



**EXAMEN I PARCIAL**

Nombre del estudiante: \_\_\_\_\_ Calificación: \_\_\_\_\_/40  
 Fecha: 26 de junio 2018

**INSTRUCCIONES**

1. No consulte con sus compañeros, el examen es estrictamente personal.
2. En caso de tener alguna consulta, levante la mano hasta que el profesor pueda atenderlo.
3. El tiempo estimado del EXAMEN (sección teórica y práctica) es máximo 2 horas.
4. El examen consta de una sección teórica y una sección práctica.
5. En la sección TEORICA
  - Utilice esferográfico para responder las preguntas correspondientes
  - Una vez terminado esta sección solicite al profesor la parte práctica

**SECCIÓN TEORICA**

**TEMA 1** Ordene los pasos a seguir en la etapa de producción para dar resultado a un proyecto 3D (9 puntos)

Modelado	Bocetos de Objetos/Escenas	Rigging/Setup	VFX (PostProducción)	Render
R&D (Plan & Diseño)	Texturizado	Iluminación	Animación	

- |            |             |
|------------|-------------|
| I. _____   | VI. _____   |
| II. _____  | VII. _____  |
| III. _____ | VIII. _____ |
| IV. _____  | IX. _____   |
| V. _____   |             |

### EXAMEN I PARCIAL

## TEMA 2 – Complete basado en la película de la historia de Pixar: (18 puntos)

- Ed Catmull estudió las carreras de \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_ en la universidad de \_\_\_\_\_.
- El primer modelado 3D en computadora que realizó Ed Catmull fue una \_\_\_\_\_ y este modelo debutó en el año 1976 en el film \_\_\_\_\_.
- \_\_\_\_\_ es el primer corto animado por computadora que recibió un Oscar, fue realizado por \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_.
- ¿Quién es Jhon Lasseter y que ha realizado?  
\_\_\_\_\_.

## TEMA 3 – Responda de forma precisa:

1. Mencione que pasos/comandos utilizaría para ocultar/mostrar objetos en Blender.(5 puntos)
2. Liste los pasos a seguir para colocar imágenes de referencia en Blender.(4 puntos)
3. En Blender que comandos se utilizan para DUPLICAR VINCULADOS y DUPLICAR OBJETOS. Precise ¿Cuál es la diferencia entre ellos? (4 puntos)

**EXAMEN I PARCIAL**

**EXAMEN I PARCIAL**

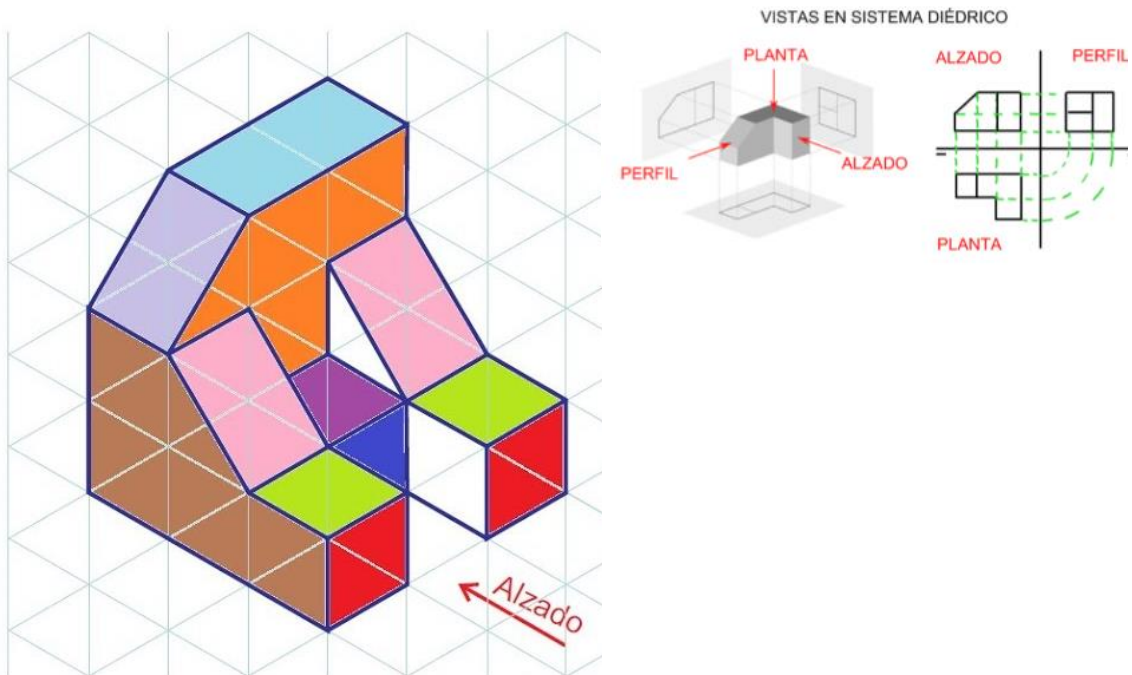
Nombre del estudiante: \_\_\_\_\_ Calificación: \_\_\_\_\_/60  
 Fecha: 26 de junio 2018

**INSTRUCCIONES**

1. No consulte con sus compañeros, el examen es estrictamente personal.
2. En caso de tener alguna consulta, levante la mano hasta que el profesor pueda atenderlo.
3. El tiempo estimado del EXAMEN (sección teórica y práctica) es máximo 2 horas.
4. El examen consta de una sección teórica y una sección práctica.
5. En la sección PRACTICA
  - La descripción de las actividades prácticas se encuentran en el SIDWEB, apartado EXAMEN PRIMER PARCIAL.
  - Trabaje en una carpeta que contenga: el documento con las soluciones de la parte práctica, captura de pantalla, el archivo en Blender, los archivos de render, u otros archivos que usted crea necesario, súbalo en el SIDWEB como una carpeta COMPRIMIDA con su Apellido y Nombre.

**SECCIÓN PRÁCTICA**

1. Dada la perspectiva del siguiente objeto, **dibuje sus vistas** en sistema diédrico. **(10 puntos)**



### EXAMEN I PARCIAL

- De la IMAGEN que se muestra a continuación, seleccione DOS OBJETOS y realice el **modelado 3D** de ellos. Se valorará el **parecido al original 2D**, el **correcto uso y combinación de las herramientas**, el **acabado** y un **render de los modelos obtenidos**. (20 puntos)



- Realice el **modelado 3D** de la siguiente imagen. Se valorará el **parecido al original 2D**, el **correcto uso de herramientas**, el **acabado** y un **render del modelo obtenido**. (10 puntos)



### EXAMEN I PARCIAL

4. **Realice el modelado 3D** tomando como referencia la siguiente imagen 2D.  
La dimensión de la tableta será de: **16 cm (largo) x 8 cm (ancho) x 1 cm (espesor)**.  
Recuerden trabajar en la escena con unidades de medidas métricas. De ser necesario cambie el tamaño de la imagen de referencia.  
Se valorará el **parecido al original 2D**, el **correcto uso de herramientas**, el **acabado** y un **render del modelo obtenido**. (20 puntos)

