

EXAMEN FINAL

Nombre del estudiante: _____ Calificación: _____/100

Fecha: 27 de agosto 2019

"Como estudiante de ESPOL me comprometo a combatir la mediocridad y actuar con honestidad, por eso no copio ni dejo copiar"

Firma

INSTRUCCIONES

1. No consulte con sus compañeros, el examen es estrictamente personal.
2. En caso de tener alguna consulta, levante la mano hasta que el profesor pueda atenderlo.
3. El tiempo estimado del EXAMEN (sección teórica y práctica) es máximo 2 horas.
4. El examen consta de una sección teórica y una sección práctica.
5. En la sección TEÓRICA
 - a. Utilice esferográfico para responder las preguntas correspondientes
 - b. Una vez terminado esta sección solicite al profesor la parte práctica
6. Para su entrega, debe subir al Sidweb en el apartado examen, una carpeta COMPRIMIDA con su Apellido y Nombre, que contenga:
 - a. **Archivos con los modelados que se pidan.**
 - b. **Archivos renders de los modelos obtenidos.**

ESCUELA POLITÉCNICA DEL LITORAL
FACULTAD DE ARTE, DISEÑO Y COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL
ANIMACIÓN 3D
2019 - 1T

EXAMEN FINAL

1. Indique como podría resolver el siguiente caso. Al hacer un render, este le renderiza una imagen con mucho ruido, que haría para disminuir ese ruido (10 puntos)

2. Conteste que acción realiza los siguientes atajos de teclado en Blender. (10 puntos)

Shit+Z	
Control + P en modo objeto	
Alt+M	
Alt+C	
Ctrl+R	

3. Conteste los pasos que realizaría en Blender para: (10 puntos)

Cambiar el idioma de español a ingles	
Guardar una imagen renderizada	
Insertar un keyframe	

EXAMEN FINAL

PRÁCTICA

1. Selecciones una de las **IMÁGENES** que se muestra a continuación, realice **el modelado 3D, iluminación y texturizado**. Además **anime** la cámara, esta debe rotar 360 grados, enfocando al modelo 3D realizado. Se valorará el parecido a la foto, el correcto uso y combinación de las herramientas, el acabado, un **render imagen** de la escena en tamaño de 1280x720 y **render video** de la animación realizada. (70 puntos)



EXAMEN FINAL

Se calificará bajo la siguiente rúbrica de evaluación:

	No presenta 0	INICIAL 1-5	EN DESARROLLO 6-8	DESARROLLADO 8-10
MODELADO 20 puntos		Modelado poco detallado y desproporcionado.	Modelado poco detallado, pero proporcionado.	Modelado detallado, proporcionado y con atención a los pormenores
ILUMINACIÓN 20 puntos		No existe un esquema de iluminación (solo coloca luces aleatorias)	Esquema de iluminación básico.	Esquema de iluminación que potencia los materiales utilizados.
TEXTURIZACIÓN 15 puntos		Bajo nivel de detalles (no existe trabajo en propiedades de los materiales utilizados)	Nivel medio de detalles (plano)	Alto nivel de detalles (realista)
ANIMACIÓN 10 puntos		Anima la cámara pero no rodea al objeto completamente	Anima la cámara y rodea el objeto pero no tiene buena fluidez en la animación.	Realiza animación de la cámara de acuerdo a lo solicitado con fluidez y aplica las herramientas adecuadas.
RENDER IMAGEN Y VIDEO 5 puntos		-	-	Presenta los renders solicitados