



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

**“EVALUACIÓN DEL USO RECREATIVO DEL PARQUE EXTREMO
GUAYAQUIL”**

TESIS DE GRADO

Previa a la obtención del título de:

LICENCIADO EN TURISMO

Presentado por:

Andrade Loor Helen Paola

Galán Chérrez Betsy Alexandra

Vélez Gavilanes Karla Estefanía

Guayaquil – Ecuador (2011)

AGRADECIMIENTO

A Dios, por iluminarnos en la culminación exitosa de este proyecto.

A nuestros padres ya que con su apoyo y guía hemos podido alcanzar el logro de nuestra meta como estudiantes.

A nuestros profesores y tutores M.S.c Julio Gavilanes, Ing. Víctor Osorio e Ing. José Chang que con su incondicional ayuda y aportes de conocimientos nos orientaron en el desarrollo de la tesis.

DEDICATORIA

Con mucho amor y cariño: El presente trabajo va dedicado a la mujer que me dio la vida, Sra. Orlanda Loor, gracias a su apoyo moral y sacrificio soy la persona que soy.

“Gracias madre por tu inmenso amor y entrega condicional, Te amo.”

Paola Andrade Loor.

DEDICATORIA

A mi familia, en especial a mis padres Manuel Galán y Narcisa Chérrez por su apoyo, cariño y confianza en mi período como estudiante, haciendo así posible que hoy esté dando este gran pasó en mi vida.

A mi hijo por ser el motivo principal para querer cumplir mis metas tan anheladas.

Betsy Alexandra Chérrez.

DEDICATORIA

A dios por ser la fuente de inspiración de mi vida.

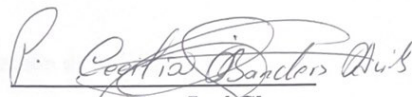
A mi padre Xavier Vélez Salazar, por ser ese pilar fundamental en mi vida, porque día a día me demuestra su amor y por su empuje durante toda mi carrera universitaria; a mi madre Patricia Gavilanes Báez por su infinito amor y ayuda incondicional con mi hija para poder lograr cumplir mi meta.

A mi esposo Felipe Peragallo por su apoyo incondicional y su amor, a la razón de mi existir Paz Peragallo que es la persona que me motiva a seguir esforzándome cada día más.


A mis hermanos Cristina y Xavier por siempre apoyarme en mis decisiones.

Karla Vélez Gavilanes

TRIBUNAL DE GRADUACIÓN


Ing. José Chang

DIRECTOR DE TESIS

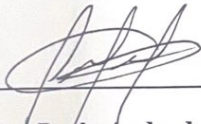

M. Sc. Julio Gavilanes

DELEGADO

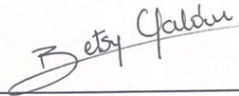
DECLARACIÓN EXPRESA

“La responsabilidad expresa por los hechos, ideas y doctrinas expuestos en esta Tesis de Grado, nos corresponde exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma, a la ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL”

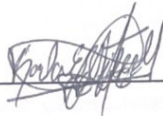
(Reglamento de Graduación de la ESPOL)



Helen Paola Andrade Loor



Betsy Alexandra Galán Chérrez



Karla Estefania Vélez Gavilanes

RESUMEN

La evaluación al parque extremo de Guayaquil tiene como objetivo saber el grado de aceptación y falencias que el visitante percibe y de esta manera contribuir con desarrollo para la aceptación total del mismo.

La presente tesis se ha desarrollado en tres capítulos, en el primer capítulo se detallan la información general como: Características generales, uso recreativo del destino e inventario de las instalaciones.

En el segundo capítulo se analiza el perfil del visitante a través de las encuestas realizadas con sus respectivos resultados.

En el tercer capítulo se realiza la evaluación del uso recreativo del Parque Extremo de Guayaquil para determinar la capacidad de carga que puede recibir el parque en sus dos áreas, se muestran también los impactos ambientales y sociales.

Se finaliza la evaluación con conclusiones, recomendaciones, bibliografías y anexos que se adjuntan a este proyecto.

INDICE GENERAL

RESUMEN.....	I
ÍNDICE GENERAL.....	III
ÍNDICE DE TABLAS.....	V
ÍNDICE DE FIGURAS.....	VI
ÍNDICE DE GRAFICOS.....	VII
ÍNDICE DE MAPAS.....	VIII
ÍNDICE DE ANEXOS.....	IX
INTRODUCCIÓN.....	1

ÍNDICE GENERAL

CAPITULO I INFORMACIÓN GENERAL.....	3
1.1 Características Generales del Atractivo	3
1.1.1 Ubicación Geográfica	5
1.1.2 Mapa	5
1.1.3 Medios de acceso	7
1.1.4 Transportación	7
1.1.5 Entorno Natural.....	23
1.1.6 Entorno Cultural	26
1.1.7 Climatología	30
1.2 Uso turístico.....	30
1.2.1 Descripción de las Instalaciones Existente.....	32
1.3 INVENTARIO DEL ATRACTIVO	36

1.3.1 FICHAS	36
CAPÍTULO II ANÁLISIS DE LA DEMANDA	42
2.1 CARACTERÍSTICAS GENERALES DE LA DEMANDA	42
2.1.1 APLICACIÓN DE ENCUESTAS	42
2.1.2 PERFIL Y GRADO DE SATISFACCIÓN DEL VISITANTE	66
2.2 NÚMERO DE VISITAS	68
CAPÍTULO III EVALUACIÓN DEL USO RECREATIVO	70
3.1 Cálculo de la Capacidad de Carga	70
3.1.1 Capacidad de Carga Física	70
3.1.2 Capacidad de Carga Efectiva, De Manejo o Permisible	71
3.2 ESTUDIO DE IMPACTOS AMBIENTALES	80
3.3 IMPACTO SOCIALES	85
CONCLUSIONES	87
RECOMENDACIONES.....	88
BIBLIOGRAFÍA	89
ANEXOS	92

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla I. Línea 128 de transporte urbano.	8
Tabla II. Línea 116 de transporte urbano.....	9
Tabla III. Línea 68 A (2) de transporte urbano.....	10
Tabla IV. Línea 3 C.T.P de transporte urbano.....	11
Tabla V. Línea 131 (2) Orquídeas de transporte urbano	12
Tabla VI. Línea 2 C.T.P de transporte urbano.....	13
Tabla VII. Línea 63 Orquídeas de transporte urbano	14
Tabla VIII. Línea 131 (2) Orquídeas de transporte urbano.....	15
Tabla IX. Línea 57 (1) de transporte urbano.....	16
Tabla X. Línea 74 de transporte urbano.....	17
Tabla XI. Línea 21 de transporte urbano	18
Tabla XII. Línea 105 de transporte urbano.....	19
Tabla XIII. Línea 47 de transporte urbano.....	20
Tabla XIV. Línea 13 de transporte urbano	21
Tabla XV. Línea 87 de transporte urbano.....	22
Tabla XVI. Especies de Flora del Parque Extremo de Guayaquil.....	23
Tabla XVII. Instalaciones del Parque Extremo de Guayaquil.....	33
Tabla XVIII. GENERO	44
Tabla XIX. Edad	45
Tabla XX. Nivel de estudio	46
Tabla XXI. Estado civil	47
Tabla XXII. Primera vez que visita el skatepark	48
Tabla XXIII. Con quien viene al parque.....	49
Tabla XXIV. Motivo de visita al parque	51
Tabla XXV. Actividades que espera realizar.....	52
Tabla XXVI. Presupuesto a gastar.....	53
Tabla XXVII. Tiempo de permanencia	53
Tabla XXVIII. Medios de transporte.....	55

Tabla XXIX. Lugar de procedencia.....	56
Tabla XXX. Lo que más llama la atención del lugar.....	57
Tabla XXXI. Atención en caso de emergencia.....	58
Tabla XXXII. Higiene SS.HH	59
Tabla XXXIII. Lugar es adecuado para realizar deportes extremos.....	60
Tabla XXXIV. Calidad de las instalaciones	61
Tabla XXXV. Señalización del lugar	62
Tabla XXXVI. Señalización de las vías de acceso	63
Tabla XXXVII. Seguridad del lugar	64
Tabla XXXVIII. Dispuesto a regresar	65
Tabla XXXIX Matriz de Leopold.....	82

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1. Área de Skateboarding	3
Figura 2. Área de Bicicross.....	4
Figura 3. Línea 128 de transporte urbano	8
Figura 4. Línea 116 de transporte urbano	9
Figura 5. Línea 68 A (2) de transporte urbano.....	10
Figura 6. Línea 3 C.T.P de transporte urbano.....	11
Figura 7. Línea 131 (2) Orquídeas de transporte urbano	12
Figura 8. Línea 2 C.T.P de transporte urbano.....	13
Figura 9. Línea 63 Orquídeas de transporte urbano.....	14
Figura 10. Línea 83 de transporte urbano	15
Figura 11. Línea 57 (1) de transporte urbano	16
Figura 12. Línea 74 de transporte urbano	17
Figura 13. Línea 21 de transporte urbano	18
Figura 14. Línea 105 de transporte urbano	19
Figura 15. Línea 47 de transporte urbano	20
Figura 16. Línea 13 de transporte urbano	21
Figura 17. Línea 87 de transporte urbano	22
Figura 18. Área de Bicicross.....	73
Figura 19. Área de Skateboarding	73
Figura 20. Espacio que ocupa una Bicicleta	75
Figura 21. Espacio que ocupa una patineta.....	77

ÍNDICE DE GRAFICOS

Gráfico 1. Genero.....	45
Gráfico 2. Edad	46
Gráfico 3. Nivel de Estudio	47
Gráfico 4. Estado Civil	48
Gráfico 5. Primera vez que visita el Parque.....	49
Gráfico 6. Con quien viene al Parque	50
Gráfico 7. Que lo motivo visitar el Parque	51
Gráfico 8. Que actividades espera realizar.....	52
Gráfico 9. Presupuesto de Gasto	53
Gráfico 10. Tiempo de permanencia.....	54
Gráfico 11. Medios de transporte que utilizó.....	55
Gráfico 12. Lugar de procedencia.....	56
Gráfico 13. Que le llama más la atención	57
Gráfico 14. Atención en caso de emergencia.....	58
Gráfico 15. Higiene de los SS.HH	59
Gráfico 16. Lugar adecuado para realizar deportes extremos.....	60
Gráfico 17. Calidad de las instalaciones	62
Gráfico 18. Señalización del lugar	63
Gráfico 19. Señalización de la carretera	64
Gráfico 20. Seguridad del destino.....	65
Gráfico 21. Dispuesto a regresar.....	65

ÍNDICE DE MAPAS

Mapa 1. Imagen Satelital del Parque Extremo.....	6
Mapa 2. Diagrama de Construcción del Parque Extremo	6

INDICE DE ANEXOS

ANEXOS A ENTREVISTAS	92
ANEXO B: ENCUESTA.....	94
ANEXO C: MATRIZ DE LEOPOLD	99
ANEXO D: PLANOS DEL SKATEPARK.....	106
ANEXO E: FICHA DE INVENTARIO DE ATRACTIVO TURISTICO	108

INTRODUCCIÓN

Los deportes de alto riesgo en la ciudad se realizaban en una infraestructura precaria, siendo servidos por entidades privadas; y siendo un deporte que es practicado por jóvenes de esta ciudad.

En el año de 1998 se creó un skatepark de madera en la ciudadela Los Ceibos en el norte de Guayaquil, el cual fue destruido debido a la insatisfacción de los moradores del sector.

Años más tarde se recibió un correo electrónico enviado por jóvenes, solicitando la creación de un parque moderno para realizar deportes extremos, que fue recibido por el departamento de turismo, y que luego fue transferido al departamento de proyectos específicos, para hacer los estudios correspondientes del proyecto.

El Abogado Jaime Nebot Alcalde de Guayaquil, considero necesario planificar un parque para cubrir las necesidades de este equipamiento deportivo. El entonces Director del departamento de proyectos específicos Luis Pérez Medino (+) designo al

Arquitecto Freddy Correa para diseñar el primer Skatepark público de la ciudad de Guayaquil.

El conjunto recreacional y deportivo “Deportes Extremos” se inauguró por el Alcalde Jaime Nebot en julio del 2007.

CAPITULO I INFORMACIÓN GENERAL

1.1 Características Generales del Atractivo

A partir de la regeneración urbana se ha realizado múltiples cambios que se dan en la ciudad de Guayaquil, esto sumado a la necesidad de crear nuevos espacios de recreación, práctica y sano esparcimiento de los habitantes que por muchos años no han contado con este tipo obras.

Es así que para el año del 2006 se realizó la creación del actual parque extremo de Guayaquil, debido al alto índice de adolescentes que realizan estos deportes y al no contar con ningún espacio lo practicaban en las calles, parques y entre otros lugares, sin las medidas de seguridad que requieren la práctica de estos deportes. El parque posee dos áreas definidas para las prácticas de deportes extremos tales como skateboarding y bicicross. En el área del skateboarding se puede encontrar diferentes modelos de rampas para realizar todo tipo de acrobacias a diferentes niveles de dificultad para el practicante.

Figura 1. Área de Skateboarding



Fuente: Foto de archivo de la M.I Municipalidad de Guayaquil.

El área de bicicross cuenta con montículos a diferentes alturas distribuidas en diferentes tramos del recorrido, así como una rampa de largada que es donde los visitantes inician el recorrido.

Figura 2. Área de Bicicross



Fuente: Foto archivo de la M.I Municipalidad de Guayaquil.

El parque extremo de Guayaquil se ha convertido en un punto de observación y reunión para las personas que gustan de los deportes extremos y a su vez los familiares de quienes acuden a este lugar los cuales se ubican en las graderías que se encuentra a los costados de las rampas tanto de skateboarding como de bicicross.

El lugar cuenta seguridad privada las 24 horas del día por tres guardias los cuales realizan turnos de 12 horas cada uno, la empresa SEGUEN encargada de la seguridad es contratada por la M.I. Municipalidad de Guayaquil.¹

1.1.1 Ubicación Geográfica

El Parque Extremo de Guayaquil se encuentra construido en los bajos del paso desnivel de la av. Francisco de Orellana y la av. Juan Tanca Marengo (frente al Mall del Sol), en el norte de la ciudad.

Cuenta con 2 hectáreas de construcción, está dividido en dos áreas: Skateboarding y Biccross.

1.1.2 Mapa

¹ Según entrevista realizada al guardia de seguridad Marcos Guerra el día 8 de febrero del 2011

Mapa 1. Imagen Satelital del Parque Extremo



Fuente: http://wannask8.com/spot/South_America/Ecuador/Skatepark_Municipal_-_Guayaquil/index.html?wdaction=lib.WDPagePhoto.show&page=2

Mapa 2. Diagrama de Construcción del Parque Extremo



Fuente: http://wannask8.com/spot/South_America/Ecuador/Skatepark_Municipal_-_Guayaquil/index.html?wdaction=lib.WDPagePhoto.show&page=2

En términos geográficos, el Parque Extremo de Guayaquil, se encuentra ubicado entre las siguientes coordenadas:

- 2°09'17,26" latitud sur
- 79°53'42,68" longitud oeste

Este parque forma parte del conjunto de áreas verdes y recreativas de la M.I Municipalidad de Guayaquil y es manejado por el Departamento de Áreas Verdes de dicha entidad, quien a su vez contrató a la empresa (Luber Briones Rezabala) para el mantenimiento del mismo.

1.1.3 Medios de acceso

El acceso al Parque se puede hacer por vía terrestre, por las avenidas principales Francisco de Orellana y Juan Tanca Marengo; o por medio de los buses que van de norte a sur en la ciudad de Guayaquil.

1.1.4 Transportación

En el lugar existe un promedio de 15 líneas de transporte urbano que pasan por el lugar desde diferentes puntos de la ciudad, también se puede hacer uso de taxis y carros particulares.

En las siguientes tablas se especifica las condiciones del transporte urbano de las líneas que pasan por las avenidas Juan Tanca Marengo y Luis Orrantia Cornejo.

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 128

Figura 3. Línea 128 de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla I. Línea 128 de transporte urbano.

COOPERATIVA	Gran Colombia
FRECUENCIA	Cada 5 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Juan Tanca Marengo de norte a sur

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 116

Figura 4. Línea 116 de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla II. Línea 116 de transporte urbano

COOPERATIVA	Flecha Verde
FRECUENCIA	Cada 7 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Juan Tanca Marengo de norte a sur y de sur a norte.

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 68 A (2)

Figura 5. Línea 68 A (2) de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla III. Línea 68 A (2) de transporte urbano

COOPERATIVA	Corazón de Jesús
FRECUENCIA	Cada 5 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Juan Tanca Marengo de norte a sur y de sur a norte.

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 3 C.T.P

Figura 6. Línea 3 C.T.P de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla IV. Línea 3 C.T.P de transporte urbano

COOPERATIVA	Cooperativa Pascuales
FRECUENCIA	Cada 5 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.18 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Juan Tanca Marengo de norte a sur y de sur a norte.

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 131 (2) ORQUÍDEAS

Figura 7. Línea 131 (2) Orquídeas de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla V. Línea 131 (2) Orquídeas de transporte urbano

COOPERATIVA	Cooperativa J.J Olmedo
FRECUENCIA	Cada 5 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Juan Tanca Marengo de norte a sur y de sur a norte.

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 2 C.T.P

Figura 8. Línea 2 C.T.P de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla VI. Línea 2 C.T.P de transporte urbano

COOPERATIVA	Cooperativa Pascuales
FRECUENCIA	Cada 5 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Juan Tanca Marengo de norte a sur y de sur a norte.

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 63 ORQUÍDEAS

Figura 9. Línea 63 Orquídeas de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla VII. Línea 63 Orquídeas de transporte urbano

COOPERATIVA	Cooperativa J.J Olmedo
FRECUENCIA	Cada 5 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Juan Tanca Marengo de norte a sur y de sur a norte.

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 83

Figura 10. Línea 83 de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla VIII. Línea 131 (2) Orquídeas de transporte urbano

COOPERATIVA	Cooperativa Bastión Popular
FRECUENCIA	Cada 5 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Juan Tanca Marengo de norte a sur y de sur a norte.

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 57 (1)

Figura 11. Línea 57 (1) de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla IX. Línea 57 (1) de transporte urbano

COOPERATIVA	Floresta
FRECUENCIA	Cada 7 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Juan Tanca Marengo de norte a sur y de sur a norte.

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 74

Figura 12. Línea 74 de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla X. Línea 74 de transporte urbano

COOPERATIVA	Guayaquil Ltda.
FRECUENCIA	Cada 10 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Juan Tanca Marengo de norte a sur y de sur a norte.

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 21

Figura 13. Línea 21 de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla XI. Línea 21 de transporte urbano

COOPERATIVA	Atahualpa
FRECUENCIA	Cada 10 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Juan Tanca Marengo de norte a sur y de sur a norte.

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 105

Figura 14. Línea 105 de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla XII. Línea 105 de transporte urbano

COOPERATIVA	Nueva Unión Ltda.
FRECUENCIA	Cada 5 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Juan Tanca Marengo de norte a sur y de sur a norte.

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 47

Figura 15. Línea 47 de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla XIII. Línea 47 de transporte urbano

COOPERATIVA	Albosau y Anexos
FRECUENCIA	Cada 10 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Juan Tanca Marengo de norte a sur y de sur a norte.

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 13

Figura 16. Línea 13 de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla XIV. Línea 13 de transporte urbano

COOPERATIVA	Puerto Marítimo
FRECUENCIA	Cada 5 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Luis Orrantia Cornejo.

Fuente: Elaboración propia

CONDICIONES DEL TRANSPORTE URBANO LÍNEA 87

Figura 17. Línea 87 de transporte urbano



Fuente: Tesistas

Tabla XV. Línea 87 de transporte urbano

COOPERATIVA	10 de Mayo
FRECUENCIA	Cada 10 minutos sale un bus de la estación
PRECIO	0.25 ctvs. adultos, 0.12 ctvs. niños y discapacitados.
OBSERVACIÓN	Pasa por la avenida Luis Orrantia Cornejo.



Fuente: Elaboración propia





1.1.5 Entorno Natural




El Parque Extremo de Guayaquil fue construido respetando las condiciones ambientales ya que no se taló ni un solo árbol al momento de su construcción, más bien se formó parte del área verde del proyecto y fueron complementados con plantas ornamentales.


A continuación se detalla cada una de las especies de flora existentes:

Tabla XVI. Especies de Flora del Parque Extremo de Guayaquil

NOMBRE COMÚN	NOMBRE CIENTÍFICO	IMAGEN
Ixora enana roja	<i>Ixora coccínea</i>	 <p data-bbox="1062 1408 1273 1442">Fuente: Tesistas</p>
Lantana amarilla	<i>Lantana ovatifolia</i>	 <p data-bbox="1062 1807 1273 1841">Fuente: Tesistas</p>

Lantana blanca	<i>Viburnum lantana</i>	 <p data-bbox="1061 645 1273 678">Fuente: Tesistas</p>
Helecho macho	<i>Nephrolepis</i>	 <p data-bbox="1061 1041 1273 1075">Fuente: Tesistas</p>
Crotton	<i>Codiaeum</i>	 <p data-bbox="1061 1449 1273 1482">Fuente: Tesistas</p>
Lantana lila	<i>Lantana montevideensis</i>	 <p data-bbox="1061 1854 1273 1888">Fuente: Tesistas</p>

Cesped mani	<i>Coquis pintoy</i>	 <p>Fuente: Tesistas</p>
Samanes	<i>Samanea saman</i>	 <p>Fuente: Tesistas</p>
Ficus	<i>Ficus benjamina</i>	 <p>Fuente: Tesistas</p>

Laurel	<i>Laurus nobilis</i>	 <p data-bbox="1061 683 1273 719">Fuente: Tesistas</p>
--------	------------------------------	--

Fuente: Elaboración Propia

1.1.6 Entorno Cultural

En la sociedad actual, el ejercicio, la actividad física, la educación física y el deporte no siempre reciben la atención que merecen. La urbanización y el creciente tráfico han limitado el juego libre y espontáneo en las calles.

El vivir en departamentos ha limitado el espacio en el que los jóvenes pueden mostrarse activos. Para los jóvenes, los contactos sociales ya no son algo habitual. Antiguamente era diferente, puesto que los jóvenes iban a la escuela y jugaban en la calle, podían hacer amigos fácilmente en el vecindario. Ahora, debido a que las familias son más pequeñas y los parientes viven alejados, a veces a los jóvenes les resulta difícil encontrar compañeros de juegos adecuados en el vecindario, por esta razón la M.I Municipalidad de Guayaquil se ha preocupado porque los jóvenes tengan

un espacio donde puedan practicar deportes utilizando de manera correcta su tiempo libre.

El parque fue creado para practicar los deportes de skateboarding y bicicross.

El skateboarding es un deporte que se practica con un skate o monopatín, en cualquier parte de una calle donde se pueda rodar, o en una pista especialmente diseñada para la práctica de este deporte (Skatepark). Se trata de buscar la belleza al probar la habilidad del exponente, conseguir realizar distintos trucos, deslizarse por largas barandillas, bordillos u otros elementos urbanos, o trucos de estilo libre (cada persona muestra trucos originales complejos). Está relacionado con la cultura callejera, y bajo el nombre de este deporte hay una amplia cultura. Para abreviar se le denomina simplemente como skate. El skating ha desarrollado una gran atracción e interés para muchos.

El área de skatepark cuenta con 15 espacios específicos para realizar maniobras. Estos lugares son denominados: Mega pipe, Mega pipe doble, Quarter pipe doble, Half pipe, Half pipe doble, Fun box sport, Fun box, Fun box 2, Mega fun box, Pirámide, Bowl ride, Caja manual doble, Tubos

de salto. Además hay un circuito perimetral de hormigón armado para patinaje y Graderíos. A continuación se describe cada uno de éstos lugares.

- Fun box: Son elementos aislados que suelen encontrarse en medio del skatepark, que sirven principalmente para deslizarse
- Mega Pipe: Es una rampa con un plano inclinado que se usa para adquirir velocidad con los patines
- Half pipe: Es uno de los elementos principales y más conocidos. Un half pipe son dos rampas opuestas, cada una en forma de medio tubo, lo que hace a un half pipe ser medio tubo, una rampa con forma de U. En la actualidad, se separan un poco más las dos rampas, para dar más superficie en la base, lo que es igual a más tiempo para el skater para estabilizarse y preparar el siguiente truco
- Pirámide: Es una rampa formada por una plataforma cuadrada o rectangular con planos inclinados situados en los lados que se juntan lateralmente
- Las pirámides son elementos sumamente versátiles, ya que se les pueden aproximar y salir desde cualquier ángulo. Normalmente se usan para hacer trucos de salto en el aire, por esto es preciso que haya cerca una rampa alta para lanzarse

- Tubo de salto: Son unos tubos hechos en metal y se utilizan para una variedad de trucos llamados “grind”. Se llevan en la mayoría de modalidades, siendo usados en rampa para hacer saltos que consisten en clavarse en el extremo de la rampa y realizar trucos como mantenerse sobre un tubo; en calle se hacen varios trucos sobre cemento, barandillas, bancos, etc, suelen ser más largos y resistentes de lo habitual
- Bowl ride: Rampa que tiene forma de piscina redondeada con una transición más radical. Puede construirse en hormigón o madera
- Quarter pipe: Es una rampa la cual se asemeja a un cuarto de la sección representativa de un pipe. Se encuentran lo más comúnmente posible dentro skateparks. Tiene una transición progresivamente de aumento, que comienza en la tierra, y los extremos en una tubería del carril o del plástico del metal. Los patinadores pueden utilizar la rampa para lanzarse en el aire, aterrizando detrás en la transición de la rampa

El bicicross es un deporte extremo en el que las acrobacias son las protagonistas principales. El origen de esta peculiar práctica se sitúa en los años setenta, en Estados Unidos, cuando unos aficionados a las bicicletas decidieron introducir más habilidad y espectáculo al ciclismo tradicional.

Para poder practicar este deporte se necesita una bicicleta del tipo BMX, diseñada específicamente para éste. Además de la bicicleta, también se

necesitan protecciones, que son muy necesarias para asegurar la prevención ante un posible accidente.

El área de bicicross cuenta con tres espacios: Pista de bicicross, rampa de largada y graderías.

1.1.7 Climatología

Los datos básicos disponibles del clima de la ciudad de Guayaquil fueron obtenidos de la estación meteorológica del aeropuerto Simón Bolívar operada por la Subdirección de Aviación Civil.

En la estación seca se registran menores valores de temperatura comparados a los registros de temperatura de la época lluviosa. En efecto la temperatura mensual absoluta más baja corresponde al mes de julio, con un valor de 17° C, mientras que la temperatura máxima absoluta se presentan en el mes de marzo un valor de 37° C.

La temperatura media anual de la ciudad es de 25°C.

La precipitación media anual de 1.000 mm. Las lluvias se producen, como ya se anotó, entre los meses de enero hasta abril (estación lluviosa), mientras que los meses secos se extienden a partir del mes de mayo hasta diciembre

(estación seca). El mes en que se produce mayor cantidad de precipitaciones es el de febrero con 334,5 mm. El mes con menor registro de lluvia es el de agosto con apenas 1,1 mm.

1.2 Uso turístico

Concepto de actividades turísticas

Las actividades turísticas van encaminadas a ofrecer al turista la posibilidad de ocupar su tiempo libre, de ocio y vacacional con una serie de productos y servicios en los que el propio turista o visitante sea agente activo o pasivo de la propia actividad turística a desarrollar. (Montaner: 247).

Concepto de Recreación

Se entiende por recreación a cualquier tipo de uso que el hombre haga de su tiempo libre siempre que este uso se realice en una actitud placentera, siendo por lo tanto el turismo una forma particular de recreación. (Acerenza: 32).

Concepto de facilidades turísticas

Facilidades que se le da el visitante al momento de llegar al lugar, sin que este se preocupe por la alimentación, la diversión, etc. Su único fin es de divertirse. (Tesistas 2011)




1.2.1 Descripción de las Instalaciones Existente




Las instalaciones son un complemento y apoyo a las diferentes actividades recreativas y de ocio, que permite el disfrute de los servicios turísticos.



Para una mejor identificación del equipamiento existente, se ha zonificado las instalaciones del Parque Extremo de la siguiente manera:

1. Área de Ingreso Principal
2. Áreas Deportivas
3. Áreas de Parques
4. Área Verde
5. Área administrativa
6. Área de SS.HH
7. Área Complementaria

Tabla XVII. Instalaciones del Parque Extremo de Guayaquil

Número	Nombre	Descripción	Foto
1	Área de Ingreso Principal	Área de 1030 m ² aprox. (adoquinado)	 <p>Fuente: Tesistas</p>
2	Áreas Deportivas	Área de skatepark y pista de bicicross	  <p>Fuente: Tesistas</p>

1	Área de Parqueo	33 Plazas de parqueos. 912.87m ²	 <p data-bbox="911 712 1121 748">Fuente: Tesistas</p>
1	Área Verde	Vegetación y Jardinería con 3471.42 m ²	 <p data-bbox="911 1218 1121 1254">Fuente: Tesistas</p>
1	Áreas administrativa	21.30m ²	 <p data-bbox="911 1733 1121 1769">Fuente: Tesistas</p>

2	Áreas de SS.HH	8 cabinas sanitarias y 2 bebederos	 <p>Fuente: Tesistas</p>
1	Área Complementaria	Bodega, cisterna, cuarto de bombas y graderías	 <p>Fuente: Tesistas</p>

Elaboración: Propia

En el área verde se puede realizar caminatas, observación de flora y tomar fotografías; Así también el área de graderíos sirve como un sitio de descanso para los visitantes y observación de las actividades que se realizan en el parque.

Las áreas más importantes del parque es donde se realiza los deportes extremos como son skateboarding y bicicross, motivo principal de la afluencia de los visitantes al parque.

Un área indispensable es la de SS.HH que sirve para el aseo personal y uso de las baterías higiénicas.

1.3 INVENTARIO DEL ATRACTIVO

Según la ficha de inventario de atractivos turísticos del Ministerio de Turismo del Ecuador, el Parque Extremo de Guayaquil se encuentra dentro:

CATEGORÍA: MANIFESTACIONES CULTURALES

TIPO: REALIZACIONES TÉCNICAS, CIENTÍFICAS, ARTÍSTICAS,
CONTEMPORÁNEAS

SUBTIPO: OBRAS TÉCNICAS

1.3.1 FICHAS

La elaboración de la ficha de atractivos turísticos dio como resultado una jerarquía de dos, datos obtenidos por la observación de las diferentes características del parque ya sean estos los valores intrínsecos indicando cual es el tipo de atractivos y extrínsecos indicando el uso del mismo, el estado de conservación del atractivo, el estado de conservación del entorno, la infraestructura vial de acceso, el transporte y la temporalidad del acceso, su infraestructura básica; agua, energía eléctrica y el alcantarillado, la difusión del parque y su asociación con otros atractivos.

FICHA DEL ATRACTIVO “PARQUE EXTREMO GUAYAQUIL”

DATOS GENERALES

NOMBRE DEL ATRACTIVO:	Parque Extremo de Guayaquil
FICHA NÚMERO:	001
ENCUESTADOR:	Paola Andrade/ Betsy Galán/ Karla Vélez
SUPERVISOR DE CAMPO:	Ing. José Chang
EVALUADORES TÉCNICOS:	Ing. José Chang
FECHA:	2010

UBICACION

COORDENADAS UTM: 17T 623649E: 9757585N

PROVINCIA: Guayas.

CIUDAD y/o CANTON: Guayaquil.

PARROQUIA: Tarqui.

DIRECCIÓN: av. Juan Tanca M y av. francisco de Orellana

CENTROS URBANOS MÁS CERCANOS AL ATRACTIVO

POBLADO: Durán. **DISTANCIA:** 4 Km.

POBLADO: Samborondón. **DISTANCIA:** 32 Km.

CALIDAD

VALOR INTRINSECO

CATEGORÍA: Manifestaciones Culturales.

TIPO: Realizaciones Técnicas y Científicas.

SUBTIPO: Obras Técnicas.

ALTURA: 4 m.s.n.m.

TEMPERATURA: 29°C.

PRECIPITACION: 500-1000 mm

CARACTERÍSTICAS

Clase de obra: Parque recreativo.

Utilidad: Práctica de deportes extremos.

Estilo de construcción: Postmoderno.

Área de construcción: 22000 m²

Área de influencia: Ciudadanos de Guayaquil.

Distribución espacial: área de skateboarding y área de bicicross.

Materiales de construcción: hormigón armado, arcilla arenosa y metal

Sistemas de construcción: No aplica.

VALOR EXTRINSECO

Es el único parque en Guayaquil donde se realizan deportes extremos. Entre sus principales usos están el recreativo y el de realizar deportes extremos como: skateboarding y bicicross.

ESTADO DE CONSERVACIÓN DEL ATRACTIVO

Conservado.

CAUSAS

Debido a la labor de la M. I. Municipalidad de Guayaquil quien se encargó de remodelar y embellecer este sector. Regeneración Urbana.

ENTORNO

Conservado.

CAUSAS

Regeneración Urbana

APOYO

INFRAESTRUCTURA Y VIAS DE ACCESO

Vía Terrestre: Calle Asfaltada

Vía Marítima: Puerto Marítimo. Muelles Fluviales en el Malecón Simón Bolívar.

Vía Aérea: Aeropuerto Internacional José Joaquín de Olmedo.

TRANSPORTE: Bus, Automóvil, taxi.

TEMPORALIDAD DE ACCESO AL ATRACTIVO

DÍAS AL AÑO: 365.

DÍAS AL MES: 30.

HORAS AL DIA: 12.

INFRAESTRUCTURA BÁSICA:

AGUA: Potable.

ENERGÍA ELÉCTRICA: Sistema interconectado.

ALCANTARILLADO: Red pública.

ASOCIACIÓN CON OTROS ATRACTIVOS:

Actividad de compras: Centro Comercial Mall del Sol.

DIFUSIÓN DEL ATRACTIVO

Local.

2 CAPÍTULO II ANÁLISIS DE LA DEMANDA

2.1 CARACTERÍSTICAS GENERALES DE LA DEMANDA

Mediante la aplicación de las encuestas, se obtiene el perfil del visitante del Parque Extremo Guayaquil.

2.1.1 APLICACIÓN DE ENCUESTAS

Para obtener datos más cercanos a la realidad se realizó una encuesta y poder dar las recomendaciones necesarias en esta evaluación, se aplicó encuestas las cuales fueron realizadas al número del tamaño muestral obtenido de la fórmula aplicada.

METODOLOGIA

La recopilación de datos para poder determinar el perfil y nivel de grado de satisfacción del visitante que acude al Parque Extremo de Guayaquil recopilado en el mes de Diciembre del 2010 generó una muestra de 96 encuestas plasmando la percepción de las respuestas obtenidas de los visitantes de lugar.

La encuesta se divide en preguntas de conocimiento del perfil del visitante y el nivel de satisfacción que le produce el lugar.

El índice de satisfacción del visitante se elabora con las respuestas a la evaluación de variables sobre, atención del personal en caso de emergencia, higiene de SS.HH, lugar adecuado para realizar deportes extremos, calidad de las instalaciones, limpieza del destino, señalización y seguridad.

Las respuestas de cada encuesta en el nivel de satisfacción oscilan entre Excelente, Muy Bueno, Bueno, Regular, Malo.

TAMAÑO Y SELECCIÓN DE LA MUESTRA

En esta fórmula se obtendrá el número de encuestas. Según la población estimada de la parroquia Tarqui por el Instituto Nacional de Estadísticas y Censos es de 300000 habitantes, considerando un margen de error del 5%, con

un nivel de confianza del 95%. Las encuestas fueron levantadas durante el mes de Diciembre del 2010 en el Parque Extremo de Guayaquil.

Calculo de la Muestra

$$n = \frac{N * Z_{\alpha}^2 * p * q}{d^2 * (N - 1) + Z_{\alpha}^2 * p * q}$$

	Z 1,96 (a=0,05) 2,58 (a=0,01)
	1,96
Tamaño muestral	p (frecuencia esperada del parámetro)
96	0,85
	i (error que se prevee cometer)
	0,05
	Población
	300000

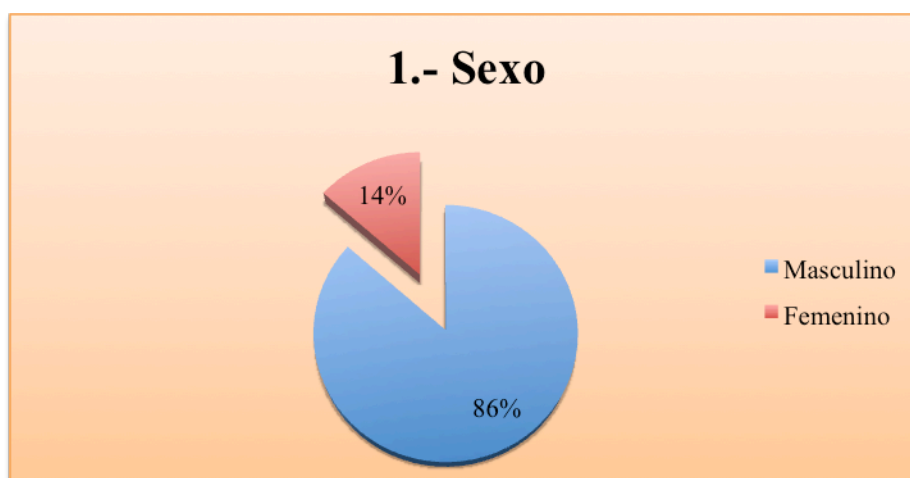
ANÁLISIS DE LOS RESULTADOS

1.- GÉNERO

Tabla XVIII. GENERO

Femenino	13	14%
Masculino	83	86%
Total	96	100%

Gráfico 1. Genero



Fuente: Encuestas

Se observa que el 86% de los visitantes pertenecen al sexo masculino y el 14% al sexo femenino.

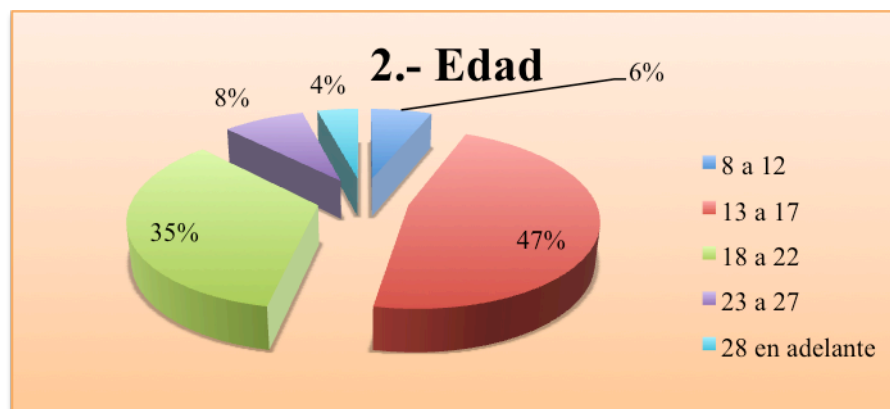
2.- EDAD

Tabla XIX. Edad

8 a 12	6	6%
13 a 17	45	47%

18 a 22	33	35%
23 a 27	8	8%
28 en adelante	4	4%
Total	96	100%

Gráfico 2. Edad



Fuente: Encuestas

El mayor número de visitantes del Parque Extremo de Guayaquil oscila entre 13 a 17 años de edad con un 47%, siendo el menor porcentaje el rango de 28 en adelante con el 4%.

3.- ¿CUÁL ES SU NIVEL DE ESTUDIO?

Tabla XX. Nivel de estudio

Primaria	3	3%
-----------------	---	----

Secundaria	62	65%
Universitaria	31	32%
Postgrado	0	0%
Ninguno	0	0%
Total	96	100%

Gráfico 3. Nivel de Estudio



Fuente: Encuestas

El rango de secundaria cuenta con el mayor porcentaje de 65% seguido por el 32% de nivel universitario y en un rango mucho menor de nivel primaria con tan sólo un 3%.

4.- ¿CUÁL ES SU ESTADO CIVIL?

Tabla XXI. Estado civil

Soltero	89	93%
----------------	----	-----

Casado	5	5%
Viudo	0	0%
Separado	0	0%
Unión libre	2	2%
Total	96	100%

Gráfico 4. Estado Civil



Fuente: Encuestas

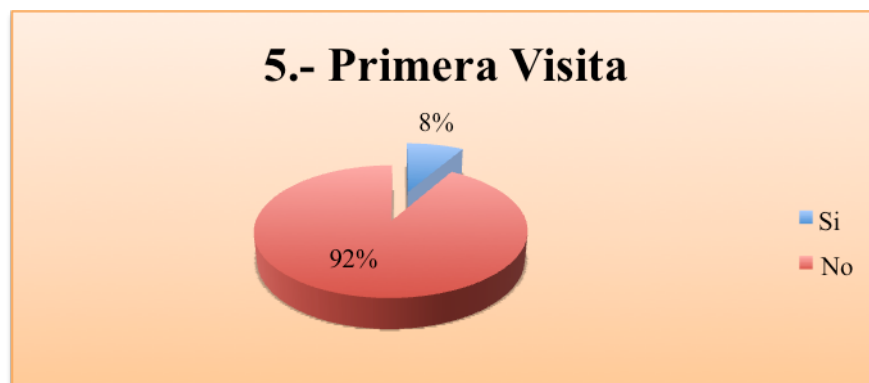
Se observó que el 93% de los visitantes son solteros, el 5% son casados, el 2% viven bajo unión libre.

5. ¿ES LA PRIMERA VEZ QUE VISTA EL SKATEPARK?

Tabla XXII. Primera vez que visita el skatepark

Si	8	8%
No	88	92%
Total	96	100%

Gráfico 5. Primera vez que visita el Parque



Fuente: Encuestas

El 92 % de los encuestados ya conocen el lugar por lo que esta no es su primera visita, mientras que para el 8% restante era la primera vez que visitaban el lugar.

6. ¿GENERALMENTE CON QUIEN VIENE AL PARQUE?

Tabla XXIII. Con quien viene al parque

Solo	13	14%
-------------	----	-----

Familiares	11	11%
Club deportivo	4	4%
Grupo de estudio	3	3%
Amigos	65	68%
Total	96	100%

Gráfico 6. Con quien viene al Parque



Fuente: Encuestas

El 68% de visitantes van acompañados de amigos, mientras que el 14% acuden al parque solos, en menor porcentaje tenemos a quienes vienen acompañados de familiares con el 11%, club deportivo 4%, grupo de estudio 3%.

7.- ¿QUÉ LO MOTIVÓ VISITAR EL PARQUE?

Tabla XXIV. Motivo de visita al parque

Por deporte	58	60%
Por distracción	26	27%
Hobby	11	12%
Otros	1	1%
Total	96	100%

Gráfico 7. Que lo motivo visitar el Parque



Fuente: Encuestas

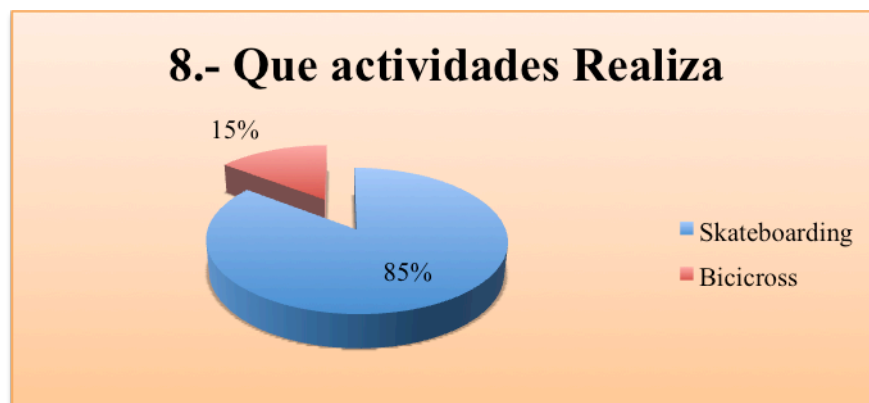
Se observó que el 60% de los visitantes son motivados por el deporte, mientras que el 27% por distracción, y el 12% por hobby.

8. ¿QUÉ ACTIVIDADES ESPERA REALIZAR?

Tabla XXV. Actividades que espera realizar

Skateboarding	82	85%
Bicicross	14	15%
Total	96	100%

Gráfico 8. Que actividades espera realizar



Fuente: Encuestas

Gran porcentaje de visitantes con el 85% esperan realizar skateboarding y solo el 15% realizan bicicross.

9. ¿CUÁL ES SU PRESUPUESTO DE GASTO?

Tabla XXVI. Presupuesto a gastar

Menor a \$5	83	86%
Entre \$6 y \$10	13	14%
Más de \$11	0	0%
Total	96	100%

Gráfico 9. Presupuesto de Gasto

Fuente: Encuestas

El 86 % de los encuestados tiene como presupuesto de gasto diario menor a \$5, mientras que el 14% gasta diariamente entre \$6 y \$10.

10.- ¿CUANTO TIEMPO VA A PERMANECER EN EL LUGAR?

Tabla XXVII. Tiempo de permanencia

1 hora	4	4%
De 2 a 3 horas	56	58%
Más de 4 horas	36	38%
Total	96	100%

Gráfico 10. Tiempo de permanencia



Fuente: Encuestas

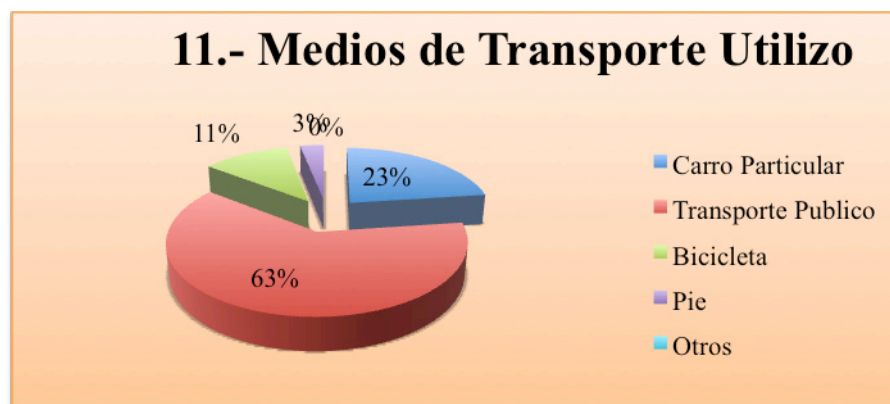
El tiempo de permanencia para el 58% de los visitantes es de 2 a 3 horas, mientras que el 38% permanece en el parque más de 4 horas, seguido del 4% que tan solo permanece 1 hora en el sitio.

11.- ¿QUÉ MEDIO DE TRANSPORTE UTILIZÓ PARA LLEGAR AL LUGAR?

Tabla XXVIII. Medios de transporte

Carro particular	22	23%
Transporte publico	60	63%
Bicicleta	11	11%
A pie	3	3%
Otro	0	0%
Total	96	100%

Gráfico 11. Medios de transporte que utilizó



Fuente: Encuestas

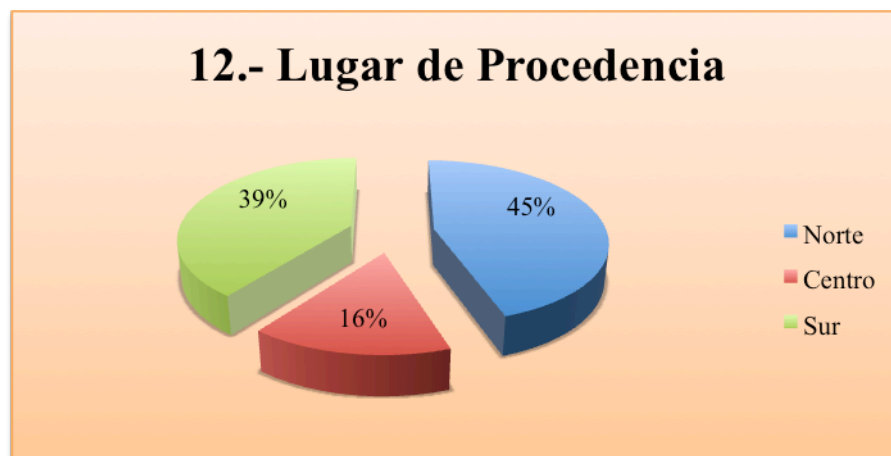
Se determinó que la mayoría de los visitantes con 63% utilizan transporte público para llegar al parque, el 23% acude al parque en carro particular, el 11% llegan en bicicleta, mientras el 3% va a pie.

12. ¿CUAL ES SU LUGAR DE PROCEDENCIA?

Tabla XXIX. Lugar de procedencia

Norte	43	45%
Centro	15	16%
Sur	38	39%
Total	96	100%

Gráfico 12. Lugar de procedencia



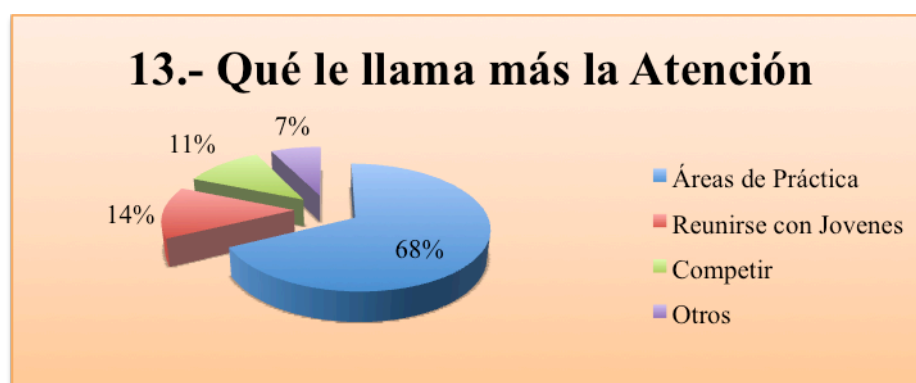
Fuente: Encuestas

El 45% de los visitantes provienen del norte de la ciudad mientras que el 39% de los visitantes vienen del sur y tan solo un 16% proviene del centro de la ciudad.

13.- ¿QUÉ ES LO QUE MAS LE LLAMA LA ATENCIÓN DE ESTE LUGAR?

Tabla XXX. Lo que más llama la atención del lugar

Áreas de practicas	65	68%
Posibilidad de reunirse	13	14%
Posibilidad de competir	11	11%
Otros	7	7%
Total	96	100%

Gráfico 13. Que le llama más la atención

Fuente: Encuestas

Lo que más llama la atención de los visitantes es el área de prácticas con un 68%, mientras que el 14% opina que es para tener una posibilidad de reunirse con jóvenes de la misma edad, y un solo 11% lo utiliza para competir en los deportes practicados

14.- DE ACUERDO A SU OPINIÓN

Según opiniones vertidas por los encuestados para poder establecer el nivel de satisfacción de los visitantes se pudo establecer:

a) ATENCION EN CASO DE EMERGENCIA

Tabla XXXI. Atención en caso de emergencia

Malo	19	20%
Regular	28	29%
Bueno	37	39%
Muy bueno	7	7%
Excelente	5	5%
Total	96	100%

Gráfico 14. Atención en caso de



Fuente: Encuestas

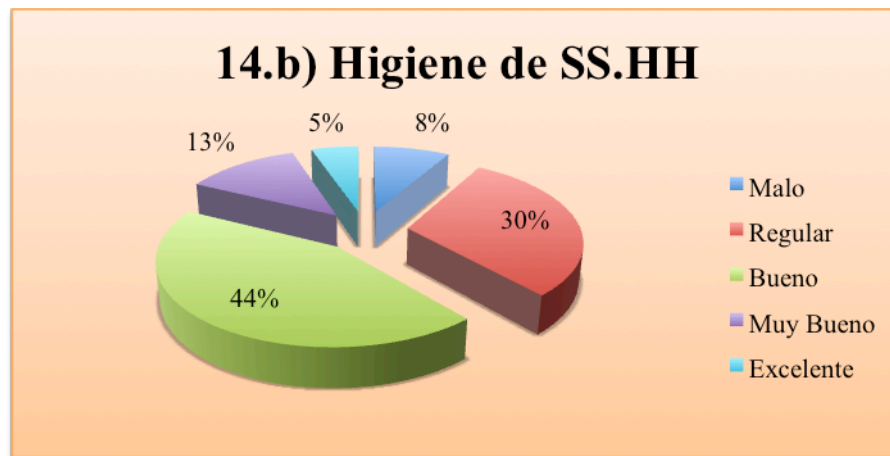
Los encuestados opinaron que la atención en caso de emergencia es Bueno con un 39%, 29% Regular, 20% Malo, 7% Muy Bueno y 5% Excelente.

b) HIGIENE DE SS.HH

Tabla XXXII. Higiene SS.HH

Malo	8	8%
Regular	29	30%
Bueno	42	44%
Muy bueno	12	13%
Excelente	5	5%
Total	96	100%

Gráfico 15. Higiene de los SS.HH



Fuente: Encuestas

En cuanto a la higiene de los SS.HH un 44% opino que es Bueno, un 30% Regular, un 13% Muy Bueno, un 8% Malo y tan solo el 5% Excelente.

c) LUGAR ADECUADO PARA REALIZAR DEPORTES EXTREMOS

Tabla XXXIII. Lugar es adecuado para realizar deportes extremos

Malo	0	0%
Regular	6	6%
Bueno	9	10%
Muy bueno	33	34%
Excelente	48	50%
Total	96	100%

Gráfico 16. Lugar adecuado para realizar deportes extremos



Fuente: Encuestas

La gran mayoría con un 50% opinó que el lugar es Excelente para realizar deportes extremos, un 34% Muy Bueno, un 10% Bueno y un 6% Regular.

d) CALIDAD DE LAS INSTALACIONES

Tabla XXXIV. Calidad de las instalaciones

Malo	0	0%
Regular	7	7%
Bueno	16	17%
Muy bueno	35	36%
Excelente	38	41%
Total	96	100%

Gráfico 17. Calidad de las instalaciones



Fuente: Encuestas

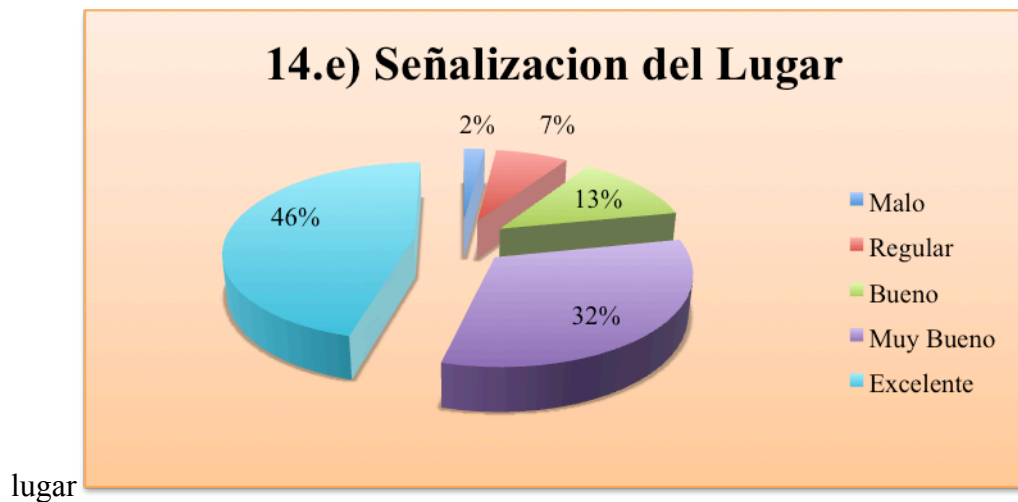
En cuanto a la calidad de las instalaciones un 41% opina que es Excelente, 28% Bueno, 25% Muy Bueno y 6% Regular.

e) SEÑALIZACIÓN DEL LUGAR

Tabla XXXV. Señalización del lugar

Malo	2	2%
Regular	7	7%
Bueno	12	13%
Muy bueno	31	32%
Excelente	44	46%
Total	96	100%

Gráfico 18. Señalización del



Fuente: Encuestas

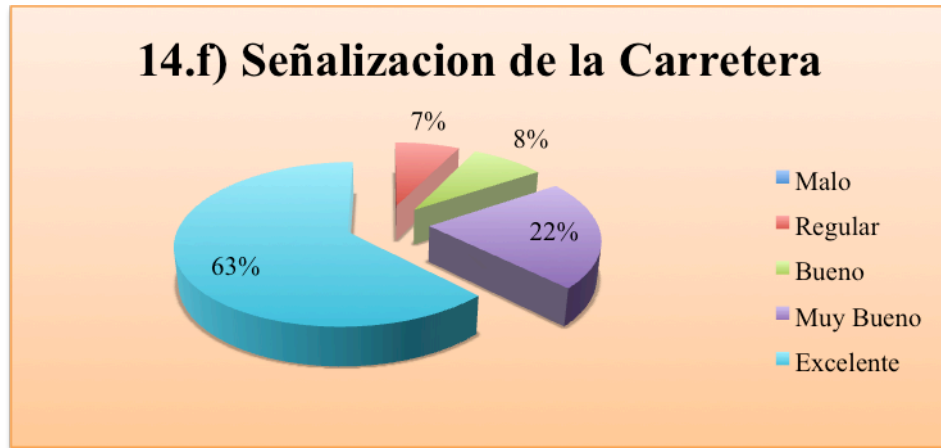
Los encuestados opinaron en un 46% la señalización del lugar es Excelente, con un 32% Muy Buena, 13% Bueno, 7% Regular y con un 2% Malo.

f) SEÑALIZACION DE LAS VIAS ACCESO

Tabla XXXVI. Señalización de las vías de acceso

Malo	0	0%
Regular	7	7%
Bueno	8	8%
Muy bueno	21	22%
Excelente	60	63%
Total	96	100%

Gráfico 19. Señalización de la carretera



Fuente: Encuestas

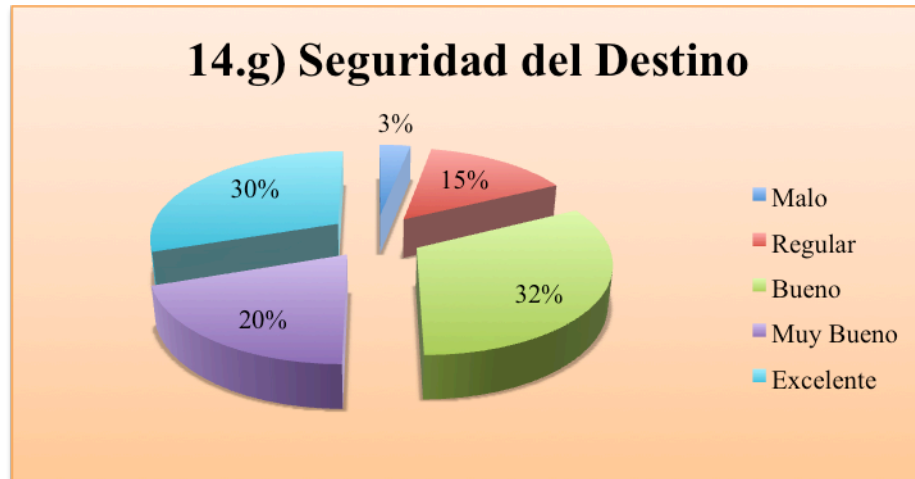
En un 63% se determinó que la señalización de la carretera es Excelente, un 22% Muy Bueno, un 8% Bueno y un 7% Regular.

g) SEGURIDAD

Tabla XXXVII. Seguridad del lugar

Malo	3	3%
Regular	14	15%
Bueno	31	32%
Muy bueno	19	20%
Excelente	29	30%
Total	96	100%

Gráfico 20. Seguridad del destino



Fuente: Encuestas

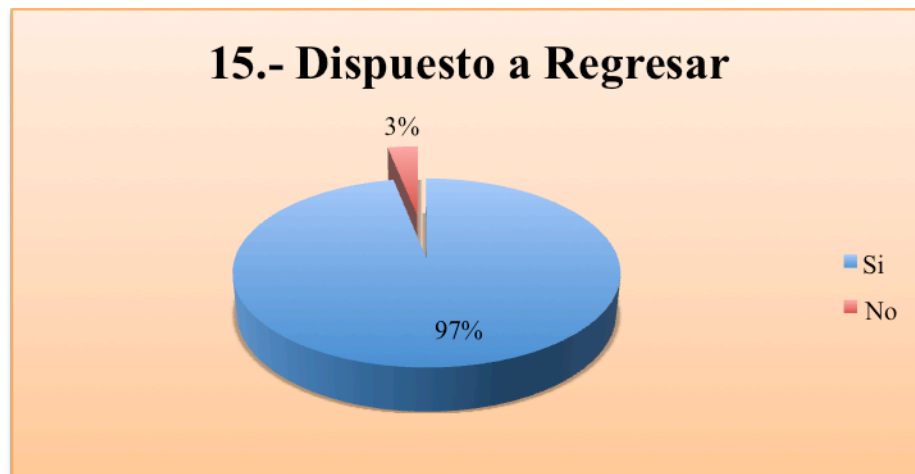
Un 32% opinó que la seguridad del destino es Buena, un 20% Muy Buena, un 30% Excelente, un 15% Regular y tan solo un 3% Malo.

15.- ¿DISPUESTO A REGRESAR?

Tabla XXXVIII. Dispuesto a regresar

Si	93	97%
No	3	3%
Total	96	100%

Gráfico 21. Dispuesto a regresar



Fuente: Encuestas

El número de visitantes que están dispuestos a regresar al parque es de un 97%, mientras que el 3% no está dispuesto a regresar.

2.1.2 PERFIL Y GRADO DE SATISFACCIÓN DEL VISITANTE

1. Se observa una gran diferencia entre ambos sexos 14% mujeres y 86% hombres que concurren al Parque Extremo de Guayaquil
2. El 47% de los visitantes oscilan en una edad de 13 a 17 años
3. Se observa que el 65% de los visitantes cuentan con un nivel de estudio Secundario
4. El 93% de los encuestados son solteros
5. El 92% de los encuestados ya conocen el lugar

6. El 68% de jóvenes visita el parque acompañado de sus amigos
7. Lo que motiva a los jóvenes para visitar al parque es por deporte con un 60%
8. El 85% de los jóvenes que visitan al parque realizan la actividad de skateboarding
9. El 86% tiene un promedio de gasto de menor a \$5 por persona
10. El 58% tiene una permanencia en el lugar de 2 a 3 horas
11. El 63% de los visitantes se movilizaron al lugar por medio del transporte público
12. El 45% de visitantes reside en el norte de la Ciudad de Guayaquil
13. Lo que más llama la atención de los jóvenes es el área de práctica de deportes con un 68%
14. El visitante considera que la atención del personal a los visitantes en caso de emergencia es Bueno
15. Se considera que la limpieza de los SS.HH es Bueno
16. Los jóvenes consideran que el parque es un Excelente lugar para realizar deportes extremos

17. Los visitantes consideran que la calidad de las instalaciones del parque son Excelentes
18. Se considera que la limpieza del destino es Excelente
19. La señalización del lugar fue calificada como Excelente
20. La señalización de las vías de acceso al atractivo fueron calificadas como Excelente
21. Se considera que la seguridad del parque es Buena
22. El 97% de los encuestados está dispuesto a regresar

2.2 NÚMERO DE VISITAS

El parque Extremo de Guayaquil, recibe un promedio de visitas diarias es de 40 personas de lunes a jueves, mientras que los días viernes, sábado y domingo aumenta el número de visitas diarias de 90 personas sobre todo en las tardes.²

² Según entrevista realizada al Guardia de seguridad Marcos Guerra el día de 08 de febrero del 2011

3 CAPÍTULO III EVALUACIÓN DEL USO RECREATIVO

3.1 Cálculo de la Capacidad de Carga

La presente investigación está basada en la metodología usada por Cifuentes (1996), con la que se busca determinar la capacidad máxima de visitantes que puede recibir el Área de Recreación Parque “Extremo de Guayaquil.” Para poder establecer la capacidad de carga del lugar, se debe tomar en cuenta que existen 3 niveles que son: Capacidad de Carga Física, Capacidad de Carga Real y Capacidad de Carga Efectiva, las cuales serán calculadas en su respectivo orden.

3.1.1 Capacidad de Carga Física

Es el límite máximo de visitas que se pueden hacer al sitio durante un día. Está dada por la relación entre factores de visita (horario y tiempo de visita), el espacio disponible y la necesidad de espacio por visitante.

$$CCF = V/A^2 * S * CR$$

V/A^2 = Visitante sobre área. Espacio que ocupa un visitante.

S = Superficie total de estudio.

CR = Coeficiente de Rotación = $\frac{\text{Tiempo de Apertura del Servicio}}{\text{Tiempo Promedio de Visita}}$

Número de veces que se puede utilizar el área al día.

Capacidad de Carga Real

Consiste en:

$$RA = \frac{\text{Magnitud Limitante}}{\text{Magnitud Total}}$$

$$CCR = CCF (1 - RA1) (1 - RA2) (1 - RAn)$$

RA = Relación de Área No Aprovechable por diferentes condiciones.

$$CCR = CCF \times FC1 \times FC2 \times FCn$$

FC = Factores de Corrección (variables). Lo que sí se puede aprovechar.

3.1.2 Capacidad de Carga Efectiva, De Manejo o Permissible

La capacidad de manejo óptima es definida como el mejor estado o condiciones que la administración de un área protegida y de recreación debe tener para desarrollar sus actividades y alcanzar sus objetivos.

$$CCE = \# \text{ Visitantes} \times CR$$

CCE = Cuantos visitantes al día puede el Parque atender.

CR = Coeficiente de Rotación = $\frac{\text{Tiempo de Apertura del Servicio}}{\text{Tiempo Promedio de Visita}}$

Número de veces que se puede utilizar el área al día.

$$CM = \frac{CCE}{CCR} \times 100$$

CM= El porcentaje de la CCR a la cual se puede atender o brindar un servicio.

Las zonas utilizadas para los cálculos de la capacidad de carga física, real y efectiva, fueron tomadas y basadas en el Plan de Manejo del Área de Recreación Parque “Extremo de Guayaquil” hecho por la M. I. Municipalidad de Guayaquil.

Datos para la Capacidad de Carga Física del Parque Extremo de Guayaquil

Tiempo Promedio de Visitas: 3 Horas.

Tiempo de Apertura: 06h00 a 22h00

Actividades: Skateboarding y Bicicross

Medidas: 2541,28 m² área de bicicross; 3198,99 m² área de skateboarding.

Las medidas son el resultado total de la suma de la superficie en mts² de distintas áreas independientes, las cuales se detallan a continuación:

a) Área de Bicicross:

83,65 m. de largo x 30,38 m. de ancho.

Figura 18. Área de Bicicross



Fuente: Archivo de la M.I Municipalidad de Guayaquil

$$S= A1 = 83,65 \text{ m. de largo} \times 30,38 \text{ m de ancho} = 2541,28 \text{ m}^2$$

b) Área de Skateboarding:

$$S= A2 = 78,58 \text{ m de largo} \times 40,71 \text{ m de ancho} = 3198,99 \text{ m}^2$$

Figura 19. Área de Skateboarding



Fuente: Archivo de la M.I Municipalidad de Guayaquil

Datos para la Capacidad de Carga real

Factores de Corrección:

- Pluviosidad un promedio de 4,5 horas diarias por los meses de Enero, Febrero, Marzo y Abril
- Brillo solar de 12 horas diarias por los meses del año

Los ítems mencionados anteriormente, pertenecen al Factor de Corrección de tiempo en el cual es parque no es utilizado para realizar las actividades de skateboarding y bicicross.

Datos para el Cálculo de Capacidad de Manejo

Servicios ofrecidos en el Parque Extremo de Guayaquil.

- **Capacidad de Parqueo:** este cuenta con 33 espacios de estacionamientos.
- **Capacidad de Servicios Higiénicos:** Existen ocho servicios higiénicos que están disponibles desde las 10:00 hasta las 12:00 am y desde las 15:00 hasta las 20:00pm. El promedio de visita al SSHH es de cinco minutos.

BICICROSS

Cálculo de la Capacidad de Carga Física:

Largo promedio de una bicicleta: 2 m de largo + 1 m hacia delante y

1 m hacia atrás = 4 m.

Ancho promedio de bicicleta: 0,60 m. + 1 m más a cada lado = 2,60

m

4 m. x 2,60 m. = 10,4 m², espacio requerido para recorrer

cómodamente.

Figura 20. Espacio que ocupa una Bicicleta



Elaborado por: Tesistas

Cálculos

$$CCF = V / A^2 \times S \times CR$$

1 visitante / 10,4 m²

S= 2541,28 m²

$$CR = \frac{TAS}{TPV} = \frac{16 \text{ hrs/día}}{3 \text{ hora/visitante/visita}} = \frac{5,3 \text{ visita}}{\text{día} \cdot \text{visitante}}$$

$$CCF = \frac{1 \text{ visitante}}{10,4 \text{ m}^2} \times 2541,28 \text{ m}^2 \times 5,3 \frac{\text{visitas}}{\text{día-visitante}}$$

$$CCF = 1.295 \text{ visitas/día}$$

Se consideró como factores de corrección para el área de Bicicross al Brillo solar y Pluviosidad existentes en el lugar. Para el cálculo se tomó en cuenta que llueve un promedio de 4,5 horas diarias en los meses de Enero, Febrero, Marzo y Abril; y el brillo solar un promedio de 12 horas diarias por los meses del año.

$$CCR = CCF \times FC1$$

pluviosidad

$$\frac{4,5 \text{ horas}}{1 \text{ día}} \times \frac{30 \text{ días}}{1 \text{ mes}} \times \frac{4 \text{ meses}}{1 \text{ año}} = 540 \frac{\text{horas}}{\text{año}}$$

$$\frac{16 \text{ horas}}{1 \text{ día}} \times \frac{30 \text{ días}}{1 \text{ mes}} \times \frac{12 \text{ meses}}{1 \text{ año}} = 5760 \frac{\text{horas}}{\text{año}}$$

$$RA1 = \frac{\text{Magnitud Limitante}}{\text{Magnitud Total}} = \frac{540 \text{ h/a}}{5760 \text{ h/a}} = 0,09\%$$

Brillo Solar

$$\frac{12 \text{ horas}}{1 \text{ día}} \times \frac{30 \text{ días}}{1 \text{ mes}} \times \frac{12 \text{ meses}}{1 \text{ año}} = 4320 \frac{\text{horas}}{\text{año}}$$

$$\frac{16 \text{ horas}}{1 \text{ día}} \times \frac{30 \text{ días}}{1 \text{ mes}} \times \frac{12 \text{ meses}}{1 \text{ año}} = 5760 \frac{\text{horas}}{\text{año}}$$

$$RA2 = \frac{\text{Magnitud Limitante}}{\text{Magnitud Total}} = \frac{4320 \text{ h/a}}{5760 \text{ h/a}} = 0,75\%$$

0,09% del tiempo .

$$CCR = CCF(1 - RA1) (1- RA2)$$

$$CCR = 1.295 \text{ visitas/día } (0,9)(0,25) =$$

$$CCR = 291 \text{ visitas/día.}$$

SKATEBOARDING

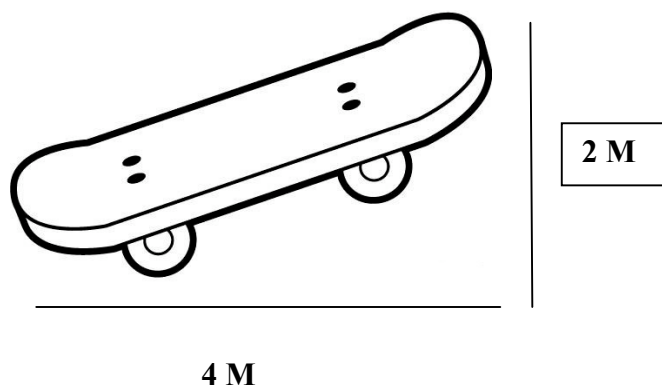
Cálculo de la Capacidad de Carga Física:

Largo promedio de una patineta: 2 m de largo + 1 m hacia delante y
1 m hacia atrás = 4 m.

Ancho promedio de patineta: 0,60 m. + 1 m más a cada lado = 2,60
m

4 m. x 2 m. = 8 m², espacio requerido para hacer acrobacias
cómodamente.

Figura 21. Espacio que ocupa una patineta



Elaborado por: Tesistas

Cálculos

$$CCF = V / A^2 \times S \times CR$$

1 visitante / 8 m²

S= 3198,99 m²

$$CR = \frac{TAS}{TPV} = \frac{16 \text{ hrs/día}}{3 \text{ hora/visitante/visita}} = \frac{5,3 \text{ visita}}{\text{día} \cdot \text{visitante}}$$

$$CCF = \frac{1 \text{ visitante}}{10,4 \text{ m}^2} \times 3198,99 \text{ m}^2 \times 5,3 \frac{\text{visitas}}{\text{día} \cdot \text{visitante}}$$

$$CCF = 2.119 \text{ visitas/día}$$

Se consideró como factores de corrección para el área de Skateboarding Brillo solar y Pluviosidad existentes en el lugar. Para el cálculo se tomó en cuenta que llueve un promedio de 4,5 horas diarias en los meses de Enero, Febrero, Marzo y Abril; y el brillo solar un promedio de 12 horas diarias por los meses del año.

$$CCR = CCF \times FC1$$

pluviosidad

$$\frac{4,5 \text{ horas}}{1 \text{ día}} \times \frac{30 \text{ días}}{1 \text{ mes}} \times \frac{4 \text{ meses}}{1 \text{ año}} = 540 \frac{\text{horas}}{\text{año}}$$

$$\frac{16 \text{ horas}}{1 \text{ día}} \times \frac{30 \text{ días}}{1 \text{ mes}} \times \frac{12 \text{ meses}}{1 \text{ año}} = 5760 \frac{\text{horas}}{\text{año}}$$

$$RA1 = \frac{\text{Magnitud Limitante}}{\text{Magnitud Total}} = \frac{540 \text{ h/a}}{5760 \text{ h/a}} = \mathbf{0,09\%}$$

Brillo Solar

$$\frac{12 \text{ horas}}{1 \text{ día}} \times \frac{30 \text{ días}}{1 \text{ mes}} \times \frac{12 \text{ meses}}{1 \text{ año}} = 4320 \frac{\text{ horas}}{\text{ año}}$$

$$\frac{16 \text{ horas}}{1 \text{ día}} \times \frac{30 \text{ días}}{1 \text{ mes}} \times \frac{12 \text{ meses}}{1 \text{ año}} = 5760 \frac{\text{ horas}}{\text{ año}}$$

$$RA2 = \frac{\text{Magnitud Limitante}}{\text{Magnitud Total}} = \frac{4320 \text{ h/a}}{5760 \text{ h/a}} = \mathbf{0,75\%}$$

0,09% del tiempo .

$$\mathbf{CCR = CCF(1 - RA1) (1- RA2)}$$

$$CCR = 2119 \text{ visitas/día } (0,9)(0,25) =$$

$$\mathbf{CCR = 477 \text{ visitas/día.}}$$

$$CCE = \# \text{ visitantes } \times CR$$

$$CCE = \frac{3 \text{ visitantes}}{1 \text{ parqueo}} \times 33 \text{ parqueos} \times 5,3 \frac{\text{ Visitas}}{\text{Día Visitante}}$$

$$CCE = 525 \text{ visitas/día}$$

$$\mathbf{CM = \frac{CCE}{CCR} \times 100}$$

$$\mathbf{CRR = ccr \text{ bicicross} + ccr \text{ skateboarding}}$$

$$\mathbf{CMparqueo = \frac{525 \text{ visitas/día}}{768 \text{ visitas/día}} \times 100 = 68,35\%}$$

68,35% es lo que los parqueos pueden recibir del total de visitantes.

$$\mathbf{CM = \frac{CCE \times 100}{CCR}}$$

$$\mathbf{CCE_{ssh}} = 8 \text{ SSHH} \times 1 \frac{\text{visitante}}{\text{SSHH}} = 8 \text{ visitantes.}$$

$$\mathbf{CCE = \# \text{ visitantes} \times CR}$$

$$\mathbf{CCE = 8 \text{ visitantes} \left(\frac{TAS = 420 \text{ minutos/día}}{TPV \ 5 \text{ minutos} * \text{visitante/visita} \ \text{día} * \text{visitante}} \right) = 84 \text{ visitas}}$$

$$\mathbf{CCE = 8 \text{ visitante} \times 84 \frac{\text{visitas}}{\text{día} * \text{visitante}} = 672 \text{ visitas/día}}$$

$$\mathbf{CM = \frac{672 \text{ visitas/día}}{768 \text{ visitas/día}} \times 100 = 87.5\%}$$

87.5% es lo que éstos Servicios Higiénicos pueden recibir del total de visitantes.

3.2 ESTUDIO DE IMPACTOS AMBIENTALES

Toda actividad tiene impactos positivos y negativos. Lo importante es poder identificarlos y enfocarnos en aquellos que requieran especial atención, tales como: suelo, estética del paisaje, impactos sanitarios, aspectos culturales, con el objetivo de disminuir su impacto en caso de ser negativo y en los impactos positivos buscar formas de potencializarlos.

Se entiende por Impacto Ambiental “Cualquier cambio en el medio ambiente, sea adverso o beneficioso, total o parcialmente resultante de las actividades, productos o servicios de una organización”.

Es importante considerar el uso racional de los recursos del lugar, a fin de que la actividad tenga un desarrollo sustentable.

Para analizar los beneficios socio-ambientales para la evaluación del Parque Extremo de Guayaquil, se realizó el EIA (Evaluación de Impacto Ambiental) según matriz de Leopold teniendo 6 actividades o acciones contra 10 componentes ambientales.

Los impactos han sido ponderados como altos, medianos y bajos, según sea la incidencia de las acciones a realizarse en el proyecto sobre los recursos involucrados en el mismo; y de no existir impacto será calificado como neutro.

A continuación de cada impacto ambiental identificado, se expondrán las medidas de mitigación o compensación, es decir, se proponen mejores prácticas, para eliminar o compensar impactos negativos, aumentar los beneficios del lugar.

Tabla XXXIX Matriz de Leopold

ACTIVIDADES	COMPONENTES AMBIENTALES										
	Arboles	Flora terrestre	Estilo de vida	Seguridad	Niveles de ruido y vibraciones	Erosion / Erodabilidad	Espacios abiertos	Zonas de recreacion	Satisfaccion del cliente	Numero de vistas	Sumatoria
	0	0	13	6	-7	0	13	12	12	14	63
	-12	0	15	8	-10	-14	15	14	15	15	46
	0	0	13	10	-11	0	14	12	13	13	64
	0	10	0	0	0	0	10	11	12	12	55
	0	-7	0	0	0	0	-10	-12	-12	-13	-54
	0	0	0	0	-13	0	0	8	12	12	19
	-12	3	41	24	-41	-14	42	45	52	53	193

El Parque Extremo de Guayaquil se ha convertido en el punto de encuentro de niños y jóvenes para la práctica de deportes extremos como son: Skateboarding y Bicicross, siendo esta las actividades principales que se realizan en el lugar.

Entre los principales impactos ambientales que se encuentran en el sitio son:

1. Los impactos positivos en el Parque Extremo de Guayaquil son más que los impactos negativos ya que la práctica de actividades como el bicicross tiene impactos positivos en estilo de vida (15), espacios abiertos (15), satisfacción del cliente (15), número de visitas (15); el

skateboarding tiene ponderaciones positivas en estilo de vida (13), número de visitas (14) y espacios abiertos (13).

2. En el área de bicicross se puede notar que el mayor impacto negativo es hacia los árboles con una ponderación de (-12) y la erosión del suelo con una ponderación de (-14), debido a que los árboles se encuentran muy cerca al tramo del recorrido por lo que los deportistas chocan constantemente contra ellos; con respecto a la erodabilidad el constante uso de este lugar ha provocado una erosión en el terreno.

Medida de Mitigación

Se podría realizar una cerca acolchonada para el área de bicicross separando el tramo de recorrido de los árboles que existen en el lugar y así evitar el constante choque. Con respecto a la erosión se recomienda realizar un estudio para buscar alternativas que no afecten a la afluencia de visitantes para evitar la erosión.

3. Otro de los impactos negativos que encontramos en el sitio es la generación de desechos sólidos afectando la afluencia de visitantes (-13) y las zonas de recreación (-12), si bien es cierto que la afluencia de visitante genera dichos desechos, otras personas que llegan al lugar se llevan una mala imagen del sitio.

Medida de Mitigación

Se recomienda la implementación de tachos de basura en lugares estratégicos como cerca de los graderíos, que es donde por lo general la gente consume alimentos y genera desechos. A su vez realizar la colocación de letreros o rótulos indicando no botar desperdicios.

4. Otro impacto negativo es transporte público terrestre que con sus niveles de ruido afecta a los visitantes del Parque, obteniendo una ponderación de (-13).

Medida de Mitigación

Se podría realizar la implementación de alta voces en las áreas donde se encuentran los votantes con música que genere una ambientación agradable y evite el molesto ruido que emiten los buses.

3.3 IMPACTO SOCIALES

La creación de este nuevo espacio de recreación en la ciudad de Guayaquil permite a los jóvenes y niños relacionarse entre ellos y a su vez alejarse de los malos hábitos que existen actualmente en nuestra sociedad. En el estudio de impactos sociales se pudo establecer impactos positivos como el número de visitantes con una ponderación total de (53) y la satisfacción de quienes asisten a este sitio con una ponderación total de (52).

Los jóvenes que acuden a este lugar oscilan en un rango de edad de 8 a 22 años, que desarrollan su estilo de vida (41), alrededor de la cultura que genera la práctica de deportes extremos teniendo una vestimenta diferente y un vocabulario de conocimiento técnico de este deporte.

La práctica de estos deportes requiere ciertas necesidades técnicas en cuanto a infraestructura por lo que la creación de esta zona de recreación y nuevos espacios abiertos, fue de gran ayuda para el desenvolvimiento y el estilo de vida que caracterizan a estos jóvenes.

CONCLUSIONES

1. La hipótesis planteada al inicio del estudio fue “el parque extremo de Guayaquil sería de uso recreativo para los jóvenes que practican deportes extremos”, al término del estudio se pudo comprobar que la hipótesis se cumple
2. El Parque Extremo de Guayaquil posee dos áreas destinadas a la recreación de las actividades, que de acuerdo a la capacidad de carga física y efectiva del área puede acoger a un número considerable de visitantes sin impactar el espacio
3. Basándose en las encuestas realizadas se indica que la gran mayoría de personas que visitan el parque son jóvenes entre 13 a 17 años de edad
4. La actividad que más se practica en el Parque Extremo de Guayaquil es el skateboarding

RECOMENDACIONES

1. Implementar un bar o kiosco donde se expendan bebidas y snacks, debido a que no existen este tipo de servicios dentro del skatepark y los jóvenes tienen que salir para poder satisfacer sus necesidades
2. Controlar que quienes practican estos deportes utilicen los accesorios de seguridad necesarios para evitar accidentes, porque el parque no cuenta con servicios de primeros auxilios
3. Crear un puesto de asistencia médica sobre todo los fines de semanas que son días de mayor concurrencia
4. Se recomienda el aumento de número de guardias, porque un solo guardia por turno no puede dar la seguridad a todos los visitantes a su vez
5. Crear actividades o competencias de estos deportes extremos para incrementar el flujo de visitantes al Parque Extremo de Guayaquil
6. Implementar bancas en zonas destinadas para el descanso de los acompañantes de quienes visitan este lugar, porque solo existen graderíos
7. Aprovechar las instalaciones en épocas vacacionales y en los días de menor concurrencia para dictar cursos a quienes desean aprender sobre estos tipos de deportes extremos

BIBLIOGRAFÍA

1. Boullon R. LAS ACTIVIDADES TURISTICAS RECREACIONALES EL HOMBRE COMO PROTAGONISTA, edición 1999, editorial trillas, México D.F. (1)
2. Montaner J. ESTRUCTURA DEL MERCADO TURISTICO, 2 edición 1998, editorial síntesis, Madrid. (1)
3. Boullon R. PLANIFICACION DEL ESPACIO TURÍSTICO. 4 edición 2006, editorial trillas, México D.F. (TABLA VII Instalaciones)
4. García M. INTRODUCCION AL TURISMO. 1 edición 1991, editorial trillas, México.
5. Cifuentes, M. (1996). Determinación de la Capacidad de Carga Turística en los Sitios de Visita del Parque Nacional Galápagos. Puerto Ayora, Galápagos.
6. RICAURTE Carla, MSc. Cátedra de Planificación Territorial. ESPOL

7. OMT, (1998). Introducción al Turismo 1ra Edición. Madrid – España.

CONSULTAS ELECTRONICAS

- 1 http://wannask8.com/spot/South_America/Ecuador/Skatepark_Municipal_-_Guayaquil/index.html?wdaction=lib.WDPagePhoto.show&page=2, 10 de Noviembre del 2010. Google
- 2 http://wannask8.com/spot/South_America/Ecuador/Skatepark_Municipal_-_Guayaquil/index.html?wdaction=lib.WDPagePhoto.show&page=2, 12 de Noviembre del 2010. Google
- 3 <http://www.douglasdreher.com/proyectos/plazaadministracionhistoria.asp>, 18 de Noviembre del 2010. Google
- 4 especiales.eluniverso.com/especiales/guayaquil/fotos_guayaquil.asp, 4 de Diciembre del 2010. Google
- 5 www.diccionariobiograficoecuador.com/tomos/tomo6/c9.htm, 11 de Diciembre del 2010. Google

- 6 www.gobernaciondelguayas.gov.ec/noticias, 15 de Diciembre del 2010.
Google

ANEXOS

ANEXOS A ENTREVISTAS ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

EVALUACION DE USO RECREATIVO DEL PARQUE EXTREMO DE GUAYAQUIL

ENTREVISTA #1

ENTREVISTADO: Arq. Freddy Correa

CARGO: Director del área Proyectos Específicos

EMPRESA A LA QUE PERTENCE: M.I Municipalidad de Guayaquil

LUGAR: Municipio de Guayaquil

HORA: 11.00 am

¿Por qué se llevó a cabo este proyecto?

Se llevó a cabo por una petición de jóvenes la cual fue enviado por medio de un correo electrónico, que llegó al departamento de Turismo y de ahí fue trasladada al departamento de proyectos específicos.

La idea de ubicarla frente al Mall del Sol fue del Arq. Luis Medina (+)

¿Quién tuvo la iniciativa?

La iniciativa la tuvieron los jóvenes, que fue aceptada por el Alcalde Jaime Nebot Saad en la regeneración urbana

¿Quién lo creó?

El Arq. Freddy Correa diseño el primer Parque Extremo de Guayaquil público

¿En qué año fue creado el Parque Extremo de Guayaquil?

En julio de 2007

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
EVALUACION DE USO RECREATIVO DEL PARQUE EXTREMO DE
GUAYAQUIL

ENTREVISTA #2

ENTREVISTADO: Marcos Guerra

CARGO: Guardia de Seguridad del Parque Extremo de Guayaquil

EMPRESA A LA QUE PERTENCE: SEGUEN

LUGAR: Parque Extremo de Guayaquil

HORA: 14h00 pm

¿Cuántos Guardias de seguridad tienen el Parque Extremo de Guayaquil y cada cuánto se turnan?

Somos 3 guardias y nos turnamos cada 12 horas

¿Cada cuánto pasa el recolector de basura?

Todos los días pasa el recolector de basura


¿Cuántos tachos de basura posee el Parque Extremo de Guayaquil?

Son 10 tachos de basura

¿Cuántos visitantes aproximadamente vienen al Parque Extremo de Guayaquil?

De lunes a jueves 40 visitantes aproximadamente; mientras que los viernes, sábados y domingos un aproximado de 90 personas

ANEXO B: ENCUESTA

	LICTUR	
		Noviembre de 2010

El presente cuestionario tiene por objeto conocer la percepción que tienen los visitantes acerca del Parque Extremo de Guayaquil.
Le agradecemos el tiempo que nos dedica para contestar esta encuesta.

Pregunta 1. Sexo

- 1. Masculino
- 2. Femenino

Pregunta 2. Edad

- 1. Entre 8 y 12 años
- 2. 13 a 17 años
- 3. 18- 22años
- 4. 23-27 años
- 5. 28 en adelante

Pregunta 3. ¿Cuál es su nivel de estudios?

- 1. Primaria
- 2. Secundaria

- 3. Universitaria
- 4. Postgrado
- 5. Ninguno

Pregunta 4. ¿Cuál es su estado civil?

- 1. Soltero
- 2. Casado
- 3. Viudo
- 4. Separado
- 5. Unión libre

Pregunta 5. ¿Es la primera vez que visita el Skatepark?

- 1. Si
- 2. No

Pregunta 6. ¿Generalmente con quien viene al parque?

- 1. Sólo
- 2. Familiares
- 3. Club deportivo
- 4. Grupo de estudio
- 5. Amigos

Pregunta 7. ¿Qué lo motivó a visitar el lugar?

- 1. Por deporte
- 2. Por distracción

3. Hobby

4. Otros: _____

Pregunta 8. ¿Qué actividades espera realizar?

1. Skateboarding

2. Bicicross

Pregunta 9. El presupuesto diario de que dispone por persona para visitar el lugar es:

1. Menor a \$5

2. Entre 6 y \$10

3. Más de \$11

Pregunta 10. ¿Cuánto tiempo va a permanecer en el lugar?

1. 1 hora

2. 2 a 3 horas

3. Más de 4 horas

Pregunta 11. ¿Qué medio de transporte utilizó para llegar al lugar?

1. Carro particular

2. Transporte público terrestre

3. Bicicleta

4. A pie

5. Otro _____

Pregunta 12. ¿Cuál es su lugar de procedencia?

- 1. Norte
- 2. Centro
- 3. Sur

Pregunta 13. ¿Qué es lo que más le llama la atención de este lugar?

- 1. Áreas de práctica
- 2. Posibilidad de reunirse con jóvenes de la misma edad
- 3. Posibilidad de poder competir en los deportes practicados
- 4. Otros:

Pregunta 14. Por favor indique su grado de satisfacción con los aspectos que planteamos a continuación. Califíquelos del 1 al 5 donde 5 es excelente y 1 es malo.

ACTIVIDAD	1	2	3	4	5
1. Atención del personal en caso de emergencia					
2. Higiene de SS.HH.					
3. Lugar adecuado para realizar los deportes extremos					
4. Calidad de las instalaciones					
5. Limpieza del destino					
6. Señalización del lugar					
7. Señalización de la carretera					
8. Seguridad del destino					

Pregunta 15. Está usted dispuesto a regresar a este lugar?

- 1. Si

2. No

3. Por que _____

25. Agregue algún comentario que considere importante

Encuesta realizada por _____

Fecha _____

Lugar de realización de la encuesta

ANEXO C: MATRIZ DE LEOPOLD

Estudio de Impacto Ambiental del Área de Recreación Parque Extremo de Guayaquil

Matriz de Evaluación de Impactos Ambientales: Carácter

ACTIVIDADES	FLORA		FACTORES CULTURALES		AIRE	SUELO	INTERES HUMANO		SOCIAL	
	Arboles	Flora terrestre	Estilo de vida	Seguridad	Niveles de ruido y vibraciones	Erosion / Erodabilidad	Espacios abiertos	Zonas de recreacion	Satisfaccion del cliente	Numero de visitas
Skateboarding	0	0	1	1	-1	0	1	1	1	1
Bicicross	-1	0	1	1	-1	-1	1	1	1	1
Afluencia de Visitantes	0	0	1	1	-1	0	1	1	1	1
Mantenimiento de las instalaciones del parque	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1
Generacion de desechos	0	-1	0	0	0	0	-1	-1	-1	-1
Transporte publico terrestre	0	0	0	0	-1	0	0	1	1	1

Estudio de Impacto Ambiental del Área de Recreación Parque Extremo de Guayaquil

Matriz de Evaluación de Impactos Ambientales: Perturbación

COMPONENTES AMBIENTALES ACTIVIDADES	FLORA		FACTORES CULTURALES		AIRE	SUELO	INTERES HUMANO		SOCIAL	
	Arboles	Flora terrestre	Estilo de vida	Seguridad	Niveles de ruido y vibraciones	Erosion / Erodabilidad	Espacios abiertos	Zonas de recreacion	Satisfaccion del cliente	Numero de visitas
Skateboarding	1	1	1	1	2	1	2	1	1	2
Bicicross	2	1	1	1	2	3	2	1	1	2
Afluencia de Visitantes	1	1	1	2	3	2	3	1	1	1
Mantenimiento de las instalaciones del parque	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1
Generacion de desechos	1	1	2	1	1	1	1	2	2	3
Transporte publico terrestre	1	1	1	1	3	1	1	1	2	1

Estudio de Impacto Ambiental del Área de Recreación Parque Extremo de Guayaquil

Matriz de Evaluación de Impactos Ambientales: Importancia

ACTIVIDADES / COMPONENTES AMBIENTALES	FLORA		FACTORES CULTURALES		AIRE	SUELO	INTERES HUMANO		SOCIAL	
	Arboles	Flora terrestre	Estilo de vida	Seguridad	Niveles de ruido y vibraciones	Erosion / Erodabilidad	Espacios abiertos	Zonas de recreacion	Satisfaccion del cliente	Numero de visitas
Skateboarding	1	1	3	1	1	1	3	3	3	3
Bicicross	2	2	3	1	1	2	3	3	3	3
Afluencia de Visitantes	1	1	3	3	1	2	3	3	3	3
Mantenimiento de las instalaciones del parque	1	2	1	1	1	1	3	3	3	3
Generacion de desechos	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2
Transporte publico terrestre	1	1	1	2	3	1	2	2	2	2

Estudio de Impacto Ambiental del Área de Recreación Parque Extremo de Guayaquil

Matriz de Evaluación de Impactos Ambientales: Ocurrencia

COMONENTES AMBIENTALES ACTIVIDADES	FLORA		FACTORES CULTURALES		AIRE	SUELO	INTERES HUMANO		SOCIAL	
	Arboles	Flora terrestre	Estilo de vida	Seguridad	Niveles de ruido y vibraciones	Erosion / Erodabilidad	Espacios abiertos	Zonas de recreacion	Satisfaccion del cliente	Numero de visitas
Skateboarding	1	1	3	1	1	1	3	3	3	3
Bicicross	2	1	3	1	1	2	3	3	3	3
Afluencia de Visitantes	1	2	3	2	3	2	3	3	3	3
Mantenimiento de las instalaciones del parque	1	1	1	1	1	1	1	2	3	3
Generacion de desechos	1	1	1	1	1	1	2	2	3	2
Transporte publico terrestre	1	1	1	2	2	1	1	2	2	3

Estudio de Impacto Ambiental del Área de Recreación Parque Extremo de Guayaquil

Matriz de Evaluación de Impactos Ambientales: Extensión

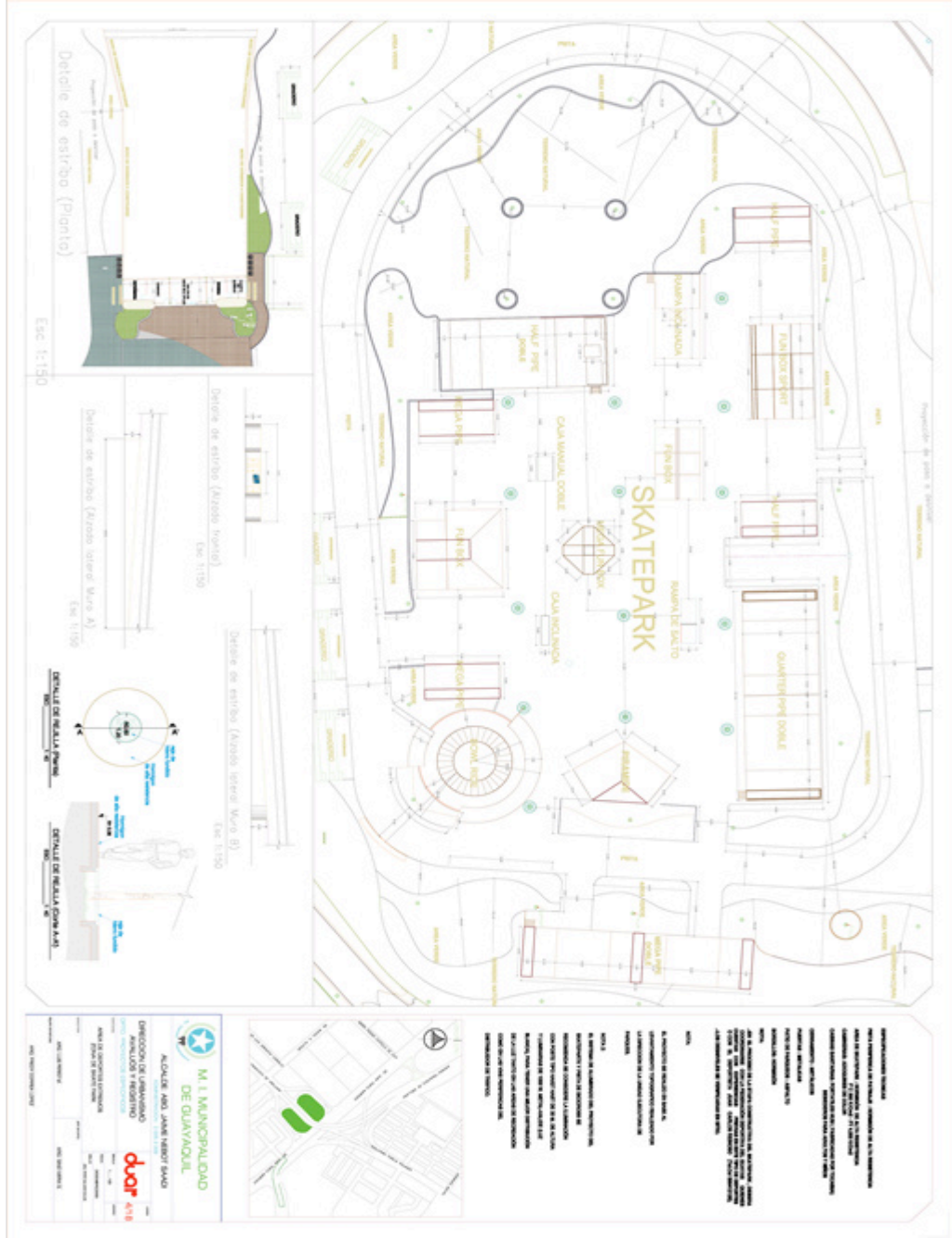
ACTIVIDADES	FLORA		FACTORES CULTURALES		AIRE	SUELO	INTERES HUMANO		SOCIAL	
	Arboles	Flora terrestre	Estilo de vida	Seguridad	Niveles de ruido y vibraciones	Erosion / Erodabilidad	Espacios abiertos	Zonas de recreacion	Satisfaccion del cliente	Numero de visitas
Skateboarding	1	1	2	1	1	1	1	1	2	2
Bicicross	1	1	2	1	1	1	1	1	2	2
Afluencia de Visitantes	1	1	2	1	1	1	1	1	2	2
Mantenimiento de las instalaciones del parque	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Generacion de desechos	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Transporte publico terrestre	1	1	2	1	1	1	1	1	2	2

Estudio de Impacto Ambiental del Área de Recreación Parque Extremo de Guayaquil

Matriz de Evaluación de Impactos Ambientales: Duración

COMPONENTES AMBIENTALES ACTIVIDADES	FLORA		FACTORES CULTURALES		AIRE	SUELO	INTERES HUMANO		SOCIAL	
	Arboles	Flora terrestre	Estilo de vida	Seguridad	Niveles de ruido y vibraciones	Erosion / Erodabilidad	Espacios abiertos	Zonas de recreacion	Satisfaccion del cliente	Numero de visitas
Skateboarding	1	1	3	1	1	1	3	3	2	3
Bicicross	2	1	3	1	2	3	3	3	3	2
Afluencia de Visitantes	1	1	3	1	2	2	3	3	3	3
Mantenimiento de las instalaciones del parque	3	3	1	1	1	2	3	3	3	3
Generacion de desechos	1	1	2	1	1	1	2	3	2	3
Transporte publico terrestre	1	1	2	1	3	1	1	1	3	3

ANEXO D: PLANOS DEL SKATEPARK AREA DE SKATEBOARDING





C A L I D A D	V A L O R E X T R I N S E C O	4. USOS (SIMBOLISMO) Es el único parque en Guayaquil donde se realizan deportes extremos, entre sus principales usos se considera recreativo y para realizar deportes extremos como: skateboarding y Biccross. ORGANIZACION Y CUMPLIMIENTO (ACONTECIMIENTOS PROGRAMADOS) 	5. ESTADO DE CONSERVACIÓN DEL ATRACTIVO ALTERADO <input type="checkbox"/> NO ALTERADO <input type="checkbox"/> DETERIORADO <input type="checkbox"/> CONSERVADO <input type="checkbox"/> EN PROCESO DE DETERIORO <input type="checkbox"/> CAUSAS: _____ 5.1 PATRIMONIO (Atractivos Culturales) Nombre: <u>No aplica</u> Fecha de Declaración: _____ Categoría: Patrimonio de la Humanidad <input type="checkbox"/> Patrimonio del Ecuador <input type="checkbox"/>																																																																																																																																																												
		6. ESTADO DE CONSERVACIÓN DEL ENTORNO ALTERADO <input type="checkbox"/> NO ALTERADO <input type="checkbox"/> DETERIORADO <input type="checkbox"/> CONSERVADO <input type="checkbox"/> EN PROCESO DE DETERIORO <input type="checkbox"/> CAUSAS: <u>debido a la labor de la M.I Ilustre Municipalidad de Guayaquil con la Regeneración urbana</u> 																																																																																																																																																													
A P O Y O	7. INFRAESTRUCTURA VIAL Y DE ACCESO		<table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">TIPO</th> <th rowspan="2">SUBTIPO</th> <th colspan="3">ESTADO DE LAS VIAS</th> <th rowspan="2">TRANSPORTE</th> <th colspan="4">FRECUENCIAS</th> <th colspan="2">TEMPORALIDAD DE ACCESO</th> </tr> <tr> <th>B</th> <th>R</th> <th>M</th> <th>DIARIA</th> <th>SEMANAL</th> <th>MENSUAL</th> <th>EVENTUAL</th> <th colspan="2">DIAS AL AÑO</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">TERRESTRE</td> <td>ASFALTADO</td> <td>x</td> <td></td> <td></td> <td>BUS</td> <td>x</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>LABRADO</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>AUTOMOVIL</td> <td>x</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>365 días</td> </tr> <tr> <td>EMPEDRADO</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4X4</td> <td>x</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>DIAS AL MES</td> </tr> <tr> <td rowspan="4">ACUATICO</td> <td rowspan="2">MARITIMO</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>TREN</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Culturales: Día Inicio: lunes Día Fin: domingo</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>BARCO</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Naturales:</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">FLUVIAL</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>BOTE</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>CANOA</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>HORAS AL DIA</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">AEREO</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>OTROS</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>AVION</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Culturales: Día Inicio: 6:00 am Día Fin: 22:00 pm</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>AVIONETA</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>HELICOPTEROS</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Naturales:</td> </tr> </tbody> </table>	TIPO	SUBTIPO	ESTADO DE LAS VIAS			TRANSPORTE	FRECUENCIAS				TEMPORALIDAD DE ACCESO		B	R	M	DIARIA	SEMANAL	MENSUAL	EVENTUAL	DIAS AL AÑO		TERRESTRE	ASFALTADO	x			BUS	x							LABRADO				AUTOMOVIL	x						365 días	EMPEDRADO				4X4	x						DIAS AL MES	ACUATICO	MARITIMO				TREN							Culturales: Día Inicio: lunes Día Fin: domingo				BARCO							Naturales:	FLUVIAL				BOTE											CANOA								HORAS AL DIA	AEREO					OTROS												AVION							Culturales: Día Inicio: 6:00 am Día Fin: 22:00 pm					AVIONETA													HELICOPTEROS							Naturales:
	TIPO	SUBTIPO	ESTADO DE LAS VIAS			TRANSPORTE	FRECUENCIAS				TEMPORALIDAD DE ACCESO																																																																																																																																																				
B			R	M	DIARIA		SEMANAL	MENSUAL	EVENTUAL	DIAS AL AÑO																																																																																																																																																					
TERRESTRE	ASFALTADO	x			BUS	x																																																																																																																																																									
	LABRADO				AUTOMOVIL	x						365 días																																																																																																																																																			
	EMPEDRADO				4X4	x						DIAS AL MES																																																																																																																																																			
ACUATICO	MARITIMO				TREN							Culturales: Día Inicio: lunes Día Fin: domingo																																																																																																																																																			
					BARCO							Naturales:																																																																																																																																																			
	FLUVIAL				BOTE																																																																																																																																																										
					CANOA								HORAS AL DIA																																																																																																																																																		
AEREO					OTROS																																																																																																																																																										
					AVION							Culturales: Día Inicio: 6:00 am Día Fin: 22:00 pm																																																																																																																																																			
					AVIONETA																																																																																																																																																										
					HELICOPTEROS							Naturales:																																																																																																																																																			
		Observaciones:																																																																																																																																																													



A	RUTAS DE BUSES DESDE POBLACIONES CERCANAS:	
P	NOMBRE DE LA RUTA: Todas las rutas que llegan a Guayaquil via terrestre.....	
O	DESDE: terminal terrestre..... HASTA : diferentes destinos..... FRECUENCIA: diaria.....DISTANCIA : variable.....	
Y	9. INFRAESTRUCTURA BÁSICA	
O	AGUA	
	POTABLE <input type="checkbox"/>	ENTUBADA <input type="checkbox"/> TRATADA <input type="checkbox"/> DE POZO <input type="checkbox"/> NO EXISTE <input type="checkbox"/> OTROS <input type="checkbox"/>
O	ENERGÍA ELÉCTRICA	
	SISTEMA INTERCONECTADO <input type="checkbox"/>	GENERADOR <input type="checkbox"/> NO EXISTE <input type="checkbox"/> OTROS <input type="checkbox"/>
	ALCANTARILLADO	
	RED PÚBLICA <input type="checkbox"/>	POZO CIEGO <input type="checkbox"/> POZO SEPTICO <input type="checkbox"/> NO EXISTE <input type="checkbox"/> OTROS <input type="checkbox"/>
	PRECIO	
	SI <input type="checkbox"/>	NO <input type="checkbox"/> ENTRADA LIBRE <input type="checkbox"/> OTROS <input type="checkbox"/>
	Observación : _____	

	10. ASOCIACIÓN CON OTROS ATRACTIVOS	
	NOMBRES	DISTANCIA
	Actividades de compras: <u>Mall</u> del Sol	

	11. DIFUSIÓN DEL ATRACTIVO	
	LOCAL <input type="checkbox"/>	NACIONAL <input type="checkbox"/>
	PROVINCIAL <input type="checkbox"/>	INTERNACIONAL <input type="checkbox"/>
	Otras: _____	
	Certifico que los datos constantes en estas hojas son verídicos	

	FIRMA: SUPERVISOR EVALUADOR	

