

T004.68
LEOw
V2

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN

TESIS DE GRADO PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE ANALISTA DE SISTEMAS

TEMA

SITIO WEB PARA EMPRESA SHULK VERSIÓN 1.0

MANUAL DE USUARIO

AUTORES

Cecibel Alexandra León Arreaga
Viviana Raquel Rodríguez Molina

DIRECTOR

ANL. JORGE LOMBEIDA

AÑO 2002



AGRADECIMIENTO

Gracias Dios porque a ti te debemos todo lo que somos y lo que tenemos. A nuestros Padres y hermanos por el diario apoyo. A nuestros amigos por ser simplemente eso amigos en especial a Xavier Pincay por su apoyo incondicional. A nuestros maestros por la formación recibida, a nuestro director de tesis Gabriel Buendía por su paciencia y dedicación para con nuestra tesis.

DEDICATORIA

Quiero dedicar este trabajo a Dios por su constante presencia en mi vida, a mis padres Grace y Julio, a mis hermanos, a mis amigos William Montenegro, Xavier Veloz y Gabriel Córdova por su apoyo a lo largo de mis estudios, realmente gracias.

Cecibel A. León Arreaga

DEDICATORIA

Dedico este trabajo a Dios sobre todas las cosas por estar siempre a mi lado y no desampararme, a mis padres por ese sacrificio, y confianza que depositaron en mi, a mis hermanos por su apoyo brindado, a mi esposo y a mi hijo porque fueron mi incentivo para culminar mi carrera gracias.

Viviana R. Rodríguez Molina



DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en esta tesis nos corresponde exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma al PROTCOM (Programas de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico) de la ESPOL (Escuela Superior Politécnica del Litoral)

(Reglamento de Exámenes y Títulos Profesionales de la ESPOL)




FIRMA DEL DIRECTOR DE TESIS

A handwritten signature in black ink, consisting of several overlapping loops and a central scribbled area, positioned above a horizontal line.

Anl. JORGE LOMBEIDA

FIRMA DE LOS AUTORES DE TESIS



CECIBEL LEÓN ARREAGA



RAQUEL RODRÍGUEZ MOLINA



TABLA DE CONTENIDO

<u>ÍNDICE DE LOS GRÁFICOS</u>	1
<u>1. GENERALIDADES</u>	1
<u>1.1. INTRODUCCIÓN</u>	1
<u>1.2. OBJETIVOS GENERALES</u>	1
<u>1.3. CONOCIMIENTOS REQUERIDOS</u>	1
<u>1.4. A QUIÉN VA DIRIGIDO</u>	1
<u>2. AMBIENTE OPERACIONAL</u>	1
<u>2.1. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE</u>	1
<u>2.2. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE</u>	1
<u>3. INGRESAR AL SITIO WEB SHULK</u>	1
<u>4. OPERACIÓN</u>	1
<u>4.1. PÁGINA INDEX</u>	2
<u>4.2. PÁGINA INICIOFLASH</u>	3
<u>4.3. PÁGINA PRINCIPAL</u>	4
<u>4.4. MENÚ PRINCIPAL</u>	5
<u>4.4.1. ¿Quiénes somos?</u>	6
<u>4.4.2. ¿Qué hacemos?</u>	7
<u>4.4.3. Productos</u>	8
<u>4.4.3.1. Camisas</u>	9
<u>4.4.3.2. Camisetas</u>	10
<u>4.4.3.3. Guayaberas</u>	11
<u>4.4.3.4. Otros</u>	12
<u>4.4.4. Lo Nuevo</u>	13
<u>4.4.5. Contáctenos</u>	14
<u>4.4.6. Pedidos</u>	15
<u>A. ANEXOS</u>	1
<u>A.1. Conocimientos básicos de Internet</u>	1
<u>A.1.1. ¿Qué es Internet?</u>	1
<u>A.1.2. Tipos de Computadores</u>	1
<u>A.1.3. Módem</u>	1
<u>A.1.4. World Wide Web</u>	1
<u>A.1.5. Navegador</u>	2

<u>A.1.6. Direcciones en Internet</u>	2
<u>A.1.6.1 ¿Cómo encuentro una dirección?</u>	2
<u>A.1.7. Correo Electrónico. E-Mail</u>	2
<u>A.1.8. Requerimientos Para Internet</u>	3
<u>A.1.8.1. Requerimientos de Hardware</u>	3
<u>A.1.8.2. Requerimientos de Software</u>	3
<u>A.1.9. Utilizando Un Browser (Navegadores)</u>	3
<u>A.1.9.1. Menú Popup de Internet Explorer</u>	4
<u>A.1.9.2 Barra de herramientas</u>	8
<u>A.1.9.3 Barra de Direcciones</u>	8
<u>A.1.9.4 Barra de Estado</u>	9
<u>B. NAVEGACIÓN DE PÁGINAS</u>	1
<u>B.1. Página Index</u>	1
<u>B.2. Página Inicioflash</u>	2
<u>B.3. Página Principal</u>	3
<u>B.4. Menú Principal</u>	4
<u>B.5. ¿Quiénes Somos?</u>	5
<u>B.6. ¿Qué Hacemos?</u>	6
<u>B.7. Productos</u>	7
<u>B.8. Camisas</u>	8
<u>B.9 Camisetas</u>	9
<u>B.10. Guayaberas</u>	10
<u>B.11. Otros</u>	11
<u>B.12. Lo Nuevo</u>	12
<u>B.13. Contáctenos</u>	13
<u>B.14. Pedidos</u>	14
<u>C. GLOSARIO DE TÉRMINOS</u>	1



Índice de Gráficos



ÍNDICE DE LOS GRÁFICOS

CAPÍTULO 3

Gráfico 3.1. Pantalla Principal de Windows	1
Gráfico 3.2. Icono Netscape Navigator	1
Gráfico 3.3. Barra de Direcciones	2
Gráfico 3.4. Botón Actualizar.....	2
Gráfico 3.5. Página index.htm	3
Gráfico 3.6. página Principal.htm	3
Gráfico 3.6. página Principal.htm	4

CAPÍTULO 4

Gráfico 4.1. página Principal.htm	2
Gráfico 4.2. página inicioflash.htm.....	3
Gráfico 4.3. página principal.htm con flash	4
Gráfico 4.4. página principal.htm sin flash	4
Gráfico 4.5. Menú Principal.....	5
Gráfico 4.6. ¿Quiénes somos (qsomos.htm)	6
Gráfico 4.7. ¿Qué Hacemos (quehacemos.htm).....	7
Gráfico 4.8. Productos(productos.htm)	8
Gráfico 4.9. Menú Productos	9
Gráfico 4.10. Camisas.....	9
Gráfico 4.11. Camisetas.....	10
Gráfico 4.12. Guayaberas	11
Gráfico 4.13. Otros	12
Gráfico 4.14. Lo nuevo(lonuevo.htm).....	13
Gráfico 4.15. Contáctenos (contáctenos.htm)	14
Gráfico 4.16. Pedido (pedido.htm)	15

ANEXO A

Grafico A.1. Icono de Internet Explorer.....	3
Grafico A.2. Pantalla de Internet Explorer.....	4
Grafico A.3. Pantalla de Internet Explorer.....	4
Grafico A.4. Menú Archivo	5
Grafico A.5. Menú Edición.....	5
Grafico A.6. Menú Ver.....	6
Grafico A.7. Menú Favoritos	6
Grafico A.8. Menú Herramientas.....	7
Grafico A.9. Menú Ayuda	7
Grafico A.10. Barra de Herramientas	8
Grafico A.11. Barra de Direcciones	8
Grafico A.12. Barra de Estado.....	9

ANEXO B

Gráfico B.1. página Principal.htm	1
Gráfico B.2. página inicioflash.htm.....	2
Gráfico B.3. página principal.htm	3
Gráfico B.4. Menú Principal	4
Gráfico B.5. ¿Quiénes somos (qsomos.htm).....	5

Gráfico B.6. ¿Qué Hacemos (quehacemos.htm).....	6
Gráfico B.7. Productos (productos.htm)	7
Gráfico B.8. Camisas.....	8
Gráfico B.9. Camisetas	9
Gráfico B.10. Guayaberas	10
Gráfico B.11. Otros.....	11
Gráfico B.12. Lo nuevo (lonuevo.htm).....	12
Gráfico B.13. Contáctenos (contáctenos.htm)	13
Gráfico B.14. Pedido (pedido.htm)	14



Capítulo 1

Generalidades



1. GENERALIDADES

1. 1. INTRODUCCIÓN

En el presente manual encontrará la información necesaria para que el usuario pueda navegar a través del Sitio Web, así como su funcionamiento.

Además proporciona al usuario ayuda para que pueda acceder de manera sencilla a las diferentes páginas que pueden ser visitadas dentro del sitio web.

Es necesario aclarar que el sitio fue creado de manera que su uso sea lo más sencillo posible por estar dirigido a todo público, sin embargo este manual ayudará a la familiarización con el sitio web.

1.2. OBJETIVOS GENERALES

Los objetivos generales trazados para la elaboración de este manual fueron:

Dar a los usuarios los conocimientos mínimos para la navegación a través del sitio web.

1.3. CONOCIMIENTOS REQUERIDOS

Los conocimientos mínimos requeridos para navegar a través del sitio web y que deben utilizar este manual son:

- Conocimientos básicos de Windows.
- Conocimiento básico de navegación a través de Internet

1.4. A QUIÉN VA DIRIGIDO

Este manual está dirigido a los usuarios finales que están involucrados en la Administración del sitio web.

- **Web master**, es la persona encargada de la administración de la base de datos con la que interactúa el sitio web.

Capítulo 2

Ambiente Operacional

2. AMBIENTE OPERACIONAL

Para la navegación a través del sitio, el usuario no requerirá mayor conocimiento en computación, solamente una PC que tenga como mínimo:

2.1. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE

Cantidad	Equipo	Características
1	Computadora	<ul style="list-style-type: none"> • Pentium o superior. • Tarjeta de video (800x600) • Tarjeta de Sonido. • 64 MB RAM. • Monitor SVGA 14". • Teclado y Mouse.

2.2. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

Software	Uso
Windows 95 o superior	Sistema Operativo para estación de trabajos.
Office97	Microsoft Office 97 para instalación de la base de datos en Access
Plugin de Flash	Dreamweaver ultradev 4.0
Internet Explorer Ver 5.0	Para navegar a través del sitio web
Netscape Navigator Ver. 4.0	Para navegar a través del sitio web
Conexión a Internet	

Capítulo 3

Ingresar al Sitio Web Shulk

3. INGRESAR AL SITIO WEB SHULK

Para Ingresar al sitio web son necesarios los siguientes pasos:

1. Prender el computador.
2. Aparecerá la pantalla inicial de Windows'98 o el sistema operativo que utilice el computador, luego ubicará el icono de Internet Explorer o Netscape Navigator o el navegador (browser) utilizado, que es donde se dará doble clic.

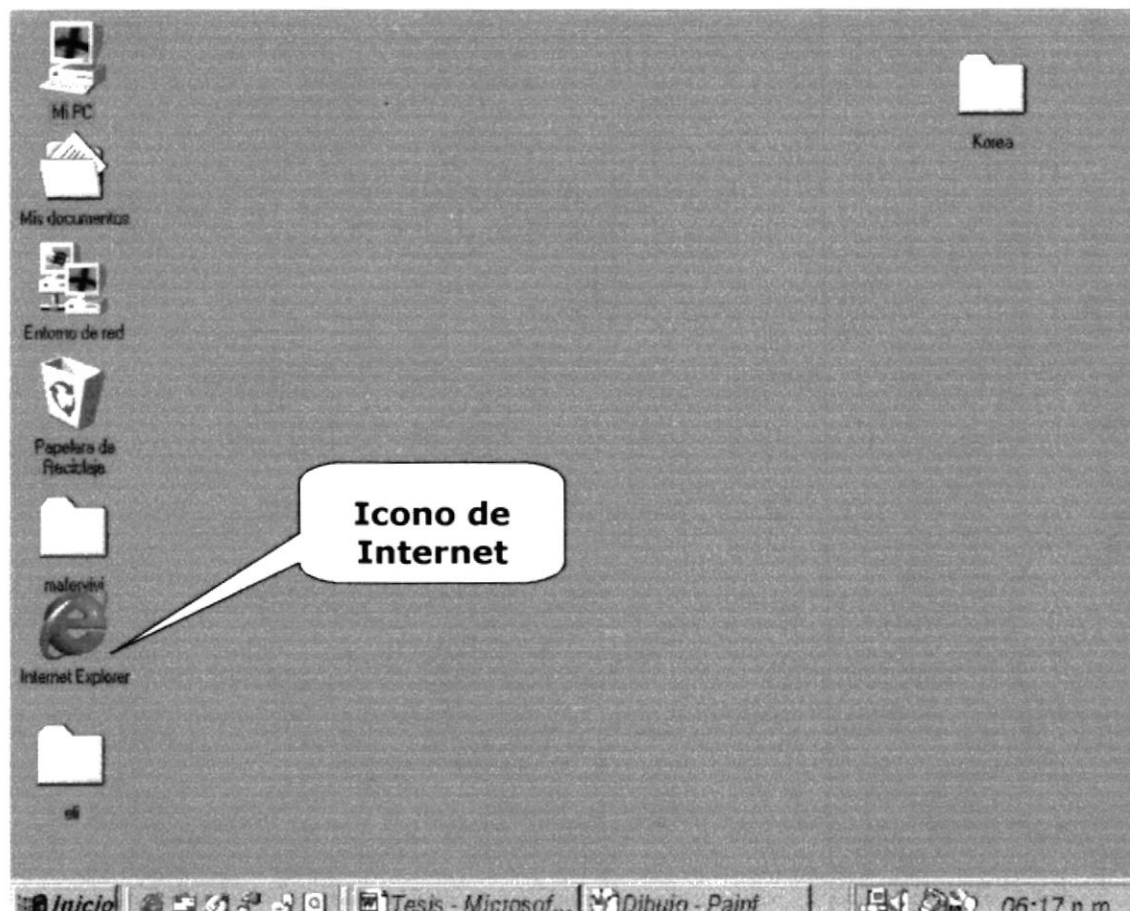


Gráfico 3.1. Pantalla Principal de Windows

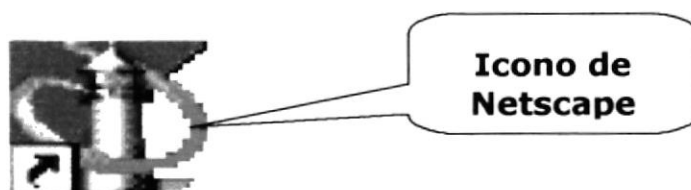


Gráfico 3.2. Icono Netscape Navigator

3. A continuación aparece la pantalla de Internet Explorer o el navegador que se esté utilizando, en la barra de direcciones se escribe la dirección del sitio web: **www.camisas_el.com**



Gráfico 3.3. Barra de Direcciones

4. Presionar la tecla enter o dar clic en el botón actualizar



Gráfico 3.4. Botón Actualizar

5. Luego aparecerá la página index del sitio web Shulk, en esta página hay un enlace (link) para llamar las páginas sin animación flash y otro enlace para llamar a las páginas con animación flash (Ver Gráfico 3.5 Página index.htm)

Esta página a su vez es una página detectora la cual detectará si el computador tiene instalado el plugin de flash, para poder visualizar la página de inicio que tienen animaciones hechas con Flash, de no ser detectado el plugin se presentaran páginas sin animaciones flash, esta página aparecerá por 40 segundos si no es seleccionada directamente la opción, se abrirá automáticamente la página principal del sitio web en caso de no tener el plugin (Ver gráfico 3.6 página Principal.htm) o la página de inicio en flash (Ver gráfico 3.7 página inicioFlash.htm)

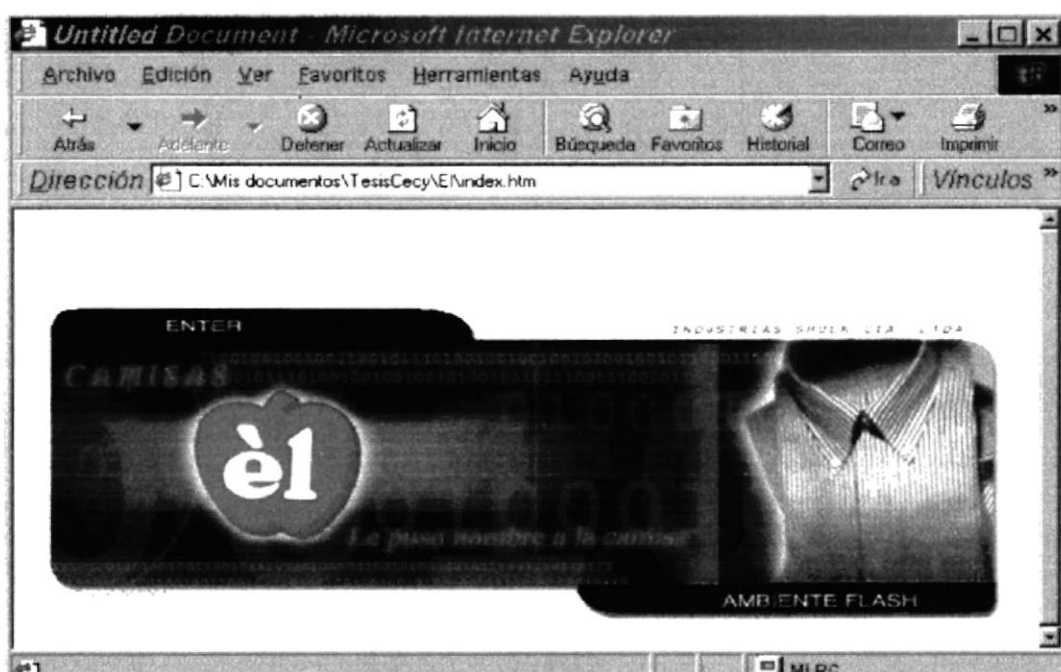


Gráfico 3.5. Página index.htm

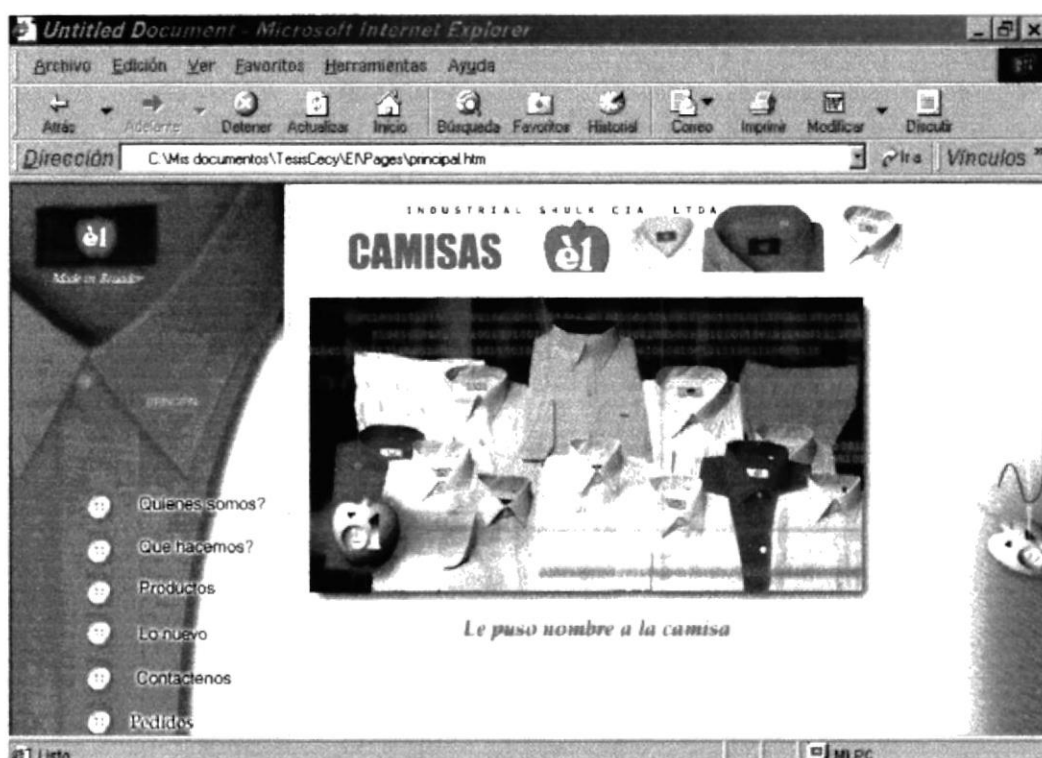


Gráfico 3.6. página Principal.htm



Gráfico 3.7. página inicioflash.htm

Capítulo 4

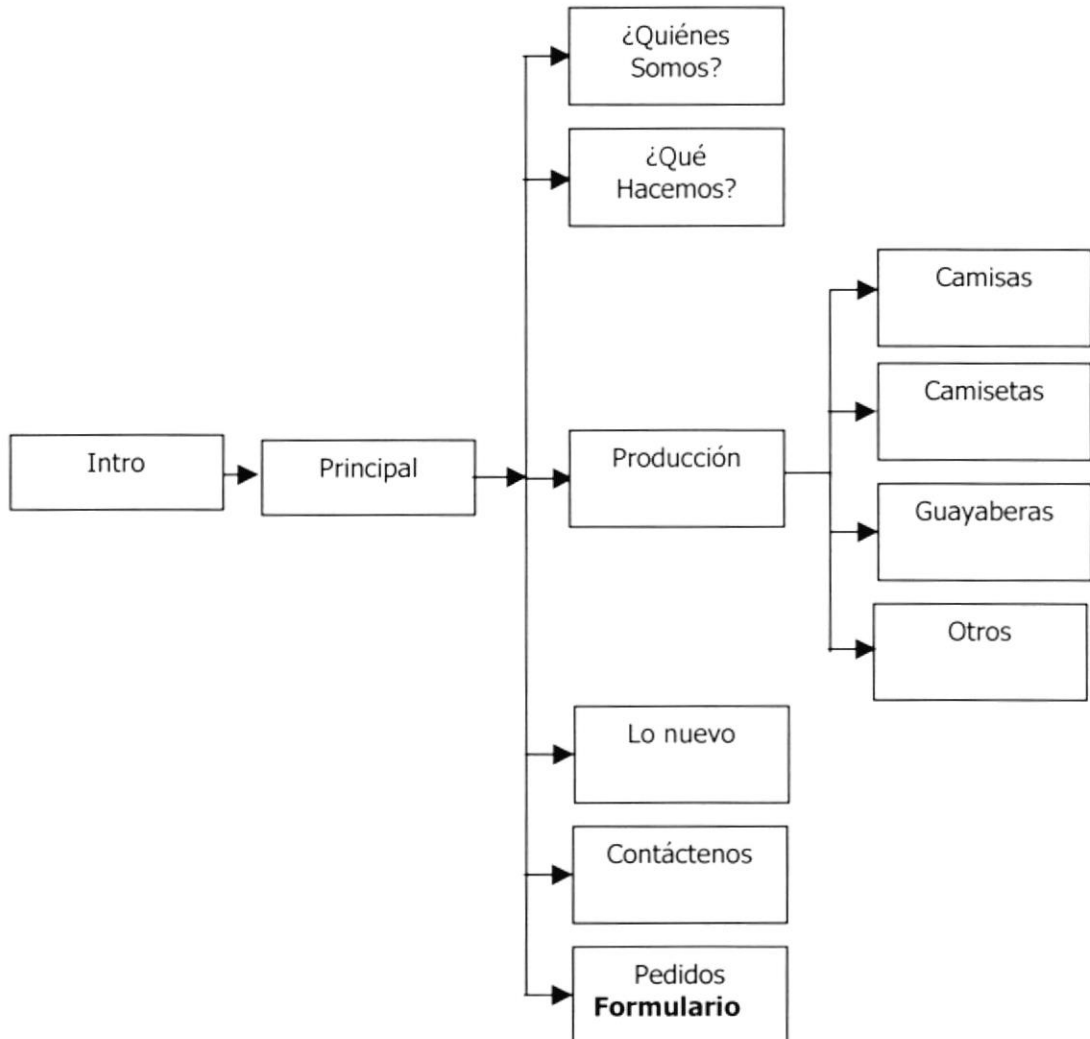
Operación



4. OPERACIÓN

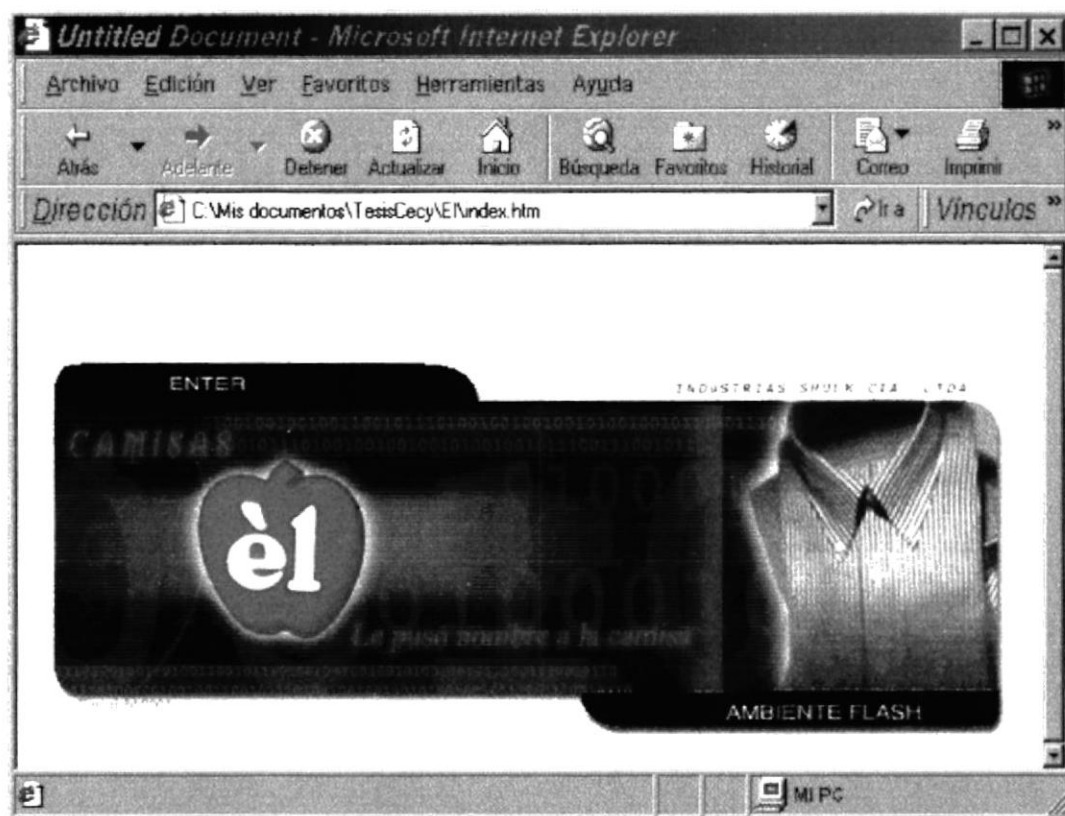
Para que el usuario tenga una idea clara de la navegación a través del sitio web Shulk, mostramos a continuación el diagrama topdown, el mismo que nos ayudará a ver las páginas con que cuenta el sitio web:

Diagrama TopDown del Sitio Web para Shulk



4.1. PÁGINA INDEX

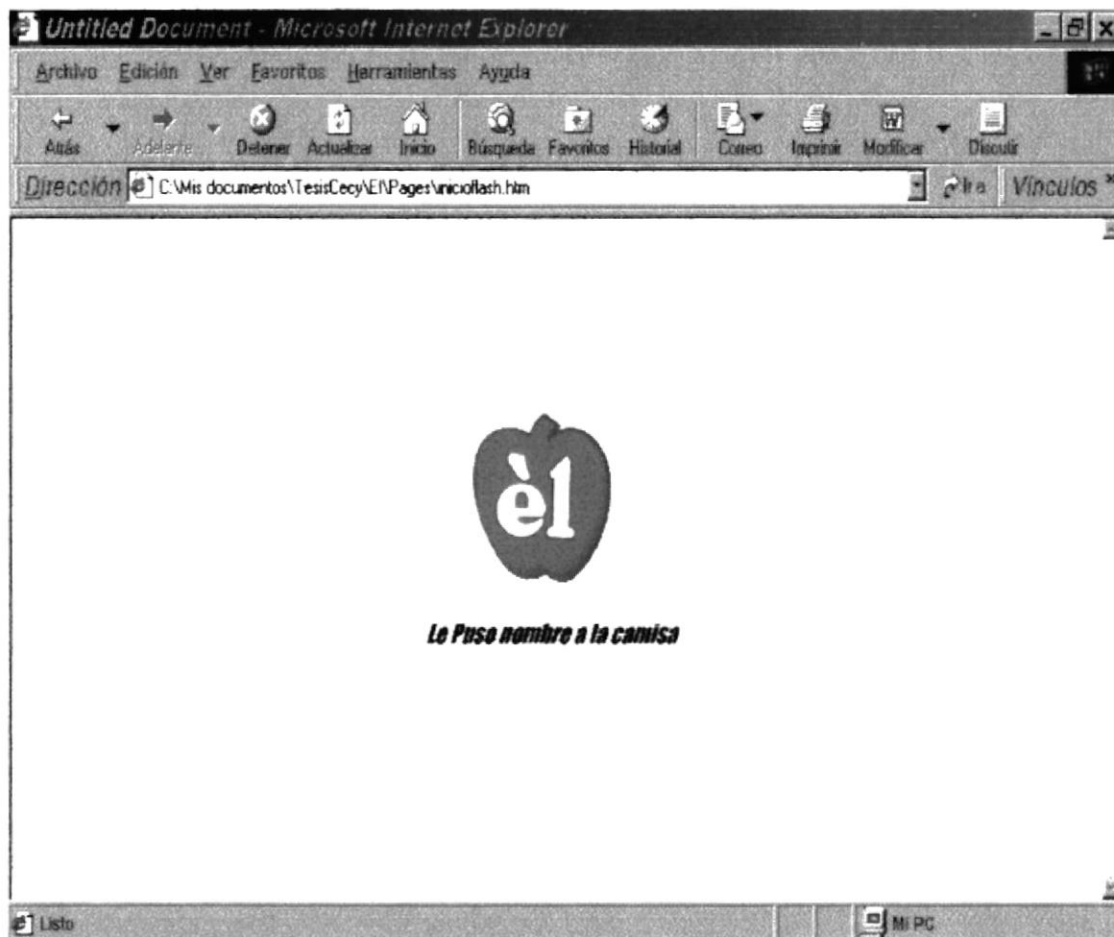
Una vez que el usuario haya ingresado a Internet por medio de cualquier browser para visitar el sitio web de Shulk se debe ingresar la dirección **www.camisas_el.com** la primera página en mostrarse es la página index.



Esta página como se indicó en el CAPÍTULO anterior, es una página detectora que nos indica si el computador tiene instalado el plugin de Flash, aunque usted tenga el plugin de flash, usted puede elegir **Enter**, para saltar el inicioflash.htm, si usted elige **Ambiente Flash**, podrá ver la página inicioflah.htm

4.2. PÁGINA INICIOFLASH

Si en el computador está instalado el plugin de Flash, aparece la pantalla inicioFlash.htm, que muestra una breve animación en flash, por 15 segundos, luego de lo cual aparece la pantalla principal.htm



4.3. PÁGINA PRINCIPAL

En la página principal se presenta el menú del sitio, esta página esta formada por 4 frames o cuadros de las cuales hay 3 que siempre se encuentran visibles estas son el menú, la cabecera (parte superior) y el frame derecho y una parte llamada detail(detalle) que es donde se muestran las diferentes páginas que son llamadas a través del menú principal.

En caso que en el computador se encuentre instalado el plugin de flash se mostrará la pantalla como en la gráfico 4.3 Página principal con Flashes en los sitios, donde se indica en la gráfico y en caso contrario se mostrará una página sin animaciones.

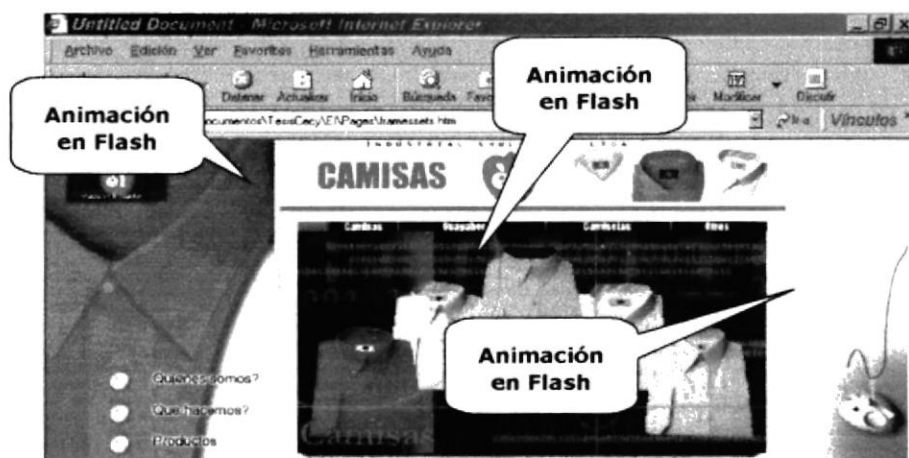


Gráfico 4.3. página principal.htm con flash

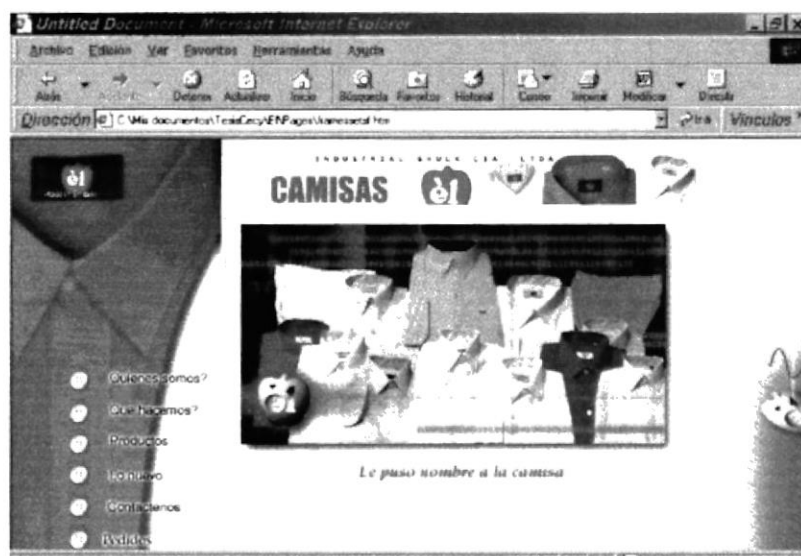


Gráfico 4.4. página principal.htm sin flash

4.4. MENÚ PRINCIPAL

El Menú principal guiará al usuario en la navegación por las diferentes páginas del sitio web shulk.

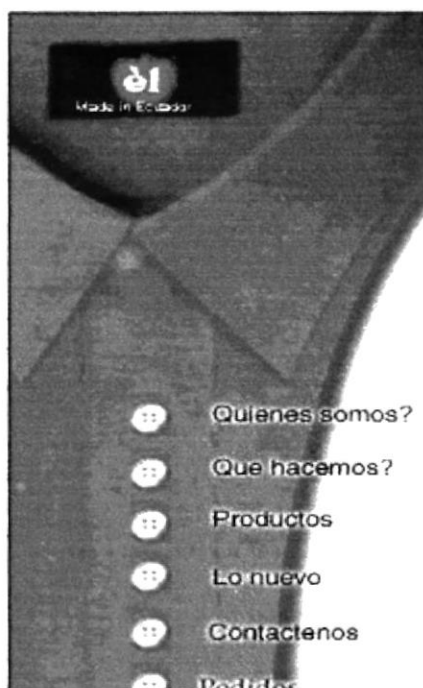


Gráfico 4.5. Menú Principal

El Menú principal consta de las opciones:

- ¿Quiénes somos?
- ¿Qué Hacemos?
- Productos
- Lo nuevo
- Contáctenos
- Pedidos

4.4.1. ¿Quiénes somos?

En esta página encontrará una breve historia de la compañía Shulk, desde sus inicios a la fecha actual.



Gráfico 4.6. ¿Quiénes somos? (qsomos.htm)

4.4.2. ¿Qué hacemos?

En esta página encontrará una descripción de la actividad a la que se dedica la empresa y una breve descripción de sus productos.

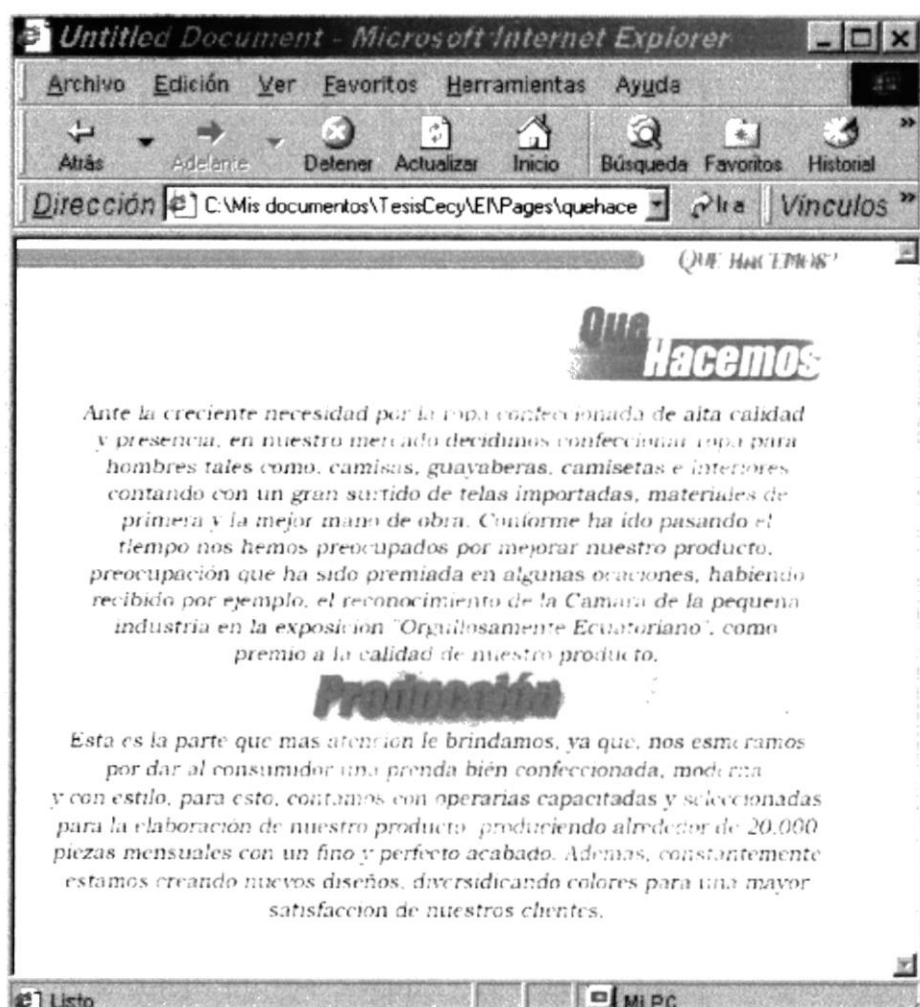


Gráfico 4.7. ¿Qué Hacemos? (quehacemos.htm)

4.4.3. Productos

En esta página se muestra un breve catalogo de los productos que distribuye la compañía Shulk, aquí vemos un submenu el mismo que permanece visible mientras no se cambie de opción en el menu principal

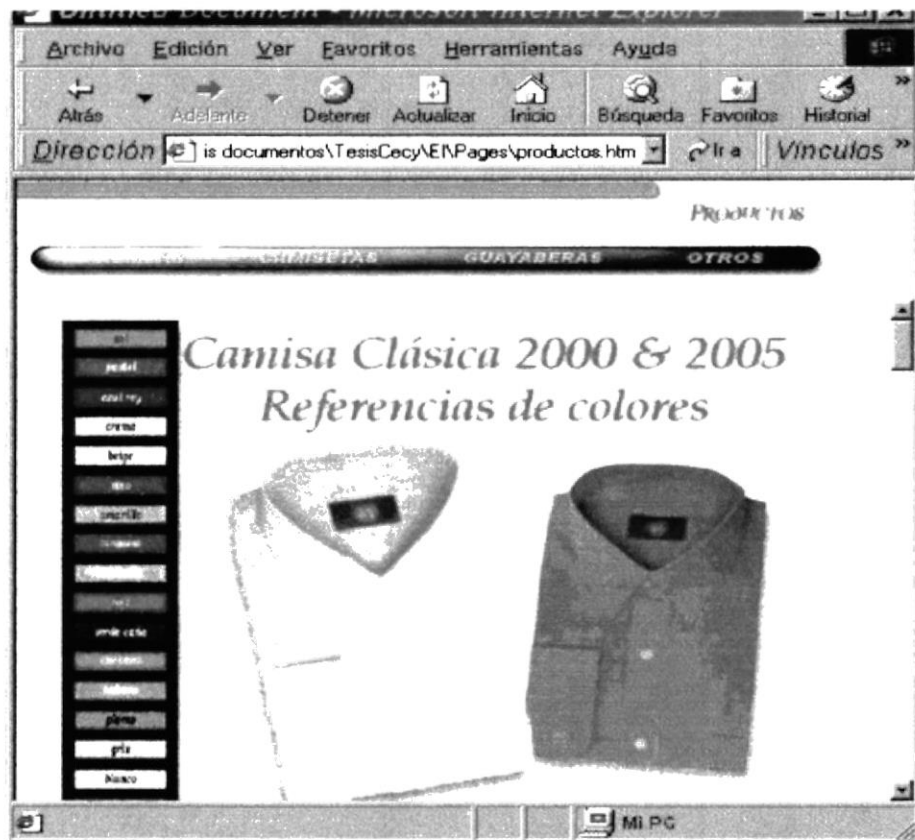


Gráfico 4.8. Productos(productos.htm)

En esta página vemos el submenú de productos el mismo que contiene las opciones >

- Camisas
- Camisetas
- Guayaberas
- Otros





Gráfico 4.9. Menú Productos

4.4.3.1. Camisas

Muestra algunos modelos de camisa que distribuye la empresa.

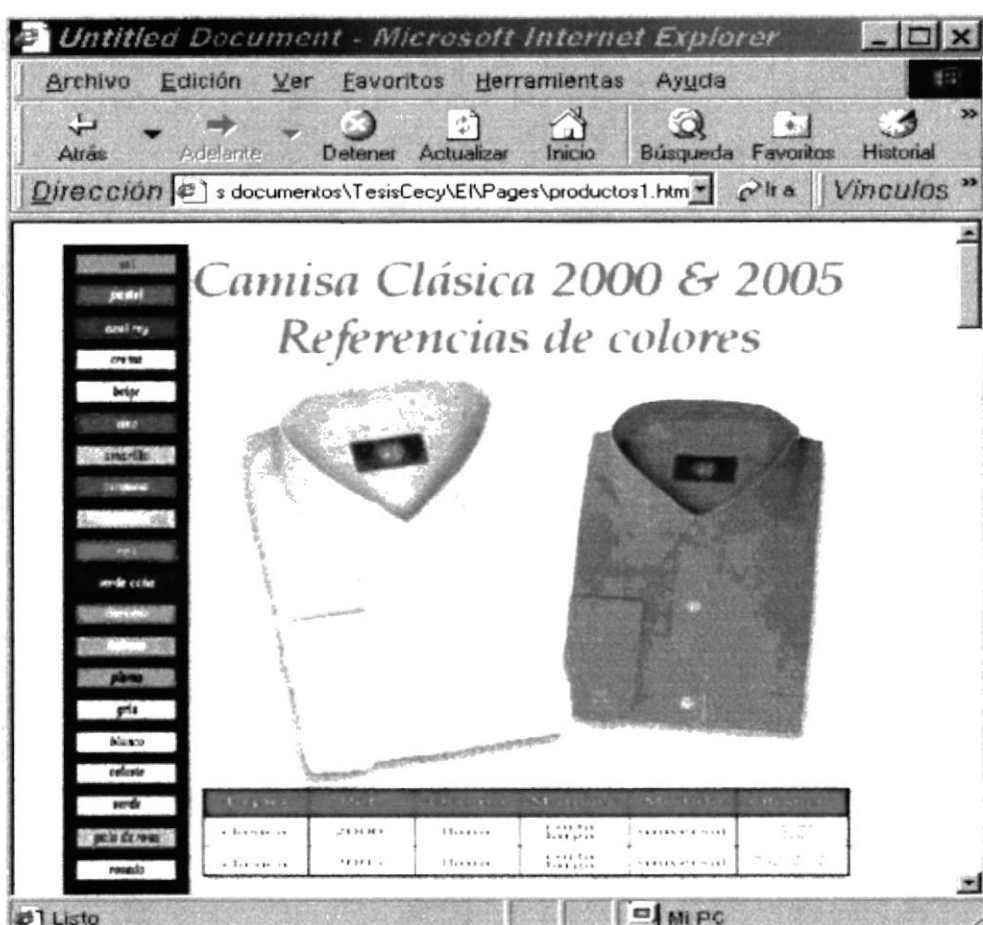


Gráfico 4.10. Camisas

4.4.3.2. Camisetas

Muestra algunos modelos de camisetas que distribuye la empresa.



Gráfico 4.11. Camisetas

4.4.3.3. Guayaberas

Muestra algunos modelos de guayaberas que distribuye la empresa.

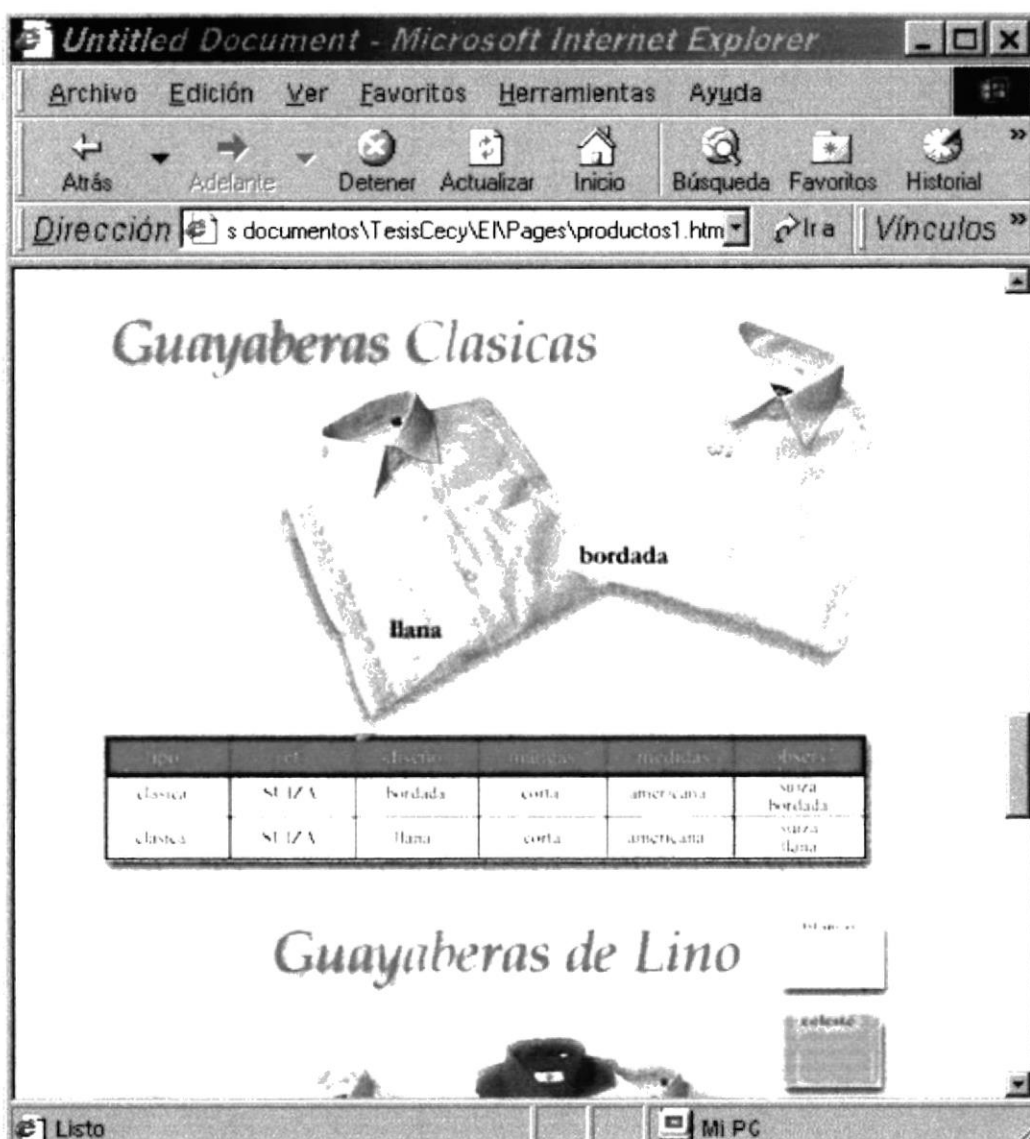


Gráfico 4.12. Guayaberas

4.4.3.4. Otros

Muestra productos varios que vende la empresa Shulk.en este caso boxers y calzoncillos.

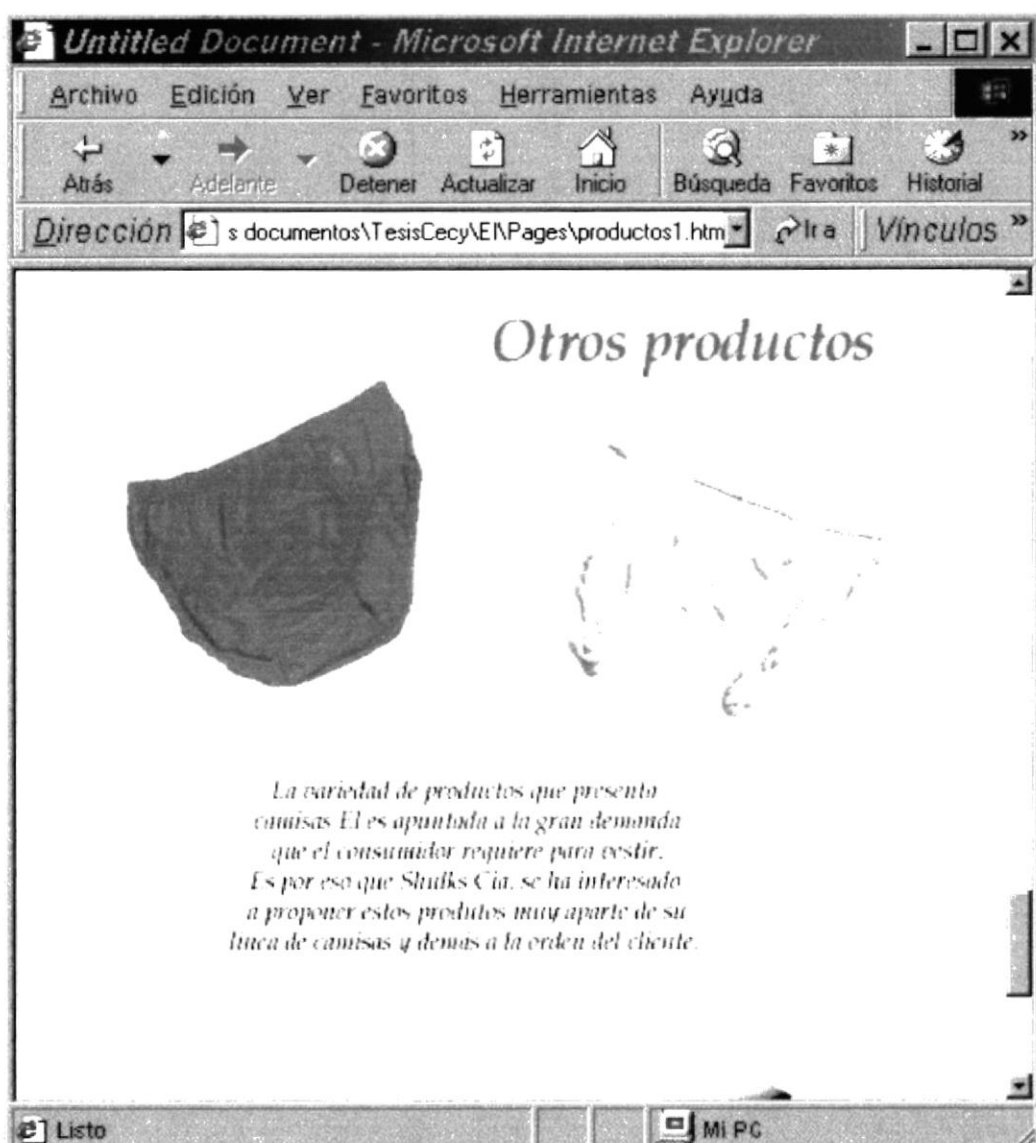


Gráfico 4.13. Otros

4.4.4. Lo Nuevo

En esta página se muestran los nuevos diseños de telas empleados en la confección de los productos de la empresa Shulk, así como los nuevos productos que salgan al mercado.

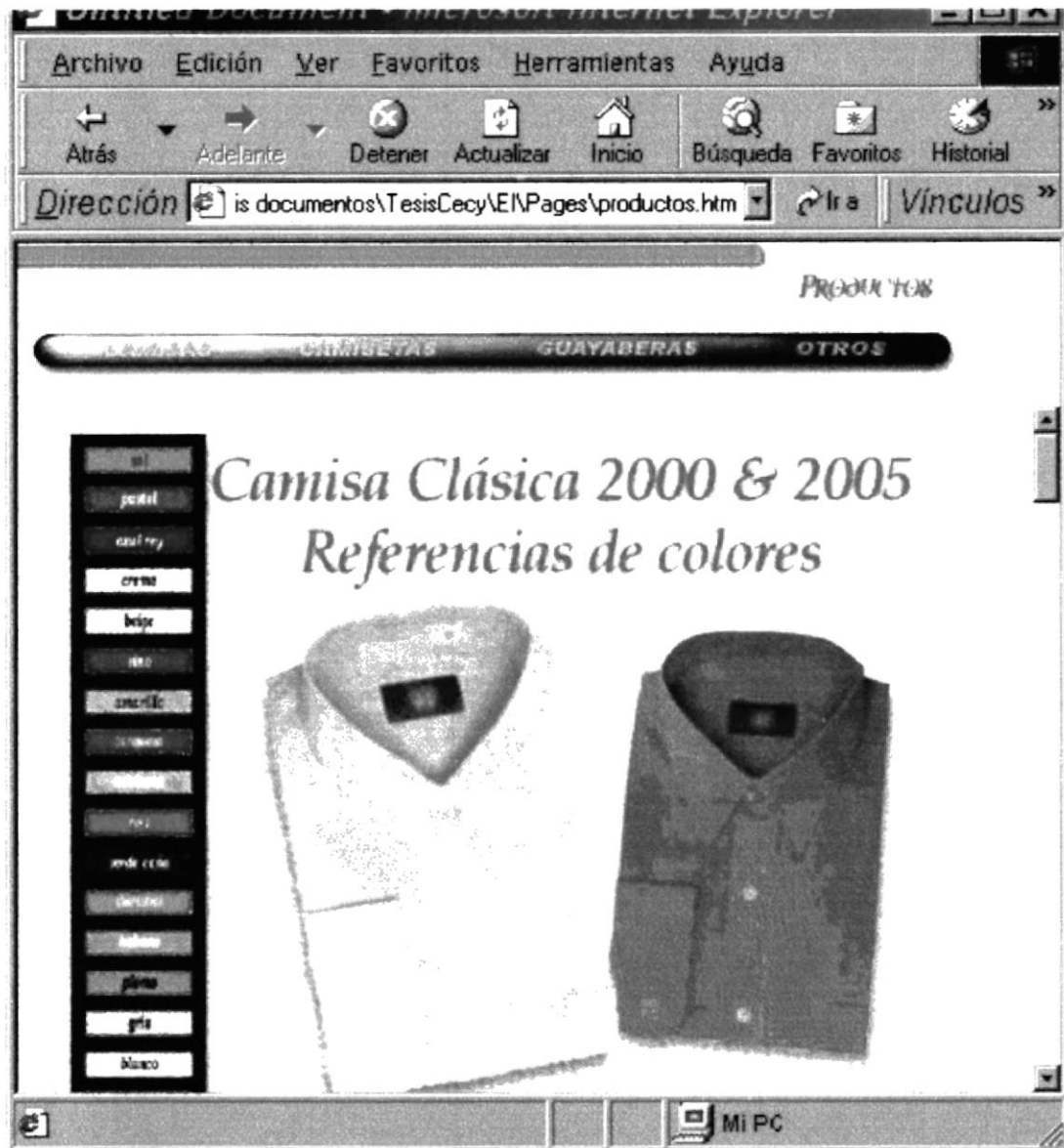
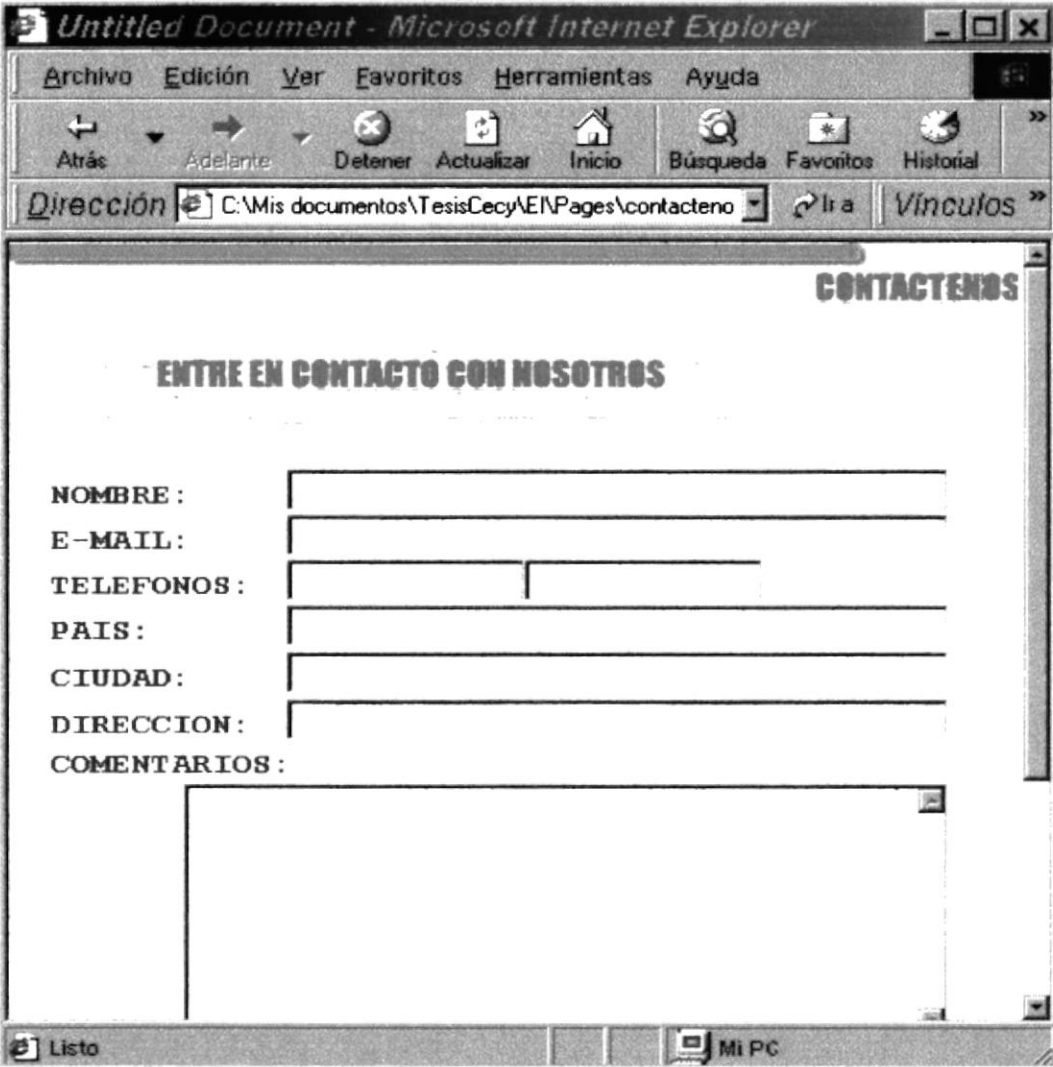


Gráfico 4.14. Lo nuevo (lonuevo.htm)



4.4.5. Contáctenos

Aquí se muestra un pequeño formulario cuyos datos serán enviados al email de la empresa Shulk.



The screenshot shows a web browser window titled "Untitled Document - Microsoft Internet Explorer". The address bar displays the URL "C:\Mis documentos\TesisCecy\ENPages\contacteno". The page content includes the heading "CONTACTENOS" and the sub-heading "ENTRE EN CONTACTO CON NOSOTROS". Below these headings is a contact form with the following fields:

- NOMBRE :
- E-MAIL :
- TELEFONOS :
- PAIS :
- CIUDAD :
- DIRECCION :
- COMENTARIOS :

The status bar at the bottom of the browser shows "Listo" and "Mi PC".

Gráfico 4.15. Contáctenos (contactenos.htm)

4.4.6. Pedidos

Esta página muestra un formulario para hacer los pedidos a través de internet a la empresa shulk empresa.

PEDIDO

Le puso nombre a la camisa

BUENA ELECCION

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Adelante Detener Actualizar Inicio Búsqueda Favoritos Historial

Dirección C:\Mis documentos\TesisCecy\ENPages\pedidos.htm Ir a Vinculos

Cliente

C. I. /RUC

País

Ciudad

Dirección

E-Mail

Teléfono

Producto Camisa Referencia 2001

Estilo Mangas Cortas Color Rojo

Talla Small 14 1/2 - 15

Cantidad

Precio Unitario

Listo MI PC

Gráfico 4.16. Pedidos (pedido.htm)

Si al mandar a procesar los datos falta algún dato importante como el nombre del cliente, email, ciudad, etc. Se presentará un mensaje solicitando se ingrese el campo indicado y el nombre del campo, ejemplo:

Anexo

A

**Conocimientos básicos de
Internet**

A. ANEXOS

A.1. Conocimientos básicos de Internet

A.1.1. ¿Qué es Internet?

...Internet es una gran biblioteca donde se colecciona todo tipo de información electrónica, archivos de aplicaciones, imágenes sonidos, videos y todo aquello que se pueda generar/grabar en un computador....

También es un medio de comunicación entre usuarios y/o grupos de usuarios.

Además está abierta 24 horas al día, 365 días al año!!.

En líneas generales, Internet es una gran Red de Ordenadores "conectados" entre sí por líneas de comunicaciones.

Los siguientes términos son importantes a la hora de comprender el funcionamiento de la red de redes...

A.1.2. Tipos de Computadores

-Servidores: son las máquinas donde se encuentra la información...

-Clientes: son las máquinas que se usan para acceder a los servidores, son los computadores que la mayoría de los usuarios utilizamos

A.1.3. Módem

Son dispositivos de comunicación que conectan los ordenadores a las Líneas de comunicaciones. Su misión consiste en modular la señal digital, obteniendo una señal analógica de un ancho de banda adecuado para poder conectarse a Internet necesitas tener una tarjeta modem.

A.1.4. World Wide Web.

Sin duda esta es la causa del gran auge de Internet en los últimos años.

Es el acceso más cómodo, fácil, e intuitivo de toda la Internet. Se basa en un Interfase gráfico, en el cual se pueden recibir imágenes, sonidos e incluso secuencias en movimiento (Videos digitales)

A.1.5. Navegador

Es un programa específico, denominado **navegador (browser)** como son el Netscape o el Internet Explorer. El navegador se encarga de mostrar la página escrita originalmente en el lenguaje de Hipertexto HTML. Este lenguaje permite acceder a cualquier dirección Internet con tan sólo dar clic con el Ratón (enlaces o Links)

Estas direcciones se distinguen por estar subrayadas, y normalmente en otro color que el resto del texto. También es posible que una imagen sirva de enlace.

A.1.6. Direcciones en Internet

URL: Es la dirección de cada una de las páginas Web que se encuentran en la Internet, siempre empiezan por `http://`, y tienen la estructura siguiente:

`http://www.interactive.com.ec/diversion`

donde `www.interactive.com.es` es el dominio, y `/diversión/` el directorio el nombre del archivo al que accedemos.

A.1.6.1 ¿Cómo encuentro una dirección?

Existen páginas específicas denominadas buscadores. Su función es la de encontrar todas las páginas relacionadas con una palabra, o tema en concreto.

Si no sabes una dirección puedes obtener ayuda de buscadores tales como yahoo, altavista, googlee, etc.

A.1.7. Correo Electrónico. E-Mail

Mediante este servicio podemos enviar y recibir mensajes con cualquier usuario de la red, junto con el mensaje es posible adjuntar cualquier fichero, como hojas de Cálculo, imágenes, sonidos etc.

Las direcciones siempre tienen el siguiente formato:

`fulano.perez@sudominio.com`

donde `fulano.perez` es el nombre de usuario, y `sudominio.com` es el dominio del servidor donde esta conectado.

Los mensajes pueden tardar desde pocos segundos hasta varias horas, dependiendo de la distancia a recorrer por el mensaje y el tamaño de los posibles ficheros adjuntos.

A.1.8. Requerimientos Para Internet

A.1.8.1. Requerimientos de Hardware

- Línea telefónica
- MODEM de 14.400 bps
- Memoria RAM de 32 MB.
- Procesador 486 o superior

A.1.8.2. Requerimientos de Software

- Sistema operativo Windows 95 o superior
- Browser (Navegador) como Internet Explorer, Netscape Navigator, etc.
- Conexión a Internet, a través de una compañía proveedora de acceso a Internet vía telefónica con conexión directa vía router, o a través de líneas privadas, o bien conectarse a través de servicio Isp.

A.1.9. Utilizando Un Browser (Navegadores)

La mayoría de los Browsers o también conocidos como navegadores, tienen características muy parecidas en nuestro caso vamos a ver el manejo de Internet Explorer, por ser el más utilizado, debido a que viene incluido en Windows 98.



Internet Explorer

Grafico A.1. Icono de Internet Explorer

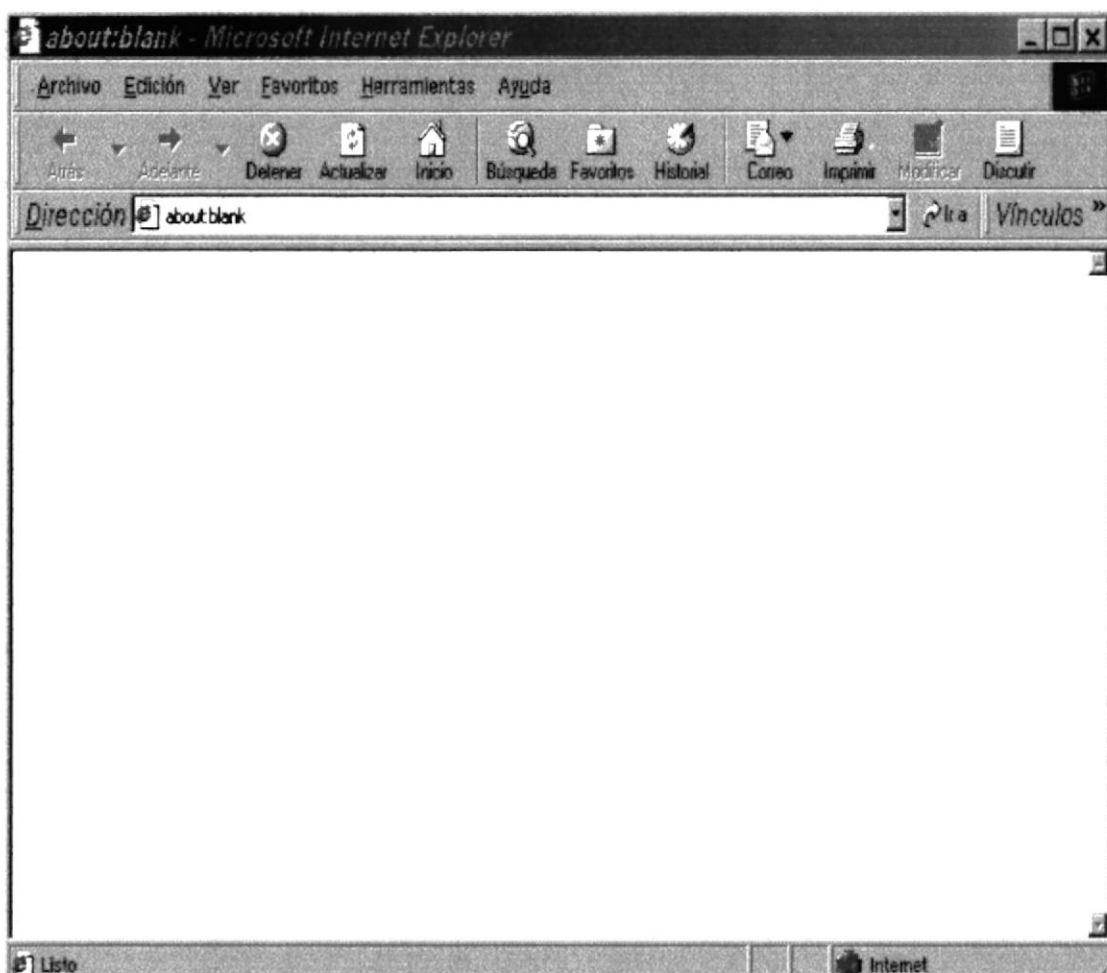


Grafico A.2. Pantalla de Internet Explorer

A.1.9.1. Menú Popup de Internet Explorer



Grafico A.3. Pantalla de Internet Explorer

El menú, tiene las siguientes opciones:



1. Archivo

Este menú tiene las opciones de uso común en los softwares de Microsoft, como son: Nuevo, Abrir, Edición, Guardar, Guardar como, Congráficor página, Imprimir, enviar, Importar y Exportar, Propiedades, Trabajar sin conexión, Cerrar.

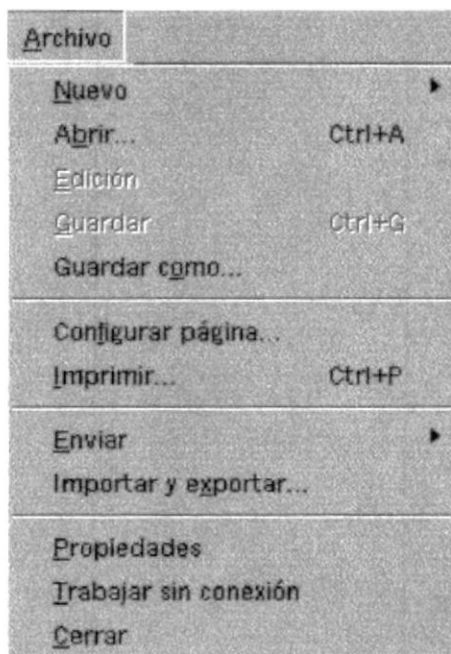


Grafico A.4. Menú Archivo

2. Edición

Este menú tiene las Cortar, Copiar, Pegar, Seleccionar todo, Buscar en esta página

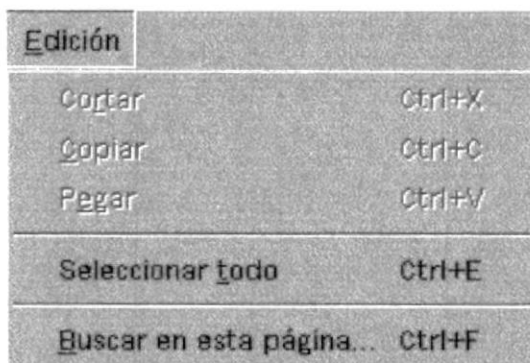


Grafico A.5. Menú Edición

3. Ver.

Este menú tiene las opciones para visualizar las barras de herramientas, barra de estado, barra del explorador, ir a, Detener, Actualizar, Tamaño de texto, Codificación. Código fuente, Pantalla completa.

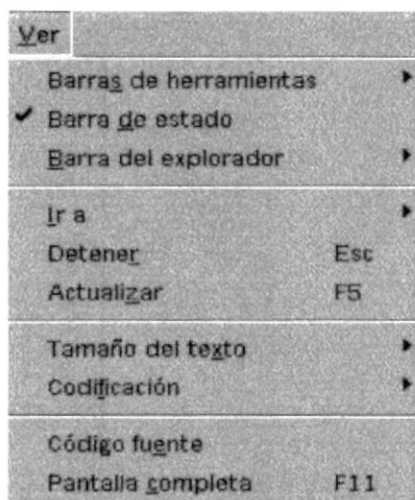


Grafico A.6. Menú Ver

4. Favoritos

Este menú tiene las opciones para Agregar a Favoritos, Organizar Favoritos, Canales, Medios, Vínculos, Eventos Web, Guía de radio, Mis documentos, MSN.

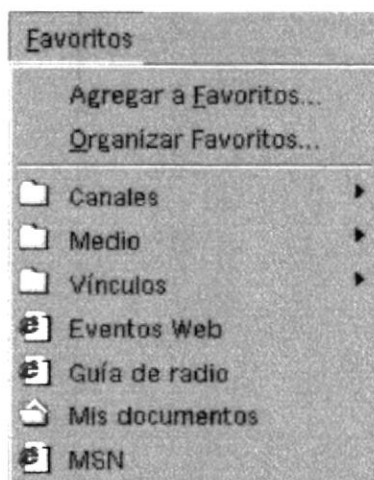


Grafico A.7. Menú Favoritos

5. Herramientas

Herramientas, Correo y noticias, Sincronizar, Windows Update, Mostrar Vínculos relacionados, Opciones de Internet

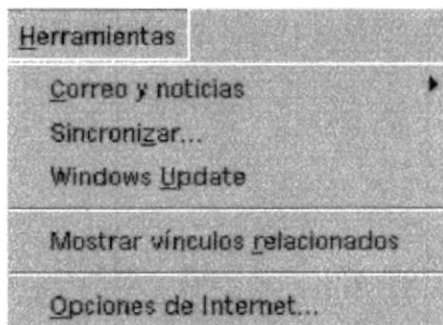


Gráfico A.8. Menú Herramientas

6. Ayuda

Aquí vemos los tópicos de ayuda que brinda Internet Explorer

Contenido e índice, Sugerencia del día, para usuarios de Netscape, Paseo por Internet Explorer, soporte técnico en línea, Enviar comentarios, Acerca de Internet Explorer.

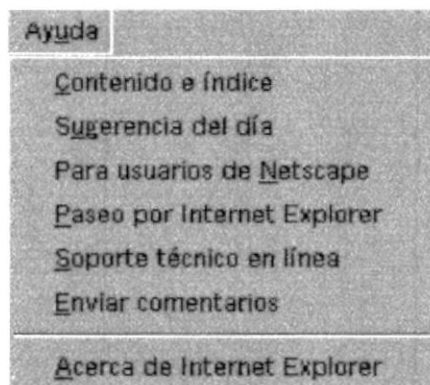


Gráfico A.9. Menú Ayuda

A.1.9.2 Barra de herramientas



Grafico A.10. Barra de Herramientas

Atrás	Permite ir a la página anterior
Adelante	Permite ir a la siguiente página
Detener	Detiene la búsqueda de la dirección ingresada en la barra de direcciones
Actualizar	Refresca (actualiza) la página que se está mostrando en el navegador
Inicio	Permite ir directamente a la página de inicio determinada en Internet Explorer
Búsqueda	Sirve para buscar una palabra o frase en Internet
Favoritos	Guarda y ordena en carpetas sitios de Internet de acuerdo a los requerimientos usuario
Historial	Muestra un una columna en la parte izquierda para ver todos los sitios web visitados durante el día, semana, o último mes
Correo	Sirve para interactuar con un menú de correo electrónico
Imprimir	Sirve para enviar a Imprimir la página que se está mostrando en la pantalla.

A.1.9.3 Barra de Direcciones



Grafico A.11. Barra de Direcciones

Aquí se escribe la dirección que va a buscar, también puede buscar una frase colocándola entre comillas dobles.

A.1.9.4 Barra de Estado



Grafico A.12. Barra de Estado

Muestra el avance cuando se está abriendo una página, también se escriben aquí los mensajes de seguridad y los que el programador de la página desee mostrar.

Anexo B

Navegación de Páginas

B. NAVEGACIÓN DE PÁGINAS

B.1. Página Index

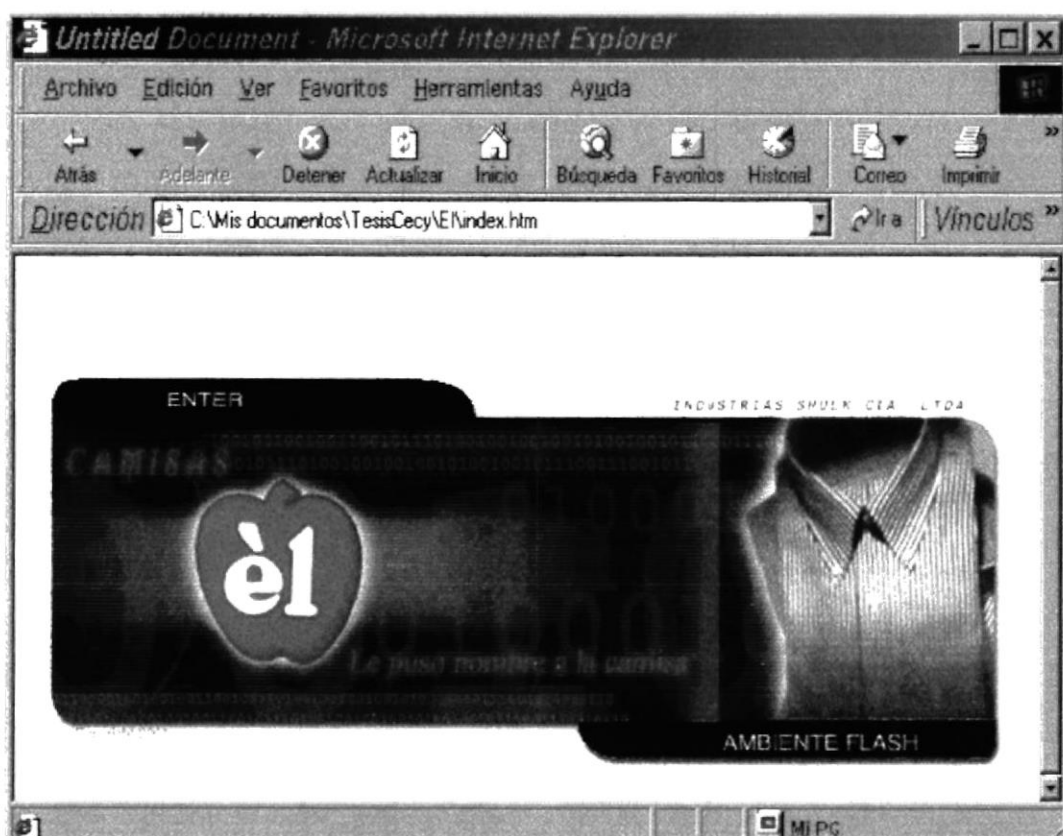


Gráfico B.1. página Principal.htm

B.2. Página Inicioflash



Gráfico B.2. página inicioflash.htm



B.3. Página Principal

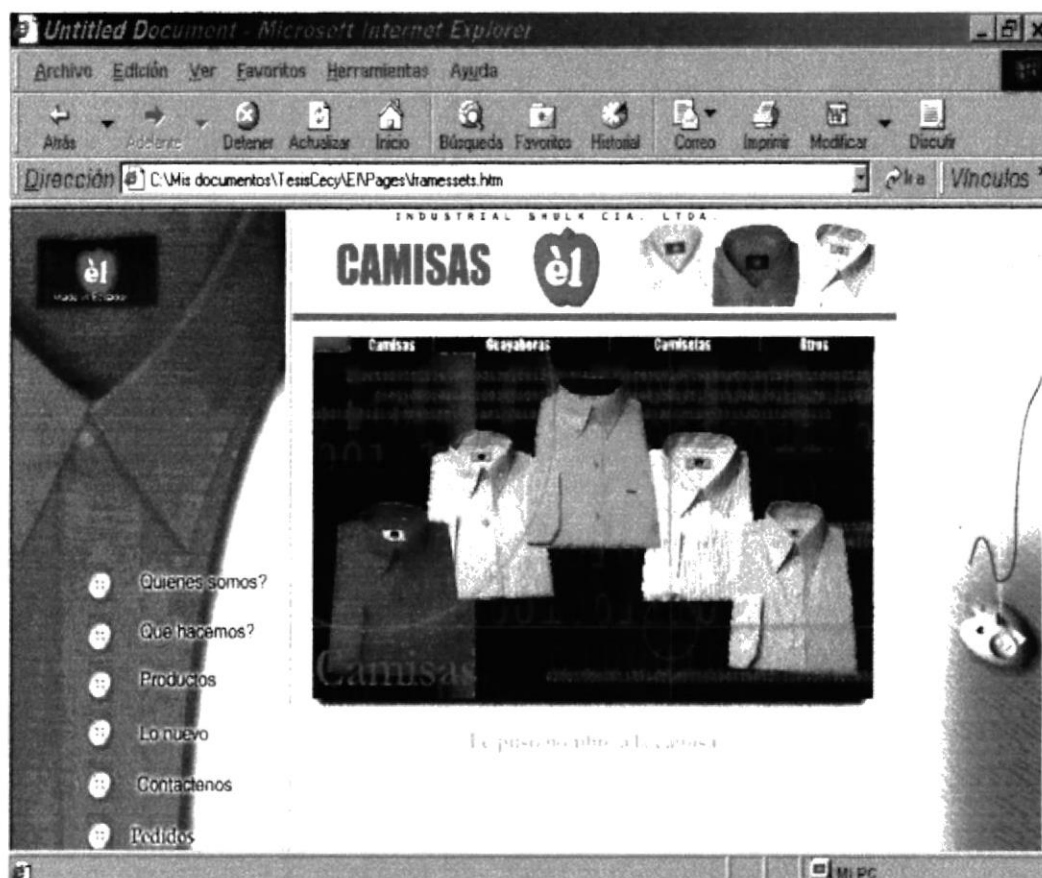


Gráfico B.3. página principal.htm

B.4. Menú Principal

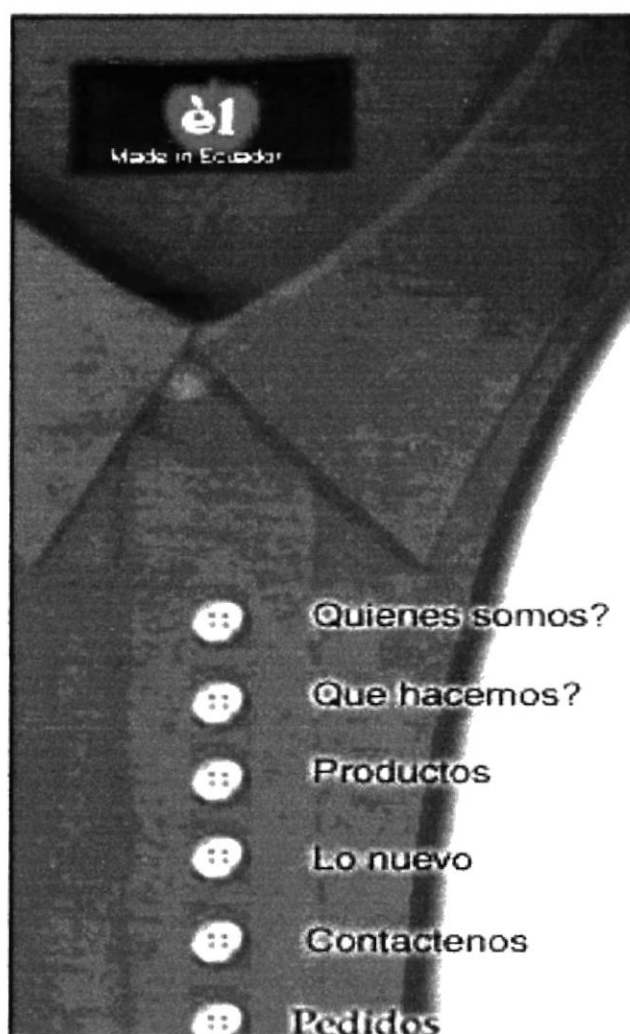


Gráfico B.4. Menú Principal

B.5. ¿Quiénes Somos?



Gráfico B.5. ¿Quiénes somos? (qsomos.htm)

B.6. ¿Qué Hacemos?

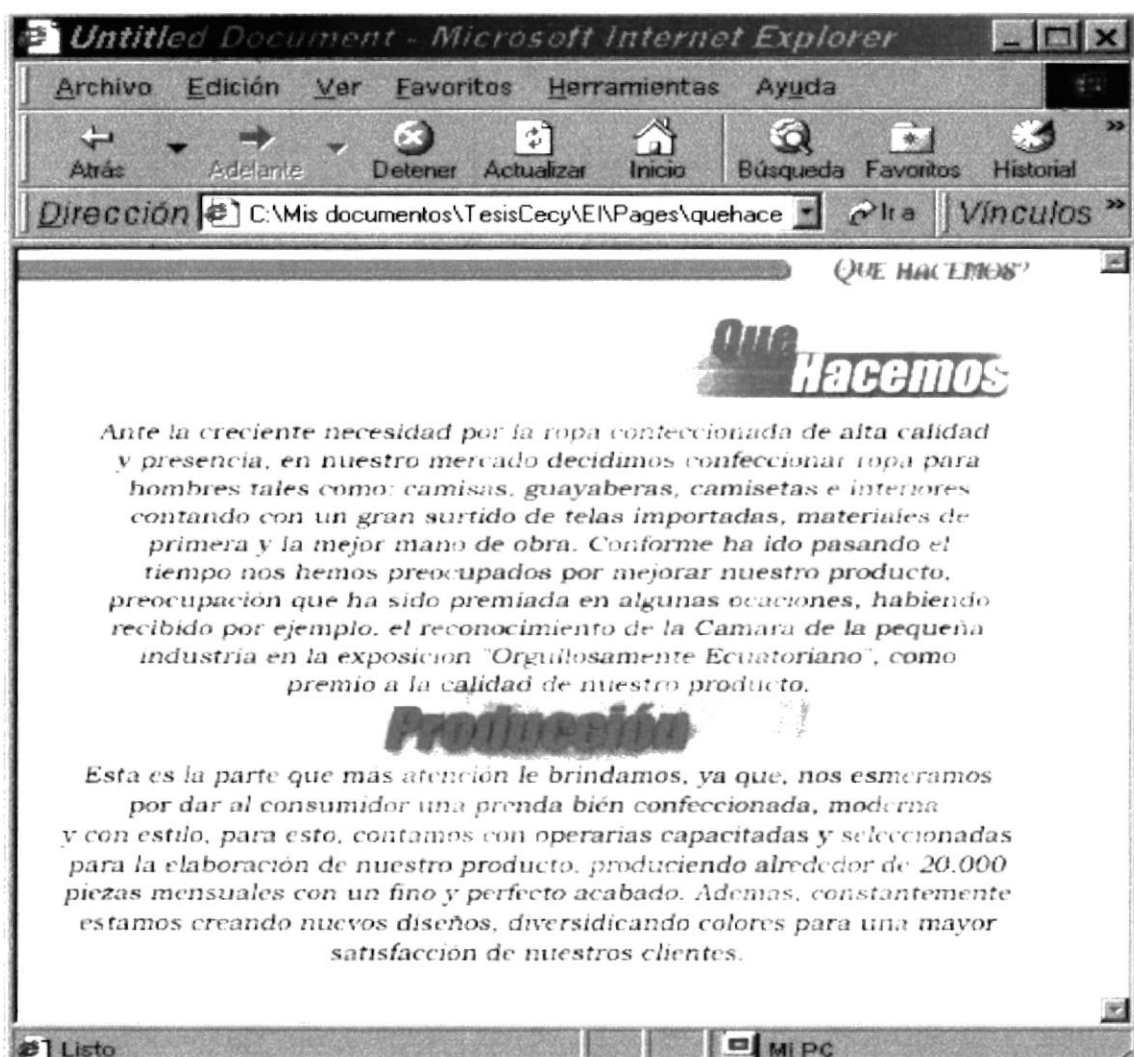


Gráfico B.6. ¿Qué Hacemos? (quehacemos.htm)

B.7. Productos

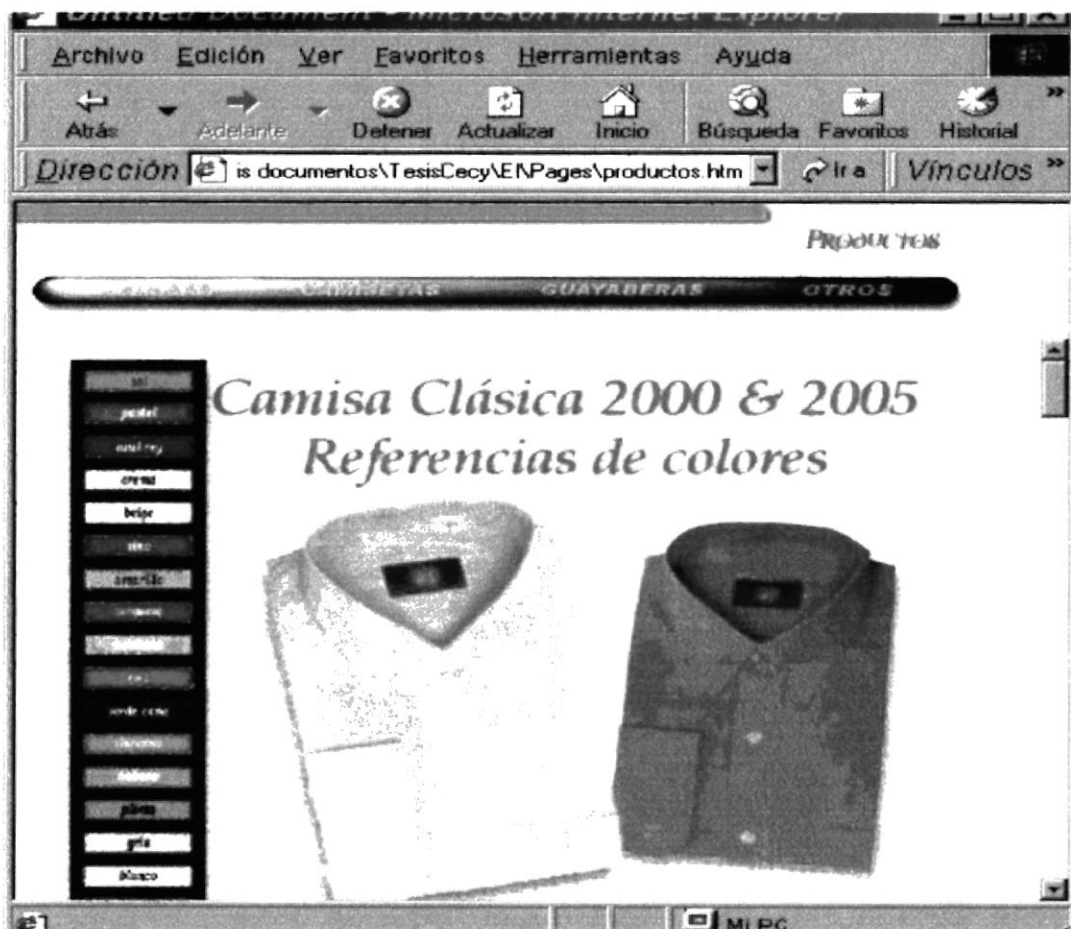


Gráfico B.7. Productos (productos.htm)

B.8. Camisas

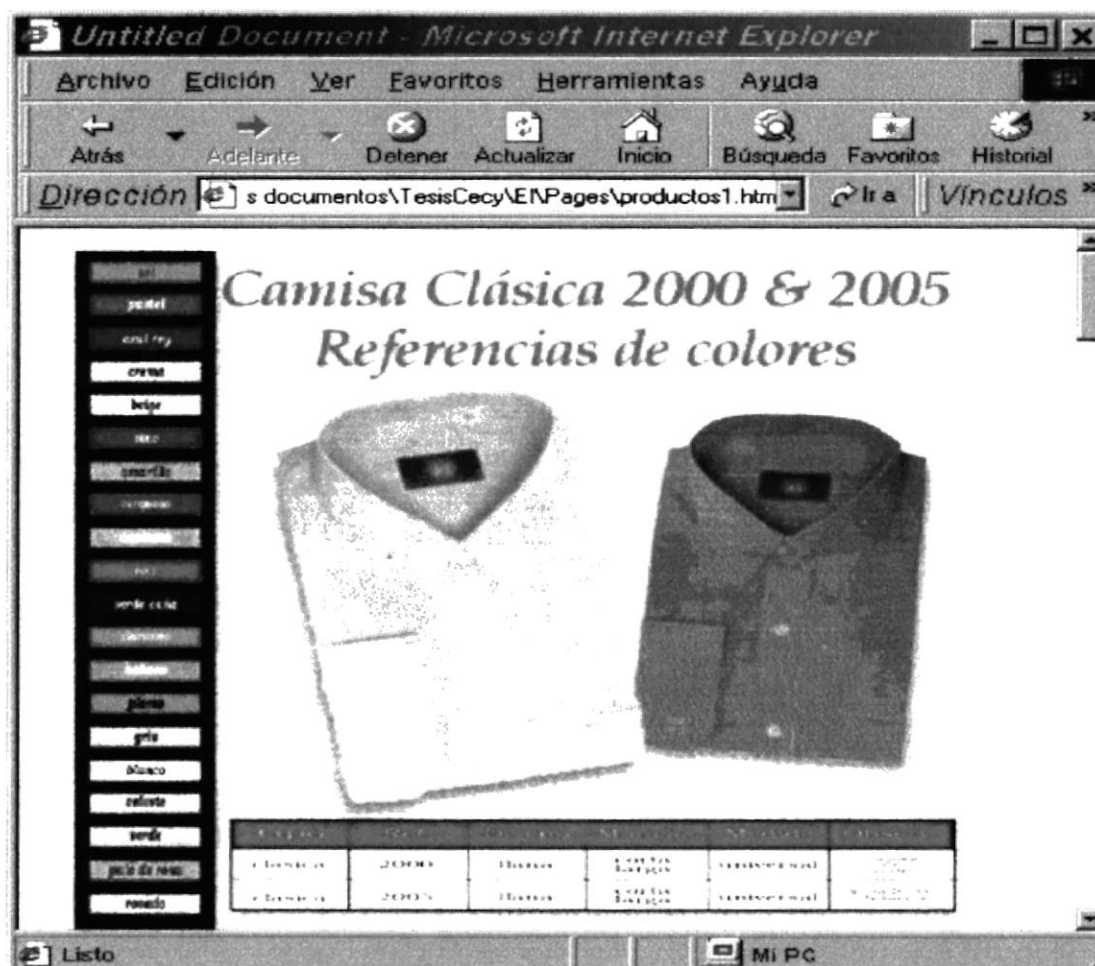


Gráfico B.8 Camisas

B.9 Camisetas

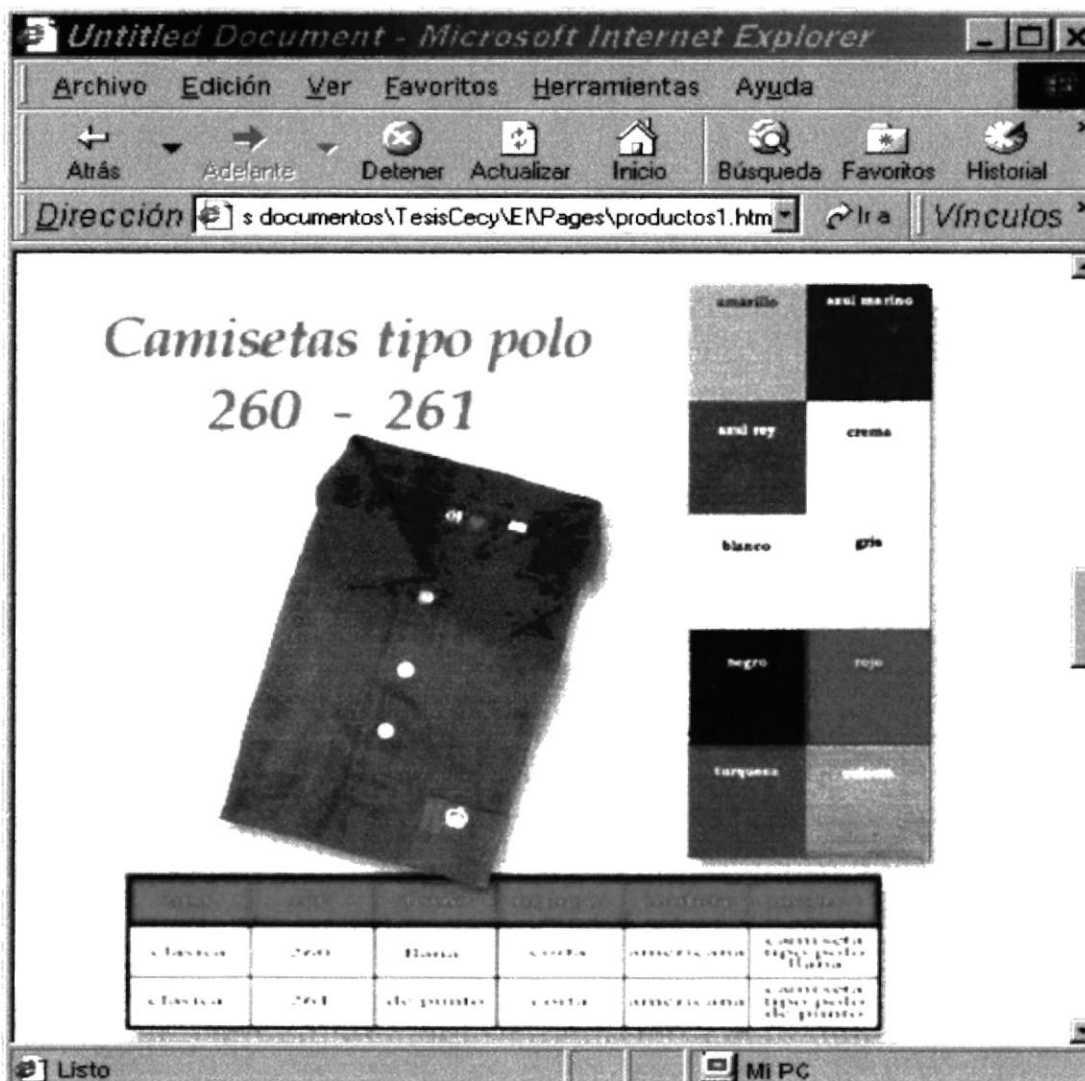


Gráfico B.9. Camisetas.



B.10. Guayaberas

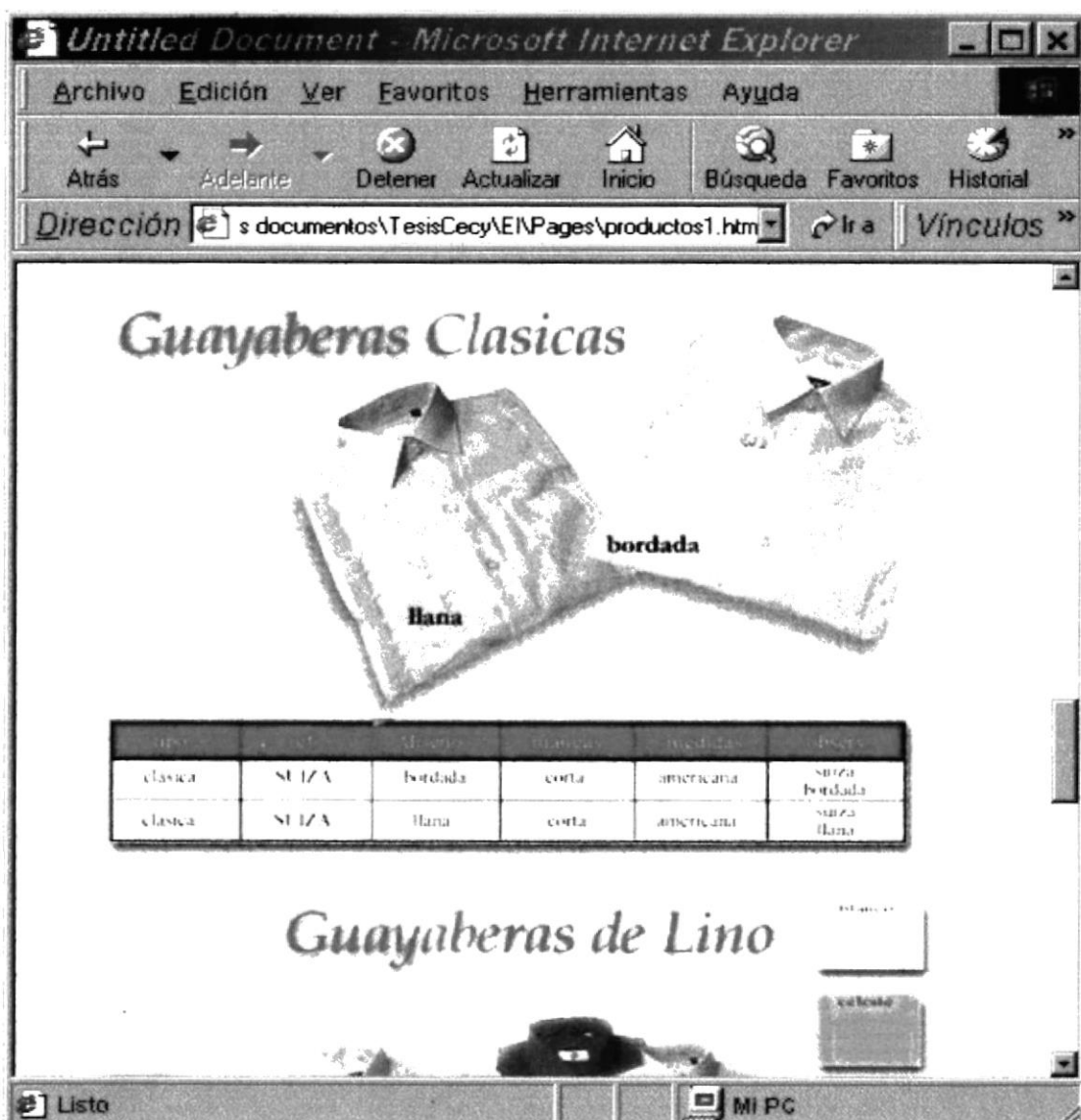


Gráfico B.10. Guayaberas.

B.11. Otros



Gráfico B.11. Otros.

B.12. Lo Nuevo

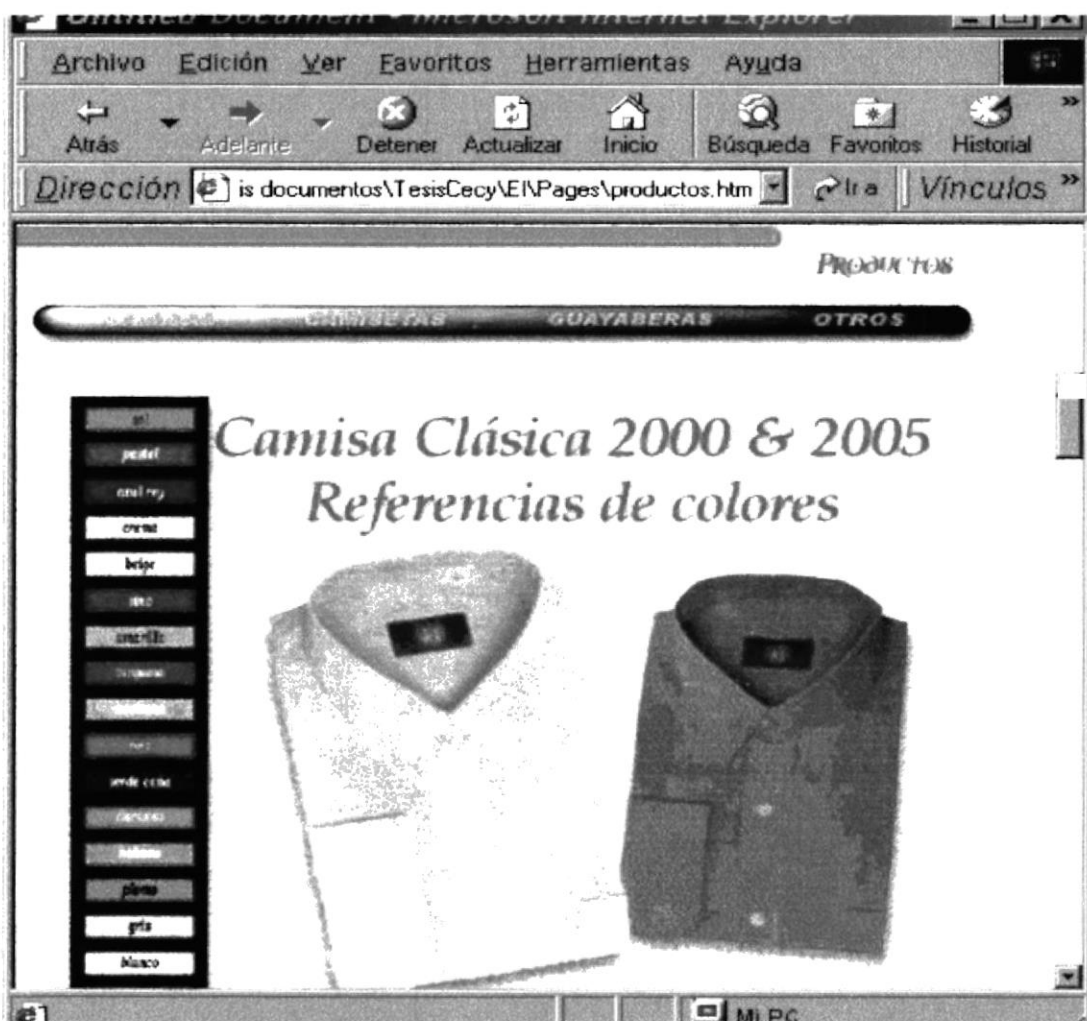


Gráfico B.12. Lo nuevo (lonuevo.htm)

B.13. Contáctenos

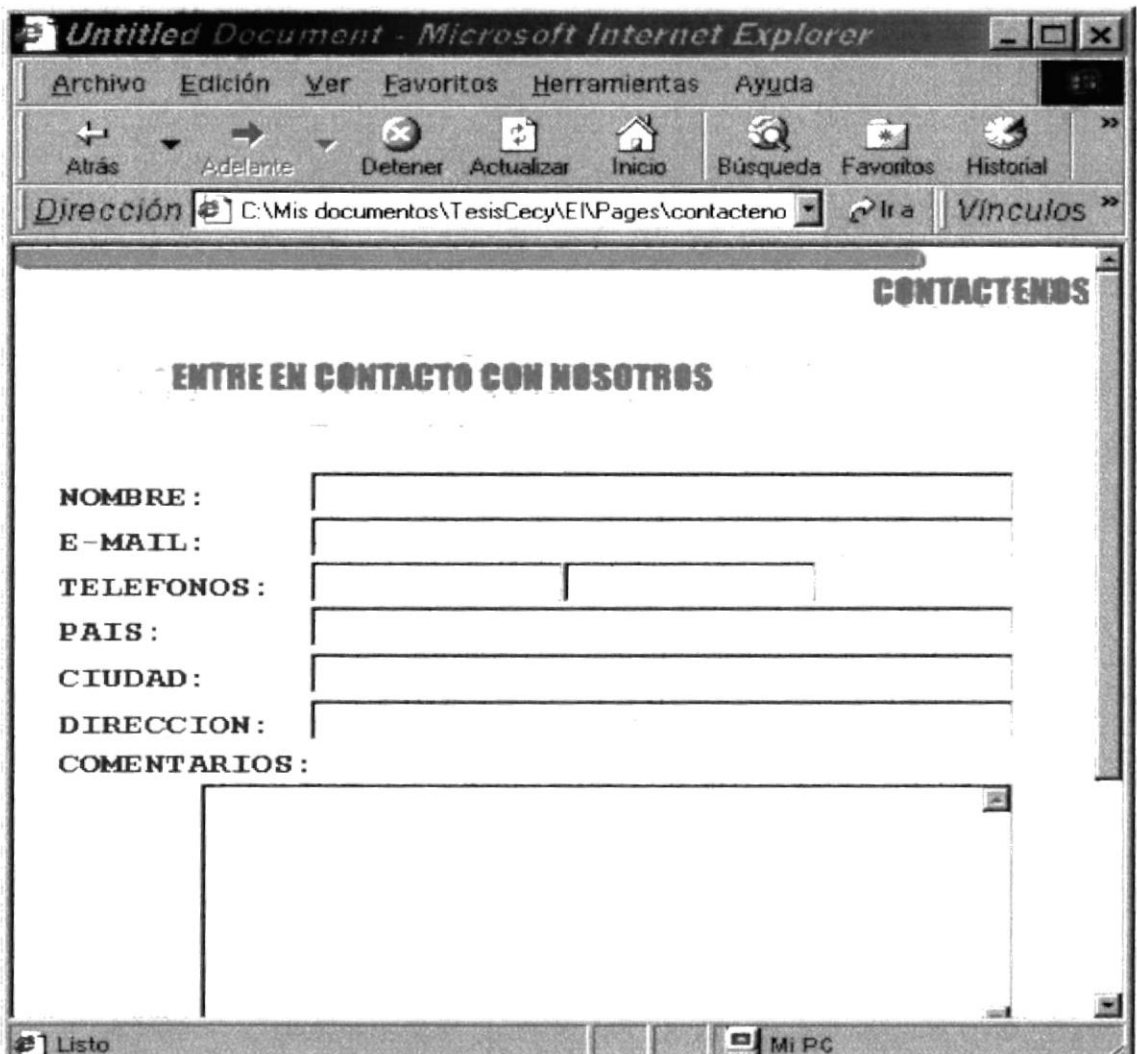


Gráfico B.13. Contáctenos (contactenos.htm)

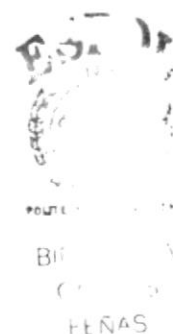
B.14. Pedidos

The screenshot shows a Microsoft Internet Explorer window displaying a web form titled "PEDIDO". The browser's address bar shows the file path: C:\Mis documentos\TesisCecy\EN\Pages\pedidos.htm. The form contains the following fields and options:

- Cliente**: Text input field.
- C. I. /RUC**: Text input field.
- Pais**: Text input field.
- Ciudad**: Text input field.
- Dirección**: Text input field.
- E-Mail**: Text input field.
- Teléfono**: Two text input fields for number and extension.
- Producto**: Dropdown menu with "Camisa" selected.
- Referencia**: Dropdown menu with "2001" selected.
- Estilo**: Dropdown menu with "Mangas Cortas" selected.
- Color**: Dropdown menu with "Rojo" selected.
- Talla**: Dropdown menu with "Small 14 1/2 - 15" selected.
- Cantidad**: Text input field.
- Precio Unitario**: Text input field.

On the right side of the form, there is a logo for "èl" with the slogan "Le puso nombre a la camisa". At the bottom of the form, there is a button labeled "BUENA ELECCIÓN". The browser's status bar at the bottom shows "Listo" and "MI PC".

Gráfico B.14. Pedidos (pedido.htm)



Anexo

C

Glosario de Términos

C. GLOSARIO DE TÉRMINOS

A

Almacenamiento Manejo de los datos que no está siendo usados en este momento por la computadora.

B

Barra de Desplazamiento Barra que ayuda al desplazamiento, puede ser vertical u horizontal.

Barra Título Es la parte superior de la ventana ahí va el título de la misma

Browser Programa que permiten visualizar las páginas web

Buscador Son sitios web que ayudan a los navegadores de Internet a encontrar la información requerida

C

Correo Electrónico Servicio que presta Internet para intercambiar información por medio de una dirección de correo o buzón

D

Disco Duro Disco magnético oculto, no removible, que se incluye en todas las computadoras; pila de discos magnéticos, cada uno recubierto con óxido de hierro, que giran sobre un eje y están encapsulados en un recinto cerrado, pueden almacenar más información que un disco flexible y es usado para guardar grandes cantidades de datos.

Dirección Cadena de caracteres con las que se identifican los usuarios de la red, es como una casilla de correos.

F

Frame Parte de una página web que se encuentra partida en cuadros

H

Hardware Componentes físicos de una computadora, incluyendo el procesador, memoria, dispositivos de entrada / salida y discos.

Hub Panel centralizado usado en una red, dispositivo electrónico llamado también concentrador.

HTML Lenguaje basado en hipertexto, con el cual se puede diseñar una página Web.

I

Internet Red mundial por medio de la cual se transmite información.

M

Mb Megabyte. 1014 Kilobytes

Mhz Unidad que describe la velocidad de un procesador.

N

Navegador Ver Browser

R

RAM (Random Access Memory). Memoria de acceso aleatorio lugar donde se almacena información temporalmente.

Red Sistema de computadoras interconectadas que pueden conectarse entre sí y compartir aplicaciones y datos.

S

Software Término usado para hacer referencia a los programas.

U

Usuario Persona que utiliza la aplicación o el servicio

W

Windows Sistema operativo de Microsoft

WWW Word Wide Web; amplio mundo de las redes