



**ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA  
DEL LITORAL**  
**Facultad de Ingeniería en Electricidad y  
Computación**



**Tema:**

**Buena Semilla**

**Integrantes:**

Alex David López Diez <sup>1</sup>

Marcos Esteban Palomeque Olvera <sup>2</sup>

Lenín Freire Cobo <sup>3</sup>

<sup>1</sup> Egresado de Licenciado en Sistemas de información 2005.

<sup>2</sup> Egresado de Licenciado en Sistemas de información 2005.

<sup>3</sup> Director de Tópico, Título de Pregrado: Ingeniero Eléctrico en Computación, ESPOL, Enero 1990. Título de Postgrado: Magister en Sistemas de Información Gerencial, ESPOL, Enero 2000. Profesor de la ESPOL desde: Mayo 1995

## **RESUMEN**

### **Versión Español:**

Nuestra compañía Buena Semilla Software (BSS), se establecerá en la ciudad de Guayaquil (Ecuador), con el firme propósito de ofrecer software de calidad, que ayude a las personas a crecer en el plano espiritual, a acercarse nuestro Dios e incrementar la fe en todos los aspectos del Cristianismo.

El objetivo de nuestra compañía es entrar al mercado con un producto de introducción, para ganar la confianza de las personas que se convertirán en nuestros clientes, los cuales serán nuestra principal fuente de información, a través de sus comentarios y recomendaciones, los cuales nos van a ayudar a realizar las mejoras necesarias en nuestros siguientes productos, los cuales, deberán seguir la misma línea que estamos iniciando con Buena Semilla.

Nuestro producto de introducción al mercado, Buena Semilla, es una Biblia interactiva, que presenta ventajas nunca antes vistas en nuestro medio aplicadas a este tipo de producto. El objetivo de Buena Semilla es hacer que las personas que la utilicen, puedan leer la Biblia de una manera que les permita entender el significado real de la palabra de Dios, a través de enlaces que conducen a pasajes relacionados que ayudan a entender lo que se está leyendo, sin perder el hilo de la lectura. Este sistema es de inmensa ayuda para aquellos que se dedican al estudio de la misma, porque aparte de lo expuesto anteriormente, permite crear referencias propias, notas al margen y plan de lectura de la Biblia.

**English Version:**

Our company Buena Semilla Software (BSS), will establish in Guayaquil (Ecuador), with the main purpose of provide quality software, to help people to grow in the spiritual field, get closer to our God and increase faith in every aspect of Christianity.

Our company's main target is to enter into the market with an introduction product, to gain the confidence of the people who will become our customers, in time, they will be our main source of information through their commentaries and recommendations, which later will help us to make improvements to our next products, that will follow the same line we are drawing with Buena Semilla.

Our introduction product in the market, Buena Semilla, is an interactive Bible, which presents many never seen before advantages in our location in this type of applications. Buena Semilla's main target is to make that the people who use it, can read the Bible in a way allow them to understand the real meaning of God's words, using links that lead to related passages that will help them to understand what they are reading, without losing the flow of the reading. This system is of great help to people who are dedicated to the study of the Bible, because, besides the points exposed before, it allows the users to create their own references, notes and make a plan to read the whole Bible in a year.

# INTRODUCCIÓN

En el mundo actual en que vivimos, la tecnología toma un papel preponderante en casi todos los aspectos de la vida diaria de un individuo. Pero hemos visto que hay un área que no ha sido explotada por la tecnología aun: la espiritual.

Todas las personas necesitan tener paz espiritual, tener algo en que creer, y la mejor manera de alcanzar estos objetivos es a través de la palabra de Dios.

Gracias al constante avance tecnológico, tenemos hoy en día excelentes herramientas para poder realizar aplicaciones muy versátiles y fáciles de usar, como es el caso de los cds interactivos.

Con la idea de unificar las dos ideas anteriormente expuestas, nace nuestra compañía Buena Semilla Software, la cual busca mejorar, a través de nuestros productos, la calidad de vida espiritual de nuestros clientes.

# **CONTENIDO**

## **1. Mercado.**

### **1.1. Perspectivas del sector en el cual se va a entrar.**

Actualmente los cds interactivos son una herramienta muy valiosa para llegar a las personas, puesto que en estos tiempos que vivimos, prácticamente todo tiene que ver con la informática.

Sin embargo en nuestro medio, este recurso no ha sido utilizado en todos los campos, uno de ellos es el de la palabra de Dios a través de la Biblia. Existen productos en el mercado pero que son importados y no son tan importantes hablando en términos de mercado. Es decir que estamos frente a un terreno que no ha sido explotado, el terreno de las Biblias interactivas.

### **1.2. Estado del sector.**

**En términos de productos:** El producto más representativo es la Biblia impresa, a la cual, nosotros no pretendemos reemplazar. Queremos dar una opción diferente para aquellas personas que necesiten leerla y que quieran aprovechar la tecnología que les ofrecemos en nuestro producto.

**En términos del mercado:** Los productos que se encuentran en el mercado, similares al nuestro, son muy escasos, y realmente son solo dos los que sobresalen del resto: el NBI (Nueva Biblia Internacional) y CompuBiblia. Pero, ninguno de los dos productos tiene todas las ventajas ofrecidas por el nuestro, las cuales serán detalladas más adelante.

**En términos de clientes:** El segmento de mercado al cual queremos dirigir nuestro producto es el de todos los cristianos, con edades de 12 años en adelante, que posean una computadora personal con el sistema operativo Windows XP y que tengan interés en el estudio de la Biblia.

**En términos de tecnología:** Para nuestro producto, por estar en el formato de cd interactivo, hemos escogido la tecnología Microsoft Visual Basic 6.0 para la programación, y Microsoft Access como base de datos porque es una base que satisface nuestras necesidades para este proyecto específico. Pero el proyecto, no lo hemos programado en el formato de formulario de Windows, más bien le hemos dado la forma de una página de Internet, puesto que en la actualidad es uno de los formatos más utilizados debido a la facilidad de uso por parte de los usuarios, debido a su interfase amigable e intuitiva, que le permite navegar a través de las diferentes opciones del programa tal como si estuviera haciéndolo en alguna página de Internet.

## **1.2. Segmento de mercado.**

Según datos de la INEC (Instituto nacional de estadísticas y censos), la población total de la ciudad guayaquil es de 2'039.789, la cual según las religiones se encuentra dividida en:

✝ Católicos	92%	1.876.606
✝ Evangélicos	4%	81.592
✝ Otros	4%	81.592

Hemos concentrado nuestro estudio en dos religiones: la católica y la evangélica por ser aquellas que tienen un mayor porcentaje dentro del cuadro general. La religión católica tiene un porcentaje mucho mayor (92%) que la religión evangélica pero es

sabido que los evangélicos son fehacientes lectores y estudiosos de la Biblia por lo cual también lo hemos incluido en el estudio.

Para determinar el número de lectores regulares de la Biblia por cada una de estas religiones, se realizó una encuesta fuera de algunas de las iglesias más representativas de cada una de ellas.

Esta encuesta nos dio como resultado que en la religión católica:

✝ Leen regularmente	4%	75.064
✝ No leen regularmente	96%	1.801.542

En la religión evangélica:

✝ Leen regularmente	98%	79.960
✝ No leen regularmente	2%	1.632

De la suma del 4% de los católicos y el 98% de los evangélicos, que son aquellos que leen la Biblia regularmente, se pudo determinar que:

✝ Tienen acceso a una computadora y estarían dispuestos a adquirir el software:	43%	66.660
✝ No tienen acceso a una computadora o no estarían interesados en adquirir el software:	57%	88.364

Siendo el 43%, de los lectores regulares, el porcentaje de personas que estarían dispuestos a adquirir el software. Esto representa sobre la población total de Guayaquil un 3%.

## **2. Producto.**

### **2.1 Descripción del Producto.**

Nuestro producto “**Buena Semilla**” es una Biblia que está presentada en formato de cd interactivo, que es de utilidad para personas que están interesadas simplemente en

leer la Biblia, así como a estudiosos de la misma. La versión de la Biblia que maneja el programa es la “Antigua Versión de Casiodoro de Reina (1569) Revisada por Cipriano de Valera (1602). Otras revisiones: 1862, 1909 y 1960”.

Las opciones con que cuenta “Buena Semilla” son las siguientes:

- ✚ **La Biblia:** Esta opción sirve para leer la Biblia, aparece un submenú con todos los libros que conforman la Biblia para poder pasar de un libro a otro en cualquier orden y con un solo clic.
- ✚ **Apuntes:** Aquí el usuario puede hacer sus anotaciones respecto a lo que está leyendo, sin necesidad de recurrir a algún editor de textos por separado.
- ✚ **Calendario:** Contiene la planificación de la lectura de la Biblia, que puede ser la predeterminada por nosotros, o puede ser la personalizada que es definida por el mismo usuario.
- ✚ **Concordancia:** Contiene las palabras relacionadas con los temas bíblicos más significativos dentro del texto de la Biblia, para que el usuario pueda acceder a ellos de una manera más ágil.
- ✚ **Versículos favoritos:** Durante la lectura de la Biblia, el usuario puede encontrar algún texto que le guste mucho, entonces tiene la opción de marcarlo como favorito.
- ✚ **Mapas bíblicos:** Contiene mapas de los sitios más mencionados en la Biblia.

### **3. Ventas y Mercadotecnia.**

Para alcanzar nuestras metas hemos considerado las siguientes estrategias:

Precio:

- ✚ US \$ 50

Promoción:

- ✚ Evento de presentación de Buena Semilla.



- ✝ Publicidad en revistas especializadas.
- ✝ Participación en eventos cristianos.
- ✝ Anuncios en las radios.
- ✝ Envío de email a potenciales clientes dando a conocer las características de nuestro producto.
- ✝ Entrega de catálogos a las personas que asisten a templos e iglesias.
- ✝ Entrega de demos en colegios e iglesias.
- ✝ Durante los primeros 3 meses, por el valor de una licencia, se entregarán 2 activaciones adicionales.

Puntos de venta:

- ✝ Librerías cristianas.
- ✝ Centros de exposición.
- ✝ Ventas directas.

## **CONCLUSIONES**

Nuestra empresa está conformada por un equipo de profesionales y especialistas en desarrollo de aplicaciones, capaces de crear productos de calidad, basándose en las necesidades de las personas para, de esta manera, ayudarlas a mejorar en el campo espiritual, siempre pensando en el beneficio del prójimo.

Las herramientas que utilicemos para desarrollar nuestras aplicaciones, serán escogidas de acuerdo al alcance que nos pongamos como objetivo, pero siempre buscaremos estar a la vanguardia en la creación de software cristiano de calidad.

Sin importar la presencia de futuros competidores, siempre estaremos un paso adelante porque somos pioneros en el mercado ecuatoriano.

## **REFERENCIAS**

### **a) Bibliografía**

1. “Preparación y evaluación de proyectos”

4ta. Edición

Nassir Sapag Chain

Reinaldo Sapag Chain

### **b) Documentación sobre programación en Visual Basic 6.0**

1. <http://www.lawebdelprogramador.com>

2. <http://www.codeproject.com>

3. <http://www.monografias.com>

4. <http://www.microsoft.com>

---

Ing. Lenin Freire, M.S.I.G

**Director de Tesis**