

T005.756
V1La
V3

Introducción

SISMAIL 1.0

Sistema de Comunicaciones

PARA

SQL y Access

Este folleto fue diseñado para servir como una guía en la demostración del Sistema de Comunicaciones SisMail.

Este capítulo contiene información básica de cómo se debe operar el DEMO, además de las indicaciones sobre su funcionamiento.

Es de mucha importancia leer este manual antes y/o durante la utilización del DEMO, ya que lo guiará paso a paso en el manejo del mismo.

Autor:
Milton Villafuerte Avila

Acerca del Folleto

Con este folleto las personas que van a operar el Sistema estarán en capacidad de:

- Determinar cuáles son los requerimientos de instalación para el Sistema de Comunicaciones.
- Familiarizarse con los formatos de menús, formularios.

¿Quién debe usar este folleto?

Este manual va destinado a los usuarios finales involucrados en la etapa de operación del Sistema de Comunicaciones.

Está elaborado como un soporte para que el usuario pueda cumplir sus funciones:

- Ayuda a la resolución de problemas que se presente durante la operación del Sistema.

Lo que debe conocer

Los conocimientos mínimos que deben tener las personas que operarán el módulo son:

- Conocimientos Básicos del procesador de texto Microsoft Word
- Conocimientos Básicos del libro de cálculo Microsoft Excel

Contenido

Este folleto contiene una serie de capítulos, los cuales lo guían paso a paso por las funciones más comunes.

Bienvenidos

Da una idea general acerca del contenido del módulo, ésto es: antecedentes, beneficios, detalle de cada una de las opciones, etc.

Instalación del Demo

Prepara al usuario por los pasos que se deben seguir para instalar el DEMO del *Sistema de Comunicaciones*, guiándolo hasta alcanzar la instalación respectiva.

Iniciando la Operación del Demo

Este capítulo explica como utilizar los menús del Sistema, los formularios y las ayudas; así como también, cómo empezar una sesión, la seguridad especialmente y cómo terminar la ejecución del módulo.

Demo de SisMail

Bienvenidos

El Demo de SisMail fue desarrollado para la demostración automática de todos los pasos implícitos, para la realización de envíos de mensajes o informes, permitiendo un control eficaz sobre todos los mensajes o informes enviados a los diferentes usuarios.

El Sistema de comunicaciones está conformado de los siguientes grupos de opciones:

Archivo.-

Permite realizar operaciones que afectan directamente a los archivos o documentos que son enviados o recibidos por los distintos usuarios, también incluye la opción para salir del módulo, las opciones son las siguientes:

- Abrir
- Mover
- Copiar
- Imprimir
- Nueva Carpeta
- Eliminar
- Propiedades
- Importar
- Salir

Edición.-

En esta opción se podrá seleccionar uno o varios mensajes para realizar operaciones determinadas, las opciones de edición son las siguientes.

- Seleccionar todo
- Marcar como leido
- Marcar como no leido
- Marcar todo como leídos

Ver .-

En esta opción se podrá personalizar las características del módulo y realizar operaciones como de ordenar y filtrar mensajes, las opciones de Ver son las siguientes:

- Carpetas
- Barra de Herramientas
- Barra de Estado
- Ordenar
- Filtrar
- Contraer todo
- Expandir todo

Herramientas.-

En esta opción permite consultar lo datos de los usuarios activos en el Sistema, buscar mensajes a través de condiciones y sincronizar los datos, las herramientas del Sistema son las siguientes:

- Sincronizar
- Lista de Direcciones
- Buscar
- Agenda
- Vaciar carpeta “Elementos eliminados”
- Opciones
- Explorador del Web

Redacción.-

Esta opción permite enviar y reenviar documentos, además permite responder a uno o varios usuarios con el mismo mensaje, las opciones son las siguientes:

- Mensaje Nuevo
- Responder al remitente
- Responder a todos
- Reenviar

Ayuda.-

Esta opción permite obtener ayuda sobre todas las opciones del módulo y además presenta las soluciones a posibles errores.

Instalación del Demo

La instalación tiene como finalidad preparar e instruir la puesta en marcha del Demo de SisMail. Al terminar este capítulo el funcionario encargado de la operación del Demo estará en capacidad de:

- Preparar los requerimientos para el proceso de instalación
- Realizar el proceso de instalación

Antes de comenzar usted debe controlar que los siguientes requisitos sean cumplidos:

- Tener los discos instaladores del Sistema.
- 7 Discos de instalación del Demo de SisMail.
- 8 40 Mb De espacio libre en el disco para trabajar.

Pero en esta instalación usted solamente necesitará de los discos de instalación, los que crearán los directorios y copiarán todos los archivos del Sistema en el directorio especificado.

Instalación de la Aplicación

1. Coloque el diskette rotulado “**Disco de Instalación 1/7**” en una Unidad para diskettes de 3 ½ “ (pulgadas) de alta densidad (1.44 MB).
2. Haga clic en el botón de **Inicio** (*Ver Fig. 1.*) de la barra de tareas de Windows

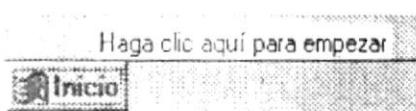


Fig. 1 - Barra de Tareas de Windows

3. Después le aparecerá el siguiente menú, donde usted deberá seleccionar la opción **Ejecutar** (*Ver Fig. 2.*).

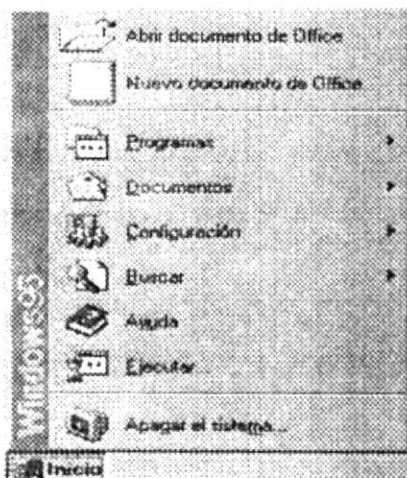


Fig. 2 - Menú de Tareas de Windows '95

4. Luego aparecerá la siguiente ventana (*Ver Fig. 3*) que permitirá ingresar el comando a ejecutar, donde usted deberá digiera “a:\setup.exe”, el cual va a permitir que se ejecute el programa de instalación.

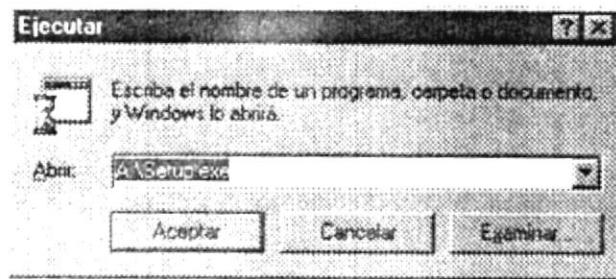


Fig. 3 - Ventana Ejecutar

5. Al haber ingresado los datos anteriores se debe pulsar el **botón Ok** que permitirá que se proceda a instalar los datos respectivos y a continuación aparecerá la siguiente ventana corresponderá a la ventana informativa de la instalación(Ver Fig. 4).

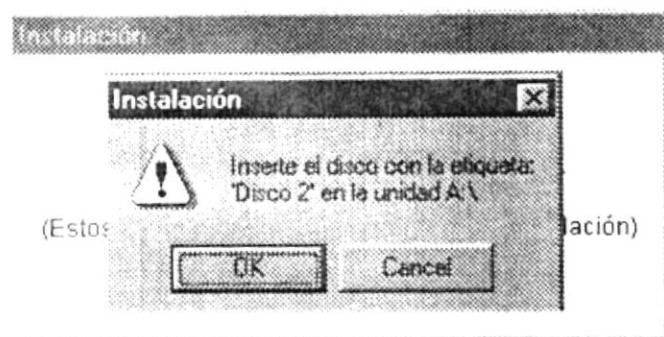


Fig. 4 - Ventana Informativa para la Instalación del Demo de SisMail (diskette 2/7).

6. Al haber presionado el **botón Ok** aparecerá la siguiente pantalla que corresponde a la ventana informativa de la instalación(Ver Fig. 5).

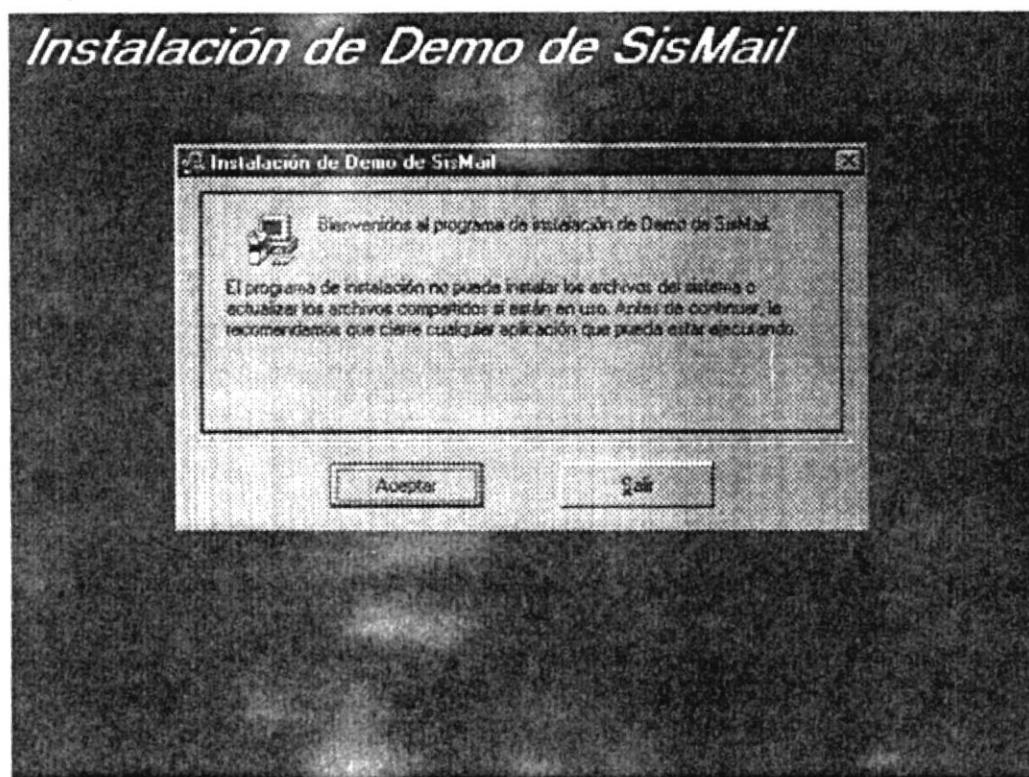


Fig. 5 - Pantalla inicial de Instalación del Demo de SisMail

7. Usted deberá pulsar el **botón de Aceptar** para empezar la instalación, donde el programa comenzará a analizar si se encuentran los componentes ya instalados, espere unos segundos y aparecerá la siguiente ventana.

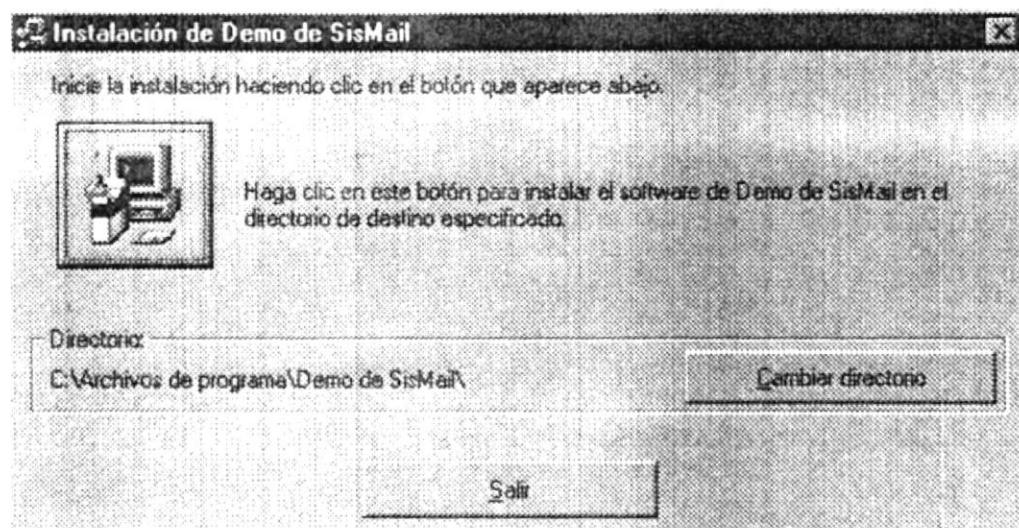


Fig. 6 - Ventana de Instalación del Demo de SisMail (cambio de directorio destino)

8. A continuación deberá pulsar el botón con la gráfica de la computadora, que permitirá proceder a instalar los componentes y archivos que estén en el disco actual.
9. Una vez copiado el segundo diskette, el Sistema le pedirá que inserte el diskette 3/7. Insértelo y pulse el **botón Ok** (Ver Fig. 7).



Fig. 7 - Ventana Informativa para la Instalación del Demo de SisMail (diskette 3/7).

10. Una vez copiado el tercer diskette, el Sistema le pedirá que inserte el diskette 4/7. Insértelo y pulse el **botón Ok** (Ver Fig. 8).

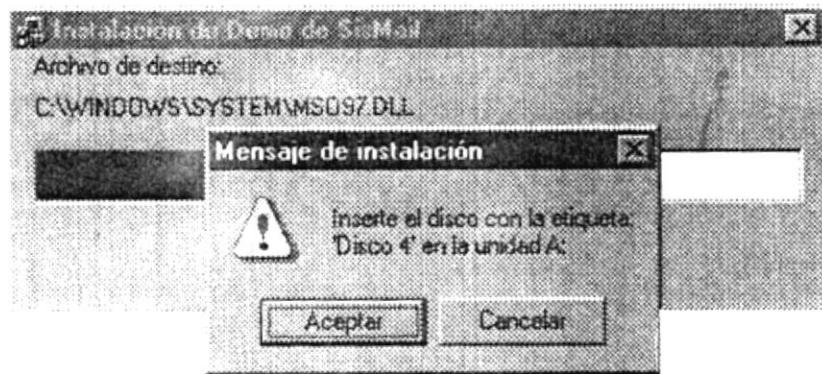


Fig. 8 - Ventana Informativa para la Instalación del Demo de SisMail (diskette 4/7).

11. Una vez copiado el cuarto diskette, el Sistema le pedirá que inserte el diskette 5/7. Insértelo y pulse el **botón Ok** (Ver Fig. 9).

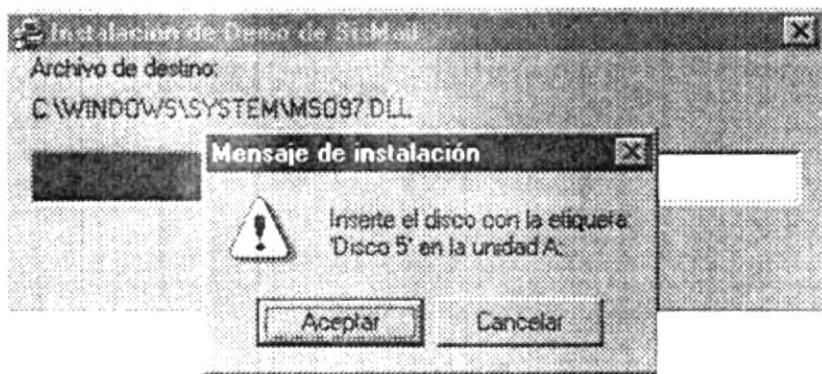


Fig. 9 - Ventana Informativa para la Instalación del Demo de SisMail (diskette 5/7).

12. Una vez copiado el quinto diskette, el Sistema le pedirá que inserte el diskette 6/7. Insértelo y pulse el **botón Ok** (Ver Fig. 10).

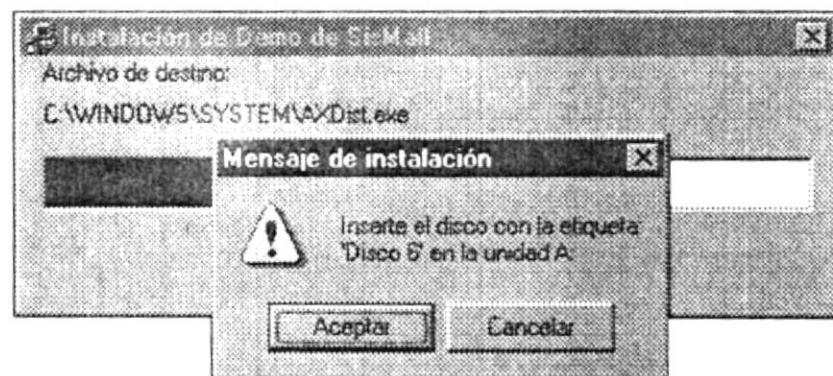


Fig. 10 - Ventana Informativa para la Instalación del Demo de SisMail (diskette 6/7).

13. Una vez copiado el sexto diskette, el Sistema le pedirá que inserte el diskette 7/7. Insértelo y pulse el **botón Ok** (Ver Fig. 11).

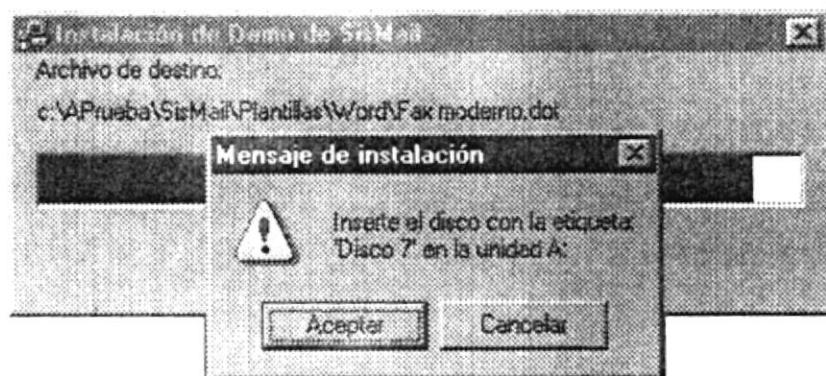


Fig. 11 - Ventana Informativa para la Instalación del Demo de SisMail (diskette 7/7).

11. Cuando se ha terminado la instalación, aparecerá el correspondiente mensaje indicándole que la instalación ha sido completada exitosamente. (Ver Fig. 12) Presione el botón **Ok**.

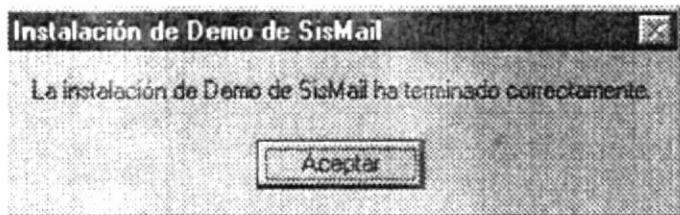


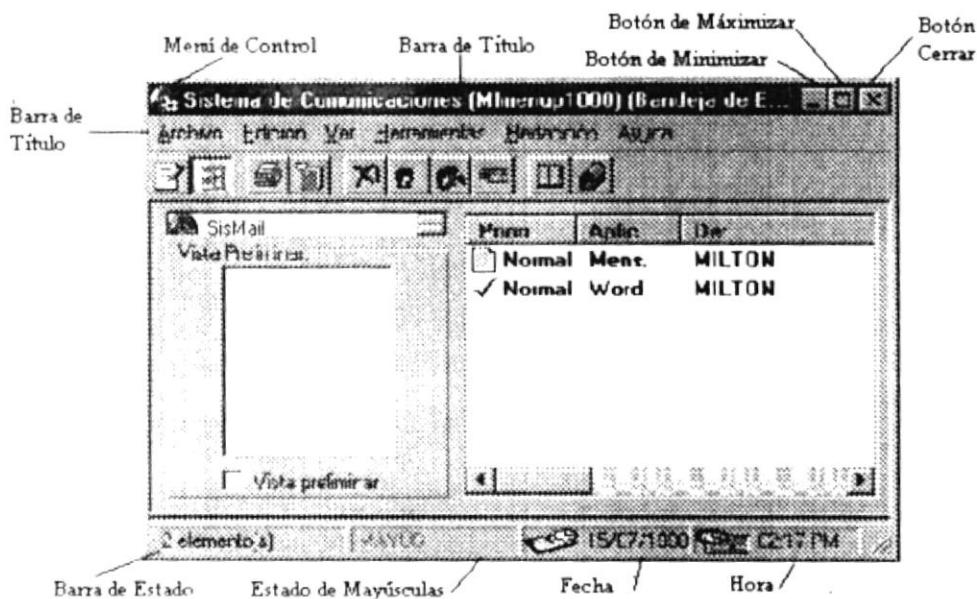
Fig. 12 - Ventana Informativa de Completación de la Instalación del Demo de SisMail

Iniciando la Operación del Demo

Al terminar de leer este capítulo los usuarios estarán en capacidad de conocer el Sistema de Comunicaciones. Podrá iniciar y finalizar su primera sesión en el Sistema. Además estará en capacidad de comprender la información que se procesa en los menús y en los formularios del módulo.

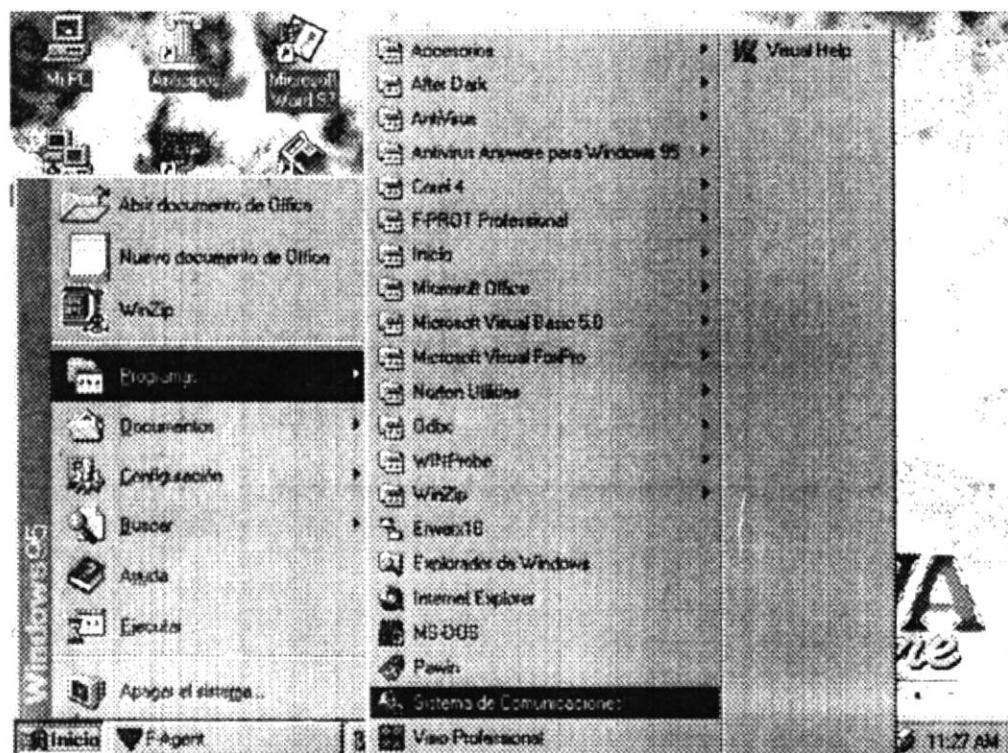
Debido a la interfaz que prestan los Sistemas operativos bajo entorno gráfico como Windows, aquí ya no se usa el concepto de ventana, si no que se usa el concepto de Formulario, que no es más que una área de trabajo donde el funcionario puede cumplir una actividad específica.

Las partes que las caracterizan son:



Características del Formulario del Demo de SisMail

Para realizar esta operación vaya al menú **INICIO** y haga clic en **PROGRAMAS**, aquí usted encontrará algunos grupos de programas y entre ellos el grupo de programas que creó en el proceso de instalación.

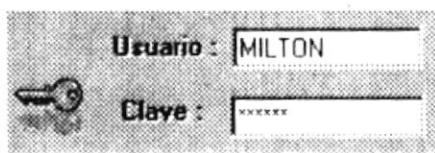


Ventana menú de programas

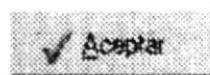


Ventana de Inicialización del Módulo de Comunicaciones

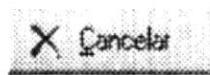
Al hacer clic sobre el ícono de la aplicación, usted inmediatamente observará una ventana de inicialización del módulo, a continuación después de unos segundos aparecerá la siguiente ventana de ingreso de password en la que se pedirá la identificación del usuario (Login) y una palabra clave (Password) que le va ha permitir acceder al Sistema de Comunicaciones.



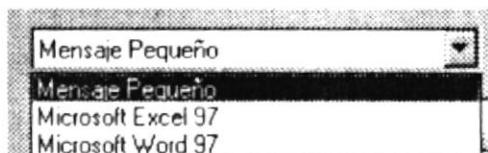
← Este Objeto es una caja de texto; cada vez que usted abra una ventana y encuentre este objeto, la primera vez, el dato se ingresará automáticamente, mostrando el ingreso de cada carácter uno a continuación de otro.



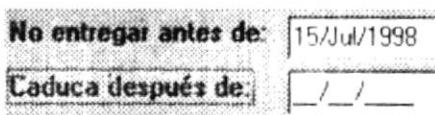
← Este Objeto es el botón Aceptar; cada vez que usted abra una ventana y encuentre este objeto, sabrá que al presionarlo se guardarán todos los cambios.



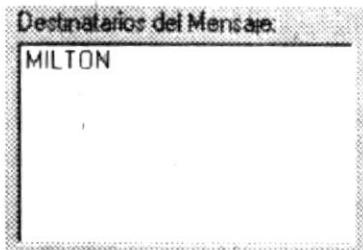
← Este Objeto es el botón Cancelar; este botón se encuentra presente en todas las ventanas y permite cancelar la acción y/o cerrar la ventana.



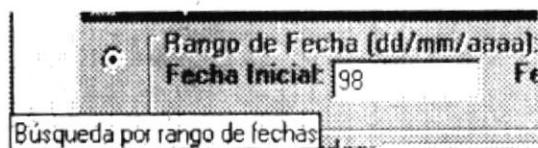
← Este Objeto es un combo; cada vez que usted abra una ventana y encuentre este objeto, usted deberá seleccionar un elemento de la lista desplegable. La mayoría de las listas desplegables no permiten editar su contenido.



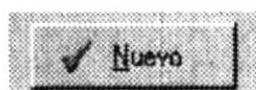
← Este Objeto es una máscara de fecha; cada vez que usted abra una ventana y encuentre este objeto, la primera vez ingresará la fecha automáticamente, mostrando el ingreso de cada carácter uno a continuación de otro.



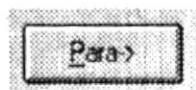
← Este Objeto es una lista de opciones; cada vez que usted abra una ventana y encuentre este objeto, usted deberá seleccionar una opción de las que se encuentren en dicha lista.



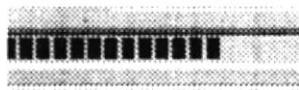
← Este Objeto es un Botón de opción; cada vez que usted abra una ventana y encuentre este objeto dé un clic en el centro del círculo, para indicar que desea activar dicha opción.



← Este Objeto es el botón Nuevo; cada vez que usted abra una ventana y encuentre este objeto, sabrá que tiene la posibilidad de agregar un nuevo registro.



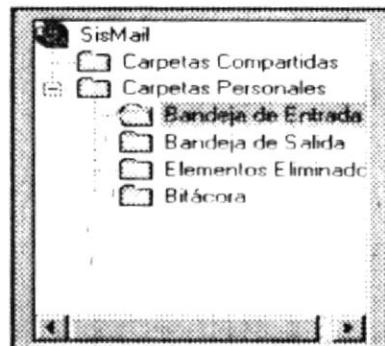
← Este Objeto es el botón Para->; este botón se encuentra presente en las ventanas que permiten especificar o seleccionar a quién se dirige el mensaje o el informe.



← Este Objeto es la barra de progreso, este botón se encuentra presente en los procesos que se van a tardar mucho tiempo, y permite verificar que el proceso se está realizando.

Prior...	Aplic...	De:
<input type="checkbox"/>	Normal Mens.	MILTON
<input checked="" type="checkbox"/>	Normal Word	MILTON

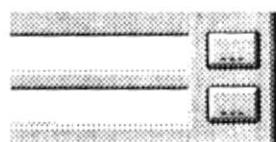
← Este Objeto es el ListView; cada vez que usted abra una ventana y encuentre este objeto, usted debe dar doble clic sobre el registro de la primera columna para obtener información adicional o dar un clic en la cabecera de la columna para ordenar los datos.



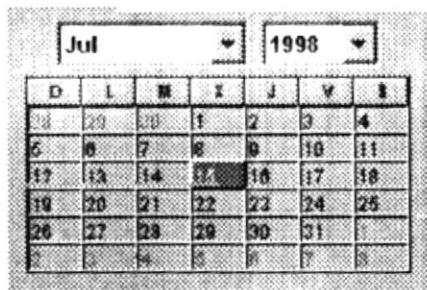
← Este Objeto es un TreeView, es decir, un árbol de carpetas, por medio del cual usted podrá seleccionar cualquier carpeta y podrá revisar su contenido en la lista asociada al árbol.



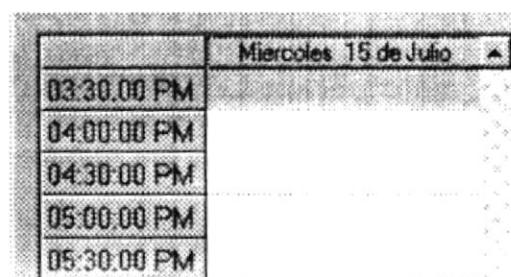
← Este Objeto es el contenedor OLE que permite el enlace con aplicaciones, como Microsoft Word y Microsoft Excel; este objeto se encuentra presente en las ventanas que permiten obtener una vista preliminar del documento.



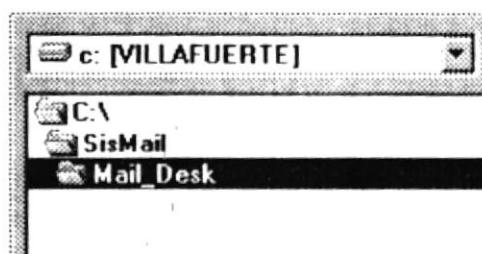
← Este Objeto es el botón Auxiliar, que permite obtener una ventana de ayuda para ciertas opciones.



← Este Objeto es un calendario, que permite seleccionar el mes, año y día, para realizar una operación específica. Se lo utiliza en la opción para enviar un mensaje nuevo hacia un usuario determinado.



← Este Objeto es un Flexgrid, es decir, una rejilla de datos flexibles, que permite el ingreso y consulta de datos de cada una de sus filas y columnas, se la utiliza en la opción de agenda del Sistema.



← Este Objeto es un controlador de unidades de discos y un árbol de carpetas del Sistema que contiene directorios o carpetas, para especificar la ubicación de un determinado archivo.