



T
658.1540285
5554

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

ESCUELA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION

**'Sistema de Presupuesto y Control
de la Inversión'**

DESARROLLO DE APLICACIONES

Presentado por

Cecilia Inés Segure Valderrama

Guayaquil - Ecuador

1984

DECLARACION EXPRESA

"La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este proyecto, - me corresponden exclusivamente; y, el patrimonio intelectual de la misma, a la - ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL.

(Reglamento de Exámenes y Títulos profesionales de la ESPOL).

CECILIA SEGRE VALDERRAMA

I N D I C E

I.- DESCRIPCION DEL SISTEMA.-

a) Descripción de Archivo Precio	Pág. 6
b) Descripción de Registro Precio	7
c) Descripción de Archivo Rubro	8
d) Descripción de Registro Rubro	9
e) Descripción de Archivo Nombre	10
f) Descripción de Registro Nombre	11
g) Descripción de Archivo Presupu	12
h) Descripción de Registro Presupu	13
i) Descripción de Archivo Gastos 1	14
j) Descripción de Registro Gastos 1	15
k) Descripción de Archivo Gastos 2	16
l) Descripción de Registro Gastos 2	17
m) Proceso Precios	18
n) Proceso Rubros	23
o) Proceso Presup	28
p) Proceso Gastos	35
q) Proceso Control	41

II.- MANUAL PARA EL USUARIO.-

a) Proceso PRECIOS.-

- Guía de la ejecución	Pág.	47
- Reportes impresos		56

b) Proceso RUBROS.-

- Guía de la ejecución	67
- Reportes impresos	75

c) Proceso PRESUP.-

- Guía de la ejecución	89
- Reportes impresos	106

d) Proceso GASTOS.-

- Guía de la ejecución	119
- Reportes impresos	127

e) Proceso CONTROL.-

- Guía de la ejecución	136
- Reportes impresos	145

D E S C R I P C I O N

D E L

S I S T E M A D E

P R E S U P U E S T O

Y

C O N T R O L D E

L A I N V E R S I O N

IDENTIFICACION; R U B R O	ETIQUETA:
ANALISTA: CECILIA SEGURE VALDERRAMA	CREACION: / /

DESCRIPCION: Archivo con los datos de los rubros, códigos, nombre, unidad, artículos usados, etc..

SOPORTE	ORGANIZACION	PROTECCION	ESPECIFICACIONES
☐ CINTA ☒ DISKETTE ☐ DISCO	☐ DIRECTO ☒ INDEX. ☐ SECUENCIAL ☐ VSAM _____	☐ TEMPORAL ☒ PERMANENTE Ciclo de Retención _____	FACTOR DE BLOQUEO _____ LONG. BLOQUE: _____ NRO. REGISTROS: _____

CODIGO DEL BOOK	TIPO REGISTRO	LONGITUD DE REGISTRO		CAMPO CLAVE	LONG. DE CLAVE	Pos. Inicio de Clave
		PROMEDIO	MAXIMA			
			280	CODRUB	5	1

PROGRAMAS QUE REFERENCIAN A ESTE ARCHIVO

[illegible]

NOTAS:



DESCRIPCION DE REGISTROS

SISTEMA	ARCHIVO	IDENTIFICACION DEL ARCHIVO			COD. DEL BOOK	DISPOSITIVO
		N O M B R E				DISKETTE
CREACION	LONG. DE REG.	ORGANIZACION	F. De BLOQUEO	CAMPO DE CLAVE	FECHA MODIFIC.	VERSION
1 1	100	INDEXADO	--	CODOBR	1 1 1	

[illegible]

NOTAS:

SISTEMA	ARCHIVO	IDENTIFICACION DEL ARCHIVO			COD. DEL BOOK	DISPOSITIVO
		GASTOS 2			-----	DISKETTE
CREACION	LONG. DE REG.	ORGANIZACION	F. DE BLOQUEO	CAMPO DE CLAVE	FECHA MODIFIC.	VERSION
1 1	50	INDEXADO	-----	COBRUB	1 1	

NOTAS:

1.- DESCRIPCION DEL PROCESO

P R E C I O S

1.2. OBJETIVO:

Mantener un archivo, indexado por el código del artículo en diskette, actualizado con el precio de cada artículo que se pueda utilizar en alguna(s) obra.

1.3. NECESIDADES DEL PROCESO:

- Crear un archivo en diskette
- Fácil manejo del proceso
- Rápida ejecución
- Facilidad de acceso a los registros del archivo PRECIO
- Controlar la intervención de personas.

1.4. NECESIDADES DEL USUARIO:

- Minimizar la intervención de personas
- Elaborar una codificación adecuada de los códigos
- Tener la posibilidad de obtener Listados de comprobación de errores en la digitación

1.5. PROCESO:

- Se abre un archivo PRECIO, indexado por el código del artículo, y la impresora.
- Se pide por pantalla un código de artículo, si es ZERO se va a REPORTES
- Consulta que desea hacer: CR = CREACION

CS = CONSULTA

CB = CAMBIO

CREACION: - Busca si ese código ya existe en el archivo PRECIO, de ser así manda un mensaje y vuelve a pedir otro código.

A- Si no existe pide el nombre, el precio unitario y - la unidad de ese artículo.

Luego da la opción de:

- Grabar los datos digitados y volver a pedir otro código.

- Corregir los datos, con lo que se vuelve al paso A.

- Eliminar el artículo y vuelve a pedir otro código

CONSULTA: - Busca si ese código existe en el archivo PRECIO, de no ser así envía un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.

- Si existe, presenta en la pantalla todos los datos grabados anteriormente y luego vuelve a pedir otro código

CAMBIO: - Busca si ese código existe en el archivo PRECIO, de no ser así, envía un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.

- Si existe, presenta en la pantalla todos los datos grabados, luego pregunta si se quiere corregir el nombre, precio o unidad, lo realiza, después regraba ese registro y se vuelve a pedir otro código.

REPORTES: Se presenta en pantalla un menú con las posibilidades de

reportes a elegir.

0 : Ninguno.

1 : Todos los artículos existentes.

2 : Algun(os) artículo(s).

3 : Artículos dentro de un rango.

4 : Artículos recién creados/corregidos.

Con la opción 0 se cierran los archivos y se termina el proceso.

2.- DESCRIPCION DEL PROCESO

R U B R O S

2.2. OBJETIVO:

Mantener un archivo, indexado por código de rubro, en diskette, con los códigos de los artículos que intervienen y en la proporción que lo hacen.

2.3. NECESIDADES DEL PROCESO:

- Crear un archivo en diskette para varios usos.
- Fácil manipuleo del archivo RUBRO.
- Rápida ejecución del proceso.
- Mantener el archivo protegido para evitar intromisiones ajenas.

2.4. NECESIDADES DEL USUARIO:

- Evitar repetición de trabajo, ya que un mismo rubro puede ser usado en muchas aplicaciones.
- Hacer una codificación adecuada de los códigos.
- Tener posibilidad de sacar listados de comprobación de errores.

2.5. PROCESO:

- Se abren los archivos PRECIO, RUBRO (indexado por código del rubro) y la impresora.
- Se pide por pantalla el código de un rubro, si es ZERO va a REPORTE.

Consulta por pantalla lo que desea hacer:

CR = CREACION

CS = CONSULTA

CB = CAMBIO

EL = ELIMINA

CREACION: Busca el código en el archivo RUBRO

- Si existe manda un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código de rubro.

A - No existe, pide los artículos que intervienen en ese rubro, con la cantidad que se necesita de él, por cada uno se debe comprobar si existe en el archivo PRECIO, para luego calcular el precio unitario del rubro.

Luego da la opción de:

- Grabar los datos digitados y volver a pedir otro código.
- Corregir los datos digitados, con lo que vuelve al paso A.
- Eliminar este rubro y se va a pedir otro código.

CONSULTA: Busca el código en el archivo RUBRO.

- No existe, manda un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
- Si existe, presenta en la pantalla todos los datos anteriormente grabados con su precio unitario, luego se va a pedir otro código de rubro.

CAMBIA: Busca el código en el archivo RUBRO.

- No existe, manda un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.

- Si existe -presenta en la pantalla todos los datos anteriormente grabados con su precio unitario.

-consulta que artículo es el que se quiere cambiar y cuál campo, lo realiza, calcula el nuevo precio unitario y regraba el registro, luego se va a pedir otro código.

ELIMINA: Busca el código en el archivo RUBRO.

- No existe, manda un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.

- Si existe, borra el registro del archivo y luego se va a pedir otro código.

REPORTES: Se presenta en pantalla un menú con las posibilidades de reportes a elegir:

0 : Ninguno

1 : Todos los rubros con sus componentes

2 : Todos los rubros sin sus componentes

3 : Algunos rubros específicos

4 : Rubros recién creados / corregidos

5 : Valor unitario de rubros con sus componentes

6 : Valor unitario de rubros sin sus componentes

Con la opción 0 se va a cerrar archivos y a salir del proceso.

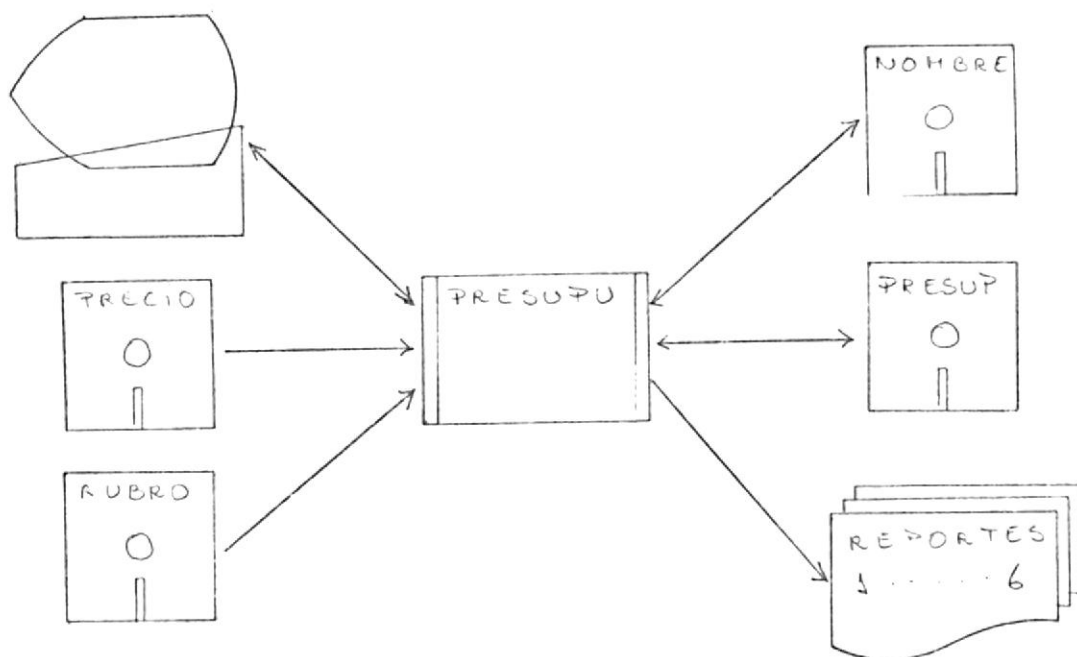
3.- DESCRIPCION DEL PROCESO

P R E S U P



ORGANIGRAMAS

ANALISTA: CECILIA SEGRE VALDERRAMA	PROGRAMADOR:	CREACION: / /	PAGINA: 29 DE
SISTEMA: PRESUP Y CONTROL INV.	PROGRAMA:	PROCEDIMIENTO: 3.1. PRESUP	



UNIDADES Y DISPOSITIVOS

DISCOS:		CINTAS:		DISKETTE:		IMPRESORA:	
VOLUMEN	UNIDAD	CAPACIDAD	UNIDAD	DENSIDAD	UNIDAD	F C B	TIPO

3.2. OBJETIVO:

Elaborar un presupuesto actualizado (grabándolo también en diskette), utilizando los archivos PRECIO Y RUBRO.

3.3. NECESIDADES DEL PROCESO:

- Controlar los ingresos de datos por consola
- Tener facilidad para modificar, agregar y/o suprimir rubros del presupuesto.
- Facilidad de acceso a los archivos PRECIO Y RUBRO

3.4. NECESIDADES DEL USUARIO:

- Poder automatizar un trabajo que es muy mecánico, demoroso y frecuente.
- Tratar de evitar al máximo la intervención y los cálculos de personas, debido a enorme posibilidad de cometer errores.

3.5. PROCESO:

- Se abren los archivos PRECIO, RUBRO, NOMBRE (indexado por el código de la obra), PRESUPU (indexado por código de obra y rubro) y la impresora.
- Se pide por pantalla el código de una obra, si es ZERO va a REPORTES.
- Consulta por pantalla: OPCION = ?

CR = CREACION

CG = CORRIGE

EL = ELIMINA

CS = CONSULTA

AG = AGREGA

CREACION: Busca ese código en el archivo NOMBRE:

- Si existe, manda un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
- No existe, pide datos generales sobre la obra, el nombre de ésta, la fecha de elaboración del presupuesto y el porcentaje de utilidad, luego graba estos datos en el archivo NOMBRE.
- Después se elabora el presupuesto dando el código de un rubro, comprobando que no se repita, - que debe existir en el archivo RUBRO, si no manda un mensaje por pantalla, y la cantidad de él que se va a utilizar para calcular el valor de ese rubro grabándolo en el archivo PRESUPU e irlo acumulando en el valor total del presupuesto de esa obra.
- Este último paso se repite hasta que el código del rubro se a ZERO, entonces se guarda el valor del presupuesto en el archivo NOMBRE.
- Se va a pedir otro código de obra.

CORRIGE: Busca el código en el archivo NOMBRE:

- No existe, manda mensaje por pantalla y vuelve

a pedir otro código.

- Si existe, pide el código de un rubro y busca en PRESUPU, de no existir manda un mensaje y pide - otro rubro, si existe presenta en la pantalla to dos los datos grabados a ver si quiere cambiar: la cantidad o el precio unitario, realiza los - cambios actualizando el valor del rubro y del pre supuesto y vuelve a pedir otro código de rubro - para cambiar hasta que es ZERO y se vuelve a pedir un código de obra.

ELIMINA: Busca el código en el archivo NOMBRE:

- No existe, manda mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
 - Si existe, consulta si lo que se quiere eliminar es la obra completa o un rubro de esa obra.
 - Si es un rubro pide el código, lo busca en PRESU PU, si no existe manda un mensaje por pantalla, si existe resta el valor de ese rubro del valor total del presupuesto y elimina ese registro.
 - Si es la obra, elimina el registro del archivo - NOMBRE y todos los registros de esa obra en el - archivo PRESUPU.
- Luego va a pedir otro código de obra.

CONSULTA: Busca el código en archivo NOMBRE:

- No existe, manda un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
- Si existe pide el código de un rubro, busca el registro en PRESUPU y presenta en pantalla los datos grabados, luego vuelve a pedir otro código de rubro para presentar hasta que es ZERO y vuelve a pedir otro código de obra.

AGREGA: Busca el código en archivo NOMBRE:

- No existe, manda mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
- Si existe, sigue el proceso de CREACION sin pedir los datos generales de la obra que ya existen.

REPORTES: Se presenta en pantalla un menú de las posibilidades de reportes a elegir:

- 0 : Ninguno
- 1 : Presupuesto de obra por rubros
- 2 : Algunos rubros especiales de una obra
- 3 : Presupuesto con porcentaje por rubros
- 4 : Algunos rubros con porcentajes respecto al monto total de la obra.
- 5 : Presupuesto de obra con artículos
- 6 : Algunos rubros especiales con artículos

7 : Presupuesto solo en cantidades

Con la opción 0 se va a cerrar los archivos y salir del proceso.

4.- DESCRIPCION DEL PROCESO

G A S T O S

4.2. OBJETIVO:

Poder conocer en cualquier momento la inversión -
que se ha realizado en cada obra, y saber si está
de acuerdo a lo planificado.

4.3. NECESIDADES DEL PROCESO:

- Rápida ejecución, debido a la frecuencia de utilización del proceso.
- Controlar al máximo el ingreso de información.
- Los archivos GASTOS 1 y GASTOS 2 deben ser bastante grandes, debido al volumen de información que van a almacenar

4.4. NECESIDADES DEL USUARIO:

- Respetar la codificación (de obra, rubro y artículo) utilizada en los procesos anteriores.
- Tener posibilidad de sacar listado de comprobación de errores, ya que habrá mucha intervención de personas.

4.5. PROCESO:

- Se abren los archivos RUBRO, PRESUPU, GASTOS 1 (secuencial), GASTOS 2 (indexado por código de obra y de rubro), - NOMBRE y la impresora.
- Se presentan en pantalla las posibilidades de procesos a realizar:

0 :	FIN
1 :	GRABACION
2 :	CORRECCION
3 :	ELIMINACION
4 :	CORTE

5 : REPORTES

FIN : Cierra los archivos y permite salir del proceso

- GRABACION: - Pide por pantalla un código de obra, lo busca en el archivo NOMBRE y presenta en pantalla el nombre, si no existe manda por pantalla un mensaje y pide otro código de obra.
- Pide por pantalla un código de rubro, lo busca en el archivo RUBRO y presenta en pantalla el nombre de él, si no existe manda un mensaje por pantalla y pide otro código de rubro.
 - Busca en el archivo PRESUPU si existe ese rubro para esa obra, de no ser así manda un mensaje y vuelve al principio de este proceso.
 - Luego pide el valor, concepto y fecha de este movimiento.
 - Da la posibilidad de:
 - Grabar los datos digitados tal como están en la pantalla y vuelve al principio del párrafo GRABACION hasta que el código de obra sea ZERO.
 - Corregir los datos digitados, para esto se averigua que campo se va a modificar, lo hace y se graba el registro en el archivo GASTOS 1, luego se vuelve al inicio del párrafo GRABACION.

-Eliminar el registro, para esto basta con no grabarlo y vuelve a pedir otro código de obra al inicio del párrafo GRABACION.

CORRECCION:

Pide por pantalla el código de obra, rubro y el valor del movimiento, lo busca en el archivo GASTOS 1, de no encontrarlo manda un mensaje y vuelve a iniciar este proceso, al encontrarlo presenta en pantalla todos los datos grabados y averigua que campo quiere corregir, repitiendo el proceso de corrección del párrafo anterior, luego registra el registro en GASTOS 1 y vuelve a repetir este párrafo hasta que el código de obra sea ZERO y vuelve a iniciar todo este proceso.

ELIMINACION:

Pide por pantalla el código de obra, de rubro y el valor del movimiento, busca el registro en el archivo GASTOS 1, de no encontrarlo manda un mensaje por pantalla e inicia nuevamente éste párrafo, al encontrarlo blanquea el registro y pone un 5 en la clave y repite el párrafo hasta que el código de obra sea ZERO.

CORTE:

Acumula todos los registros del archivo GASTOS 1 por obra y rubro, actualiza el gasto total de ese rubro en PRESUPU, el gasto total de la obra en NOMBRE, graba un registro en GASTOS 2 con este a-

acumulado y borra los registros acumulados del archivo GASTOS 1.

REPORTES:

Se presenta en pantalla un menú con las posibilidades de reportes a elegir:

- 0 : Ninguno
- 1 : Movimiento recién grabados/corregidos
- 2 : Todos los movimientos después del corte
- 3 : Movimiento de una obra determinada
- 4 : Gastos último corte en rubros por obra.
- 5 : Gastos totales en rubros por obra
- 6 : Gastos totales en todas las obras
- 7 : Volver a proceso

Con la opción 0 se cierran todos los archivos y se sale del proceso.

5.- DESCRIPCION DEL PROCESO

C O N T R O L



ORGANIGRAMAS

ANALISTA:
CECILIA SECURE VALDERRAMA

PROGRAMADOR:

CREACION:

/ /

PAGINA:

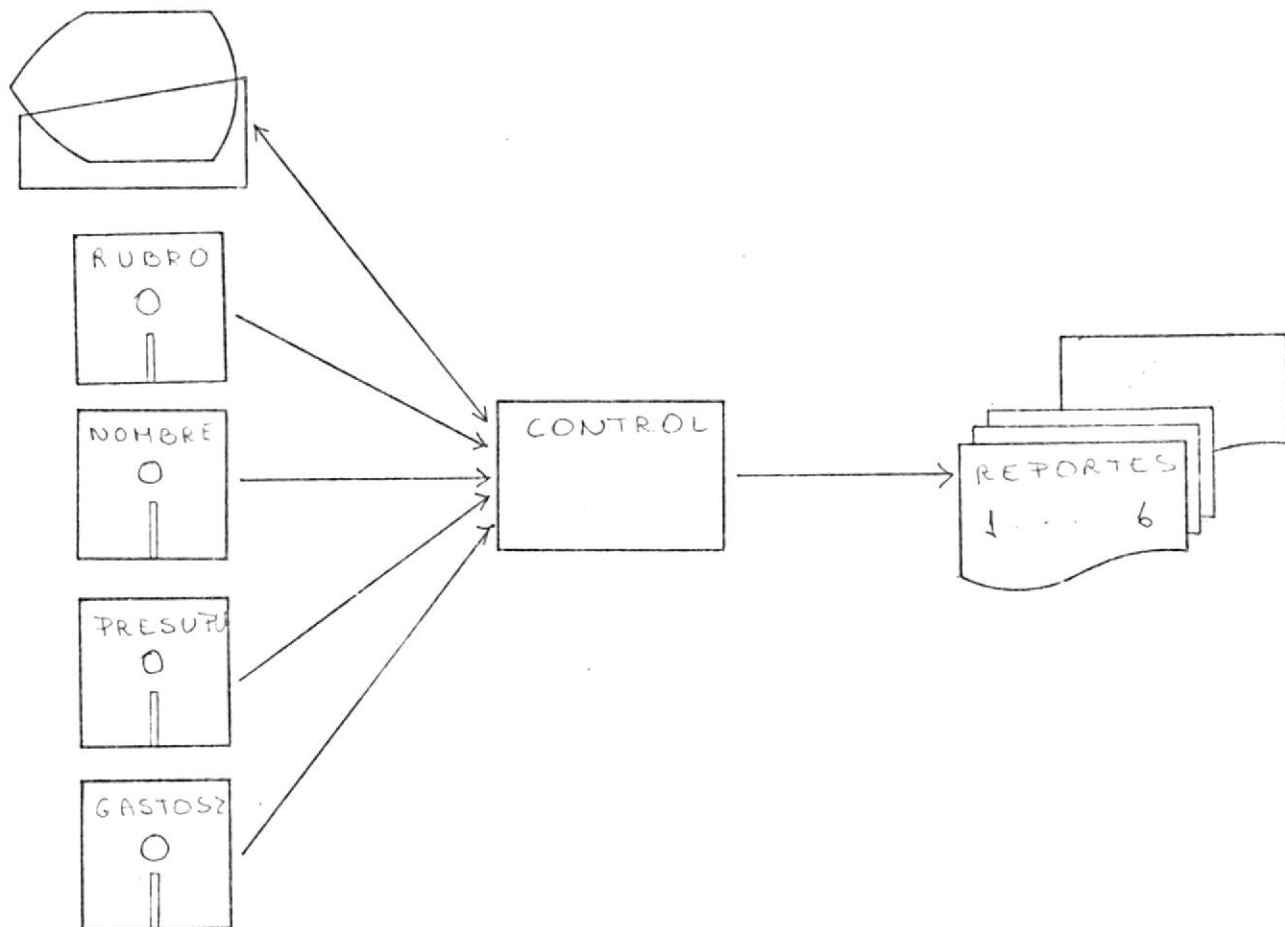
42 DE

SISTEMA:
PRESUP Y CONT. INV.

PROGRAMA:

PROCEDIMIENTO:

5.1. CONTROL



UNIDADES Y DISPOSITIVOS

DISCOS:

VOLUMEN	UNIDAD

CINTAS:

CAPACIDAD	UNIDAD

DISKETTE:

DENSIDAD	UNIDAD

IMPRESORA:

F C B	TIPO

5.2. OBJETIVO:

- Controlar la inversión que se vaya realizando en base a los estudios y la planificación (PRESUPUESTO) realizados.
- Poder reparar errores cometidos en la práctica.
- Poder conocer el estado financiero de cada una de las obras y por consiguiente de la empresa.

5.3. NECESIDADES DEL PROCESO:

- Proceso rápido, debido a la frecuencia de uso.
- Con bastantes reportes, a distintos niveles según su importancia.
- Reportes con los resultados bien destacados.

5.4. NECESIDADES DEL USUARIO:

- Saber donde se falló en la planificación para que no se repita.
- Poder tomar decisiones de inversión casi sin riesgo.
- Poder ir corrigiendo los errores que se van cometiendo en la práctica.
- Poder CONTROLAR LAS INVERSIONES.

5.5. PROCESO:

- Se abren los archivos RUBRO? PRESUPU, NOMBRE, GASTOS 2, y la impresora.

- Se presenta por pantalla las posibilidades de actividad.

CONSULTAS POR PANTALLA = CONSULTA

REPORTES IMPRESOS = REPORTES

FIN = FIN

FIN: Cierra los archivos y sale del proceso.

CONSULTAS: Presenta por pantalla las posibilidades de -
consultar el estado financiero de:

-OBRA: Saber si la inversión no ha excedido -
lo presupuestado.

-RUBROS: Conocer el estado de la inversión en
ese rubro de una obra determinada.

-RUBROS EXCEDIDOS: Saber cuales son los rubros
dentro de una obra que se han excedi-
do a lo presupuestado.

REPORTES: Presenta en pantalla las posibilidades de re-
portes a elegir:

0 : Ninguno

1 : Estado de toda una obra.

2 : Estado de ciertos rubros.

3 : Estado de una obra con porcentaje de inver-
sión.

4 : Estado de ciertos rubros con porcentajes -

de inversión.

5 : Reporte de rubros que sobrepasan sus cupos.

6 : Reporte de rubros que sobrepasan un porcentaje de su cupo.

Con la opción 0 se vuelve al proceso y se tiene la posibilidad de elegir FIN para así salir y cerrar todos los archivos.

M A N U A L P A R A E L U S U A R I

1.- PROCESO PRECIOS.-

GENERALIDADES:

Para ejecutar este proceso se digita:

RUNA B : PRECIOS. INT.

Luego se presiona la tecla ENTER/RETURN

Aparece la pantalla siguiente (P-1).

P - 1

DISEÑO DE PANTALLA

PROCESOS

PRECIOS

SISTEMA

PRESUP CONT.

FECHA EMISION

PAGINA

48

REVISION

MOVIMIENTOS

ARCHIVO

PRECIOS

CODIGO:

CREACION (CR), CONSULTA (CS), CAMBIO (CB):

a) Si elige la posibilidad CREACION,

Digite las letras C y R, luego presione la tecla ENTER/
RETURN.

Se presenta la pantalla (P-2) que le va pidiendo los datos
para que usted los llene.

P - 2

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

50

PROCESO PRECIOS

FECHA EMISION

REVISION

CODIGO:

CREACION (CR); CONSULTA (CS); CAMBIO (CB):

NOMBRE:

PRECIO:

UNIDAD:

CORRIGE / GRABA / ELIMINA (C/G/E):

Se tiene que digitar una letra (C ó G ó E) y luego presionar la tecla ENTER/RETURN.

- Si quiere Grabar, digite G, lo hace internamente en el archivo PRECIO y vuelve a la primera pantalla descrita (P-1).
- Si quiere Eliminar, digite E, vuelve a la pantalla (P-1) sin grabar nada.
- Si quiere Corregir, digite C, vuelve a pedir NOMBRE, PRECIO y UNIDAD para saber que se quiere corregir y nuevamente da la posibilidad CORRIGE/GRABA/ELIMINA.
- En caso de existir ya ese código en el archivo PRECIO manda un mensaje como lo muestra la pantalla (P-3).
- Para salir de la pantalla (P-3) presione la tecla ENTER/RETURN.

P R O C E S O P R E C I O S

MOVIMIENTOS ARCHIVOS PRECIOS

CODIGO :

CREACION (CR); CONSULTA (CS); CAMBIO (CB):

YA EXISTE: NOMBRE ARTICULO EN ARCHIVO PRECIO

b) Se elige la posibilidad CONSULTA, digitando las letras C y S y presionando la tecla ENTER/RETURN.

- Presenta los datos grabados en el archivo PRECIO en la pantalla (P-2).

- Presionando la tecla ENTER/RETURN vuelve a la pantalla (P-1).

- En caso de no existir ese artículo en el archivo PRECIO, presenta "NO EXISTE;" en lugar de YA EXISTE en la pantalla (P-3) Para salir presione la tecla ENTER/RETURN.

c) Se elige la posibilidad CAMBIO, digitando las letras C y B y presionando ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-4). mostrada a continuación.

P R O C E S O

P R E C I O S

MOVIMIENTOS

ARCHIVOS

P R E C I O S

CODIGO:.....

CREACION (CR),

CONSULTA (CS),

CAMBIO (CB):

NOMBRE:.....

PRECIO:

UNIDAD:.....

CORRIGE (N/F/U):

Si quiere cambiar:

- NOMBRE:- Digite N y presione ENTER/RETURN
 - Se blanquea ese campo
 - Digite el nuevo nombre
 - Presenta las posibilidades CORRIGE/GRABA/ELIMINA y ocurre lo mismo que en a).
- PRECIO:- Digite P y presione ENTER/RETURN
 - Se blanquea ese campo
 - Digite el nuevo precio
 - Se repite lo antes descrito
- UNIDAD:- Digite U y presione ENTER/RETURN
 - Se blanquea ese campo
 - Digite la nueva unidad de medida
 - Se repite nuevamente lo anterior

En caso de no existir ese artículo en el archivo PRECIO ocurre lo mismo que en el caso b).

- d) Si se presiona ENTER/RETURN sin haber digitado ningún código, (equivale a ZERO), se presenta la siguiente pantalla (P-5).

P - 5

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

56

PROCESO PRECIOS

FECHA EMISION

REVISION

ALTERNATIVAS DE REPORTES

0: NINGUNO

1: TODOS LOS ARTICULOS EXISTENTES

2: ALGUN(OS) ARTICULO(S)

3: ARTICULOS CON CODIGO DENTRO DE UN RANGO

4: ARTICULOS RECIEN CREADOS / CORREGIDOS

OPCION:

- Si digita 0 y presiona ENTER/RETURN

Cierra los archivos y sale del proceso PRECIOS.

- Si digita 1 y presiona ENTER/RETURN

Sale por la impresora un reporte con todos los registros existentes en el archivo PRECIO, como el presentado a continuación (R-1). (ver página # 58).

REPORTE DE TODOS LOS ARTICULOS EXISTENTES.
=====

CODIGO	NOMBRE	PRECIO	UNIDAD
00001	ARTICULO-1	10,00	M3.
00002	ARTICULO-2	20,00	M2.
00003	ARTICULO-3	30,00	H. /H.
00004	ARTICULO-4	40,00	M3/KM
00005	ARTICULO-5	50,00	UNID.
00006	ARTICULO-6	60,00	Kg.
00007	ARTICULO-7	70,00	Lb.
00008	ARTICULO-8	80,00	QQ.
00009	ARTICULO-9	90,00	Hr.
00010	ARTICULO-10	100,00	Dia.
00011	ARTICULO-11	110,00	M.L.

- Si digita 2 y presiona ENTER/RETURN

Se presenta la pantalla (P-6) pidiendo el código de los artículos que se quieren sacar en el reporte, simultáneamente va saliendo el reporte (R-2).

En la pantalla (P-6) se digita el código y se presiona ENTER/RETURN por cada artículo que se quiera reportar.

Cuando se quiera terminar, no digite nada en el lugar del código y presione ENTER/RETURN, se vuelve a la pantalla (P-5).

A continuación se presenta un ejemplo del reporte que resulta en esta parte (R-2). (Ver página # 61).

P - 6

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

60

PROCESO PRECIOS

FECHA EMISION

REVISION

REPORTES DE ALGUN(OS) ARTICULO(S)

CODIGO:.....

REPORTE CON DATOS DE CIERTOS ARTICULOS.

CODIGO	N O M B R E	PRECIO	UNIDAD
00005	ARTICULO-5	50,00	UNID.
00010	ARTICULO-10	100,00	Dia.
00009	ARTICULO-9	90,00	Hr.
00011	ARTICULO-11	110,00	M.L.
00001	ARTICULO-1	10,00	M3.
00004	ARTICULO-4	40,00	M3/KM

- Si digita 3 y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-7) pidiendo el rango de los códigos de artículo para sacarlos en reporte impreso.

En la pantalla (P-7) se digita el primer código y se presiona ENTER/RETURN, luego se digita el otro código y nuevamente se - presiona ENTER/RETURN.

Entonces por la impresora sale el reporte (R-3) como se muestra a continuación (Ver página # 64).

DISEÑO DE PANTALLA

63

PROCESO PRECIOS

REPORTES ARTICULOS DENTRO DE RANGO

RANGO DE CODIGOS : A

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

REPORTE DE ARTICULOS CON CODIGO ENTRE 00003 Y 00008.
=====

CODIGO	NOMBRE	PRECIO	UNIDAD
00003	ARTICULO-3	30,00	H./H.
00004	ARTICULO-4	40,00	M3/KM
00005	ARTICULO-5	50,00	UNID.
00006	ARTICULO-6	60,00	Kg.
00007	ARTICULO-7	70,00	Lb.
00008	ARTICULO-8	80,00	QQ.

- Si digita 4 y presiona ENTER/RETURN.

Busca en el archivo PRECIO todos los registros de artículos cuya clave sea 1 y los saca en el reporte (R-4), luego les cambia la clave a 2, éste sirve con listado de comprobación de errores.

Un ejemplo del reporte resultante es el siguiente. (Ver página # 66).

CODIGO	NOMBRE	PRECIO	UNIDAD
00020	RUBRO-20	20.00	GBL
00021	RUBRO-21	21.00	M3.
00022	RUBRO-22	22.00	DIA

2.- PROCESO RUBROS.-

GENERALIDADES:

- Para ejecutar este proceso se digita:
- RUNA B: RUBROS. INT.
- Luego debe presionar la tecla ENTER/RETURN
- Aparece la siguiente pantalla (P-8).

P - 8

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

68

PROCESO RUBROS

FECHA EMISION

REVISION

MOVIMIENTOS ARCHIVOS DE RUBROS

CODIGO RUBRO:.....

CREA (CR), CONSULTA (CS), CAMBIA (CB); ELIMINA (EL):

a) Si elige CREA, digite las letras C y R y presione la tecla ENTER/RETURN.

- Se presenta la pantalla (P-9), le va pidiendo los datos que usted debe ir llenando para formar un rubro con los artículos que existen en el archivo PRECIO, de no ser así envía un mensaje por pantalla.
- En la pantalla (P-9), al digitarse un código de artículo lo busca en el archivo PRECIO y presenta su nombre y la unidad en la cuál está almacenado su precio, después pide la cantidad de él que se necesita para esa unidad del rubro.
- Repite este proceso hasta que no se digita otro código de artículo.
- Luego de formado el rubro aparece al pie de la pantalla (P-9) CORRIGE/GRABA/ELIMINA que se efecto ya fue descrito en el proceso anterior, con la diferencia que es en el archivo RUBRO donde se graban estos registros.
- Si este rubro ya existiera en el archivo RUBRO manda un mensaje como lo muestra la pantalla (P-10).
- Para salir de la pantalla (P-10) basta con presionar ENTER/RETURN y se vuelve a la pantalla (P-8).

P - 9

DISEÑO DE PANTALLA

PROCESO RUBROS

PAGINA

70

SISTEMA

REVISION

FECHA EMISION

MOVIMIENTOS ARCHIVO DE RUBROS

UNIDAD:.....

CODIGO:.....

NOMBRE: X

CREA (CR) ; CONSULTA (CS) ;

CAMBIA (CB) ;

ELIMINA (EL) :

CODIGO NOMBRE:

CANTIDAD

PREC. UNIT.

9—9 X X ZZZ.ZZ9,99

CORRIGE / GRABA / ELIMINA (C/G/E) : --

ZZZ.ZZ9,99

DISEÑO DE PANTALLA

71

P - 10

PROCESO RUBROS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

MOVIMIENTOS ARCHIVOS DE RUBROS

CODIGO RUBRO:

CREA (CR), CONSULTA (CS), CAMBIA (CB), ELIMINA (EL): --

YA EXISTE:: NOMBRE DEL RUBRO EN ARCHIVO RUBRO

b) Si elige CONSULTA, digite las letras C y S y presione ENTER/
RETURN.

- Se presenta la pantalla (P-11), donde se muestra los datos grabados en los archivos PRECIO y RUBRO, con los cuales se formó el rubro solicitado, calculándole su precio unitario.
- Para salir de la pantalla (P-11) basta con presionar ENTER/
RETURN y se vuelve a la pantalla (P-8).
- En caso de no existir ese código de rubro en el archivo RUBRO, manda un mensaje como se ve en la pantalla (P-10) diciendo "NO EXISTE ESE RUBRO" en lugar de "YA EXISTE".
- Para salir de esta pantalla presione ENTER/RETURN y se vuelve a la pantalla (P-8).

P - 11

DISEÑO DE PANTALLA

73

PROCESO RUBROS

MOVIMIENTOS ARCHIVO DE RUBROS

CODIGO: UNIDAD:.....

NOMBRE:.....

CODIGO	NOMBRE	CANTIDAD	UNIDAD	PREC.UNIT.
--------	--------	----------	--------	------------

9 9 X		X	ZZZ.ZZ9,99	X X Z.ZZZ.ZZZ,99
-------	--	---	------------	------------------

PRECIO UNITARIO : -Z.ZZZ.ZZ9,99

c) Si elige CAMBIA, digite las letras C y B y presione ENTER/RETURN.

- Se presenta la pantalla (P-11) con los datos ya grabados.
- En el pie de la pantalla aparece "# ARTICULO", donde se digita cuál artículo es el que se quiere corregir, al presionar ENTER/RETURN aparece más hacia la derecha "CANTIDAD(CT) /TODO (TD)" que sirve para especificar si se quiere cambiar todo el artículo se blanquea toda la línea y se pide el nuevo artículo, o la cantidad. Calcula el nuevo precio unitario, lo presenta y espera hasta que se presione ENTER/RETURN para salir de esa pantalla.

d) Si elige ELIMINA, digite las letras E y L y presione ENTER/RETURN.

- Internamente busca ese código en el archivo RUBRO, lo elimina y vuelve a presentar la pantalla (P-8).

e) En el caso de no digitar otro código de rubro (equivale a ZERO), se presenta la pantalla (P-12) con las alternativas de reportes como se muestra a continuación.

P - 12

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

75

FECHA EMISION

REVISION

PROCESO

RUBROS

ALTERNATIVAS DE REPORTES

Ø : NINGUNO

1 : TODOS LOS RUBROS CON SUS COMPONENTES

2 : TODOS LOS RUBROS SIN SUS COMPONENTES

3 : ALGUNOS RUBROS ESPECIFICOS

4 : RUBROS RECIEN CREADOS / CORREGIDOS

5 : VALOR UNITARIO DE RUBROS CON SUS COMPONENTES

6 : VALOR UNITARIO DE RUBROS SIN SUS COMPONENTES

OPCION: 9

ERROR

- Si digita 0 y presiona ENTER/RETURN.

Se cierran los archivos PRECIO, RUBRO y la impresora y obliga a salir del proceso RUBROS.

- Si digita 1 y presiona ENTER/RETURN.

Se imprime un reporte de todos los rubros existentes en el archivo RUBRO con los datos de cada artículo que interviene y en la cantidad que lo hace.

A continuación de un ejemplo de este reporte (R-5).

(Ver página # 77).

REPORT DE TODOS LOS RUBROS CON SUS COMPONENTES.

CODIGO	NOMBRE RUBRO	ARTICULOS		CANTIDAD	UNIDAD
00001	RUBRO-1	ARTICULO-1		10.00	M3.
		ARTICULO-3		30.00	H./H.
		ARTICULO-5		50.00	UNID.
		ARTICULO-7		70.00	Lb.
		ARTICULO-9		90.00	Hr.
		ARTICULO-11		110.00	M.L.
00002	RUBRO-2	ARTICULO-1		1.00	M3.
		ARTICULO-2		2.00	M2.
		ARTICULO-3		3.00	H./H.
		ARTICULO-4		4.00	M3/KM
		ARTICULO-5		5.00	UNID.
		ARTICULO-6		6.00	Kg.
		ARTICULO-7		7.00	Lb.
		ARTICULO-8		8.00	OO.
		ARTICULO-9		9.00	Hr.
		ARTICULO-10		10.00	Dia.
		ARTICULO-11		11.00	M.L.
00003	RUBRO-3	ARTICULO-7		10.00	Lb.
		ARTICULO-8		20.00	OO.
		ARTICULO-9		30.00	Hr.
		ARTICULO-10		40.00	Dia.
		ARTICULO-11		50.00	M.L.
00004	RUBRO-4	ARTICULO-6		10.00	Kg.
		ARTICULO-5		20.00	UNID.
		ARTICULO-4		30.00	M3/KM
		ARTICULO-3		40.00	H./H.
		ARTICULO-2		50.00	M2.
		ARTICULO-1		60.00	M3.
00005	RUBRO-5	ARTICULO-2		3.00	M2.
		ARTICULO-4		6.00	M3/KM
		ARTICULO-6		9.00	Kg.
		ARTICULO-8		12.00	OO.
		ARTICULO-10		15.00	Dia.
00006	RUBRO-6	ARTICULO-2		0.10	M2.
		ARTICULO-4		0.30	M3/KM
		ARTICULO-7		0.50	Lb.
		ARTICULO-9		0.70	Hr.
00007	RUBRO-7	ARTICULO-1		20.00	M3.
		ARTICULO-5		30.00	UNID.
		ARTICULO-4		1.00	M3/KM

- Si digita 2 y presiona ENTER/RETURN.

Se imprime un reporte de todos los rubros existentes en el archivo RUBRO con la unidad en la cuál está almacenada toda la información.

El reporte impreso (R-6) es como el que sigue.

(Ver página # 79).

REPORTE SOLO DE TODOS LOS RUBROS EXISTENTES.

CODIGO	NOMBRE RUBRO	UNIDAD
00001	RUBRO-1	M.L.
00002	RUBRO-2	M2.
00003	RUBRO-3	M3.
00004	RUBRO-4	Lb.
00005	RUBRO-5	Kg.
00006	RUBRO-6	Dia.
00007	RUBRO-7	Qq.
00008	RUBRO-8	Hr.
00009	RUBRO-9	M2.
00010	RUBRO-10	UNID.

- Si digita 3 y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-13) solicitando el código de -
los rubros que se quieren sacar en el reporte impreso, si
multáneamente se van imprimiendo los datos de estos rubros
con los artículos que intervienen en él, hasta que no se
digita otro código y vuelve a la pantalla (P-12).

El reporte resultante de ésto se muestra a continuación
(R-7). (Ver página # 82).

P - 13

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

81

PROCESO

RUBROS

FECHA EMISION

REVISION

REPORTES DE RUBROS ESPECIFICOS

CODIGO RUBRO:.....

=====

REPORTE CON DATOS DE CIERTOS RUBROS.

=====

CODIGO	NOMBRE RUBRO	ARTICULOS.	CANTIDAD	UNIDAD	VALOR
00008	RUBRO-8	ARTICULO-11 ARTICULO-6 ARTICULO-7 ARTICULO-9	60,00 70,00 80,00 90,00	M.L. Kg. Lb. Hr.	6.600,00 4.200,00 5.600,00 8.100,00
		PRECIO UNITARIO S/.			24.500,00
00004	RUBRO-4	ARTICULO-6 ARTICULO-5 ARTICULO-4 ARTICULO-3 ARTICULO-2 ARTICULO-1	10,00 20,00 30,00 40,00 50,00 60,00	Kg. UNID. M3/KM H./H. M2. M3.	600,00 1.000,00 1.200,00 1.200,00 1.000,00 600,00
		PRECIO UNITARIO S/.			5.600,00
00006	RUBRO-6	ARTICULO-2 ARTICULO-4 ARTICULO-7 ARTICULO-9	0,10 0,30 0,50 0,70	M2. M3/KM Lb. Hr.	2,00 12,00 35,00 63,00
		PRECIO UNITARIO S/.			112,00
00010	RUBRO-10	ARTICULO-3 ARTICULO-5 ARTICULO-6	100,00 200,00 300,00	H./H. UNID. Kg.	3.000,00 10.000,00 18.000,00
		PRECIO UNITARIO S/.			31.000,00

- Si digita 4 y presiona ENTER/RETURN.

Se imprime un reporte de todos los rubros, con los artículos que lo componen, que tengan la clave en 1 del archivo RUBRO.

Este reporte sirve como listado de comprobación de errores.

El reporte resultante es como el que sigue (R-8).

(Ver página # 84).

CODIGO	NOMBRE RUBRO	ARTICULOS.	CANTIDAD	UNIDAD	VALOR
--------	--------------	------------	----------	--------	-------

00020	RUBRO-20	ARTICULO-11 ARTICULO-5 RUBRO-20	2.00 7.00 1.00	M.L. UNID. GBL	220.00 350.00 20.00
		PRECIO UNITARIO S/.			590.00

00021	RUBRO-21	ARTICULO-3 ARTICULO-5 ARTICULO-7 ARTICULO-9	3.00 5.00 7.00 9.00	H./H. UNID. Lb. Hr.	90.00 250.00 490.00 810.00
		PRECIO UNITARIO S/.			1.640.00

00022	RUBRO-22	ARTICULO-2 ARTICULO-4 ARTICULO-6 ARTICULO-8 ARTICULO-10	2.00 4.00 6.00 8.00 10.00	M2. M3/KM Kg. Qq. Dia.	40.00 160.00 360.00 640.00 1.000.00
		PRECIO UNITARIO S/.			2.200.00

- Si digita 5 y presiona ENTER/RETURN.

Se imprime un reporte de todos los rubros existentes en el archivo RUBRO, con los artículos que lo componen, y con su precio unitario resultante.

Un ejemplo del reporte resultante se muestra a continuación (R-9).

(ver página # 86).

R-9 REPORTE PRECIOS UNITARIOS DE RUBROS Y COMPONENTES.

CODIGO	NOMBRE RUBRO	ARTICULOS.			CANTIDAD	UNIDAD	VALOR
00001	RUBRO-1	ARTICULO-1	10.00	M3.	10.00		100.00
		ARTICULO-3	30.00	H./H.			900.00
		ARTICULO-5	50.00	UNID.			2.500.00
		ARTICULO-7	70.00	Lb.			4.900.00
		ARTICULO-9	90.00	Hr.			8.100.00
		ARTICULO-11	110.00	M.L.			12.100.00
		PRECIO UNITARIO S/.					28.600.00
00002	RUBRO-2	ARTICULO-1	1.00	M3.	10.00		10.00
		ARTICULO-2	2.00	M2.			40.00
		ARTICULO-3	3.00	H./H.			90.00
		ARTICULO-4	4.00	M3/KM			160.00
		ARTICULO-5	5.00	UNID.			250.00
		ARTICULO-6	6.00	Kg.			360.00
		ARTICULO-7	7.00	Lb.			490.00
		ARTICULO-8	8.00	Qq.			640.00
		ARTICULO-9	9.00	Hr.			810.00
		ARTICULO-10	10.00	Dia.			1.000.00
		ARTICULO-11	11.00	M.L.			1.210.00
		PRECIO UNITARIO S/.					5.060.00
00003	RUBRO-3	ARTICULO-7	10.00	Lb.			700.00
		ARTICULO-8	20.00	Qq.			1.600.00
		ARTICULO-9	30.00	Hr.			2.700.00
		ARTICULO-10	40.00	Dia.			4.000.00
		ARTICULO-11	50.00	M.L.			5.500.00
		PRECIO UNITARIO S/.					14.500.00
00004	RUBRO-4	ARTICULO-6	10.00	Kg.			600.00
		ARTICULO-5	20.00	UNID.			1.000.00
		ARTICULO-4	30.00	M3/KM			1.200.00
		ARTICULO-3	40.00	H./H.			1.200.00
		ARTICULO-2	50.00	M2.			1.000.00
		ARTICULO-1	60.00	M3.			600.00
		PRECIO UNITARIO S/.					5.600.00
00005	RUBRO-5	ARTICULO-2	3.00	M2.			60.00
		ARTICULO-4	6.00	M3/KM			240.00
		ARTICULO-6	9.00	Kg.			540.00
		ARTICULO-8	12.00	Qq.			960.00
		ARTICULO-10	15.00	Dia.			1.500.00
		PRECIO UNITARIO S/.					3.300.00

- Si digita 6 y presiona ENTER/RETURN.

Se imprime un reporte (R-10) de todos los rubros existentes en el archivo RUBRO con la unidad en la cuál está almacenado y con el precio unitario resultante.

El reporte (R-10) es como el ejemplo que sigue.

(Ver página # 88).

CODIGO	N O M B R E	UNIDAD	PRECIO UNITARIO
00001	RUBRO-1	M.L.	28.600,00
00002	RUBRO-2	M2.	5.060,00
00003	RUBRO-3	M3.	14.500,00
00004	RUBRO-4	Lb.	5.600,00
00005	RUBRO-5	Kg.	3.300,00
00006	RUBRO-6	Dia.	112,00
00007	RUBRO-7	QQ.	1.940,00
00008	RUBRO-8	Hr.	24.500,00
00009	RUBRO-9	M2.	3.450,00
00010	RUBRO-10	UNID.	31.000,00

3.- PROCESO PRESUP.-

GENERALIDADES:

Para ejecutar este proceso se digita:

RUNA B : RESUP. INT.

Luego presione la tecla ENTER/RETURN.

Aparece la siguiente pantalla (P-14), solicitando un código de obra luego de digitar uno y presionar ENTER/RETURN nos presenta las posibilidades de procesos que existen.

P - 14

DISEÑO DE PANTALLA

90

PROCESO PRESUP

MANIPULACION DE PRESUPUESTOS .

CODIGO OBRA:.....

CREA(CR), CORRIGE (CG), ELIMINA (EL), CONSULTA (CS), AGREGA (AG):

a) Si elige CREA, digite las letras C y R y presione ENTER/RETURN.

-Se presenta la pantalla (P-15) que le va pidiendo datos para que usted vaya llenando, con las características generales de la obra a la cuál se le va a crear un presupuesto.

-Luego de llenados los datos de la obra aparece en la pantalla GRABA/CORRIGE/ELIMINA con el mismo efecto descrito para el proceso PRECIOS, con la diferencia que estos datos se graban en el archivo NOMBRE.

-Después empieza a formarse el presupuesto para esa obra con los rubros que lo van a integrar y la cantidad que va a intervenir de ellos, datos que se de deben dar, lo que hace que se vaya actualizando el valor del presupuesto en el archivo NOMBRE y se presenten todos los datos de ese rubro, como lo muestra la pantalla (P-16).

P - 15

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

92

FECHA EMISION

REVISION

PROCESO PRESUP.

MANIPULACION DE PRESUPUESTOS

CODIGO OBRA:.....

CREA (CR), CORRIGE (CG), ELIMINA (EL), CONSULTA (CS), AGREGA (AG):.....

NOMBRE OBRA: X X

FECHA ELABORACION PRESUPUESTO: AA/MM/DD.

PORCENTAJE DE UTILIDAD: 99

GRABA (G), CORRIGE (C), ELIMINA (E): X

NOMBRE (N), FECHA (F), PORCENTAJE (P): X

PROCESO PRESUP.

ELABORACION DE UN PRESUPUESTO.

CODIGO RUBRO:

X

NOMBRE RUBRO:

CANTIDAD:

UNIDAD :

X

COD. ART.

99999 X

NOMBRE

ARTICULOS

CANTIDAD

X 999.999,99

PREC.UNIT.

999.999,99

VAL. ART.

999.999,99

VALOR TOTAL RUBRO:

S/ 999.999,99

GRABA (G), CORRIGE (C), ELIMINA (E): -

Como se ve en la pantalla, al pie de ésta aparece GRABA/CORRIGE/ELIMINA como ya se explicó anteriormente, los datos se graban en el archivo PRESUPU y vuelve a pedir otros rubros hasta que el código sea ZERO (equivale a no digitar nada), entonces se graba el valor del presupuesto en el archivo NOMBRE y vuelve a la pantalla (P-14).

- En caso de no existir un rubro cuyo código fue digitado, envía un mensaje por pantalla y vuelve a pedir otro código.
Si esta obra ya existiera en el archivo NOMBRE, se envía un mensaje como lo muestra la pantalla (P-17) a continuación.
- Para salir de la pantalla (P-17) basta con presionar ENTER/RETURN y se vuelve a la pantalla (P-14).

DISEÑO DE PANTALLA

95

P - 17

PROCESO

PRESUP

MANIPULACION DE PRESUPUESTOS.

CODIGO OBRA:.....

CREA (CR), CORRIGE (CG), ELIMINA (EL), CONSULTA (CS); AGREGA (AG): CB

YA EXISTE ESA OBRA: NOMBRE OBRA EN ARCHIVO OBRA

b) Si elige CORRIGE, digite las letras C y G y presione ENTER/RETURN.

- Se presenta la pantalla (P-18), que le pide el código del rubro que quiere corregir, lo busca en el archivo PRESUPU y lo presenta en la misma pantalla, averiguando que campo quiere corregir.

- Si elige CANTIDAD, digite las letras C y T y presione ENTER/RETURN.

Se blanquea el campo, pide la nueva cantidad, calcula el nuevo valor para el presupuesto y el cupo, actualiza el archivo PRESUPU y vuelve a la pantalla (P-17) hasta que no se digite otro código de rubro, y vuelve a la pantalla (P-14).

- Si elige PRECIO UNITARIO, digite las letras P y U y presione ENTER/RETURN.

Se blanquea el campo, calcula el nuevo precio unitario buscando los datos de los archivos actualizados PRECIO y RUBRO, lo presenta en esta pantalla, calcula el nuevo valor para el presupuesto y el cupo, también los presenta, actualiza el archivo PRESUPU y vuelve a la pantalla (P-17) hasta que no se digita otro código de rubro y vuelve a la pantalla (P-14).

En caso de no existir en el archivo NOMBRE la obra que se quiere corregir, manda un mensaje como en la pantalla (P-17) diciendo "NO EXISTE ESA OBRA" en lugar de "YA EXISTE".

Con ENTER/RETURN se vuelve a la pantalla (P-14).

DISEÑO DE PANTALLA

PAGINA

98

BISTENA

FECHA EMISION

REVISION

PROCESO PRESUP

CORRECCION DE PRESUPUESTOS

NOMBRE OBRA:

X

X

CODIGO RUBRO:

NOMBRE RUBRO:

X

X

PRECIO UNITARIO :

S/

CANTIDAD :

VALOR EN PRESUPUESTO:

S/

CUPO:

S/

PREC. UNIT. : (PU), CANTIDAD (CT):

c) Si elige ELIMINA, digite las letras E y L y presione la tecla ENTER/RETURN.

- Se presenta la pantalla (P-19) mostrando el nombre de la obra y averiguando que se quiere eliminar, la obra completa o un rubro de una obra.
- Si desea eliminar la obra completa digite las letras O y B y presione ENTER/RETURN.

Elimina el registro de esa obra del archivo NOMBRE y todos los registros del archivo PRESUPU pertenecientes a esa obra, luego vuelve a la pantalla (P-14).

- Si desea eliminar algun(os) rubro(s) de esa obra, digite las letras R y U y presione ENTER/RETURN

Aparece más abajo en la pantalla (P-19) COD. RUBRO: pidiendo el rubro que quiere eliminar, presenta el nombre de ese rubro para asegurarse que es el correcto, da la posibilidad de no hacerlo y vuelve a la pantalla (P-19). En caso de confirmar la eliminación, busca el registro en el archivo PRESUPU y lo elimina actualizando el valor del presupuesto en el archivo NOMBRE, luego vuelve a la pantalla (P-14). En caso de no existir la obra en el archivo NOMBRE, envía un mensaje como en el caso anterior.

P - 19

DISEÑO DE PANTALLA

PROCESO PRESUP

SISTEMA

PAGINA

100

FECHA EMISIÓN

REVISIÓN

MANIPULACION DE PRESUPUESTOS

CODIGO OBRA:.....

CREA (CR), AGREGA (AG), CONSULTA (CS), CORRIGE (CG), ELIMINA (EL): EL

OBRA: X.....X

OBRA (OB), o RUBRO (RU): XX

COD. RUBRO: X.....X

RUBRO: X.....X

ELIMINA: (S/N): X

d) Si elige CONSULTA, digite las letras C y S presione ENTER/
RETURN.

Solicita por pantalla se digite el código del rubro que se
quiere consultar, presentando sus datos como lo muestra la
pantalla (P-20).

P - 20

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

102

PROCESO

PRESUP

FECHA EMISION

REVISION

CONSULTA DE PRESUPUESTO

NOMBRE OBRA:

X

X

CODIGO RUBRO:

NO EXISTE ESTE RUBRO EN ESTA OBRA

NOMBRE RUBRO:

X

X

PRECIO UNITARIO:

S/.....

CANTIDAD:

.....

VALOR EN PRESUPUESTO:

S/.....

CUPO:

S/.....

MAS DETALLE ? (S/N):

X

En la parte inferior de la pantalla (P-20) consulta si quiere - conocer más detalles de ese rubro.

NO : digite la letra N y presione ENTER/RETURN y vuelve a pedir otro código de rubro hasta que se deja en blanco el campo (Equivale a ZERO) y vuelve a la pantalla (P-14).

SI : digite la letra S y presione ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-21) con los datos de los artículos integrantes de ese rubro.

Para salir de esta pantalla (P_21) presione ENTER/RETURN y vuelve a la pantalla (P_20) a pedir otro código de rubro - hasta que no se digita más (equivale a ZERO) y vuelve a empezar con la pantalla (P-14).

P - 21

DISEÑO DE PANTALLA

104

PROCESO

PRESUP

CONSULTA DE PRESUPUESTO

NOMBRE OBRA:

X

X

CODIGO RUBRO:

RUBRO:

X

X

COD. ART.

NOMBRE ARTICULOS:

PREC.UNIT.

CANTIDAD

VALOR

9-9

X

X

ZZZ.ZZ9,99

ZZZ.ZZ9,99

ZZZ.ZZ9,99

VALOR TOTAL RUBRO:

S/

ZZZ.ZZ9,99

e) Si elige AGREGA, digite las letras A y G y presione la tecla ENTER/RETURN.

En la pantalla (P-14) muestra el nombre de la obra, luego presionando ENTER/RETURN se presenta la pantalla (P-16) pidiendo códigos de rubros y sus respectivas cantidades, luego nos muestra todos los datos de cada rubro como ya se explicó en la pantalla (P-16).

f) Cada vez que se presente la pantalla (P-14) pidiendo un código de obra y presione ENTER/RETURN sin haber digitado nada (equivale a ZERO) se presenta la pantalla (P-22) dando las opciones de reportes impresos.

P - 22

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

106

FECHA EMISION

REVISION

PROCESO

PRESUP

ALTERNATIVAS DE REPORTES .

Ø : NINGUNO

1 : PRESUPUESTO DE OBRA POR RUBROS.

2 : ALGUNOS RUBROS ESPECIALES DE UNA OBRA

3 : PRESUPUESTO CON PORCENTAJES POR RUBROS

4 : ALGUNOS RUBROS CON PORCENTAJE RESPECTO AL MONTO DE LA OBRA

5 : PRESUPUESTO DE OBRA CON ARTICULOS

6 : ALGUNOS RUBROS ESPECIALES CON SUS ARTICULOS

7 : PRESUPUESTO SOLO CON CANTIDADES

OPCION: -

- Si digita 0 y presiona ENTER/RETURN.

Cierra todos los archivos y libera este proceso.

- Si digita 1 y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-23) solicitando un código de obra, presenta el nombre de ella y consulta si es correcto? :

- NO : digite la letra N y presione ENTER/RETURN

Vuelve a la pantalla (P-22).

- SI : digite la letra S y presione ENTER/RETURN

Se imprime el reporte impreso con todo el presupuesto de la obra con los valores por rubro, como lo muestra el ejemplo siguiente (R-11).

(Ver página # 109).

P - 23

DISEÑO DE PANTALLA

108

PROCESO PRESUP

REPORTE DE UN PRESUPUESTO

CODIGO OBRA:

NOMBRE OBRA:

X

X

CORRECTO ? (S/N): -

FECHA DE ELABORACION : 84/10/01

OBRA : OBRA-1

COD. RUBRO	NOMBRE RUBRO	CANTIDAD	UNID.	PREC. UNIT.	VALOR RUBRO
00001	RUBRO-1	15,00	M.L.	S/. 31.460,00	S/. 471.900,00
00003	RUBRO-3	20,00	M3.	S/. 15.950,00	S/. 319.000,00
00004	RUBRO-4	30,00	Lb.	S/. 6.160,00	S/. 184.800,00
00005	RUBRO-5	40,00	Kg.	S/. 3.630,00	S/. 145.200,00
00006	RUBRO-6	60,00	Dia.	S/. 123,20	S/. 7.392,00
00008	RUBRO-8	70,00	Hr.	S/. 26.950,00	S/. 1.886.500,00
00009	RUBRO-9	50,00	M2.	S/. 3.795,00	S/. 189.750,00

VALOR DEL PRESUPUESTO : S/. 6.251.784,00

- Si digita 2 y presiona ENTER/RETURN

Se presenta la pantalla (P-24) solicitando un código de obra y los rubros que se quieren imprimir en el reporte, un ejemplo de éste se ve a continuación (R-12).

En caso de que un rubro digitado no exista en esa obra envía un mensaje "ESE RUBRO NO EXISTE EN ESTA OBRA" y vuelve a pedir otro código de rubro hasta que no se digita nada, lo que equivale a ZERO, volviendo a la pantalla (P-22).

(Ver página # 112).

P - 24

DISEÑO DE PANTALLA

PROCESO PRESUP

SISTEMA

PAGINA

111

REVISIÓN

FECHA EMISIÓN

REPORTE DE UN PRESUPUESTO •

CODIGO OBRA:

NOMBRE OBRA: X

CODIGO RUBRO:

X

OBRA : OBRA-2

FECHA DE ELABORACION : 84/10/02

COI).RUBRO	NOMBRE RUBRO	CANTIDAD	UNID.	PREC. UNIT.	VALOR RUBRO
00010	RUBRO-10	10,00	UNID.	S/. 37.200,00	S/. 372.000,00
00005	RUBRO-5	5,00	Kg.	S/. 3.960,00	S/. 19.800,00
00006	RUBRO-6	6,00	Dia.	S/. 134,40	S/. 806,40
00003	RUBRO-3	3,00	M3.	S/. 17.400,00	S/. 52.200,00
00007	RUBRO-7	7,00	QQ.	S/. 2.328,00	S/. 16.296,00
00009	RUBRO-9	9,00	M2.	S/. 4.140,00	S/. 37.260,00
00004	RUBRO-4	4,00	Lb.	S/. 6.720,00	S/. 26.880,00
00002	RUBRO-2	2,00	M2.	S/. 6.072,00	S/. 12.144,00

- Si digita 3 y presiona ENTER/RETURN.

Ocorre lo mismo que en caso de digitar 1, con el reporte resul
tante (R-13) que se presenta a continuación. (Ver página # 114).

- Si digita 4 y presiona ENTER/RETURN.

Ocorre lo mismo que en el caso de digitar 2, con el reporte re
sultante (R-14) que se presenta a continuación (ver página 115)

- Si digita 5 y presiona ENTER/RETURN.

Ocorre lo mismo que en el caso de digitar 1, con el reporte re
sultante (R-15) que se presenta a continuación (Ver página 116).

- Si digita 6 y presiona ENTER/RETURN.

Ocorre lo mismo que en el caso de digitar 2, con el reporte re
sultante (R-16) que se presenta a continuación (Ver página
117).

- Si digita 7 y presiona ENTER/RETURN

Ocorre lo mismo que en el caso de digitar 1, con el reporte re
sultante (R-17) que se presenta a continuación (ver página #
118).

OBRA : OBRA-1

FECHA DE ELABORACION : 84/10/01

COD. RUBRO	NOMBRE RUBRO	CANTIDAD	UNID.	PREC. UNIT.	VALOR RUBRO	PORCENT.
00001	RUBRO-1	15,00	M.L.	S/. 31.460,00	S/. 471.900,00	7,55 %
00003	RUBRO-3	20,00	M3.	S/. 15.950,00	S/. 319.000,00	5,10 %
00004	RUBRO-4	30,00	Lb.	S/. 6.160,00	S/. 184.800,00	2,96 %
00005	RUBRO-5	40,00	Kg.	S/. 3.630,00	S/. 145.200,00	2,32 %
00006	RUBRO-6	60,00	Dia.	S/. 123,20	S/. 7.392,00	0,12 %
00008	RUBRO-8	70,00	Hr.	S/. 26.950,00	S/. 1.886.500,00	30,18 %
00009	RUBRO-9	50,00	M2.	S/. 3.795,00	S/. 189.750,00	3,04 %

VALOR TOTAL : S/. 6.251.784,00 100,00 %

OBRA : OBRA-2

FECHA DE ELABORACION : 84/10/02

COD. RUBRO	NOMBRE RUBRO	CANTIDAD	UNID.	PREC.UNIT.	VALOR RUBRO	PORCENT.
00009	RUBRO-9	9,00	M2.	S/. 4.140,00	S/. 37.260,00	2,31 %
00007	RUBRO-7	7,00	QQ.	S/. 2.328,00	S/. 16.296,00	1,01 %
00005	RUBRO-5	5,00	Kg.	S/. 3.960,00	S/. 19.800,00	1,23 %
00002	RUBRO-2	2,00	M2.	S/. 6.072,00	S/. 12.144,00	0,75 %
00003	RUBRO-3	3,00	M3.	S/. 17.400,00	S/. 52.200,00	3,23 %
00004	RUBRO-4	4,00	Lb.	S/. 6.720,00	S/. 26.880,00	1,67 %

FECHA DE ELABORACION : 84/10/01

OBRA : OBRA-1

CODIGO	C O N C E P T O	CANTIDAD	UNIDAD	PR.UNIT.	VALOR ARTIC.	VALOR RUBRO
00001	RUBRO-1	15,00	M.L.			
	ARTICULO-1	150,00	M3.	S/. 11,00	S/. 1.650,00	
	ARTICULO-3	450,00	H./H.	S/. 33,00	S/. 14.850,00	
	ARTICULO-5	750,00	UNID.	S/. 55,00	S/. 41.250,00	
	ARTICULO-7	1.050,00	Lb.	S/. 77,00	S/. 80.850,00	
	ARTICULO-9	1.350,00	Hr.	S/. 99,00	S/. 133.650,00	
	ARTICULO-11	1.650,00	M.L.	S/. 121,00	S/. 199.650,00	S/. 471.900,00
00003	RUBRO-3	20,00	M3.			
	ARTICULO-7	200,00	Lb.	S/. 77,00	S/. 15.400,00	
	ARTICULO-8	400,00	Qq.	S/. 88,00	S/. 35.200,00	
	ARTICULO-9	600,00	Hr.	S/. 99,00	S/. 59.400,00	
	ARTICULO-10	800,00	Dia.	S/. 110,00	S/. 88.000,00	
	ARTICULO-11	1.000,00	M.L.	S/. 121,00	S/. 121.000,00	S/. 319.000,00
00004	RUBRO-4	30,00	Lb.			
	ARTICULO-6	300,00	Kg.	S/. 66,00	S/. 19.800,00	
	ARTICULO-5	600,00	UNID.	S/. 55,00	S/. 33.000,00	
	ARTICULO-4	900,00	M3/KM	S/. 44,00	S/. 39.600,00	
	ARTICULO-3	1.200,00	H./H.	S/. 33,00	S/. 39.600,00	
	ARTICULO-2	1.500,00	M2.	S/. 22,00	S/. 33.000,00	
	ARTICULO-1	1.800,00	M3.	S/. 11,00	S/. 19.800,00	S/. 184.800,00
00005	RUBRO-5	40,00	Kg.			
	ARTICULO-2	120,00	M2.	S/. 22,00	S/. 2.640,00	
	ARTICULO-4	240,00	M3/KM	S/. 44,00	S/. 10.560,00	
	ARTICULO-6	360,00	Kg.	S/. 66,00	S/. 23.760,00	
	ARTICULO-8	480,00	Qq.	S/. 88,00	S/. 42.240,00	
	ARTICULO-10	600,00	Dia.	S/. 110,00	S/. 66.000,00	S/. 145.200,00
00006	RUBRO-6	60,00	Dia.			
	ARTICULO-2	6,00	M2.	S/. 22,00	S/. 132,00	
	ARTICULO-4	18,00	M3/KM	S/. 44,00	S/. 792,00	
	ARTICULO-7	30,00	Lb.	S/. 77,00	S/. 2.310,00	
	ARTICULO-9	42,00	Hr.	S/. 99,00	S/. 4.158,00	S/. 7.392,00
00008	RUBRO-8	70,00	Hr.			
	ARTICULO-11	4.200,00	M.L.	S/. 121,00	S/. 508.200,00	
	ARTICULO-6	4.900,00	Kg.	S/. 66,00	S/. 323.400,00	
	ARTICULO-7	5.600,00	Lb.	S/. 77,00	S/. 431.200,00	

FECHA DE ELABORACION : 84/10/02

OBRA : OBRA-2

CODIGO	C O N C E P T O	CANTIDAD	UNIDAD	PR.UNIT.	VALOR ARTIC.	VALOR RUBRO
00009	RUBRO-9	9,00	M2.			
	ARTICULO-8	45,00	QQ.	S/. 96,00	S/. 4.320,00	
	ARTICULO-6	90,00	Kg.	S/. 72,00	S/. 6.480,00	
	ARTICULO-5	135,00	UNID.	S/. 60,00	S/. 8.100,00	
	ARTICULO-2	180,00	M2.	S/. 24,00	S/. 4.320,00	
	ARTICULO-4	225,00	M3/KM	S/. 48,00	S/. 10.800,00	
	ARTICULO-1	270,00	M3.	S/. 12,00	S/. 3.240,00	S/. 37.260,00
00007	RUBRO-7	7,00	QQ.			
	ARTICULO-1	140,00	M3.	S/. 12,00	S/. 1.680,00	
	ARTICULO-5	210,00	UNID.	S/. 60,00	S/. 12.600,00	
	ARTICULO-4	7,00	M3/KM	S/. 48,00	S/. 336,00	
	ARTICULO-2	70,00	M2.	S/. 24,00	S/. 1.680,00	S/. 16.296,00
00004	RUBRO-4	4,00	Lb.			
	ARTICULO-6	40,00	Kg.	S/. 72,00	S/. 2.880,00	
	ARTICULO-5	80,00	UNID.	S/. 60,00	S/. 4.800,00	
	ARTICULO-4	120,00	M3/KM	S/. 48,00	S/. 5.760,00	
	ARTICULO-3	160,00	H./H.	S/. 36,00	S/. 5.760,00	
	ARTICULO-2	200,00	M2.	S/. 24,00	S/. 4.800,00	
	ARTICULO-1	240,00	M3.	S/. 12,00	S/. 2.880,00	S/. 26.880,00
00002	RUBRO-2	2,00	M2.			
	ARTICULO-1	2,00	M3.	S/. 12,00	S/. 24,00	
	ARTICULO-2	4,00	M2.	S/. 24,00	S/. 96,00	
	ARTICULO-3	6,00	H./H.	S/. 36,00	S/. 216,00	
	ARTICULO-4	8,00	M3/KM	S/. 48,00	S/. 384,00	
	ARTICULO-5	10,00	UNID.	S/. 60,00	S/. 600,00	
	ARTICULO-6	12,00	Kg.	S/. 72,00	S/. 864,00	
	ARTICULO-7	14,00	Lb.	S/. 84,00	S/. 1.176,00	
	ARTICULO-8	16,00	QQ.	S/. 96,00	S/. 1.536,00	
	ARTICULO-9	18,00	Hr.	S/. 108,00	S/. 1.944,00	
	ARTICULO-10	20,00	Dia.	S/. 120,00	S/. 2.400,00	
	ARTICULO-11	22,00	M.L.	S/. 132,00	S/. 2.904,00	S/. 12.144,00

REPORT E DEL PRESUPUESTO SOLO EN CANTIDADES.

FECHA DE ELABORACION : 84/10/03

OBRA : OBRA-3

COD RUBRO	C O N C E P T O	CANTIDAD	UNIDAD
00002	RUBRO-2	0,10	M2.
	ARTICULO-1	0,10	M3.
	ARTICULO-2	0,20	M2.
	ARTICULO-3	0,30	H./H.
	ARTICULO-4	0,40	M3/KM
	ARTICULO-5	0,50	UNID.
	ARTICULO-6	0,60	Kg.
	ARTICULO-7	0,70	Lb.
	ARTICULO-8	0,80	QQ.
	ARTICULO-9	0,90	Hr.
	ARTICULO-10	1,00	Dia.
	ARTICULO-11	1,10	M.L.
00003	RUBRO-3	0,60	M3.
	ARTICULO-7	6,00	Lb.
	ARTICULO-8	12,00	QQ.
	ARTICULO-9	18,00	Hr.
	ARTICULO-10	24,00	Dia.
	ARTICULO-11	30,00	M.L.
00005	RUBRO-5	0,50	Kg.
	ARTICULO-2	1,50	M2.
	ARTICULO-4	3,00	M3/KM
	ARTICULO-6	4,50	Kg.
	ARTICULO-8	6,00	QQ.
	ARTICULO-10	7,50	Dia.
00006	RUBRO-6	0,90	Dia.
	ARTICULO-2	0,09	M2.
	ARTICULO-4	0,27	M3/KM
	ARTICULO-7	0,45	Lb.
	ARTICULO-9	0,63	Hr.
00007	RUBRO-7	0,80	QQ.
	ARTICULO-1	16,00	M3.
	ARTICULO-5	24,00	UNID.
	ARTICULO-4	0,80	M3/KM
	ARTICULO-2	8,00	M2.
00010	RUBRO-10	0,70	UNID.
	ARTICULO-3	70,00	H./H.
	ARTICULO-5	140,00	UNID.
	ARTICULO-6	210,00	Kg.

4.- PROCESO GASTOS.-

GENERALIDADES:

Para ejecutar este proceso se digita:

RUNA B: GASTOS. INT.

Luego presione la tecla ENTER/RETURN.

Aparece la pantalla (P-25), mostrando las activii
dades posibles que existen en este proceso.

P - 25

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

120

FECHA EMISION

REVISION

PROCESO

GASTOS

MOVIMIENTO DE GASTOS . .

1 : GRABACION DE GASTOS

2 : CORRECCION DE GASTOS

3 : ELIMINACION DE GASTOS

4 : CORTE.

5 : REPORTES

OPCION: -

- a) Si quiere finalizar su trabajo digite 0 y presione ENTER/RETURN.

Se cierran todos los archivos utilizados en este proceso y se libera éste.

- b) Si quiere grabar movimientos de gastos, digite 1 y presione ENTER/RETURN.

Aparece la pantalla (P-26) pidiendo datos para grabar el movimiento.

Cuando solicita el código de obra busca el nombre en el archivo NOMBRE y lo presenta en la pantalla, lo mismo hace con el rubro y luego busca en el archivo PRESUPU si esa obra tiene ese rubro, de no ser así envía un mensaje por pantalla.

Al pie de la pantalla (P-26) da las opciones de GRABA, CORRIGE, ELIMINA, como se ve en la página siguiente, que tienen el mismo efecto que las explicadas anteriormente, con la diferencia que los registros se graban en el archivo GASTOS 1. En caso de que la obra o rubro no existan, se envía un mensaje en la misma línea donde se digitó su código y pide otro hasta que se deja en blanco el código de obra con lo que vuelve a la pantalla (P-25).

P - 26

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

122

FECHA EMISIÓN

REVISIÓN

PROCESO GASTOS

GRABACION DE MOVIMIENTOS DE GASTOS

CODIGO OBRA:

9—9

NOMBRE OBRA:

X

X

CODIGO RUBRO:

9—9

NOMBRE RUBRO:

X

X

VALOR:

999.999,99

CONCEPTO:

X

X

FECHA:

AA/MM/DD

GRABA(G), CORRIGE (C), ELIMINA(E): X

- c) Si quiere corregir algun(os) movimiento(s) ya grabados, digite 2 y presione ENTER/RETURN.

Se presenta una pantalla igual a (P-26) con el título "CORRECCION DE MOVIMIENTOS DE GASTOS" donde deben digitarse los códigos de obra y rubro y el valor de la transacción, se busca en el archivo GASTOS 1 ese registro y se presentan los otros datos de esa pantalla, en caso de no existir envía un mensaje y vuelve a la pantalla (P-26).

Al pie de esta pantalla se dan las opciones de corrección de esta manera:

"OBRA(O), RUBRO(R), VALOR(V), CONCEPTO(C), FECHA(F) :

Con cada opción blanquea el campo respectivo y pide el nuevo dato dando luego la posibilidad de "GRABA,CORRIGE:", como ya se describió antes.

Esto se repite hasta que no se digita nada cuando se solicita el código de obra y se va a la pantalla (P-25).

- d) Si quiere eliminar algun(os) movimiento(s), digite 3 y presione ENTER/RETURN.

Ocurre exactamente como en el caso de corregir, sólo que en la pantalla se ve un título así "ELIMINACION DE MOVIMIENTOS DE GASTOS" y luego de pedir el código de obra y rubro y el valor se va a buscar el movimiento en el archivo GASTOS 1, cuando lo encuentra lo elimina y vuelve a repetir el proceso, en

caso de no encontrarlo envía un mensaje y vuelve a pedir otro código de obra.

- e) Si lo que quiere es hacer un corte, digite 4 y presione ENTER/
RETURN.

Aparece la pantalla (P-27) con una advertencia para sacar primero respaldo de los archivos GASTOS 1 y GASTOS 2 por cualquier equivocación que pudo haber ocurrido y para poder reconstruir el ambiente posteriormente y repetir el corte.

P - 27

DISEÑO DE PANTALLA

PANTALLA

125

PROCESO

GASTOS

RECUERDE SACAR RESPALDO DE ARCHIVOS GASTOS 1 Y GASTOS 2

SIGUE (S/N):

-

- Si no sacó respaldo digite N y presione ENTER/RETURN que lo vuelve a la pantalla (P-25).
 - Si ya saco respaldo digite S y presione ENTER/RETURN lo que ocasiona una acumulación de gastos por obra y rubro, grabando y actualizando esta información en el archivo GASTOS 2 y blanqueando los registros del archivo GASTOS 1, terminado el corte es necesario borrar expresamente (DELETE) el archivo GASTOS 1, para volver a usarlo durante el siguiente corte.
- f) Si lo que desea es sacar reportes impresos, digite 5 y presione ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-28) mostrando las posibilidades de reportes impresos que existen.

P - 28

DISEÑO DE PANTALLA

ESTEMA

PAGINA

127

FECHA EMISION

REVISION

PROCESO

GASTOS

ALTERNATIVAS DE REPORTES

Ø : NINGUNO

1 : MOVIMIENTOS RECIEN GRABADOS Y/O CORREGIDOS

2 : TODOS LOS MOVIMIENTOS DESPUES DEL CORTE

3 : MOVIMIENTOS DE UNA OBRA DETERMINADA

4 : GASTOS ULTIMO CORTE EN RUBROS POR OBRA

5 : GASTOS TOTALES EN RUBROS POR OBRA

6 : GASTOS TOTALES EN TODAS LAS OBRAS

OPCION: -

- Si digita 0 y presiona ENTER/RETURN.

Cierra todos los archivos utilizados y libera el proceso.

- Si digita 1 y presiona ENTER/RETURN.

Busca en el archivo GASTOS 1 todos los registros cuya clave sea 1, los imprime y les cambia la clave a 2, éste sirve como listado de Comprobación de Errores. Luego de terminado el reporte vuelve a la pantalla (P-28).

El reporte resultante es como el que sigue (R-18) (Ver página # 129).

- Si digita 3 y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-29) pidiendo el código de una obra, de la cuál se quiere imprimir todos sus movimientos durante el último período, lo busca en el archivo NOMBRE u presenta su nombre en la pantalla, si no existe envía un mensaje.

En la pantalla (P-29), si la obra es la correcta, digite la letra S y presione ENTER/RETURN, si no lo mismo pero digitando N.

El reporte resultante es como el que se muestra en la página # 131 (R-20).

REPORTE DE MOVIMIENTOS RECIEN CREADOS Y/O CORREGIDOS.

FECHA	CODIGO OBRA	CODIGO RUBRO	VALOR	C O N C E P T O
84/10/22	0001	00009	S/. 1.000,00	HBJIU
84/10/22	0001	00009	S/. 1.000,00	
84/10/22	0001	00009	S/. 1.000,00	

REPORTE DE TODOS LOS MOVIMIENTOS DESPUES DEL CORTE.

=====

FECHA	CODIGO OBRA	CODIGO RUBRO	VALOR	CONCEPTO
84/10/02	0002	00002	S/. 6.000,00	MNHGTR
84/10/02	0002	00001	S/. 18.000,00	CDERFDRT
84/01/01	0001	00006	S/. 2.500,00	VCHJI
84/01/01	0001	00001	S/. 55.000,00	NBFGRE
84/01/01	0003	00007	S/. 300,00	CVHGUYI
84/01/01	0003	00010	S/. 8.500,00	BVFGTR
84/01/01	0003	00007	S/. 200,00	NBVHGIYU
84/01/01	0001	00001	S/. 40.000,00	BVNHJIU
84/01/01	0001	00008	S/. 300.000,00	CXRTETHJ
84/10/02	0003	00002	S/. 150,00	NBJKIO
84/10/02	0002	00005	S/. 3.000,00	BVNGFRTERSDFD
84/10/02	0002	00007	S/. 3.000,00	BVHJIUOI
84/10/02	0003	00002	S/. 50,00	MBNCVDSZSD
84/10/02	0001	00009	S/. 25.000,00	NBJJUIU
84/10/22	0001	00009	S/. 1.000,00	HBJIU
84/10/22	0001	00009	S/. 1.000,00	
84/10/22	0001	00009	S/. 1.000,00	
00/00/00	0000	00000	S/.	

TOTAL DE GASTOS : S/. 464.700,00

P - 29

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

130

PROCESO

GASTOS

FECHA EMISION

REVISION

REPORTE DE MOVIMIENTOS

CODIGO OBRA: 9599

NOMBRE OBRA: X

CORRECTO ? (S/N): X

REPORTE DE MOVIMIENTOS DE UNA OBRA DETERMINADA.
=====

OBRA : OBRA-1

FECHA	CODIGO RUBRO	NOMBRE RUBRO	VALOR	C O N C E P T O
84/01/01	00006	RUBRO-6	S/. 2.500,00	VCHJI
84/01/01	00001	RUBRO-1	S/. 55.000,00	NBFGRE
84/01/01	00001	RUBRO-1	S/. 40.000,00	BVNHJIU
84/01/01	00008	RUBRO-8	S/. 300.000,00	CXRTETHJ
84/10/02	00009	RUBRO-9	S/. 25.000,00	NBJJUIU
84/10/22	00009	RUBRO-9	S/. 1.000,00	HBJIU
84/10/22	00009	RUBRO-9	S/. 1.000,00	
84/10/22	00009	RUBRO-9	S/. 1.000,00	
			S/. 425.500,00	

- Si digita 4 y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-29) repitiendo lo anterior, con la diferencia que el reporte saca un acumulado por rubro de esa obra durante el último período.

Un ejemplo de este reporte (R-21) se muestra a continuación (Ver página # 133).

- Si digita 5 y presiona ENTER/RETURN.

Se repite la pantalla (P-29) donde se especifica la obra de la cuál se quiere el reporte, donde aparecen los gastos totales efectuados en cada rubro de esa obra hasta el último corte realizado.

El ejemplo de este reporte (R-22) se muestra a continuación (Ver pág. # 134).

- Si digita 6 y presiona ENTER/RETURN.

Directamente sale por la impresora el gasto total realizado en cada obra que se está controlando hasta el último corte realizado. Este reporte es como el que se muestra (R-23) - en la pág. # 135.

- Si digita 7 y presiona ENTER/RETURN.

Se vuelve al principio de este proceso presentando la pantalla (P-25).

R-21

REPORTE GASTOS EN RUBROS ULTIMO CORTE.
=====

OBRA : OBRA-1

CODIGO RUBRO	NOMBRE RUBRO	VALOR GASTADO ULTIMO CORTE.
00003	RUBRO-3	S/. 150.000,00
00004	RUBRO-4	S/. 100.000,00
00005	RUBRO-5	S/. 25.000,00
00006	RUBRO-6	S/. 4.500,00
00008	RUBRO-8	S/. 1.000.000,00
00009	RUBRO-9	S/. 91.500,00

GASTO TOTAL OBRA ULTIMO CORTE : S/. 1.371.000,00

=====

OBRA : OBRA-1

CODIGO RUBRO	NOMBRE RUBRO	TOTAL GASTADO
00003	RUBRO-3	S/. 150.000,00
00004	RUBRO-4	S/. 100.000,00
00005	RUBRO-5	S/. 25.000,00
00006	RUBRO-6	S/. 4.500,00
00008	RUBRO-8	S/. 1.000.000,00
00009	RUBRO-9	S/. 91.500,00

GASTO TOTAL OBRA : S/. 1.371.000,00

REPORTE GASTOS TOTALES POR OBRAS.

=====

CODIGO OBRA	NOMBRE OBRA	GASTO TOTAL
0001	OBRA-1	S/. 1.371.000,00
0002	OBRA-2	S/. 470.850,00
0003	OBRA-3	S/. 1.200,00

5.- PROCESO CONTROL.-

GENERALIDADES:

Para ejecutar este proceso se digita:

RUNA B: CONTROL.INT.

Luego presione la tecla ENTER/RETURN.

Aparece la pantalla (P-30) mostrando las posibi
lidades de actividad que presenta este proceso.

P - 30

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

137

FECHA EMISIÓN

REVISIÓN

PROCESO

CONTROL

MENU DE ACTIVIDADES

C : CONSULTAS POR PANTALLA

R : REPORTES IMPRESOS

F : FIN

OPCION: X

- a) Si lo que desea es hacer consultas por pantalla, digite C y presione ENTER/RETURN.

En la misma pantalla (P-30) más abajo aparecen las posibilidades de consulta "OBRA(O), RUBROS(R), RUBROS EXCEDIDOS(E):"

- Si digita 0 y presiona ENTER/RETURN.

Aparece la pantalla (P-31) solicitando el código de una obra para presentar el estado en que se encuentra, como se muestra en la siguiente página.

Presionando ENTER/RETURN vuelve a pedir otro código de obra, hasta que no se digite nada (equivale a ZERO) y vuelve a la pantalla (P-30).

P - 31

DISEÑO DE PANTALLA

PROCESO CONTROL

BIENES

139

REVISION

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80

CONSULTAS POR PANTALLA

X

9999

X

NOMBRE:

CODIGO OBRA:

S/ ZZ.ZZZ.ZZZ,99

VALOR PRESUPUESTO:

S/ ZZ.ZZZ.ZZZ,99

VALOR GASTADO:

99,99%

PORCENT. INVERTIDO:

S/ ZZ.ZZZ.ZZZ,99

SALDO:

- Si digita R y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-32) solicitando los códigos de la obra y rubro que se quieren consultar, busca si existen, si no envía un mensaje y vuelve a pedir otro código, si existen presenta el estado en que se encuentran como lo muestra la - pantalla (P-32) en la siguiente página.

De la pantalla (P-32) presionando ENTER/RETURN vuelve a pedir otro código de rubro para esa misma obra y presenta su estado, hasta que no se digita nada y vuelve a pedir el código - de otra obra y repite el proceso hasta que se deja en ZERO - el código de obra y vuelve a la pantalla (P-30).

P - 32

DISEÑO DE PANTALLA

PROCESO CONTROL

PAGINA

SISTEMA

141

REVISIÓN

FECHA EMISIÓN

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80

CONSULTAS POR PANTALLA

CODIGO OBRA:

9999

NOMBRE:

X

X

CODIGO RUBRO:

9

9

NOMBRE:

X

X

CUPO:

S/

ZZ.ZZZ.ZZ9,99

VALOR GASTADO:

S/

ZZ.ZZZ.ZZ9,99

PORCENT. INVERTIDO:

99,99%

SALDO:

S/

ZZ.ZZZ.ZZ9,99

- Si digita E y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-33) solicitando el código de una obra y presenta todos los rubros cuyos gastos se excedieron al cupo que tenían.

En el caso en que en una obra hayan más de 15 rubros excedidos presionando ENTER/RETURN blanquea la pantalla (P-33) y muestra los rubros que no alcanzaron a salir.

Presionando ENTER/RETURN aparece nuevamente la pantalla (P-33) pidiendo otro código de obra hasta que sea ZERO y vuelve a la pantalla (P-30).

P - 33

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PANTALLA

143

PROCESO CONTROL

FICHA EMISIÓN

FECHA EMISIÓN

CONSULTA DE RUBROS EXCEDIDOS

CODIGO OBRA:

9999

NOMBRE:

X

COD. RUB.

NOMBRE RUBRO

C U P O

VALOR INVERT..

POR. INVERT.

E X C E S O

99999

X

X ZZ.ZZZ.ZZ9,99

ZZ.ZZZ.ZZ9,99

Z99,99%

ZZ.ZZZ.ZZ9,99

- b) Si lo que desea es sacar reportes impresos, digite R y presione ENTER/RETURN.

Aparece la pantalla (P-34) mostrando las alternativas que existen como se muestra en la siguiente página.

- Si digita 0 y presiona ENTER/RETURN.

Vuelve a la pantalla (P-30) de la cuál se puede salir.

- Si digita 1 y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-35) solicitando la fecha y el código de la obra, lo busca en el archivo NOMBRE, y presenta el nombre de ésta, luego da la posibilidad de retractarse - como se muestra en la pág. # 146.

El reporte impreso (R-24) contiene el estado de todos y cada uno de los rubros que intervienen en esa obra, un ejemplo de éste a continuación (Ver pág. # 148).

P - 34

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

145

FECHA EMISION

REVISION

PROCESO

CONTROL

ALTERNATIVAS DE REPORTES

Ø : NINGUNO

1 : ESTADO DE TODA UNA OBRA

2 : ESTADO DE CIERTOS RUBROS

3 : ESTADO DE UNA OBRA CON PORCENTAJES DE INVERSION

4 : ESTADO DE CIERTOS RUBROS CON PORCENTAJES DE INVERSION

5 : REPORTE DE RUBROS QUE SOBREPASAN SUS CUPOS

6 : REPORTE DE RUBROS QUE SOBREPASAN UN PORCENTAJE DE SU CUPO

OPCION: -

P - 35

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

147

FECHA EMISION

REVISION

PROCESO

CONTROL

REPORTES DE INVERSION .

FECHA : AA/MM/DD

CODIGO OBRA: 9999

NOMBRE OBRA:

X

X

CORRECTO ? (S/N): -

=====

REPORTE DE INVERSIONES EN OBRA.

=====

FECHA : 84/10/05

OBRA : OBRA-1

CODIGO RUBRO	NOMBRE RUBRO	CUPO PRESUPUESTADO	VALOR INVERTIDO	S A L D O
00001	RUBRO-1	S/. 286.000,05	S/. 0,00	S/. 286.000,05
00003	RUBRO-3	S/. 290.000,00	S/. 150.000,00	S/. 140.000,00
00004	RUBRO-4	S/. 168.000,00	S/. 100.000,00	S/. 68.000,00
00005	RUBRO-5	S/. 132.000,00	S/. 25.000,00	S/. 107.000,00
00006	RUBRO-6	S/. 6.720,00	S/. 4.500,00	S/. 2.220,00
00008	RUBRO-8	S/. 1.715.000,00	S/. 1.000.000,00	S/. 715.000,00
00009	RUBRO-9	S/. 172.500,00	S/. 91.500,00	S/. 81.000,00
			S/. 1.371.000,00	S/. 1.399.220,05

- Si digita 2 y presiona ENTER/RETURN.

Aparece la pantalla (P-36) solicitando la fecha, el código de la obra y de los rubros de los cuales se quiere conocer el estado en que se encuentran con respecto al cupo asignado a él, esto se repite hasta que no se digite otro código de rubro con lo que se vuelve a la pantalla (P-34).

El reporte resultante (R-25) es como se muestra en la pág.

151.

P - 36

DISEÑO DE PANTALLA

SISTEMA

PAGINA

150

FECHA EMISION

REVISION

PROCESO

CONTROL

REPORTES DE INVERSION

FECHA: AA/MM/DD

CODIGO OBRA: 9999

NOMBRE OBRA: X

CODIGO RUBRO: 99999

NOMBRE RUBRO: X

CORRECTO ? (S/N): X

REPORTE DE INVERSION EN CIERTOS RUBROS.

=====

FECHA : 84/10/05

OBRA : OBRA-2

CODIGO RUBRO	NOMBRE RUBRO	CUPO PRESUPUESTADO		VALOR INVERTIDO		S A L D O	
00009	RUBRO-9	S/.	31.050,00	S/.	20.000,00	S/.	11.050,00
00007	RUBRO-7	S/.	13.580,00	S/.	5.000,00	S/.	8.580,00
00005	RUBRO-5	S/.	16.500,00	S/.	19.500,00	S/-	3.000,00
00003	RUBRO-3	S/.	43.500,00	S/.	5.000,00	S/.	38.500,00
00001	RUBRO-1	S/.	28.600,00	S/.	0,00	S/.	28.600,00
00002	RUBRO-2	S/.	10.120,00	S/.	6.000,00	S/.	4.120,00
00004	RUBRO-4	S/.	22.400,00	S/.	25.000,00	S/-	2.600,00
00006	RUBRO-6	S/.	672,00	S/.	350,00	S/.	322,00
00008	RUBRO-8	S/.	196.000,00	S/.	200.000,00	S/-	4.000,00
00010	RUBRO-10	S/.	310.000,00	S/.	190.000,00	S/-	120.000,00

- Si digita 3 y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-35), como ya se explicó antes.

El reporte impreso (R-26) contiene el estado y el porcentaje de inversión de cada rubro de esa obra, hasta el último corte efectuado, un ejemplo de este a continuación (Ver pág. # 153).

- Si digita 4 y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-36) ya explicada antes.

El reporte impreso (R-27) contiene los mismos datos que el anterior, pero usted elige que rubros desea y en que orden, un ejemplo de éste a continuación (Ver pág. # 154).

- Si digita 5 y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-35) ya explicada antes.

El reporte impreso (R-28) contiene el estado de los rubros - que sobrepasan sus cupos, a continuación un ejemplo de él. (Ver pág. # 155).

- Si digita 6 y presiona ENTER/RETURN.

Se presenta la pantalla (P-37) solicitando la fecha, el código de la obra y el porcentaje límite sobre el cuál desea los cálculos.

REPORTE DE INVERSIONES EN OBRA CON PORCENTAJES.

=====

OBRA : OBRA-1

FECHA : 84/10/05

CODIGO RUBRO	NOMBRE RUBRO	CUPO PRESUPUESTADO	VALOR INVERTIDO	PORC. INVERT.	S A L D O
00001	RUBRO-10	S/. 286.000,05	S/. 0,00	0,00 %	S/. 286.000,05
00003	RUBRO-3	S/. 290.000,00	S/. 150.000,00	51,72 %	S/. 140.000,00
00004	RUBRO-4	S/. 168.000,00	S/. 100.000,00	59,52 %	S/. 68.000,00
00005	RUBRO-5	S/. 132.000,00	S/. 25.000,00	18,94 %	S/. 107.000,00
00006	RUBRO-6	S/. 6.720,00	S/. 4.500,00	66,96 %	S/. 2.220,00
00008	RUBRO-8	S/. 1.715.000,00	S/. 1.000.000,00	58,31 %	S/. 715.000,00
00009	RUBRO-9	S/. 172.500,00	S/. 91.500,00	53,04 %	S/. 81.000,00
		S/. 2.770.220,05	S/. 1.371.000,00	49,49 %	S/. 1.399.220,05

R-27

REPORTE DE INVERSIONES EN CIERTOS RUBROS CON PORCENTAJES.

=====

FECHA : 84/10/05

OBRA : OBRA-2

CODIGO RUBRO	NOMBRE RUBRO	CUPO PRESUPUESTADO	VALOR INVERTIDO	PORC. INVERT.	S A L D O
		S/. 28.600,00	S/. 0,00	0,00 %	S/. 28.600,00
00001	RUBRO-1	S/. 43.500,00	S/. 5.000,00	11,49 %	S/. 38.500,00
00003	RUBRO-3	S/. 16.500,00	S/. 19.500,00	118,18 %	S/.- 3.000,00
00005	RUBRO-5	S/. 13.580,00	S/. 5.000,00	36,82 %	S/. 8.580,00
00007	RUBRO-7	S/. 31.050,00	S/. 20.000,00	64,41 %	S/. 11.050,00
00009	RUBRO-9	S/. 310.000,00	S/. 190.000,00	61,29 %	S/. 120.000,00
00010	RUBRO-10	S/. 196.000,00	S/. 200.000,00	102,04 %	S/.- 4.000,00
00008	RUBRO-8	S/. 672,00	S/. 350,00	52,08 %	S/. 322,00
00006	RUBRO-6	S/. 22.400,00	S/. 25.000,00	111,61 %	S/.- 2.600,00
00004	RUBRO-4	S/. 10.120,00	S/. 6.000,00	59,29 %	S/. 4.120,00
00002	RUBRO-2				

=====

REPORTE DE RUBROS QUE SOBREPASAN SUS CUPOS.

FECHA : 84/10/05

OBRA : OBRA-2

CODIGO RUBRO	NOMBRE RUBRO	CUP0 PRESUPUESTADO	VALOR INVERTIDO	PORC.INVERT.	S A L D O
00004	RUBRO-4	S/. 22.400,00	S/. 25.000,00	111,61 %	2.600,00
00005	RUBRO-5	S/. 16.500,00	S/. 19.500,00	118,18 %	3.000,00
00008	RUBRO-8	S/. 196.000,00	S/. 200.000,00	102,04 %	4.000,00

P - 37

PROCESO CONTROL

FECHA EMISION

REVISIONES

REPORTES DE INVERSION

FECHA: AA/MM/DD

CODIGO OBRA: 9999

NOMBRE OBRA:

X

X

PORCENTAJE LIMITE: 99,9999

CORRECTO ? (S/N): -

El reporte impreso (R-29) contiene el estado de todos los rubros que tienen un porcentaje de inversión más elevado que el límite en esa obra.

Un ejemplo de este reporte en la pág. # 158.

- c) Si lo que desea es salir del proceso, digite F y presione ENTER/RETURN.

Esto ocasiona el cierre de todos los archivos utilizados y la salida del proceso.

=====

REPORTE DE RUBROS QUE SOBREPASAN EL 80.00 % DE SUS CUPOS.

=====

FECHA : 84/10/05

OBRA : OBRA-2

CODIGO RUBRO	NOMBRE RUBRO	CUPO PRESUPUESTADO	VALOR INVERTIDO	PORC. INVERT.	S A L D O
00004	RUBRO-4	S/. 22.400,00	S/. 25.000,00	111,61 %	S/.- 2.600,00
00005	RUBRO-5	S/. 16.500,00	S/. 19.500,00	118,18 %	S/.- 3.000,00
00008	RUBRO-8	S/. 196.000,00	S/. 200.000,00	102,04 %	S/.- 4.000,00