

T
636.20285
A 553

**Escuela Superior
Politécnica del Litoral**
ESCUELA DE COMPUTACION

Sistema de Control Ganadero

PROYECTO

**Previo a la obtención del TITULO DE
ANALISTA DE SISTEMAS**

Presentada por:

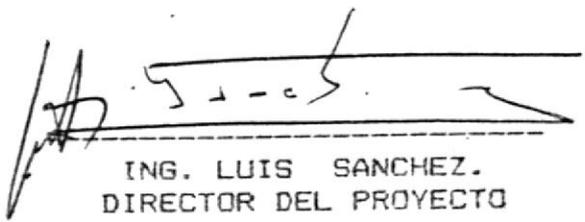
DAISY R. ANDRADE BUSTAMANTE

Director:

Ing. Luis Sánchez

Guayaquil-Ecuador

1.986

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Luis Sanchez', is written over a solid horizontal line. Below this line is a dashed horizontal line, and below that is another solid horizontal line. The signature is positioned to the left of the text below.

ING. LUIS SANCHEZ.
DIRECTOR DEL PROYECTO



DEDICATORIA

Dedico este trabajo a mis queridos Padres quienes con su sacrificio y esfuerzo lograron que sea realidad mi carrera y lo que soy en todos los órdenes de mi vida reconociendo en ellos la guía que me educó y disciplinó ; sean para ellos palabras de mi eterno reconocimiento.

AGRADECIMIENTO

My agradecimiento es para todas aquellas personas que de una u otra manera han colaborado conmigo en el desarrollo y realización de este proyecto.

Vale la pena destacar mi profundo agradecimiento en especial al Sr. Ing. Luis Sanchez, Director de esta Tesis, quien en todo momento me animó a seguir adelante; así mismo agradezco a todos los Señores profesores que supieron contribuir con sus claros conocimientos a aumentar los míos.

Por último, me queda agradecer a mis amigos y compañeros, quienes han sabido brindarme comprensión, afecto y sobre todo amistad, lo que me fue de mucha utilidad para poder vencer los obstáculos de ésta carrera, la cuál culminó con la aspiración de que en un futuro no muy lejano podré ser útil a la Patria y a mis Conciudadanos.

DECLARACION EXPRESA

"La responsabilidad por los hechos , ideas y doctrinas expuestos en este manual me corresponden exclusiva; y, el patrimonio intelectual de la misma, a la ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL ".

(Reglamentos de Exámenes y Títulos profesionales de la ESPOL).

DAISY R. ANDRADE BUSTAMANTE

INDICE

Introducción	1
Objetivos	2
Objetivos del Manual	3
CAPITULO 1.	
* Sistema de Control Ganadero.	
- Equipo requerido	4
- Lenguaje	4
- Flexibilidad del Sistema	4
- Recomendaciones	5
- Respaldos de discos originales	5
- Respaldos de archivos de trabajo	5
- Recomendaciones diversas	6
CAPITULO 2:	
* Descripción del Sistema.	
- Ingreso al Sistema	8
CAPITULO 3.	
* Configuración del Sistema.	
- Introducción	11
- Configuración	11
- Creación de Archivos	12
CAPITULO 4.	
* Sistema de Información Contable.	
- Introducción	13
- Capacidades y Limitaciones del Sistema	14
- Criterios Contables Utilizados	15
- Reportes Generados	16
- Despleados por pantalla	17
CAPITULO 5.	
* Archivos del Sistema.	
- Niveles de Cuentas	18
- Creación	19

CAPITULO 6.

* Contabilidad Ganadera.	
- Registros de Cuentas	20
- Creación de Cuentas	21
- Consulta de Cuentas	27
- Cuentas Individual	28
- Baja de Cuentas	32
- Ingreso de Nuevas Cuentas	34
- Carga de Movimientos	36
- Modificación de Cuentas	37
- Reporte de Cuentas	40
- Catálogo de Cuentas	41
- Libro Diario	42
- Balance de Comprobación	43
- Niveles de Cuentas	44
- Balance General	46
- Estado de Perdidas y ganancias	48

CAPITULO 7.

* Registro de Transacciones.	
- Ingreso de Documentos	52
- Modificación de Documentos	55
- Consulta por Documentos	57
- Consulta por fecha de Movimiento	60
- Baja de Movimiento	64

CAPITULO 8.

* Inventario de Ganado.	
- Instrucciones del Ingreso de Información	66
- Validación Administrativa	67
- Validación Operativa	68

CAPITULO 9.

* Control Automatizado del Ganado Vacuno.	
- Ingreso al Maestro de Ganado	70
- Baja de Ganado	72
- Baja Manual	73
- Baja Automática	74

- Consulta de Ganado	78
- Modificación de Ganado	80
- Costos de Ganado	82
- Reportes de Ganado	84
- Detallado de ganado	85
- Nacidos en fecha determinada	86
- Resumen final de Ganado	87
- Ganado a darse de baja	88
- Costos del ganado	89

CAPITULO 10.

* Rutinas Especiales.

- Parámetros del Sistema	90
- Rotular un Diskette	95
- Carga del Periodo Anterior	96
- Descarga del Periodo Anterior	96
- Cargar Inventario a Contabilidad	97

*Manual del Sistema.

- Diagrama de Bloque del Sistema	98
- Diagrama de Procesos	130
- Descripción de Pantallas	141
- Descripción de Archivos	204
- Relación de Programas con Archivos	209
- Relación de Programas con Pantallas	211
- Descripción de Programas	212
- Programa NEW010	212
- Programa CCG010	213
- Programa CCG110	220
- Programa CCG111	221
- Programa CCG112	223
- Programa CCGACT	225
- Programa CCGR10	227
- Programa CCGR20	228
- Programa CCGR30	230
- Programa CCGR40	232
- Programa CCGR60	234

- Programa CCGR70	235
- Programa CCG070	237
- Programa CCG220	239
- Programa CCG025	241
- Programa CCG023	243
- Programa CCG024	245
- Programa CCG223	247
- Programa GANAD1	248
- Programa GANAD2	249
- Programa GANAD4	251
- Programa GANAD5	253
- Programa GANAD9	255
- Programa GANADA	257
- Programa GANADB	259
- Programa GANAD6	261
- Programa GANAD8	263
- Programa GANAD7	265

INTRODUCCION

El sistema de control ganadero SICON-6 ha sido diseñado con el propósito de que Ud. disponga de información confiable, suficiente y oportuna relacionada con la Contabilidad de una empresa de manera que permita tener actualizados sus estados financieros y sus registros Contables.

El SICON-6 es un sistema integrado en la parte Contable con el Inventario del Ganado Vacuno que una hacienda posea en sus dominios, en donde sus movimientos son controlados por el sistema de Contabilidad y de esta manera una empresa se mantenga al corriente del desarrollo de sus existencias y/o gastos mediante información complementaria tal como sus razones financieras.

Es deseo de la autora que este sistema le sirva a la E.S.P.O.L. en un futuro cercano, cuando tenga en su propiedad ganado vacuno y ver si en esta forma automatizarían su Inventario.



OBJETIVOS

El presente trabajo es realizado con el fin de obtener el Título de Analista de Sistemas.

La obtención del Título - exige que se desarrolle un trabajo para beneficio de la ESPOL.

Este trabajo no será de utilización inmediata pero dejará sentadas las bases para que una futura hacienda propiedad de la ESPOL se necesite manejar el Inventario de Ganado Vacuno los cuales podran ser utilizadas para la Venta.

Otro objetivo es el de poner en práctica los conocimientos del lenguaje COBOL , usando para ello el Software desarrollado para las Micros IBM-PC , llamado EDLIN.

OBJETIVOS DEL MANUAL

El objetivo de este Manual es el proporcionar a las personas que no tienen sistema SICON-G una amplia información sobre el manejo del mencionado sistema. Además le da a conocer al detalle todos los pasos que se deben seguir hasta llegar a los resultados requeridos.

El manual le brinda información necesaria para poder ejecutar por intermedio de él, el sistema , y además para poder codificar los distintos campos que intervienen en él como seguridades.

El manual de opciones está diseñado de tal forma que cualquier persona ajena al sistema pueda trabajar en el mismo sin ningún problema.

Para brindar una mejor utilización del manual , se lo ha dividido en dos partes los mismos que son Contabilidad Ganadera e Inventario de Ganado.

SISTEMA DE
CONTROL GANADERO

1

1.1.- EQUIPO REQUERIDO.

El sistema puede operarse en su microcomputadora IBM/XT o IBM/AT y compatible con las siguientes configuraciones mínima.

- 1.- 128 KB de memoria.
- 2.- Monitor o unidad de video.
- 3.- Unidades de diskette de 5 1/4" pulgadas.
- 4.- Impresoras de 132 columnas.

1.2.- LENGUAJE.

El sistema esta programado en su totalidad en el lenguaje COBOL ,aun que ciertos procedimientos externos del sistema estan realizados por instrucciones del Sistema Operativo.

1.3.- FLEXIBILIDAD DEL SISTEMA.

SICON-6 está diseñado para adaptarse tanto a su necesidades Contables , como Ganderas (Inventario), así como a las características del computador e impresora a utilizar , siempre y cuando estos cumplan con los requisitos mínimos descritos previamente.

1.4.- RECOMENDACIONES.

1.4.1.- RESPALDOS DE DISCOS ORIGINALES.

Es muy importante respaldar (copiar) sus discos de programas y guardarlos en un lugar seguro.

1.4.2.- RESPALDOS DE LOS ARCHIVOS DE TRABAJOS.

Debido a que los archivos originales y/o programas se encuentran en diskette, y se los necesita utilizarlo en disco duro, existen ciertos archivos que necesitan ser inicializados, para esto es muy importante que se establezca una política de respaldo. Le sugiero que mantenga una copia de estos archivos.

La primera deberá actualizarse cada vez que se termina una sesión de captura y la otra copia, al finalizar cada semana.

El llevar a cabo este procedimiento asegurará su información contra cualquier eventualidad o accidente que pudiese ocurrir como por ejemplo: falla en el suministro de corriente eléctrica en un momento crítico de grabación de información, daño por cualquier causa a los discos, falla en el computador etc.

1.4.3.- RECOMENDACIONES DIVERSAS.

Para evitar y prever problemas al manejar SICON-G le sugerimos tomar en cuenta los siguientes puntos.

A.- Cuide sus discos de respaldos . Manéjelos siguiendo las indicaciones que aparecen al reverso de las fundas protectoras y guárdelos en su estuche o carpeta, cuando no se utilicen, en un lugar libre de polvo y luz solar directa. No escriba con bolígrafo o ejerciendo presión sobre ellos.

B.- Inserte sin forzar sus discos , cuando no encienda la luz roja de los drives.

C.- Proporcione un servicio semestral a sus drives , esto se ensucian y desajustan con el uso.

D.- Si durante la operación de SICON-G Ud. nota , que al tratar de leer su drive zumba, abra y cierre la ventanilla del drive

**DESCRIPCION
DEL SISTEMA**2

En este capítulo se describen las principales opciones que el sistema le ofrece para el procesamiento de su información Contable y Ganadera, se proporciona una guía del sistema desde que Ud. se coloca frente a su computador hasta que aborde los menús de disco y se le presenten una serie de sugerencias y recomendaciones a fin de que su sistema le resulte fácil de manejar, que asegure la integridad de la información que maneje, y el mantenimiento de el sistema le signifique el menor esfuerzo posible.

Es perrequisito indispensable que lleve acabo o se realice al inicio del sistema los procedimientos externos del mismo para poder tener soporte de BACKUP.

2.1.- INGRESO.

Para poder utilizar el sistema o el disco de utilerias es necesario seguir con los siguientes pasos.

Si su computador está apagado.

- 1.- Encender la máquina.
- 2.- Direccionece al drive C:
- 3.- Luego digite AUTOEXEC.

Si su computador está encendido.

- 1.- Direccionece al drive C: y/o al directorio respectivo
- 2.- Digite AUTOEXEC.

Una vez hechos los pasos anteriores se desplegará en su monitor:

Panta.1.1.

```
+-----+
+                                     +
+                               SICON-6  +
+                                     +
+          SISTEMA DE CONTROL GANADERO  +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+-----+

```

Y al oprimir <ENTER> aparece el menú principal.

Panta.1.2.

```

+-----+
+                                     +
+          SISTEMA DE CONTROL GANADERO          +
+          MENU PRINCIPAL                       +
+                                               +
+          <1> CONTABILIDAD GANADERA              +
+                                               +
+          <2> INVENTARIO DE GANADO              +
+                                               +
+          <3> RUTINAS ESPECIALES                +
+                                               +
+          <4> FIN TRABAJO.                      +
+                                               +
+                                               +
+                                               +
+                                               +
+          Opción (1-4) : _                      +
+                                               +
+                                               +
+-----+

```



La opción <1> le permitirá ingresar a las alternativas del Sistema

La opción <2> le permitirá ingresar al Menú principal del Sistema Ganadero y poder escoger las opciones respectivas.

La opción <3> le permitirá realizar rutinas especiales del sistema en general , las cuales son fundamentales para poder adecuar el paquete a las características de su computador y del sistema Contable e Inventario de Ganado

Conseguirá mayor información en el Capítulo 10 en Rutinas Especiales.

Con la opción <4> Ud. regresara al DOS.

**CONFIGURACION
EL SISTEMA****3****INTRODUCCION**

Le recomiendo por favor lea cuidadosamente este capítulo y que siga al pie de la letra las instrucciones en él contenida y no tendrá ningún problema en trabajar con el sistema

3.1.- CONFIGURACION DEL SISTEMA.

SICON-G es un sistema de tipo general que se ajusta a las características particulares del equipo que tenga el usuario (número de discos y tipo de impresora) ; así como a las características del Catálogo de Cuentas , número de niveles , además de esto el sistema le permite trabajar con varias compañías.

Por lo que es necesario definirle ciertos parámetros , que le permiten a SICON-G , conocer dichas características.

También se utiliza para personalizar su aplicación , es decir que los encabezados aparezcan , el nombre de su empresa, su registro fiscal y otros datos necesarios.

3.2.- CREACION DE ARCHIVOS.

SICON-6 necesita para poder correr tener creados los dos archivos principales del sistema , para eso Ud., fuera de los MENUS o del sistema deberá hacer lo siguiente:

Estando en el DRIVE C: deberá digitar :

```
C>NEW010
```

```
<ENTER>
```

```
C>GANAD1
```

Con esto Ud. ha creado los dos archivos ; tanto de la parte contable (Maestro de Cuentas) como de Inventario (Maestro de Ganado).

**SISTEMA DE
INFORMACION CONTABLE****4****4.1.- INTRODUCCION.**

El sistema de introducción contable ha sido diseñado con el propósito de que Ud. disponga de una información Confiable, suficiente y oportuna relacionada a la Contabilidad de una empresa de manera que le permita tener actualizados sus estados financieros y sus registros Contables, y le mantenga al corriente del desarrollo de sus razones financieras.

4.2.- CAPACIDADES Y LIMITACIONES DEL SISTEMA.

Algunas características importantes respecto a las capacidades del sistema, estas son:

1.- El código de cuentas será respetado, se lo utilizará tal cual la empresa lleve su estructura (máximo catorce dígitos), se considera esto ya que existen empresas que tienen un plan de cuenta no en orden lógico, por ésta razón su código será respetado y considerado en lo que respecta a su acceso y/o ingreso que se realizará en base a este.

El sistema maneja 2 niveles para proporcionar una mayor cantidad de cuentas y movimientos.

- 2.- Se puede digitar hasta dos dígitos en cada nivel.
- 3.- Acepta hasta 2400 movimientos contables.
- 4.- Maneja cifras hasta de dos dígitos incluyendo dos decimales.
- 5.- El Catálogo de Cuentas podrá estar formado hasta de 1700 cuentas.
- 6.- Nombre o descripción de la cuenta soporta hasta 41 caracteres.
- 7.- Control de fecha para asientos de diario y control de mes y año , creados para evitar que el operador se olvide de ingresar datos o los ingrese fuera de secuencia.
- 8.- Se puede utilizar hasta dos dígitos por nivel .
- 9.- Cierre automático del mes y año que transfiere automáticamente el saldo de los resultados económicos a las cuentas de utilidad del ejercicio y utilidades no distribuidas.
- 10.- Podrá existir varios asientos de diario , entre débito y crédito.

4.3.- CRITERIOS CONTABLES UTILIZADOS.

SICON-6 en su parte Contable emplea el principio de la PARTIDA DOBLE para el registro de documentos las cuales se guardan cronológicamente por períodos (generalmente mensuales) .

La forma de corrección de un movimiento contable ya registrado, se hace con la contrapartida correspondiente , la cual también quedará registrada en el sistema.

SICON-6 maneja en forma matricial las cuentas acreedoras y deudoras diferenciando sus saldos por su signo.

Cada cuenta sea de mayor o no, tendrá sus movimientos y estos quedaran registrada sin actualizar las cuentas del menor nivel a las del mayor.

4.4.- REPORTES GENERADOS.

Los reportes que imprime el Sistema Contable son los siguientes:

- 1.- Catálogo de Cuentas activas o no a la fecha.
- 2.- Balance de Comprobación (saldos iniciales , movimientos y saldos finales) .
- 3.- Análisis de por Nivel de Cuenta.

4.- Análisis por Nivel de Cuenta.

5.- Reportes financieros (Estados de Resultados, Balance General).

4.5.- DESPLEGADOS POR PANTALLA.

1.- Incorporación , Eliminación y Cambios al Catálogo de Cuentas.

2.- Validación de documentos.

3.- Consulta de movimientos por Cuenta y por Documentos.

4.- Consulta de Documentos por fecha de movimientos.

5.- Incorporación , Eliminación, y Cambios de Documentos.

ARCHIVOS DEL
SISTEMA CONTABLE

5

5.1.- NIVELES DE CUENTAS.

El nivel de Cuenta es la base para el manejo de su Contabilidad con el sistema automatizado SICON-6 , su creación y manejo es sumamente sencillo si se siguen las Indicaciones que se establecen en los puntos de este capítulo.

5.2.- CREACION.

El nivel de Cuenta esta constituido , por cuatro dígitos, en dos grupos, hasta de dos dígitos. Los dos primeros representan la cuenta del mayor las cuales se emiten con el acumulado de las subcuentas en ciertos reportes (Estados Financieros).

Los dos últimos dígitos se pueden repetir, solamente la cuenta con el nivel primero ingresado es considerado cuenta del mayor, las que siguen y son de el mismo nivel seran consideradas subcuentas. La persona que maneje el sistema sera conciente de que cuenta es la cuenta del mayor, ya que si elimina la cuenta (número de cuenta que no tiene saldos) la cuenta siguiente será considerada cuenta del mayor.

Se consideran cuentas del **ACTIVO** aquellas en que los 2 primeros dígitos del nivel es de 10 hasta 20 , en donde.

- 10 representa cuentas DISPONIBLE.
- 11 representa cuentas de INVERSIONES
- 12 representa cuentas DEUDORES.
- 13 representa cuentas INVENTARIOS.
- 14 representa cuentas GASTOS ANTICIPADOS.
- 15 representa cuentas FIJOS DEPRECIABLE.
- 16 representa cuentas DEPRECIABLE.
- 17 representa cuentas INTANGIBLES.
- 18 representa cuentas CARGOS DIFERIDOS.
- 19 representa cuentas REVALORIZACIONES.
- 20 representa cuentas OTROS ACTIVOS.

Se consideran cuentas del **PASIVO** aquellas men que los 2 primeros dígitos del nivel es de 21 hasta 23.

- 21 representa cuentas del PASIVO CIRCULANTE.
- 22 representa cuentas del PASIVO A CORTO PLAZO.
- 23 representa cuentas del PASIVO A LARGO PLAZO.

Se consideran cuentas del **CAPITAL Y PATRIMONIO** aquellas que tienen los 2 primeros dígitos del nivel los siguientes:

- 24 representan cuentas del CAPITAL Y PATRIMONIO.

Se consideran cuentas del **INGRESO Y EGRESO** aquellas que tienen los 2 primeros dígitos del nivel los siguientes:

- 25 representa cuentas COSTO DE PROD. VENDIDA.
- 26 representa cuentas GASTOS ADMINISTRATIVOS.
- 27 representa cuentas GASTOS DE FABRICACION.
- 28 representa cuentas OTROS INGRESOS.
- 29 representa cuentas OTROS EGRESOS.

**CONTABILIDAD
GANADERA**

6

Ud. podrá ingresar a la opción <1> de menú principal (PANT.1.2) , para poder así ingresar a Cuentas y/o Movimientos , para esto , si es por primera vez Ud. debio haber creado el archivo de cuentas , como se explicó en (Capítulo 2)

A continuación se muestra la pantalla que se displaya después de haber pulsado el número mencionado anteriormente del menú principal.

Panta.1.3.

```
+-----+
+                                             +
+                                             +
+                SISTEMA CONTABLE          +
+                                             +
+      INGRESO A:                          +
+                                             +
+               <1> REGISTRO DE CUENTAS.    +
+               <2> REGISTRO DE TRANSACCIONES.+
+               <3> MENU PRINCIPAL.         +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+               Opción (1-3): _             +
+                                             +
+-----+
+-----+
```

Escoja la opción deseada , si desea ingresar o darle mantenimiento al Catálogo de Cuentas deberá oprimir el número <1> , y si desea registrar Transacciones y/o modificar sus documentos ingresados deberá en este caso oprimir el número <2> , caso contrario pulse el número <3> y regresara al Menú principal .

6.1.1.- <1> REGISTRO DE CUENTAS.

Cuando Ud. ha entrado al menú de Contabilidad Ganadera , para crear su catálogo de Cuentas debe teclear el Número <1> de la Pantalla " INGRESO A : " y aparecera en la pantalla el siguiente Menú.

Panta.1.4.

```
+-----+
+                                               +
+               SISTEMA CONTABLE                +
+                                               +
+   REGISTRO DE CUENTAS :                      +
+                                               +
+   <1> Creación de Cuentas.                   +
+   <2> Consulta de Cuentas.                   +
+   <3> Baja de Cuenta(s).                     +
+   <4> Ingreso de Nuevas Cuentas.            +
+   <5> Modificación de Cuentas.              +
+   <6> Carga de Documentos.                  +
+   <7> Reportes de Cuentas.                  +
+   <8> Menú Anterior.                        +
+                                               +
+                                               +
+                                               +
+                                               +
+                                               +
+                                               +
+                                               +
+                                               +
+               Opción (1-8): _                +
+                                               +
+-----+
```

6.1.1.1 <1> CREACION DE CUENTAS.-

Con esta opción podrá ingresar el Catálogo de Cuentas con sus valores , cuando recién se va a iniciar el proceso del Sistema.

Al oprimir la opción <1> del menú anterior (Pantalla.1.4) se despliega :

Pantalla.1.5.

```
+-----+
+
+
+           SISTEMA CONTABLE
+
+   CREACION DE CUENTAS :
+
+
+           Código de Compañía :  _
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+           Dato Correcto (S/N) :  _
+
+
+-----+
```

Digite el Código de la compañía que exista en el archivo de Control que Ud. digito en la opción PARAMETROS DEL SISTEMA .

Si el dato esta correcto presione 'S', caso contrario "N" y puede volver a digitar el código correcto.

Estando correcto el código de la Compañia se le presentara la siguiente pantalla.

Panta.1.6

+-----+
+
+
+ SISTEMA CONTABLE +
+
+ Código de Cuenta: 00000000000000 +
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+-----+

FIN <ENTER>

Presionando "S" y si el código de cuenta ya existe le aparecera el siguiente mensaje.

!! CUENTA YA EXISTE !!

Impidiendo de esta forma que existan cuentas repetidas.

Si la cuenta no existe le pedira acontinuación los demas campos correspondientes al número de cuenta ingresada.

Panta.1.8.

```

+-----+
+                                     +
+           SISTEMA CONTABLE         +
+                                     +
+           Código de Cuenta: 999999999999.99 +
+                                     +
+           Descripción : x.....x +
+           Tipo de Cuenta (1-6)      : 9 +
+           Nivel de Cuentas          : 9999 +
+           Mvito. de Cuenta (D/H)    : x +
+           Fecha de Cierre (aammdd) : 999999 +
+           Saldo Ejer. Anterior       : 999999999999.99 +
+           Saldo Ejer. Actual        : 999999999999.99 +
+           Saldo Perdo. Anterior     : 999999999999.99 +
+           Acumulado Ejer. actual    : 999999999999.99 +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+           DATOS CORRECTOS (S/N) : _ +
+                                     +
+-----+

```

Por cada campo a ingresar se le displaya en la pantalla lo siguiente:

DATOS CORRECTOS (S/N) : _

Esta opción le permite modificar su campo en caso este incorrecto lo ingresado si Ud. pulsa "N".

Descripción de la Cuenta .- Acepta como máximo 41 caracteres.

Tipo de Cuentas .- Ingrese un dígito de 1 a 6 los cuales significa lo siguiente :

- 1.- ACTIVO
- 2.- PASIVO
- 3.- CAPITAL
- 4.- PATRIMONIO
- 5.- INGRESO
- 6.- EGRESO

Nivel de Cuentas .- De acuerdo a lo detallado anteriormente (capítulo No- 5) el sistema le permitira ingresar , niveles que esten de acuerdo con su tipo de cuenta por Ejemplo:

<u>tipo de cuenta</u>	<u>nivel de cuenta</u>
1	10-20
2	21-23
3-4	24-25
5-6	26-27

de Ud. dependera los últimos dígitos del nivel (podran existir repetidos).

Fecha de cierre.- Fecha del último período.

Status.- Estado de la cuenta , todas las cuentas son concideradas activas, cuando Ud. las esta incorporando y podran ser modificadas como cuentas inactivas solamente cuando sus saldos sean ceros.

Saldos Iniciales.— Tendrá la necesidad de cargar sus saldos iniciales del periodo donde se iniciara la carga del ejercicio (saldo del ejercicio anterior, saldo del ejercicio actual ,saldo del periodo anterior, Acumulado del ejercicio Actual).

Una vez que Ud. haya ingresado todas las cuentas (Catálogo de Cuentas) el sistema le displayará la siguiente pantalla , indicandole el número de cuentas(registros) grabados .

Panta.1.9.

```
+-----+
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:               Ctas. Grabadas = 99999      :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
+-----+
```


Con la opción <1> Ud. tendrá la posibilidad de ingresar la cuenta específica que desea consultar .

Con la opción <2> el sistema automáticamente le despliega en la pantalla la primera cuenta existente en el Catálogo de Cuentas, hasta el final, teniendo la oportunidad de cancelar esta consulta.

Pulse <ENTER> si es que no desea seguir consultando y de esta manera se regresará a la pantalla anterior (panta.1.4).

6.1.1.2.1 <1> CUENTA INDIVIDUAL.-

Con esta opción consultará la información de la cuenta que Ud. haya seleccionado.

Al oprimir el número <1> en la pantalla se despliega.

Panta.1.11.

```
+-----+
+
+
+           SISTEMA CONTABLE
+
+   CONSULTA DE CUENTAS :
+
+
+   Ingrese Cuenta ==>      0000000000000000
+
+   <ENTER> Regresar.
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+-----+
```

 Digite el código de la Cuenta que desea consultar y luego oprima <ENTER> .

 En caso de no existir la cuenta se despliega en la pantalla el siguiente mensaje.

!! CUENTA NO EXISTE !!

 Si la cuenta ingresada está correcta digite 'S' , caso contrario digite 'N' y tendrá la oportunidad de ingresar una nueva cuenta.

Si Ud. desea regresar a la pantalla anterior (panta. 1.4) pulse <ENTER>, caso contrario se despliega la siguiente pantalla.

Panta.1.12.

```

+-----+
+                                              +
+              SISTEMA CONTABLE              +
+                                              +
+                      Código de Cuentas : 0000000000000000000000000000 +
+                                              +
+                                              +
+                                              +
+                                              +
+                                              +
+                                              +
+                                              +
+                                              +
+                                              +
+                                              +
+                                              +
+                                              +
+                                              +
+                                              +
+                                              +
+                      <ENTER> Regresar.     +
+                                              +
+                                              +
+-----+
  
```

Pulsando <ENTER> regresará a la pantalla anterior (Panta.1.11) para así tener la posibilidad de digitar otra cuenta específica o poder regresar a pantallas anteriores.

De igual manera para este tipo de consulta individual se le presenta una pantalla como la siguiente

Panta.1.13.

```

+-----+
+                                             +
+                                             +
+               SISTEMA CONTABLE                +
+                                             +
+               Código de Cuentas: 9999999999999999 +
+                                             +
+ Descripción           : Caja.....          +
+ Tipo de Cta. (1-6)   : 1                    +
+ Nivel de Cta.        : 1001                 +
+ Movto. de Cta.       : 0                    +
+ Fecha de Cierre      : 851231              +
+ Saldo Ejer. Anter.   : 999999999.99        +
+ Saldo Ejer. Actual   : 9999999999.99       +
+ Saldo Periodo Ant.   : 9999999999.99       +
+ Acumulado Ejer.Act.  : 9999999999.99       +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+               <ENTER> Continuar.            +
+               <Q>      Cancelar.            +
+                                             +
+-----+

```

Pulse "Q" se desea cancelar la consulta , regresando a la pantalla anterior (panta.1.12) a pedirle otra cuenta.

Presione <ENTER> o ceros si no desea eliminar ninguna cuenta.

Una vez digitada la cuenta a eliminar se le presenta en la pantalla todas los datos de la cuenta existente en el Catálogo :

Panta.1.15.

```

+-----+
:
:
:          SISTEMA CONTABLE
:
:          Código de Cuentas : 99999999999999
:
:          Descripción      :      CAJA
:          Tipo de Cta.     :      1
:          Nivel de Cta.    :      1001
:          Movto. Cta. (D/H) :      d
:          Fecha de Cierre  :      851030.
:          Saldo Ejer.Anterior: 999999999999.99
:          Saldo Ejer.Actual : 999999999999.99
:          Saldo Periodo Anter: 999999999999.99
:          Acum. Ejer.Actual : 999999999999.99
:
:
:          SE ELIMINA _ (S/N)
:
+-----+

```

NOTA.- Para que una cuenta pueda ser eliminada sus saldos deben ser igual a cero, si este no es el caso se displayará en la pantalla el mensaje correspondiente , y no será posible eliminar .

El sistema le controla que Ud. no ingrese cuentas repeditas . Si digita una cuenta que ya ha sido incorporada al Catálogo de Cuentas le saldra el siguiente mensaje :

!! CUENTA YA EXISTE !!

Acontinuación el sistema le pedirá información de igual manera como lo hizo en la creación de cuentas , con la excepción de que Ud. solamente podra ingrezar los datos de cabeceras de cuentas (ahora sin saldos).

6.1.1.6 <6> MODIFICACION DE CUENTAS.-

Si Ud. en la carga de cuentas o en el ingreso digitó ingreso algun dato errado , tiene la oportunidad de modificarlo .

Si oprimió el número <6> del menú de opciones anterior (panta. 1.4) el sistema le presenta la pantalla siguiente :

Panta.1.18.

```
+-----+
+
+
+           SISTEMA CONTABLE
+
+     MODIFICACION DE CUENTAS :
+
+           Código de Cuenta :   00000000000000
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+-----+
```

Si Ud. desea salir de la parte de modificación de cuentas solamente debe pulsa <ENTER> y el sistema le regresa al menú principal (Panta. 1.2).

Si Ud. digito el número de cuenta y esta no existe le aparece el mensaje de error y el sistema le regresa al menú principal .

!! CUENTA NO EXISTE !!

Caso contrario el sistema le presenta la siguiente pantalla:

Panta.1.19.

```
-----+-----
+                                                 +
+                                                 +
+                         SISTEMA CONTABLE        +
+                                                 +
+                                Código de Cuenta : 9999999999999999 +
+                                                 +
+    <1> Código de Compañía : 99                    +
+    <2> Descripción       : CAJA                     +
+    <3> Tipo de Cuentas   : 1                       +
+    <4> Nivel de Cuentas  : 1001                   +
+    <5> Movimiento Cuenta : D                       +
+    <6> Status           : A                       +
+    <7> Fecha de Cierre  : 851010                  +
+                                                 +
+                                                 +
+                                                 +
+                                     QUE CAMPO DESEA MODIFICAR (1-7): _ +
+-----+-----
```

Como se podra dar cuenta el sistema le presenta solamente lo que se datos de cabeceras , Ud. no puede modificar los saldos aquí ya que tendrá en este caso que hacer un asiento que elimine el valor de los saldos errados.

Si desea modificar algun campo solamente tiene que pulsar el número respectivo , y el cursor se movera a el campo del número presionado y luego podra hacer el cambio .

Si Ud. se arrepiente estando en el campo solamente tiene que pulsar <ENTER> y el sistema le pedira que ingrese otro número.

Si desea salir de esa opción basta con pulsar <ENTER> y el sistema le regresará a el menú principal.

6.1.3.7 <7> REPORTES DE CUENTAS .-

Esta opción se permite escoger las opciones para emitir los principales reportes del sistema Contable.

Si pulsa el número <7> se le presentara en su pantalla el siguiente menú de opciones.

Panta. 1.20.

```
+-----+
+                                     +
+                                     +
+          SISTEMA CONTABLE          +
+                                     +
+    REPORTES DE CUENTAS :          +
+                                     +
+                                     +
+          <1> Plan de Cuenta.        +
+          <2> Libro diario.          +
+          <3> Balance de Comprobación +
+          <4> Niveles de Cuentas.    +
+          <5> Balance General.       +
+          <6> Estado de Perd.y Ganancias. +
+          <7> Menú Principal.        +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+          Opción (1-6) : _          +
+                                     +
+-----+
```

6.1.3.7.1 <1> IMPRESION DEL CATALOGO DE CUENTAS .-

Para imprimir el Catálogo de Cuentas Ud. debe teclear la opción <1> del menú de reportes y el sistema automáticamente le imprimira el Plan de Cuentas.

El Catálogo de Cuentas se imprimirá en orden ascendente no en el orden que fueron ingresadas y es por esto que el sistema le presenta en su pantalla el sorteo de las cuentas .

Panta.1.21.

```
+-----+
+
+
+           SISTEMA CONTABLE
+
+           SORTEO DE CUENTAS
+
+           Espera por favor
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+-----+
```

Luego de esto se emite el reporte.

6.1.3.2 <2> IMPRESION DEL LIBRO DIARIO .-

Ud. puede obtener el Libro Diario en un reporte . Si por equivocación Ud. oprimió la tecla <2> en el menú de reportes , es posible regresar al menú principal pulsando la letra "N" cuando se le displaye el mensaje siguiente :

"SE HACE EL REPORTE (S/N)"

Si este no es el caso , responda al sistema con una "S" y le aparecera lo siguiente :

Panta.1.22.

```

+-----+
+                                     +
+                                     +
+          SISTEMA CONTABLE          +
+          REPORTE DEL LIBRO DIARIO : +
+                                     +
+          Fecha de emisión : ..... +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+          SE HACE EL REPORTE (S/N) : _ +
+                                     +
+-----+

```


6.1.1.5 <5> BALANCE GENERAL .-

Esta opción le permitirá obtener el reporte del Balance General .Para esto presione la opción <5> del menú de opciones.

Acontinuación se le presenta la siguiente pantalla :

Panta.1.26.

```
+-----+
+                                     +
+                                     +
+          SISTEMA CONTABLE          +
+                                     +
+                                     +
+          SORTEO POR TIPO DE CUENTAS  +
+                                     +
+                                     +
+          Espere por favor            +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+-----+
+-----+
```

Luego de clasificarse las cuentas el sistema le displaya la siguiente pantalla.

Panta.1.27.

+-----+
+
+
+ SISTEMA CONTABLE +
+
+ EMISION BALANCE GENERAL : +
+
+ Balance General al +
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+ SE HACE EL REPORTE (S/N) : _ +
+
+
+
+-----+

Para que el reporte se emita digite la fecha de emisió
y luego de pulsar <ENTER> digite "S" se le emitirá el report
caso contrario digite "N" y el sistema le regresa al men
principal .

6.1.1.6 <6> IMPRESION DEL ESTADO DE PERDIDAS Y GANANCIAS.-

Si Ud. pulsa la opcion <6> del menú de opciones (Panta.1.20) el sistema le procede a presentarle la pantalla 1.26, que indica la clasificación tipo de Cuentas.

Posteriormente el sistema le displayará la pantalla siguiente :

Panta.1.28.

```
+-----+  
:                                             :  
:                          SISTEMA CONTABLE  :  
:      EMISION DEL ESTADO DE PERDIDAS Y GANANCIAS :  
:                                             :  
:                                             :  
:      Fecha de emisión : .....            :  
:                                             :  
:                                             :  
:                                             :  
:                                             :  
:                                             :  
:      SE HACE EL REPORTE (S/N) :  _        :  
:                                             :  
+-----+
```

Deberá, al igual que en los pasos anteriores ingresar una "S" si desea el reporte , caso contrario pulse la letra "N" y el la emisión se cancela , regresando al men Principal del Sistema.

REGISTRO DE
TRANSACCIONES
=====

El manejo de documentos para el registro de todos los movimientos contables mediante SICON-G debe llevarse a cabo de acuerdo a los siguientes convencionalismos.

El sistema reconoce tres tipos de documentos EGRESO, INGRESO, DIARIO. Los cargos (DEBE) son positivos y los abonos (HABER) son negativos.

Los movimientos se capturan a en todo nivel (detalle no) y SICON-G , los agrupa en sub-cuentas y estas a su vez en la cuenta de mayor.

Los documentos deben cuadrar en los saldos DEBE y HABER.

Las operaciones con documentos que el sistema permite realizar son captura, modificación y despliegue por pantalla o impresora .

Si Ud. pulsa la tecla <2> del menú de opciones (panta.1.4) se despliega otro menú como el siguiente :

Panta.1.29.

```

+-----+
+                                     +
+                                     +
+          SISTEMA CONTABLE          +
+                                     +
+          REGISTRO DE TRANSACCIONES : +
+                                     +
+          <1> Ingreso de documentos.  +
+          <2> Modificación de documentos. +
+          <3> Consulta de Doctos.      +
+          <4> Consulta de Movtos. por fecha. +
+          <5> Ingreso de Nuevos Doctos. +
+          <6> Baja de Doctos.          +
+          <7> Menú Principal           +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+          Opción (1-7) : _            +
+                                     +
+-----+

```

Cada una de las opciones del menú anterior nos permite :

- 1) Capturar un documento y los movimientos del mismo .
- 2) Desplegar en la pantalla el documento que se ha capturado .
- 3) Verifica y graba en los discos del archivo los movimientos capturados .

Para grabar el documento no debe existir ningún error en el número de cuenta (debe formar parte del..

...Catálogo de Cuenta, pudiendo ser esta de cualquier nivel
ademas el documento debe ser de sumas iguales.

4) Permite incorporar , elimiar y/o cambiar los
movimietos registrados en cada documento.

7.2.2.1 <1> INGRESO DE DOCUMENTOS .-

Dentro del menú de opciones (Panta. 1.29) de SICON-G
debe elegir la opción <1> Ingreso de Documentos , e
inmediatamente aparece en la pantalla el mensaje
pidiendo el número de documento a capturar.

Panta.1.30.

```
+-----+  
+                                     +  
+                                     +  
+               SISTEMA CONTABLE      +  
+                                     +  
+               INGRESO DE DOCUMENTOS :  +  
+                                     +  
+               Documento No.- : 99999  +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+                                     +  
+-----+  
+-----+
```

Teclée el número de documento correspondiente (debe ser
entero positivo y de cuatro dígitos) .

Después de ingresar el documento el sistema le pregunta lo siguiente:

DATO CORRECTO (S/N) : _

Si desea corregir el documento pulse la letra "N" y el sistema le vuelve a pedir el número de documento . Si su documento esta correcto pulse la letra "S" y el sistema le presenta la siguiente pantalla :

Panta.1.31.

SISTEMA CONTABLE	
DOCUMENTO No-	: 99999
Tipo de Docto. (E/I/D)	: _
Descripción Documento	:
Fecha Movto. (aamdd)	:
No- MOVIMIENTO	: _/99
Código de Cuenta	:
Valor del Documento	: 0000000000.00
DATOS CORRECTOS (S/N) : _	



BIBLIOTECA

Ud. deberá ingresar el tipo de documento (egreso, ingreso o diario) , la descripción del documento y la fecha de movimiento del mismo , que el sistema se encarga de

ir variando el movimiento cada vez que Ud. ingrese una cuenta, ya que para cancelar el ingreso de un solo documento y varios movimientos, deberá pulsar la tecla <ENTER> cuando le pida la cuenta, en ese momento el sistema asume que ya no desea ingresar mas movimientos para el último documento ingresado, luego el sistema le permite ingresar otro documento. Ud. puede volver a ingresar otro documento o regresar al menú principal, en este último caso el sistema le presenta la siguiente pantalla.

Panta.1.32.

```

+-----+
+                                             +
+                SISTEMA CONTABLE                +
+                                             +
+      INGRESO DE DOCUMENTOS :                    +
+                                             +
+                                             +
+               Registros Grabados = 99999          +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+-----+

```

Luego de esto el sistema automáticamente le despliega el menú principal (Panta. 1.2)

7.2.2.2 <2> MODIFICACION DE DOCUMENTOS .-

El sistema le permite modificar cualquier campo del archivo de movimientos, y esto puede ser posible si Ud. presiona el número <2> del menú de opciones anterior (panta 1.29) se le presenta la siguiente pantalla.

Panta.1.33

```

+-----+
:
:
:                       SISTEMA CONTABLE
:
:  MODIFICACION DE TRANSACCIONES :
:
:  DOCUMENTO No- : 00000
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
+-----+

```

Digite el número de documento a consultar , caso contrario pulse <ENTER> y al sistema le regresa al menú principal (Panta.1.2) .

Ingrase el número del campo que desea modificar , caso contrario presione <ENTER> y el sistema le pedirá otro documento (panta. 1.33).

7.2.2.3 <3> CONSULTA POR DOCUMENTO .-

Ud. tiene la oportunidad de consultar documentos con todos sus movimientos para esto el sistema le presenta la siguiente pantalla.

Panta.1.35.

```
+-----+
:                                             :
:                                             :
:                SISTEMA CONTABLE           :
:                                             :
:                                             :
:                SORTEO AL ARCHIVO DE TRANSACCIONES :
:                                             :
:                POR FAVOR                   :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
+-----+
```

Ud. deberá esperar que el archivo se clasifique para así poder hacer una consulta en orden de documento.

Luego de la clasificación el sistema le presenta siguiente pantalla :

Panta.1.3

```
+-----+
:
:
:           SISTEMA CONTABLE
:
:   CONSULTA DE TRANSACCIONES :
:
:
:           No- DOCUMENTO ==> 00000
:
:
:
:
:
:
:
:
:           FIN <ENTER>
:
:
:-----+
```

Si desea consultar los movimientos de un document específico , deberá ingresar el número del documento par que el sistema le presenta todos los movimientos , cas contrario presione <ENTER> y el sistema le regresa al menú principal (Panta.1.2).

Si Ud. ingresa un número de documento que no existe e el archivo el sistema le presenta el siguiente mensaje d error regresando luego al menú principal :

!! NO EXISTE ESE DOCUMENTO !!

Existiendo el documento el sistema le presenta la siguiente pantalla de consulta.

Panta.1.37.

```

+-----+
:                                     :
:           SISTEMA CONTABLE         :
:                                     :
:   CONSULTA DE TRANSACCIONES :     :
:                                     :
: Documento : 00007 Fecha:84/OCT/10 Tipo: E :
: Mov.      Cuenta ----- Debe ----- Haber ----- Nivel :
: 01   Compra                4,745.00          .00   1002 :
:       000-00-0-0-00-00-006 :
:                                     :
: 02   Banco Bolivariano          4,745.00   1010 :
:       000-00-0-0-00-00-014 :
:                                     :
:                                     :
: Sumas debe : 4,745.00 :
: Sumas haber: 4,745.00 :
: Sumas Iguales                <ENTER> Continuar :
:                                     <Q>   Cancelar :
:                                     :
+-----+

```

Esta pantalla le da la oportunidad de consultar todos los movimientos, Ud. tiene la oportunidad de cancelar la consulta o Continuar con ella. Presionando <ENTER> o cualquier tecla Ud. podra ver los siguientes movimientos para el documento ingresado en la siguiente pantalla (si que existan más), o pulsar "Q" y el sistema le cancela la consulta pidiendole luego otro documento a consultar.



Este tipo de consulta le permitira ver si los movimientos del debe con el haber cuadran y es pora eso el sistema le displaya el mensaje respectivo según sea el caso, como los siguientes :

ERROR Sumas no cuadran

Sumas Iguales

Cuando Ud. termine la consulta del documento tendra la oportunidad de ingresar otro documento ya que nuevamente se presenta anterior (Panta.1.36)

7.2.2.4 <4> CONSULTA DE DOCUMENTO POR FECHA DE MOVIMIENTO .-

Ud. puede consultar los movimientos en una fecha determinada de movimiento , solamente tiene que ingresar a la opción <4> del menú de opciones anterior (panta.1.29) y el sistema le presenta la siguiente pantalla :

Panta.1.38.

```

+-----+
:                                             :
:                                             :
:                SISTEMA CONTABLE                :
:                                             :
:                                             :
:                SORTED AL ARCHIVO DE TRANSACCIONES :
:                                             :
:                Espere por Favor                :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
+-----+

```

Deberá esperar que el archivo se clasifique por fecha de movimiento para luego poder ingresar la fecha que desea la consulta .

El sistema le presenta la siguiente pantalla en donde deberá ingresar la fecha con el siguiente formato :

```

aammdd
:  :  :_ día de movimiento.
:  :__ mes de movimiento.
: ____ año de movimiento.

```


El sistema le displaya ademas el código de la cuenta y la descripción de la misma ,el tipo de cuenta y la descripción del documento con el valor del movimiento.

El la siguiente pantalla verá un ejemplo de lo que el sistema le displayaría si existe la fecha ingresada 841010.

Panta.1.40.

```

+-----+
:                                     :
:                               SISTEMA CONTABLE                               :
:                                     :
:   FECHA : 84/OCT/10                :
:   -----                          :
:   DOC.  MOV.  Código Cuenta         Tipo     Descripción              :
:           Nombre Cuenta              Valor                               :
:   0006   01   15701010118512    Egreso   Despósito                   :
:           Caja Chica                2000,000,000.00             :
:   0006   02   15702020218511    Egreso   Rest.Caja Chica             :
:           Caja Oficina                1000,000,000.00             :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                               <ENTER> Continúa                                :
:                               <Q>   Cancela                                   :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
+-----+

```

Si en la fecha ingresada existen mas movimientos el sistema le da la oportunidad de continuar la Consulta con también de cancelarla ,presionando <ENTER> o <Q> respectivamente .

7.2.2.5. <5> BAJA DE MOVIMIENTOS .-

Ud. podrá dar de baja a los movimientos que no han sido incorporados sus saldos en el maestro de cuentas o inmediatamente después del ingreso de estos, y se desea modificarlos o darse de baja.

0
Panta.1.41.

```

+-----+
:                                     :
:           SISTEMA CONTABLE          :
:                                     :
:  BAJA DE MOVIMIENTOS :             :
:  *****             :             :
:                                     :
:           No- DOCUMENTO : 99999      :
:           No- MOVIMIENTO: 99         :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
+-----+

```

Ingrese el número de documento con el movimiento respectivo que desea eliminarlo , el sistema le envia el mensaje de error si el documento o movimiento no existe como los siguientes mensajes:

**** NO EXISTE EL DOCUMENTO No- 99999 ****
**** NO EXISTE MOVIMIENTO No - 99 ****

INVENTARIO
DE GANADO

Para efecto del Control Contable de la Cuenta de Inventarios, mediante el sistema automatizado, después de un análisis se ha llegado a la conclusión de utilizar 14 números o dígitos que nos permitirá un control unitario y al mismo tiempo aplicar un código para cada animal desde que nace hasta la muerte o venta del mismo.

La codificación es la siguiente :

xxx	Inventario del Ganado.
xx	Raza del Animal.
x	Sexo.
xx	Año de Nacimiento.
xx	Mes de Nacimiento.
xxxxx	Código del Animal.

Los tres primeros dígitos corresponden a la Cuenta de Mayor de Inventario de Ganado Vacuno que se agrupa en un solo gran Total.

Los dos siguientes dígitos lo identificamos como raza del animal (Brahman, Charolais, Media Sangre).

El dígito siguiente nos permite identificar el sexo del animal (macho, hembra) que son el 1, 2 respectivamente.

Los dígitos del cuarto lugar se componen de dos números , que nos permite saber en año de nacimiento del animal .

Del mismo modo los dígitos del quinto lugar , también se componen de dos números esto es por el mes de nacimiento del animal que puede ser entre Enero a Diciembre del año respectivo .

Los dígitos del sexto lugar estan compuesto de cuatro números que nos permitirán aplicar un numero en forma consecutiva a cada animal sin importar la raza ni sexo , se lo hará de acuerdo como van naciendo cada cria.

Estos números son tan importante por que se cruzarán al momento de la Venta o Muerte del animal , desapareciendo este número.

8.1 INSTRUCCIONES DEL INGRESO DE INFORMACION .-

El usuario tendrá que seguir un procedimiento en el orden que se menciona a continuación.

- 1.- El usuario tendrá que preparar la información que va ingresar al sistema.
- 2.- La información sera validada por el usuario como se especifica a continuación.

Validación Administrativa .- Este control se lo realiza en departamento de Ganadería y en las secciones de este departamento , dichas validaciones se las realiza de la siguiente manera.

a) Toda información recopilada debiera ser verificada antes de pasar al departamento de procesamiento de datos , siendo los responsables directos los jefes departamentales (Depart. de Ganadería) , para que en el sistema no entre información errada.

Todos los campos ha ser validados por el usuario son de caracter alfanumérico .

3.- Esta información deberá ser debidamente codificada , en el formulario propuesto.

4.- Para la carga inicial de los archivos se toma la información previamente codificada en los formularios anteriores.

5.- Toda la información será ingresada al sistema por teclado.

6.- Antes de almacenar la información en los archivos pasará por un proceso de validación operativa.

Validación Operativa.- Este control se lo realiza en los programas del sistema dicho control consta en los programas de creación , extensión y modificación de los archivos

se controlara principalmente el Peso , como se detalla a continuación .

a) El Peso al nacer , no debe ser mayor a 200 libras ni menor a 50 libras.

b) El Peso al destete , no debe ser mayor a 700 libras ni menor a 200 libras.

c) El Peso al año de edad , no debe ser mayor a 1000 libras ni menor a 700 libras.

d) El Peso al año y medio de edad , no debe ser mayor a 1300 libras , ni menor a 1000 libras.

e) El Peso a los dos años de edad , no debe ser mayor a 1500 libras ni menor a 1300 libras.

Ademas , este sistema posee rutinas de validación de todos los campos numéricos que tienen que ser procesados.

2.1. <1> INGRESO AL MAESTRO DE GANADO .-

Esta opción permite poder ingresar toda la información referente a cada ganado vacuno.

Si Ud. presiona la opción <1> el sistema le presenta la siguiente pantalla.

Panta. 2.2.

```

+-----+
:                                     :
:                                     :
:               SISTEMA DE CONTROL GANADERO               :
:                                     :
:          ADICION DE GANADO :                               :
:                                     :
:          Código de la Raza (5-6-7):  9                     :
:          Sexo del Animal (1-2)  :  9                       :
:          Año de Nacimiento      :  99                      :
:          Mes de Nacimiento      :  99                      :
:          Código Consecutivo     :  99999                   :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:          DATOS CORRECTOS (S/N) :  _                       :
:                                     :
+-----+

```

Ingrese el Código de la Raza para poder determinar la Raza del animal :

5 ----> Brahaman.

6 ----> Charolais.

7 ----> Media Sangre.

<ENTER> ----> Fin de Adicion.

Para determinar el Sexo del animal debera ingresar :

1 ----> Macho.

2 ----> Hembra.

Ingrese dos números entre 70-99 para determinar el año del ganado .

Ingrese dos números entre 01-12 para determinar el mes en que nació el animal.

Ingrese el Código del animal.

2.2. <2> BAJA DE GANADO .-

El sistema le permite dar de Baja al Ganado , solamente con ingresar el código de este,dandole ademas la oportunidad de asegurarse de cual es la información que contine cada animal antes de dar de baja ya sea por que ha dejado de existir o ha sido vendido, para esto el sistema le presenta la siguiente pantalla.

Panta. 2.3.

```
+-----+
:                                             :
:                                             :
:                SISTEMA DE CONTROL GANADERO  :
:                                             :
:          BAJA DE GANADO :                   :
:                                             :
:                                             :
:                <1> Baja Manual.              :
:                                             :
:                <2> Baja Automática.          :
:                                             :
:                <3> Menú Anterior.            :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                Opción (1-3) : _              :
:                                             :
:                                             :
+-----+
```

2.2.1. <1> BAJA MANUAL .-

Si Ud. desea saber que los registros o animales que va eliminar son los correctos y tener luego un listado de estos antes de eliminarlos totalmente del archivo ,pulse la opción <1> del menú anterior (Panta.2.3.) y el sistema le presenta la siguiente pantalla.

Panta. 2.4.

```
+-----+
:                                             :
:                                             :
:                SISTEMA CONTROL GANADERO   :
:                                             :
:          BAJA MANUAL :                     :
:                                             :
:                Código del Animal : 00000   :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                                             :
:                FIN <ENTER>                 :
:                                             :
:                                             :
+-----+
```

Ingrese el o los Códigos de los animales a eliminarse posteriormente (físicamente) del archivo , si desea regresar al menú principal de Ganado presione <ENTER> y el sistema le volvera a presentar la pantalla.

Si el código del animal no existe el sistema le displayara el siguiente mensaje :

!! NO EXISTE EL ANIMAL !!

Despues de Ud. termine dar de baja , emita un reporte de los codigos ingresados a eliminarse en la opción No- 5 del menú de reportes , asi se podra dar cuenta de la información que contiene el ganado a darse de baja física posteriormente.

2.2.2. <2> BAJA AUTOMATICA .-

De igual forma de la baja manual Ud. aqui ingresará los códigos de los animales a ser eliminados del archivo pero con la oportunidad de ver la información del animal displayada por pantalla de la siguiente manera.

Pantalla. 2. 5.

```

+-----+
:
:
:                SISTEMA DE CONTROL GANADERO
:
:  BAJA AUTOMATICA :
:
:                Código del Animal :  00000
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
+-----+

```



FIN <ENTER>

BIBLIOTECA

Ingrese el código del animal y si este no existe el sistema le displayará el mensaje siguiente:

!! CODIGO DEL ANIMAL NO EXISTE !!

Si el código existe el sistema le displaya la pantalla siguiente :

Panta.2.6.

```
+-----+
|                                             |
|             SISTEMA DE CONTROL GANADERO             |
|               Código del Animal : 1234              |
|     Código de Raza : Brahaman                       |
|     Sexo           : Macho                          |
|     Año de Nacito. : 85                             |
|     Mes de Nacito. : 02                             |
|                                                     |
|                                                     |
|                                                     |
|                                                     |
|               DESEA ELIMINARLO _ ;S/N?            |
|                                                     |
|                                                     |
+-----+
```

Si Ud. pulsa <ENTER> el sistema le presenta la pantalla anterior (panta.2.6) para así poder ingresar otro código.

Si Ud. pulsa 'S' en cada eliminación exitosa el sistema le presenta el siguiente mensaje :

!! ELIMINACION EXITOSA !!

Si Ud. pulsa 'N' regresa a la pantalla anterior (Panta.2.6) donde Ud. ingresara otro código o pulsara <ENTER> , y es en ese momento que el sistema le presenta en la pantalla cuando registros o animales han sido eliminados :

2.3. <3> CONSULTA DE GANADO .-

El sistema le permite consultar toda la información del Ganado Vacuno para eso Ud. debe pulsar la opción <3> del menú de opciones del ganado (Panta.2.2.) y el sistema le presenta la siguiente pantalla.

Panta.2.9.

```
+-----+
:                                     :
:               SISTEMA DE CONTROL GANADERO               :
:               CONSULTA DE GANADO :                       :
:                                                         :
:               Código del Animal : 00000                 :
:                                                         :
:                                                         :
:                                                         :
:                                                         :
:                                                         :
:                                                         :
:                                                         :
:                                                         :
:                                                         :
:                                                         :
:               FIN <ENTER>                               :
:                                                         :
+-----+
```

Si Pulsa <ENTER> si ningún Código el sistema le regresa al Menú del Ganado (Panta. 2.2.) , caso contrario ingrese el código del animal y si este no existe le saldra el mensaje siguiente :

!! NO EXISTE EL ANIMAL !!

Si el animal existe el sistema le presenta la pantalla siguiente :

Panta.2.10.

```
+-----+
:                                     :
:               SISTEMA CONTROL GANADERO               :
:   CONSULTA DE GANADO :                               :
:                                     :
:               Código del Animal: 1234                 :
:   Código de Raza :   Brahaman                         :
:   Sexo           :   Macho                            :
:   Año de Nacto.  :   65                               :
:   Mes de Nacto.  :   ABRIL                            :
:                                     :
:                                     :
:               <ENTER> Continuar                       :
:               <Q>    Cancelar                         :
:                                     :
:-----+
```

Para continuar con la consulta del siguiente animal pulse <ENTER> y se le presenta la información del siguiente animal con código ascendente.

Si pulsa <Q> el sistema regresa al menú anterior para que Ud. pueda ingresar otro código o regresar al menú principal de Ganado.

Panta. 2.12.

SISTEMA CONTROL GANADERO

Código del Animal : 12345

<1> Código de la Raza : 1

<2> Sexo : 6

<3> Año de Nacimiento : 85

<4> Mes de Nacimiento : 12

INGRESE UN NUMERO : _

· Ingrese el número del dato que desea modificar y en ese momento Ud. puede modificar la información, si ya no desea modificar ningún dato presione <ENTER> cuando el sistema le pide un número y en ese momento se le presenta la pantalla anterior (Panta.2.11.) pidiéndole otro código .

Si Ud. ingresa un código de animal que no existe el sistema le displaya el siguiente mensaje :

!! CODIGO DEL ANIMAL NO EXISTE !!

correcto el cual será determinado de acuerdo a la característica que tenga en ese momento el animal. Si no desea ingresar el peso ni el costo para el resto de los animales digite ceros cuando le pida ingresar el peso.

Ingrese luego el costo del animal el cual será determinado por Ud.

Si desea grabar la información presione "S" y el sistema en ese momento le determinará el costo total del animal el cual está dado por el peso y el costo por libra.

Si no desea grabar presione "N" y el sistema le pedirá nuevamente el peso.

Si existe un error en la grabación el sistema le displayará el siguiente mensaje :

!! ERROR EN LA GRABACION !!

2.6. <6> REPORTES DE GANADO.-

El sistema le permite emitir cinco tipos de reportes para el control de la existencia del ganado y para esto le displaya la pantalla siguiente :

Panta. 2.14.

```
+-----+
:                                     :
:               SISTEMA CONTROL GANADERO               :
:   REPORTES :                                       :
:   :                                               :
:   <1> Deatlado de Ganado                          :
:   <2> Nacidos de cierta Fecha                      :
:   <3> Resumen final del ganado                    :
:   <4> Ganado a darse de baja                      :
:   <5> Costo del Ganado                            :
:   <6> Menú anterior                               :
:   :                                               :
:   Opción (1-6) : _                               :
:-----+
```

Presione la opción que desea y el sistema le displayará otra pantalla para la emisión de cada reporte. Pulsando la opción 6 el sistema le displayará el menu principal de la parte ganadera.

2.6.2.<2> NACIDOS EN CIERTA FECHA .-

Con esta opción Ud. creará de acuerdo a la fecha que ingresará un reporte de los movimientos del ganado, y la cantidad de animales (Brahaman, Charolais, Media Sangre) que existan hasta esa fecha.

Panta. 2.15.

```

+-----+
:                                     :
:         ** SISTEMA DE INVENTARIO **         :
:     MOVIMIENTO DE GANADO :                 :
:                                     :
:                                     :
:     Digíte la fecha que desea el resumen   :
:     (aammdd).....:         ....         :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:     SE IMPRIME (S/N) : _                 :
:                                     :
+-----+

```

Ingrese la fecha en el formato aammdd, en donde aa no debe ser menor a 80 .

Si desea el listado pulse "S" , caso contrario pulse "N" y el sistema le cancela la emisión de dicho reporte.

2.6.5.<5> COSTOS DEL GANADO .-

Esta opción le permitirá a Ud. obtener un reporte del costo final del ganado Vacuno, después de que Ud. haya ingresado el peso y el costo por libra en la opción <5> del menú principal del sistema de inventario.

El sistema le displaya la siguiente pantalla antes de imprimirse el reporte.

Panta.2.19.

```
+-----+
:
:                ** SISTEMA DE INVENTARIO **
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
+-----+
```



BIBLIOTECA

RUTINAS
ESPECIALES

10

Por medio de algunas de las opciones que presenta las RUTINAS ESPECIALES Ud. podrá configurar el sistema adecuadamente a su computador , y es requisito indispensable antes de iniciar su trabajo con SICON-G , esta opciones seran explicadas con más detalle en lo que sigue de la descripción del sistema .

Ud. ingresa al menú de rutinas especiales pulsando el número <3> del menú principal de opciones , luego de esto el sistema le presenta la siguiente pantalla:

Panta. 3.1.

**** SISTEMA CONTABLE ******RUTINAS ESPECIALES :**

- <1> Parámetros del Sistema
- <2> Rotular un diskette
- <3> Cargar el periodo anterior
- <4> Descargar el periodo anterior
- <5> Traspasar saldos
- <6> Cargar Inventario a Contabilidad
- <7> Emisión de Formularios
- <8> Menú Principal

OPCION (1-8): _

Escoja la opción primera antes de correr cualquier otra opción del sistema , ya que si Ud. no corre esta opción no podrá emitir reportes o crear los otros archivos del sistema .

El número de períodos servira para que sistema pueda controlar cuantos y cuales períodos puede ingresar durante la corrida del sistema contable , estos períodos pueden ser los siguientes :

Si Ud. ingresa el número 2, quiere decir que en el año Ud. procesara solamente dos períodos y estos van desde el mes de Enero a Junio el primer período, y desde Julio a Diciembre el segundo período .

Si Ud. ingresa el número 4, quiere decir que en el año Ud. procesara solamente tres períodos, y estos van desde el mes de Enero a Marzo el primer período, de Abril a Junio el segundo período, de Julio a Septiembre el tercer período , y de Octubre a Diciembre el ultimo período del año.

Si Ud. ingresa el número 3, quiere decir que existirá cuatro períodos, es decir que cada período comprendera cuatro meses .

Si Ud. ingresa el número 6, el año se dividira en seis períodos que contendra 2 meses cada uno.

Si Ud, ingresa el número 12 , cada mes será un período que irá de Enero a Diciembre respectivamente.

Luego ingrese el número de cuentas que quiere que existan en el archivo de cuentas que puede ser de 1 a 1600 cuentas.

Por último ingrese el número máximo de movimientos que puede existir en el archivo de transacciones, que puede ir de 1 a 2400 movimientos total en el archivo.

XX .- Puede ir de 01 a 12 (dependiendo del mes procesado).

3.3. <3> CARGA DEL PERIODO ANTERIOR .-

Esta opción le permite poder correr un período ya procesado para esto Ud. deberá ingresar en el drive A> un período anterior que lo tiene como respaldo en un diskette, y Ud. de esta manera ya no dará uso de los archivos que se encuentran en el drive C> en donde se esta la información que se esta procesando en ese momento o período actual.

Ud. no deberá quitar el diskette del drive A> hasta que haya tomado la opción de DESCARGA DEL PERIODO ANTERIOR.

3.4. <4> DESCARGA DEL PERIODO ANTERIOR .-

Esta opción le permite poder procesar el período corriente y descargar el período anterior , y es en ese momento que Ud. podrá sacar el diskette de respaldo o del período anterior del drive A>.

4.5. <5> TRASPASADOR DE SALDOS .-

Digitando la opción <5> del menú de opciones anterior (Panta. 3.1.) Ud. podrá actualizar en ese momento los saldos de cada cuenta de acuerdo al movimiento del período , y este período sera controlado por el sistema .



Si trata de actualizar nuevamente los saldos el sistema le displaya el siguiente mensaje :

!! PERIODO YA PROCESADO !!

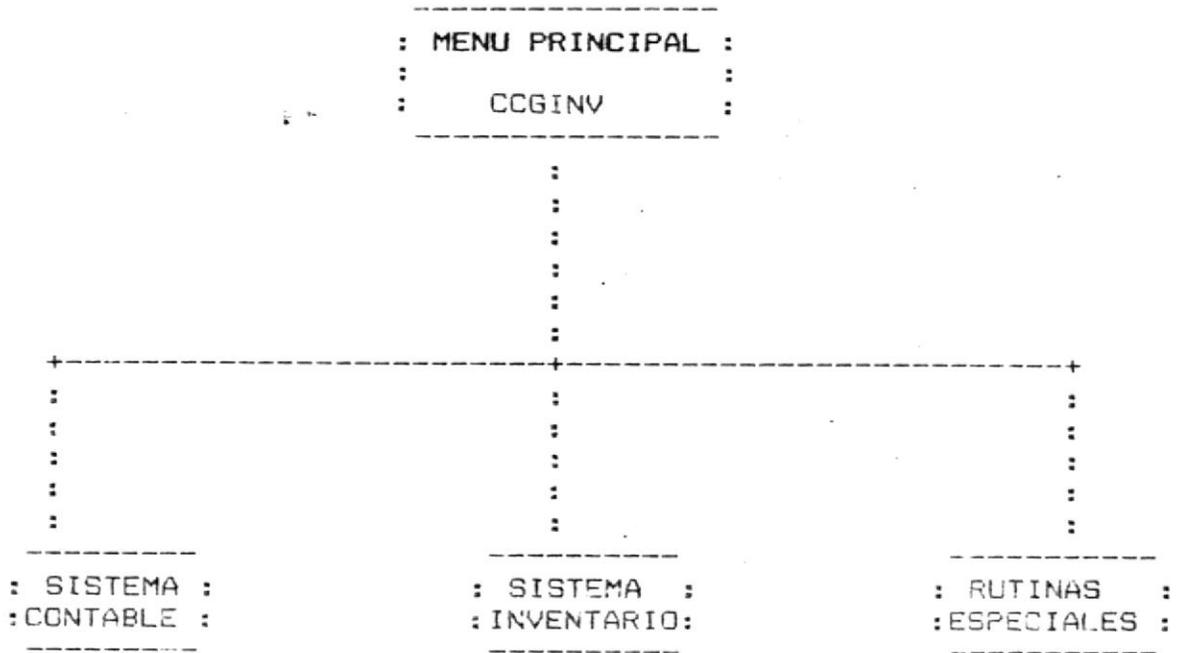
Y en el momento que se estan traspasando los saldos el sistema le displaya lo siguiente :

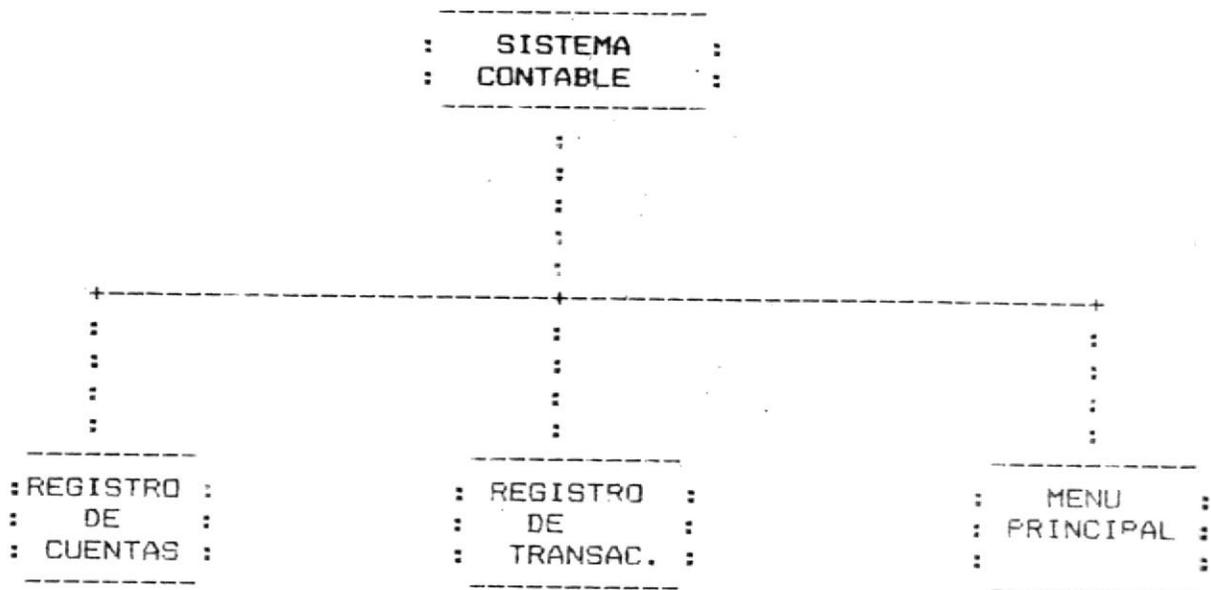
TRASPASADOR DE SALDOS

Si Ud. Trata de actualizar una compañía que no existe el sistema le displaya el siguiente mensaje de error.

!! NO EXISTE COMPAÑIA EN CONTROL !!

DIAGRAMAS DE BLOQUES





 : REGISTRO :
 : DE :
 : CUENTAS :

:
:
:
:
:
:
:

+	+	+	+	+
-----	-----	-----	-----	-----
:	:	:	:	:
:	:	:	:	:
:	:	:	:	:
:	:	:	:	:
:	:	:	:	:
-----	-----	-----	-----	-----

: CREACION :	: CONSULTA :	: BAJA :	: EXTENSION :	: MODIFICA. :
: DE :	: DE :	: DE :	: DE :	: DE :
: CUENTAS :	: CUENTAS :	: CUENTAS :	: CUENTAS :	: CUENTAS :
: CCG010 :	: CCG110 :	: CCG113 :	: CCG111 :	: CCG112 :

:
:
:
:
:

+	+
-----	-----
:	:
:	:
:	:
:	:
∨	∨

 : CONSULTA :
 : :
 : GENERAL :

 : CONSULTA :
 : :
 : ESPECIFICA :

 : REGISTRO :
 : DE :
 : CUENTAS :

:
:
:
:
:
:

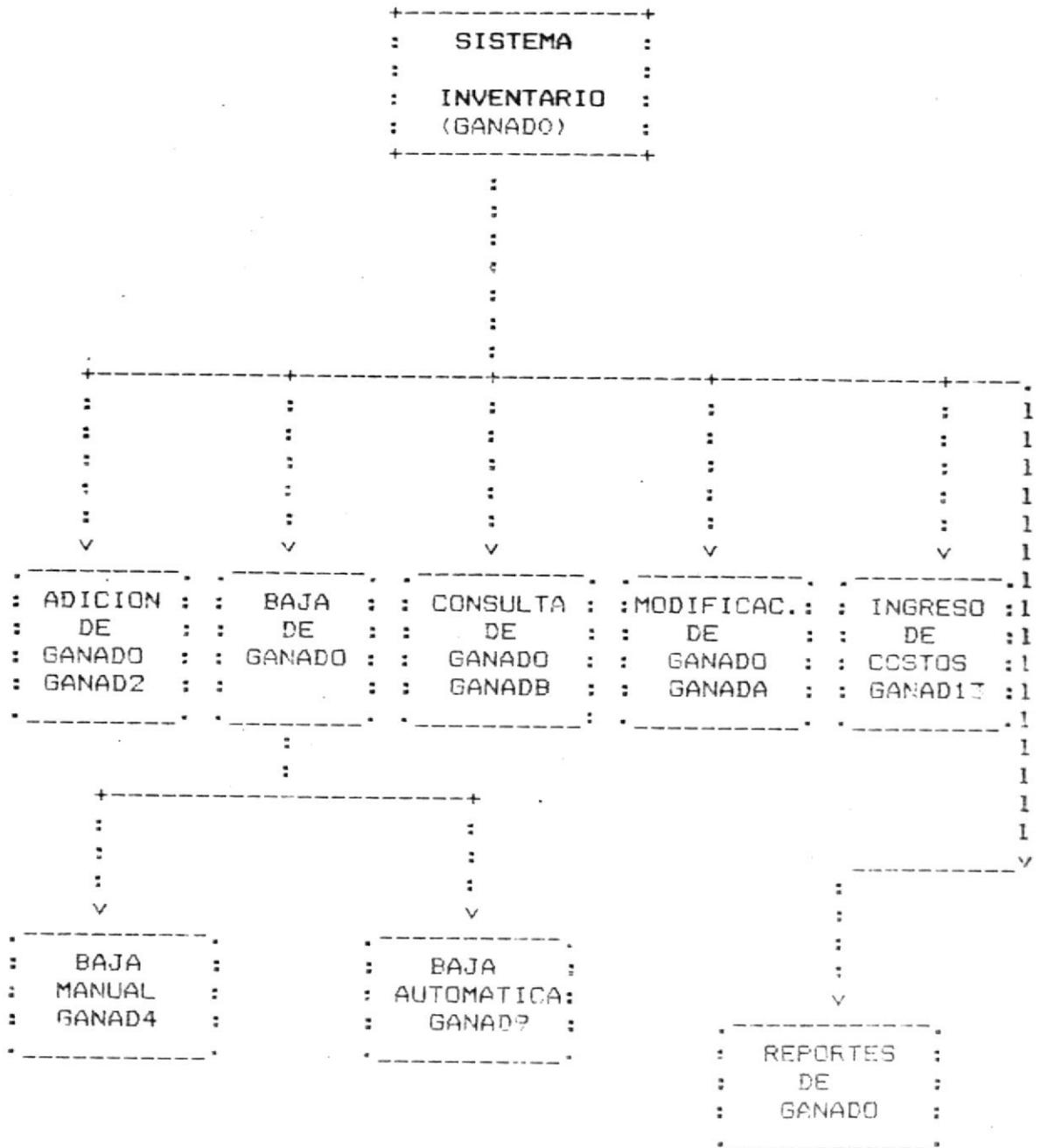
```

* --> +-----+
      :          :          :
      :          :          :
      :          :          :
      :          :          :
      :          :          :
      :          :          :
      :          :          :
      v          v          v
    
```

 : CARGA :
 : DE :
 : DOCUMENTOS :
 : CCGACT :

 : REPORTE :
 : DE :
 : CUENTAS :
 : CCG010 :

 : MENU :
 : ANTERIOR :
 : CCGINV :

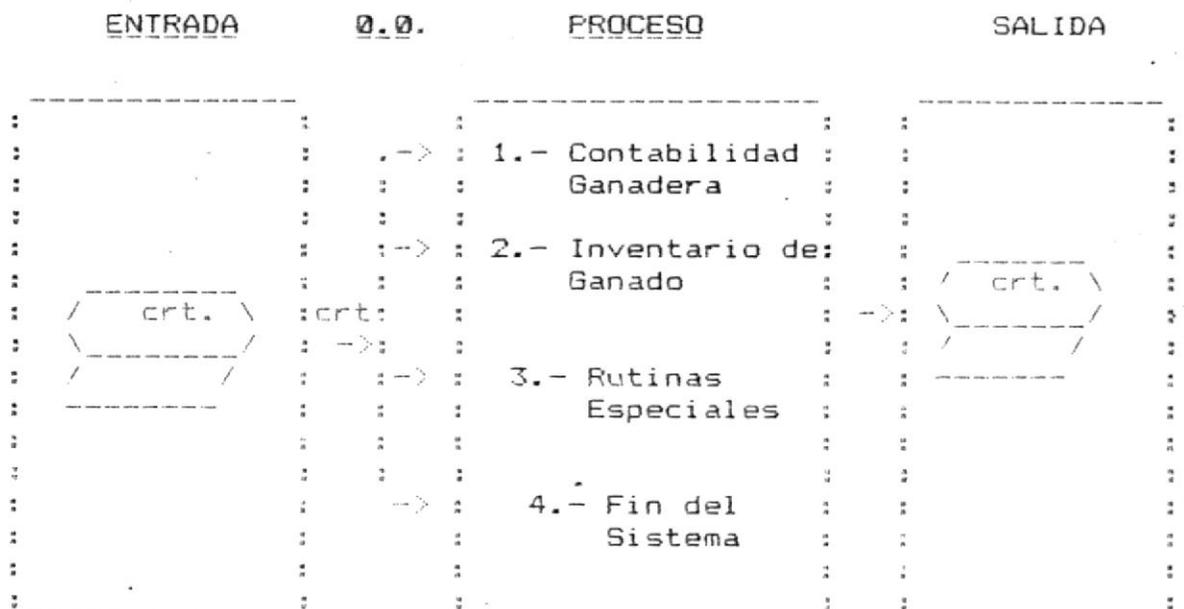


DIAGRAMAS DE PROCESOS

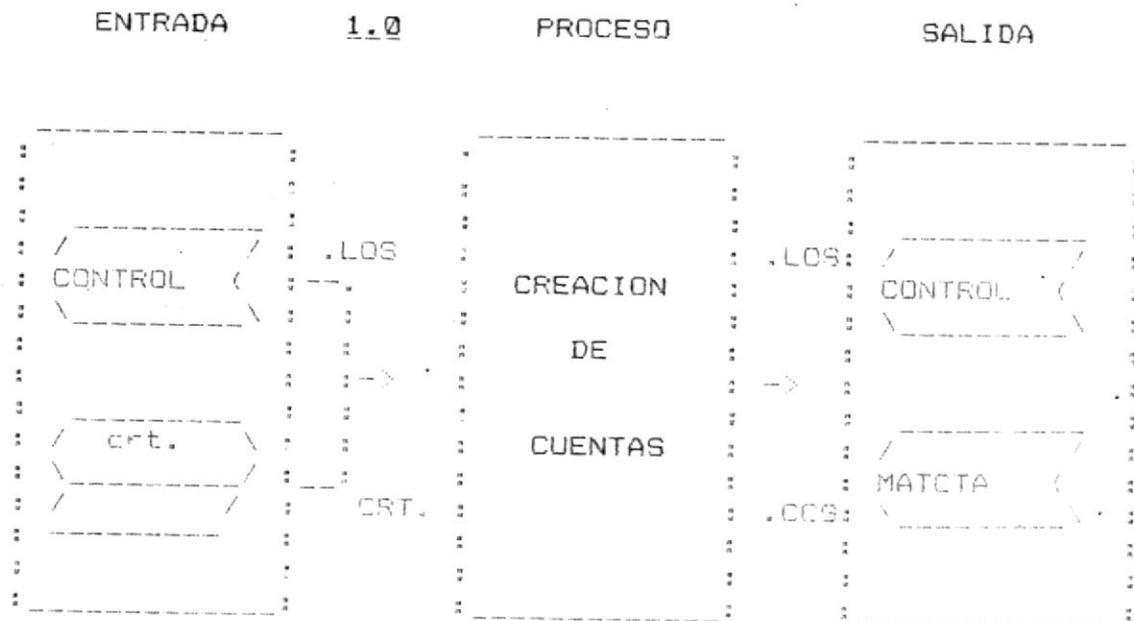
BIBLIOTECA



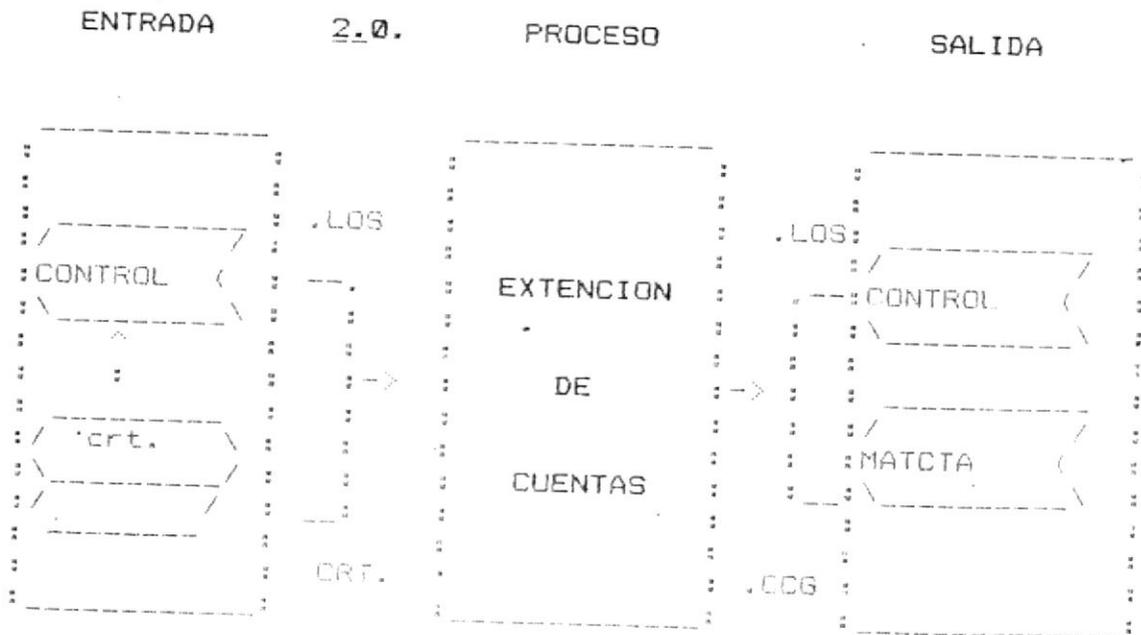
No- de Diagrama : C.G.00.
 Nombre del Diagrama : CCGINV.
 Función : Menú principal del Sistema.
 Frecuencia : Este programa va ha ser ejecutado cada vez que el usuario ingresa al sistema .
 Secuencia de Proceso: Existen varios programas que proceden o siguen a CCGINV.



No- Diagrama : C.C.G.1.
 Nombre del Diagrama : CCG010.
 Función : Creación del archivo Maestro de Cuentas.
 Frecuencia : Este programa solo puede ser ejecutado al inicio del sistema (carga del catálogo de cuenta).
 Secuencia de Proceso: No existen programas que proceden al programa CCG010, pero le antecede el menú principal CCGINV.
 Soportes o Packup : Es necesario contar por lo menos con un respaldo adicional del archivo MTCTA.CCG (MATCTA).



No- Diagrama : C.C.G.2.
 Nombre del Diagrama : CCG111.
 Función : Extensión de cuentas al Maestro.
 Frecuencia : Este programa puede ejecutarse en el momento que se desee ingresar nuevas cuentas al archivo MATCTA.
 Soporte o Backup : Después que se ha realizado el procesamiento satisfactorio del programa CCG111, deben generarse copias auxiliares "backup" del Maestro MATCTA (MATCTA).



No- Diagrama : C.D.G. 3.

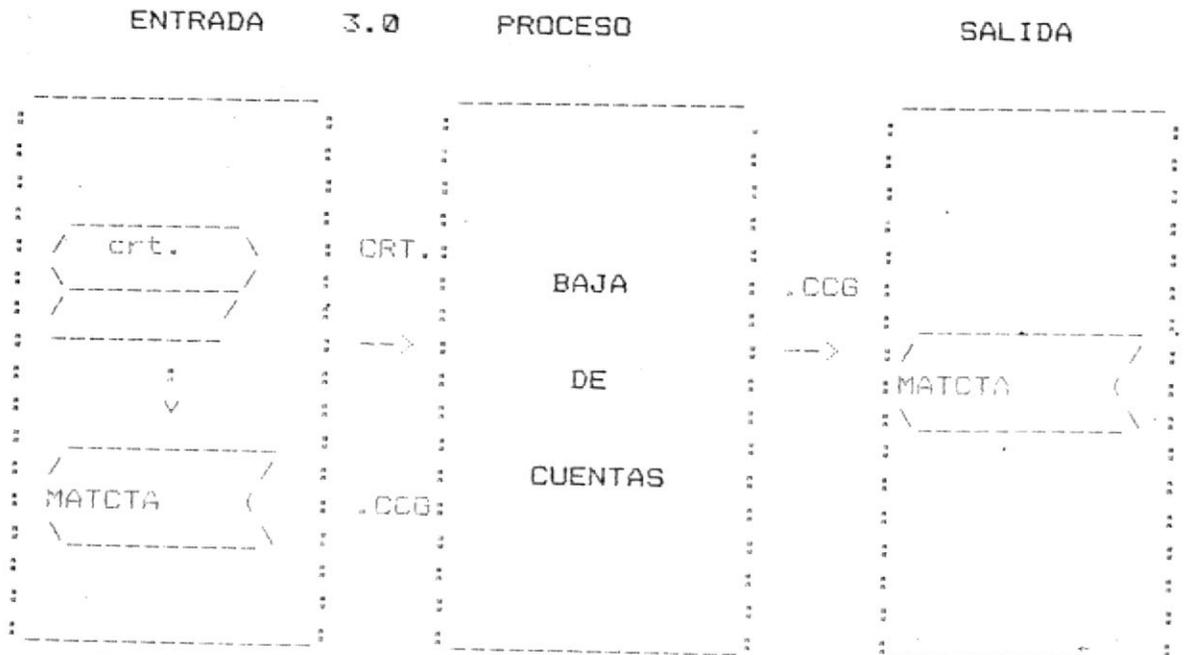
Nombre del Diagrama : CCG113.

Función : Baja de Cuentas.

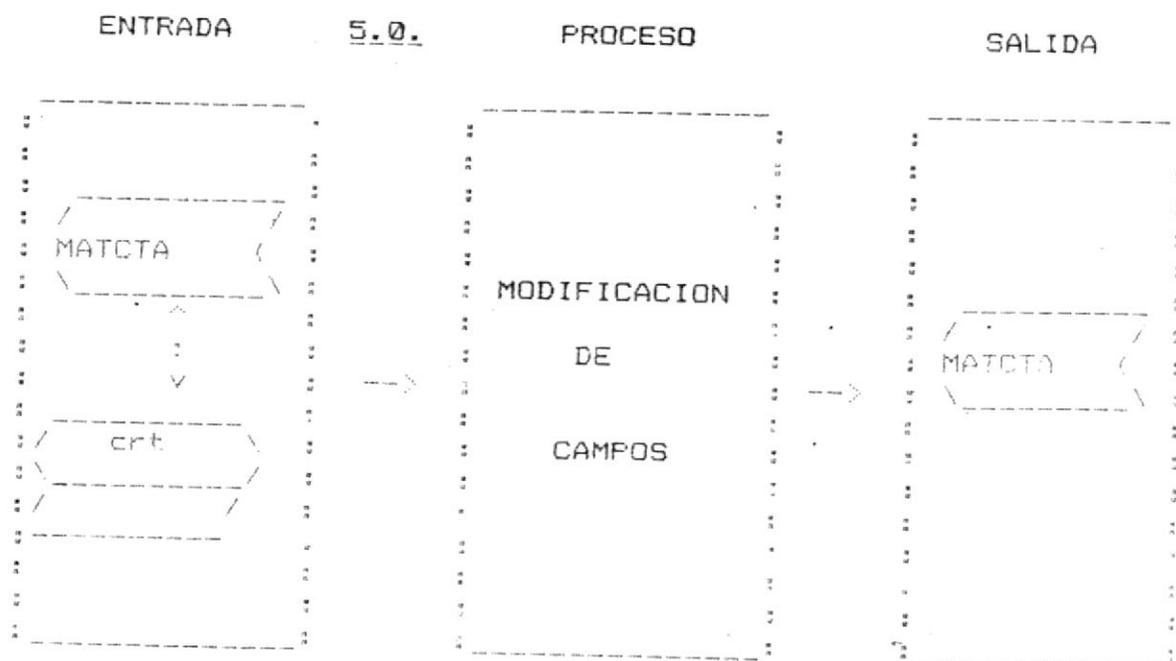
Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado en el momento que se quiera dar de baja a una(s) cuenta(s).

Secuencia de Proceso : No existen programas específicos que procedan a CCG113.

Soportes o Backup : Después que se haya procesado satisfactoriamente el programa CCG113 es necesario contar con copias auxiliares del archivo MATCTA.CCG (MATCTA).



No- Diagrama : C.C.G.5.
 Nombre del Diagrama : CCG112.
 Función : Modificación al archivo Maestro de Cuentas .
 Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado en el momento que se requiera hacer modificaciones a los datos de cabeceras (fecha, status, etc.) al archivo Maestro de Cuentas.
 Secuencia de Proceso : No existen programas específicos que procedan o sigan a CCG112.
 Soportes o Backup : Antes que haya modificado el archivo de Cuentas deberá tener copias auxiliares del archivo MTCTA.CCG.



No- Diagrama : C.C.G.7.

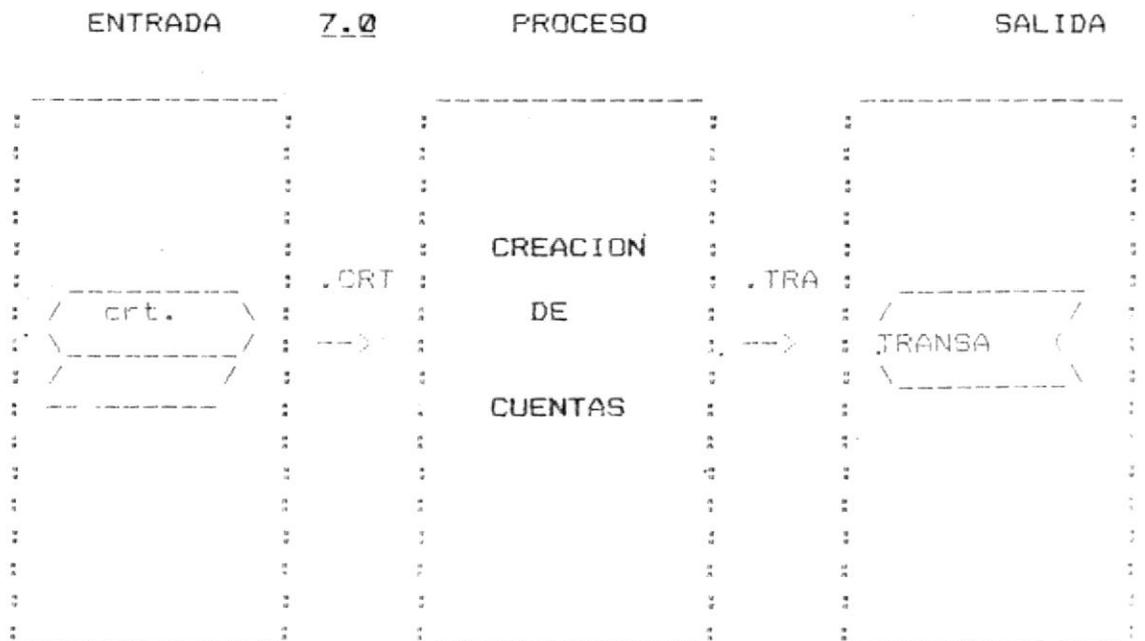
Nombre del Diagrama : CCG020.

Función : Creación de Transacciones.

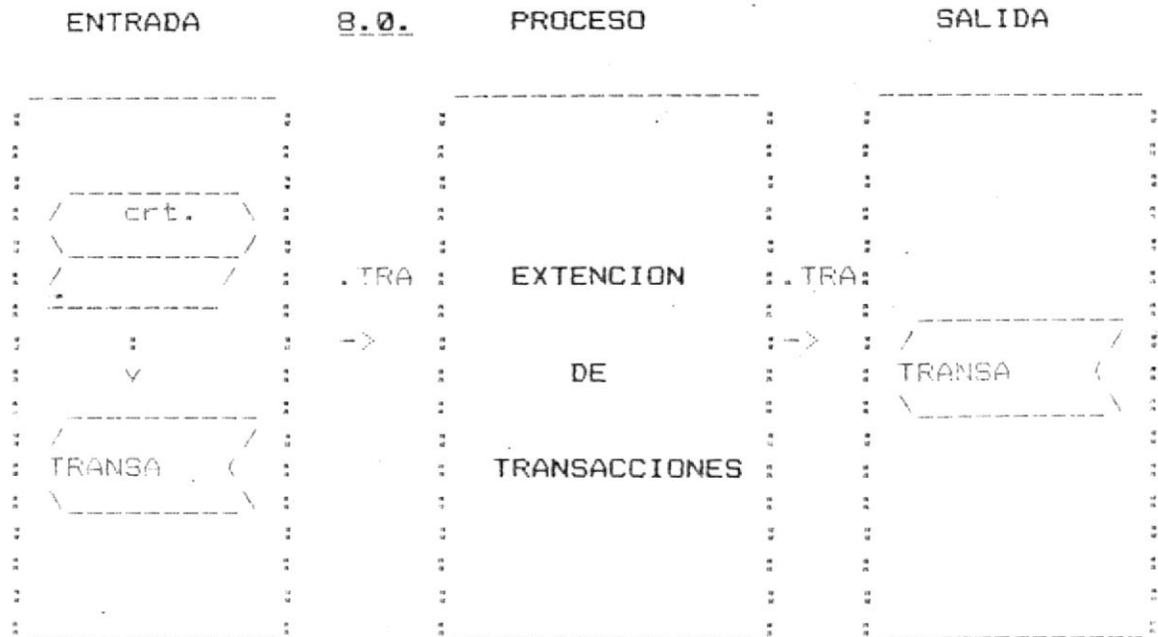
Frecuencia : Este programa deberá ser ejecutado solamente cuando se quiera inicializar el archivo TRANSA.TRA con los movimientos, generalmente se hace esto una sola vez (en la carga del sistema)

Secuencia de Proceso : No existen programas que precedan o sigan a CCG020.

Soportes o Backup : Antes de correr este programa deberá contar con copias auxiliares del archivo TRANSA.TRA.



No- Diagrama : C.C.G.8.
 Nombre del Diagrama : CCG220.
 Función : Extensión del archivo TRANS.TRA.
 Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado en el momento que el usuario desee ingresar nuevas transacciones.
 Secuencia de Proceso : No existen programas específicos que proceden o sigan a CCG220.
 Soportes o Backup : Después que se haya ingresado satisfactoriamente los movimientos deberá sacar un respaldo o copia auxiliar del archivo TRANS.TRA.



No- Diagrama : C.C.G.9.

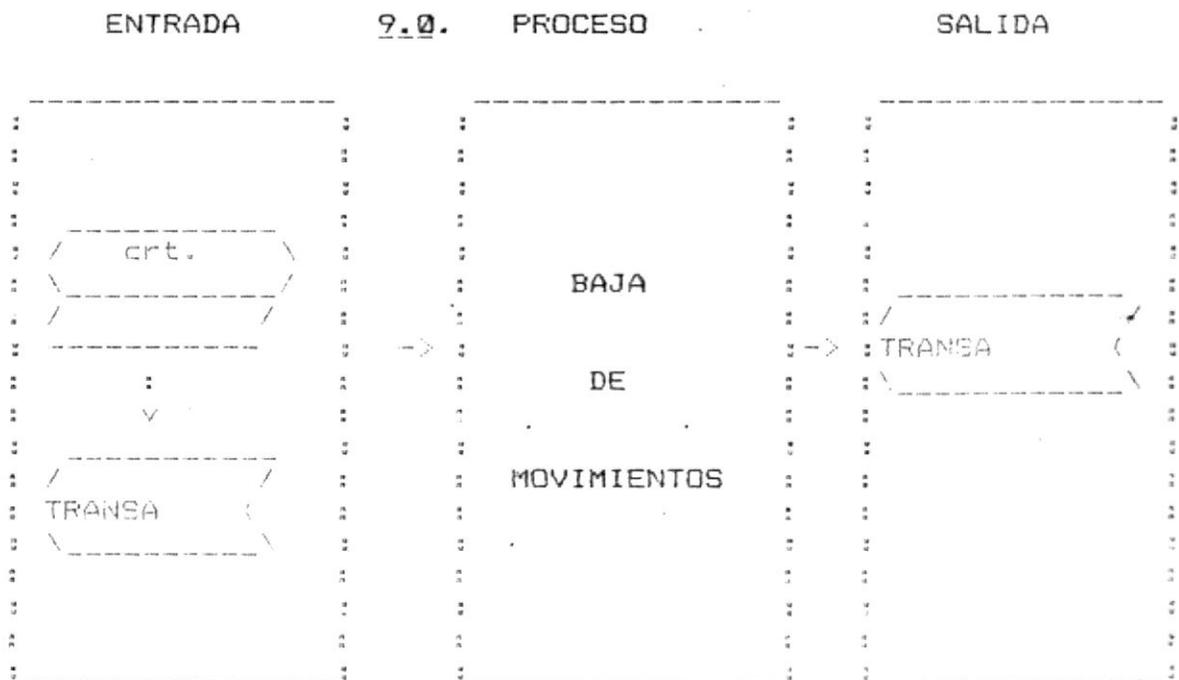
Nombre del Diagrama : CCG223.

Función : Baja de movimientos.

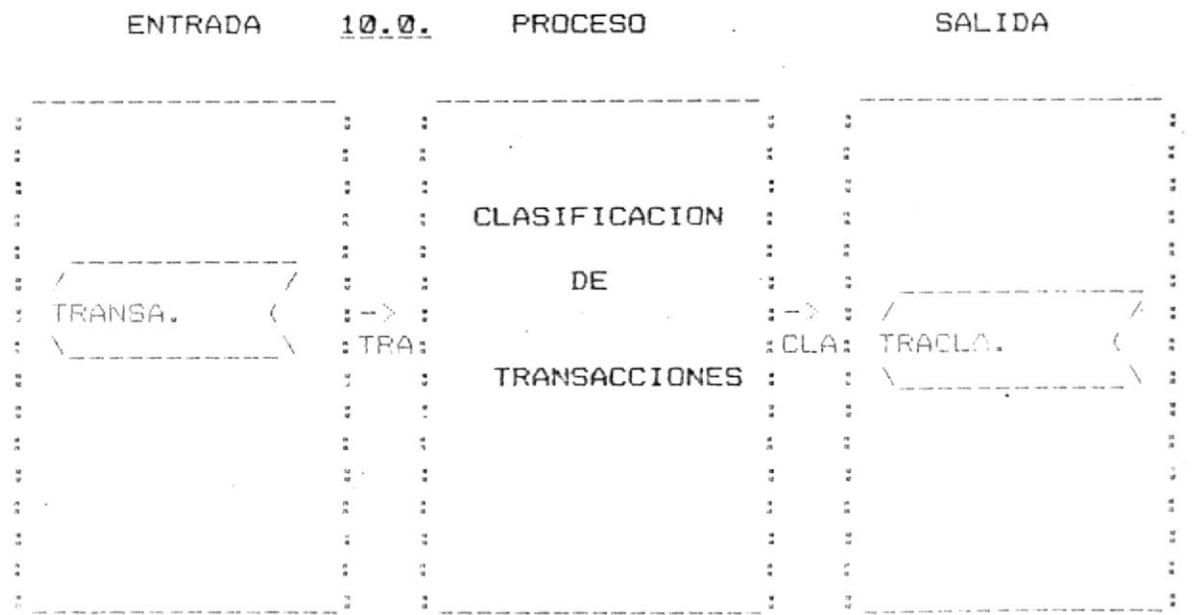
Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado cada vez que el usuario lo requiera y desee eliminar movimiento(s).

Secuencia de Proceso : No existen programas que procedan o sigan a CCG223.

Soportes o Backup : Es necesario tener una copia o respaldo del archivo TRANSA.TRF antes de ejecutar este programa.



No- Diagrama : C.C.G.10.
 Nombre del Diagrama : TRANDX.
 Función : Clasificación de Transacciones.
 Frecuencia : Este programa va a ser ejecutado cada vez que el usuario desee consultar las transacciones.
 Secuencia de Proceso : Existen programas que proceden o sigue a TRANDX.
 Soportes o Backup : No es necesario contar con respaldo de el archivo que se genera con este programa .



No- Diagrama : C.C.G.11.

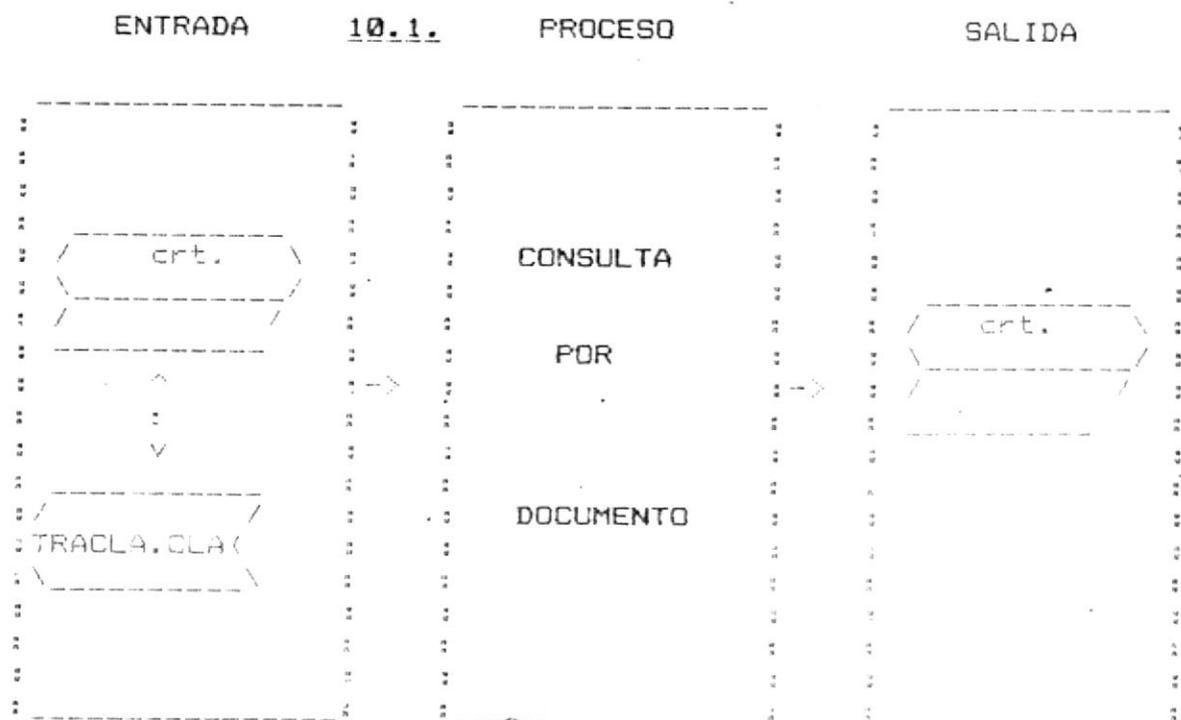
Nombre del Diagrama : CCG023.

Función : Consulta por Documento.

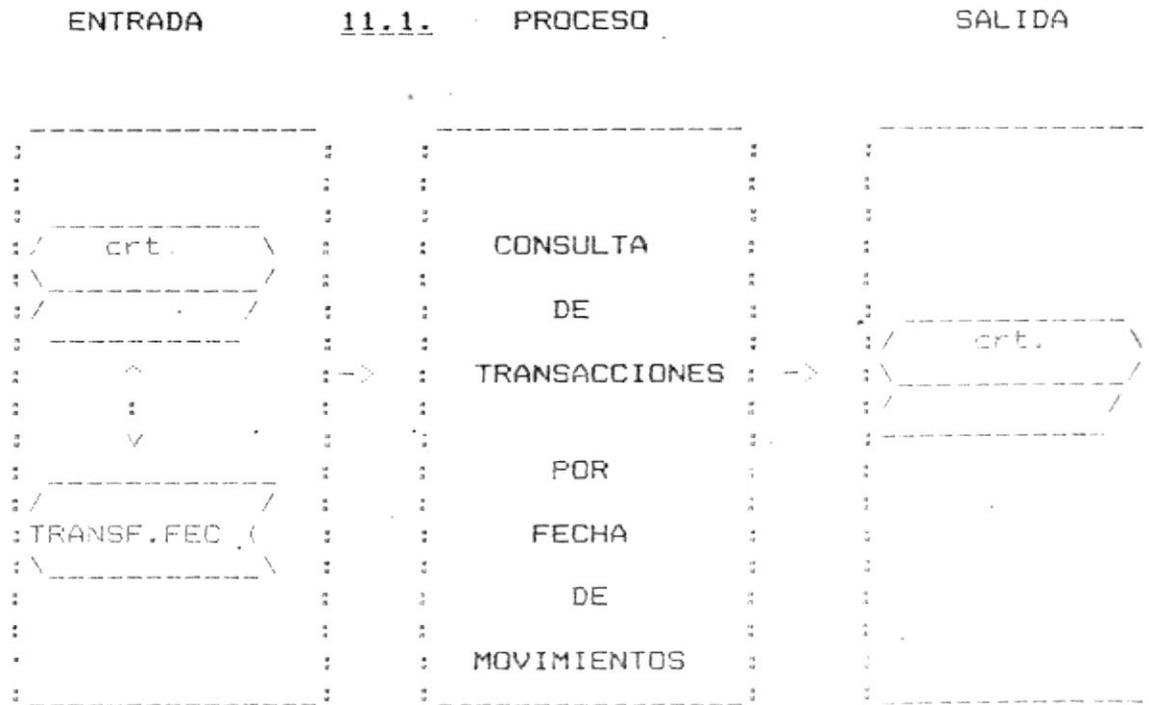
Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado cuando el usuario desee consultar transacciones.

Secuencia de Proceso : Existe un programa que antecede a CCG023 y es TRANDX , pero no existe ningún programa que proceda a CCG023.

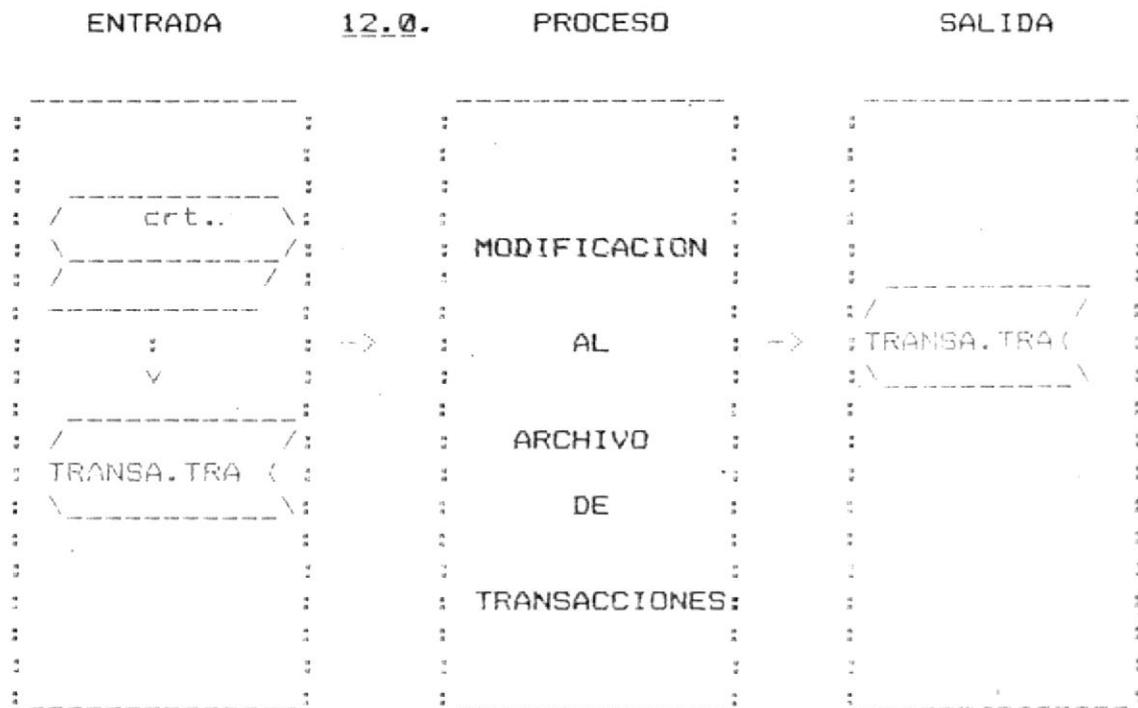
Soporte o Backup : No es necesario tener respaldos o copias auxiliares .



No- Diagrama : D.C.G.13.
 Nombre del Diagrama : CCG024.
 Función : Consulta de Transacciones por fecha de Movimiento.
 Frecuencia del Progr.: Este programa puede ser ejecutado cada vez que el usuario desee realizar consulta a las transacciones ingresadas.
 Secuencia de Proceso : No existen programas que procedan a CCG024.
 Soporte o Backup : No es necesario sacar respaldos o copias del archivo.



No- Diagrama : C.C.G.14.
 Nombre del Diagrama : CCG025.
 Función : Modificación de Información al archiv
 de Transacciones.
 Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado
 cuando el usuario lo requiera.
 Secuencia de Proceso: No existen programas que procedan a
 CCG025.
 Soporte o Backup : No es necesario sacar respaldos o co-
 pias del archivo.



No- Diagrama : C.C.G.15.

Nombre del Diagrama : CCGR10.

Función : Emisión del Plan de Cuentas.

Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado cuando el usuario lo requiera o desee un listado del Plan de Cuentas.

Secuencia de Proceso: El programa que antecede a CCGR10 es el IDXCTA en donde se clasifican las cuentas.

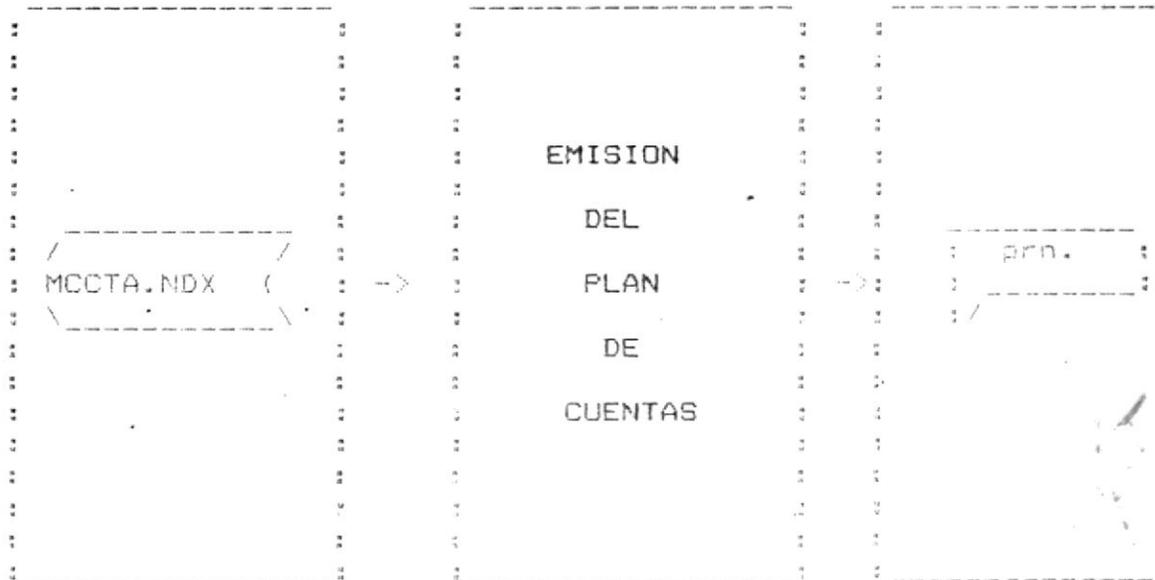
Soportes o Backup : No es necesario sacar copias auxiliares o de Backup.

ENTRADA

13.0.

PROCESO

SALIDA

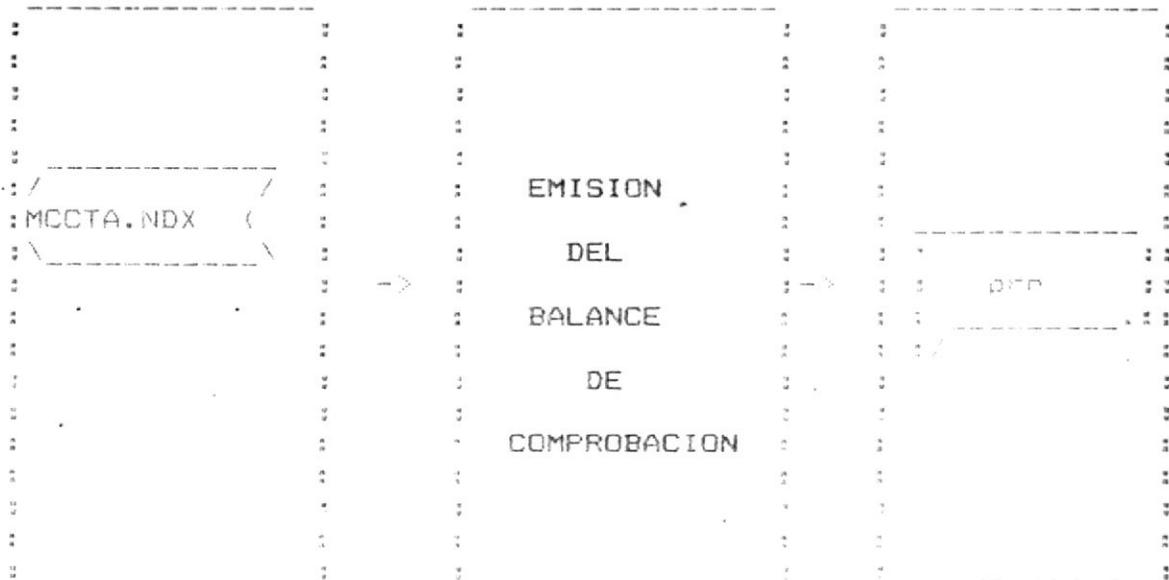


No- Diagrama : C.C.G.16.
 Nombre del Diagrama : CCGR20.
 Función : Emisión del Balance de Comprobación.
 Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado cuando el usuario requiera emitir el Balance Comprobación (Somas y Saldos)
 Secuencia de Proceso : El programa que antecede a CCGR20 es el IDXCTA en donde se encuentran las cuentas clasificadas.
 Soportes o Backup : No es necesario sacar copias auxiliares.

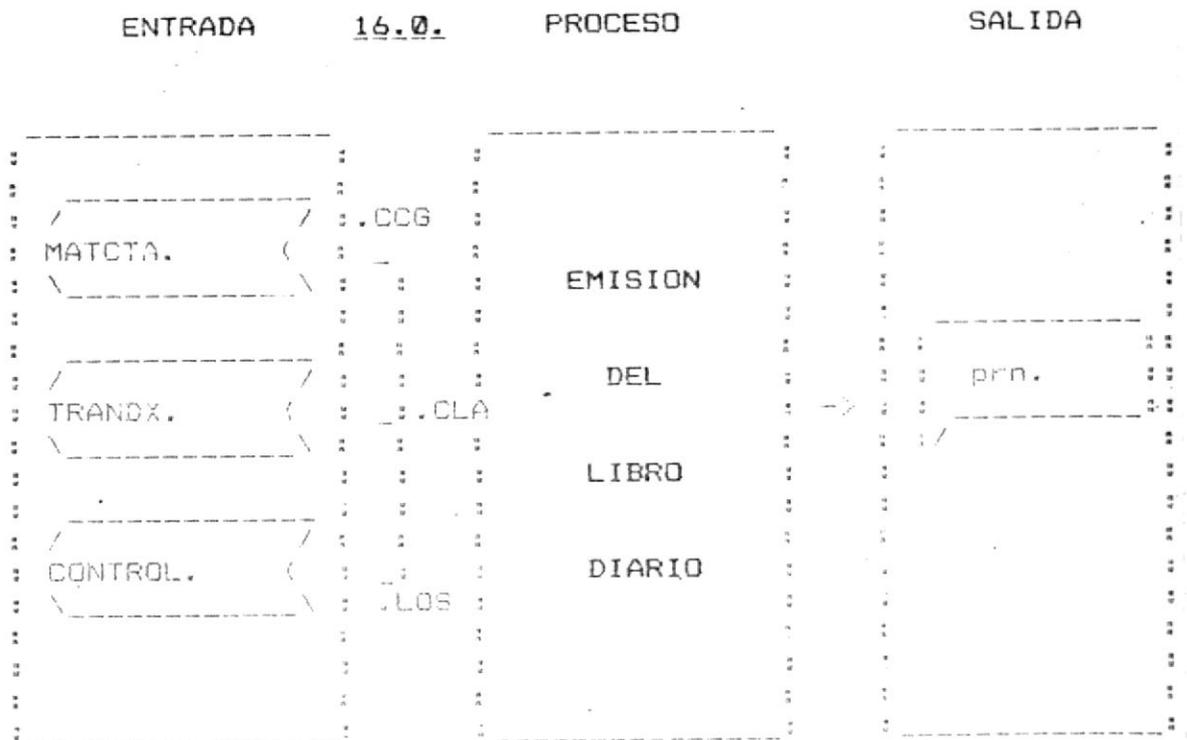
ENTRADA 14.0.

PROCESO

SALIDA



No- Diagrama : C.C.G.18.
 Nombre del Diagrama : CCGR30.
 Función : Emisión del Reporte del Libro Diario.
 Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado cada vez que el usuario lo requiera.
 Secuencia de Proceso : El Programa INXCTA es el que antecede a CCGR30.
 Soportes o Backup : No es necesario contar con copias auxiliares.



No- del Diagrama : C.C.G.20.
 Nombre del Diagrama : CTATIDX.
 Función : Sorteo al Maestro de Cuentas por Tipo de Cuenta, Niveles de Cuenta, Número de Cuenta.
 Frecuencia : Este programa se va a ejecutar en el momento que el usuario requiere emitir el reporte de Balance de Comprobación.
 Secuencia de Proceso: El Programa CCGR60 le procede a CTATIDX.





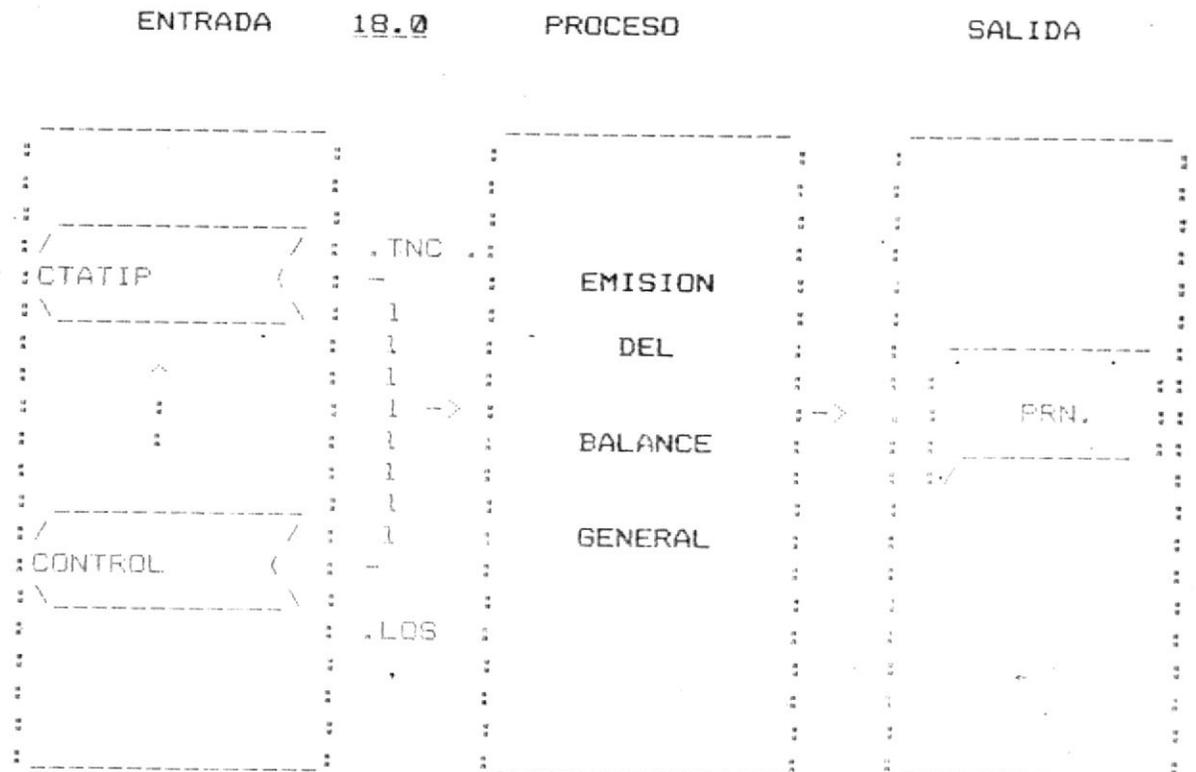
No- del Diagrama : C.C.O.21.

Nombre del diagrama : CCGR60.

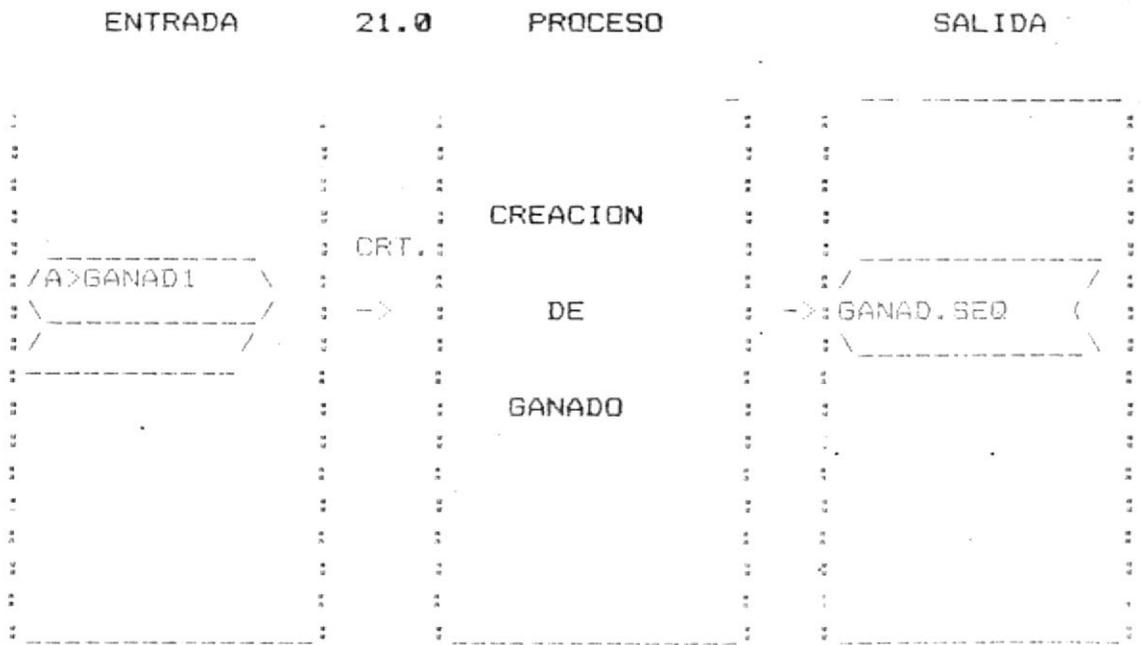
Función : Este programa puede ser ejecutado cuando el usuario ya haya comprobado sus saldos , emitiendo un libro diario.

Secuencia de Proceso : No existe programa que proceda a el programa CCGR60.

Soporte o Backup : No es necesario en la emisión del reporte , sacar copias auxiliares del archivo CTATIP (CTTIP.TNC).



- No- del Diagrama : I.N.V.1.
- Nombre del Diagrama : GANAD1.
- Función : Creación del archivo de Ganado.
- Frecuencia : Este programa puede ser corrido cuando desee volver a crear un nuevo archivo de ganado.
- Secuencia de Proceso : No existen programas que antecedan a GANAD1.
- Soporte o Backup : Es necesario sacar un respaldo o copia del archivo cada vez que haya algun cambio o modificación en este.



No- del Diagrama : I.N.V.2.
 Nombre del Diagrama : GANAD2.
 Función : Adición al Maestro de Ganado.
 Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado cada vez que el usuario desee ingresar nuevos animales (código).
 Secuencia de Proceso : No existen programas que antecedan o procedan a GANAD2.
 Soporte o Backup : Es necesario contar con copias auxiliares del archivo GANAD.SEQ.

ENTRADA

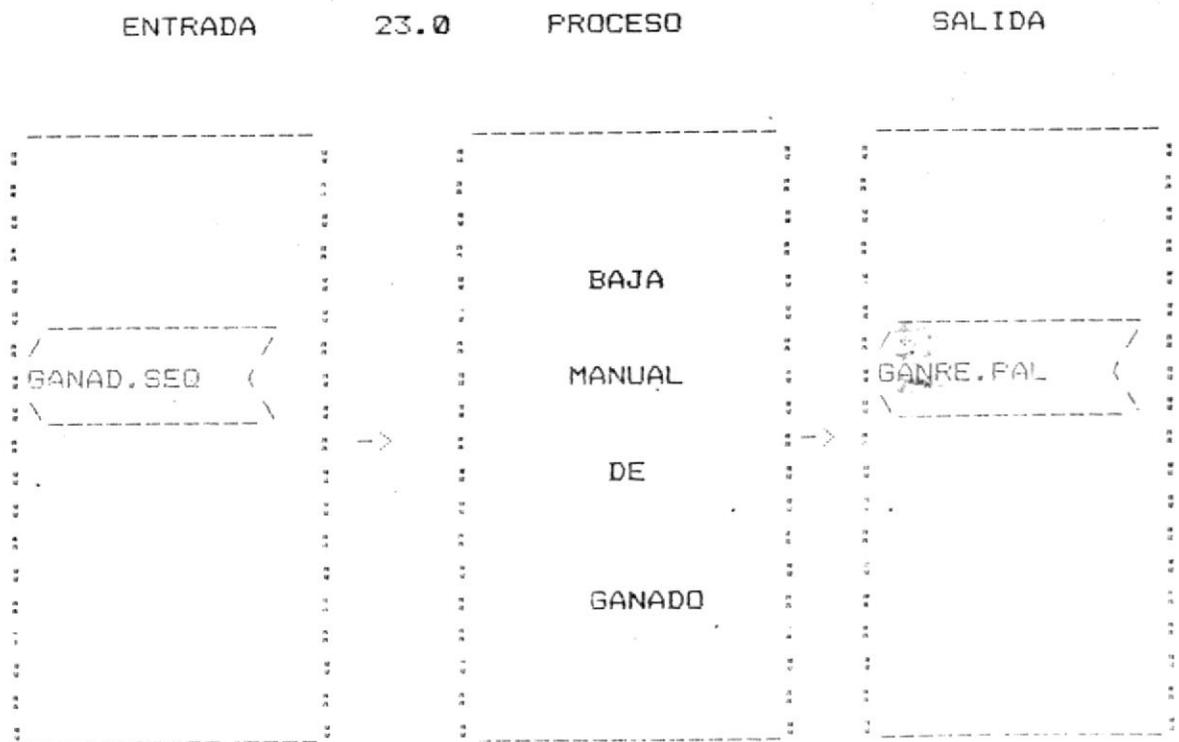
22.0

PROCESO

SALIDA

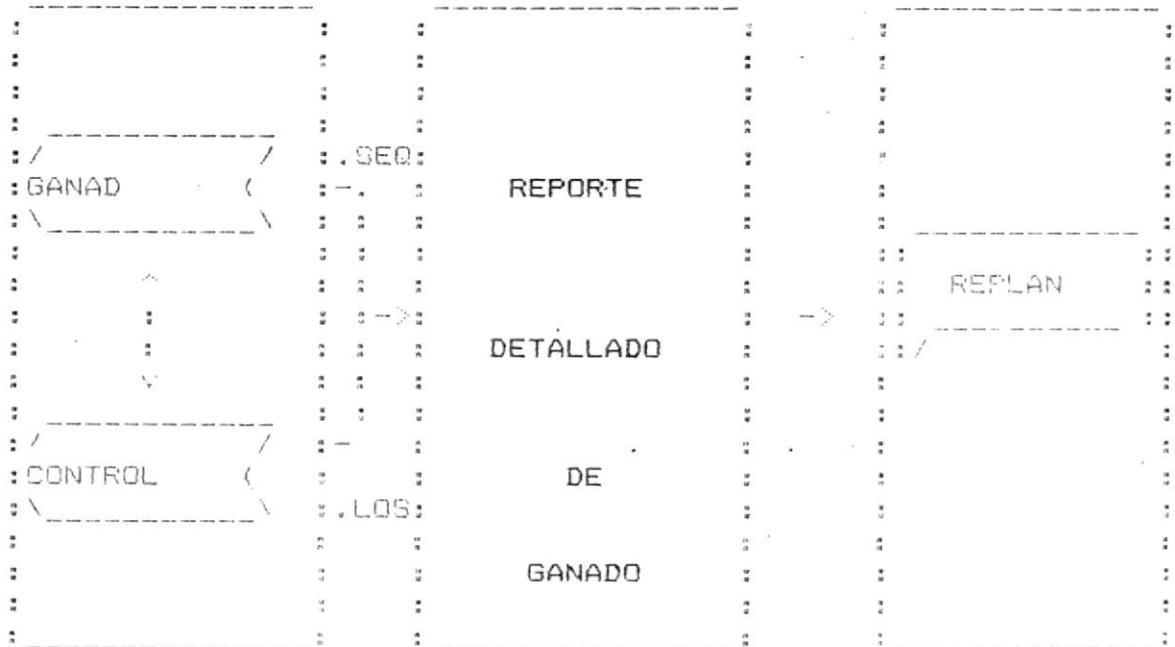


No- del Diagrama : I.N.V.3.
 Nombre del Diagrama : GANAD4.
 Función : Eliminación manual de Ganado.
 Frecuencia : Este programa puede ser corrido cuando el usuario
 Secuencia de Proceso : GANAD5 es el programa que procede a GANAD4.
 Soporte de Backup : No es necesario contar con copias auxiliares.



No- del Diagrama : I.N.V.S.
 Nombre del Diagrama : GANAD6.
 Función : Resumen final del movimiento del ganado.
 Frecuencia : Este programa puede ser corrido cada vez que el usuario lo desee.
 Secuencia de Proceso : No existe programa que preceda GANAD6.
 Soporte o Backup : No es necesario contar con copias auxiliares.

ENTRADA 25.0. PROCESO SALIDA



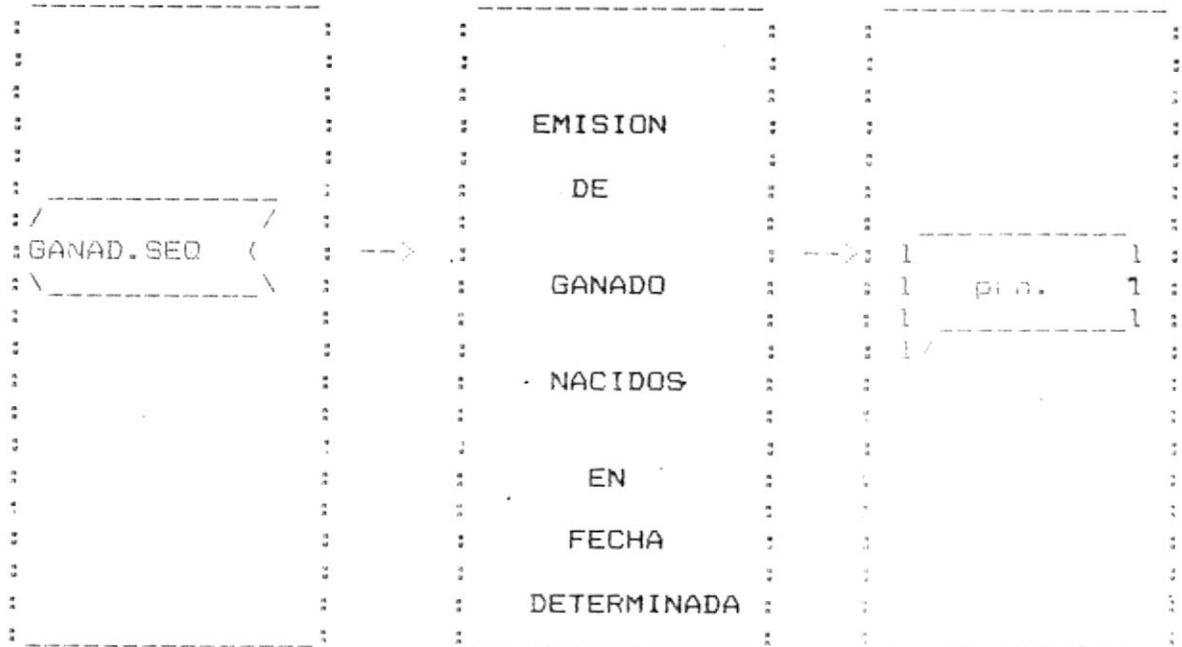
No- del Diagrama : I.N.V.6.
 Nombre del Diagrama : GANAD7.
 Función : Programa de emisión del Movimiento final del ganado.
 Frecuencia : Este programa puede ser corrido el operador lo desee.
 Secuencia de Proceso : Existen programas que proceden a GANAD7 y es el COSTGAN.
 Soporte o Backup : Es necesario contar con una copia o respaldo del archivo GANA1.fin.

ENTRADA 26.0. PROCESO SALIDA



No- del Diagrama : I.N.V.7.
 Nombre del Diagrama : GANADB..
 Función : Emisión del Movimiento del Ganado nacido en fecha determinada.
 Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado cuando el usuario lo requiera.
 Secuencia de Proceso : No existe ningún programa que proceda a GANADB..
 Soporte o Backup : No es necesario contar con respaldo del archivo GANAD.

ENTRADA 27.0. PROCESO SALIDA

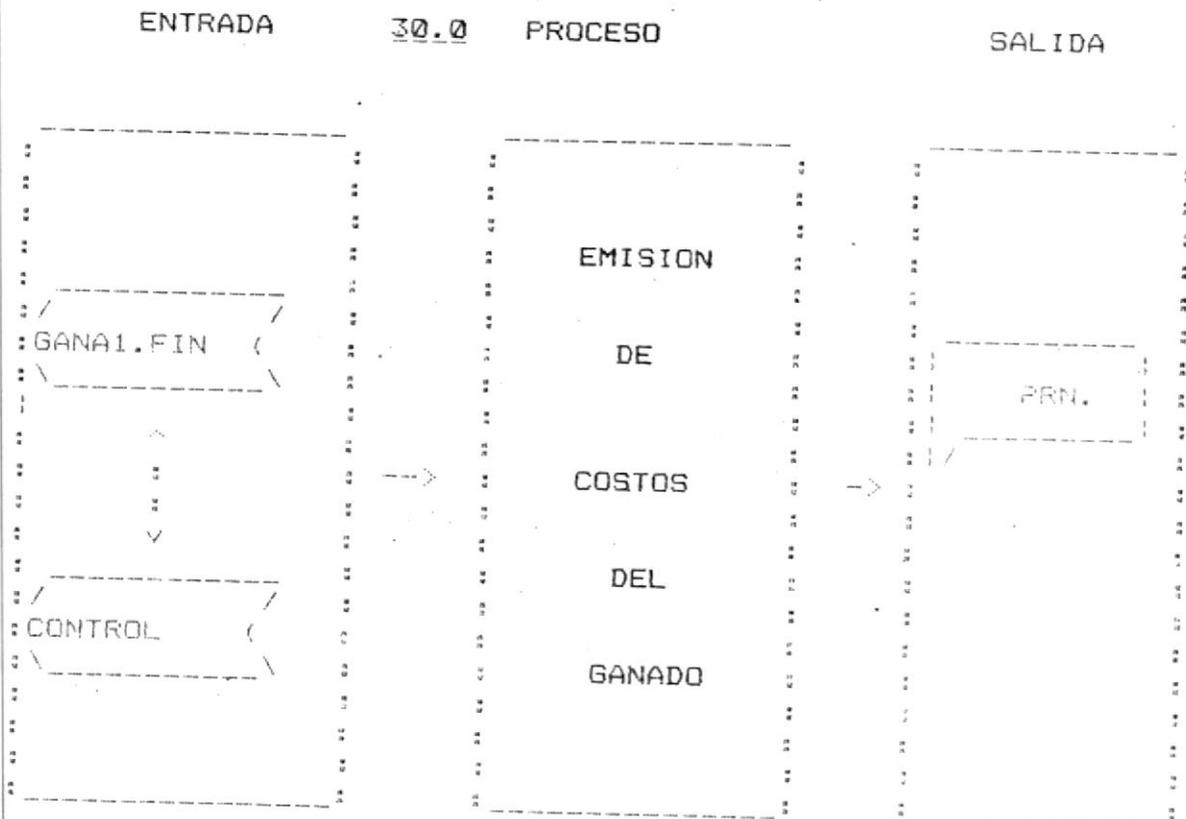




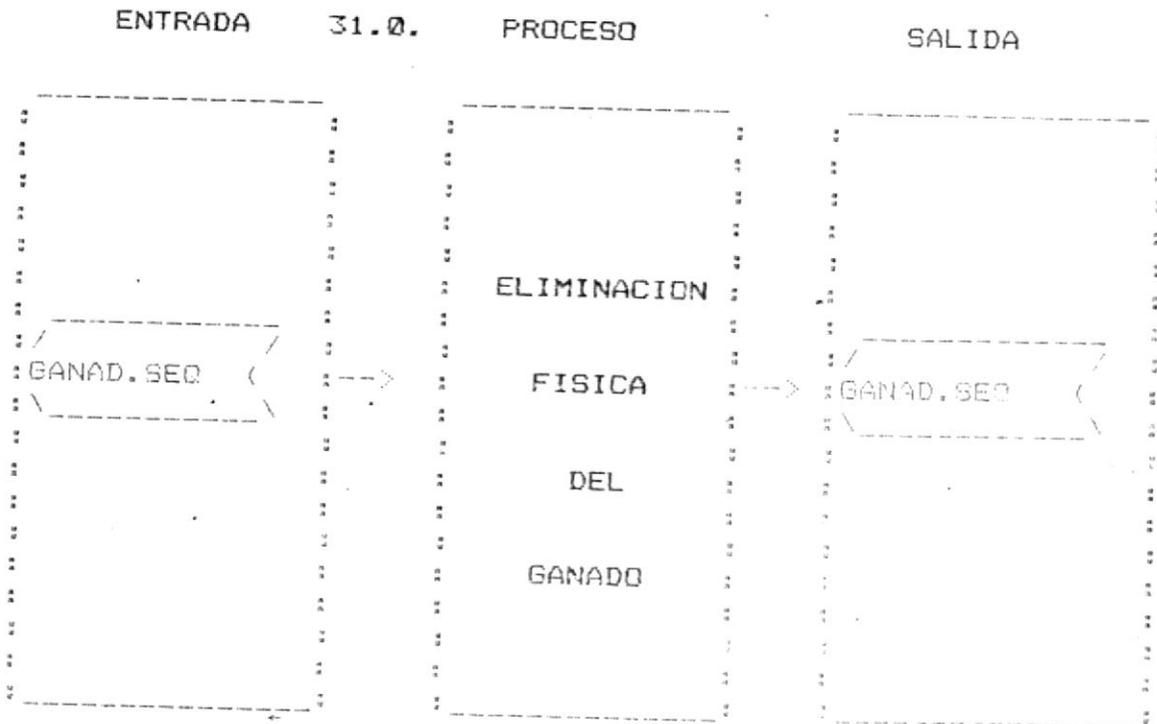
- No- del Diagrama : I.N.V.9.
- Nombre del Diagrama : GANAD13.
- Función : Ingreso de Feso y costo del ganado.
- Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado o será ejecutado solamente si el usuario ha corrido el programa GANAD7.
- Secuencia de Proceso: El programa GANAD7 le antecede a GANAD13.
- Soporte o Backup : Es necesario contar con copias auxiliares del archivo GAN1.FIN.



No - del Diagrama : I.N.V.10.
 Nombre del Diagrama : COSTGAN.
 Función : Emisión de Costos del Ganado.
 Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado o corrido solamente si el usuario ha procesado el programa GANAD13.
 Secuencia de Proceso: El programa GANAD13 antecede a COSTGAN.

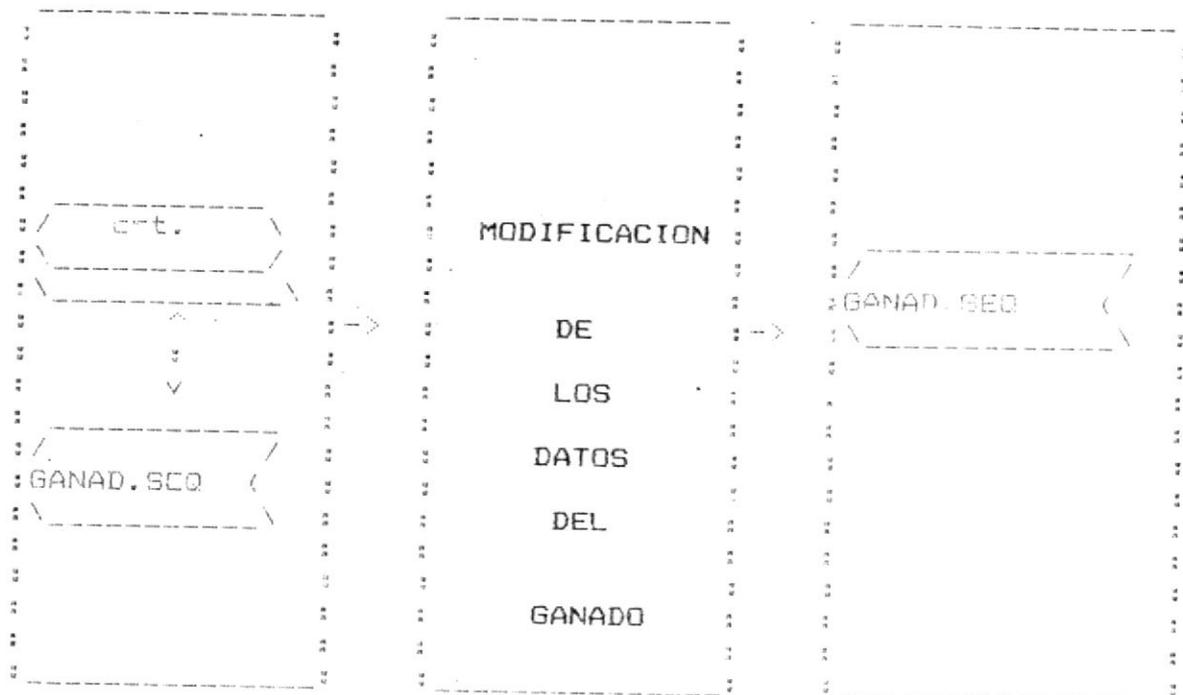


No- del Diagrama : I.N.V.11.
Nombre del Diagrama : GANAD9.
Función : Realiza la eliminación del Ganado del archivo para aquellos animales que han sido vendidos o muertos.
Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado después que el usuario ha corrido el programa GANAD5.
Secuencia de Proceso : Si existen programas que anteceden a GANAD9.
Soporte o Backup : Si es necesario contar con copias auxiliares del archivo GANAD.SEQ.



- No- del Diagrama : I.N.V.12.
- Nombre del Diagrama : GANADA.
- Función : Realiza modificación a los datos del archivo GANAD.SEQ.
- Frecuencia : Este programa puede ser corrido cuando el usuario lo requiera.
- Secuencia de Proceso : No existe programa que proceda a GANADA.
- Soporte o Backup : Es necesario contar con copias auxiliares del archivo GANAD.SEQ.

ENTRADA 32.0. PROCESO SALIDA

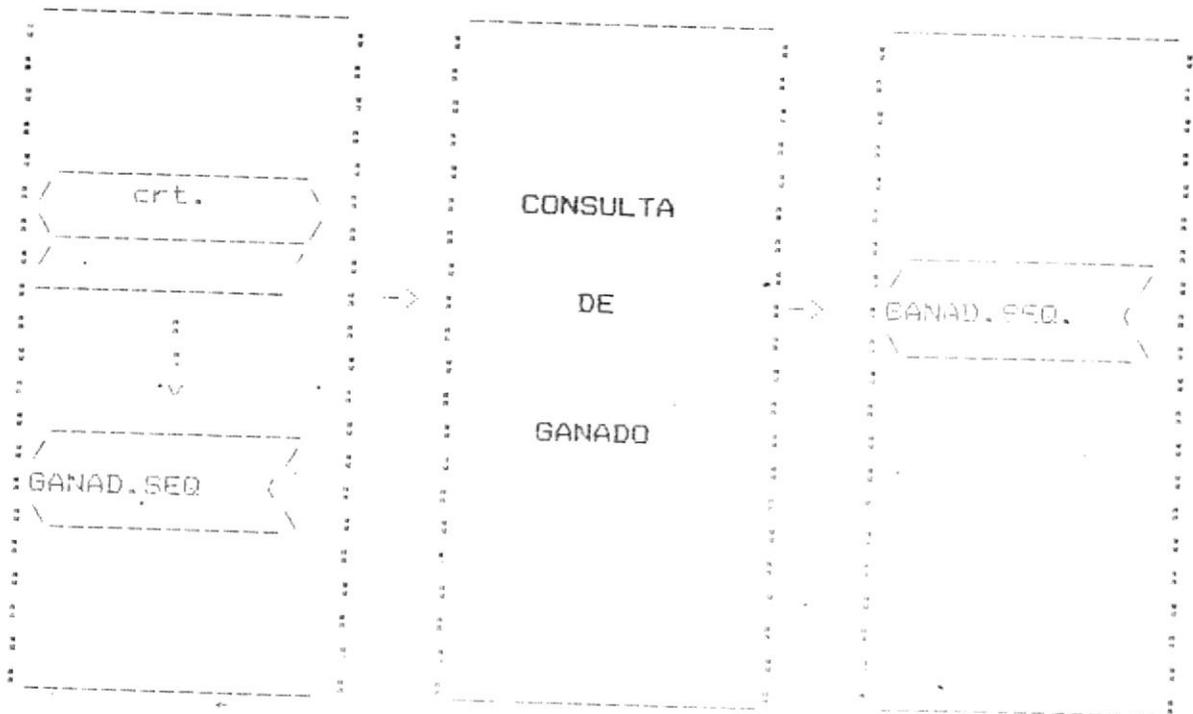


- No- del Diagrama : I.N.V.13.
- Nombre del Diagrama : GANADB.
- Función : Realiza consulta al archivo Maestro de Ganado.
- Frecuencia : Este programa puede ser ejecutado cuando el usuario lo requiera.
- Secuencia de Proceso : No existe programa que procedan a GANADB.
- Soporte o Backup : No es necesario contar con copias auxiliares del archivo GANAD.SEO.

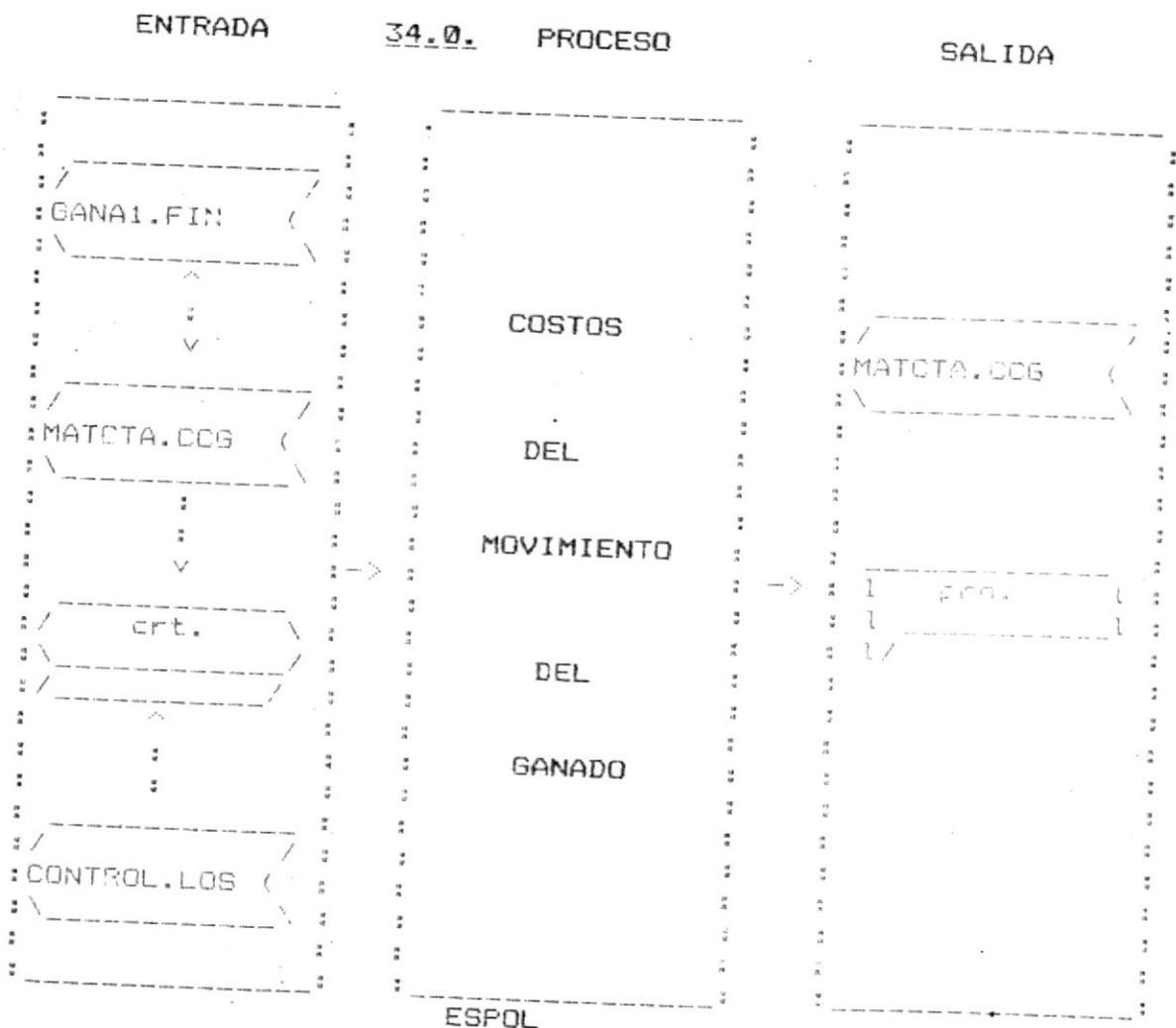
ENTRADA 33.0.

PROCESO

SALIDA



No- del Diagrama : I.N.V.14.
 Nombre del Diagrama : CCG030.
 Función : Traslado los Costos del Ganado (Inventario) al archivo de Cuentas emitiendo un reporte de dichos costos.
 Frecuencia : Este programa debe ser corrido solamente una vez por periodo contable.
 Secuencia de Proceso : No existe programa que proceda a CCG030.
 Soporte o Backup : Es necesario contar con copias de los archivos GANAD1.SEO , MATOTA.CCG.



DESCRIPCION DE PANTALLAS

Pantalla : P-C.1.1.



- E S P O L -

Sistema Control Ganadero

aa/mm/dd

+-----+
+
+ SISTEMA CONTABLE +
+-----+
+
+ REGISTRO DE CUENTAS : +
+-----+
+
+ <1> Creación de Cuentas. +
+ <2> Consulta de Cuentas. +
+ <3> Baja de Cuenta(s). +
+ <4> Ingreso de Nuevas Cuentas. +
+ <5> Modificación de Cuentas. +
+ <6> Carga de Documentos. +
+ <7> Reportes de Cuentas. +
+ <8> Menú Anterior. +
+-----+
+
+
+
+
+
+
+
+ Opción (1-8) : _ +
+-----+
+
+
+-----+

Pantalla : P-C. 1.1.1.

```
- E S P O L -           Sistema Control Ganadero           dd/mm/aa
+-----+-----+
+                               +
+                               +
+      SISTEMA CONTABLE      +
+      CREACION DE CUENTAS :  +
+                               +
+                               +
+      Código de Compañía :  __  +
+                               +
+                               +
+                               +
+                               +
+                               +
+                               +
+                               +
+                               +
+                               +
+                               +
+      Dato Correcto (S/N) :  _  +
+                               +
+-----+-----+

```


Pantalla : P-C. 1.1.1.3.

```

- E S P O L -      Sistema Control Ganadero      dd/mm/aa
+-----+
+                                     +
+          SISTEMA CONTABLE          +
+                                     +
+   Código de Cuenta: 9999999999999999          +
+                                     +
+   Descripción : .....          +
+   Tipo de Cuenta (1-6)      : 9          +
+   Nivel de Cuentas         : 9999          +
+   Movto. de Cuenta (D/H)   : x          +
+   Fecha de Cierre (aamddd) : 999999          +
+   Saldo Ejer. Anterior     : 999999999999.99          +
+   Saldo Ejer. Actual       : 999999999999.99          +
+   Saldo Perdo. Anterior    : 999999999999.99          +
+   Acumulado Ejer. actual   : 999999999999.99          +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+   DATOS CORRECTOS (S/N) : _          +
+-----+

```


Pantalla : P-C. 1.1.2.1.

```
- E S P O L -           Sistema Control Ganadero           dd/mm/aa
+-----+
+
+
+           SISTEMA CONTABLE
+
+           CONSULTA DE CUENTAS :
+
+           Ingrese Cuenta ==>      0000000000000000
+
+           <ENTER> Regresar.
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+-----+
```


Pantalla : P-C. 1.1.2.3.

```

- E S P O L -                         Sistema Control Ganadero                    dd/mm/aa
+-----+
+
+
+          SISTEMA CONTABLE
+
+          Código de Cuentas: 9999999999999
+
+ Descripción          : x.....x
+ Tipo de Cta. (1-6)  : 9
+ Nivel de Cta.      : 9999
+ Movto. de Cta.     : X
+ Fecha de Cierre    : 999999
+ Saldo Ejer. Anter.  : 9999999999.99
+ Saldo Ejer. Actual  : 9999999999.99
+ Saldo Periodo Ant.  : 9999999999.99
+                               99999999.99
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+          <ENTER> Continuar.
+          <Q>     Cancelar.
+
+-----+

```


Pantalla : P-C. 1.1.3.1.



- E S P O L - Sistema Control Ganadero dd/mm/aa

SISTEMA CONTABLE

Código de Cuentas : 99999999999999

Descripción :	x.....x
Tipo de Cta. :	9
Nivel de Cta.:	9999
Movto. Cta. (D/H) :	X
Fecha de Cierre:	999999
Saldo Ejer.Anterior:	999999999999.99
Saldo Ejer.Actual :	999999999999.99
Saldo Periodo Anter:	999999999999.99
Acum. Ejer.Actual :	999999999999.99

SE ELIMINA _ (S/N)

Pantalla : P-C. 1.1.6.

```

- E S P O L -      Sistema Control Ganadero      dd/mm/aa
+-----+
+                                     +
+      SISTEMA CONTABLE              +
+      MODIFICACION DE CUENTAS :     +
+                                     +
+      Codigo de Cuenta : 0000000000000000 +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+      FIN <ENTER>                    +
+                                     +
+-----+

```


Pantalla : P-C. 1.1.6.1.



- E S P O L -

Sistema Control Ganadero

Jd/mm/aa

SISTEMA CONTABLE

Código de Cuenta : 99999999999999

- <1> Código de Compañía : 79
- <2> Descripción : x.....x
- <3> Tipo de Cuentas : 9
- <4> Nivel de Cuentas : 9999
- <5> Movimiento Cuenta : X
- <6> Status : 9
- <7> Fecha de Cierre : 999999

QUE CAMPO DESEA MODIFICAR (1-7):

Pantalla : P-C. 1.1.7.

```

- E S P O L -           Sistema Control Ganadero           dd/mm/aa
+-----+-----+-----+
+                                                     +
+                                                     +
+                   SISTEMA CONTABLE                   +
+                                                     +
+   REPORTES DE CUENTAS :                             +
+                                                     +
+                                                     +
+                   <1> Plan de Cuenta.                 +
+                   <2> Libro diario.                   +
+                   <3> Balance de Comprobación        +
+                   <4> Niveles de Cuentas.            +
+                   <5> Balance General.               +
+                   <6> Estado de Perd.y Ganancias.    +
+                   <7> Menú Principal.                +
+                                                     +
+                                                     +
+                                                     +
+                                                     +
+                                                     +
+                                                     +
+                                                     +
+                                                     +
+                   Opción (1-6) : _                   +
+                                                     +
+-----+-----+-----+

```

Pantalla : P-C. 1.1.7.1.

```
- E S P O L -           Sistema Control Ganadero           dd/mm/aa
+-----+-----+
+                                     +
+                                     +
+               SISTEMA CONTABLE               +
+                                     +
+           SORTEO DE CUENTAS                   +
+                                     +
+           Espere por favor                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+-----+-----+
+                                     +
```

ESPOL

Pantalla : P-C. 1.1.7.4.

```
- E S P O L -           Sistema Control Ganadero           dd/mm/aa
+-----+-----+
+                                     +
+               SISTEMA CONTABLE                +
+                                     +
+               SORTEO DE NIVELES DE CUENTAS      +
+                                     +
+               Espere por favor.                +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+-----+-----+
```

Pantalla : P-C. 1.1.7.5.

```

- E S P O L -             Sistema Control Ganadero             dd/mm/aa
+-----+-----+-----+
+                                             +
+                                             +
+               SISTEMA CONTABLE                +
+                                             +
+     IMPRESION DE NIVELES :                   +
+                                             +
+                                             +
+               Fecha de Emisión : .....      +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+                                             +
+-----+-----+-----+

```

Pantalla : P-C. 1.1.7.6.

```
- E S P O L -           Sistema Control Ganadero           dd/mm/aa
+-----+-----+
+                                     +
+                                     +
+           SISTEMA CONTABLE           +
+                                     +
+                                     +
+           SORTEO POR TIPO DE CUENTA   +
+                                     +
+                                     +
+           Espere por favor            +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+-----+-----+
+                                     +
+                                     +
```



Pantalla : P-C.1.1.9.

- E S P O L - Sistema Control Ganadero dd/mm/aa

SISTEMA CONTABLE

EMISION DEL ESTADO DE PERDIDAS Y GANANCIAS :

Fecha de emisión :.....

SE HACE EL REPORTE (S/N) : _

Pantalla : P-C. 1.1.2.

```
- E S P O L -           Sistema Control Ganadero           dd/mm/aa
+-----+
+                                     +
+                                     +
+          SISTEMA CONTABLE          +
+                                     +
+          REGISTRO DE TRANSACCIONES : +
+                                     +
+          <1> Ingreso de documentos.  +
+          <2> Modificación de documentos. +
+          <3> Consulta de Doctos.      +
+          <4> Consulta de Movtos. por fecha. +
+          <5> Ingreso de Nuevos Docts. +
+          <6> Baja de Doctos.          +
+          <7> Menú Principal           +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+          Opción (1-7) : _           +
+                                     +
+-----+
+-----+
```


Pantalla : P-C.1.1.2.1.1.

```
- E S P O L -           Sistema Control Ganadero           dd/mm/aa
+-----+-----+
+                                     +
+                                     +
+          SISTEMA CONTABLE          +
+                                     +
+          DOCUMENTO No- : 99999      +
+                                     +
+          Tipo de Docto. (E/I/D) : _ +
+          Descripción Documento : ..... +
+          Fecha Movto. (aammdd) : ..... +
+          No- MOVIMIENTO : _/99      +
+          Código de Cuenta : _____ +
+          Valor del Documento : 0000000000.00 +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+          DATOS CORRECTOS (S/N) : _ +
+                                     +
+                                     +
+-----+-----+
```

Pantalla : P-C.1.1.2.1.2.

```
- E S P O L -           Sistema Control Ganadero           dd/mm/aa
+-----+-----+
+                                     +
+                                     +
+           SISTEMA CONTABLE           +
+                                     +
+                                     +
+   INGRESO DE DOCUMENTOS :           +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+           Registros Grabados = 99999 +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+                                     +
+-----+-----+
+                                     +
```


Pantalla : P-C. 1.1.2.3.1

- E S P O L - Sistema Control Ganadero dd/mm/aa

SISTEMA CONTABLE

SORTEO AL ARCHIVO DE TRANSACCIONES

ESPERE POR FAVOR

Pantalla : P-C. 1.1.2.4.1.

```

- E S P O L -      Sistema Control Ganadero      dd/mm/aa
+-----+
:
:                SISTEMA CONTABLE                :
:
:      CONSULTA DE TRANSACCIONES :
:
: Documento : 99999 Fecha:99/XXX/99      Tipo: X   :
: Mov.      Cuenta      Debe      Haber      Nivel :
:
: 99 x.....x 999,999,999.99 999,999,999.99 99 :
: 999-99-9-9-99-99-999 :
:
: 99 x.....x 999,999,999.99 999,999,999,99 99 :
: 999-99-9-9-99-99-999 :
:
:
:
: Sumas debe : 999,999,999.99 :
: Sumas haber: 999,999,999.99 :
: Sumas Iguales      <ENTER> Continuar :
:                      <Q>   Cancelar   :
:
+-----+

```

Pantalla : P-C. 1.1.2.5.

- E S P O L - Sistema Control Ganadero dd/mm/aa

SISTEMA CONTABLE

SORTEO AL ARCHIVO DE TRANSACCIONES

POR FECHA DE MOVIMIENTO
Espere por Favor

ESPOL

Pantalla : P-C. 1.1.2.5.2.

- E S P O L - Sistema Control Ganadero dd/mm/aa

SISTEMA CONTABLE

FECHA : 99/xx/99

DOC.	MOV.	Codigo Cuenta Nombre Cuenta	Tipo	Descripción Valor
9999	99	9999999999999999 X.....X	x.....x	x.....x 9999,999,999.99
1	1	1	1	1
1	1	1	1	1
1	1	1	1	1
1	1	1	1	1
V	V	V	V	V

<ENTER> Continua
<Q> Cancela

Pantalla : P-G. 1.2.1.

```

- E S P O L -           Sistema Control Gadero           dd/mm/aa
+-----+-----+
:                                     :
:                                     :
:                SISTEMA DE CONTROL GANADERO           :
:                                     :
:          ADICION DE GANADO :                           :
:                                     :
:          Código de la Raza (5-6-7): 9                 :
:          Sexo del Animal (1-2) : 9                    :
:          Año de Nacimiento      : 99                  :
:          Mes de Nacimiento       : 99                  :
:          Código Consecutivo      : 99999              :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:                                     :
:          DATOS CORRECTOS (S/N) : _                   :
:                                     :
+-----+-----+

```


Pantalla : P-G. 1.2.2.1.

```
- E S P O L -           Sistema Control Ganadero           dd/mm/aa  
+-----+  
:                                     :  
:                                     :  
:          SISTEMA CONTROL GANADERO          :  
:                                     :  
:    BAJA MANUAL :                                     :  
:                                     :  
:          Código del Animal : 00000          :  
:                                     :  
:                                     :  
:                                     :  
:                                     :  
:                                     :  
:                                     :  
:                                     :  
:                                     :  
:                                     :  
:          FIN <ENTER>          :  
:                                     :  
+-----+
```

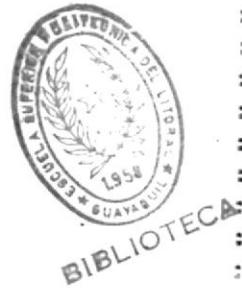

Pantalla : P.G.1.2.2.2.2.

- E S P O L - Sistema Control Ganadero dd/mm/aa

SISTEMA CONTROL GANADERO

BAJA AUTOMATICA :

Registro Deleteados : 99999



Pantalla : P.G. 1.2.3.1.

```
- E S P O L -           Sistema Control Ganadero           dd/mm/aa
+=====+
:
:                               SISTEMA CONTROL GANADERO
:
:   CONSULTA DE GANADO :
:
:                               Código del Animal: 99999
:
:   Código de Raza :   x.....x
:
:   Sexo           :   x.....x
:
:   Año de Nacto.  :   99
:
:   Mes de Nacto.  :   x.....x
:
:
:                               <ENTER> Continuar
:                               <Q>      Cancelar
:
+=====+
```

ESPOL

Pantalla : P.G. 1.2.6.

```
- E S P O L -           Sistema Control Ganadero           dd/mm/aa
+-----+-----+
+                                     SISTEMA CONTROL GANADERO
+
+    REPORTES :
+
+    <1> Detallado de Ganado
+
+    <2> Nacidos en fecha determinada
+
+    <3> Resumen final del ganado
+
+    <4> Ganado a darse de baja
+
+    <5> Costos de ganado
+
+    <6> Menú Anterior.
+
+
+    Opcion (1-6) : _
+-----+-----+
```


Pantalla : P.G. 1.2.6.4.

```

- E S P O L -           Sistema control Ganadero   dd/mm/aa
+=====+
+
+           ** SISTEMA DE INVENTARIO **           +
+
+   GANADO A DARSE DE BAJA :                       +
+
+
+
+           Espere por favor                         +
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+=====+

```



Pantalla : P-R.1.3.1.1.

```

- E S P O L -           Sistema Control Ganadero           dd/mm/aa
+=====+
:
:
:           SISTEMA DE CONTROL GANADERO
:
:   CREACION DE COMPANIAS :
:
:           Código de Compañías : 99
:
:   Descripción : .....
:   Periodos (2-3-4-6-12) :      99
:   Números Máximo de Cuentas : 99999
:   Número Máximo de Movtos. : 99999
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:           DATOS CORRECTOS (S/N) : _
:
+=====+

```


DESCRIPCION DE ARCHIVOS

DESCRIPCION DE ARCHIVOS

SISTEMA	NOMBRE ARCHIVO	IDENTIFICACION	FECHA	DISPOSITIVO	VERSION
SICON-6	MTCTA.CCG	ARCH. MAESTRO	1/11/85	DISKETTE	1.1
VOLUMEN	LONG. REG.	ORGANIZACION	CLAVE	ANALISTA	
1	118	INDEXADA	CODCTA	DAISY ANDRADE BUSTAMANTE	
No.	Nivel	Byte	Tipo	Nombre	DESCRIPCION
		E D		Mnemonic	
1	02	14	N	ICODICTA	Codigo Cuenta
2	02	2	N	ICODICIA	Codigo Compania
3	02	41	C	IDESCRIP	Nombre de la Cuenta
4	02	1	N	ITIPOCTA	Tipo de Cuenta
5	02	4	N	INIVELES	Niveles de Cuenta
6	02	1	C	IMOVICTA	Movto. de Cuenta
7	02	12	N	IMOVIPER	Movto. Period.
8	02	12	N	ISALDEJE	Saldo. del Ejercicio
9	02	12	N	ISALPANT	Saldo. Pto. Anterior
10	02	12	N	ISALEANT	Saldo. Ejer. Anterior
11	02	12	N	IACUMEJE	Anulado del Ejerci.
12	02	6	N	IFEULTO	Fecha Ultimo Cierre
13	02	2	N	IAXNO	Año de Cierre
14	05	2	N	IMESC	Mes de Cierre
15	05	2	N	IDIA	Dia de Cierre
16	05	1	C	IESTATU	Estado de Cuenta

DESCRIPCION DE ARCHIVOS

SISTEMA	NOMBRE ARCHIVO	IDENTIFICACION	FECHA	DISPOSITIVO	VERSION
SICOM-6	TRANSF.FEC	ARCH. FECHAS	1/11/85	DISKETTE	1.1
VOLUMEN	LONG. REG.	ORGANIZACION	CLAVE	ANALISTA	
1	75	INDEXADA	FEMOVIF	DAISY ANDRADE BUSTAMANTE	
No.	Nivel	Byte	Tipo	Nombre	DESCRIPCION
		E D		Mnemonic	
1	32	20	N	FECHA	Fecha de Movto. Temporal
2	35	6	N	FEMOVIF	Fecha Clave Temporal
3	10	2	N	ANOMF	Año Movto Temporal
4	10	2	N	MESMF	Mes Movto. Temporal
5	10	2	N	DIAMF	Dia Movto. Temporal
6	35	14	N	SECUENCIA	Secuencia Movto. Temporal
7	35	14	N	CODCTAF	Codigo Cuenta Temporal
8	32	7	N	CLAVEF	Clave del Movto. Temporal
9	35	5	N	NUMDOCF	Num. Docto. Temporal
10	35	5	N	NUMMOF	Num. Movto. Temporal
11	32	1	C	TIPDOCF	Tipo de Docto.. Temporal
12	32	35	C	DESDOCF	Descrip. Docto.. Temporal
13	32	4	N	NIVELF	Nivel Cta. Temporal
14	35	12	N	VALDOCF	Valor Docto. Temporal

DESCRIPCION DE ARCHIVOS

SISTEMA	NOMBRE ARCHIVO	IDENTIFICACION	FECHA	DISPOSITIVO	VERSION	
SICON-6	MCCTA.NDX	SORT. MAESTRO	1/11/85	DISKETTE	1.1	
VOLUMEN	LONG. REG.	ORGANIZACION	CLAVE	ANALISTA		
1	196	INDEXADA	CCOCTAI	DAISY ANDRADE BUSTAMANTE		
No.	Nivel	Byte	Tipo	Nombre	DESCRIPCION	
		E D		Mnemonic		
1	02	14	N	CCODICTAI	Codigo Cuenta	
2	02	2	N	CCODICIAI	Codigo Compania	
3	02	41	C	DESCRIPAI	Nombre de Cuenta	
4	02	1	N	TIPOCTAI	Tipo de Cuenta	
5	02	4	N	INIVELEAI	Niveles de Cuenta	
6	02	1	C	MOVICTAI	Movto. de Cuenta	
7	02	12	2	N	MOVIPERAI	Movto. Period.
8	02	12	2	N	SALDEJEAI	Saldo. del Ejercicio Temp.
9	02	12	2	N	SALPANTAI	Saldo. Pdo. Anterior Temp.
10	02	12	2	N	SALERANTAI	Saldo. Ejer. Anterior Temp.
11	02	12	2	N	ACUMEJEAI	Acumulado del Ejercicio Temp.
12	02	6	1	N	FEULTCAI	Fecha Ultimo Cierre Temp.
13	02	2	1	N	ANOCIAI	Año de Cierre Temp.
14	05	2	1	N	MESCAI	Mes de Cierre Temp.
15	05	2	1	N	DIACIAI	Día de Cierre Temp.
16	05	1	1	C	ESTATCAI	Estado de Cuenta Temp.



BIBLIOTECA

RELACION DE PROGRAMAS CON ARCHIVOS

RELACION DE PROGRAMAS CON ARCHIVOS

IProg.\Arch.	!MATCTA	!MATNDX	!TRANSA	!TRANDX	!TRANSF	!MANNDX	!CTATIP	!CONTROL		
!NEW010	X									
!CCG010	X									
!CCG110	X									
!CCG111	X									
!CCG112	X									
!CCG113	X									
!CCGACT	X									
!TRANDX			X	X						
!CCG020			X							
!CCG023	X	X	X							
!CCG024	X		X							
!CCG025			X							
!CCG223	X	X	X							
!CCG220		X	X							
!CCGR10	X	X						X		
!CCGR20		X						X		
!CCGR30		X		X				X		
!CCGR40						X		X		
!CCGR60				X		X		X		
!CCGR70				X		X		X		
!IDXCTA	X	X								
!CCGTIX		X								
!INDEXF24		X			X					
!IDXNCT	X					X				
!CTATIDX	X						X			

RELACION DE PROGRAMAS CON PANTALLAS

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Descripción de Programas

: Sistema : Control Ganadero : Programa : CCGINV :
:-----
: Objetivo : Presen.Menu Principal : Soporte : Diskette :
:-----

El objetivo de este programa CCGINV es el de presentar el módulo Principal de éste Sistema con las diferentes opciones que permite ejecutar.

El proceso que se utiliza es el siguiente :

Paso 1.- Se pide el código clave del sistema , y se debe haber inicializado el archivo de cuentas y el de ganado . El sistema le permitirá ingresar el código por dos veces más .

Cuando el código es encontrado se presentará el Menú Principal . Así el usuario puede escoger las diferentes opciones (P-C. 0.0).

Paso 2.- Al seleccionar la Opción 1 se displayará todas las opciones que permiten ingresar al sistema Contable. De igual forma sucedera con la Opción 2 que le permitirá ingresar a la parte de Inventario Ganadero , y la Opción 3 le permitirá al usuario inicializar el archivo de control entre otras cosas.

Paso 3.— Al seleccionar la Opción 1, se presenta un menú de opciones del Sistema Contable , cada opción correrá un programa y luego que se ejecute estos regresaran al programa CCGINV , presentando el menú Principal.

Ocho opciones son presentada en el menú Contable cada uno de las cuales correran un programa determinado como se indica a continuación.

Al seleccionar la Opción 1 se ejecuta el programa CCG010.

Al seleccionar la Opción 2 se ejecuta el programa CCG110.

Al seleccionar la Opción 3 se ejecuta el programa CCG113.

Al seleccionar la Opción 4 se ejecuta el programa CCG111.

Al seleccionar la Opción 5 se ejecuta el programa CCG112.

Al seleccionar la Opción 6 se ejecuta el programa CCGACT.

Al seleccionar la Opción 7 se presenta un menú de opciones de reportes contables .

Al seleccionar la Opción 8 se presenta el menú de opciones Contables.

Paso 3.1.- En el menú de reportes Contables se presentan opciones las cuales correran un programa específico al ser seleccionadas (P-C. 1.1.7).

Al seleccionar la Opción 1 se ejecutará el programa CCGR10.
Al seleccionar la Opción 2 se ejecutará el programa CCGR30.
Al seleccionar la Opción 3 se ejecutará el programa CCGR20.
Al seleccionar la Opción 4 se ejecutará el programa CCGR40.
Al seleccionar la Opción 5 se ejecutará el programa CCGR60.
Al seleccionar la Opción 6 se ejecutará el programa CCGR70.
Al seleccionar la Opción 7 se regresara al menú de reportes.

Paso 4.- Al seleccionar la Opción 2 , del menu de opciones Contables (P-C.1.1.2) se displayará otro menu que permite ingresar a la parte de Transacciones, esto se explica a continuación.

Al seleccionar la Opción 1 se ejecuta el programa CCG020.
Al seleccionar la Opción 2 se ejecuta el programa CCG025.
Al seleccionar la Opción 3 se ejecuta el programa CCG023.
Al seleccionar la Opción 4 se ejecuta el programa CCG024.
Al seleccionar la Opción 5 se ejecuta el programa CCG220.
Al seleccionar la Opción 6 se ejecuta el programa CCG223.
Al seleccionar la Opción 7 se presenta el menú de Registro de Transacciones.

Paso 5.- Al seleccionar la Opción 2 del Menu Principal se displaya el menu principal del Sistema de Inventario que corresponde a la parte de Ganado (P-C. 1.2.).

Al seleccionar la Opción 1 se ejecuta el programa GANAD2.

Al seleccionar la Opción 2 se presenta el menú de Baja de Ganado.

Al seleccionar la Opción 3 se ejecuta el programa GANADB.

Al seleccionar la Opción 4 se ejecuta el programa GANADA.

Al seleccionar la Opción 5 se ejecuta el programa GANAD13.

Al seleccionar la Opción 6 se presenta el menú de reportes de Inventario Ganadero.

Al seleccionar la Opción 7 se presenta e l menú de principal de Inventario Ganadero.

Paso 5.1.- Si se seleccionó la opción 2 del menú de principal de Ganado , se displaya un menú de que permitirá dar de baja a los registros de Ganado de dos formas, como se muestra a continuación (P-C. 1.2.2).

Al seleccionar la Opción 1 se ejecuta el programa GANAD4..

Al seleccionar la Opción 2 se ejecuta el programa GANAD9.

Paso 5.2.- Si se seleccionó la opción 6 se dal menu Principal de Ganado , se displaya otro menú de opciones de reporte Ganadero (P-C. 1.2.6).



Descripción de Programas

: Sistema : Control Ganadero : Programa : CCG010 :
:-----
: Objetivo: Creación Maestro Cuentas. : Soporte : Diskette :
:-----

Para ejecutar este programa (CCG010) Creación Cuentas se realiza los siguientes pasos:

Paso 1.- Se pide ingresar por pantalla el Código de Compañía que desee ingresar cuentas (P-C. 1.1.1).

Paso 2.- Con este código ingresado se realiza una búsqueda en el archivo de Control un registro con código igual.

Paso 3.- Cuando se encuentra el registro buscado, se presentará otra pantalla que pide el Código de Cuenta a ingresar, este código no debe existir en el archivo Maestro de Cuentas, ya que si éste existe se displaya el mensaje de error correspondiente.

Paso 4.- Si el código ingresado no existe enseguida se podrá ingresar el resto de la información de ese código de cuenta.

Descripción de Programa

: Sistema : Control Ganadero. : Programa : CCG110 :
:-----
: Objetivo : Consulta de Cuentas : Soporte : Diskette :
:-----

La descripción de los Procesos para el Programa (CCG110) Consulta de Cuentas se detallarán los siguientes pasos.

Paso 1.- Se presenta por pantalla un Menú de Consulta, el cual permite consultar las cuentas Individual (cuenta específica) o General (Todas las Cuentas).

Paso 2.- Si se pulso la opción 1 (Consulta Individual), se ingresará el código de la cuenta que se desea consultar los datos.

Paso 3.- Si se escogió la opción 2 (Consulta General) automáticamente se displayará desde la primera cuenta que está en el archivomáestro de Cuentas hasta donde el usuario lo desee.

Paso 4.- Por cada opción escogida se displayará la información de la cuenta ingresada o la cuenta que continua.

Descripción de Programa

: Sistema : Control Ganadero : Programa : CCG113 :
:-----
: Objetivo : Baja de Cuentas : Soporte : Dickette :
:-----

El siguiente programa realiza el deleteo o baja de Cuenta(s) seleccionadas por el usuario y el proceso de ello se detalla en los siguientes pasos.

Paso 1.- Se ingresará el código de la cuenta a darse de baja, el programa busca que el código ingresado, y si existe se displaya el mensaje respectivo, caso contrario (existe en el archivo de cuentas) se displayará todo el contenido de ese registro o de esa cuenta.

Paso 2.- Se controla que la cuenta ingresada tenga saldos en ceros para poder ser eliminada del archivo Maestro de Cuentas, ya que si existen saldos no podrá ser eliminada dicha cuenta.

Descripción de Programa

```
-----  
: Sistema : Control Ganadero           : Programa : CCG111   :  
:-----  
: Objetivo : Extención de Cuentas             : Soporte  : Diskette  :  
:-----
```

El programa (CCG111) permitir poder ingresar nuevas cuentas al archivo Maestro de Cuentas (MATCTA).

Paso 1.- Se ingresará el código de la compañía en que se desea ingresar cuentas, se controlará que esta compañía exista pidiendo luego el nuevo código de cuenta a ingresar.

Paso 2.- Si el código es encontrado se envía un mensaje indicando que el código ya existe , luego se presenta la pantalla de Extención de cuentas, permitiendo así realizar otro ingreso.

Paso 3.- Cuando el código no existe significa que es un cliente nuevo y se creará un registro para dicho cliente , los datos se ingresaran por pantalla (P-C. 1.1.4) .Aquí se permite realizar modificaciones de los campos ingresados.

Paso 4.- Antes de grabar el registro se hace una serie de validaciones como son : Verificar que el tipo de cuenta sea de 1 a 6 .

Paso 5.- También se controla que los niveles de cuentas sean mayor a 1000 y menor a 2500 .

Paso 6.- Se valida además que los movimientos de entrada sea una "H" o una "D".

Paso 7.- El resto de los campos tendrán una validación operativa .

Paso 8.- Se tendrá la posibilidad de seguir ingresando mas cuentas para misma compañía solamente con pulsar "S" o "N" en caso contrario, cuando se presente el mensaje de seguir adicionando o no .

Descripción de Programas

```

-----
: Sistema : Control Ganadero      : Programa : CCG112      :
:-----:
: Objetivo : Modificación de Campos : Soporte  : Diskette    :
:-----:

```

La descripción de los procesos para el programa CCG112 (Modificación de la Información al archivo Maestro de Cuentas) se detalla a continuación.

Paso 1.- Se pide el código de la cuenta que se va a modificar sus datos. Se verifica si dicha cuenta existe en el archivo Maestro de Cuentas.

Paso 2.- Si el código ingresado no es encontrado se envía un mensaje indicando que el código no existe, y se pide nuevamente otro código, si no se desea seguir ingresando otro código para su modificación se presiona <ENTER> y se displaya el menú principal.

Paso 3.- Cuando es encontrado le presentará por pantalla (P-C. 1.1.6.1) toda la información correspondiente a ese código.



BIBLIOTECA

Paso 4.- Se da opción de actualizar cualquiera de los campos teniendo para ello que digitar el número del campo que se va a actualizar, y el cursor se posicionará en dicho campo permitiendo realizar las modificaciones, siempre se actualiza un campo a la vez digitando el número requerido.

Paso 5.- Si no se desea ingresar un número para modificar un campo solamente basta con pulsar <ENTER> y se displaya la pantalla que pide otro código, en ese momento se graba al registro haya o no habido modificación en sus campos.

Paso 6.- El campo que controla el estado de la cuenta es el campo STATUS el cual, solamente tendrá una "I" (Cuenta inactiva) si el saldo de dicha cuenta está en ceros caso contrario seguirá siendo cuenta Activa "A".

Descripción de Programa

```

-----
: Sistema : Control Ganadero           : Programa : CCGACT   :
:-----
: Objetivo : Actualización de Regis. : Soporte  : Diskette :
:-----

```

El programa (CCGACT) realiza una actualización de los registros en el movimiento del período de acuerdo al contenido del archivo de transacciones. La forma que se realiza esta Actualización se explica en los siguientes pasos.

Paso 1.- Se leera el archivo de Transacciones (TRANSA) y se accesará al archivo de Cuentas (MATCTA) por medio del código de cuenta .

Paso 2.- Cuando se posiciona un código del archivo de Transacciones con el código del Maestro de Cuentas , y en este último no se encuentra dicho código, se displaya en la pantalla el mensaje que el código no existe .

Paso 3.- Si son iguales el código de cuenta en cada archivo se actualiza el campo MOVIPER (Movimiento del Período) con el valor del campo VALDOC (Valor del Documento) este último lo contiene el archivo de transacciones.

Paso 4.- Cada actualización se grabara automáticamente en el archivo .

Paso 5.- Si existe algun error en la grabación del archivo se displaya el mensaje de error correspondiente.

Paso 6.- Se termina la actualización cuando cuando se han leído todo el archivo de Transacciones, y se regresa al menú principal .

Descripción de Programa

```

-----
: Sistema : Control Ganadero           : Programa : COGR10   :
:-----:
: Objetivo : Plan de Cuentas.                   : Soporte  : Diskette:
:-----:

```

El presente programa realiza la emisión del Plan de Cuentas el proceso de estos se detalla a continuación :

Paso 1.- Se utilizará un archivo indexado (MATNDX) por código de Cuenta CODCTA creado por el archivo (MATCTA), el cual contiene toda la información del cada cuenta en orden en que han sido creados , en cambio el primer archivo mencionado contiene los códigos de cuentas en orden ascendente . Este proceso de indexación será ejecutado antes de que se proceda a emitir el Plan de Cuentas.

Paso 2.- Se leera el archivo indexado de Cuentas (MATNDX) y por medio del campo código de compañía se posiciona en el archivo de CONTROL para buscar un código de compañía igual , en el caso de no existir ésta, se displayará el mensaje de error que la compañía no existe.

Paso 3.- Lo que se detalla en el reporte es lo siguiente :

- Código de Cuenta .
- Nombre de la Cuenta.
- Estado de la Cuenta.

Descripción de Programa

: Sistema : Control Ganadero : Programa : CCGR20 :
:-----
: Objetivo : Emisión Balance de Comp.: Soporte : Diskette :
:-----

El programa (CCGR20) permite poder emitir el Balance de Comprobación de Sumas y Saldos .

Paso 1.- Inicialmente se clasifican las cuentas , ya que antes de abrir los archivos se correrá el programa de clasificación de Cuentas llamado IDXCTA en donde se creará el archivo temporal llamado MCCTA.NDX (MATNDX).

Paso 2.- Posteriormente se abrirá el archivo temporal (archivo sorteado) , el archivo de CONTROL y el archivo de Reporte .

Paso 3.- El programa pedirá la fecha de emisión el el formato mes, día, año , y controla si desea o no el reporte .

Paso 4.- Se controla luego que el reporte del Balance en una compañía determinada exista en el archivo de Control, caso contrario se displaya el mensaje de error y no se imprimira el reporte mencionado.

Paso 5.- Existiendo la compañía , se procede a imprimir todas las cuentas con sus saldos controlando lo siguiente :

Paso 5.1.- Se imprimirá el saldo del período anterior en la columna respectiva, el movimiento de la Cuenta sea una "D" ó una "H" debe o haber respectivamente, y el saldo final será producto del saldo inicial (período anterior) mas debe y haber .

Paso 5.2.- Para la emisión de todo esto se controlará su signo ya que una cuenta puede ser del debe y tener signo negativo irá en la columna del Haber, de igual manera sucederá con las cuentas del haber, ya que si tienen signo positivo irá en la columna del debe.

Paso 6.- Se imprimirá una cuenta y sus saldos en cada línea controlando el fin del archivo.

Paso 7.- Por fin de archivo (MATNDX) se cerrará todos los archivos utilizados y se regresará al Menú Principal del sistema.

Descripción de Programa

```

:-----:
: Sistema : Control Ganadero           : Programa : CCGR30   :
:-----:
:
: Objetivo : Emisión Libro Diario           : Soporte  : Diskette :
:-----:

```

El siguiente Programa realiza la emisión del Libro Diario del Sistema Contable. La emisión del libro diario contempla la emisión de las cuentas que tienen movimientos.

Paso 1.- Se clasificará inicialmente los documentos existentes en el archivo de transacciones, creandose un archivo temporal de documentos clasificados llamado TRACLA.CLA (TRANDX).

Paso 2.- Se procede abrir los siguientes archivos : Archivo Maestro de Cuentas, Transacciones Clasificadas, Control y el de reporte.

Paso 3.- Se leerá el archivo de Transacciones clasificado y se controlará el fin de archivo de este para terminar la emisión del reporte.

Paso 4.- El programa pedirá la fecha de emisión en el formato mes, día, año.

Paso 5.- Luego se procede a imprimir el Documento, los el número del movimiento (secuencia de movimiento por documento) , Tipo de Movimiento (egreso, Ingreso o diario) , fecha en que se realizó la transacción, Código de Cuenta afectada por la transacción , descripción de dicha cuenta , saldo del debe y del haber.

Paso 6.- Por cada documento de imprimirá todas sus movimientos .

Paso 7.- Se procede a cerrar todos los archivos utilizados y se regresa al menú principal.

Descripción de Programa

: Sistema : Control Ganadero : Programa : CCGR40 :
:-----
: Objetivo : Emisión de Nivel de Cuenta : Soporte : Diskette :
:-----

Este programa (CCGR40) se encarga de la emisión de un reporte que contine los niveles de cuentas clasificadas. para esto se realiza los siguientes pasos.

Paso 1.- Se procederá inicialmente a llamar a un programa que clasificará las cuentas dandole prioridad a sus niveles, creando un archivo temporl llamado MANNDX (MTNTA.NNX) el cual contiene dicha clasificación .

Paso 2.- Clasificadas ya los niveles de cuentas se procede a abrir los archivos necesarios para la emisión del reporte, los cuales son : el archivo MANNDX, CONTROL, y el de reporte llamado REPPLAN.

Paso 3.- Se emite el mensajs indicando el tipo de reporte a imprimirse , pidiendo la fecha de emisión y si se hace o no el reporte, si la contestación es afirmativa se continua con el paso 4, caso contrario se procede a cerrar los archivos anteriormente abiertos.

Paso 4.- Se continua controlando los códigos de compañía con los que tiene del archivo el archivo de CONTROL , para así poder enviar al reporte el el título de compañía correcto.

Paso 5.- Se enviará al reporte, el nivel de la cuenta , el código de ella con su descripción y sus saldos (debe,haber y saldo final).

Paso 6.- Se imprimirá todo el archivo temporal MANNDX registro por registro hasta el fin de éste.

Descripción de Programa

 : Sistema : Control Ganadero : Programa : CCGR60 :
 :-----
 : Objetivo : Emisión Balanc. General : Soporte : Diskette :
 :-----

El programa (CCGR60) realiza la emisión del Balance General en donde se detallará las cuentas del Activo, Pasivo y Patrimonio y/o Capital.

Paso 1.- Inicialmente se clasifican las Cuentas en orden de Tipo de cuenta, Niveles de Cuentas y Código de Cuenta, de esta manera existirá un archivo clasificado considerando primero las cuentas del ACTIVO luego las del PASIVO y por último las de CAPITAL y patrimonio .

Paso 2.- Después de abrir el archivo de Cuenta clasificado llamado CTTIP.TNC (CTATIP) , el de CONTROL y el de Reportes , se comenzará primero a leer el de Cuentas controlando su fin de archivo, el archivo de Control servirá para controlar que la compañía que va ha emitir su Balance y que esta en el archivo de Cuentas se encuentre en él.

Paso 3.- Se procede a imprimir todas las cuentas del activo (por el orden en que vienen) , luego las cuentas del Pasivo y por último las cuentas de Capital o Patrimonio.

Descripción de Programa

: Sistema : Control Ganadero : Programa : CCGR70. :
 : Objetivo : Estado de Perd./ Ganancias : Soporte : Diskette: :

El programa CCGR70 se encarga de la emisión del estado de pérdidas y Ganancias en donde se detallará las cuentas de INGRESO y EGRESO.

Paso 1.- Se procede inicialmente a clasificar las cuentas, en orden de Tipo de Cuenta , Niveles de Cuenta y Código de Cuenta , existiendo ésta clasificación en un archivo que se lo considerará temporal.

Paso 2.- El archivo de cuentas clasificada en el orden mencionado se llama CTTIP.TNC (CTATIP) , el cual se abrirá junto con el archivo de CONTROL como el de reporte.

Paso 3.- Se comenzará así la impresión de cuentas en el orden como se presentan considerando para este reporte los tipos de cuenta , imprimiendo de esta manera los Costos, Gastos luego los Ingresos y por último los Ingresos.

Paso 4.- Se va controlando la impresión del registro por registro , controlando en primer lugar que el código de compañía existente en el archivo Maestro de Cuentas se encu -



entra en el archivo de CONTROL, y así de igual manera se controla que los códigos de Cuentas que existen en el Archivo Temporal existan en el Maestro de Cuentas, enviando el mensaje de error respectivo en el caso que no exista ninguno de estos códigos mencionados.

Paso 5.- la información se envía al archivo de reporte llamado repplan.

Descripción de Programa

```

-----
: Sistema : Control Ganadero           : Programa : CCG020   :
:
: Objetivo : Creación de Transacciones : Soporte  : Diskette :
:
-----

```

El Programa CCG020 realiza la creación del archivo de transacciones de organización indexada y de acceso dinámico siendo su campo clave el número de documento con su movimiento.

Paso 1.- Se abre el archivo de MATCTA como archivo de entrada (INPUT) , y el archivo de transacciones TRANSA como de salida (OUTPUT).

Paso 2.- Inicializó variables de memoria, y campos del archivo de transacciones numéricos y alfanuméricos con ceros y blancos respectivamente.

Paso 3.- Se procede a displayar los mensajes de creación de transacciones , se pedirá el documento a ingresar presentando ceros en la pantalla , para poder cancelar el ingreso se presenta en la pantalla en ese momento el mensaje <ENTER> FIN caso contrario se ingresa el número documento .

Paso 4.- Se continua pidiendo información tal como el Tipo de documento que deberá ser una F, I o D , si no se envía un mensaje de error.

Paso 5.- Se ingresará la fecha de movimiento en el formato aammdd y para la validación de esta se irá a una rutina especial.

Paso 6.- El movimiento de la transacción irá variado en orden secuencial mientras se siga ingresando cuentas.

Paso 7.- La cuenta que se ingresa se comparará con las que existen en el archivo de Maestro de Cuentas.

Paso 8.- Se ingresará el valor del documento controlando que sea numérico.

Paso 9.- Se graba el registro ingresado controlando que no exista ningún error en las claves.

Paso 10.- Si se desea seguir ingresando mas movimientos para el mismo documento ingrese la cuenta en el paso 5, caso contrario presione <ENTER> cuando le salga ceros en el ingreso de una cuenta, así se displayará la pantalla en que le pide el nuevo documento.

Paso 11.- Se procede luego a cerrar todos los archivos utilizados y a displayar el número de registro grabados, y regresar al menú principal del sistema.

Descripción de programa

: Sistema : Control Ganadero : Programa : CCG220 :
:-----
: Objetivo : Extención de Transacciones : Soporte : Diskette :
:-----

El siguiente programa (CCG220) se encarga del ingreso de nuevas transacciones al archivo TRANSA.

Paso 1.- En este caso debido a que el archivo de transacciones ya ha sido creado se abre al archivo como de entrada y salida (I-O) .

Paso 2.- Se inicializa todos los campos del archivo y se continua pidiendo el número de documento a ingresar y el número de movimiento .

Paso 3.- Si el número de movimiento es igual a cero se procedera a cerrar todos los archivos y regresar al menú principal.

Paso 4.- Se valida el ingreso de la información de todos los campos del archivo de transacciones y por el ingreso del campo fecha se irá a una rutina especial.

Paso 5.- Se valida que el documento no exista haciendo un posicionamiento del documento y del movimiento ingresado (clave) en el archivo, ya que en el caso de existir se envía el mensaje de error.

Paso 6.- El movimiento del documento seguirá variando en orden secuencial desde el último movimiento ingresado inicialmente para el mismo documento.

Paso 7.- Se cancela el ingreso de movimientos para un determinado documento hasta que código de cuenta a ingresar sea cero.

Paso 8.- Si el código de cuenta ingresado es igual a cero se displayará la pantalla que pide el número de documento, y si desea en ese momento se podrá cancelar el ingreso de nuevas transacciones presionando ceros con <ENTER> cuando se pida el número de documento.

Paso 9.- Se procede luego a cerrar todos los archivos y a displayar la cantidad de registros añadidos y regresar al menú principal del sistema.

Descripción de Programa

```
-----  
: Sistema : Control Ganadero           : Programa : CCG025  :  
:-----  
: Objetivo : Modificación de Transacc. : Soporte  : Diskette :  
:-----
```

El programa CCG025 se encarga de la actualización de la información que contiene el archivo de Transacciones, para esto se sigue los siguientes pasos..

Paso 1.- Al igual que en la adición de transacciones, se abre el archivo TRANSA como de entrada y salida y al archivo maestro de cuentas como de entrada.

Paso 2.- Se ingresa el documento y el movimiento que se desea modificar los datos, se hace luego un posicionamiento de esta clave (documento y movimiento) al archivo TRANSA, si se encuentra se lee la información contenida en todo el registro caso contrario (no se encuentra la clave) se displaya el mensaje de error.

Paso 3.- Displayada toda la información se procede a ingresar el número de campo a corregir, y en ese momento se podrá hacer la modificación al campo indicado.

Paso 4.- Cuando se desee cancelar la modificación basta con pulsar <ENTER> cuando se pida el número de campo a modificar.

Paso 5.- Antes de proceder a cerrar todos los archivos se displayará el número de campos actualizados.

Descripción de Programa

```

:-----:
: Sistema : Control Ganadero           : Programa : CCG023   :
:-----:
: Objetivo : Consulta de transacciones: Soporte  : Diskette :
:-----:

```

El programa CCG023 realiza la consulta del archivo de transacciones de acuerdo a su clave de acceso (número de documento y movimiento).

Paso 1.- El programa comienza haciendo una llamada al programa CCGTIX el cual clasificará el archivo de transacciones por número de documento y movimiento (campos clave) .

Paso 2.- Después de la clasificación de la claves, abriremos el archivo TRANDX y MATCTA como archivos de entrada, utilizaremos una tabla que contendrá los meses.

Paso 3.- Se muestra el archivo de transacciones en pantalla con ceros inicialmente , si se desea se pulsa <ENTER> y finalizará o cancelará la consulta .

Paso 4.- Se inicializa con ceros el número de movimiento , y junto con el documento ingresado se posiciona en el archivo de transacciones para localizar una clave mayor .

Paso 5.- Se lee la información de la clave obtenida en el archivo TRANDX y se hace un posicionamiento del campo código de cuenta de este archivo con la clave del archivo MATCT. Si la clave no existe se displayará el mensaje de error.

Paso 6.- Si se encuentra la clave especificada se leerá la información que se encuentra en el registro encontrado.

Paso 7.- Se procede luego a grabar los movimientos encontrados o leídos del archivo de transacciones en la tabla, para luego ser displayados.

Paso 8.- Se presentará en la pantalla la opción de cancelar la consulta haya o no finalizado de leer el archivo.

Paso 9.- Si se cancela la consulta de documento, se displayará la pantalla en que se pedirá el número del documento.

Descripción de Programa

: Sistema : Control Ganadero : Programa : CCG024 :
:-----
: Objetivo : Consulta de Transacciones: Soporte : Diskette :
:-----

El programa CCG024 realiza una consulta al archivo de Transacciones por fecha de movimientos. Debido a que las fechas de movimientos pueden repetirse y no podran estar dentro de un archivo temporal indexado se utilizará para la grabación de estas fechas claves un número secuencial que va de uno hasta la cantidad que existan de transacciones.

Paso 1. - Inicialmente se hará una llamada al programa NDXF24 en donde se clasificarán las fechas de transacciones, creandose un archivo temporal llamado TRANSF (TRANSF.FEC).

Paso 2. - Tanto el archivo MATCTA como TRANSF se abrirán como de entrada para poder acceder a ellos.

Paso 3. - Se pedirá la fecha que se desea hacer la consulta haciendo una validación del ingreso de esta fecha que debe estar en formato `aaammdd` de igual forma que se encuentra grabado en el archivo TRANSF.

Paso 4.- Se localizará la fecha ingresada , en el archivo mencionado , si esta no se encuentra se enviará un mensaje de error, caso contrario se leerá la información contenida en el registro.

Paso 5.- Se procede al displayar toda la información, pero enviando el mes ingresado en con sus tres primeras letras grabadas en un arreglo.

Paso 6.- Si el archivo ya no tiene mas datos por displayar se envia el siguiente mensaje <ENTER> FINALIZAR , caso contrario se displayará <ENTER> Continuar, <Q> Cancelar, asi se podra seguir o cancelar la consulta respectivamente.

Paso 7.- Terminada la consulta se regresará al menú.Principal del Sistema.

Descripción de Programa

 : Sistema : Control Ganadero : Programa : CCG223 :
 :-----
 : Objetivo : Eliminación de Movimientos : Soporte : Diskette :
 :-----

El siguiente programa realiza la eliminación de Movimientos no grabados en el Maestro de Cuentas, o recién ingresados en el de transacciones.

Paso 1.- Para la eliminación de un movimiento específico se tendrá que ingresar inicialmente el Documento que se desea eliminar con el movimiento de éste.

Paso 2.- El programa displayará una pantalla que pide el documento y el movimiento, controlando que ambos existan; caso contrario se enviará el mensaje de error respectivo.

Paso 3.- Una vez encontrado el documento con su movimiento se enviará un mensaje que pedirá como respuesta una "S" si se desea en realidad eliminar dicho movimiento, y una "N" si no se desea hacerlo.

Paso 4.- Si la eliminación es efectuada se enviará otro mensaje indicando que dicho registro ha sido borrado del archivo. Posteriormente se enviará o displayará el número o cantidad de registros deletados, esto sucede cuando no se ingresa más documentos.

Descripción de Programa

: Sistema : Control Gadero : Programa : GANAD1 :
:-----
: Objetivo : Creación Maestro de Ganado : Soporte : Diskette :
:-----

Este programa se crea el archivo Maestro de Ganado con un solo registro en cero, ya que servirá solamente para dejar especificada su organización Indexada siendo su clave de acceso el código del animal.

Cabe mencionar que este programa se correra fuera del sistema .

Descripción de Programa

```

-----
: Sistema : Control Ganadero           : Programa : GANAD2   :
-----
: Objetivo : Extensión de Ganado                 : Soporte  : Diskette :
-----

```

El programa (GANAD2) realiza la adición de registros al archivo Maestro de Ganado .

Paso 1.- Se abrirá el archivo como de entrada y salida (I-O), ya que este archivo tiene un solo registro creado en ceros , de esta manera en el momento de ingresar cada código del animal controlamos que no exista un código repetido.

Paso 2.- Antes de pedir cada dato del animal que se va a ingresar se rellena con ceros el registro para así controlar que en el archivo no ingrese basura.

Paso 3.- Si displaya una pantalla en que se pide los datos del archivo tal como los siguientes : Código de Raza, Sexo del animal, Año y mes de nacimiento y por supuesto el Código del Animal (Código consecutivo).

Paso 3.1.- Se acepta inicialmente el código de la raza que podra ser cualquiera de los siguientes números , 5,6 ó 7 que significan Brahaman, Media Sangre, Charolais respectivamente.

Paso 3.2.- El sexo del animal sera los números 1 y 2 para indicar que sera macho o hembra respectivamente.

Paso 3.3.- Se controla el año y el mes de nacimiento del animal para que no se ingrese fecha menor.

Paso 3.4.- El código del animal se ingresa en orden consecutivo ya que controla que este no se repita.

Paso 4.- Se pregunta antes de grabar si los datos ingresados son los correctos ,respondiendo con una "S" si lo estan y en ese caso se graba el registro , caso contrario responda con una "N" y regresa el cursor a pedir el primer campo del registro.

Paso 5.- El programa controla la salida del ingreso poniendo la opción <ENTER> FIN , en el ingreso de del campo código de raza .

Descripción de Programa

```
-----  
: Sistema : Control Ganadero           : Programa : GANAD4   :  
:-----  
: Objetivo : Baja Manual de Ganado             : Soporte  : Diskette :  
:-----
```

El programa (GANAD4) realiza la eliminación de animales en forma manual, es decir que el código que se ingrese servirá para crear otro registro en un nuevo archivo con datos del animal antes de ser eliminado definitivamente del archivo Maestro.

Paso 1.- Se abre el archivo GANAD.SEQ (GANADO) como archivo de Entrada, y el nuevo archivo GANRE.PAL (GANRES) como archivo de Salida.

Paso 2.- Se pedirá el código del animal que se desee dar de Baja, y en el mismo momento se displaya el mensaje <ENTER> para cancelar la eliminación.

Paso 3.- Se localiza el código ingresado en el archivo de Ganado así como crear un nuevo registro en el archivo GANRE.PAL que será un archivo temporal.

Paso 4.- El archivo nuevo sera de Organización Secuencial.

Paso 5.- Finalizando la Baja Manual de registros se displaya en la pantalla el número de registros que se van a dar de baja o que estan creados en el nuevo archivo.

Descripción de Programa

```

-----
: Sistema : Control Ganadero      : Programa : GANAD5      :
-----
: Objetivo : Emisión de Baja Manual : Soporte  : Diskette    :
-----

```

Este programa servirá para poder emitir un reporte de todos aquellos animales vacuno que han sido grabados en el archivo GANRE.PAL (GANRES) para poder observar sus datos y ver si puedan ser o no eliminados del archivo Maestro de Ganado.

Paso 1.- Se abre el archivo GANRES y CONTROL como de entrada y el archivo de reporte REPPLAN como de salida.

Paso 2.- Se utiliza un switch para controlar el file status del archivo REPPLAN ya que el programa simplemente no se ejecutará si el archivo no ha sido creado y el file status es diferente de cero.

Paso 3.- Si el archivo mencionado anteriormente existe, se lee el archivo controlando el fin de archivo de este para terminar la impresión.

Paso 4.- Se envía las cabeceras respectivas del programa que indican los nombres de los campos del archivo y envía en letras y no en números el significado de la raza del Ganado.

Paso 5.- Si el sexo es igual a 1 o 2 se envia una 'V' o una 'T' respectivamente.

Paso 6.- Se imprime en una linea un solo registro del animal y mientras no sea el fin de archivo de GANRES se seguirá leyendo el registro siguiente.



BIBLIOTECA

Descripción de Programa

```

-----
: Sistema : Control Ganadero           : Programa : GANAD9   :
:-----:
: Objetivo : Deleto Automático                 : Soporte  : Diskette :
:-----:

```

El siguiente programa (GANAD9) realiza un deleteo automático (al momento) del ganado especificado (deleteo físico).

Paso 1.- El deleteo automático significa en este caso ingresar la clave o el código del animal que se desea dar de baja. Para esto se tendrá que pedir la clave la cual se busca en el archivo maestro de GANADO y si no existe se envia el mensaje de error.

Paso 2.- Si se encuentra la clave especificada se displaya toda la información contenida en el archivo para ese animal y se preguntará si se desea dar de baja o no .

Paso 3.- Si la contestación es afirmativa se enviará o displayará el siguiente mensaje "ELIMINACION EXITOSA" por cada baja de registro que se realice.

Paso 4.- Si no se desea dar de baja se deberá presionar <ENTER> cuando se pide el código del animal.

Paso 5.- Finalmente se displayará la cantidad de registro que han sido dados de baja, y el programa reagresará al menú Principal del sistema.



Descripción de Programa

 : Sistema : Control Ganadero : Programa: GANADA :
 :-----
 : Objetivo : Modificación de Ganado : Soporte: Diskette:
 :-----

El Programa (GANADA) se encarga de la modificación de los datos que contiene el archivo Maestro de Ganado.

Paso 1.- Se abre el archivo como de I-O (entrada y salida) .

Paso 2.- Para el registro de datos y para efecto de ser validados antes de ser grabados al archivo Maestro se crea un registro de memoria .

Paso 3.- Se inicializa el registro de memoria con ceros luego se displaya una pantalla en que pide el código del animal que se desea modificar su información, se valida que este no sea menor cero y que sea numérico, si se ingresa ceros se cancela la opción de modificación

Paso 4.- Ingresado el código correcto se displaya un mensaje en que se debe presionar "S" o "N" si el código esta correcto o no .

Paso 5.- Con el código ingresado se posiciona en el archivo Maestro de Ganado, se localiza dicho registro se displaya los datos.

Paso 6.- Por medio de un switch numérico que va de 1 a 5 se
selecciona el número de registro, al cual se tendrá que
ingresar cuando se envía el mensaje siguiente :

!! INGRESE UN NUMERO : _

Se ingresa el número y el cursor se posiciona en el campo
seleccionado .Si se presiona <ENTER> se realizará la movida
del registro de memoria al del archivo.

Paso 7.- Se procede luego a cerrar el archivo de Ganado y se
regresa al menú principal.

Descripción de Programa

```

-----
: Sistema : Control Ganadero           : Programa : GANADB :
:
: Objetivo : Consulta al Maestro Ganado: Soporte : Diskette :
:
-----

```

El siguiente Programa (GANADB) realiza una consulta al archivo Maestro de Ganado.

Paso 1.- Se accesa al archivo de Ganado con acceso Dynamic para poder accederlo en forma secuencial o al azar (de acuerdo al código del ganado).

Paso 2.- Se pedirá ingresar el código del Ganado, y se controla que no sea menor a cero y que sea numérico, y si es cero se cancelará la consulta.

Paso 3.- Antes de displayar el código de la Raza, se preguntará por su contenido numérico para así displayar en letras la raza BRAHAMAN, CHAROLAIS o MEDIA SANGRE.

Paso 4.- Si el sexo es 1 o 2 se displayará MACHO o HEMBRA respectivamente.

Paso 5.- Para el caso del mes de nacimiento del animal se hará una búsqueda en el una tabla de fecha creada para displayar el mes en letras.

Paso 6.- Se procede luego de finalizar la consulta a cerrar el archivo y regresar al menú principal de la parte Ganadera.



Descripción de Programa

```

:-----:
: Sistema : Control Ganadero           : Programa : GANAD6   :
:-----:
: Objetivo : Emisión Movto. Ganado           : Soporte  : Diskette :
:-----:

```

El siguiente Programa (GANAD6) realiza la emisión del Movimiento del Ganado el cual accedará al archivo GANAD.SEQ para saber la existencia del ganado de acuerdo a su raza y al sexo.

Paso 1.- Se abre el archivo de Ganado y el de Control como de Entrada y el archivo de Reporte Repplan como de salida.

Paso 2.- Se displaya una pantalla en la que se pedirá la fecha de emisión en el formato aammdd, se valida el ingreso de ésta y en caso de error se envía el mensaje respectivo.

Paso 3.- Se envía luego un mensaje para asegurarse de la impresión de dicho reporte, se responderá con "S" si se desea el reporte, caso contrario se responderá con "N" para luego cerrar todos los archivos y regresar al menú principal de la parte ganadera.

Paso 4.- Se crea una arreglo con 3 ocurrencia y 9 campos, la ocurrencia en donde se encontrará el número o cantidad de

animales tipo BRAHMAN, CHAROLAIS ó MEDIA SANGRE existentes en el archivo.

Paso 5.- Se controla el sexo del animal, y de acuerdo a su raza se llenará la tabla mencionada de acuerdo al cálculo que se menciona a continuación.

Paso 5.1.- A medida que se lee el archivo mencionado y se pregunta por la raza, se hará un cálculo entre la fecha de emisión ingresada, con la fecha de nacimiento que se encuentra en el archivo para poder así determinar el tipo (Terminos, Chumbotes, Toretes, Toros, Terneras, Chumbonas, Vaconas, Vacas).

Paso 6.- Una vez leído el archivo y llenada la tabla se procede a leer la tabla e imprimirla ocurrencia por ocurrencia.



Descripción de Programa

: Sistema : Control Ganadero : Programa : GANAD8 :
: Objetivo : Resumen Final del Ganado : Soporte : Diskette :
:

El programa (GANAD8) realiza la emisión de el contenido y existencia de ganado de acuerdo a la información que contiene el archivo GANAD.SEG y crear un nuevo archivo en donde se grabará las características del ganado, este proceso de se detalla a continuación .

Paso 1.- Se abrirá los archivos de 'Ganado' y el 'Control' de entrada y el de reporte 'Repplan' , y el archivo 'Ganfin' como de salida , siendo este último de organización Indexada y acceso Dinámico.

Paso 2.- Se ingresará una fecha de emisión, para efecto de reporte y además servirá para calcular la característica del animal .

Paso 3.- A medida que se va calculando la diferencia entre la fecha ingresada y la fecha de nacimiento, obteniendo así la característica del ganado , se creará un nuevo registro en el archivo GANFIN (GANAI.FIN) .

Paso 4.- Se procederá luego a imprimir el contenido del archivo de ganado para proceder a imprimir su existencia.

Paso 5.- Se cerrará al final todos los archivos y se llamará al programa que contiene el menú Principal de la parte Ganadera.

Descripción de Programa

 : Sistema : Control Ganadero : Programa : GANAD7 :
 :-----
 : Objetivo : Reporte Seleccionado Ganado : Soporte : Diskette :
 :-----

El programa GANAD7 realiza la emisión del ganado nacido en una fecha seleccionada y su resumen final del mismo.

Paso 1.- Se abrirá el archivo de GANADO y el de CONTROL como archivos de entrada y como de salida al archivo de impresión llamado REPPLAN.

Paso 2.- Se ingresará una fecha que servirá para determinar la característica del animal en el momento .

Paso 3.- Se controla que el año ingresado no sea menor a 80 que los meses o días no sean ceros ,ademas que el mes no sea mayor a 12 y los días no mayor a 31.

Paso 4.- Se procede entónces a imprimir todos aquellos animales que nacieron en esa fecha seleccionada con el resto de su información tal como su raza, sexo, característica etc.

Paso 5.- Para la impresión se utiliza el archivo de control para enviar como referencia o título la compañía que emite este tipo de reporte.

Paso 6.- terminado de leerse todo el archivo que cumpla con la condición o fecha dada y impreso toda la información se procede a a cerrar los archivos y regresar al menú principal de la parte Ganadera.

CONCLUSIONES

El Sistema de Control Ganadero que se detalla en este texto, es realizado tanto para aquellas personas que realice carrera de Administración, Programación, u otros cursos, ya que le será fácil de entender por la forma en que se presenta es decir, la parte teórica se hilvana con la parte práctica muy abundante por cierto, en una forma por demás didáctica, todo en torno al uso del moderno equipo electrónico que se presenta en la programación de datos, llevado a cabo para el control del ganado Vacuno en su Inventario y/o su contabilidad.



BIRI 10111