ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

PROGRAMA DE TECNOLOGIA EN COMPUTACION

TESIS DE GRADO

Previa a la obtención del Título de:

Analista de Soporte de Microcomputadores

TEMA:

WEB SITE DE SINTER-REG

MANUAL DE USUARIO

AUTORES:

TERESA DE JESUS MEZA CLARK
MARIA LEONOR PACHECO VILLAVICENCIO

Director:

Anl. Alex Espinoza Cárdenas

AÑO 1999 - 2000

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN

TESIS DE GRADO

PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:

ANALISTA DE SOPORTE DE MICROCOMPUTADORES

TEMA: WEB SITE DE SINTER- REG

MANUAL DE USUARIO

AUTORES:

TERESA DE JESÚS MEZA CLARK MARÍA LEONOR PACHECO VILLAVICENCIO

DIRECTOR:

ANL. ALEX ESPINOZA CÁRDENAS

AÑO

1999 - 2000

DEDICATORIA

A Dios, por permitirnos vivir cada día como El nos enseñó.

A nuestros padres, esposo e hijos, por apoyarnos a culminar esta etapa, ya que con su ayuda incondicional fue más fácil superar los momentos difíciles.



AGRADECIMIENTO

A nuestra familia, en especial a nuestros padres, esposo e hijos, que en todo momento supieron darnos su apoyo y cumplir el anhelo que es tener un título profesional que permita realizarnos como personas productivas del país.

A los Anl. Alex Espinoza y Wilson Cobeña, por su apoyo incondicional en todo aspecto, por su profesionalismo indiscutible, por su preocupación para que culmináramos con éxito esta tesis que significa mucho en nuestra vida profesional. Gracias por su paciencia.

A la M.A.E. Alexandra Paladines de Ponce por haber confiado en nosotros y brindarnos la oportunidad de desarrollar esta tesis que representaba un gran desafio.

A todas aquellas personas que nos dieron la mano en este trabajo porque sin su ayuda generosa y desinteresada no hubiese sido posible su culminación.

DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad de los hechos, ideas y doctrinas expuestas en esta Tesis de Grado nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma, al **PROTCOM (Programa de Tecnología en Computación)** de la Escuela Superior Politécnica del Litoral, (Reglamento de Exámenes y Títulos Profesionales de la ESPOL).

FIRMA DE LOS AUTORES

Teresa de Jesús Meza Clark María Leonor Pacheco Villavicencio

Bli .

FIRMA DEL DIRECTOR DE TESIS

Anl. Alex Espinoza Cárdenas



TABLA DE CONTENIDO

1.	GENERALIDADES	1
	1.1 OBJETIVOS DEL MANUAL	1
	1.2. CONTENIDO DEL MANUAL	2
	1.3 USUARIOS A QUIEN ESTÁ DIRIGIDO	3
	1.4-¿ QUÉ ES EL WEB SITE DE SINTER REG?	3
	CONOCIENDO LA COMPUTADORA	1
	2.1 LA COMPUTADORA	
	2.2. EL MONITOR	1
	2.3. EL CPU	1
	2.4. EL TECLADO	1
	2.5. TECLAS QUE SE DEBE CONOCER.	2
	2.5.1. TECLAS DE MOVIMIENTO O DESPLAZAMIENTO	
		3
	2.5.3 FUNCIONALES	
	2.5.4. NUMÉRICO	4
	2.6. MOUSE	5
	2.7. LA IMPRESORA.	5
	2.7 LA INIFRESORA	,
3.	INSTALACIÓN DEL WEB SITE	1
_		
	3.1 REQUERIMIENTOS TÉCNICOS PARA LA INSTALACIÓN DEL WEB SITE DE	
	SINTER-REG	1
-	3-1.1. REQUERIMIENTOS DEL HARDWARE	
	3:1:2 REQUERIMIENTOS DEL SOFTWARE	1
	3.2. INGRESANDO AL WEB SITE DE SINTER-REG.	2
	3.2.1. INGRESANDO AL NAVEGADOR	2
4.	OPERACIÓN DEL WEB SITE	1
	4.1. PANTALLA INDEX	4
	4.2. PANTALLA SINTER-REG	
	4.3. PANTALLA DE SERVICIOS	7
	4.3.1. EJEMPLOS DE LA PANTALLA DE SERVICIOS	8
	4.4 PANTALLA DE CONSULTAS	11
	4.4.1. CONSULTA POR PROPIETARIO	15
	4.4.2. CONSULTA POR PROPIEDAD	18
	4.4.3. CONSULTA DE LA HISTORIA DEL PREDIO	22
	4.5. PANTALLA DE OTROS SITIOS	25
	4.6. PANTALLA ACERCA DEL SITE	26

ANEXOS

A.	A. CONOCIENDO INTERNET		
	A.1. WORD WIDE WEB]	
	A.2. PÁGINAS WEB	1	
	A.3. BROWSER O NAVEGADOR	2	
	A.4. EL WEB, SU ENTORNO		
	A.5. EL LENGUAJE HTML (hyper text markyp languaje)		
	A.6. ¿EN QUÉ CONTEXTO SE EJECUTA HTML?	1	
	A.7. ¿DÓNDE SE ALMACENAN LOS DOCUMENTOS HTML?	4	
	A.8. ¿CON QUÉ PRO TECCI ÓN CUENTAN LOS DOCUMENTOS HTML?	4	
В.	NAVEGACIÓN DE PÁGINAS		
C.	GLOSARIO DE TÉRMINOS		

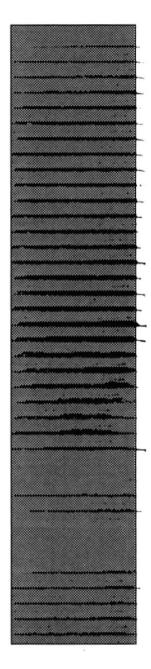
ÍNDICE DE FIGURAS

CAPÍTULO 3

Figura 3.1. Icono del proveedor	2
Figura 3.2 Estableciendo contacto	2
Figura 3.3. Browsers o navegadores	3
Figura 3.4. Escritorio de Windows y navegador desplegado	3
Figura 3.5. Barra de comando del browser.	4
Figura 3.6. Escritorio de Windows y navegador desplegado	4
CAPÍTULO 4	
Figura 4.1. Presentación.	1
Figura 4.2. Barra de índice	3
Figura 4.3. Página Index htm.	4
Figura 4.4. Página Sinter.htm.	5
Figura 4.5. Página Servicios.htm	7
Figura 4.6. Ejemplo 1 de servicios	8
Figura 4.7. Ejemplo 2 número de orden de trabajo	9
Figura 4.8. Ejemplo 3 adicionar lotes	10
Figura 4.9. Consulta al Folio Real	11
Figura 4.10 Ingreso de la clave	12
Figura 4.11. Pantalla de error.	13
Figura 4.12. Tipos de Consultas	14
Figura 4.13. Consultas al Folio Real por Propietario	15
Figura 4.14. Pantalla de verificación de datos.	16
Figura 4.15. Reporte de Consulta por Propietario.	17
Figura 4.16. Consultas por Propiedad	18
Figura 4.17. Consulta por código catastral	19
Figura 4.18. Mensaje de error	20
Figura 4.19. Reporte por código catastral	21
Figura 4.20. Historia del Predio	22
Figura 4.21. Mensaje de error.	23
Figura 4.22. Reporte de la historia del predio.	24
Figura 4.23. Conozca Otros Sitios.	25
Figura 4.24. Contáctenos	26

ÍNDICE DE TABLAS

CAPITUL	0.1	
Tabla 1.1	Descripción de capítulos	2
CAPÍTUL	0.2	
Tabla 2.1.	Descripción de teclas	2
Tabla 2.2	Descripción de teclas de movimientos o desplazamiento	3
	Descripción de teclas de movimientos específicos	3
CAPÍTUL	O 4	
Table 4 1	Descripción de hotones	2





CAPÍTULO 1 GENERALIDADES



1 GENERALIDADES

1.1 OBJETIVO DEL MANUAL

Este manual de usuario ha sido diseñado con el objetivo de enseñarle a navegar a través del Web Site del Sistema Integrado de Registros de la Propiedad "SINTER-REG".

A medida que trabaje con el manual, conocerá las facilidades que le presta el site al trabajar en un entorno gráfico con lo que aprenderá a utilizarlo sin inconvenientes

Este manual brinda información sobre el ambiente operativo requerido para la utilización del Web Site, en la que se detalla:

- Cómo realizar las instrucciones operativas, las cuales le enseñan como empezar y terminar al navegar por el site.
- Cómo deberá realizar el acceso a la base de datos.
- Cómo obtener información.
- Cómo obtener ayuda.

Si no está familiarizado con el Web Site, debe leer la información de este manual, por lo menos una vez, además deberá revisar cada capítulo a fin de aprender más acerca de las capacidades del módulo.

Usted puede usar este manual en paralelo con la navegación del Site para así obtener una mejor comprensión de su contenido.



1.2 CONTENIDO DEL MANUAL

El manual del usuario contiene una serie de capítulos, los cuales lo guían paso a paso por las funciones más comunes. A medida que utilice la documentación del manual, notará que cada uno de los capítulos tiene un propósito específico. La información que se da a continuación le ayudará a determinar el capítulo al cual deber recurrir en caso de que necesite ayuda.

El manual está dividido en cuatro capítulos. El contenido de cada uno de ellos se describe a continuación:

CAPÍTULOS	DESCRIPCIÓN
CAPÍTULO 1.	Generalidades
	Describe normas y convenciones que son empleadas en este manual;. Además se explica como utilizar los menúes del Web site y como empezar y terminar la navegación y los objetos de cada una de la opciones.
CAPÍTULO 2.	Conociendo la Computadora
	Describe aspectos básicos sobre las carácterísticas físicas de las computadoras
CAPÍTULO 3.	Instalación del Web Site
	Decribe el ambiente operativo que debe establecerse en el lugar donde las páginas van a ser alojadas. Se especifican los requerimientos tanto de software como de hardware necesarios para el buen funcionamiento del Web Site.
CAPÍTULO 4.	Operación del Web Site
	Describe los procedimientos a utilizar pa accesar a cada una de las opciones del módulo, tales como consultas a la base de datos del Registro de la Propiedad, consulta de los documentos por acto, etc.
ANEXOS.	A. Conociendo Internet B. Navegación de páginas Web
	C. Glosario de Términos.
	+ 13

Tabla 1. 1 Descripción de Capítulos

1.3 USUARIOS A QUIÉN ESTÁ DIRIGIDO

Este manual está dirigido a los usuarios que tengan conocimientos sobre los procesos y métodos que se llevan a cabo en un Registro de la Propiedad, ya que el Web Site considera aspectos fundamentales. También debe tener conocimientos básicos acerca del uso de microcomputadoras IBM o compatibles. Además de conocimientos generales de Internet.

1.4 ¿QUÉ ES EL WEB SITE DE SINTER-REG?

El Web Site de SINTER-REG forma parte del Sistema Integrado SINTER-REG.

Este site es el resultado de la necesidad de realizar consultas actualizadas y oportunas sobre la información de los bienes inmuebles del cantón y de los diferentes documentos que se necesitan para realizar inscripciones, certificaciones, adjudicaciones, etc...

En este Web Site no se va a genera cambio en la información que se accesa solo se realizarán consultas referentes a ellas de tal forma que para el acceso a la base de datos contemplará control de ingreso, es decir que para el menú de consultas solo podrá ser utilizado por aquellas personas que tengan un user y un password, generalmente serán notarios y abogados. La navegación a través del resto de menús será sin control de ingreso y podrá ser utilizado por todos los navegadores de la red.



	-
	-
	-
	-
	-
	-
	-
	_
	_
	L
	_
	L
	L
	ŀ
	ŀ
	r
	ľ
	ľ
	ľ



CAPÍTULO 2 CONOCIENDO LA COMPUTADORA

2. CONOCIENDO LA COMPUTADORA

2.1. LA COMPUTADORA

La Computadora es una herramienta electrónica que nos sirve para procesar datos, realizar cálculos matemáticos y lógicos en forma rápida a través de un conjunto de órdenes. Este conjunto de instrucciones se denomina programa, a su vez, el conjunto de programas puede constituir una aplicación que automatice procesos manuales en una compañía.

2.2. EL MONITOR

Es un componente de la computadora que le permite visualizar datos ó información resultado del procesamiento de la computadora a través de una pantalla similar a la de un televisor.

El Monitor forma parte de la computadora tradicional, y se presenta en varios modelos. Actualmente se utiliza monitores de alta resolución a color (capacidad de presentación en varios modelos), también hay monitores de un solo color denominados monocromáticos.

2.3. EL CPU

El CPU es un componente básico de la computadora, dentro de este dispositivo se localizan los elementos vitales que permiten realizar los diferentes trabajos que esta puede realizar, aquí se encuentra la memoria de almacenamiento temporal RAM, la memoria de almacenamiento permanente ó disco duro, el procesador de las instrucciones (corazón de la computadora), las unidades de disco flexibles, las entradas de conexión para otros dispositivos (teclado, impresora, monitor), el encendido de la computadora, etc.

2.4. EL TECLADO

El Teclado, es uno de los principales medios para el ingreso de datos al sistema por parte del usuario, es también, la manera más común de introducir órdenes a la computadora para que éste ejecute una determinada acción ó proceso. Por estas razones, es necesario darle a conocer, la forma en que generalmente está distribuido un teclado de la computadora que lo diferencia de los teclados de máquinas de escribir comunes.

2.5. TECLAS QUE DEBE CONOCER

Antes de empezar a navegar en el Site, el usuario debe familiarizarse con algunas teclas que le servirán para corregir algún error. La siguiente lista contiene las teclas más comunes:

Teclas	Descripción
DEL	Permite borrar una letra a la derecha del cursor.
INSERT	Permite insertar una letra a la derecha del cursor.
PGUP	Permite realizar el desplazamiento de una página hacia arriba de los datos mostrados en un formulario.
PGDOWN	Permite realizar el desplazamiento en una página hacia debajo de los datos mostrados en un formulario.
BACKSPACE	Esta tecla permite borrar el carácter situado a la izquierda del cursor.
номе	Esta tecla permite ir al inicio del que usted haya ingresado,
END	Esta tecla permite ir al final de lo que usted esta ingresando.

Tabla 2. 1 Descripción de Teclas



2.5.1. TECLAS DE MOVIMIENTO O DE DESPLAZAMIENTO

Teclas	Descripción
†	Esta tecla permite subir o moverse hacia arriba Esta tecla permite bajar o moverse hacia a bajo
	Esta tecla permite avanzar o moverse un carácter a la derecha
•	Esta tecla permite retroceder o moverse un carácter a la izquierda

Tabla 2. 2 Descripción de Teclas movimiento o desplazamiento

2.5.2. TECLAS DE MOVIMIENTO ESPECIFICOS

Teclas	Descripción	
ESC	Es una tecla muy utilizada para el manejo del sistema, con la cual podrá corregir un error, cancelar las propiedades de ingreso o salir a una pantalla anterior.	
ENTER	Esta tecla permite aceptar algún ingreso de un campo o ejecuta algún proceso escogido por el usuario dentro del Sistema.	

Tabla 2. 3 Descripción de Teclas movimiento especifico

2.5.3. FUNCIONALES

Están localizadas en la parte superior del teclado e identificadas secuencialmente como sigue:

[F1] [F2]...[F12]

La tecla [F1] es muy utilizada por el sistema y bajo el ambiente Windows para ejecutar la orden de Ayuda (HELP), que es una opción que le proporciona información de guía o ayuda en el manejo del sistema.

2.5.4. NUMÉRICO

Es un grupo de teclas localizadas en la parte derecha del teclado. Se activa presionando la tecla [Num Lock].

2.5.5. TECLAS VARIAS

Son teclas de uso no frecuente, de propósito especial que ayudan por ejemplo a imprimir una pantalla, realizar una pausa, realizar una interrupción, etc. Alguna de ellas son:

[Print Scrn] [Scroll Lock] [Pause] [Break]



2.6. MOUSE

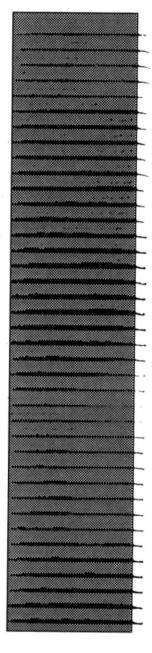
El Mouse es un componente básico que consta generalmente de dos botones: uno principal y el otro secundario. Facilita la elección de opciones de programas o aplicaciones. Bajo Windows es muy importante su uso porque cada elemento se activa o se ejecuta de manera directa utilizando el Mouse.

La acción de presionar uno de los botones derecho o izquierdo se lo conoce con el nombre de "hacer click". Para usar el Mouse, éste debe estar asentado sobre una base firma y colocando la mano sobre el mismo muévalo en todas las direcciones fijándose como se desplaza en la pantalla de su monitor. Trate de posesionarse sobre el elemento que desee activar o ejecutar y con el dedo índice presione el botón derecho una vez o dos veces según sea necesario.

2.7. LA IMPRESORA

La Impresora es un dispositivo que sirve para imprimir en papel la información enviada por el computador. Existen impresoras matriciales, de inyección a tinta, láser, estás ultimas son más rápidas. Las impresoras pueden ser de diferentes modelos y marcas pero para que su computador y el sistema operativo la reconozca es recomendable instalar los programas manejadores de la misma.







-

CAPÍTULO 3

INSTALACIÓN DEL WEB SITE

> CANI. US PENAS

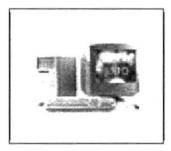
3. INSTALACIÓN DEL WEB SITE

3.1. REQUERIMIENTOS TÉCNICOS PARA LA INSTALACIÓN DEL WEB SITE DE SINTER-REG

3.1.1. REQUERIMIENTOS DEL HARDWARE

Para asegurar la ejecución normal del módulo se recomienda las siguientes características *mínimas* del computador:

- Procesador: Intel Pentium 133Mhz
- R.A.M.: 16 MB
- Memoria Caché: 256 KB
- Monitor SVGA de 14"
- Mouse, teclado
- Fax módem de 14.400 bps



3.1.2. REQUERIMIENTOS DEL SOFTWARE

 Cualquier sistema operativo gráfico Windows' 95 o superior.



 Estar conectado al servicio de internet por medio de cualquier proveedor.



Browser a partir de la versión 4.0 Netcape o Internet Explore.



3.2. INGRESANDO AL WEB SITE DE SINTER-REG

3.2.1. INGRESANDO AL NAVEGADOR.

- Dentro del escritorio windows podrá observar el icono del Proveedor de Internet.
- Hacer Doble click sobre el icono del Proveedor



Figura 3. 1 Icono de Proveedor

· Establecer contacto con el proveedor

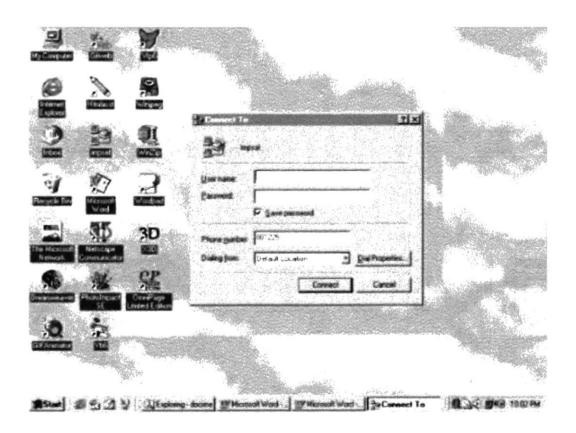


Figura 3. 2 Estableciendo contacto

 Hacer Doble click en cualquier navegador Netcape o Internet Explore.





Figura 3. 3 Browsers o navegadores

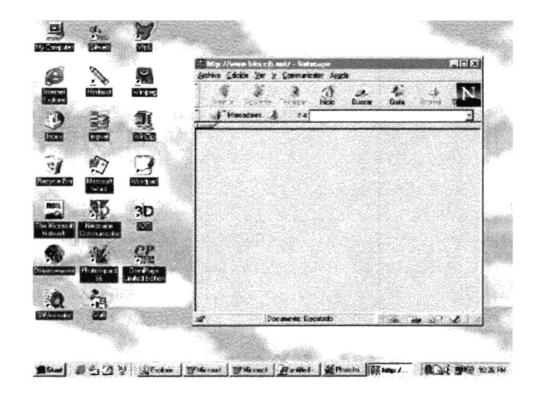


Figura 3. 4 Escritorio de windows y navegador desplegado



PROTEOM

Escribir en la barra de comandos del navegador lo siguiente:



http://www.sinter.cbj.net de inmediato se realizara la conexión

Figura 3. 5 Barra del comando del browser

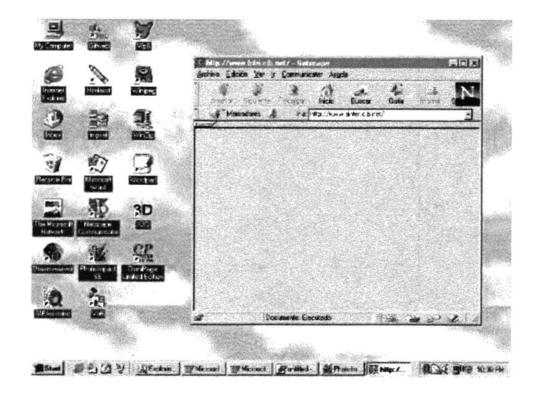
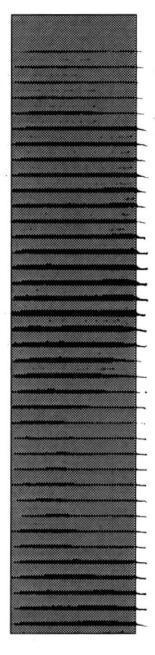


Figura 3. 6 Escritorio de windows y navegador desplegado







CAPÍTULO 4 OPERACIÓN DEL WEB SITE

PEÑAS

4. OPERACIÓN DEL WEB SITE

Después de haber ingresado <u>WWW.sinter.cjb.net</u> en la barra de comandos del navegador o browser , inmediatamente ingresará al Web Site de **Sinter-Reg** en segundos se displayará la pantalla de presentación .

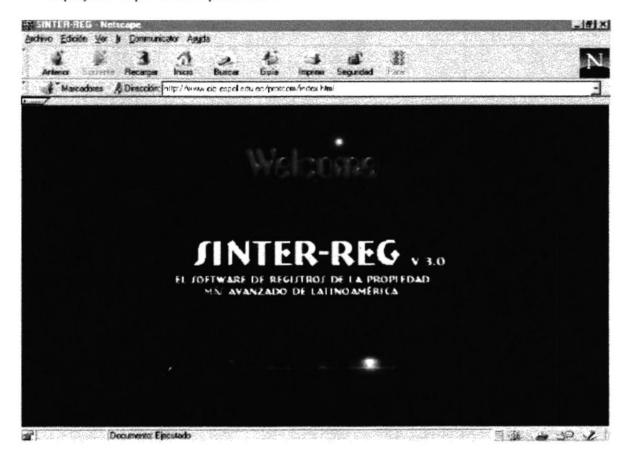


Figura 4.1 Presentación

Esta pantalla desaparecerá después de 10 segundos para dar paso a la página principal de Sinter-Reg.

Todas las páginas que contiene el Web Site se encuentran divididas en dos secciones :

- La Sección de índice
- · La Sección de despliegue de información.

En la Sección de índice se encuentran los siguientes botones :

BOTONES	DESCRIPCIÓN
Home	Se enlaza con la página Principal
Sinter-Reg	Se enlaza con la página de Sinter-Reg
Servicios	Se enlaza con la página de Servicios
Consultas	Se enlaza con la página de Consultas
Otros Sitios	Se enlaza con la página de Otros Sitios de interés
Acerca del Site	Se enlaza con la página de Acerca del Sitio.

Tabla 4. 1 Descripción de botones

En la Sección de despliegue de información presentará el resultado de los distintos enlaces.



En todas las páginas del Web Site en la parte inferior tiene una barra de índice que también nos permite movilizarnos de un lugar a otro esta barra es necesaria todos aquellos usuarios que no tengan un browser gráfico.

[Home][Sinter-Reg][Servicios][Consultas][Otros sitios][Acerca del Site]

Figura 4.2 Barra de índice

4.1. PANTALLA INDEX



Figura 4.3 página Index.htm

Esta pantalla muestra la página principal del Web Site de Sinter-Reg, la misma que contiene información con respecto al producto y la forma oportuna y ágil que el usuario obtendrá magníficos resultados y además como contactarse con el PROTCOM para obtener una membresia.

4.2. PANTALLA SINTER-REG



Figura 4. 4 Página Sinter.htm

Esta pantalla muestra la página de Sinter-Reg la misma que contiene información completa con respecto a Sinter-Reg como sistema

- ➤ Antecedentes Al dar un click sobre la palabra se enlazará hacia una breve síntesis de los antecedentes de Sinter-Reg.
- Qué es Sinter-Reg v3.0 ? .- Al dar un click sobre la palabra se enlazará hacia una breve relato de lo que es Sinter-Reg

- Como nació Sinter-Reg v3.0 ?.- Al dar un click sobre la palabra se enlazará hacia un breve resumen en que se da a conocer como nació Sinter-Reg
- Qué posee Sinter-Reg v.3.0 ?.- Al dar un click sobre la palabra se enlazará hasta una breve información de lo que posee Sinter-Reg como sistema
- Qué gana Ud con Sinter_Reg.? Al dar un click sobre la palabra se enlazará hacia un párrafo que le sintetizará las ventajas de Sinter-Reg

4.3. PANTALLA DE SERVICIOS

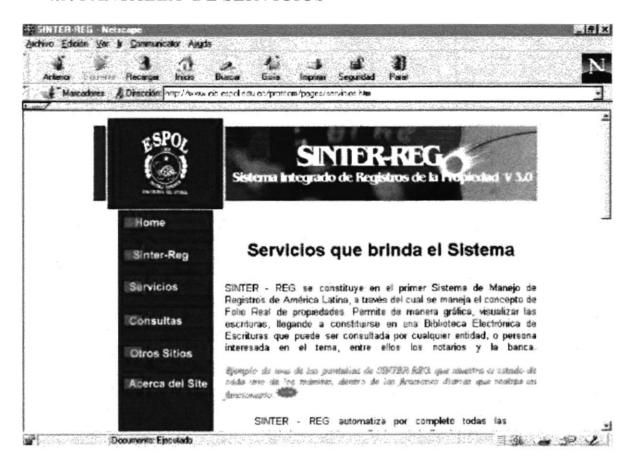


Figura 4. 5 Página servicios.htm

Esta pantalla muestra información sobre los Servicios que brinda Sinter-Reg como Sistema Dentro de dicha página se puede encontrar también una información oportuna y rápida sobre los procesos que se realizan a través de Sinter-Reg

Además esta página contiene ejemplo sobre los procesos que se llevan dentro del sistema de Sinter-Reg.

Con solo dar un click sobre la imagen de NEW se puede visualizar los ejemplos que contiene esta página

ACA AUS AUAS

4.3.1. EJEMPLOS DE LA PANTALLA DE SERVICIOS

Ejemplo #1 proceso de ordenes se describe de manera detallada cuales son las ordenes que se encuentran pendientes de ser procesadas.

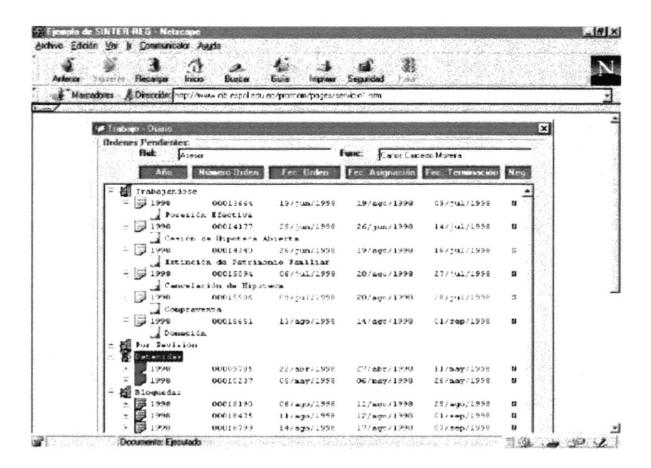


Figura 4. 6 Ejemplo 1 de servicios.



Ejemplo #2 Número de orden de trabajo se describe de manera detallada a que hace referencia ese número de orden.

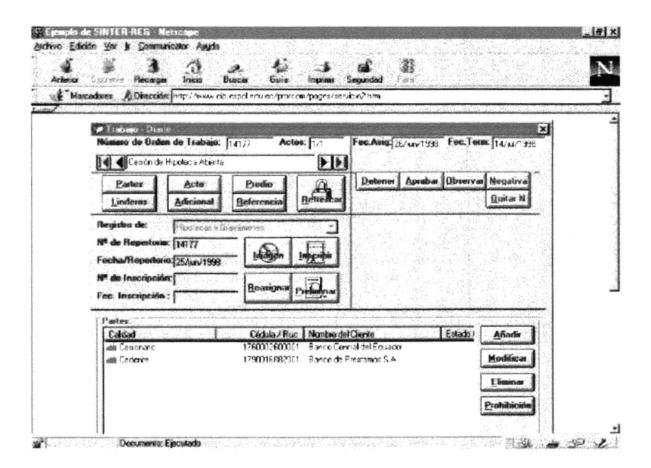


Figura 4. 7 Ejemplo 2 número de orden de trabajo.



Ejemplo #3 Adicionar lote es un formulario en el cual se puede ingresar o adicionar un lote.

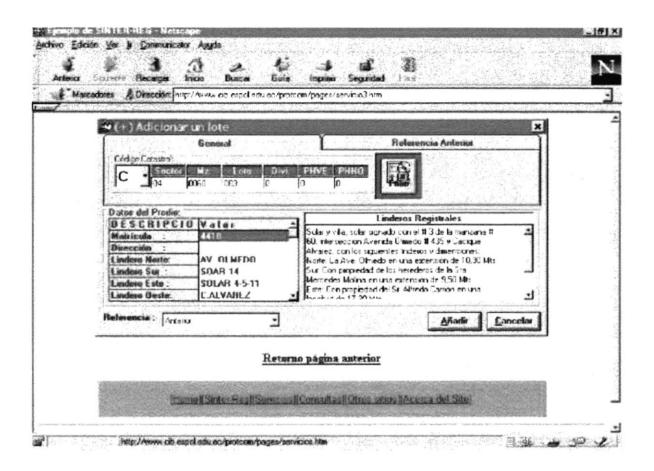


Figura 4. 8 Ejemplo 3 Adicionar lote.



4.4. PANTALLA DE CONSULTAS

Esta pantalla muestra la página de Consultas al Folio Real de Sinter-Reg . Para poder acceder a cada una de las consulta se deberá de seguir los siguientes pasos:

1. Leer detenidamente las instrucciones que esta dentro de la página.



Figura 4. 9 Consultas al Folio Real.

Es importante que el usuario tenga membresia para poder acceder a las consultas a la Base de Datos.

 Ingresar de manera correcta el nombre del usuario y su contraseña, luego presionar el botón de Aceptar para que pueda ingresar al los tipos de consultas.

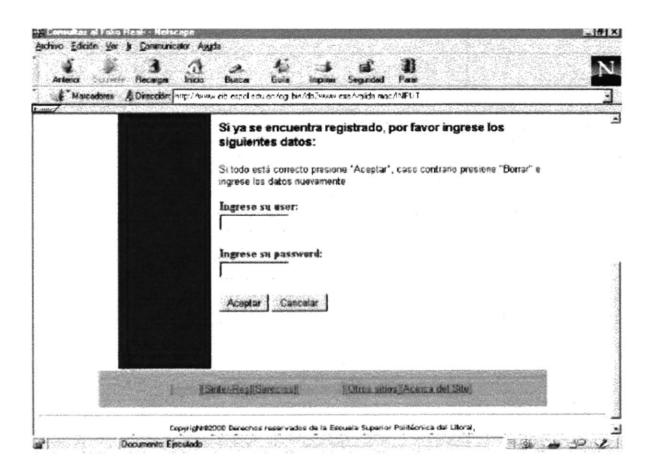


Figura 4. 10 Ingreso de la clave.



En caso de ingresar uno de los dos campos erróneos el sistema presentará una pantalla de atención en la que se debe dar **click** sobre la palabra **Retorne** para regresar a la página anterior en la que solicitará nuevamente el usuario y la clave.

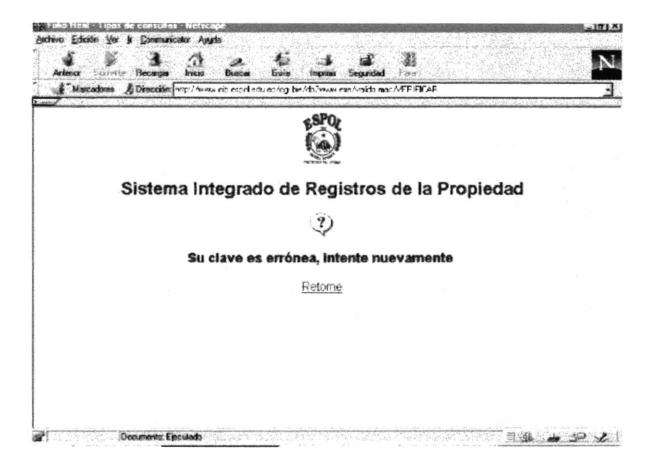


Figura 4. 11 Pantalla de error.

En caso de ingresar una clave caducada aparecerá una pantalla similar a esta con el mensaje indicando que su clave esta con el mensaje de caducidad, entonces el usuario deberá comunicarse con el proveedor para que la active.



3.- Elegir el tipo de consulta que se va a realizar.

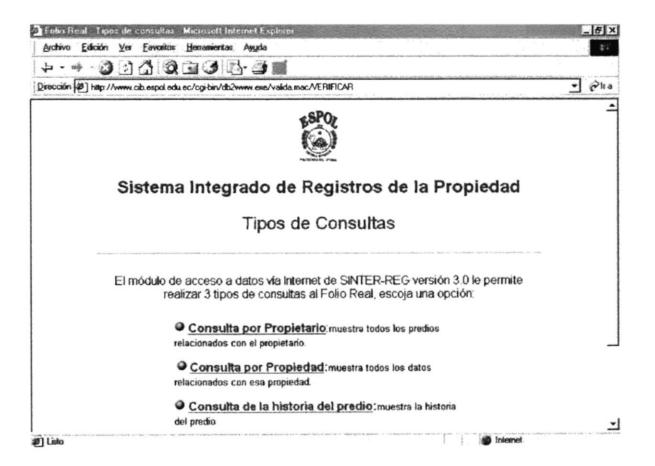


Figura 4. 12 Tipos de Consultas.

Para poder acceder a una de las consultas, solo recuerde que debe de dar un click sobre una de las consulta elegida.

4.4.1. CONSULTA POR PROPIETARIO

En esta consulta se requiere que el usuario ingrese la cédula del propietario que desea consultar .

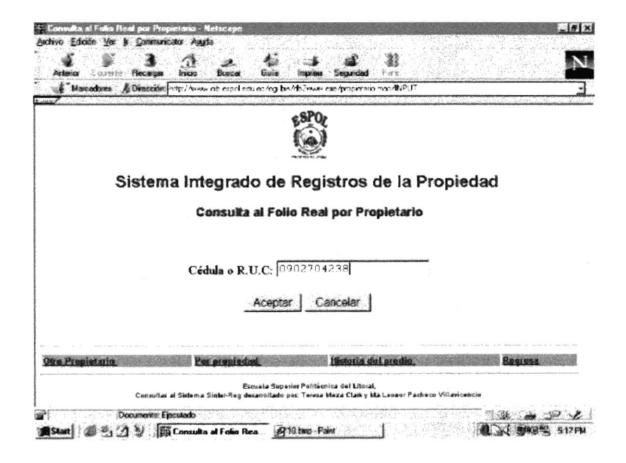


Figura 4.13 Consulta al Folio Real por Propietario.

Luego de haber ingresado la cédula del propietario presione el botón **Aceptar** y de inmediato se empezará a procesar su información



En caso de que su número de cédula este errado aparecerá un mensaje en pantalla indicando que retorne a ingresar correctamente su cédula.



Figura 4.14 Pantalla de verificación de datos

Es necesario hacer un **click** sobre la palabra **Retorne** para ir a la página anterior e ingresar de manera correcta la cédula.

En la parte inferior de todas las pantallas de consulta podrá observar opciones que permite que permite movilizarse de una consulta a otra con solo dar un **click** en cada una de ellas.

Una vez que el ingreso de la cédula se ha realizado de forma correcta se mostrará la pantalla de reporte o sea el resultado de la consulta realizada.

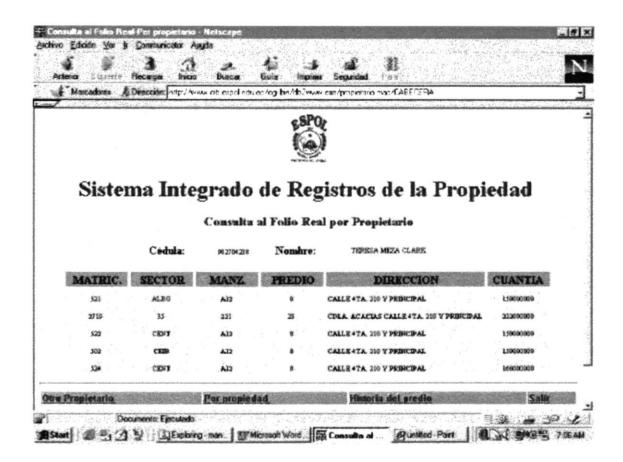


Figura 4. 15 Reporte de consulta por Propietario

En este reporte se puede observar las propiedades que posee la persona y las direcciones de dichas propiedades más su cuantía.

4.4.2. CONSULTA POR PROPIEDAD

En esta consulta el usuario podrá elegir cualquiera de las dos formas de hacer la consulta :

- Por Matricula inmobiliaria
- Por Código catastral

•

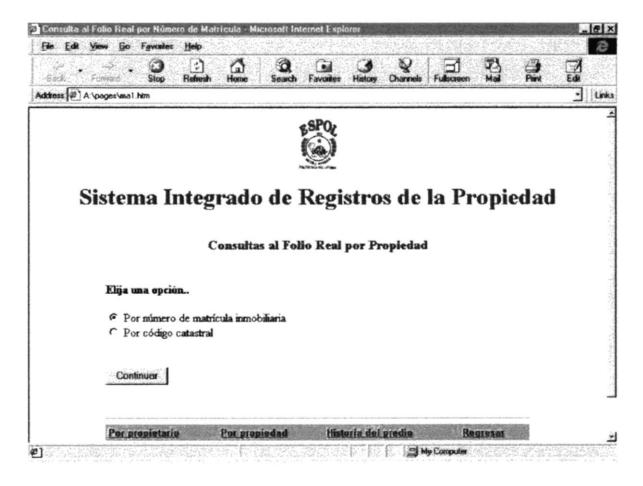


Figura 4. 16 Consultas por Propiedad

Luego de elegir la opción presione el botón Continuar que dará paso a la siguiente pantalla en la cual debe de ingresar los datos de la matrícula o del código catastral dependiendo de la elección,

BIB: TO TICA CAMINUS
PEÑAS

La pantalla de consulta por propiedad es similar para catastro o matrícula, como se puede observar debe de ingresar los datos solicitados después presionará el botón **Aceptar** y procederá a procesarse la consulta.

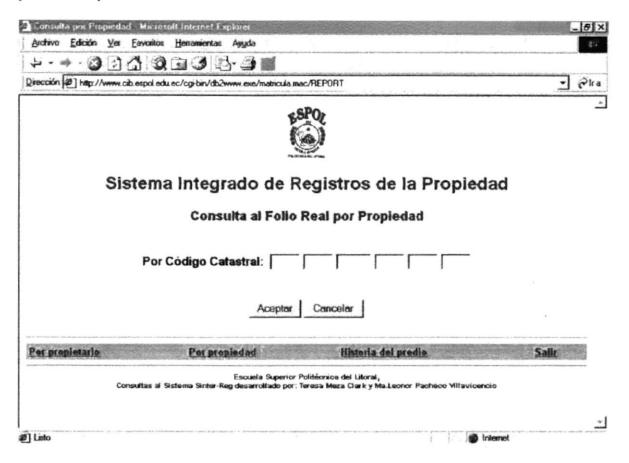


Figura 4. 17 Consulta por código catastral

En caso de que los datos ingresados sean erróneos en ese momento se presentará un mensaje de error.

Es necesario que responda el mensaje dando un click sobre la palabra Retorne y lo enviará a ingresar nuevamente los datos.

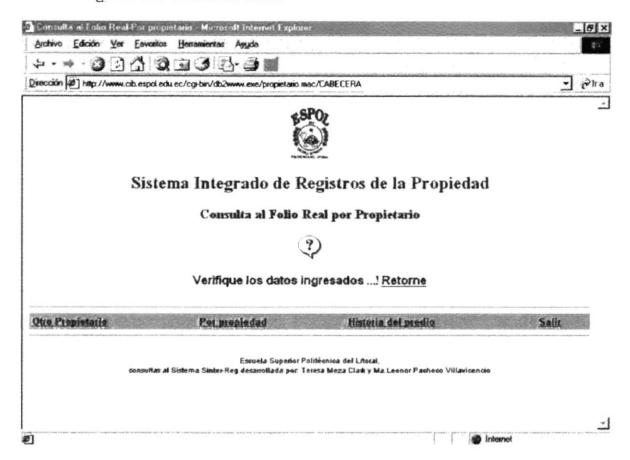


Figura 4. 18 Mensaje de error

Después de haber ingresado los datos correctamente estos serán procesados y en instantes le regresará un reporte con la información solicitada.



En la pantalla siguiente se puede observar los resultados de la consulta.

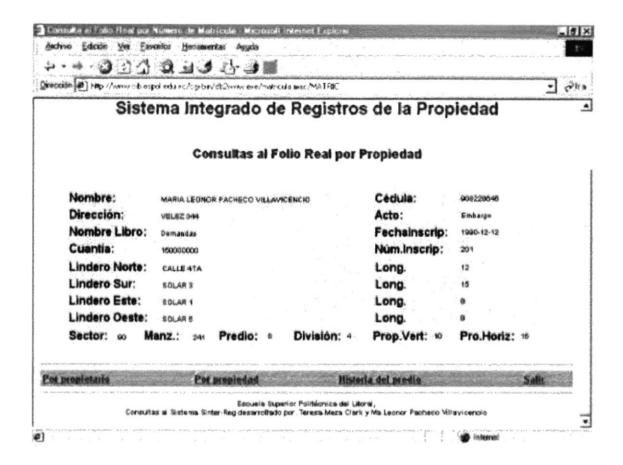


Figura 4. 19 Reporte por código catastral

En la pantalla se puede observar de manera detallada todas las características del lote.



4.4.3. CONSULTA DE LA HISTORIA DEL PREDIO

En esta consulta se requiere que el usuario ingrese el número de la matricula inmobiliaria

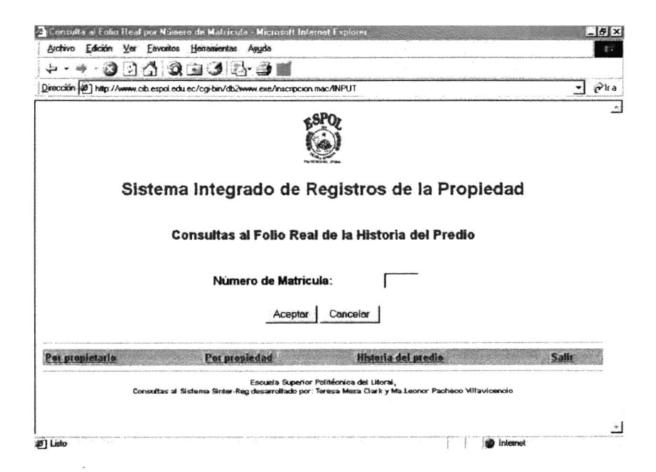


Figura 4. 20 Historia del Predio

Luego de haber ingresado el número de la matrícula inmobiliaria propietario presione el botón **aceptar** y de inmediato se empezará a procesar su información.



ESPOL

En caso de que su número de matrícula inmobiliaria sea errónea aparecerá un mensaje en pantalla indicando que **Retorne** a ingresar correctamente los datos.

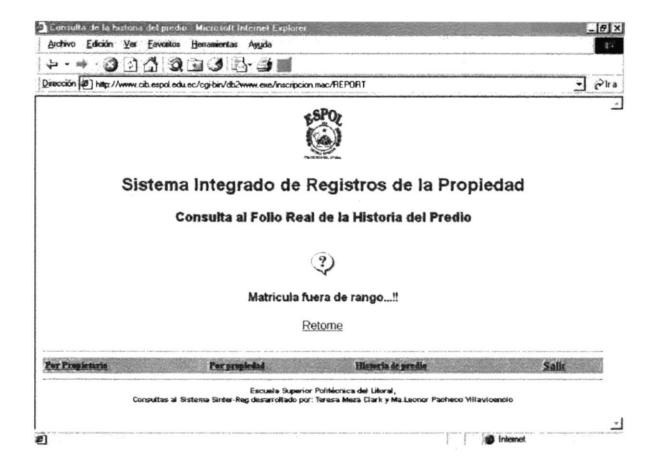


Figura 4. 21 Mensaje de error

Es necesario que responda el mensaje dando un **click** sobre la palabra **Retorne** y lo enviará a ingresar nuevamente los datos.

A continuación mostrará la pantalla de reporte o sea el resultado de la consulta realizada.

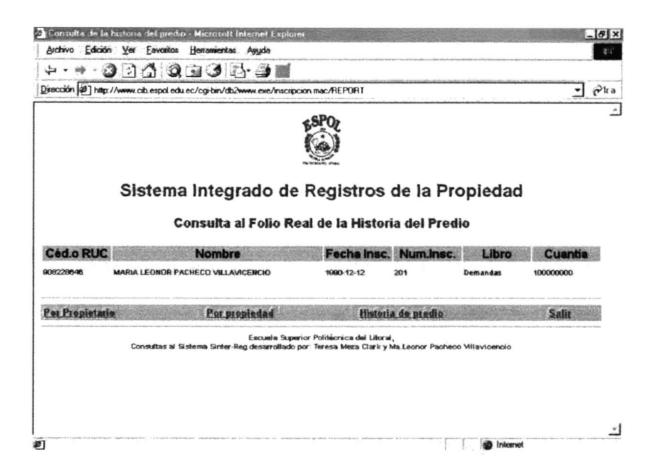


Figura 4. 22 Reporte de la historia del predio

En este reporte se puede observar la historia del lote. Es decir las veces en que el terreno se ha afectado por un acto.



4.5. PANTALLA DE OTROS SITIOS

En esta pantalla puede observar que existe varios buscadores tanto en inglés como en español basta solo con que marque o escriba en el recuadro uno o varios de ellos para que se conecte de inmediato.

Esta pantalla puede ser de mucha utilidad para investigaciones o consultas.



Figura 4. 23 Conozca Otros Sitios

Esta página brinda la facilidad de buscar datos de interés para el usuario.

4.6. PANTALLA ACERCA DEL SITE

En esta pantalla se encuentra los nombres y los e-mail de cada una de la integrantes.

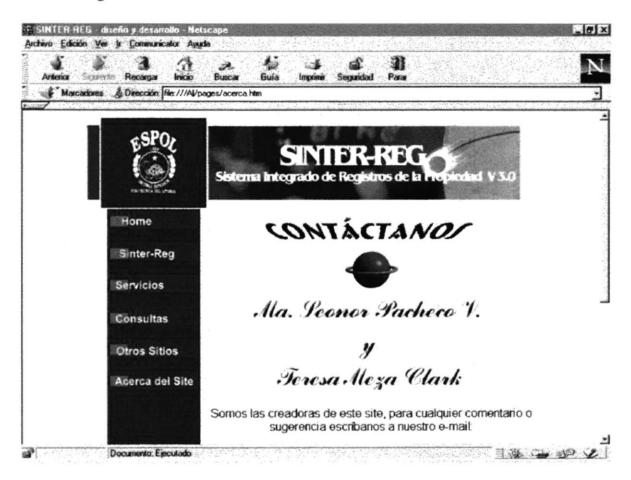
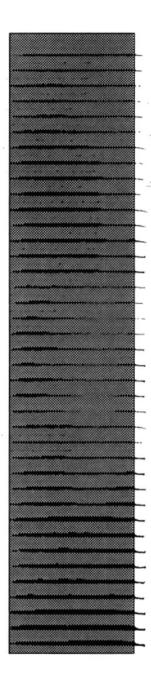


Figura 4. 24 Contáctenos







(

ANEXO A:

CONOCIENDO INTERNET

A. CONOCIENDO INTERNET

A.1. WORD WIDE WEB

Generalmente se asocia a Internet únicamente con World Wide Web, la sección más importante de la Red. Pero esa es solo una parte.

La página de entrada a un sitio de WWW se llama **home page** o página principal. En ella se encuentra distribuida la información de tal manera que la puede enlazar con capítulos del mismo sitio o con otras páginas, quizás ubicadas al otro extremo del mundo. Dichos enlaces están representados por palabras, frases, fotos o gráficos, resaltados en su mayoría con color azul.

Para 'navegar' por las páginas de WWW se usa un programa de computador llamado **browser** o navegador. Algunos de los más populares son **Internet Explorer** y **Netscape** (en <u>Browsers.com</u> se encuentran las últimas versiones de los más famosos *browser*). Para llegar a un sitio de World Wide Web es indispensable escribir su dirección o *URL*; en Internet usualmente comienza con http://...

En sus páginas hay información de todo tipo. Empresas, medios de comunicación, entidades gubernamentales, universidades, museos, partidos políticos, grupos religiosos, centros de investigación, centros comerciales virtuales e incluso personas naturales tienen páginas de presentación para promocionar sus productos, servicios y opiniones. Unos pocos segundos son toda la 'distancia' que hay entre el sitio de la NASA y el de la Universidad Nacional de Tokio. En razón a que el lenguaje común en WWW -y en todo Internet- es el ingles, el usuario que la consulte deberá entenderlo medianamente para aprovechar el mar de información de la Red.

Sin embargo, encontrar sitios puede ser una tarea dispendiosa si no se manejan las herramientas disponibles en la Red para hacerlo. Hay dos lugares básicos para hallar información en WWW: los motores de búsqueda (robot) y los directorios. Los primeros, como AltaVista, están diseñados para buscar en los computadores que almacenan la información de la Red (conocidos como servidores) y crear índices de las páginas que hay en ellos. El usuario escribe una serie de palabras y el motor de búsqueda arroja una lista de páginas que las contienen, con una descripción de su contenido.

Los directorios como <u>Yahoo</u>, organizan las páginas web en diferentes categorías. También es posible realizar búsquedas en ellos, pero son más restringidas. Mientras que los motores de búsqueda pueden llegar a listar 50 millones de páginas, los directorios listan sólo una parte de ellas (el

Manual enseña en español cómo realizar búsquedas más efectivas en Yahoo).

Otra opción para encontrar información en WWW son los motores de búsqueda múltiples, como <u>Dogpile</u> y <u>Search</u>. Estos envían la búsqueda de manera simultanea a los buscadores más usados de la red, copia los resultados y los presenta en una sola lista. Algunos de ellos, como <u>HuskySearch</u>, desarrollado por la Universidad de Washington, permite especificar si quiere una búsqueda rápida (menos de 5 segundos), una media (hasta 30 segundos) o una búsqueda intensiva (hasta 3 minutos). Como es de suponer, a mayor tiempo que se le de al buscador, mayor numero de documentos encontrará.

<u>Buscopio</u> es un buscador de buscadores. Tiene en su directorio una lista de 2,084 motores (21/07/98) clasificados por temas, por idiomas y por tipo de búsqueda. También permite buscar los motores apropiados para un tema específico utilizando una opción de búsqueda. Una vez efectuada la consulta, el sitio provee la facilidad de consultar en el motor seleccionado. ¡Lo mejor de todo, este sitio es en español!

A.2_ PÁGINAS WEB

Una página web es una unidad de información, frecuentemente llamada un documento, que está disponible en el World Wide Web. Las páginas web son creadas usando HTML, con lo que se define el contenido de una página web, que puede ser imágenes ,texto, enlaces de hipertexto, videos y archivos de audio, los archivos en HTML son archivos de texto que han sido salvados con la extensión ".html".

Las páginas web son enviadas y recibidas usando HTTP, un método basado en la filosofia cliente/servidor, usado para transferir archivos de hipertexto a través del Internet. El programa visualizador (browser) permite al usuario pedir páginas web de un servidor HTTP y ver la página web pedida en la pantalla de su computador.

A.3. BROWSER O NAVEGADOR

Un navegador es una parte del software que actúa como una interfase entre el usuario y el trabajador interno de Internet, específicamente la World Wide Web. También se los conoce como clientes web, o clientes Universales, porque en el modelo cliente/servidor, El navegador funciona como el programa cliente actuando como intermediario del usuario.

El navegador contacta con un servidor web y envía un pedido de información, recibe la información y entonces la expone en el ordenador del usuario.

A.4. EL WEB, SU ENTORNO

El Web es un nuevo medio de comunicación de masas, que presenta características únicas. Una de ellas es que resulta más fácil a cualquiera crear información con el Web que con cualquiera de los otros medios de difusión de masas. Otra diferencia esencial es el bajo costo de la difusión de la información a una tan amplia audiencia.

Si bien un texto ilustrado con imágenes o gráficos, que es aún el caso más normal en las páginas que se encuentran en Internet, puede realizarse fácilmente, hay que citar aparte los ámbitos de competencia que debe tener un autor para mantener un servidor Web. Estos ámbitos los podemos clasificar en dos niveles:

El nivel 1 no requiere otra competencia que la aptitud para trabajar en un entorno de microinformática con aplicaciones de tratamiento de textos, de paginación o de dibujo (sin considerar la realización de imágenes complejas, sonidos o vídeo por ordenador), también debe tener una comprensión de la organización de un sistema de ficheros y la costumbre de trabajar en red.

El nivel 2 implica la realización de programas específicos e interrelación con bases de datos u otras aplicaciones, además de la instalación y mantenimiento de aplicaciones servidoras.

A.5. EL LENGUAJE HTML (-hyper text markyp languaje-)

Es un lenguaje simple utilizado para crear documentos de hipertexto para WWW, que nos permite describir la estructura y el contenido de un documento, además de definir la apariencia de una página. La presentación de la página es muy dependiente del *browser* utilizado: el mismo documento no produce el mismo resultado en la pantalla si se visualiza en browsers como: Internet Explorer o Netscape.

A.6. ¿EN QUE CONTEXTO SE EJECUTA HTML?

El marco de ejecución de WWW y de su lenguaje HTML, es el de un modelo cliente-servidor vehiculado a través de una red informática como la red Internet.

El cliente: es un programa de consulta que se ejecuta en todos los tipos de plataformas (Macintosh, estación, Unix, PC). Dialoga con un servidor según un protocolo específico (HTTP - HyperText Transfer Protocol) que proporcionará la información estructurada en código HTML. El cliente es quien se encarga de la ejecución de este código (se habla también de lenguaje fuente) y quien producirá la visualización del documento. Los clientes más populares son Netscape e Internet Explorer.

El servidor: este programa está permanentemente a la escucha de las solicitudes que le formulan los clientes. Verifica su validez, se asegura que la solicitud proviene de un cliente autorizado a acceder el documento, y finalmente le envía texto e imagen antes de cerrar la conexión. Un servidor puede ser solicitado en cualquier momento, por ello la máquina que lo alberga debe estar siempre disponible y presente en la red.

A.7. DONDE SE ALMACENAN LOS DOCUMENTOS HTML?

Se almacenan en un disco de la máquina servidor. Corresponde al administrador del sistema dar a conocer la organización de los directorios que escoja, y dar los derechos necesarios para que las personas autorizadas puedan depositar sus archivos (texto, imágenes, etc).

A.8. ¿CON QUE PROTECCIONES CUENTAN LOS DOCUMENTOS HTML?

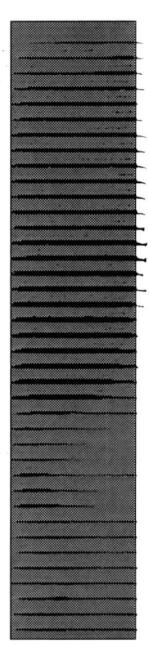
El acceso a un documento (o conjunto de documentos) pueden reducirse mediante un sistema de protección desarrollado por el Web. No hay que confundir las protecciones del sistema operativo con las protecciones del Web. En el sentido del Web, el sistema nos permitirá autorizar la lectura de un documento:

A los lectores registrados, que cuenten con un username y un password. A los lectores que accedan desde un ámbito particular (en el sentido TCP/IP).

A los lectores que accedan desde una máquina particular.



PENAS





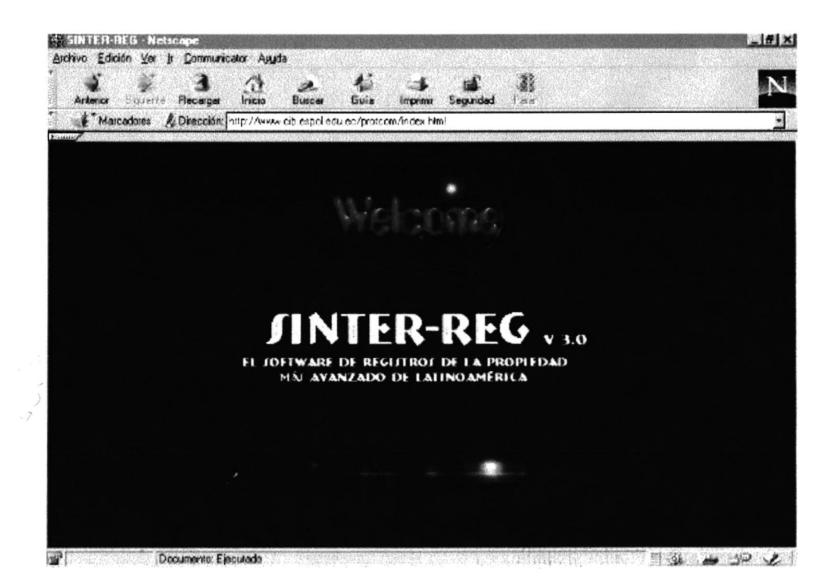


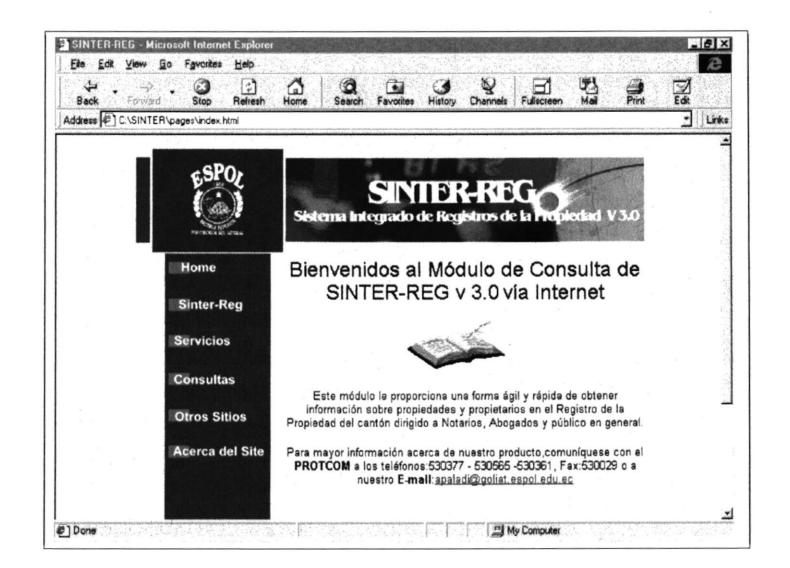
ANEXO B:

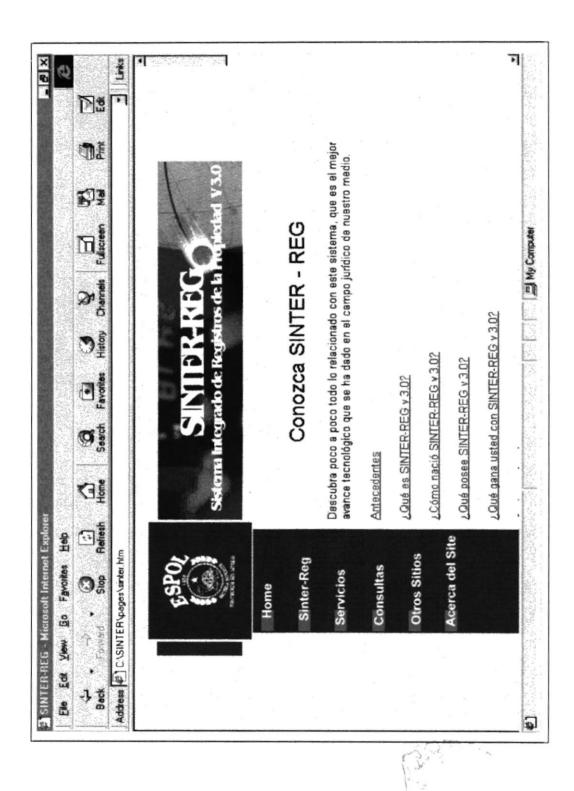
NAVEGACIÓN DE PÁGINAS

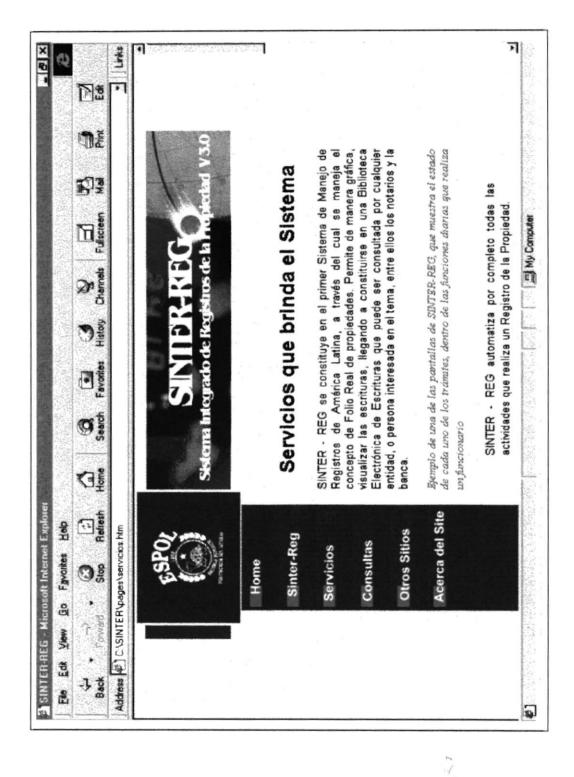
PENAC

NAVEGACIÓN DE PÁGINAS WEB









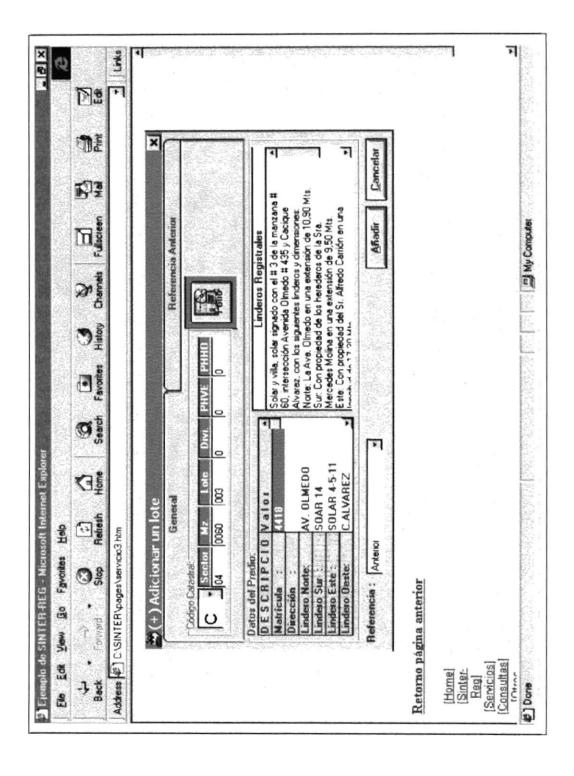
CA JS

		Special Section Control of the Contr	Sandard and Strategic and all the Strategic Land	A CASSA AND A SECURITY OF THE PARTY OF THE P	mine described and the state of a feed of the property	Maring the second property of	12. Sept. 2. Sept. 3.
Forward	(3) g		Search Favorites	History Channels		D.E	ď
C:\SINTER\	.R\pages\servicio1.htm	cio1.htm					PI
⊘ Traba	bajo - Diario			-		×	
Orden	Ordenes Pendientes: Rot. As	les: Asesor		Func: Carlos Caio	Carlos Caicado Moreira		
	Año	Número Orden	n Fec. Orden	Fec. Asignación	Fec. Terminación	Nea	
1	Trabajandose	dose				P	
	1	00013664	19/jun/1998	19/8/20/1998	09/jul/1998	×	
T)	92	Posesion Krective	25/jun/1998	26/jun/1998	14/jul/1998	×	
		stón de	a Abierta				
	6	00014340	26/jun/1998	19/840/1998	16/jul/1998	50	
[1	9 2	tinción de Patri	Extinction de Patrimonio Familiar	9661/054/02	8661/144/66	>	
1		Cancelación de Hipoteca	potech				
(1)	1998	00015506	9661/1nf/60 9	20/8go/1998	28/jul/1998	en en	
1		Compraventa 98 00018651	13/800/1998	14/840/1998	01/205/1098	×	
1.27		Donación					
TINE	Por Revisión Detenidas	noisi					
		38760000	22/abr/1998	27/abr/1998	11/may/1998	×	
•	1998	00010237	05/mmy/1998	06/mmy/1998	26/mmy/1998	×	
1	Bloquedas						
•	1998	06181000			25/840/1998	×	
•	1998	00018475			01/sep/1998	×	
•	1998	00018799		17/mgo/1998	03/sep/1998	×	
•	1998	00018941	17/800/1998	19/8do/1998	07/sep/1998	2	



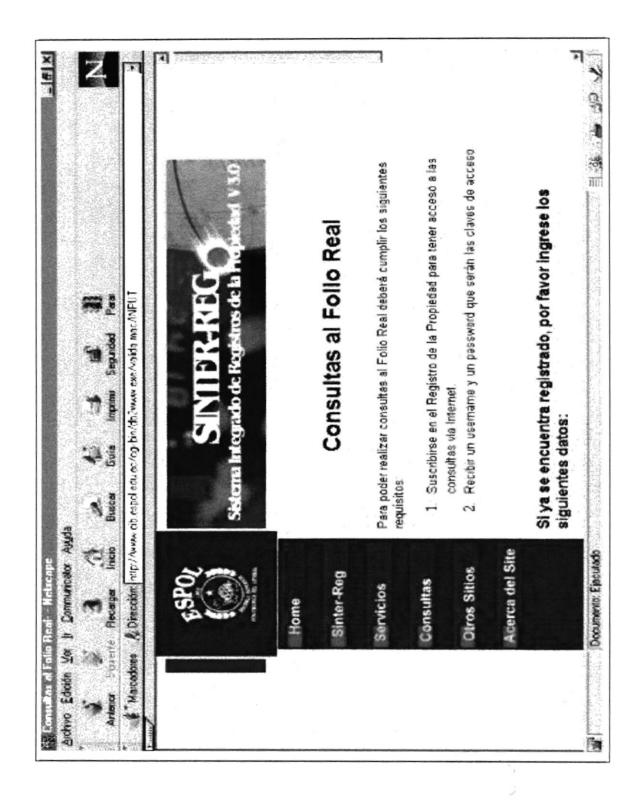
										STABLER
Forward Stop	Pelresh	₹ ∃ <u>₽</u>	Sard.	Favorites	∰ History	Ohannels Supplied		D.	D.F	De
Address 🗗 C.\SINTER\pages\servicio2 htm	icio2 htm									P
✓ Trabajo - Diario									×	
Número de Orden	de Trabajo:	14177	Actos: 171		Fec.Asig	Fec. Asig. 26/jun/1998		Fec. Term: 14/µl/1998	8661/1	
Cesión de H	ipoteca Abierta			1						
Partes	Acto	Predio		¢	Detener		Aprobar Observar Negativa	rar Nega	tiva	
Linderos	Adicional	Referencia		rescar				Quitar N	Ę	
Registro de: Hacteores y N° de Repertorio: [14177 Fecha/Repertorio: [25/jun/1998 N° de Inscripción: Fec. Inscripción:	Hpoteces y Gravamenes 14177 Inf 25/lun/1998 Inf Bea	Indian Indian		International Professional Prof						
Partes:	Selection of the select		100 St							
Calidad		Cédula / Ruc	200	Nombre del Clienta	Jiente		Estado	Añadir	1	
Cedente		1790016982001		Banco de Prestamos S.A.	estamos S	A dor		Modificar	icar	
								Elimina) já	
								Prohiibición	ición	





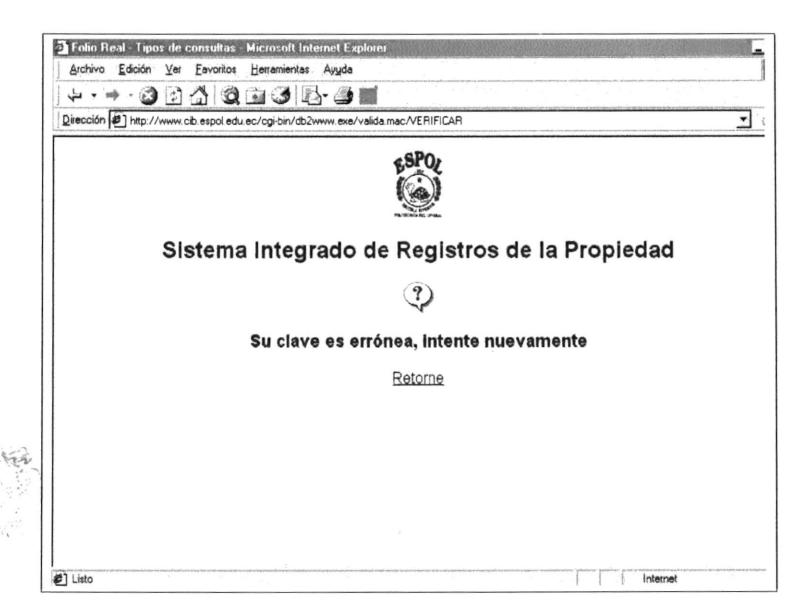
È.

A Car



Address Manadons	Archivo Edolin Ver II Communicator Ayyda Artheric Scripts Receiped Union Blacce Give Imprime Separated Person Management Communication Annual Communication Provides the Communication Provides the Communication Provides Communic		Si todo está correcto presione "Aceptar", caso contrano presione "Borrar" e ingrese los datos nuevamente	Ingrese su user:	Ingrese su password:	Acspier	Sinter-Regi Sevences Ofter sitins Acetra-del Site)	Copyright62000 Derechas reservados de la Escuela Superior Politifonica del Liforal,
------------------	--	--	--	------------------	----------------------	---------	--	---

A







Sistema Integrado de Registros de la Propiedad



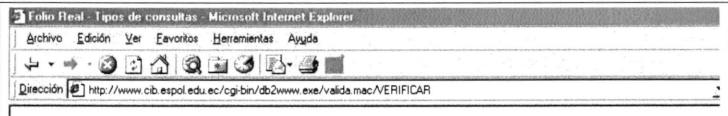
Su clave está caducada!!

Ud. no es un usuario válido!!

Retorne

Copyright@2000 Derechos reservados de la Escuela Superior Politécnios del Litoral, Consultas al Sistema Sinter-Reg deserrolisdo por; Teresa Maza Clark y Ma.Leonor Pacheco Villavicencio







Sistema Integrado de Registros de la Propiedad

Tipos de Consultas

El módulo de acceso a datos vía Internet de SINTER-REG versión 3.0 le permite realizar 3 tipos de consultas al Folio Real, escoja una opción:

- Consulta por Propietario muestra todos los predios relacionados con el propietario.
- Consulta por Propiedad: muestra todos los datos relacionados con esa propiedad.
- Consulta de la historia del predio: muestra la historia del predio

€7 Listo









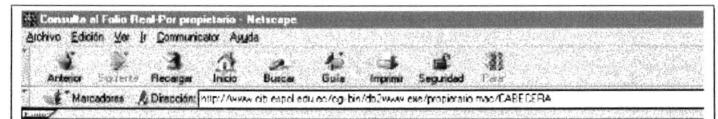
Sistema Integrado de Registros de la Propiedad Consulta al Folio Real por Propietario



Verifique los datos ingresados ...! Retorne

Otro Propietario Por propiedad Historia del predio

Escuela Superior Politécnica del Literal, consultas al Sistema Sinter-Reg desarrollada por: Teresa Meza Clark y Ma.Leonor Pacheco Villavicencio





Consulta al Folio Real por Propietario

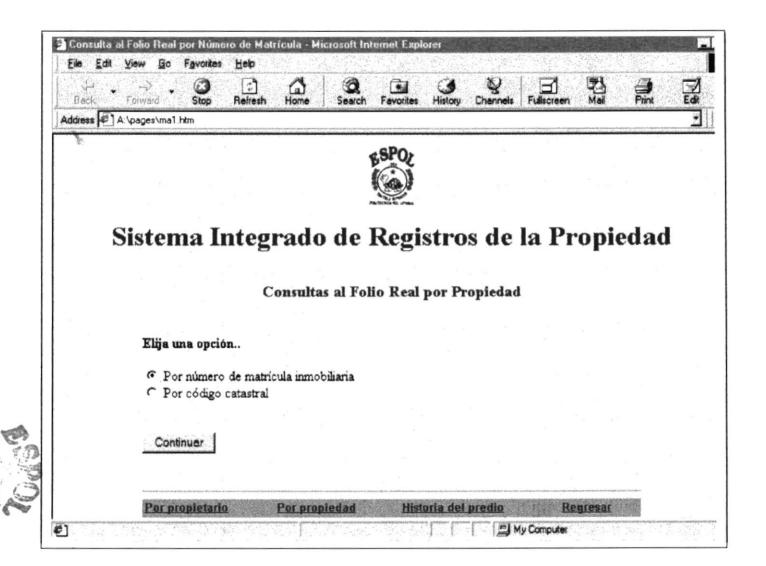
TERESA MOZA CLARE

Cédula: Nombre:

90 27 04 23 8

MATRIC. SECTOR	MANZ. PRED	IO DIRECCION	CUANTIA
521 ALBO	A32 8	CALLE +7A, 210 Y PRINCIPAL	1500000000
2710 3.5	221 23	CDLA. ACACIAS CALLE 47A. 210 Y PRINCIPAL	222000000
522 CENT	A33 0	CALLE 47A, 210 Y PRINCIPAL	1500000000
300 CEEE	8 CLA	CALLE 47A. 216 Y PREICIPAL	130000000
524 CHOST	A12 8	CALLE 47A, 210 Y PRINCIPAL	166000000

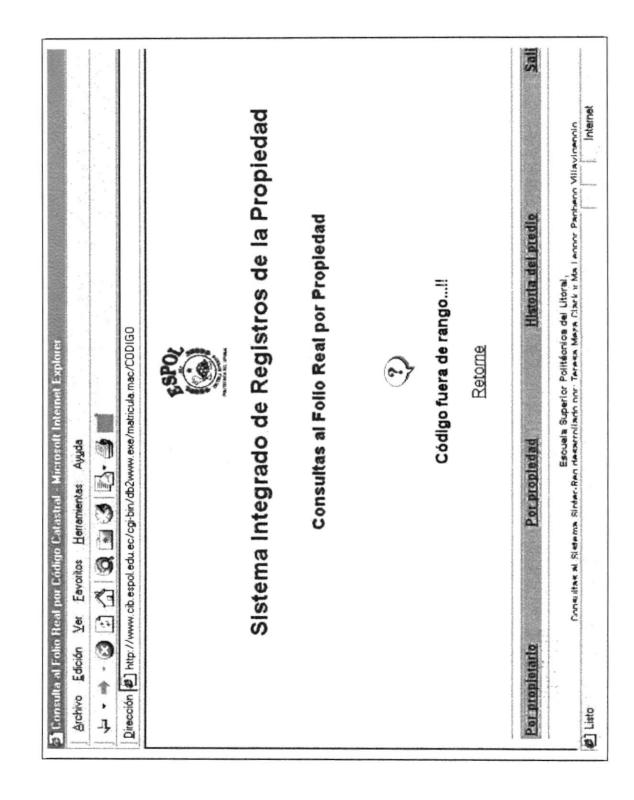
Otro Propletario	Por propledad	Historia del predio	Salli
They make Financial	$(a_1, a_2, a_3, a_4, a_4, a_4, a_4, a_4, a_4, a_4, a_4$	gaari kipanadari nen kiin pire aneraksi demaka bisak in pira kenada di anang sedipatera kiil de sabe	military military military

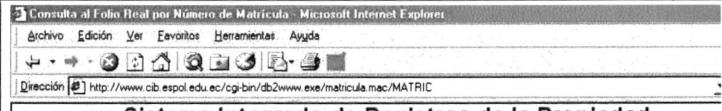


Consul	lta por Propiedad - Microsoft Internet Explorer	
Archivo	Edición Yer Eavoritos Herramientas Ayuda	
4-	→ · Ø D 🖒 Ø D Ø D · Ø 🖹 · Ø 🔳	
<u>Qiracción</u>	http://www.cib.espol.edu.ec/cgi-bin/db2www.exe/matricula.mac/REPORT	THE STATE OF
	¢SPQ _t	
	Sistema Integrado de Registros de la Propieda	d
	Consulta al Folio Real por Propiedad	
	Por Código Catastral:	
	Aceptar Cancelar	
Por pro	opletario Por propiedad Historia dei predio	
	Esquela Superior Politécnica del Litoral, Consultas al Sistema Sinter-Reg desarrollado por: Teresa Meza Clark y Ma.Leonor Pachaco Villavicencio	6
] Listo	Intel	rnet

E C & D True

,





Consultas al Folio Real por Propiedad

Nombre: Cédula: 908228646 MARIA LEONOR PACHECO VILLAVICENCIO Dirección: Acto: Embargo VELEZ 344 Nombre Libro: Fechainscrip: 1990-12-12 Demandas Cuantia: Núm.inscrip: 201 150000000 Lindero Norte: Long. 12 CALLE 4TA Lindero Sur: Long. SOLAR 3 Lindero Este: Long. SOLAR 1 Lindero Oeste: Long. SOLAR 5

Por propletario Por propledad Historia del predio Salir

Escuela Superior Politécnica del Litoral,
Consultas al Sistema Sinter-Reg desarrollado por: Teresa Meza Clark y Ma. Leonor Pacheco Villavicencio

División: 4



Sector: 90

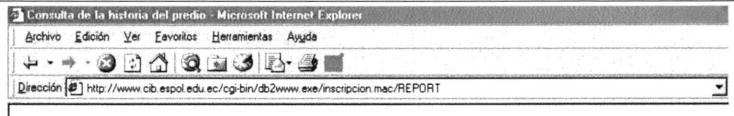
Manz.:



Pro.Horiz: 15

Prop. Vert: 10

T Const	ulta al Folio Real por Número de Matrícula - Microsoft Internet Explorer
THE REAL PROPERTY.	Edición Ver Eavoritos Herramientas: Ayuda
4.	→·30A3B-3m
<u>D</u> irección	n 🕙 http://www.cib.espol.edu.ec/cgi-bin/db2www.exe/inscripcion.mac/INPUT
	Sistema Integrado de Registros de la Propiedad
	Sistema integrado de Registros de la Propiedad
	Consultas al Folio Real de la Historia del Predio
	Número de Matrícula:
	Aceptar Cancelar
Porpi	opletario Por propiedad Historia del predio
	Esquela Superior Politéonica del Litoral, Consultas al Sistema Sinter-Reg desarrollado por: Teresa Meza Clark y Ma.Leonor Pacheco Villavicencio





Consulta al Folio Real de la Historia del Predio



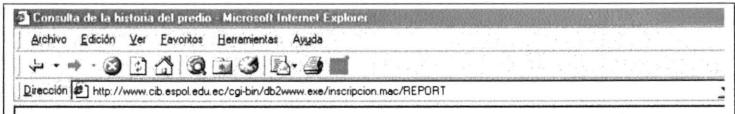
Matrícula fuera de rango...!!

Retorne

Por Propietario Por propiedad Historia de predio Salir

Escuela Superior Politécnica del Litoral,

Consultas al Sistema Sínter-Reg desarrollado por: Teresa Meza Clark y Ma. Leonor Pacheco Villavicencio

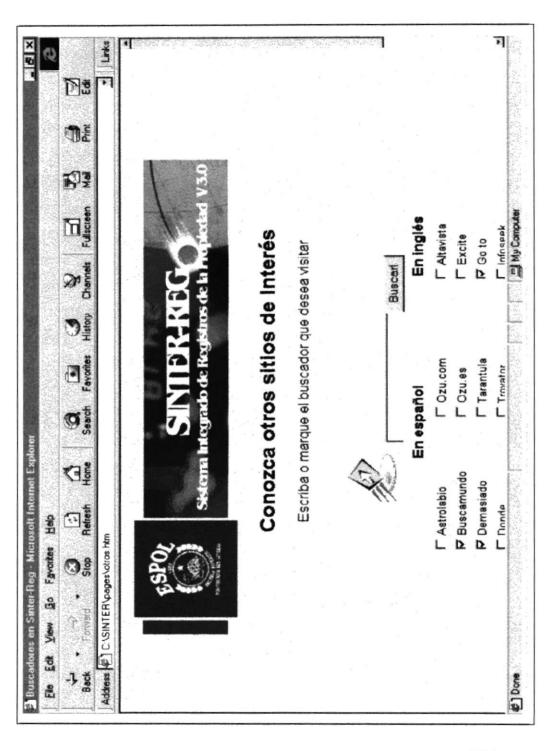




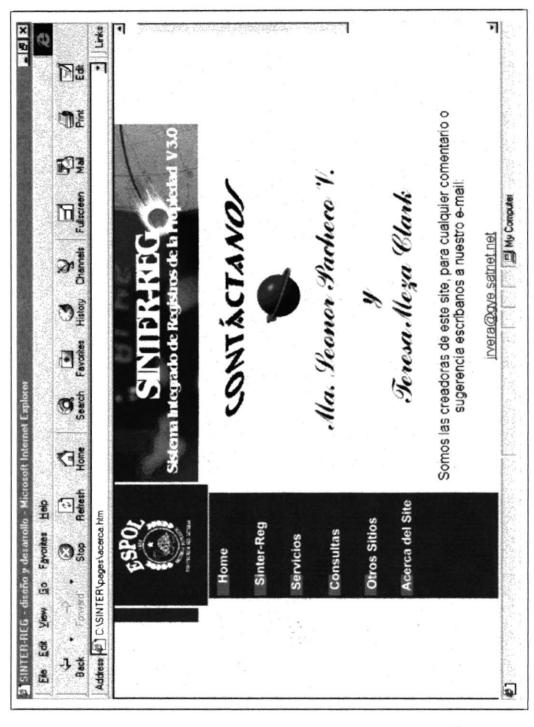
Consulta al Folio Real de la Historia del Predio

Céd.o RU	C Nombre	Fecha Insc.	. Num.ln	sc. Libro	Cuant
908228646	MARIA LEONOR PACHECO VILLAVICENCIO	1990-12-12	201	Demandas	100000000
Day Dayslee		Ulas and	(a. d		Calle
Por Proplet		mistori erier Politégoios del Litors	a de predic		3411

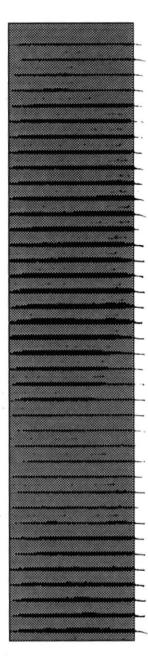
Escuela Superior Politécnica del Litoral,
Consultas al Sistema Sinter-Reg desarrollado por: Teresa Meza Clark y Ma.Leonor Pacheco Villavicencio













ANEXO C:

GLOSARIO DE TÉRMINOS



C. GLOSARIO DE TÉRMINOS

A

Analista de Sistemas

Persona que estudia las actividades, métodos, procedimientos y técnicas de los sistemas de las organizaciones con el fin de determinar qué acciones tomar y cuál es la mejor forma de resolverlas.

Applet

Tipo de programación en JAVA que permite desarrollar clases y ser usadas en browsers.

B

Base de datos

Conjunto almacenado de las bibliotecas de datos que requieren las organizaciones e individuos para satisfacer sus necesidades de procesamiento y recuperación de información

Bit

Mínima unidad de almacenamiento de datos en el computador.

Browser

Es usado para navegar en las páginas Web y otra información en WWW. Software que permite comunicarnos en un ambiente gráfico.

Byte

Unidad de almacenamiento equivalente a 8 bits.

ESPOL

E

E-mail

Servicio de Internet que permite enviar o recibir comunicaciones entre usuarios.

Enlaces externos

Son enlaces que se realizan fuera del las páginas Web hacia otros sitios

Enlaces internos

Son enlaces que se realizan dentro de la misma página web

F

FTP

File Transfer Protocol. Servicio de Internet que permite enviar o recibir archivos.

H

Hardware

Equipo físico como por ejemplo los dispositivos electrónicos, magnéticos y mecánicos.

Home Page

Es la página de entrada o punto de inicio para el resto de su presentación Web.

HTML

HyperText Markup Language. Es un lenguaje que permite describir la estructura de los documentos en WWW.

Hypertexto

Permite navegar y leer texto e información visual de una manera no lineal

.I

JAVA

Lenguaje de programación orientado a objetos.

K

Kbyte

Unidad de almacenamiento en memoria equivalente a 1024 bytes

M

Megabyte

Unidad de almacenamiento en memoria equivalente a 1024 Kbytes.

C. US PELAS

Multimedia

Es la habilidad para combinar texto, animación, sonidos, gráficos y video en un documento HTML.

Presentación Web

Es una colección de una o más Web Pages.

Red

Interconexión de sistemas de cómputo o dispositivos periféricos en localidades dispersas que intercambian datos cuando es necesario.

Scripts

Es una variante de JAVA creada por NETSCAPE para validar las páginas HTML, no necesita ser compilado

PRINTER:

BIR

URL

Uniform Resource Locator. Es un apuntador a un bit específico de información en el Internet



Web Page

Es un solo elemento de la presentación Web y está contenido en un solo archivo

Web Server

Es el programa que corre en un sitio del Web y es responsable de responder al Web Browser por los archivos requeridos.

Web site

Es un sistema en el Internet conteniendo uno o más presentaciones Web.

WWW

World Wide Web. Sistema de información de hypertexto gráfico, distribuido, global, interactivo y dinámico que corre a través de Internet.

