

ESCUELA POLITECNICA DEL LITORAL  
DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL  
**ANIMACIÓN 3D 2018 – 1T EXAMEN DE MEJORAMIENTO**

Nombre del estudiante: \_\_\_\_\_ Paralelo: \_\_\_\_\_  
Fecha: \_\_\_\_\_

1. No consulte con sus compañeros, el examen es estrictamente personal.
2. En caso de tener alguna consulta, levante la mano hasta que el profesor pueda atenderlo.
3. El examen consta de una sección teórica y una sección práctica.
4. El tiempo estimado del EXAMEN (sección teórica y práctica) es máximo 2 horas.
5. En la sección TEORICA
  - Utilice esferográfico para responder las preguntas correspondientes.
  - Una vez terminado esta sección solicite al profesor la parte práctica.

**Sección Teórica**

**Responda las siguientes interrogantes (20 puntos).**

Indique cómo se originó Pixar: quiénes lo fundaron y cómo se llamó originalmente.

Mencione 4 softwares de modelado 3D

A través de un mapa conceptual, explique el flujo de trabajo en una producción animada 3D.

## Sección Práctica

Realice el modelado 3D, texturizado, iluminación y Render de la siguiente imagen. Utilice las herramientas apropiadas para modelarlo. Se valorará el parecido al original 2D, el correcto uso de las herramientas (modelo 3d, texturas, luces) y el acabado final que presente (render). Se debe entregar el archivo de modelado extensión .blend, texturas empaquetadas y una imagen render. (40 Puntos)



Modelado, Textura e Iluminación. Realice el modelado 3D, texturizado, iluminación y Render de la siguiente imagen. Utilice las herramientas apropiadas para modelarlo. Se valorará el parecido al original 2D, el correcto uso de las herramientas (modelo 3d, texturas, luces) y el acabado final que presente (render). Se debe entregar el archivo de modelado extensión .blend, texturas empaquetadas y una imagen render. (20 puntos)



Animar el siguiente elemento. Se debe entregar el archivo .blend animado. Animación mínima 3 segundos (20 puntos)

Animación: Girar las aspas del ventilador, sentido de las manecillas del reloj. También debe animar la parte superior del ventilador (izquierda a derecha). El movimiento debe ser similar al de un ventilador.

