

**ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL**  
**ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL**  
**DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO**  
**EXAMEN TEÓRICO Y PRÁCTICO**

**INSTRUCTORA: LSI. INGRID FIALLOS DE SANTOS**

**NOMBRE:** \_\_\_\_\_ **FECHA** \_\_\_\_\_

**1. Coloque V o F (Vale 1 punto c/u)**

- En el principio de atención, el guionista debe mantener la atención sostenida del multimedia. ( )
- El programa Hammer crea loops y movimientos rítmicos. ( )
- Las capas o layers son láminas transparentes que sobreponemos una con otra. ( )
- Hay 2 tipos de fotogramas. ( )
- Hay 8 canales de sonido para trabajar por programación los sonidos en Director. ( )
- El modelo TopDown formula un resumen del sistema, sin especificar detalles. ( )

**2. Conteste (Vale 1 punto c/u)**

**Coloque 5 áreas en donde se aplica la multimedia**

---

---

**Mencione 2 de las 8 reglas de oro**

---

---

**Lo que debe saber antes de crear un multimedio**

---

---

---

---

**¿Qué es E-learning?**

---

---

**¿Qué es el CAST de Directos MX?**

---

---

**Desarrolle lo siguiente: (Vale 20 puntos)**

Realice una aplicación que contenga lo siguiente:

Utilice Sound Forge para editar la canción proporcionada, colóquele efectos notables.

En Flash, crear una animación cualquiera que contenga animación en forma, capas guías y movies.

Video para poder reproducir.

En Director realice un menú de cuatro opciones las cuales presente una animación creada en Director que contenga su nombre, apellido y nivel, la animación de Flash, video y sonido, adicional a esto coloque un link a un correo electrónico y para salir del programa.

El Video debe contener 5 botones de Play, Pausa, Stop y Rewind y Forward.

La Animación deberá tener 2 botones de stop y pausa.

El sonido deberá tener 2 botones Play y pausa.

Genere el archivo ejecutable.