE SOLO DE TODOS LOS RUBROS EXISTENTES.

R-6

UNIDAD	м.Г.	M2.	Σ M	Lb.	Υ.	Dia.	.00	÷	M2.	CNID.
NOMBRE RUBRO										
4.6	RUBRO-1	RUBRO-2	RUBRO-3	RUBRO-4	RUBRO-5	RUBRO-6	RUBRO-7	RUERO-8	RUBRO-9	RUBRO-10
copieo	00001	00005	00003	00004	20000	90000	00000	00008	60000	000010

- Si digita 3 y presiona ENTER/RETURN.

(Ver página # 82).

(R-7).

Se presenta la pantalla (P-13) solicitando el código de - los rubros que se quieren sacar en el reporte impreso, si multáneamente se van imprimiendo los datos de estos rubros con los artículos que intervienen en él, hasta que no se digita otro código y vuelve a la pantalla (P-12). El reporte resultante de ésto se muestra a continuación

		BISTEMA	PAUINA
	DISEÑO DE PANTALLA		81
P - 13	D D O C D C O D U D D O C	FECHA EMISION	HEVIDION
	PROCESO RUBROS		
	1	61 62 63 64 65 66 67 66 68 7u	11 74 75 76 76 76 17 76 76 64
2	<del></del>		
3			
	┧╌╎╌┧┥┧┼╃╃╀┼┵╃╀┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼		
	REPORTES DE RUBROS ESPECIFICOS		
6		++++++++	<del></del>
7	<del>▗▗</del> ▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗▗		·
8			+++
CODIGO RUBRO:			
10		+++++++	<del>                                     </del>
111		++++++++	
13			
			<del></del>
			·
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			1
20-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1	<del>╶</del> ╌┈┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼		
" 1:1:1:1:1:1:1:1:1:1:1:1:1:1:1:1:1:1:1:			
22			
25	·····;·······························		
	40 41 41 42 44 47 48 47 48 47 48 47 48 47 48 47 48 47 48 47 48 47 48 47 48 48 47 48 48 47 48 48 47 48 48 47 48 48 48 48 48 48 48 48 48 48 48 48 48		14 71 14 23 14 16 26 27 26 26
1 4 9 4 9 4 7 8 9 10 11 12 12 14 18 18 1 10 1	46 41 77 24 44 45 16 27 46 26 10 31 22 23 24 25 26 27 46 47 47 47 47 47 47 47 47 47 47 47 47 47		

- Si digita 4 y presiona ENTER/RETURN.

Se imprime un reporte de todos los rubros, con los artículos que lo componen, que tengan la clave en 1 del archivo RUBRO.

Este reporte sirve como listado de comprobación de errores.

El reporte resultante es como el que sigue (R-8). (Ver página # 84).

84	UNIDAD VALOR	2.00 M.L. 220.00 7.00 UNID. 350.00 1.00 GBL 20.00	3.00 H./H. 90.00 5.00 UNID. 250.00 7.00 Lb. 490.00 9.00 Hr. 810.00	2.00 M2. 40.00 4.00 M3/KM 160.00 6.00 Kg. 560.00 8.00 gg. 1.000.00 10.00 Dia. 1.000.00
.7	CANTIDAD	2,00 7,00 1.00 PRECIG	3.00 5.00 7.00 9.00	2.00 4.00 6.00 8.00 10.00
REPORTE DE RUBROS CREADOS O COAREGIDOS.	ARTICULOS.	ARTICULO-11 ARTICULO-5 RUBRO-20	ARTICULO-3 ARTICULO-5 ARTICULO-7 ARTICULO-9	ARTICULO-2 ARTICULO-4 ARTICULO-6 ARTICULO-8 ARTICULO-10
REPORTE DE	RUBRO			
R-8	NOMBRE	RUNRO-20 .	RUBRO-21	RUBRO-22
	091000	00020	00021	00022

- Si digita 5 y presiona ENTER/RETURN.

Se imprime un reporte de todos los rubros existentes en el archivo RUBRO, con los artículos que lo componen, y con su precio unitario resultante.

Un ejemplo del reporte resultante se muestra a continuación (R-9).

(ver página # 86).

REPORTE PRECIOS UNITARIOS DE RUBROS Y COMPONENTES.

R-9

VALOR	100.00 900,00 2.500,00 4.900,00 12.100.00 12.100,00	10,00 40.00 90.00 160.00 250.00 360.00 440.00 1.000,00 1.210,00	700,00 1.600,00 2.700,00 4.000,00 5.500,00	600,000 1,200,000 1,200,000 1,000,000 600,000	60,00 240,00 540,00 960,00 1.500,00
UNIDAD	M3. H./H. UNID. Lb. Hr. Mr.L. UNITARIO S/.	M3. M2. H./H. M3/KM UNID. KG. D00. Hr.		Kg. UNID. M3/KM H./H. M2. M3.	M2. M3/KM Kg. 80. Dia.
CANTIDAD	10.00 30,00 50,00 70,00 90,00 110,00	1,00 M3. 2,00 M2. 3,00 H.// 4,00 M3// 5,00 UNII 6,00 Kg. 7,00 Lb. 8,00 Hr. 10,00 Dia 11.00 Dia	10.00 20,00 30.00 40,00 50,00	10.00 20,00 30.00 40,00 50.00 60,00	3,00 6,00 9,00 12,00
ARTICULOS. CA	ARTICULO-1 ARTICULO-3 ARTICULO-7 ARTICULO-9 ARTICULO-11	ARTICULO-1 ARTICULO-2 ARTICULO-3 ARTICULO-4 ARTICULO-6 ARTICULO-7 ARTICULO-7 ARTICULO-9 ARTICULO-10	ARTICULO-7 ARTICULO-8 ARTICULO-9 ARTICULO-10	ARTICULO-6 ARTICULO-5 ARTICULO-3 ARTICULO-3 ARTICULO-2	ARTICULO-2 ARTICULO-4 ARTICULO-6 ARTICULO-8 ARTICULO-10
RUBRO					
NONBRE	RUBRO-1	RUBRO-2	RUBRO-3	RUBRO-4	RUBRO-5
000130	10000	00000	00003	00004	S00000

סט סטי ד - - אס סומאדואוו סומפאדוווו סומפאדוווו

- Si digita 6 y presiona ENTER/RETURN.

Se imprime un reporte (R-10) de todos los rubros existen

tes en el archivo RUBRO con la unidad en la cuál está al

macenado y con el precio unitario resultante.

El reporte (R-10) es como el ejemplo que sigue.

(Ver página # 88).

	PRECIO UNITARIO	28.600,00	5.060,00	14.500,00	5.600,00	3,300,00	112,00	1.940,00	24.500.00	3,450,00	31.000,00
	UNIDAD	М.Г.	М2.	мз.	Lb.	Kg.	Dia.	.00	H.	M2.	.dinu
REPORTE DE RUBROS CON PRECIO UNITARIO.		RUBRO-1	RUBRO-2	RUBRO-3	RUBRO-4	RUBRO-5	RUBR0-6	RUBRO-7	RUBRO-8	RUBRO-9	RUBR0-10
R-10	CODIGO	00001	00000	50000	00000	00000	90000	00007	80000	60000	000010

## 3.- PROCESO PRESUP.-

## GENERALIDADES:

Para ejecutar este proceso se digita:

RUNA B : RESUP. INT.

Luego presione la tecla ENTER/RETURN.

Aparece la siguiente pantalla (P-14), solicitan do un código de obra luego de digitar uno y pre sionar ENTER/RETURN nos presenta las posibilida des de procesos que existen.

		5.5 514	1
	DISEÑO DE PANTALLA		90
P - 14	PROCESO PRESUP	2 3 A f a 1 3	
	2. P. 1 1		4 •
			0 10 10 0 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10
2	MANIPULACION DE PRESUPUESTOS .		
5			
CODIGO OBRA:			
	ORRIGE (CG), ELIMINA (EL), CONSULTA (CS), AG	REGA (AG):	••
7	Adda (66)		Nac A Net E C
3			
0			
1 !		x x	
		5 23 062	
4			
*			
7			
<i>A</i> .			
1			
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
24			

- a) Si elige CREA, digite las letras C y R y presione ENTER/RETURN.
  - -Se presenta la pantalla (P-15) que le va pidiendo datos para que usted vaya llenando, con las características generales de la obra a la cuál se le va a crear un presupuesto.
  - -Luego de llenados los datos de la obra aparece en la pantalla GRABA/CORRIGE/ELIMINA con el mismo efecto descrito para el proceso PRECIOS, con la diferencia que estos datos se graban en el archivo NOMBRE.
  - -Después empieza a formarse el presupuesto para esa obra con los rubros que lo van a integrar y la cantidad que va a intervenir de ellos, datos que se de deben dar, lo que hace que se vaya actualizando el valor del presupuesto en el archivo NOMBRE y se presenten todos los datos de ese rubro, como lo muestra la pantalla (P-16).

				BIBTEMA	PAGINA
	DISEÑO DE	PANTALLA	*		92
P - 15				FECHA EMISION	HEVIDION
	PROCESO PRE	S U P.			
	3 . 44 / 5 24 / 6 / 6 / 7 5 5 C / 9 7 1 3 1 4 3 2 2 2 3 3 3 4 4 4		** ** ** ** **	• , • , • • • • • • • • • • • • • • • •	.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
, 1:110:01:01:01:00					
	MANTPULACION DE PRESUPUESTOS				
-2	TANIPOLACION BE TIMESTON				
3			+++++		
. CODIGO OBRA:					
5			11111		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
CREA (CR),	ORRIGE (CG), ELIMINA (EL),	CONSULTA (CS),	AGREGA (A	G):	
7	<del></del>				1-
NOMBRE OBRA:	X		-	-X	
-1					
FECHA ELABORACIO	ON PRESUPUESTO: AA/MM/DD.				
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1					
PORCENTAJE DE U	rilidad: 99				
113			+++++		
GRABA (G), CORR	IGE (C), ELIMINA (E): X		-+	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<del></del>
15					
NOMBRE (N) FFC	HA (F), PORCENTAJE (P): X				
NOTE IN					
the consequence of the property		+ + + + + + + + + + + + + + + + + + + +			
	+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++				
. 10	<u></u>				+
20			1-1-1-1-		
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
			11111		

			•		
	,			₹M H L I	PAGINA
4		DISEÑO DE	PANTALLA		93
P = 16				TECHA EMISION	HEVIDIGH
	PRO	OCESO PRE	ESUP.	v 2	
		- 1 + 0 + 40 +0 +0 +0 +0 +0 +0 +0 +0 +0 +0 +0 +0 +0	** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** **		
	ELABORACIO	ELABORACION DE UN PRESUPUESTO.			
4 CODIGO RUBRO	RUBRO:				X.
CANTIDAD:	RUBRO:		UNIDAD :		
COD. ART.	NOMBRE	ARTICULOS	CANTIDAD	PREC. UNIT.	VAL. ART.
			66, 666, 666 X	66,666,666	66, 666, 666
66666	- handy a second				
					2
9			/		
			VALOR TOTAL RUBRO	7'S	56, 666, 666
GRABA (G), CORR	GRABA (G), CORRIGE (C), ELIMINA (E)	1			

Como se ve en la pantalla, al pie de ésta aparece GRABA/CORRIGE/ELIMINA como ya se explicó anteriormente, los datos se graban en el archivo PRESUPU y vuelve a pedir otros rubros hasta que el código sea ZERO (equivale a no digitar nada), entonces se graba el valor del presupuesto en el archivo NOMBRE y vuel ve a la pantalla (P-14).

- En caso de no existir un rubro cuyo código fue digitado, en vía un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.

  Si esta obra ya existiera en el archivo NOMBRE, se envía un mensaje como lo muestra la pantalla (P-17) a continuación.
- Para salir de la pantalla (P-17) basta con presionar ENTER/ RETURN y se vuelve a la pantalla (P-14).

			bradening on a set to code
	DISEÑO DE PANTALLA	* \$1 2 U A	0.5
			95
P - 17		* 100A 05 7 05	
	PROCESO PRESUP		
	A (4.14. A) A (4.14. A) B 14.14.14.14.14.14.14.14.14.14.14.14.14.1		
	MANIPULACION DE PRESUPUESTOS.		
5			
1 CODIGO OBRA:			
	. Line		
	RRIGE (CG), ELIMINA (EL), CONSULTA (CS); AGREGA (AG):	CB	
7			
	BRA: NOMBRE OBRA EN ARCHIVO OBRA		
)			
0	and the second s		r 5
1 ]			
2		* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	
3			
4			W
5			
6   1			
•			3 3
8	E 8 9		
9 1			
1			
21			
25			
24			

- b) Si elige CORRIGE, digite las letras C y G y presione ENTER/ RETURN.
  - Se presenta la pantalla (P-18), que le pide el código del rubro que quiere corregir, lo busca en el archivo PRESUPU y lo presenta en la misma pantalla, averiguando que campo quiere corregir.
  - Si elige CANTIDAD, digite las letras C y T y presione EN-TER/RETURN.
    - Se blanquea el campo, pide la nueva cantidad, calcula el nuevo valor para el presupuesto y el cupo, actualiza el archivo PRESUPU y vuelve a la pantalla (P-17) hasta que no se digite otro código de rubro, y vuelve a la pantalla (P-14).
  - Si elige PRECIO UNITARIO, digite las letras P y U y presione ENTER/RETURN.
    - Se blanquea el campo, calcula el nuevo precio unitario buscando los datos de los archivos actualizados PRECIO y RUBRO, lo presenta en esta pantalla, calcula el nuevo valor para el presupuesto y el cupo, también los presenta, actualiza el archivo PRESUPU y vuelve a la pantalla (P-17) hasta que no se digita otro código de rubro y vuelve a la pantalla (P-14).

En caso de no existir en el archivo NOMBRE la obra que se quiere corregir, manda un mensaje como en la pantalla (P-17) diciendo "NO EXISTE ESA OBRA" en lugar de "YA EXISTE".

Con ENTER/RETURN se vuelve a la pantalla (P-14).

	,1		,		
6	DIS	DISEÑO DE PANTALLA		BIRTEMA	98
ı	PROCESO	PRESUP		TECHA EMISION	20.00
	** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** **	. 44 44 44 44 44 44 44 44 44 44 44 44 44			***************************************
71	CORRECCION DE P	DE PRESUPUESTOS			
10					
NOMBRE	BRE OBRA:			X	
3					
ODIGO	GO RUBRO:				
S	RE RUBRO:			×	
3					
10 PRECIO UN	UNITARIO: S./.				
21	CANTIDAD:				
2					
14 VALOR EN PRESUPUESTO:	. Ys				
(5)					
9.	CUPO:				
BREC. UNIT. : (PU), CANTIDAD	)AD (CT):				
71					
71					
25				-	
7					
	desired the second seco				

- c) Si elige ELIMINA, digite las letras E y L y presione la tecla ENTER/RETURN.
  - Se presenta la pantalla (P-19) mostrando el nombre de la obra y averiguando que se quiere eliminar, la obra comple ta o un rubro de una obra.
  - Si desea eliminar la obra completa digite las letras O y
    B y presione ENTER/RETURN.
    Elimina el registro de esa obra del archivo NOMBRE y to
    - dos los registros del archivo PRESUPU pertenecientes a esa obra, luego vuelve a la pantalla (P-14).
  - Si desea eliminar algun(os) rubro(s) de esa obra, digite
    las letras R y U y presione ENTER/RETURN

Aparece más abajo en la pantalla (P-19) COD. RUBRO: pidien do el rubro que quiere eliminar, presenta el nombre de - ese rubro para asegurarse que es el correcto, da la posibilidad de no hacerlo y vuelve a la pantalla (P-19). En caso de confirmar la eliminación, busca el registro ne - el archivo PRESUPU y lo elimina actualizando el valor del presupuesto en el archivo NOMBRE, luego vuelve a la pantalla (P-14). En caso de no existir la obra en el archivo NOMBRE, envía un mensaje como en el caso anterior.

			DISEÑO DE PANTALLA	B-STEMA /	100	
P - 19			PROCESO PRESUP	FECHA EMIS.ON	INT VISIGE	
<del>, ,</del>			18 20 Et 27 /3 34 /5 26 Et 28 20 30 31 37 23 34 35 36 37 38 30 40 At 47 47 48 45 46 47 49 40 50 51 53 54 55 56 55 56 55 66 56 66 50 60	#: 42 62 64 65 66 <b>#? 8A 6</b> 9 7:	7. 72 73 14 16 76 77	
1						
2			MANIPULACION DE PRESUPUESTOS .	1,11,1		
5				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
4	C	ODIGO OBRA:	·····		+	
5					1 1 1 1 1 1	
6		CREA (CR),	AGREGA (AG), CONSULTA (CS), CORRIGE (CG), ELIMINA (EL):	- <del> </del>		
7						
8	C	BRA:	X			
9	1 1 1					
0	C	OBRA (OB),	RUBRO (RU): XX			
1					111	
2		COD. RUBRO:	XX			
5	1 1					
4		RUBRO:	.X			
5						
6	I	ELIMINA:	( S/N): X			
7	or expense to					
15						
111					and agree agreement in the con-	
2.)	S (4 )+1 (-		. I was a company of the company of			
31			makesulek nümmemesusukenme <sub>e</sub> ee esterikee			
11) 20) 21)		9 2				
			the second secon			

THE RESERVE AND THE PERSON SHOULD BE ALL RESERVES AND REPORT OF THE PERSON OF THE PERS

d) Si elige CONSULTA, digite las letras C y S presione ENTER/RETURN.

Solicita por pantalla se digite el código del rubro que se quiere consultar, presentando sus datos como lo muestra la pantalla (P-20).

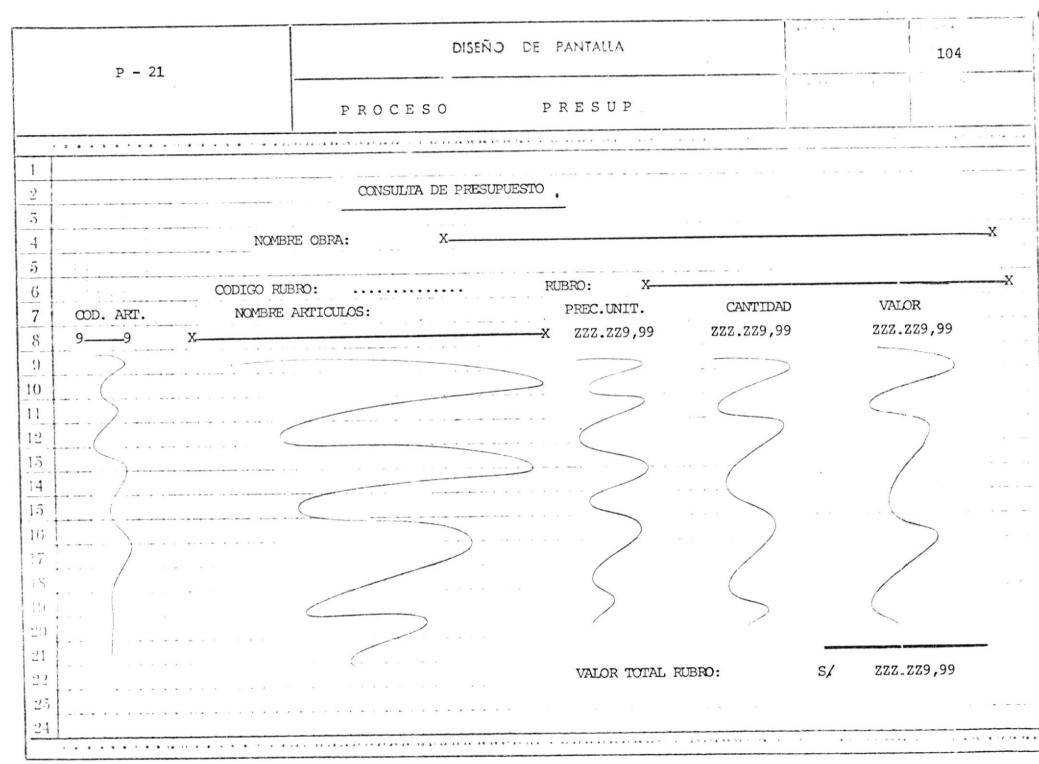
	( )		, i		C					
							BISTEMA		PAGINA	
		DISEÑO	DE P	ANTALLA		ž.				102
P - 20							FECHA EM	\$10N	HEVILION	
	DROCE	s o	PRI	SUP						761
	FROCE						1			
		,			** ** ** ** **		, ., .,		7, 7, 7, 7, 7, 7,	
					4144					
	CONSULTA	DE PRESUPU	ESTO .							
NOW	MBRE OBRA:	X							42.7 E 1.42	<del>X</del>
No.									· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	TO PURPO			NO EXIS	TE ESTE	RUBRO EN	ESTA OBRA			
GDIC	30 RUBRO:		1111				1 1 1			·
2000	DE DIRDO.	T v						X		
8	RE RUBRO:					1				1 1 .
1-9		s/	1111							
10 PRECIO U	NITARIO:	3/								1 1
11			++++	++++	++					
CANT	IDAD:				11 11		1 - 1 - 1 - 1		1	
				+++++	++++-			!!!!		
VALOR EN PRESUP	UESTO:	S/	••••	<del>                                      </del>	++++					
1 5		11		+			+	177	+11	
116	CUPO:	S/			<del></del>	++++	1		1	
117		1-1-1-1-1-		4444	4444	+++++		+		
MAS DETALLE	? (S/N):	X								
						11111				
20						11111				
						111-1				
31					_	11111				
				,			·			
28		+ !		1 1						

En la parte inferior de la pantalla (P-20) consulta si quiere - conocer más detalles de ese rubro.

- NO: digite la letra N y presione ENTER/RETURN y vuelve a pedir otro código de rubro hasta que se deja en blanco el campo (Equivale a ZERO) y vuelve a la pantalla (P-14).
- SI : digite la letra S y presione ENTER/RETURN.

  Se presenta la pantalla (P-21) con los datos de los artículos integrantes de ese rubro.

Para salir de esta pantalla (P\_21) presione ENTER/RETURN y vuelve a la pantalla (P\_20) a pedir otro código de rubro - hasta que no se digita más (equivale a ZERO) y vuelve a em pezar con la pantalla (P-14).



- e) Si elige AGREGA, digite las letras A y G y presione la tecla ENTER/RETURN.
  - En la pantalla (P-14) muestra el nombre de la obra, luego presionando ENTER/RETURN se presenta la pantalla (P-16) pidiendo códigos de rubros y sus respectivas cantidades, luego nos muestra todos los datos de cada rubro como ya se explicó en la pantalla (P-16).
- f) Cada vez que se presente la pantalla (P-14) pidiendo un oódigo de obra y presione ENTER/RETURN sin haber digitado nada (equivale a ZERO) se presenta la pantalla (P-22) dando las opciones de reportes impresos.

-	DISEÑO DE PA	ANTALLA	BIBTEMA	106
P - 22	PROCESO PRES	FECHA EMISION	BIVISION	
	N 12 21 24 19 24 27 29 19 40 41 47	43 44 45 48 47 48 45 50 51 82 63 54 55 50 57 88 58 60	E1 42 43 64 46 40 67 88 69 7	0 71 72 74 74 76 76 77 79 79 B
1 2 3 4 6 8 7 8 9 10 11 12 13 14 16 16 17 16 18 20	D P1 22 /2 PA 26 PA P7 75 P4 NO /			
2	ALTERNATIVAS DE REPORTES .			+
5				
1 NUNCINO				
			111111111	
	STO DE OBRA POR RUBROS.			
9 2 : ALGUNOS 1	RUBROS ESPECIALES DE UNA OBRA			
0 PRESUPLE	STO CON PORCENTAJES POR RUBROS			
1 2				
5 4: ALGUNOS	RUBROS CON PORCENTAJE RESPECTO AL M	MONTO DE LA OBRA		
5 : PRESUPUE	STO DE OBRA CON ARTICULOS			1
16				
	RUBROS ESPECIALES CON SUS ARTICULOS	S		
	ESTO SOLO CON CANTIDADES			
20				
21 OPCION: -		<del>                                   </del>		The same and the same of the s
27				and the second s

- Si digita 0 y presiona ENTER/RETURN.
   Cierra todos los archivos y libera este proceso.
- Si digita 1 y presiona ENTER/RETURN.

  Se presenta la pantalla (P-23) solicitando un código de obra,

  presenta el nombre de ella y consulta si es correcto? :
  - NO: digite la letra N y presione ENTER/RETURN Vuelve a la pantalla (P-22).
  - SI: digite la letra S y presione ENTER/RETURN

    Se imprime el reporte impreso con todo el presupuesto de la obra con los valores por rubro, como lo muestra el ejemplo siguiente (R-11).

    (Ver página # 109).

		DISEÑO DE PANTALLA	\$ \$76M\$	Factor of the
				108
7	P - 23		i kilon k	19.
		PROCESO PRESUP	6 9	
		2. 42.74.24.75.75.75.76.24.10.21.32.15.44.35.24.35.24.15.14.4		
1				
2				
-3				
4		REPORTE DE UN PRESUPUESTO .		
5				
6				
7				
_89	CODIGO OBRA:		e a leasure to the first of the second	
10	NOWELL ODDY	V	X	
11	NOMBRE OBRA:	X		
12		•		
15	CORRECTO ? (S/N	): -		
14				21 x %
15			* * *	9 4
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
25 24	1			
1-4		4 41 42 42 44 45 16 47 46 22 30 31 44 31 34 35 16 31 36 38 40 41 42 43 44 45 15 41 48 48 54 51 71 71 71 70 74 74 74 74 74 74 74 74 74 74 74 74 74		

FECHA DE ELABORACION : 84/10/01 OBRA : OBRA-1

VALOR RUBRO		S/. 471.900,00	319.000,00	. 184,800,00	. 145.200,00	7.392,00	8/. 1.886.500,00	8/. 189.750,00	
		2/8	8/.	./8	./8	8/.	8/	8/	
PREC. UNIT.		87. 31.460,00	8/. 15.950,00	6.160,00	3,630,00	123,20	8/. 26.950,00	8/. 3.795,00	
PRE		./8	8/.	./8	./8	8/.	./8	./8	
UNID.		м.Г.	M3.	Lb.	×.	Dia.	Ĭ,	M2.	
CANTIDAD		15,00	20,00	30,00	40,00	00,00	70,00	50,00	
NOMBRE RUBRO									
	-	RUBRO-1	RUBRO-3	RUBRO-4	RUBRO-5	RUBRO-6	RUBRO-8	RUBRO-9	
COD. RUBRO		00001	20000	40000	00005	90000	80000	60000	

VALOR DEL PRESUPUESTO : 8/. 6.251.784,00

- Si digita 2 y presiona ENTER/RETURN

Se presenta la pantalla (P-24) solicitando un código de obra y los rubros que se quieren imprimir en el reporte, un ejemplo de éste se ve a continuación (R-12).

En caso de que un rubro digitado no exista en esa obra envía un mensaje "ESE RUBRO NO EXISTE EN ESTA OBRA" y vuelve a pedir otro código de rubro hasta que no se digita nada, lo que equivale a ZERO, volviendo a la pantalla (P-22).

(Ver página # 112).

		AND THE PROPERTY OF THE PROPER	SIETEMA	PACINA
		DISEÑO DE PANTALLA		111
	P - 24		FECHA ENISION	N.C.1.31.7.2 H
		PROCESO PRESUP		
		00 00 00 12 24 25 26 20 10 00 10 24 24 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16	01 68 68 68 68 68 68 68 18	
37				
10				
4		REPORTE DE UN PRESUPUESTO.		
l vs				
: <u>'</u> ::				
, 1				
-   -	CODIGO OBRA:			
00				
6			<b>&gt;</b>	
2	NOMBRE OBRA:	X	4	
=				
57	CODIGO RUBRO:			
15				
7				
15				
16				
17				
55				
5.1				
22				
2				
Ş 1				
21	The second secon			

OBRA : OBRA-2

FECHA DE ELABORACION : 84/10/02

COD.RUBRO	C (A)	NOMBRE RUBRO	CANTIDAD	UNID.	PREC. UNIT.	VALOR RUBRO	
			10.00	UNID.	5/. 37.200.00	s	-
00010	RUBRO-10		10,00	GIVID:			
00005	RUBRO-5		5,00	Kg.	5/. 3.960,00	19.800,00	
00006	RUBRO-6		6,00	Dia.	5/. 134,40	806,40	
50000	RUBRO-3		3,00	мз	5/. 17.400,00	52.200,00	
00000			7.00	QQ.	9/. 2.328,00	5/. 16.296,00	
00007	RUBRO-7		7,00	G.C			
00009	RUBRO-9		9,00	M2.	5/. 4.140,00	5/. 37.260,00	
00004	RUBRO-4		4,00	Lb.	5/. 6.720,00	9/. 26.880,00	-
00002	RUBRO-2		2,00	M2.	S/ 6.072,00	s/ 12.144,00	

- Si digita 3 y presiona ENTER/RETURN.

  Ocurre lo mismo que en caso de digitar 1, con el reporte resultante (R-13) que se presenta a continuación. (Ver página # 114).
- Si digita 4 y presiona ENTER/RETURN.

  Ocurre lo mismo que en el caso de digitar 2, con el reporte resultante (R-14) que se presenta a continuación (ver página 115)
- Si digita 5 y presiona ENTER/RETURN.

  Ocurre lo mismo que en el caso de digitar 1, con el reporte re
  sultante (R-15) que se presenta a continuación (Ver página 116).
- Si digita 6 y presiona ENTER/RETURN.

  Ocurre lo mismo que en el caso de digitar 2, con el reporte resultante (R-16) que se presenta a continuación (Ver página # 117).
- Si digita 7 y presiona ENTER/RETURN

  Ocurre lo mismo que en el caso de digitar 1, con el reporte re

  sultante (R-17) que se presenta a continuación (ver página #

  118).

OBRA : OBRA-1

FECHA DE ELABORACION : 84/10/01

COD.RUBRO		NOMBRE	RUBRO	CANTIDAD	.cinu	PREC.UNIT.	VF	ALOR RUBRO	PORCENT.
00001	RUBRO-1			 15,00	M.L.	5/. 31.460,00	8/.	471.900,00	7,55 %
00001	RUBRO-3			20,00	мз.	8/. 15.950,00	8/.	319.000,00	5,10 %
00004	RUBRO-4			30,00	Lb.	S/. 6.160,00	S/.	184.800,00	2,96 %
00005	RUBRO-5			40,00	Kg.	8/. 3.630,00	S/.	145.200,00	2,32 %
00006	RUBRO-6			60,00	Dia.	5/. 123,20		7.392,00	0,12 %
00CJ8	RUBRO-8			70,00	Hr.	8/. 26.950,00	s/.	1.886.500.00	30,18 %
00009	RUBRO-9			50,00	M2.	5/. 3.795,00	S/.	189.750,00	3,04 %

VALOR TOTAL : S/. 6.251.784,00 100,00 %

FECHA DE ELABORACION : 84/10/02

DBRA : OBRA-2

COD. FUBRO	1. 5	NOMBRE	RUBRO	CANTIDAD	UNID.	PRE	PREC. UNIT.	VALOR	VALOR RUBRO	PORCENT.
						1				
60000	RUBRO-9			00.6	M2.	8/.	8/. 4.140,00	./8	37.260,00	2,31 %
00007	RUBRO-7			7,00	.00	./8	2.328,00	37.	16.296,00	1,01 %
50000	RITBRO-5			5,00	Kg.	./8	3,960,00	./8	19,800,00	1,23 %
60000	C-Dedita			2,00	¥2.	./8	8/. 6.072,00	./8	12,144,00	0,75 %
X0000	RUERO-3			3,00	ω	./8	8/. 17.400,00	./8	52,200,00	3,23 %
00004	RUBRO-4			4,00	Lb.	./8	8/. 6.720,00	./8	26.880,00	1,67 %

OBRA : OBRA-1

FECHA DE ELABORACION : 84/10/01

CONTROL   CONT		OBKA: UBKA-1							
RUBRG-1  RUBRG-1  RUBRG-1  RUBRG-1  RUBRG-1  RUBRG-1  RUBRG-2  ARTICULO-2  ARTICULO-3  ARTICULO-3  ARTICULO-3  ARTICULO-4  RUBRG-3  RUBRG-4  RUBRG-4  RUBRG-4  RUBRG-6  RUBRG-6  RUBRG-7  RUBRG-7  RUBRG-7  RUBRG-6  RUBRG-7  RUBRG-7  RUBRG-7  RUBRG-7  RUBRG-7  RUBRG-7  RUBRG-7  RUBRG-8  RUBRG-8  RUBRG-8  RUBRG-8  RUBRG-9  RUBRG-8  RUBRG-	091003	ONCEPT	CANTIDAD	UNIDAD	PR.U	HIM	VALOR ARTIC.	VALD	1
Number of the color of the co									
RHERD-A  RETIDIALO-2  ATTICIALO-3  ATTICIALO-3  ATTICIALO-3  ATTICIALO-4  ATTICIALO-4  ATTICIALO-4  ATTICIALO-4  ATTICIALO-4  ATTICIALO-4  ATTICIALO-4  ATTICIALO-4  ATTICIALO-6  ATTICIALO-6  ATTICIALO-6  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-8  ATTICIALO-8  ATTICIALO-9  ATTICIALO-9  ATTICIALO-9  ATTICIALO-7  ATTICIALO-8  ATTICIALO-8  ATTICIALO-9  ATTICIALO-9  ATTICIALO-7  ATTICIALO-8  ATTICIALO-8  ATTICIALO-9  ATTICIALO-1  ATTICIALO-9  ATTICIALO-1  ATTICIALO-1  ATTICIALO-1  ATTICIALO-1  ATTICIALO-2  ATTICIALO-2  ATTICIALO-3  ATTICIALO-3  ATTICIALO-4  ATTICIALO-4  ATTICIALO-4  ATTICIALO-4  ATTICIALO-4  ATTICIALO-4  ATTICIALO-5  ATTICIALO-6  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-7  ATTICIALO-8  ATTICIALO-7  ATTICIALO-8  ATTICIALO-8  ATTICIALO-9  ATTICIALO-9  ATTICIALO-9  ATTICIALO-9  ATTICIALO-9  ATTICIALO-9  ATTICIALO-9  ATTICIALO	10000	RUBRO-1	15,00						
ARTICIALD-2  ARTICIALD-3  ARTICIALD-3  ARTICIALD-3  ARTICIALD-3  ARTICIALD-3  ARTICIALD-3  ARTICIALD-4  ARTICIALD-5  ARTICIALD-6  ARTICIALD-6  ARTICIALD-7  ARTICIALD-6  ARTICIALD-7  ARTICIALD-7  ARTICIALD-7  ARTICIALD-8  ARTICIALD-9  ARTIC		ART1CUL0-1	150,00	Σ	./8	11,00			
## FILEND D-5  ## FIL		ARTICULO-3	450,00	H.H.	(0)	55,00			
RUBERD-5  RUBERD-5  RUBERD-5  RUBERD-5  RUBERD-6  RUBERD-6  RUBERD-7  RUBERD-8  RUBERD		ARTICULO-5	1 050.00	Lb.	. / 50	77,00	87. 80.850,00		
RUBERO-3  RUBERO-4  RUBERO-4  RUBERO-4  RUBERO-4  RUBERO-5  RUBERO-5  RUBERO-6  RUBERO-6  RUBERO-7  RUBERO-6  RUBERO-7  RUBERO-7  RUBERO-6  RUBERO-7  RUBERO-7  RUBERO-7  RUBERO-6  RUBERO-7  RUBERO-7  RUBERO-6  RUBERO-7  RUBERO-7  RUBERO-7  RUBERO-6  RUBERO-7  RUBERO-7  RUBERO-6  RUBERO-7  RUBERO-8  RUBERO		ARTICULU-/	1.350.00	F	./8	00.66	8/.133.650,00		
RUBERO-5  RUBERO-5  RUBERO-5  RUBERO-5  RUBERO-6  RETURN D-7  RUBERO-5  RUBERO-5  RUBERO-6  RETURN D-7  RUBERO-7  RUBERO-6  RETURN D-7  RUBERO-6  RETURN D-7  RUBERO-6  RETURN D-7  RUBERO-7  RUBERO-8  RUBERO-8  RUBERO-8  RUBERO-8  RUBERO-8  RUBERO-9	ARTICULO-11	1.650,00	М.Г.	./8	121,00	5/.199.650,00		471,900,00	
RUBRO-5  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-7  RUBRO-7  RUBRO-7  RUBRO-8  RUBRO-6  RUBRO-8  RUB									
RUBRG-5    RUBRG-5    RUBRG-5    RUBRG-6	00000	RUPRO-3	20,00	Σ M					
RUBRO-4			200.00	p.	./8	77,00	8/. 15.400,00		
RUBRO-5  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-8  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-8  RUBRO-6  RUBRO-8  RUBRO-8  RUBRO-8  RUBRO-8  RUBRO-8  RUBRO-8  RUBRO-9  RUB		ARTICH U+7	400,00	.00	./8	88,00	87. 35.200,00		
RUBRO-4  RUBRO-4  RUBRO-5  RUBRO-5  RUBRO-6  RRITCHLO-6  RRITCHLO-7  RUBRO-7  RUBRO-6  RRITCHLO-6  RRITCHLO-6  RRITCHLO-7  RUBRO-7  RUBRO-6  RRITCHLO-6  RRITCHLO-7  RRITCHLO-		ARTICILO-9	600,00	÷ 2	. / %	110.00			
RUBRO-4  ARTICULO-5  ARTICULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-7  ARTICULO-8  ARTICULO-9  ARTICULO-		ARTICULO-10		M.L.	8/.	121,00	-	78	319,000,00
RUBRD-4  ARTICULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-7  ARTICULO-7  ARTICULO-6  ARTICULO-7  ARTICULO-7  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ARTICULO-8  ARTICULO-9  ARTICULO-								ì	
### FILCH CD-6	40000	RUBRO-4	30,00	Lb.					
RUBRO-5  RATICULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-7  ARTICULO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-8	5		400 00	, V	8/.	99,00			
RUBRO-5 RUBRO-6 RETICULO-4 RETICULO-6 RETICULO-7 RUBRO-6 RETICULO-8 RUBRO-6 RETICULO-8 RETICULO-8 RETICULO-8 RETICULO-8 RETICULO-8 RETICULO-8 RETICULO-9 RETICULO-7 RUBRO-6 RETICULO-9 RETICULO-9 RETICULO-9 RETICULO-9 RETICULO-9 RETICULO-9 RETICULO-9 RETICULO-9 RETICULO-9 RUBRO-6 RETICULO-9 RETICUL		ARTICULO-6	900,009	CNID.	./8	55,00			
RUBRO-5  RUBRO-5  RUBRO-5  RUBRO-5  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-7  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-6  RUBRO-7  RUBRO-8  RUBRO-8  RUBRO-8  RUBRO-8  RUBRO-9  RUBRO-8  RUBRO-9  RUBRO-9  RUBRO-8  RUBRO-9  RUBRO-8  RUBRO-8  RUBRO-9  RUB		ARTICULD-4	900,000	M3/KM	. /8	44,00			
RUBRO-5  RUBRO-5  RUBRO-6  RTICULO-1  RUBRO-6  RATICULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-7  RUBRO-6  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-9	ARTICULO-3	1.200,00	H	. /8	22,00				
RUBRO-5  RUBRO-5  RUBRO-6  RETICULO-2  ARTICULO-2  ARTICULO-2  ARTICULO-3  RUBRO-8  ARTICULO-2  ARTICULO-2  ARTICULO-2  ARTICULO-3  ARTICULO-4  ARTICULO-4  ARTICULO-5  ARTICULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-7  ARTICULO-9  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ARTICULO-8  ARTICU		ARTICH.0-2	1.800.00	M3.	 	11,00		ì	00 000
RUBRD-5  RUBRD-5  RUBRD-5  RUBRD-6  RRITCULO-4  ARTICULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-7  RUBRD-6  RUBRD-6  RUBRD-7  RUBRD-8  ARTICULO-7  ARTICULO-7  ARTICULO-9  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-9  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-8  ARTICULO-9  ARTICULO-8  ARTICULO-		HIN I LUILU A						• /6	00.000.00
RUBRO-5  RUBRO-5  RUBRO-6  RRITCULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-6  ARTICULO-7  RUBRO-6  RUBRO-8			40.00	26					
RUBRO-6 RITCHIGO-7 ARTICHIGO-8 ARTICHIGO-9 ARTICHIGO-9 ARTICHIGO-9 ARTICHIGO-7 ARTICHIGO-9	00002	RUBRO-5	22.67	•					
RUBRO-6 RETICULO-6 ARTICULO-6 ARTICULO-6 ARTICULO-6 ARTICULO-6 ARTICULO-6 ARTICULO-6 ARTICULO-7 RUBRO-6 ARTICULO-7 ARTICULO-8 ARTICULO-8 ARTICULO-9 ARTICU		ARTICH 0-2	120,00	M2.	./8	22,00			
RUBRO-6 RUBRO-6 RUBRO-6 RUBRO-6 RUBRO-8 RUBRO-9 RUBRO-		ARTICULO-4	240,00	M3/KM	ທີ່ ທີ່	44,00			
RUBRO-6 RUBRO-6 RUBRO-6 RUBRO-6 RUBRO-6 RATICULO-2 RATICULO-2 RATICULO-2 RATICULO-3 RATICULO-3 RATICULO-3 RATICULO-4 RATICULO-9 RUBRO-8 RUBRO-8 RUBRO-8 RUBRO-8 RUBRO-8 RUBRO-8 RUBRO-11 RUBRO-1		ARTICULO-6	480.00	000	. /6	88,00			
RUBRO-6  AFTICULO-2  AFTICULO-2  ARTICULO-2  ARTICULO-3  ARTICULO-3  ARTICULO-4  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ARTICULO-9  ACTICULO-9  ACTICULO-11  ACTICULO		ARTICULU-8	00,009	Dia.	./8	110,00		8/.	145.200,00
RUBRO-6  APTICULO-2  ARTICULO-2  ARTICULO-2  ARTICULO-2  ARTICULO-2  ARTICULO-2  ARTICULO-2  ARTICULO-2  ARTICULO-3  ARTICULO-3  ARTICULO-3  ARTICULO-3  ARTICULO-4  ARTICULO-4  ARTICULO-4  ARTICULO-5  ARTICULO-7  ARTICULO-7  ARTICULO-7  ARTICULO-8  A.200,00									
ARTICULO-2 ARTICULO-2 ARTICULO-4 ARTICULO-9	90000	RUBRO-6	90,00						
RUBRO-8  RUBRO-8  RUBRO-8  RUBRO-8  RUBRO-8  70,00 Hr. S/. 77,00 S/. 2.310,00 S/. 4.158,00 S/. 508.200,00 S/. 508.20		2 N 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	00,00		./8	22.00			
ARTICULO-7 ARTICULO-9		ARTICULD-4	18,00			44.00	C		
RUBRD-8  ARTICULO-9  ARTICULO-9  AL 200,00 M.L. S/. 121,00 S/.508.200,00  ARTICULO-6  ARTICULO-6  A. 500,00 Kg. S/. 66,00 S/.323.400,00  A. 5,600,00 Lb. S/. 77,00 S/.431.200,00		ARTICULO-7	30,00		, , ,	99,77			
RUBRO-8  ARTICH 0-11  ARTICH 0-5  ARTICH 0-6  A.200.00  Hr. S/. 121,00  B/. 523.400.00  A.900.00  B/. 77,00  B/. 471.200.00		ARTICULO-9	47,00	È	ò		!	./8	
RUBRO-8  ARTICH 0-11  ARTICH 0-6  ARTICH 0-7  ARTICH 0-7  ARTICH 0-7  ARTICH 0-6  ARTICH 0-7  ARTICH 0									
4.200.00 M.L. S/. 121,00 4.900.00 Kg. S/. 66,00 5.600.00 Lb. S/. 77,00	80000		70,00						
4.900,00 Kg. S/. 66,00 5.600,00 Lb. S/. 77,00		ARTICH 0-11	4,200,00		./8	121,00	87,508,200,00		
		4RTICH.0-6	4.900.00		 	77.00	57.431.200,00		

FECHA DE ELABORACION : 84/10/02

OBRA : OBRA-2

VALOR RUBRO	- 1		8/. 37.260,00		8/. 16.296,00	8/. 26.880,00					
			G.	*		J.					
VALUE ARTIC.			4.320,00 6.480,00 8.100,00 4.320,00 10.800,00 3.240,00	1.680,00 12.600,00 336,00	1.680,00	2.880,00 4.800,00 5.760,00 5.760,00 4.800,00 2.880,00		24,00	384,00 600,00 864,00	1.944,00	
NAI UR	, H		8/. 8/. 8/. 8/.	8/.	8/.	8/. 8/. 8/. 8/.		8/.	8/.		
F	FR. UNI -		96,00 72,00 60,00 24,00 48,00	12,00 60,00 48,00	24,00	72,00 60,00 48,00 36,00 24,00 12,00		24,00	48,00 60,00 72,00	96,00 108,00	
0	,		8/. 8/. 8/.	s/. 8/.	./8	s/. s/. s/. s/.		. %.			
	UNIDAD	M2.	QQ. Kg. UNID. MZ. M3/KM	M3. UNID. M3/KM	М2.	Kg. UNID. M3/KM H./H. M2.	M2.	MZ.	M3/KM UNID. Kg.	00. Hr.	
	CANTIDAD	00,4	45,00 90,00 135,00 180,00 225,00 270,00	7,00	70,00	40,00 80,00 120,00 160,00 200,00	2,00	2,00	8,00 10,00 12,00	16,00 18,00	
1	CONCEPTO	RUBRO-9	ARTICULO-8 ARTICULO-6 ARTICULO-5 ARTICULO-2 ARTICULO-4	RUBRO-7 ARTICULO-1 ARTICULO-5	ARTICULO-2 ARTICULO-2 RUBRO-4	ARTICULO-6 ARTICULO-5 ARTICULO-4 ARTICULO-3 ARTICULO-2 ARTICULO-1	RUBRO-2	ARTICULO-1 ARTICULO-2	ARTICULO—3 ARTICULO—4 ARTICULO—5 ARTICULO—6	ARTICIL.O-7 ARTICULO-8 ARTICULO-9	
	001000	60000		20000	00004		00002				

-17						118
/ -	56	REPORTE DEL	PRESUPUESTO	REPORTE DEL PRESUPUESTO SOLO EN CANTIDADES.	 	
				Fig.		ECCUS DE EL SEGRESCION : 84/10/03
	OBRA : OB	OBRA-3				
COD RUBRO	٠.	о В О	0 +	O I	CANTIDAD	UNIDAD
00000	RUBRO-2				0,10	М2.
70000					0.10	Σ.
		ARTICULD-1			0,20	M2.
		ARTICULO-2			0,30	н./н.
		ARTICIII 0-4			0,40	M3/KM
		ARTICULO-5			0,50	UNID.
		ARTICULO-6			0,60	Kg.
9		ARTICULO-7			0,80	.00
		ARTICULD-8	most team according to the contract of the con		06.0	- H
		ARTICULU-Y			1,00	Dia.
		ARTICULO-11-			1,10	Σ.
¥0000	RUBRO-3			ACCURACY NAME OF THE PERSON OF	09.0	M3.
00000						The same of the same and the sa
		ARTICULO-7			12.00	og.
		ARTICULU-8			18,00	H.
		ARTICIL D-10			24,00	Dia.
		ARTICULO-11	1		30,00	<b>A.</b> F.
	1			1	0,50	Kg.
00005	RUBRO-5					
		ARTICULO-2			1,50	M2.
		ARTICULO-4			00.4	Ka.
		ARTICULO-6			9,00	ao.
		ARTICULO-10	1 1	The second secon	7,50	Dia.
	1			The second secon	06.0	Dia.
90000	KUBKU-0				,	
		ARTICULO-2			0,09	MX/MM
		ARTICULO-4			0.43	Lb.
		ARTICULO-7			0,63	Hr.
					0.80	00.
00000	RUBRO-7					The company of the second of t
		ARTICULO-1			16,00	M3.
		ARTICULO-5			24,00	EX. ME
		ARTICULO-4		The state of the s	8,00	. M2.
		HALLOCK A				4.5
000010	RUBRO-10				0.70	UNID
		7-0 1121100			70,00	н./н.
		ARTICIA 0-5			140,00	UNID.
		ARTICULO-6			210.00	. Kg.

### 4.- PROCESO GASTOS .-

#### GENERALIDADES:

Para ejecutar este proceso se digita:

RUNA B: GASTOS. INT.

Luego presione la tecla ENTER/RETURN.

Aparece la pantalla (P-25), mostrando las actividades posibles que existen en este proceso.

		DISEÑO DE	PANTALLA	S:STEMA	120
	P - 25	PROCESO	GASTOS	FECHA EMIS-ON	REVISION
, , ,		20 21 22 23 24 25 26 27 26 27 20 30 30 30 30 35 36 37 36 37 36 10 40 4	1 42 43 44 45 46 47 44 40 60 51 62 53 64 54 56 57 56 50 60		71 71 72 73 74 76
1 1					
2		MOVIMIENTO DE GASTOS .			
3					
				+	
-	1:	GRABACION DE GASTOS		++++++++	
_	2:	CORRECCION DE GASTOS			
8					
	3:	ELIMINACION DE GASTOS			
10					
11	4 :	CORTE.	<u> </u>		
12	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
13	5:	REPORTES			
14					
15					11111
16	OPCIO	DN: -			
17					
18					
19					
1					
20			.1		
21			::1.44 ::::4	_1.1.1.1.1.1	
22			·		
1					

a) Si quiere finalizar su trabajo digite 0 y presione ENTER/RE-TURN.

Se cierran todos los archivos utilizados en este proceso y - se libera éste.

b) Si quiere grabar movimientos de gastos, digite 1 y presione ENTER/RETURN.

Aparece la pantalla (P-26) pidiendo datos para grabar el movimiento.

Cuando solicita el código de obra busca el nombre en el archivo NOMBRE y lo presenta en la pantalla, lo mismo hace con el rubro y luego busca en el archivo PRESUPU si esa obra tie ne ese rubro, de no ser así envía un mensaje por pantalla.

Al pie de la pantalla (P-26) da las opciones de GRABA, CORRI GE, ELIMINA, como se ve en la página siguiente, que tienen - el mismo efecto que las explicadas anteriormente, con la diferencia que los registros se graban en el archivo GASTOS 1.

En caso de que la obra o rubro no existan, se envía un mensaje en la misma línea donde se digitó su código y pide otro - hasta que se deja en blanco el código de obra con lo que vuel ve a la pantalla (P-25).

		DISEÑO DE PANTALLA	B-STEMA	122
р -	26		FICHA PAIS ON	
		PROCESO GASTOS		1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
	7 8 9 10 11 19 19 14 19 18 17 18 19 20 21	22 23 24 25 26 21 26 29 30 31 32 33 34 36 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 49 49 50 51 52 53 54 55 06 51 80 5	2 60 61 62 63 64 65 66 67 80 69	
1				
2	GR	ABACION DE MOVIMIENTOS DE GASTOS .		
3				
4				
5	CODIGO OBRA:	99		
6			x	
7	NOMBRE OBRA:	X	^	
8				
9	CODIGO RUBRO:	9 — 9		
10				
111	NOMBRE RUBRO:	X	^	
12				
15	VALOR:	999.999,99		<del></del>
14				
15	CONCEPTO:	X	x	
16				
17	FECHA:	AA/MM/DD		<del></del>
18				
10				
20	GRABA(G), CORRIGE	(C), ELIMINA(E): X		
21				
22	are e e	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		4
27				

c) Si quiere corregir algun(os) movimiento(s) ya grabados, digite 2 y presione ENTER/RETURN.

Se presenta una pantalla igual a (P-26) con el titulo "CORREC CION DE MOVIMIENTOS DE GASTOS" donde deben digitarse los códigos de obra y rubro y el valor de la transacción, se busca en el archivo GASTOS 1 ese registro y se presentan los otros datos de esa pantalla, en caso de no existir envía un mensaje y vuelve a la pantalla (P-26).

Al pie de esta pantalla se dan las opciones de corrección de esta manera:

"OBRA(O), RUBRO(R), VALOR(V), CONCEPTO(C), FECHA(F):

Con cada opción blanquea el campo respectivo y pide el nuevo dato dando luego la posibilidad de "GRABA, CORRIGE:", como ya

Esto se repite hasta que no se digita nada cuando se solicita el código de obra y se va a la pantalla (P-25).

d) Si quiere eliminar algun(os) movimiento(s), digite 3 y presione ENTER/RETURN.

se describió antes.

Ocurre exactamente como en el caso de corregir, sólo que en la pantalla se ve un título así "ELIMINACION DE MOVIMIENTOS - DE GASTOS" y luego de pedir el código de obra y rubro y el valor se va a buscar el movimiento en el archivo GASTOS 1, cuan do lo encuentra lo elimina y vuelve a repetir el proceso, en

caso de no encontrarlo envía un mensaje y vuelve a pedir otro código de obra.

e) Si lo que quiere es hacer un corte, digite 4 y presione ENTER/ RETURN.

Aparece la pantalla (P-27) con una advertencia para sacar primero respaldo de los archivos GASTOS 1 y GASTOS 2 por cualqui er equivocación que pudo haber ocurrido y para poder reconstruir el ambiente posteriormente y repetir el corte.

		DISEÑO	DE PANTALLA	N S T MA	125
	P - 27	PROCESO	GASTOS		
		3, 3, 3, 3, 4, 5, 5, 5, 6, 6, 6, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 12		to the second se	
1					
	1				
					- ,
	RECUERDE SACAR I	RESPALDO DE ARCHIVOS CASTOS 1	Y GASTOS 2		
)					
-					
				a a a a .	-
1	SIGUE (S/N):				
, !				a company of the comp	
; ;			Lava e see		
7 :					
8					
1					
1					
1					
2					2
25					
24		** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** **		. 54 54 54 4 4 4 4	

- Si no saco respaldo digite N y presione ENTER/RETURN que lo vuelve a la pantalla (P-25).
- Si ya saco respaldo digite S y presione ENTER/RETURN lo que ocasiona una acumulación de gastos por obra y rubro, graban do y actualizando esta información en el archivo GASTOS 2 y blanqueando los resgistros del archivo GASTOS 1, terminado el corte es necesario borrar expresamente (DELETE) el archivo GASTOS 1, para volver a usarlo durante el siguiente corte.
- f) Si lo que desea es sacar reportes impresos, digite 5 y presione ENTER/RETURN.
  - Se presenta la pantalla (P-28) mostrando las posibilidades de reportes impresos que existen.

	-	DISEÑO DE PANTALLA		£-STEMA		127
	P - 28	PROCESO GASTOS		FECHA I	8 W15:0N	nev.s.on
	2 3 4 5 6 7 6 9 10 11 12 15 16 15 16 17 16	1 16 20 21 22 /3 24 25 24 77 20 20 30 31 32 33 34 35 36 37 36 30 40 41 47 43 44 45 46 47 49 40 50 51 52 53 54 55 56 57 5		*1 ** ** **	45 46 67 40	60 70 71 72 73 74 70 76 77 70
$\overrightarrow{1}$						
2		ALTERNATIVAS DE REPORTES .				++++++
3				111		
4			. ! !	1 1 1	1-1-1-	
5	Ø: NINGUNC					
6			1 1 1	1111	1111	
- 1	1 : MOVIMIE	NIOS RECIEN GRABADOS Y/O CORREGIDOS		++++	++++	H <del>i-11</del> 11
8					++++	
9		OS MOVIMIENTOS DESPUES DEL CORTE	++++	1111	++++	
0				4444		+
1	3 : MOVIMIE	ENTOS DE UNA OBRA DETERMINADA				
2.						
12	4 : GASTOS	ULTIMO CORTE EN RUBROS POR OBRA			-	
14			1 1			
15	5 : GASTOS	TOTALES EN RUBROS POR OBRA	- !			
						1
16	6 · GASTOS	TOTALES EN TODAS LAS OBRAS		1 1 1		
17	V . GED200					
18						
1.)	OPCION:					
20						
21						
27						
					-	Ben de translation of the contract of the co
• • • •	<u> </u>					

- Si digita 0 y presiona ENTER/RETURN.

  Cierra todos los archivos utilizados y libera el proceso.
- Si digita 1 y presiona ENTER/RETURN.

  Busca en el archivo GASTOS 1 todos los registros cuya clave sea 1, los imprime y les cambia la clave a 2, éste sir ve como listado de Comprobación de Errores. Luego de ter minado el reporte vuelve a la pantalla (P-28).

  El reporte resultante es como el que sigue (R-18) (Ver página # 129).
- Si digita 3 y presiona ENTER/RETURN.

  Se presenta la pantalla (P-29) pidiendo el código de una obra, de la cuál se quiere imprimir todos sus movimientos durante el último período, lo busca en el archivo NOMBRE u presenta su nombre en la pantalla, si no existe envía un mensaje.

En la pantalla (P-29), si la obra es la correcta, digite - la letra S y presione ENTER/RETURN, si no lo mismo pero - digitando N.

El reporte resultante es como el que se muestra en la página # 131 (R-20).

### REPORTE DE MOVIMIENTOS RECIEN CREADOS Y/O CORREGIDOS.

FECHA	CODIGO OBRA	CODIGO RUBRO		VALOR		 	
84/10/22	0001	00009	S/.	1.000,00	HBJIU		
84/10/22	0001	00009	S/.	1.000,00			
84/10/22	0001	00009	S/.	1.000,00			

# REPORTE DE TODOS LOS MOVIMIENTOS DESPUES DEL CORTE.

FE	CHA	CODIGO OBRA	CODIGO RUBRO		VALOR	16.1	CONCEPTO
34/1: 84/1: 84/0: 84/0: 84/0: 84/0: 84/0: 84/1: 84/1: 84/1: 84/1: 84/1: 84/1: 84/1:	0/02 1/01 1/01 1/01 1/01 1/01 1/01 1/01	0002 0002 0001 0001 0003 0003 0003 0001 0001	00002 00001 00006 00001 00007 00010 00007 00001 00008 00002 00005 00007 00002 00009 00009 00009	5/. 5/. 5/. 5/. 5/. 5/. 5/. 5/. 5/.	6.000,00 18.000,00 2.500,00 300,00 300,00 200,00 40.000,00 150,00 3.000,00 50,00 25.000,00 1.000,00 1.000,00		MNHGTR CDERFDRT VCHJI NBFGRE CVHGUYI BVFGTR NBVHGIYU BVNHJIU CXRTETHJ NBJKIO BVNGFRTERSDFD BVHJIUOI MBNCVDSZSD NBHJUIU HBJIU
							and the same of th

TOTAL DE GASTOS : S/. 464.700,00

- - - -

---

star s<sup>20</sup>

.....

464	-	DISEÑO	DE PANTALLA	B: STEMA	130
	P - 29	PROCESO	GASTOS	FECHALIVISION	net Visite?
ļ	2 3 4 8 4 7 8 9 10 11 12 19 14 15 14 17 16 19 20 2	1 22 23 34 26 76 27 24 24 26 21 32 33 34 35 36 37 26	39 40 41 42 42 44 45 46 47 18 43 70 51 82 33 T4 55 T4 E1 84 59 40	er as es s4 as as e7 ea c5 70	71 72 73 74 76 76 17 76 79 80
1 2					
3 4					
$\begin{bmatrix} \frac{5}{6} \\ 7 \end{bmatrix}$		PORTE DE MOVIMIENTOS .			
8 9	CODIGO OBRA:	9599			
10	NOMBRE OBRA:	X	X		
12 13 14	CORRECTO ?	(S/N): X			
15 16					
17					
19   20   21					
22					
24					

#### REPORTE DE MOVIMIENTOS DE UNA OBRA DETERMINADA.

OBRA : OBRA-1

	FECHA	CODIGO RUBRO	NOMBRE	RUBRO			VALOR	СО	N C E P T O	
ma nin 100 mm mm m	84/01/01 84/01/01 84/01/01 84/01/01 84/01/01 84/10/02 84/10/22 84/10/22	00006 00001 00001 - 00008 00009 00009 00009	RUBRO-6 RUBRO-1 RUBRO-8 RUBRO-9 RUBRO-9 RUBRO-9 RUBRO-9		_	S/. S/. S/. S/. S/. S/.	2.500,00 55.000,00 40.000,00 300.000,00 25.000,00 1.000,00 1.000,00	VCHJI NBFGRE BVNHJIU CXRTETHJ NBHJUIU HBJIU		
								-		

S/. 425.500,00

- Si digita 4 y presiona ENTER/RETURN.
  Se presenta la pantalla (P-29) repitiendo lo anterior, con la diferencia que el reporte saca un acumulado por rubro de esa obra durante el último período.
  Un ejemplo de este reporte (R-21) se muestra a continuación (Ver página # 133).
- Si digita 5 y presiona ENTER/RETURN.

  Se repite la pantalla (P-29) donde se especifica la obra de la cuál se quiere el reporte, donde aparecen los gastos totales efectuados en cada rubro de esa obra hasta el último corte realizado.
  - El ejemplo de este reporte (R-22) se muestra a continuación (Ver pág. # 134).
- Si digita 6 y presiona ENTER/RETURN.
  Directamente sale por la impresora el gasto total realizado en cada obra que se está controlando hasta el último corte realizado. Este reporte es como el que se muestra (R-23) en la pág. # 135.
- Si digita 7 y presiona ENTER/RETURN.

  Se vuelve al principio de este proceso presentando la panta

  lla (P-25).

## REPORTE GASTOS EN RUBROS ULTIMO CORTE.

OBRA : OBRA-1

CODIGO RUBRO	NOMBRE RUBRO	VALOR GASTADO ULTIMO CORTE.			
00004 RUE 00005 RUE 00006 RUE 00008 RUE	BRD-3 BRD-4 BRD-5 BRD-6 BRO-8 BRO-9	 8/. 4.500,00 8/. 1.000.000,00 8/. 91.500,00			

GASTO TOTAL OBRA ULTIMO CORTE : S/. 1.371.000,00

REPORTE GASTOS TOTALES EN RUBROS.

OBRA : OBRA-1

TOTAL GASTADO	57. 150.000,00 57. 100.000,00 57. 25.000,00 57. 4.500,00 57. 1.000.000,00 57. 91.500,00
D	8/. 8/. 8/. 8/.
3RO	KUBRO-3 RUBRO-4 RUBRO-5 RUBRO-6 RUBRO-9
RE RUBRO	
NOMBRE	
	1
BRO	00005 00004 00005 00006 00008
CODIGO RUBRO	00005 00005 00005 00006 00008

GASTO TOTAL DBRA : 8/. 1.371.000,00

# REPORTE GASTOS TOTALES POR OBRAS.

CODIGO OBRA	NOMBRE OBRA	GAS	STO TOTAL	
0001	OBRA-1	8/.	1.371.000,00	
0002	OBRA-2	S/.		
0003	OBRA-3	S/.	1.200,00	

#### 5.- PROCESO CONTROL.-

#### GENERALIDADES:

Para ejecutar este proceso se digita:

RUNA B: CONTROL.INT.

Luego presione la tecla ENTER/RETURN.

Aparece la pantalla (P-30) mostrando las posibillidades de actividad que presenta este proceso.

	DISEÑO DE PANTALLA	BETEMA	137
P - 30	PROCESO CONTROL	VECHA EMIREN	Self without to
	1 22 /2 24 25 25 27 /2 24 24 70	A 5 - 84 19 80 81 62 83 84 85 86 87 68 69	70 71 72 73 74 76 18 13 76 79
MED	U DE ACTIVIDADES .		
			1
C. CMSILT	AS POR PANTALLA		
C: CONSOIN			
	5 IMPRESOS		
F: FIN			
OPCION: X			
1			
7			
9			
9			
o UI		;	

the contract of the state of th

a) Si lo que desea es hacer consultas por pantalla, digite C y presione ENTER/RETURN.

En la misma pantalla (P-30) más abajo aparecen las posibilidades de consulta "OBRA(O), RUBROS(R), RUBROS EXCEDIDOS(E):"

- Si digita 0 y presiona ENTER/RETURN.

Aparece la pantalla (P-31) solicitando el código de una obra para presentar el estado en que se encuentra, como se muestra en la siguiente página.

Presionando ENTER/RETURN vuelve a pedir otro código de obra, hasta que no se digite nada (equivale a ZERO) y vuelve a - la pantalla (P-30).

		BISTEMA	4.11.0
v	DISEÑO DE PANTALLA		139
	P-31 PROCESO CONTROL	FECHA EMISION	
	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	0. 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40	
-			
- 2			
1 10	CONSULTAS POR PANTALLA .		
4			
10			X
ဗ	CODIGO OBRA:		
~			
00			
6.			
101	VALOR PRESUPUESTO: S/ ZZ.ZZZ.ZZ9,99		
=			
2	VALOR GASTADO: S/ ZZ.ZZZ.Z29,99		
12			
*7	PORCENT. INVERTIDO:		
15			
16	SALDO:		
7			
55			
			and the second s
57			
37			
51			
· ·			

- Si digita R y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-32) solicitando los códigos de la obra y rubro que se quieren consultar, busca si existen, si no envía un mensaje y vuelve a pedir otro código, si existen presenta el estado en que se encuentran como lo muestra la -pantalla (P-32) en la siguiente página.

De la pantalla (P-32) presionando ENTER/RETURN vuelve a pedir otro código de rubro para esa misma obra y presenta su estado, hasta que no se digita nada y vuelve a pedir el código - de otra obra y repite el proceso hasta que se deja en ZERO - el código de obra y vuelve a la pantalla (P-30).

				PACITA
		1	6	;
		DISEÑO DE PANTALLA		141
	P - 32	PROCESO CONTROL	200 813 3 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	**************************************
		00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00		0 d or at h. at at at he or or or or
-				
21				-
10		CONSULTAS POR PANTALLA.		
4 c				>
2 0	CODIGO OBRA:	9999 NOWBRE: X		4
~ os	CODIGO RUBRO:	9 9 NOWBRE: X		X
01	:COLD	S/ ZZZ.ZZZ.ZZ /S		
= 2	VALOR GASTADO:	66,622.222.ZZ \langle Z		
12 7	PORCENT. INVERTIDO:	866'66		
E E	SALDO:	66,622.222.22 /8		
2 2			-	
23 51				
1				

- Si digita E y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-33) solicitando el código de una obra y presenta todos los rubros cuyos gastos se excedieron al cupo que tenían.

En el caso en que en una obra hayan más de 15 rubros excedidos presionando ENTER/RETURN blanquea la pantalla (P-33) y muestra los rubros que no alcanzaron a salir.

Presionando ENTER/RETURN aparece nuevamente la pantalla (P-33) pidiendo otro código de obra hasta que sea ZERO y vuelve a la pantalla (P-30).

				9:6TEMA	PAGISA
-	1	DISEÑO D	E PANTALLA		<b>1</b> 43
P - 33				FECHA EM-S-CA	W. 1910/s
	P	ROCESO CON	TROL		
		e 27 14 F# 30 31 33 23 34 35 36 37 34 79 4	0 41 42 49 44 45 46 47 AB 40 BO 8: 53 53 54 55 54		1 68 69 70 7: 72 73 74 75 78 27 78
1.11	CONSULTA	DE RUBROS EXCEDIDOS .	and the same of th		
			<u>-</u>		
CODIGO	OBRA: 999	9 NOMBRE:	X		
					EVCECO
COD. RUB. NOM	BRE RUBRO	CUPO	VALOR INVERT	POR, INVERT.	EACESU
		X ZZ.ZZZ.ZZ9,99	ZZ.ZZZ.ZZ9,99	Z99,99%	ZZ.ZZZ.ZZ9,99
99999 X		A 66.666.667,77			
2 /					
5					
1 )					
5					
6					
7					
S					
ir į			and the second s		
No.			9 w		
1.					
Na 200					
4 T					

b) Si lo que desea es sacar reportes impresos, digite R y presione ENTER/RETURN.

Aparece la pantalla (P-34) mostrando las alternativas que existen como se muestra en la siguiente página.

- Si digita 0 y presiona ENTER/RETURN.

  Vuelve a la pantalla (P-30) de la cuál se puede salir.
- Si digita 1 y presiona ENTER/RETURN.

  Se presenta la pantalla (P-35) solicitando la fecha y el código de la obra, lo busca en el archivo NOMBRE, y presenta el nombre de ésta, luego da la posibilidad de retractarse como se muestra en la pág. # 146.

El reporte impreso (R-24) contiene el estado de todos y cada uno de los rubros que intervienen en esa obra, un ejemplo de éste a continuación (Ver pág. # 148).

	-,	D	ISEÑO DE PANTALLA	SISTEMA	145
	p - 34	PROCESO	CONTROL	FECHA EMISION	HEVIDION
	7 9 4 8 9 7 9 9 10 11 12 19 14 15 18 17 16 19 20	3 · 3 · 13 2 4 5 2 5 5 . 5 P 2 P 2 O 21 25 23 24	35 36 37 38 30 41 41 42 43 44 45 48 47 48 46 50 51 52 53 54 55 5	4 57 84 40 80 61 62 43 64 65 66 67 68 69 7	9 1, 77 73 74 79 74 17 74 79 80
1		and the second of the second o			
2		ALTERNATIVAS DE REPORT	TES	1	
4	The second secon				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
$\frac{7}{5}$					<del>                                      </del>
6	Ø: NINGUNO				
7					
8	1: ESTADO DE	TODA UNA OBRA			1 4 4
9	Towns DO DE			1 1 1 1 1	11
10	2 : ESTADO DE				
11	3 : ESTADO DE	UNA OBRA CON PORCENT			
15					
14	4 : ESTADO DE	CIERTOS RUBROS CON P	ORCENTAJES DE INVERSION		
15		-			
16	5 : REPORTE I	DE RUBROS QUE SOBREPAS	AN SUS CUPOS	. (2)	
17					
18	6: REPORTE I	DE RUBROS QUE SOBREPAS	SAN UN PORCENTAJE DE SU CUPO		
153					
20 21	OPCION: -				
-3.4					
1					

'		BISTEMA	PAG NA
	DISEÑO DE PANTALLA		147
P - 35		FECHA EMIS DR	set within to
- 0.0000	PROCESO CONTROL		
The second secon			
	REPORIES DE INVERSION .		
5	F	TECHA: AA/MM/DI	D
CODIGO OBRA:	9999		
7			
8 NOMBRE OBRA:		X	
9 1			
10			
11			
12			
15			
1.7			
5			
CORRECTO ?	(S/N): -		
17			
18			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
21			
100		a	
1			

FECHA : 84/10/05 -

APTICAL PICTURES AND PICTURES A	7	ローとつよりに
עברטוו לבט ביי		T T T T T T T T T T T T T T T T T T T

	SALDO		s/, 68.000,00 8/,107.000,00	7	87.	8/. 1.309.220,05
	VALOR INVERTIDO	s/. 150.000,00		s/. 4.500,00 s/. 1.000.000,00	8/. 91.500,00	8/. 1.371.000,00
	CUPO PRESUPUESTADO		S/. 149.000,00 S/. 149.000,00	-		
. OBRA : OBRA-1	NOMBRE RUBRO	RUBRO-1	RUBRO-3 RUBRO-4	RUBRO-5 RURRO-6	RUBRO-8 RUBRO-9	
	CODIGO RUBBO	00001	000003	00000	60000	

- Si digita 2 y presiona ENTER/RETURN.

Aparece la pantalla (P-36) solicitando la fecha, el código de la obra y de los rubros de los cuales se quiere conocer el estado en que se encuentran con respecto al cupo asignado a él, esto se repite hasta que no se digite otro código de rubro con lo que se vuelve a la pantalla (P-34).

El reporte resultante (R-25) es como se muestra en la pág. # 151.

	-		DISEÑO DE	PANTALLA		BISTEMA	150
P	P - 36	PROCES	0 001	NTROL		FECHA ENISION	SENTOS
		PROCES			19 NO 6: 52 53 54 55 56 5' 86 59 6	0 61 62 83 64 85 65 67 68 68 7	0 11 72 73 74 75 76 17 78
	B C T B C 10 11 12 13 14 15 16 17 16 19 20 1	21 27 43 24 46 74 21 25 74 70 21 32 21	34 35 36 37 38 30 40 41 4	7 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			
	and the state of t					The state of the s	
2	to the same of the					1 1 1	
		REPORTES DE INVERSI	ON .				
1	and the same of th						
					FECHA	: AA/MM/DD	1 4 4 1 1 1
	CODIGO OBRA:	9999			1 1 1 1 1 1 1		
7							
	NOMBRE OBRA:	Y			The state of the s	-X	1 1
8	MAIDICE ODIVA						
9	CODIGO RUBRO:	99999					
0	WDIO INDIA						
1					X		4
2	NOMBRE RUBRO:	X					
5						. !	
14							
15		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
16	CORRECTO ?	(S/N): X					
17							
18					and the second s		
11)	ggsaan kees di						
20							
21							

## REPORTE DE INVERSION EN CIERTOS RUBROS.

OBRA: OBRA-2

FECHA: 84/10/05

CODIGO RUBRO	NOMBRE RUBRO	CUPO PRESUPUE:	STADO VALOR I	NVERTIDO	5 A L	D 0
		8/. 31.050	,00 S/.	20.000,00	S/.	11.050,00
00009	RUBRO-7	8/. 13.580	,00 S/.	5.000,00	S/.	8.580,00
00007	RUBRO-5	8/. 16.500	,00 8/.	19.500,00	S/	3.000,00
00005	RUBRO-3	8/. 43.500	,00 S/.	5.000.00	8/.	38.500,00
00003	RUBRO-1	5/. 28.600	,00 5/.	0,00	S/.	28.600,00
00002	RUBRO-2	8/. 10.120	,00	6.000,00	S/.	4.120,00
00004	RUBRO-4	S/. 22.400	.00 5/.	25.000.00	S/	2.600,00
00006	RUBRO-6	5/. 672	2,00 5/.	350,00	S/.	322,00
80000	RURRO-8	8/. 196.000		200.000,00		4.000,00
00010	RUBRO-10	5/. 310.000	0,00 5/.	190.000,00	S/.	120.000,00

- Si digita 3 y presiona ENTER/RETURN.

  Se presenta la pantalla (P-35), como ya se explicó antes.

  El reporte impreso (R-26) contiene el estado y el porcentaje de inversión de cada rubro de esa obra, hasta el último corte efectuado, un ejemplo de este a continuación (Ver pág. # 153).
- Si digita 4 y presiona ENTER/RETURN.

  Se presenta la pantalla (P-36) ya explicada antes.

  El reporte impreso (R-27) contiene los mismos datos que el anterior, pero usted elige que rubros desea y en que orden,
  un ejemplo de éste a continuación (Ver pág. # 154).
- Si digita 5 y presiona ENTER/RETURN.

  Se presenta la pantalla (P-35) ya explicada antes.

  El reporte impreso (R-28) contiene el estado de los rubros que sobrepasan sus cupos, a continuación un ejemplo de él.

  (Ver pág. # 155).
- Si digita 6 y presiona ENTER/RETURN.

  Se presenta la pantalla (P-37) solicitando la fecha, el código de la obra y el porcentaje límite sobre el cuál desea los cálculos.

## REPORTE DE INVERSIONES EN OBRA CON PORCENTAJES.

OBRA : OBRA-1

FECHA: 84/10/05

CODIGO RUBRO	NOMBRE RUBRO	CUPO PRESUPUESTADO	VAL.OR	INVERTIDO	PORC. INVERT.	SALDO
00001 00003 00004 00005 00006 00008 00009	RUBRO-10 RUBRO-3 RUBRO-4 RUBRO-5 RUBRO-6 RUBRO-8 RUBRO-9	S/. 286.000,05 S/. 290.000,00 S/. 168.000,00 S/. 132.000,00 S/. 6.720,00 S/. 1.715.000,00 S/. 172.500.00	S/.	0.00 150.000.00 100.000.00 25.000.00 4.500.00 .000.000.00 91.500.00	53,04 %	\$7. 286.000,05 \$7. 140.000,00 \$7. 68.000,00 \$7. 107.000,00 \$7. 2.220,00 \$7. 715.000,00 \$7. 81.000,00

## PEPORTE DE INVERSIONES EN CIERTOS RUBROS CON PORCENTAJES.

OBRA: OBRA-2

FECHA: 84/10/05

CODIGO RUBRO	NOMBRE RUBRO	CUPO PRESUPUESTADO	VALOR	INVERTIDO	PORC. INVERT.	S A	L D O
00001 00003 00005 00007 00009 00010 00008 00008 00004 00004	RUBRO-1 RUBRO-3 RUBRO-5 RUBRO-7 RUBRO-9 RUBRO-10 FERIKO-8 RUBRO-4 RUBRO-4 RUBRO-2	\$/. 28.600,00 \$/. 43.500,00 \$/. 16.500,00 \$/. 13.580,00 \$/. 31.050,00 \$/. 310.000,00 \$/. 196.000,00 \$/. 672.00 \$/. 22.400,00 \$/. 10.120,00	S/. S/. S/. S/. S/. S/. S/.	0,00 5.000,00 19.500,00 5.000,00 20.000.00 190.000.00 350.00 25.000,00 6.000,00	118,18 % 36,82 % 64,41 % 61,29 % 102,04 % 52,08 % 111,61 %	5/. 5/ 5/ 5/. 5/ 5/ 5/ 5/	28.600,00 .500,00 3.000,00 8.580,00 11.050,00 120.000,00 4.000,00 322,00 2.600,00 4.120,00

CBRA: OBRA-2

2,000,00 00,000,00	- */S - */S - */S	% +o'ZoI % 81'811 % 19'111	00,000.2Z 00,000.00Z	*/S */S */S	ZZ-400,00	*/S */S */S	4-оявия ≥-оявия 8-оявия	00008 0000 <del>0</del> CODIEO KNEKO
∀רםם	S	. ТАЗИИ. 1 ДОВЕКТ.	INVERTIDO	ROJAV	DUATESURUESARDO	oano	NOMBRE RUBRO	044119

EECHH : 84/10/02

	DISEÑO DE PANTALLA	156
P - 37	PROCESO CONTROL	FECHA EMISION NEVENCE
		NO
	REPORTES DE INVERSION ,	
		FECHA: AA/MM/DD
CODIGO OBRA:	9999	
NOMBRE OBRA:	X	X
10		
PORCENTAJE LIMITE:	99,9999	
12		* 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
15		
4		
	(C AT)	
CORRECTO ?	(S/N): -	
17.	The second secon	
8.		
***		
2.		and a superior of the second
21	managed services of the services of the	gran rower was two to the
1.5		

El reporte impreso (R-29) contiene el estado de todos los rubros que tienen un porcentaje de inversión más elevado que - el límite en esa obra.

Un ejemplo de este reporte en la pág. # 158.

c) Si lo que desea es salir del proceso, digite F y presione EN TER/RETURN.

Esto ocasiona el cierre de todos los archivos utilizados y - la salida del proceso.

REFORTE DE RUBROS QUE SOBRE ASAN EL 80,00 % DE SUS CUPOS.

20/02	SALDO		2.600,00
: 84/1	UJ		8/.1
FECHA: 84/10/05	CUPO PRESUPUESTADO VALOR INVERTIDO PORC.INVERT.		25.000,00 111,61%
	DR INVERTIDO		25,000,00
	VALC	1	./8
	RESUPUESTADO		22.400,00
	CUPO		./8
OBRA : OBRA-2		CUBICO RUBRO	4.
Ö 			RUBRO-4
		בייווייים אמפאט	00004

nagila natura	NOMBRE RUBRO	CUPO P	CUPO PRESUPUESTADO VALOR INVERTIDO	VALOR	INVERTIDG	PORC. INVERT.		SALDU
							(	00 007 0
40000	RUBRO-4	./8	22,400,00	8/.	25,000,00	25.000,00 111,61 % 5/	1./2	7.800,00
				Ċ	00 000	7 81 87	1./8	3,000,00
00005	RUBRO-5	./8	16.500,00	٥/ ٥	14.300,00	2	· i	•
		ò	00 000 701	ú	200,000,00	102,04 %	1./8	4.000,00
Cooce	RURRO-8	• /6	1,100,000			ic.		