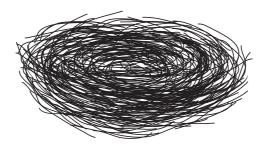


Materia Integradora

DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE PROYECTOS GRÁFICOS



LIGRA

Licenciatura en Diseño Gráfico y Publicitario

BROCHURE DE PROCESOS

Tema:

Campaña de posicionamiento para Vínculos con la Sociedad ESPOL Autores: Andy Germain Jumbo Sanchez Mario Geovanny Lainez Araujo Paralelo # 2

| Firma del Profesor | | | | | | | | |
|--------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

Contenido:

| Introducción | 4 |
|----------------------------|----|
| Concepto creativo | 6 |
| Proceso de bocetos | 10 |
| Prueba - error | 12 |
| Proceso técnico | 13 |
| Detalle de piezas gráficas | 20 |
| Resultados | 32 |



"Una marca no es un logotipo, ni un conjunto de colores sucediéndose y alternándose en las letras de un nombre, y ni tan siquiera es simplemente un nombre".

La gente está muy confundida, o mejor dicho, les han estado confundiendo intencionadamente en pos siempre de venderle el diseño de su "marca".

No nos engañemos y dejemos las cosas claras: la marca tiene en realidad muy poco de diseño y de creatividad y sin embargo mucho de estrategia. Lamentablemente cuando a un empresario de una pequeña empresa le dicen que debe crear una marca, todos piensan que debe dirigirse a una agencia de publicidad para que le diseñen su logotipo y le pongan color al nombre de su negocio. Puede ser el perfecto paso siguiente, pero eso no es crear una marca y hay que tenerlo claro.





Así como campaña en general se entiende como un conjunto de eventos programados para alcanzar un objetivo, campaña publicitaria es la totalidad de los mensajes que resultan de una estrategia creativa; dicho de otra manera, es la suma de todos los esfuerzos publicitarios que una empresa hace en una situación determinada de la vida de un producto.

POSICIONAMIENTO DE MARCA

Es conseguir una posición valiosa en la mente del consumidor o público objetivo.

Llamamos posicionamiento de marca al lugar que ocupa la marca en la mente de los consumidores respecto el resto de sus competidores. El posicionamiento otorga a la empresa una imagen propia en la mente del consumidor, que le hará diferenciarse del resto de su competencia. Esta imagen propia, se construye mediante la comunicación activa de unos atributos, beneficios o valores distintivos, a nuestra audiencia objetivo, previamente seleccionados en base a la estrategia de comunicación empresarial.

Introducción

Teniendo en cuenta estos conceptos previos, en conjunto con técnicas recopiladas de investigación, y de generación de ideas se empezó este reto de generar conciencia social a un determinado público objetivo.



Vínculos con la Sociedad ESPOL Cómo posicionarla?

Toda campaña necesita piezas claves para lograr metas, bajo conceptos sólidos y objetivos claros. La campaña de comunicación visual creada para la Unidad Vínculos con la Sociedad ESPOL, tiene como valores, el compromiso social e integral de la comunidad politécnica con la ayuda social, que ellos puedan brindar impulsando este concepto en diferentes áreas y especialidades.

Llevando consigo un cambio de percepción de lo que la Unidad de Vínculos con la Sociedad ESPOL, ha generado con el transcurso del tiempo, sea este por la poca información generada, por su mala y equivocada difusión de información en la comunidad.

Usando como símbolo objetivo las MANOS principal medio de ayuda, juntos a un concepto sólido que se denominó "UNÁMONOS" que se ha desarrollado de forma amigable, personalizada, con expectativa para persuadir y llamar la atención de nuestros consumidores o target.

Proceso **Creativo**

Proceso de creación de la campaña publicitaria UNÁMONOS Vínculos con la Sociedad ESPOL.



Pensando como niños, creando como genios.

BRIEF

- Recopilación de información
- Estudio del problema
- Determinación de objetivo
- Determinación del target

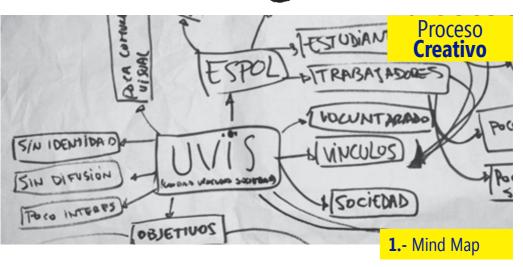
PROCESO CREATIVO

- Mind map
- Lluvia de ideas
- Creación del concepto comunicacional
- Naming y copy
- Determinación de piezas gráficas
- Boceto de imagotipo de campaña
- Boceto de piezas publicitarias

DIGITALIZACIÓN

PLANEACIÓN DE MEDIOS DE DIFUSIÓN PRODUCCIÓN DE PIEZAS GRÁFICAS

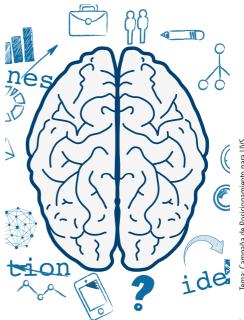
RESULTADOS



El Mind Map es una pieza o elemento fundamental para la creación de toda campaña publicitaria, en el cual consta el problema central y mediante análisis, lógica e información recopilada se obtiene un panorama más amplio del problema a resolver.

Una vez con el problema enfocado, se procedió con la lluvia de ideas, este proceso consta en iniciar una conversación profunda del tema y en la generación de muchas ideas disparadas, centradas y radicales, las cuales se van anotando como vaya avanzando la conversación, se eligirá la más óptima que se enfoque al problema antes planteado.

Uno de secretos en este método creativo es **DIVERTIRSE**.



Proceso **Creativo**



La idea que se generó a partir del BRAINSTORM, es de como la unión de manos forman un lazo o vínculo por ambas partes (personas), dando a lucir adjetivos como: compromiso, responsabilidad, protección, amor, solidaridad, y similares a estos. Y como las manos expresan más que palabras dichas o refuerzan lo que quieren decir, basándonos en esta observación, se llegó a un juego donde el verbo "vincular" era la principal idea con su conjugación.

VÍNCULO - VINCULÉMONOS.

3.- Concepto

Luego jugando con sinónimos de este como: UNÁMONOS, SUMÉMONOS, ABRAZÉMONOS, y más, se buscó darle el giro publicitario que toda campaña necesita.

Llegando a conjugarlos como UNÁMANOS, VINCULÉMANOS Y SUMÉMANOS.

Llegando al concepto manos solidarias, UNÁMONOS, "Juntos por un mismo fin" el cual tuvo gran aceptación.

4.- Naming y copy

Se definió el nombre de la Campaña y su copy (frase que refuerza el nombre de la campaña en ejecución).

UNÁMONOS Juntos por un mismo fin



Proceso **Creativo**

5.- Piezas a utilizarse

Las piezas gráficas son la forma en que la campaña empieza hablar por sí sola, creando empatía, comunicación y sobre todo la aceptación de nuestro público objetivo.

CAMPAÑA UNÁMONOS ESTRATEGIA

FASES:

EXPECTATIVA

INTERROGANTE (?)

BRINDAR MÁS INFORMACIÓN

PASAMOS A MOSTRAR MÁS INFORMACIÓN PARA GENERAR UN ENGANCHE A NUESTRO PÚBLICO OBJETIVO.

LANZAMIENTO

PRESENTACIÓN DE TODA LA CAMPAÑA Y SU EJECUCIÓN DE ACUERDO A LA PLANIFICACIÓN HECHA.

SOSTENIMIENTO

REFORZAMIENTO DE CAMPAÑA, DIFUSIÓN DE EVENTOS, Y ACTIVACIONES.

PIEZAS A REALIZAR

- Pines de expectativa
- Stickers de expectativa
- Covers de medios digitales de expectativa facebook y twitter
- Flyers digitales de expectativa
- Dummies termoformados
- Habladores en triangulo



- Flyers digitales informativos
- Colgantes Rodelas
- Afiches informativos offset
- Roll ups informativos
- Línea Gráfica para medios digitales (post)
- Activaciones
- Piezas de interactividad



6.- Boceto imagotipo lápiz

Buscando formas amigables, contemporáneas y en donde cada elemento en el logo capte la ideas o concepto antes planteado, integración, solidaridad, vinculación y respeto

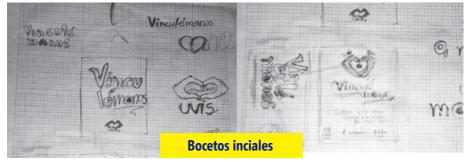
Boceto incial Verbo Vinculémanos B/N

Corazón intríncado en donde se buscaba la unión de elementos en una A.

> **Boceto incial** Isotipo corazón intrincado B/N



Tema: Campaña de Posicionamiento para UVS



Proceso **Creativo**



Tema: Campaña de Posicionamiento para UVS

11

Errores



Proceso **Técnico**

Digitalización

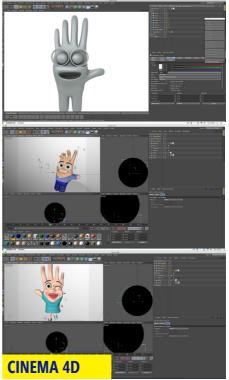
La digitalización de propuesta permite observar como la marca va evolucionando, sea esta por colores, tamaños, legibilidad, funcionalidad y estética.

Todas las piezas anteriormente realizadas sobre papel, se escanearon dándonos como resultados elementos que fuimos usando para la creación de la campaña.

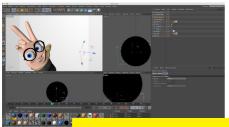
Después de haber analizado formas y sinónimos de vínculos, concluimos en la unión de las manos como símbolo principal de la campaña y el sentimiento solidario usando el corazón.



Sumándole con la creación de personajes con tendencias baby (amigable) y toque contemporáneo (3D) que mostramos a continuación.









Los personajes fueron creados con el fin de volver a la marca amigable e interactiva, buscándole personalidades únicas a cada uno de ellos.



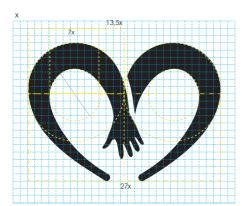




Imagotipo blanco y negro

Se maneja a blanco y negro para definir formas, funcionalidad, legibilidad.

Se empleó una tipografía la cual se manipuló para adquirir formas amigables que es lo que la unidad necesitaba y nuestro concepto demandaba.



Isotipo blanco y negro

Trazos curvos de forma simétrica dieron como resultado el isotipo de la campaña, el cual a mas de ser un corazón entrelazado con manos simula una M para el imagotipo "Unámonos".

Imagotipo de la campaña a color





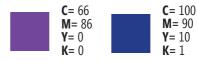
JUNTOS POR UN MISMO FIN

Isotipo final

Isotipo final que resume el concepto de la campaña UNÁMONOS, y el copy de enganche usando 2 colores de comunicación clara y fácil de recordar.

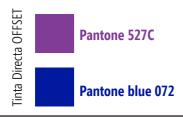
Imagotipo final para la campaña Unámonos, donde el isotipo se fusiona con el imagotipo de tal manera que forma una sola palabra, junto a su copy "Juntos por un mismo fin", teniendo en cuenta el espaciado entre letras, y espaciado entre líneas.

Colores CMYK

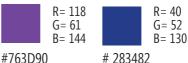


Cuatricomia OFFSET

Pantones



Colores RGB



283482

Tema: Campaña de Posicionamiento para UVS

Proceso **Técnico**

Tipografía de imagotipo

IMAGOTIPO Unámonos: Vonique 64

ABCDEGHIJKLMN
OPQRSTUVWXYZ

Mayúsculas
OBCDEFCHIJKLM
OPQRSTUVWXYZ

Minúsculas

1234567890

Números

Copy: Typo Grotesk

ABCDFGHIJKLMN
OPQRSTUVWXYZ
Mayúsculas

abcdefghijklm nopqrstuvwxyz

Minúsculas

1234567890

Números

Variantes:

RECULAR
ITALIC
BOLD
BOLD ITALIC

Variantes:

Regular Italic Bold Bold Italic



Aplicación de isotipo



ISOTIPO A COLOR, **FONDO BLANCO**



ISOTIPO A COLOR, FONDO CLARO



ISOTIPO, **FONDO OSCURO**

Colores de fondos de la campaña



TEXTURAS

Proceso **Técnico**

Personajes

La creación de estos personajes, fueron pensados bajo el concepto de manos solidarias, en donde nuestros amigos forman parte de la idea principal de la campaña para la Unidad de Vínculos con la Sociedad ESPOL, "UNÁMONOS". Cada uno representa características únicas, tomadas de estudiantes de la ESPOL, con el fin de que estos se sientan identificados con los personajes creados.

La creación de estos cuatro personajes es porque vínculos ofrece proyectos sociales en cuatro ramas, ambiental, turismo, educación y tecnología de la información, cada uno de estos serian los voceros de cada área y fomentarán la integración social.

Talis

ÁREA AMBIENTAL

- Humanista,
- Ecológica,
- Social.
- Solidaria.



Tivo

ÁREA EDUCATIVA

- Inteligente,
- Responsable,
- Estudioso.
- Emprendedor.



Tico

ÁREA TURÍSTICA

- Alegre,
- Moderno,
- Divertido,
- Arriesgado.



Nolo

ÁREA TECNOLÓGICA

- Consciente,
- Investigador,
- Dedicado,
- Conservador.



Tema: Campaña de Posicionamiento para UVS

Piezas **Gráficas**





AFICHE INFORMATIVO

TAMAÑOS A3 - A2 PAPEL COUCHE 90 GR FULL COLOR MOTIVO 1

AFICHE INFORMATIVO TAMAÑOS A3 - A2 PAPEL COUCHE 90 GR FULL COLOR MOTIVO 2



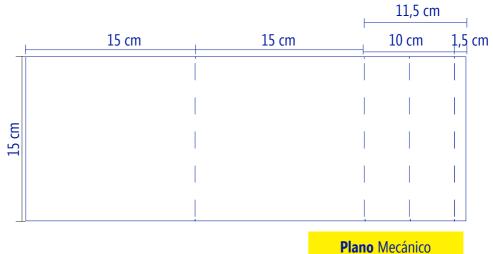


AFICHE INFORMATIVO TAMAÑOS A3 - A2 PAPEL COUCHE 90 GR FULL COLOR MOTIVO 3



Habladores triangulo







HABLADOR TRIANGULO TAMAÑOS 41,5 X 15 CM CARTULINA MAULE 200 GR FULL COLOR MOTIVO 1



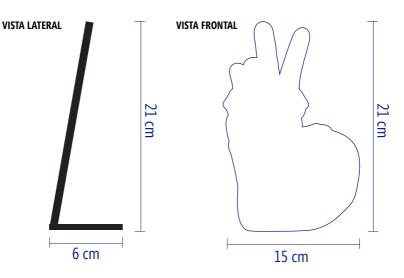
CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF

HABLADOR TRIANGULO
TAMAÑOS 41,5 X 15 CM
CARTULINA MAULE 200 GR
FULL COLOR
MOTIVO 2

Habladores / Termoformados



Plano mecánico



Habladores / Termoformados





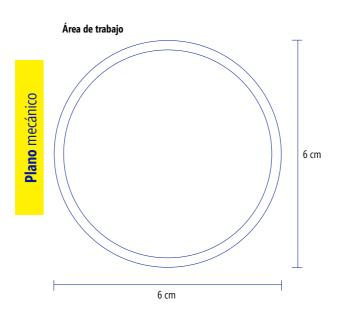
TERMOFORMADOS VINIL ADHESIVO LAMINADO UV 15 X 21 CM 4 MOTIVOS





Pines





Pines y Stickers

Pines de expectativa 6 cm de diametro

Full color 4 motivos









Los mones que, quedan volte. No lista que los lobos que RETAN. Witnesser Antonoses Antonoses







Stickers Expectativa 8 x 8 cm

8 x 8 cm Full color Papel Adhesivo 4 motivos

Pines

6 cm de diametro Full color 4 motivos

















Stickers 8 x 8 cm Full color

Full color Papel Adhesivo 4 motivos

Roll up

80 cm





Rodelas / Colgadores





Rodelas 50 x 120 cm Full color Vinil/cintra 4 motivos





Souvenirs





Souvenirs

- Vasos
- Plumas
- Camisetas

Pines, pieza que se realizaron para regalar a personas influyentes profesores y amigos para viralizar la campaña. Lugar: EDCOM



Medios digitales

FLYERS DIGITALES











COVERS FACEBOOK / TWITTER

Implementación artes

Implementación de afiches informativos en lugares estratégicos. **Lugar: EDCOM**







Colgantes Rodelas, diseño novedoso implementado con el fín de capatación de gente . **Lugar: EDCOM**

Implementación artes



Implementación habladores en triangulo presentando la campaña, **Lugar: EDCOM**





Implementación de vinil adhesivos en lugares donde llamen la atención. Lugar: EDCOM y oficinas de vínculos.

Implementación artes



Roll ups informativos. **Lugar: EDCOM**



Material de información para captación de gentes, en las oficinas de la facultad Lugar: EDCOM

Tema: Campaña de Posicionamiento para UVS

Resultados

Activación



La idea consiste en la creación de un Photo Booth donde la cámara se encontrará situada de tal manera que parezca que el personaje esta tomando la foto o SELFIE, el disparo de la cámara será mediante un interruptor en donde la persona o personas lo manejará a su antojo.

La foto se mostrará en un monitor donde la persona mediante un mouse podrá subirla a nuestra fan pages y etiquetarse o etiquetar a sus amigos. Así obteniendo más tráfico y más fans para que la información de vínculo sea más efectiva y llegue de manera más directa.



Foto que se generará y se colgará en nuestras redes sociales.
En conjunto a nuestro perfil de twitter preguntaremos sobre la experiencas unámonos, ESPOL.
Facebook: /unamonosec
Twitter: @unamonos ec

Implementación medios digitales



Implementación medios digitales





