



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL
ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL
EXAMEN DE ARTE Y TECNOLOGÍA
TERCERA EVALUACIÓN

NOMBRE: _____ FIRMA: _____ FECHA: _____

"Como estudiante de ESPOL me comprometo a combatir la mediocridad y a actuar con honestidad; por eso no copio ni dejo copiar".

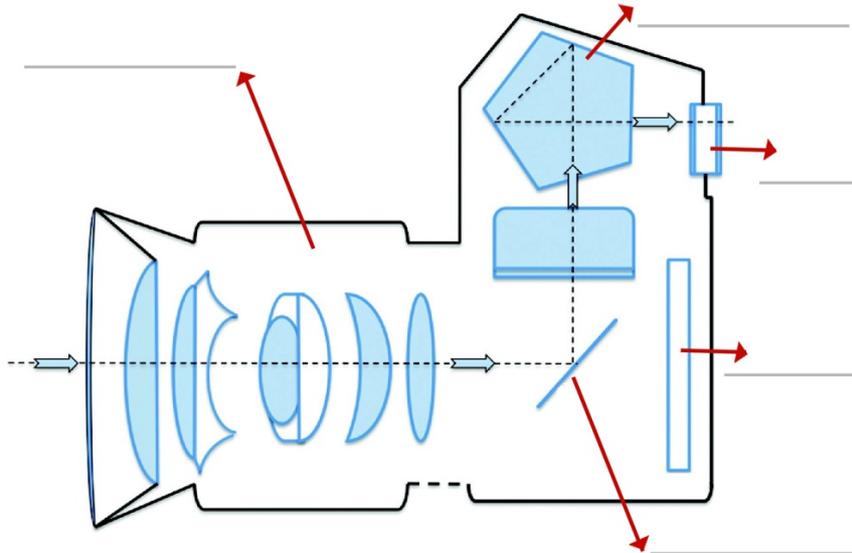
10 puntos cada tema resuelto correctamente

1. Un archivo .mp3 ocupa 1.5MB en disco con una calidad de 256Kbps. Calcule la duración en segundos.

2. Complete el enunciado:

El sonido es la _____ que hace nuestro cerebro de las _____ de presión que genera un _____ vibrante en determinado medio, como habitualmente es el _____.

3. Identifique las partes de la cámara en el gráfico a continuación:



4. Complete V (verdadero) o F (falso) según corresponda:

- () La frecuencia es la cantidad de fuerza o energía de un sonido.
- () El rango dinámico es la diferencia entre el valor mínimo y máximo que puede tener un sonido.
- () El ruido se mide en decibelios.
- () El muestreo toma valores de la amplitud de onda sonora a intervalos pequeños de tiempo.
- () En un audio, a mayor calidad de muestreo habrá menor cantidad de bits.

5. Encierre en un círculo la definición correcta: **El error de paralaje se produce cuando:**

- a. La cámara es réflex.
- b. Se utiliza un visor que no está ubicado en el mismo eje que el objetivo.
- c. El ángulo de visión de la cámara es reducido.
- d. La fotografía se toma demasiado cerca.

6. Lea la siguiente definición:

Es un estándar tecnológico que describe un protocolo, una interfaz digital y conectores que permiten que varios instrumentos musicales electrónicos, computadoras y otros dispositivos se conecten y comuniquen entre sí.

Esta definición corresponde a:

- a. Masterización
- b. Códec
- c. MIDI
- d. Tarjeta de sonido

7. Escriba el literal según corresponda a su creador/autor:

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Eadward Muybridge | a. Bases teóricas de la propagación de ondas electromagnéticas |
| <input type="checkbox"/> NiKola Tesla | b. Cinematógrafo |
| <input type="checkbox"/> Hermanos Lumiere | c. Kinetoscopio |
| <input type="checkbox"/> James Maxwell | d. Logró transmitir energía electromagnética sin cables |
| <input type="checkbox"/> T. Edison & W. Dickson | e. Zoopraxiscopio |

8. Escriba cuatro leyes de la Gestalt:

_____	_____
_____	_____

9. ¿Qué es el estándar ISDB-T?

10. Escriba cuatro *softwares* para diseño 3D:

_____	_____
_____	_____