

EXAMEN FINAL

SECCIÓN TEORICA - PRÁCTICA

TEMA 2 - MODELADO 3D, TEXTURIZACIÓN E ILUMINACIÓN. Realice el modelado 3D, texturizado, iluminación y Render de la siguiente imagen. Utilice las herramientas apropiadas para modelarlo. Se valorará el parecido al original 2D, el correcto uso de las herramientas (modelo 3d, texturas, luces) y el acabado final que presente (render). Se debe entregar el archivo de modelado extensión .blend, texturas empaquetadas y una imagen render. (40 Puntos)



EXAMEN FINAL

TEMA 3 – Animación. Seleccione uno de los dos modelo 3D (isla o Minión) y realice la correspondiente animación. Se debe entregar el archivo .blend animado. Animación mínima 3 segundos (30 puntos)

Animación: Girar las aspas del molino, sentido contrario manecillas reloj.

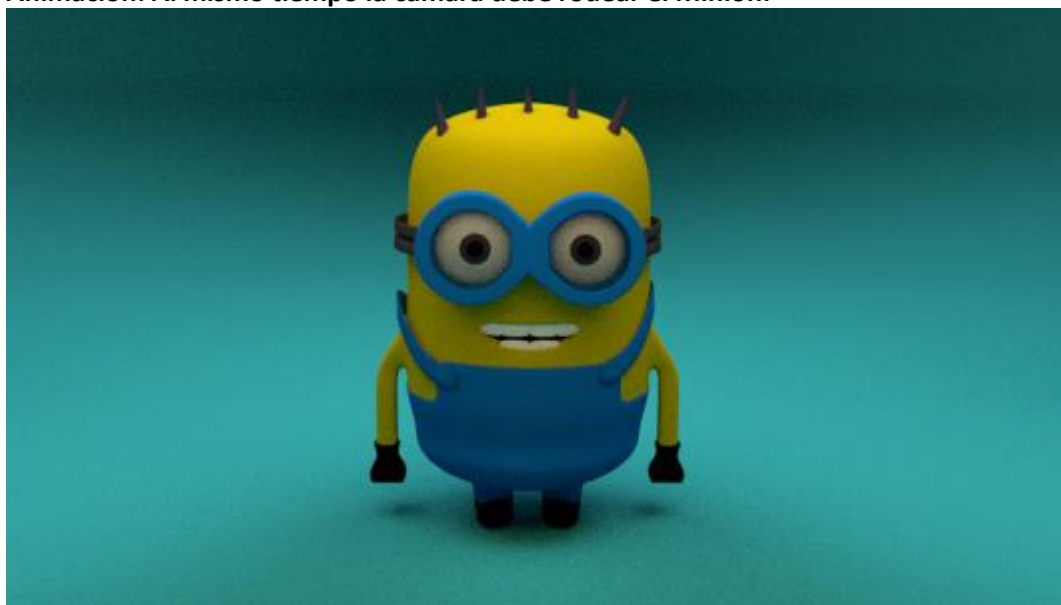
Animación: Al mismo tiempo la cámara debe rodear la isla.

Extra: Ilumine la escena.



Animación: Producir UNA de las tres siguientes acciones CAMINAR, CORRER o SALTAR.

Animación: Al mismo tiempo la cámara debe rodear el Minión.



EXAMEN FINAL

TEMA 4 – Modelado, Textura e Iluminación. Realice el modelado 3D, texturizado, iluminación y Render de la siguiente imagen. Utilice las herramientas apropiadas para modelarlo. Se valorará el parecido al original 2D, el correcto uso de las herramientas (modelo 3d, texturas, luces) y el acabado final que presente (render). Se debe entregar el archivo de modelado extensión .blend, texturas empaquetadas y una imagen render. (15 puntos)

