### ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL



Programa de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico

Tópico de Graduación

Previo a la obtención del título de:

Analista de Soporte de Microcomputadoras

 $T\ e\ m\ a:$  SITIO WEB DE MASCOTAS

MANUAL DE DISEÑO

AUTORES:

Cajilema Verónica Terán Adriana

DIRECTOR:
Anl. Erick Guerrero

# 19 8088R # 19

Año 2005 - 2006

#### ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



## PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN Y DISEÑO GRÁFICO

#### TÓPICO DE GRADUACIÓN

#### PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE: ANALISTA DE SOPORTE DE MICROCOMPUTADORAS

TEMA: SITIO WEB DE MASCOTAS

MANUAL DE DISEÑO

AUTORES CAJILEMAVERÓNICA TERAN ADRIANA

DIRECTOR ANL. ERICK GUERRERO

> AÑO 2005 – 2006



#### **DEDICATORIA**

Este esfuerzo se lo dedicamos a Dios y a nuestros padres: Natividad Cabrera, Fernando Cajilema, Celestino Cajilema, Patricia de Terán y Freddy Terán quienes con su apoyo e incondicional amor nos han ayudado a seguir adelante y lograr las metas que nos hemos propuesto.

De igual manera al regalo más grande que me ha dado Dios, mi hijo Diego, quien ha sido mi mayor inspiración para superar todo obstáculo.

#### **AGRADECIMIENTO**

Nuestro agradecimiento sin duda alguna lo dirigimos a Dios, nuestro Divino Creador, quien nos ha brindado salud, constancia, resistencia y unos padres maravillosos.

De igual manera agradecemos a nuestros padres por estar presentes en el momento en que los hemos necesitado, a nuestros profesores por compartir sus conocimientos y amigos que nos han acompañado en esta etapa de nuestras vidas.



#### **DECLARACIÓN EXPRESA**

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto de Graduación nos corresponden exclusivamente.

Y el patrimonio intelectual del mismo al PROTCOM (*Programa de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico*) de la Escuela Superior Politécnica del Litoral. (Reglamento de Exámenes y Títulos profesionales de la ESPOL).

## FIRMA DE LOS AUTORES DEL TÓPICO DE GRADUACIÓN

Ceronico Capilemo D

Verónica Cajilema C

Adriana Terán Landires

Adriano Teran Condijes



#### FIRMA DEL DIRECTOR DE TÓPICO DE GRADUACIÓN

Anl Erick Guerrero

#### Tabla de Contenido

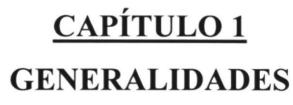
Canítula 1	E " (")
Capítulo 1  1. Generalidades	
1.1 Agarea de agte Manuel	1
1.1. Acerca de este Manual	BIBLIOTE
1.2. Objetivo de este Manual	CAMPU
1.3. ¿A quién va dirigido?	peint
Ambiente Operacional del Sistema Actual      Definición del Problema Actual	
4. Solución Propuesta	
Capítulo 2	a a
2. Diagramas del Sistema	
2.1. Diagrama Jerárquico del Sistema	
2.1.1. Portal de Mascotas (3mascoteros.com)	
2.1.1.1.3 Mascoteros (0000)	
2.1.1.2.Perros (1000)	
2.1.1.3.Gatos (2000)	
2.1.1.4.Aves (3000)	
2.1.1.5.Peces (4000)	
2.1.1.6.Novedades (5000)	2
2.1.1.7.Mapa del Sitio (6000)	2
2.1.1.8.Horóscopo (7000)	3
2.1.1.9.Recomendados (8000)	3
2.1.1.10.Consultas al Doctor (9000)	
2.1.1.11.Encontrados - Perdidos (10000)	3
2.1.1.12.Faq (11000)	
2.1.1.13.Cementerio Virtual (12000)	
2.1.1.14.Leyes (13000)	
2.1.1.15.Quiénes Somos (14000)	
2.1.1.16.E-Mail (15000)	
2.1.1.17.Registrate (16000)	
2.1.2. Perros (1000)	
2.1.2.1.Razas (1100)	
2.1.2.2.Remedios Caseros (1200)	
2.1.3. Gatos (2000)	
2.1.3.1.Razas (2100)	
2.1.3.2.Remedios Caseros (2200)	
2.1.4. Aves (3000)	
2.1.4.1.Especies (3100)	
2.1.4.2.Remedios Caseros (3200)	
2.1.5. Peces (4000)	
2.1.5.1.Agua Dulce (4100)	
2.1.5.1.Agua Duice (4100)	
2.1.5.2.Agua Salada (4200)	
2.1.6. Novedades (5000)	
2.1.6.1. Humor (5100)	
2.1.6.1.1.Humor Gráfico (5110)	8

2.1.6.	1.2.Humor Texto (5120)
2.1.6.	2.Concurso de Fotos (5200)
2.1.6.	3.Animales Exóticos (5300)
2.1.6.	4.Nombre de Mascotas (5400)
2.2.	Diagrama General Del Sistema
2.2.1.	Narrativa Del Diagrama General Del Web Site
3.	Mascoteros.Com
Capí	tulo 3 Diagramas del Sistema1
3.	
3.1.	Estandarizaciones de Formatos
3.2.	Formato para el nombre de la Base de Datos1
3.3.	Formato para el nombre de las Tablas1
3.4.	Nombre de los Campos1
3.5.	Nombre de Procedimientos
3.6.	Formato para las variables del Sistema
3.7.	Formato para el nombre de las Formas2
3.8.	Formato para el nombre de los Controles
Caní	tulo 4
	Modelo Entidad-Relación1
	violeto Entidad Relacionimini
<i>c</i> ,	1.5
Capi	tulo 5 Diseño de Tablas1
5.1.	Tabla Aexoticos
5.2.	Tabla Animal
5.3.	Tabla Asignación
5.4.	Tabla Cementerio4
5.5.	Tabla Ciudad5
5.6.	Tabla Consulta6
5.7.	Tabla General7
5.8.	Tabla Horóscopo8
5.9.	Tabla Humor9
5.10.	Tabla Imagen10
5.11.	Tabla Leyes11
5.12.	Tabla Menú12
5.13.	Tabla Nom Mascota
5.14.	Tabla Noticia
	Tabla Permiso
	Tabla Pregunta16
	Tabla Recomendados
	Tabla Referencias
	Tabla Remedio
	Tabla Sub Menú
	Tabla Tipo
	Tabla Tipo Usuario
	Tabla Usuario
	Tabla Visita 24
	Tabla Votación
0.40.	1 auta y otacion

Capit	ulo 6
6.	Diseño de Entradas y Salidas
6.1.	Diseño de Entradas
6.1.1.	Pantalla Principal de Mantenimientos
6.1.2.	Mantenimiento de Ciudad
6.1.3.	Mantenimiento de Animales Exóticos
	Mantenimiento de Imágenes
	Mantenimiento de Noticias5
	Mantenimiento de Recomendados6
	Mantenimiento de Remedios Caseros7
6.1.8.	Mantenimiento de Sub_Menú8
	Mantenimiento de Tipo9
	.Mantenimiento de Mascota-Información10
	.Mantenimiento de Control de Visitas11
	.Mantenimiento de Mascotas
	.Mantenimiento de Concurso de Fotos
6.1.14	-Mantenimiento de Horóscopo14
	.Mantenimiento de Leyes15
	.Mantenimiento de Faq16
	'.Mantenimiento de Humor17
	3.Mantenimiento de Consultas al Doctor
	O.Mantenimiento de Animales Perdidos/Encontrados
	O.Mantenimiento de Cementerio Virtual
	.Mantenimiento Tipo de Usuario21
	Mantenimiento Asignación de Permisos
	Mantenimiento Registro de Usuario23
	Diseño de Salidas24
6.2.1.	Pantalla Salida de Usuario24
Capí	ulo 7
7.	Seguridad del Sistema
7.1.	Niveles de Seguridad de Acceso y Uso1
7.2.	Seguridad de los Datos
7.3.	Respaldo de la Base de Datos2

7.4.







#### 1. GENERALIDADES

#### 1.1. ACERCA DE ESTE MANUAL

Este documento que se muestra a continuación darás a conocer los pasos con los que se ha creado el *Web Site*, para que el encargado de la administración del mismo, tenga una guía bastante detallada para que tenga un buen manejo del sitio.

Con este manual el responsable del manejo del sistema de la página estará en capacidad de conocer:

- Normas y estándares utilizados en el manual.
- El diseño utilizado para el desarrollo del sistema.
- Mantener una base de datos con toda la información relacionada con los diferentes cursos que maneja 3Mascoteros.
- Descripción detallada de todos los procesos implícitos en el sistema.
- La dimensión real del proyecto.
- Las normas y estándares usados en la elaboración de las páginas Web.

#### 1.2. OBJETIVO DE ESTE MANUAL

- El objetivo de este manual es brindar el soporte necesario al personal encargado en el manejo del proyecto.
- Conocer la estructura jerárquica del Sitio Web.
- Actualizar el contenido de la página cada 6 meses.

#### 1.3. ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Este manual va destinado al ó los responsables del mantenimiento del Sitio Web Los 3 *Mascoteros*, y está elaborado como un soporte para cumplir con el mantenimiento de las páginas en su etapa de operación.

Entre las personas que tendrán la responsabilidad de realizar estas tareas podemos mencionar:

- Analistas de Sistemas.
- Programador de Aplicaciones.
- Personal con conocimiento en la elaboración de páginas Web.

#### 2. AMBIENTE OPERACIONAL DEL SISTEMA ACTUAL

a Fundación en defensa de los animales (FADA) tiene como finalidad, brindar atención médica a toda clase de animales o mascotas; está ubicado en la Av. Domingo Comín #141 y Rosa Borja de Icaza.

La infraestructura de FADA está constituida de la siguiente manera:

- ✓ 1 sala de espera, con capacidad para 10 pacientes (animales).
- √ 1 laboratorio clínico.
- ✓ 1 oficina, perteneciente a la Directora de la Fundación.
- ✓ 1 módulo, este se encuentra al lado de la sala de espera, aquí es donde esta la cajera y los archivos de las fichas médicas.

FADA cuenta con algunos equipos necesarios para brindar a sus pacientes los siguientes servicios:

- ✓ Consulta Externa
- ✓ Rayos X
- ✓ Radiografías
- ✓ Examen de sangre, heces y orina

FADA cuenta con una Pentium III, tiene instalado Office sin licencia y Windows 2000.

Actualmente el proceso para el registro de un nuevo paciente se lleva en forma manual; se le abre al paciente una ficha médica, para poder así empezar con su historial, caso contrario, se sigue con su vida clínica. Una vez realizada la consulta se procede a diagnosticarlo, asignarle tratamientos y exámenes complementarios si son necesarios.

Las fichas médicas son llevadas de acuerdo al género, raza y especie de cada animal. Al final del día la cajera procede a anotar los ingresos por consulta, para llevar el control de las mismas, la herramienta utilizada para este trabajo es la aplicación Excel.

Sumados todos los ingresos por consultas del día, la mitad es para la Fundación y la otra mitad se divide en partes equitativas entre todos los médicos veterinarios que atendieron ese día. Al final de la semana se procede a sumar estos subtotales y esta sumatoria es el sueldo del médico-veterinario.

#### 3. DEFINICIÓN DEL PROBLEMA ACTUAL.

ediante el levantamiento de información, previamente realizado, en áreas específicas de la Fundación, se han determinado varios problemas que afectan a los procesos de: Admisión, registro de pacientes, distribución de turnos; debido a que estos procesos son realizados actualmente de una forma manual, con ciertas excepciones en donde se hace uso de un sistema informático el cual brinda soluciones parciales que a la larga aumentan el volumen del problema.

Esta forma de realizar los procesos diarios de cualquier fundación, sea esta pública o privada, ocasiona lentitud en cada uno de las tareas encomendadas al personal que pudiendo ser competentes, no logran un desarrollo de todas sus cualidades laborales; además, de ocasionar las correspondientes perdidas económicas, de tiempo y sobre todo de imagen hacia los pacientes.

Considerando estos *Problemas Actuales*, presentamos a continuación un detalle, *por área*, de cada una de las situaciones que fueron establecidos mediante investigación:

PROBLEMAS	CAUSAS	EFECTOS					
El proceso de registro de usuarios es lento	<ul> <li>La realiza una sola persona en forma manual.</li> </ul>	<ul> <li>Inadecuada atención</li> <li>Traspapeleo de la información.</li> <li>Malestar para el usuario.</li> </ul>					

PROBLEMAS	CAUSAS	EFECTOS 🖇
<ul> <li>Gran cantidad de carpetas archivadas con historias clínicas y abultamiento de las mismas.</li> </ul>	<ul> <li>La documentación es almacenada en las carpetas sin ningún tipo de depuración.</li> </ul>	■ Información poco
<ul> <li>Usuarios que no tienen una situación económica para consultas al Doctor.</li> </ul>	<ul> <li>Situación Económica</li> </ul>	<ul> <li>Información poca confiable.</li> <li>Pérdida de tiempo.</li> <li>Recursos mal utilizados.         Animales que no pueden Ser atendidos     </li> </ul>
<ul> <li>Poca información sobre Veterinarias, Peluquerías Fundaciones protectoras de Animales.</li> </ul>	Poca Publicidad	<ul> <li>Desempleo, negocios cerrados.</li> </ul>
<ul> <li>Animales         Extraviados/         Encontrados</li> </ul>	■ Falta de dinero para publicar un anuncio en algún medio de comunicación	D 4 0111

#### 4. SOLUCIÓN PROPUESTA

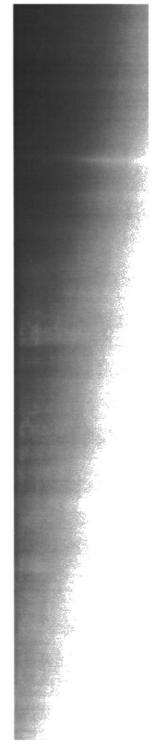
uego de haber realizado un análisis completo de los problemas encontrados en los diferentes procesos que se realizan en la Fundación y que fueron mencionados en el capítulo anterior; detallamos a continuación las correspondientes soluciones que permitirán combatir las debilidades y falencias por las cuales atraviesa esta entidad.

Así también, determinaremos el alcance que dichas soluciones brindarán a los procesos y todos aquellos beneficios que el sistema permitirá obtener en un corto tiempo.

Estas soluciones cubrirán aquellos problemas que fueron encontrados, los mismos que conllevan a una mala atención al paciente y sobre todo a la deficiente labor del personal que labora en dichos lugares:

PROBLEMAS	SOLUCIÓN ALCANCE			
El proceso de registro de usuario es lento.	<ul> <li>Implantar un sistema informático integrado el que permita automatizar las tareas.</li> </ul>			
<ul> <li>Gran cantidad de carpetas archivadas con historias clínicas y abultamiento de las mismas.</li> </ul>	<ul> <li>Almacenar en una Base de Datos la información para lo cual deberá ser controlada y depurada.</li> </ul>	<ul> <li>Información confiable,</li> </ul>		

	PROBLEMAS	SOLUCIÓN	ALCANCE
	Usuarios que no tienen una situación económica para consultas al Doctor		I - \
	Poca información sobre Veterinarias, Peluquerías Fundaciones protectoras de Animales.	sistema para que los dueños de veterinarias, peluquerías y	i mayor visitas uci
•	Animales Extraviados/ Encontrados.	■ Integración de un nuevo sistema para que los usuarios que encuentren o pierdan una mascota puedan publicarlos sin costo alguno.	<ul> <li>Información segura, confiable y actualizada.</li> <li>Mascotas que regresan con su dueño.</li> </ul>



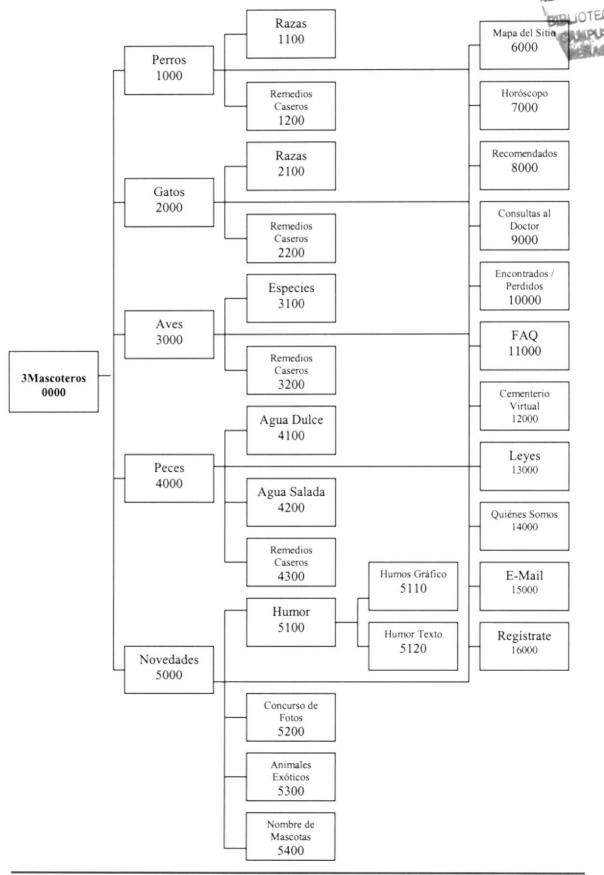


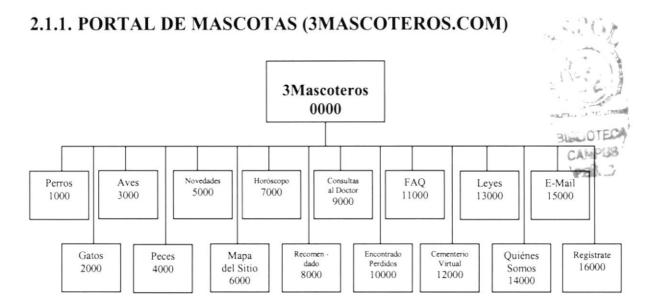
## CAPÍTULO 2 DIAGRAMAS DEL SISTEMA



#### 2. DIAGRAMAS DEL SISTEMA

#### 2.1. DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA





#### 2.1.1.1 3 MASCOTEROS (0000)

Es el nombre de la página web.

#### 2.1.1.2 PERROS (1000)

Esta opción trata sobre noticias, razas y remedios caseros para los perros.

#### 2.1.1.3 GATOS (2000)

Esta opción trata sobre noticias, razas y remedios caseros para los gatos.

#### 2.1.1.4 AVES (3000)

Esta opción trata sobre noticias, especies y remedios caseros de aves.

#### 2.1.1.5 PECES (4000)

Esta opción trata sobre noticias, tipos de peces y remedios caseros.

#### 2.1.1.6 NOVEDADES (5000)

Esta opción trata sobre humor, hay concurso de fotos, animales exóticos y nombre de mascotas.

#### 2.1.1.7 MAPA DEL SITIO (6000)

En esta opción se mostrará la estructura y contenido por título de la página.

#### 2.1.1.8 HORÓSCOPO (7000)

En esta opción se describirá cada signo zodiacal pero dirigido a los animales.

#### 2.1.1.9 **RECOMENDADOS** (8000)

En esta opción se describirá cada signo zodiacal pero dirigido a los animales.

#### **2.1.1.10 CONSULTAS AL DOCTOR (9000)**

En esta opción los usuarios pueden ver preguntas y respuestas al doctor.

#### 2.1.1.11 ENCONTRADOS - PERDIDOS (10000)

En esta opción publicamos animales encontrados y perdidos.

#### 2.1.1.12 FAQ (11000)

En esta opción se encuentran las preguntas frecuentes.

#### **2.1.1.13 CEMENTERIO VIRTUAL (12000)**

En esta opción permitimos a los usuarios que publiquen sobre sus mascotas que han fallecido.

#### 2.1.1.14 LEYES (13000)

En esta opción se dará a conocer leyes que protegen a los animales.

#### 2.1.1.15 QUIÉNES SOMOS (14000)

En esta opción se dará a conocer quienes son los creadores de la página y cual es su objetivo.

#### 2.1.1.16 E-MAIL (15000)

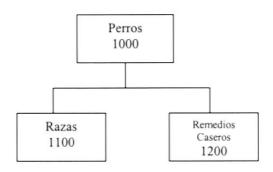
En esta opción se podrá enviar sugerencias y comentarios sobre la página.

#### 2.1.1.17 REGÍSTRATE (16000)

En esta opción encontraremos un formulario de registro para que los usuarios puedan suscribirse y puedan acceder a varias opciones que ofrece este Web site.



#### 2.1.2. PERROS (1000)



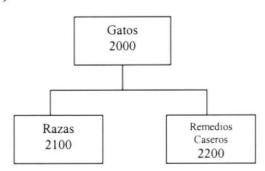


#### 2.1.2.1 RAZAS (1100)

Aquí se describirá las características de los perros clasificados por razas.

#### **2.1.2.2 REMEDIOS CASEROS (1200)**

#### 2.1.3. GATOS (2000)



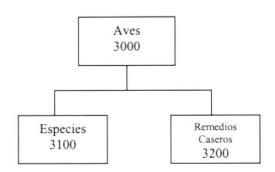


#### 2.1.3.1 RAZAS (2100)

Aquí se describirá las características de los gatos clasificados por razas.

#### 2.1.3.2 **REMEDIOS CASEROS (2200)**

#### 2.1.4. AVES (3000)



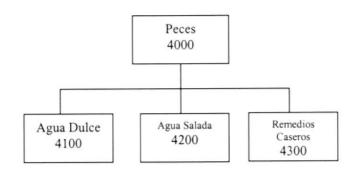


#### 2.1.4.1 ESPECIES (3100)

Aquí se describirá las características de las aves clasificados por especies.

#### 2.1.4.2 **REMEDIOS CASEROS (3200)**

#### 2.1.5. PECES (4000)





#### 2.1.5.1 AGUA DULCE (4100)

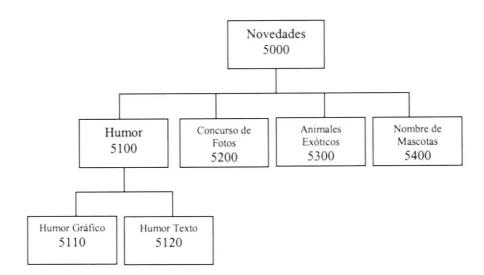
Aquí se describirá las características de los peces clasificados por el tipo de agua en que viven.

#### 2.1.5.2 AGUA SALADA (4200)

Aquí se describirá las características de los peces clasificados por el tipo de agua en que viven.

#### 2.1.5.3 REMEDIOS CASEROS (4300)

#### 2.1.6. NOVEDADES (5000)



# CAMPUS

#### 2.1.6.1 HUMOR (5100)

Aquí el espacio de humor se ha dividido en:

#### 2.1.6.1.1HUMOR GRÁFICO (5110)

Aquí se publicará un poco de humor por medio de fotos y dibujos.

#### 2.1.6.1.2HUMOR TEXTO (5120)

Aquí se publicará un poco de humor por medio de chistes escritos.

#### 2.1.6.2 CONCURSO DE FOTOS (5200)

Aquí se podrá votar por la mejor foto.

#### 2.1.6.3 ANIMALES EXÓTICOS (5300)

Aquí se brindará más información sobre mascotas que no son tan comunes tener en el hogar.

#### 2.1.6.4 NOMBRE DE MASCOTAS (5400)

Aquí damos opciones sobre nombre de mascotas.

## 2.2. DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA 3 Mascoteros 3 MASCOTEROS Horóscopo Novedades Consultas al Leyes Doctor E - Mail Mapa del Sitio Perros Peces Aves Gatos Novedades

### 2.2.1. NARRATIVA DEL DIAGRAMA GENERAL DEL WEB SITE 3 MASCOTEROS.COM

- Ingreso de Información necesaria.
- El Sistema de la página se alimenta y actualiza la información.
- Se obtiene como salidas las consultas necesarias para el trámite de comprobantes.







# CAPÍTULO 3 ESTANDARIZACIÓN DE FORMATOS Y CÓDIGOS

#### 3. DIAGRAMAS DEL SISTEMA

#### 3.1 ESTANDARIZACIONES DE FORMATOS

Para facilitar la identificación de los elementos del sistema como son:

- Nombre del Sistema.
- 2. Nombre de la Base de Datos.
- 3. Nombre de programas.
- 4. Menús.
- 5. Formatos de Pantallas.

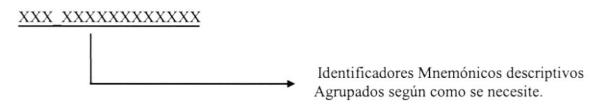
Se han establecidos los siguientes estándares:

#### 3.2 FORMATO PARA EL NOMBRE DE LA BASE DE DATOS

El nombre de la Base de Datos no tiene estándar a seguir simplemente se utiliza un nombre descriptivo.

#### 3.3 FORMATO PARA EL NOMBRE DE LAS TABLAS

El formato del nombre para las tablas de la Base de Datos será de 3 a 14 caracteres, el mismo que llevará el siguiente formato:



#### 3.4 NOMBRE DE LOS CAMPOS

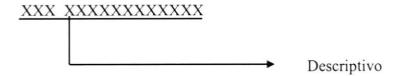
Los campos son componentes particulares de una tabla.





#### 3.5 NOMBRE DE PROCEDIMIENTOS

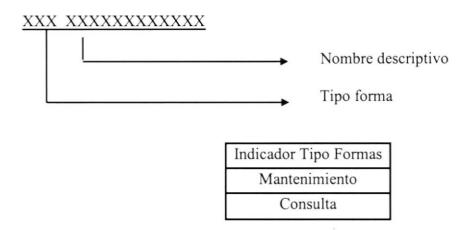
Los procedimientos permiten realizar operaciones con los datos desde la base de datos; los nombres siguen el siguiente formato:



#### 3.6 FORMATO PARA LAS VARIABLES DEL SISTEMA

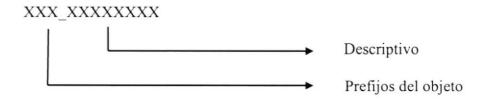
No tienen un estándar a seguir, simplemente se utiliza el nombre descriptivo.

#### 3.7 FORMATO PARA EL NOMBRE DE LAS FORMAS



#### 3.8 FORMATO PARA EL NOMBRE DE LOS CONTROLES

Los controles son objetos que permiten la manipulación de las interfaces.



Las iniciales de cada control son los siguientes:

CONTROLES	INICIALES
ComboBox	Cbx
Form	Frm
Image	Img
Optión Button	Opt
Text Box	Txt
Botton	Btn



#### Ejemplos:

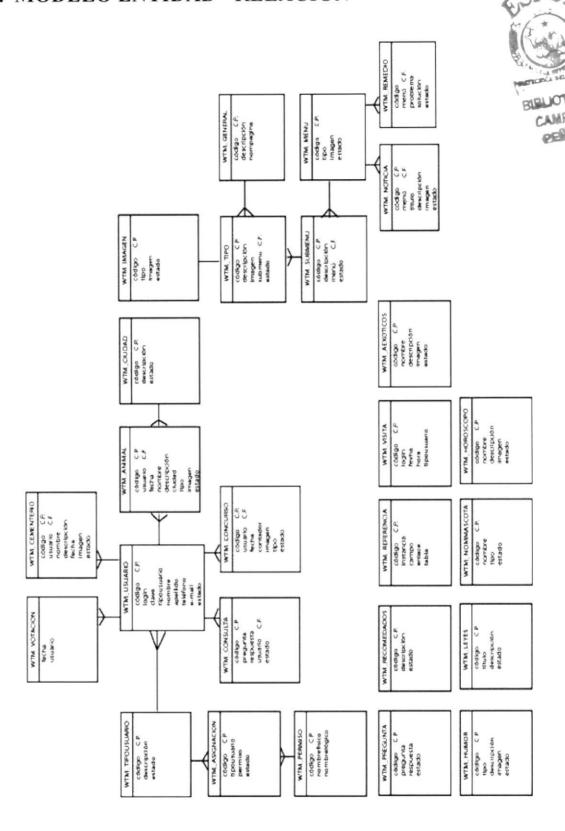
- Un combo para editar nombres de ciudad: cbx\_ciudad
- Un text box para presentar nombre de mascota txt\_nombre





## <u>CAPÍTULO 4</u> MODELO ENTIDAD -RELACIÓN

#### 4. MODELO ENTIDAD - RELACIÓN







## CAPÍTULO 5 DISEÑO DE ARCHIVOS

#### 5. DISEÑO DE TABLAS

#### 5.1 TABLA AEXOTICOS

WEB SITE 3MASCOTEROS  CAMERA												
3MASCOTEROS VERSIÓN 1.0  Página 1/  Fecha / diseño: Fecha / última actualización 19-09-2005  19-09-2005												
Para: PROTCOM – ESPOL					Autores: Cajilema Cabrera Verónica Terán Landires Adriana							
No	mbre de Tabla: Aexoticos				Datos: Tobal Datos:		Tipo: Maestra			Long. Reg: 82 Bytes		
	DI	ESC	RIPCI	ΙÓΝ	N DE	E CAMPO	S					
N.	Nombre	Tip	00	Lo	ng	Descripc	ión		Pŀ	K	FK	Nulo
1.	Código	Dec	imal	6,0		Código del	Anin	nal.	<b>~</b>			
2.	Nombre	Varchar		50		Nombre exótico.	del	Animal				
3.	Descripción	Тех	Text			Descripción exótico.	n del	animal				
4.	Imagen	Var	char	25		Imagen exótico.	del	animal				·
5.	Estado	Decimal		1,0		Estado.						
Obs	Observaciones:											

## 5.2 TABLA ANIMAL

	V	VEB	SITE	3N	1AS(	COTERO	S			ŧ	OLITHIA A
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0					a / diseño: -09-2005		i <b>ma</b> 9-09			
Par		I – E	SPOL				Autores: Cajilema Terán L				
No	mbre de Tabla: Animal		Base d		Dato:		Tipo: Referencial	- 1	L	o <b>ng. F</b> 82 By	_
	D	ESC	CRIPCI	Ó	N DI	Е САМРО	os				
N.	Nombre	Tip	00	L	ong	Descripc	ión	PI	K	FK	Nulo
1.	Código	Dec	imal	6,	0	Código del	animal.	/			
2	Usuario	Dec	cimal	6,	0	Usuario qu	e ingresa.				
2.	Fecha	Var	char	10	)	Fecha encontrado	de animal o perdido.				
3.	Perdido/Encontrado	Var	char	30	)	Nombre de	l animal.				
4.	Descripción	Var	char	30	)	Descripció					
5.	Ciudad	Dec	imal	2,	0	Ciudad del	animal				
6.	Tipo	Cha	ır	1		Tipo de ani	mal				
7.	Imagen	Var	char	25	5	Imagen del	animal				<b>✓</b>
8.	Raza	Var	rchar	25	5	Raza del ar	nimal				
9.	Color	Var	rchar	25	5	Color del a	nimal				
10.	Estado	Dec	cimal	1,	0	Estado					
Ohs	ervaciones:					L				L	

# 5.3 TABLA ASIGNACIÓN

	W	ÆΒ	SITE	3МА	S	COTERO	s				pest	mend in
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0			Fe		a / diseño: -09-2005	Fecha		i <b>ma</b> 9-09			-
Par		– ES	SPOL					lema			ra Veró s Adria	
No	mbre de Tabla: Asignación		Base d	le Da			Tipo:	ciona	- 1	L	ong. F 82 By	
	Di	ESC	CRIPCI	ÓN I	DE	CAMPO	os					
N.	Nombre	Tip	00	Lon	g	Descripc	ión		ΡI	K	FK	Nulo
1.	Código	Dec	imal	6,0	6,0 Código de ingreso							
2.	Tipousuario	Decimal				Tipo de ingresa	usuario	que				
3.	Permiso	Dec	imal	3,0		Permiso de	usuario					
4.	Estado	Dec	imal	1,0		Estado						
Obs	ervaciones:											

## 5.4 TABLA CEMENTERIO

	V	EB SITE	3MAS	COTERO	s			
3М	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0			na / diseño: 0-09-2005				na 1/1 ación:
Par		– ESPOL			Autores: Cajilema Terán L		era Veró res Adria	
No	mbre de Tabla:  Cementerio	100000000000000000000000000000000000000	de Dato		Tipo: Referencial		L <b>ong. F</b> 82 By	_
	D	ESCRIPC	IÓN DI	E CAMPO	os			
N.	Nombre	Tipo	Long	Descripc	ión	PK	FK	Nulo
1.	Código	Decimal	6,0	Código de	ingreso	~		
2.	Usuario	Decimal	6,0	Tipo de ingresa	usuario que			
3.	Nombre	Varchar	-					
4.	Descripción	Text	30	Descripción	n – epitafio			
5.	Fecha	Varchar	10	Fecha de de	efunción			
6.	Imagen	Varchar	25	Imagen de	la mascota			
7.	Estado	Decimal	1,0	Estado				
Obs	ervaciones:							

## 5.5 TABLA CIUDAD

	W	EB	SITE	3MAS	COTERO	s		SHUBUTELL	e me
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0				na / diseño: 0-09-2005		ima a	ctualiz	
Par		– ES	SPOL			Autores: Cajilema Terán L			
No	mbre de Tabla: Ciudad		Base d	e Dato		Tipo: Maestra	I	20 <b>ng. I</b>	
	DI	ESC	RIPCI	ÓN DI	E CAMPO	os			
N.	Nombre	Tip	00	Long	Descripc	ión	PK	FK	Nulo
1.	Código	Dec	imal	2,0	Código de	ciudad	~		
2.	Descripción	Var	char	50	Nombre de	Ciudad			
3.	Estado	Dec	imal	1,0	Estado				
Obs	ervaciones:								

## 5.6 TABLA CONSULTA

	V	/EB	SITE	3N	MAS	COTERO	s				
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0					na / diseño: 0-09-2005		ima 9-09			
Par		– E	SPOL				Autores: Cajilema Terán L				
No	mbre de Tabla: Consulta		Base d		Dato masco		Tipo:	- 1	L	o <b>ng. F</b> 82 By	
	Di	ESC	CRIPC	Ó	N DI	Е САМРО	os				
N.	Nombre	Tip	ро	L	ong	Descripc	ión	Pŀ	<	FK	Nulo
1.	Código	Decimal 6,0			0	Código de	la consulta	<b>~</b>			
2.	Pregunta	Varchar 10			00	Pregunta in	gresada				
3.	Respuesta	Text -				Respuesta	contestada				
4.	Usuario	Dec	cimal	6,	0	Usuario qu	e ingresa				
5.	Estado	Dec	cimal	1,	0	Estado					
Obs	ervaciones:										

## 5.7 TABLA GENERAL

	V	VEB	SITE	3MAS	COTERO	S				eumo) d	DEL LITTE
3M	(ASCOTEROS VERSIÓN 1.0				ha / diseño: 9-09-2005	:	Fecha / últ				na 4/1 ación:
Par		– ES	SPOL				<b>Autores:</b> Cajilema Terán L				
No	mbre de Tabla: General		Base d	le Dato		Т	` <b>ipo:</b> Relacionada		L	o <b>ng. F</b> 82 By	V
	DI	ESC	RIPCI	IÓN D	Е САМРО	os	3				
N.	Nombre	Tip	00	Long	Descripc	ió	n	PK		FK	Nulo
1.	Código	Dec	imal	3,0	Código			1			
2.	Tipo	Dec	imal	2,0	Tipo de usi	uai	rio				
3.	Titulo	Var	char	50	Título de n	oti	icia				
4.	Descripción	Tex	t	-	Descripció	n c	de la noticia				
5.	Estado	Dec	imal	1,0	Estado						
Obs	ervaciones:										

## 5.8 TABLA HORÓSCOPO

	V	ÆB	SITE	3M.	ASC	COTERO	S					
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0			F		a / diseño: -09-2005	:	Fecha / últi	ima 9-09		ctualiz	na 1/1 ación:
Par	a: PROTCOM	– ES	SPOL					<b>Autores:</b> Cajilema Terán L				
No	mbre de Tabla: Horóscopo		Base d			s: teros	7	Tipo: Maestra		L	ong. F	
	DI	ESC	RIPCI	ÓN	DI	Е САМРО	)5	3				
N.	Nombre	Tip	00	Lo	ng	Descripc	ić	n	PI	K	FK	Nulo
1.	Código	Dec	imal	2,0		Código de	hc	oróscopo.	~			
2.	Nombre	Var	char	20		Nombre de	:1 :	signo.				
3.	Descripción	Tex	-		Descripció	n	del signo.					
4.	Imagen	Var	char	25		Imagen del	s	igno.				
5.	Estado	Dec	imal	1,0		Estado						
Obs	ervaciones:											

## 5.9 TABLA HUMOR

	V	VEB	SITE	3МА	S	COTERO	s		Serusca	A DEL JAME
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0			Fe		a / diseño: -09-2005		ima 9-09-		na F#1 zación:
Par		– ES	SPOL				Autores: Cajilema Terán I		era Vero	
No	mbre de Tabla: Humor		Base d	le Da		I	Tipo: Maestra	ı	L <b>ong.</b> l 82 B	
	Di	ESC	RIPCI	ÓN I	DE	E CAMPO	os			
N.	Nombre	Tip	0	Lon	g	Descripc	ión	PK	FK	Nulo
1.	Código	Deci	imal	5,0		Código de l	humor.	~		
2.	Tipo	Chai	1		Tipo de usu	iario.				
3.	Descripción	Text	-		Descripción	n de humor.				
4.	Imagen	Varo	char	25		Imagen del	signo.			
5.	Estado	Deci	imal	1,0		Estado.				
Obs	ervaciones:									

## 5.10 TABLA IMAGEN

		VEE	SITE	3MAS	COTERO	S			B.	3	
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0				na / diseño: 0-09-2005		ima 9-09-		Página 17 e <b>ctualización</b> 2005		
Par	a: PROTCOM	1 – E	SPOL			Autores: Cajilema Terán L					
No	mbre de Tabla: Imagen			le Dato		Tipo: Relacionada			ng. F 82 By		
	D	ESC	CRIPCI	ÓN DI	Е САМРО	os					
N.	Nombre	Tij	ро	Long	Descripc	ión	PK		FK	Nulo	
1.	Código	Dec	cimal	3,0	Código de i	imagen.	1	1			
2.	Tipo	Dec	cimal	2,0	Tipo de usu	ario.					
3.	Imagen1	Var	char	25	Imagen ing	resada.		1			
4.	Imagen2	Var	rchar	25	Imagen ing	resada.		1			
5.	Estado	Dec	cimal	1,0	Estado.						

## 5.11 TABLA LEYES

	V	/EB	SITE	3N	IAS	COTERO	S				has Class	ICA DEL LITE
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0					na / diseño: 0-09-2005	:	Fecha / últ	ima 9-09		ctualiz	ación:
Par		– ES	SPOL					<b>Autores:</b> Cajilema Terán I				nica
No	mbre de Tabla: Leyes		Base d		Dato nasco		ı	i <b>po:</b> Maestra		L	o <b>ng. F</b> 82 B	_
	D	ESC	RIPCI	ΙÓΙ	N DI	Е САМРО	)5	S				
N.	Nombre	Tip	00	L	ong	Descripc	ió	n	P	K	FK	Nulo
1.	Código	Dec	imal	2,0	)	Código de	ci	udad	~			
2.	Descripción	t	- Nombre de la ciudad									
3.	Estado	Dec	imal	1,0	)	Estado						
Obs	ervaciones:								_			

## 5.12 TABLA MENÚ

	W	VEB	SITE	3МА	S	COTERO	s			P.	2000
3M	IASCOTEROS VERSIÓN 1.0			Fe		na / diseño: 0-09-2005	Fecha		ima a 9-09-2	ctualiz	na lot
Par	a: PROTCOM	– ES	SPOL					lema		ra Verć s Adria	
No	mbre de Tabla: Menú		Base d	le Da ebmas		9330	Tipo:	onada		ong. I 82 B	200
	Di	ESC	RIPCI	ÓN I	DE	E CAMPO	os				
N.	Nombre	Tip	00	Lon	g	Descripc	ión		PK	FK	Nulo
1.	Código	Dec	imal	2,0		Código del	menú		<b>✓</b>		
2.	Descripción	Dec	20		Descripción	n del ment	i				
3.	Nompágina	Var	char	50		Nombre de	la página				
Obs	ervaciones:										

## 5.13 TABLA NOM\_MASCOTA

	V	VEB	SITE	3N	1AS	COTERO	S			-	THE SEC
3M Par						na / diseño: 0-09-2005		9-09	9-20	005	acións
No	mbre de Tabla:  Nom_Mascota	– E	Base d		Dato				Long. Reg 82 Bytes		
	D	ESC	CRIPCI	Ó	N DI	E CAMPO	OS		_		
N.	Nombre	Tip	ро	L	ong	Descripc	ión	PI	K	FK	Nulo
1.	Código	Dec	cimal	6,0	)	Código de	ciudad	1			
2.	Nombre	Var	char	nar 50 Nombre de la ciudad							
3.	Tipo	Cha	ır	1		Tipo					
4.	Estado	Dec	imal	1,0	)	Estado					
C1											
Obs	ervaciones:										

## **5.14 TABLA NOTICIA**

	W	VEB	SITE :	3MAS(	COTERO	S						
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0				na / diseño: 0-09-2005		Fecha / 1		ima 9-09-		ctualiz	na 1/1 cación:
Par	a: PROTCOM	– ES	POL								a Veró s Adria	
No	mbre de Tabla: Noticia	]	Base d	e Dato		Т	ipo: Referenc	ial	ı	L	o <b>ng. F</b> 82 By	
	Di	ESC	RIPCI	ÓN DI	Е САМРО	S						
N.	Nombre	Tip	o	Long	Descripc	ió	n		PK		FK	Nulo
1.	Código	mal	2,0	Código de	no	ticia.		~				
2.	Menú	2,0	Menú asigr	nac	io.							
3.	Titulo	Varc	har	50	Titulo de n	oti	cia.					
4.	Descripción	Text		-	Descripción noticia.	n	de	la				
5.	Imagen	Varc	har	25	Imagen de	la	noticia					
6.	Estado	Deci	mal	1,0	Estado.							
Obs	ervaciones:											

## **5.15 TABLA PERMISO**

	W	/EB	SITE	3MAS	COTERO	S			B. B.	
3M	IASCOTEROS VERSIÓN 1.0				ha / diseño: 9-09-2005	Fecha		ima a 9-09-2	Pági ctualiz 2005	
Par	a: PROTCOM	– ES	SPOL				ilema		ra Veró	
No	mbre de Tabla:  Permiso		Base d	le Dato		Tipo:	estra	L	ong. I 82 B	0.000
	DI	ESC	RIPCI	ÓN D	E CAMPO	S				
N.	Nombre	Tip	00	Long	Descripc	ión		PK	FK	Nulo
1.	Código	imal	3,0	Código de	Código de permiso.					
2.	Nombrefisico	50	Nombre usuario.	físico	del					
3.	Nombrelógico	50	Nombre usuario.	lógico	del					
Obs	servaciones:									

**ESPOL** 

## **5.16 TABLA PREGUNTA**

	W	Æ	SITE	3M.	ASC	COTERO	S						
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0			J		a / diseño: -09-2005		Fecha / últ				na 1/1 cación:	
Par	a: PROTCOM	– E	SPOL					Autores: Cajilema Terán L	Cal and	ire	ra Veró s Adria	nica na	
No	mbre de Tabla: Pregunta		Base d			s: teros	7	Γ <b>ipo:</b> Maestra		L	ong. Reg: 82 Bytes		
	Di	ESC	CRIPCI	ΙÓΝ	DI	Е САМРО	)5	8					
N.	Nombre	Tij	ро	Lo	ng	Descripc	ić	ón	P	K	FK	Nulo	
1.	Código	cimal	6,0		Código de	la	pregunta	/					
2.	Pregunta	rchar	100	)	Pregunta in	ıg	resada						
3.	Respuesta	Tex	ct	-		Respuesta	cc	ontestada					
4.	Estado	Dec	cimal	1,0		Estado							
Obs	ervaciones:												

## **5.17 TABLA RECOMENDADOS**

						Y			na 16
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0				na / diseño: 0-09-2005		ma a		ación PEÑ
Par		М – Е	SPOL			Autores: Cajilema Terán L			nica
No	mbre de Tabla: Recomendados		Base d	e Dato	(85.00)	Tipo: Maestra	I	2 <b>ong. I</b> 82 B	
	]	DESC	CRIPCI	ÓN DI	E CAMPO	S			
N.	Nombre	Tip	ро	Long	Descripc	ión	PK	FK	Nulo
1.	Código	Dec	cimal	6,0	Código de 1	recomendados	~		
2.	Descripción	Tex	ct	-	Descripción recomendad	Descripción de ecomendados			
3.	Estado	De	cimal	1,0	Estado				
					I		1	1	

## **5.18 TABLA REFERENCIAS**

	WEB SITE 3MASCOTEROS  Página 1 / 1  MASCOTEROS  Fecha / diseño: Fecha / última actualización:											
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0					a / diseño: -09-2005	The state of the s	i <b>ma</b> 9-09		ctualiz		
Par		– ES	SPOL				Autores: Cajilema Terán L					
No	mbre de Tabla: Referencias		Base d		Dato:		Tipo:		L	o <b>ng. F</b> 82 By	107701	
	D	ESC	CRIPCI	Ó	N DE	Е САМРО	os					
N.	Nombre	Tip	ро	L	ong	Descripc	ión	ΡI	K	FK	Nulo	
1.	Código	Dec	cimal	6,0	0	Código de	referencia	1				
2.	Instancia	char	10	00	Código de	Instancia						
3.	Enlace	Var	char	25	0	Dirección o	le Enlace					
4.	Campo	Var	char	25	0	Nombre de	Campo					
5.	Tabla	Var	rchar	25	50	Nombre de	la Tabla					
Obs	servaciones:			_								

## 5.19 TABLA REMEDIO

				T	COTERO			_	Págir	na -1/
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0				a / diseño: -09-2005		i <b>ma</b> 9-09		ctualiz	- Section Control
Par	a: PROTCO	)М – E	SPOL			Autores: Cajilema Terán L				
No	mbre de Tabla: Remedio		100000000000000000000000000000000000000	e Dato		Tipo: Referencial		L	o <b>ng. F</b> 82 By	_
		DESC	CRIPCI	ÓN DI	E CAMPO	S				
N.	Nombre	Ti	ро	Long	Descripc	ión	PI	ĸ	FK	Nulo
1.	Código	De	cimal	6,0	Código del remedio.					
2.	Menú	De	cimal	2,0	Menú asign	ado.				
3.	Problema	Va	rchar	100	Problema in	ngresado				
4.	Solución	Te	xt	-	Solución da	ıda.				
5.	Estado	De	cimal	1,0	Estado.					

# 5.20 TABLA SUB\_MENÚ

	W	/EB	SITE	3M.	4S(	COTERO	s			SA SECTION	emoi.	
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0			F		a / diseño: -09-2005					ción:	
Par	a: PROTCOM	– ES	SPOL				Autores: Cajilema Terán L					
No	mbre de Tabla: Sub_Menú		Base d	le Da		1	Tipo: Relacionada	- 1		Reg:		
	Di	ESC	RIPCI	ÓN	DE	E CAMPO	S					
N.	Nombre	Tip	00	Loi	ng	Descripc	ión	PK	FK		Nulo	
1.	Código	Dec	imal	2,0		Código de	submenú.	<b>✓</b>				
2.	Descripción	char	50		Descripción submenú.	n del						
3.	Menú	Dec	imal	2,0		Menú asigr	nado.					
4.	Estado	Dec	imal	1,0		Estado.						
										1		
Obs	servaciones:											

## **5.21 TABLA TIPO**

	WEB SITE 3MASCOTEROS  Página 1/1  MASCOTEROS  Fecha / diseño: Fecha / última actualización:											
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0				a / diseño: -09-2005	Fecha		ma a	ctualiz	-0.00		
Par		1 – ESPOI					lema		era Veró es Adria			
No	mbre de Tabla: Tipo	Bas		Dato	·	Tipo: Relacion Refere		I	o <b>ng. I</b> 82 B			
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS												
N.	Nombre	Tipo	I	ong	Descripc	ión		PK	FK	Nulo		
1.	Código	2	,0	Código del	tipo.		<b>~</b>					
2.	Submenú	Decimal	2	,0	Submenú pertenece	al	que					
3.	Descripción	Varchar	5	0	Descripción	n del tipo						
4.	Imagen	Varchar	2	5	Imagen ing	resada.						
5.	Estado	Decimal	1	,0	Estado.							
Obs	servaciones:	<u> </u>										

# 5.22 TABLA TIPO\_USUARIO

	V	/EB	SITE 3	BMAS	COTERO	s			MERRONC		
3M	IASCOTEROS VERSIÓN 1.0				ha / diseño: 9-09-2005		ima a	actualiz	naBIA1		
Par	a: PROTCOM	– ES	SPOL			Autores: Cajilema Terán L		era Veró es Adria			
No	mbre de Tabla: Tipo_Usuario		Base d	e Dato		Tipo: Maestra	I	Long. I 82 B			
	D	ESC	RIPCI	ÓN D	E CAMPO	os					
N.	Nombre	Tip	00	Long	Descripe	ión	PK	FK	Nulo		
1.	Código	Dec	imal	2,0	Código de	ciudad	~				
2.	Descripción	Var	char	50	Nombre de	la ciudad					
3.	Estado		cimal								
Observaciones:											

## **5.23 TABLA USUARIO**

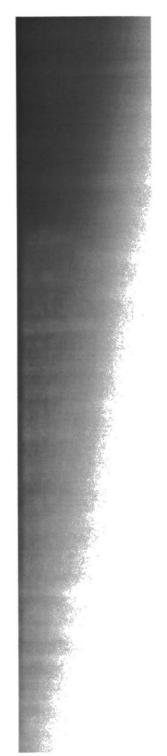
1. Código  Decimal  Decimal  Código de usuario  Login de ingreso.  Login de ingreso.  Clave  Varchar  Decimal  Decimal  Clave de usuario.  Tipousuario  Decimal  Decimal  Decimal  Decimal  Decimal  Decimal  Decimal  Tipo de usuario.  Nombre  Varchar  Nombre del usuario.  Apellido  Teléfono  Varchar  Teléfono  Varchar  Teléfono del usuario.  Correo del usuario  Telefono  Correo del usuario  Decimal  Decimal		WEB SITE 3MASCOTEROS										
Autores:  PROTCOM – ESPOL  Base de Datos: Webmascoteros  Tipo: Referencial Relacionada  Nombre  Tipo Long Decimal Login de ingreso. Claye Login Clave Varchar Lipousuario  Decimal Lipousuario Login de usuario. Clave de usuario. Correo del usuario Correo del usuario Correo del usuario Decimal		W	EB	SITE	3MA	S	COTERO	S				BIE
Para:  PROTCOM – ESPOL  Base de Datos: Webmascoteros  Tipo: Referencial Relacionada  Relacionada  Relacionada  Referencial Relacionada  Relacionada  Relacionada  Referencial Relacionada  Referencial Relacionada  Relacionada  Referencial Relacionada  PK FK Nulo Codigo de usuario  Login de ingreso.  Clave de usuario.  Referencial Relacionada  PK FK Nulo Nulo Apellido de usuario.  Referencial Relacionada  Relacionada  Referencial Relacionada  Referencial Relacionada  Referencial Relacionada  Relacionada  Referencial Relacionada  Relacion	3M				Fe						ctualiz	-
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS  N. Nombre 1. Código 2. Login 3. Clave 4. Tipousuario Decimal 4. Tipousuario Decimal 50 Nombre 4. Tipousuario Decimal 7. Teléfono 8. Email Decimal Decimal Varchar Decimal Decimal Varchar Decimal Decim	Par	a:	– ES	SPOL				Cajilema				
N. Nombre  Tipo Decimal Código Decimal Código Decimal	Noi							Referencial	- 1	L	-	-
1. Código  Decimal  Decimal  Código de usuario  Login de ingreso.  Login de ingreso.  Clave  Varchar  Clave de usuario.  Tipousuario  Decimal  Varchar  Decimal  Decimal  Decimal  Decimal  Clave de usuario.  Tipo de usuario.  Nombre  Varchar  Nombre del usuario.  Apellido  Varchar  Teléfono  Varchar  Teléfono del usuario.  Email  Varchar  Decimal  Decimal  Decimal  Login de ingreso.  Clave  Apellido del usuario.  Tipo de usuario.  Apellido del usuario.  Teléfono del usuario  Estado  Decimal  Login de ingreso.  Cave de usuario.  Estado		DI	ESC	RIPCI	ÓN	DF	E CAMPO	os				
2. Login Varchar 10 Login de ingreso. 3. Clave Varchar 10 Clave de usuario. 4. Tipousuario Decimal 2,0 Tipo de usuario. 5. Nombre Varchar 50 Nombre del usuario. 6. Apellido Varchar 50 Apellido del usuario. 7. Teléfono Varchar 10 Teléfono del usuario. 8. Email Varchar 50 Correo del usuario 9. Estado Decimal 1,0 Estado	N.	Nombre	Tip	00	Lon	g	Descripc	ión	PI	K	FK	Nulo
3. Clave Varchar 10 Clave de usuario. 4. Tipousuario Decimal 2,0 Tipo de usuario. 5. Nombre Varchar 50 Nombre del usuario. 6. Apellido Varchar 10 Teléfono del usuario. 7. Teléfono Varchar 50 Correo del usuario 9. Estado Decimal 1,0 Estado	1.	Código	Dec	imal	6,0		Código de	usuario	/			
4. Tipousuario Decimal 2,0 Tipo de usuario.  Nombre Varchar 50 Apellido Varchar 50 Apellido del usuario  Teléfono Varchar 50 Correo del usuario  Estado  Decimal 1,0 Estado	2.	Login	char	10		Login de in	igreso.					
5. Nombre  Varchar  50 Nombre del usuario.  Apellido del usuario  Teléfono  Varchar  50 Apellido del usuario  Teléfono del usuario.  Varchar  50 Correo del usuario  Estado  Decimal  1,0 Estado	3.	Clave	10		Clave de us	suario.						
6. Apellido Varchar 50 Apellido del usuario 7. Teléfono Varchar 50 Correo del usuario 8. Email Decimal 1,0 Estado	4.	Tipousuario	Dec	imal	2,0		Tipo de usi	ıario.				
7. Teléfono Varchar 10 Teléfono del usuario.  8. Email Varchar 50 Correo del usuario  9. Estado Decimal 1,0 Estado	5.	Nombre	Var	char	50	Nombre del usuario.						
8. Email Varchar 50 Correo del usuario 9. Estado Decimal 1,0 Estado	6.	Apellido	Var	char	50		Apellido de	el usuario				
9. Estado  Decimal 1,0 Estado	7.	Teléfono	Var	char	10		Teléfono d	el usuario.				
9. Estado	8.	Email	Var	char	50		Correo del	usuario				
Observaciones:	9.	Estado	Dec	imal	1,0		Estado					
Observaciones:												
Observaciones:												
Observaciones:												
Observaciones:												
Observaciones:												
Observaciones:												
	Obs	servaciones:										

## **5.24 TABLA VISITA**

	WEB SITE 3MASCOTEROS  Página 1/1  Fecha / diseño: Fecha / última actualización:										
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0				na / diseño: 0-09-2005	F		i <b>ma</b> 9-09		ctualiz	
Par		– ES	SPOL			A	<b>Lutores:</b> Cajilema Terán L				
No	mbre de Tabla: Visita		Base d	e Dato	5,52		po: ransacciona		L	o <b>ng. F</b> 82 By	2.7
	Di	ESC	RIPCI	ÓN DI	E CAMPO	S					
N.	Nombre	Tip	0	Long	Descripc	ión	L	Pŀ	ζ.	FK	Nulo
1.	Código	Int		6	Código de	1					
2.	Login	r	50	Login ingre	esac	io					
3.	Fecha	Date	,	-	Fecha de in	gre	so				
4.	Hora	Tim	e	-	Hora de ing	gres	0				
5.	Tipousuario	Cha	r	50	Tipo d ingresado	le	usuario				
Obs	ervaciones:										

# 5.25 TABLA VOTACIÓN

	W	/EB	SITE	3MAS	COTERO	s			w.m
3M	ASCOTEROS VERSIÓN 1.0				na / diseño: 0-09-2005		ma a	ctualiz	na 1/1 zación:
Par	a: PROTCOM	– ES	SPOL			Autores: Cajilema Terán L			
No	mbre de Tabla: Votación			le Dato		Tipo:		ong. F	
	DI	ESC	RIPCI	ÓN DI	E CAMPO	os			
N.	Nombre	Tip	00	Long	Descripc	ión	PK	FK	Nulo
1.	Fecha Usuario	char	10 6,0	Fecha de vo		<b>~</b>			
2.	Osuario	iniui							
Obs	servaciones:								





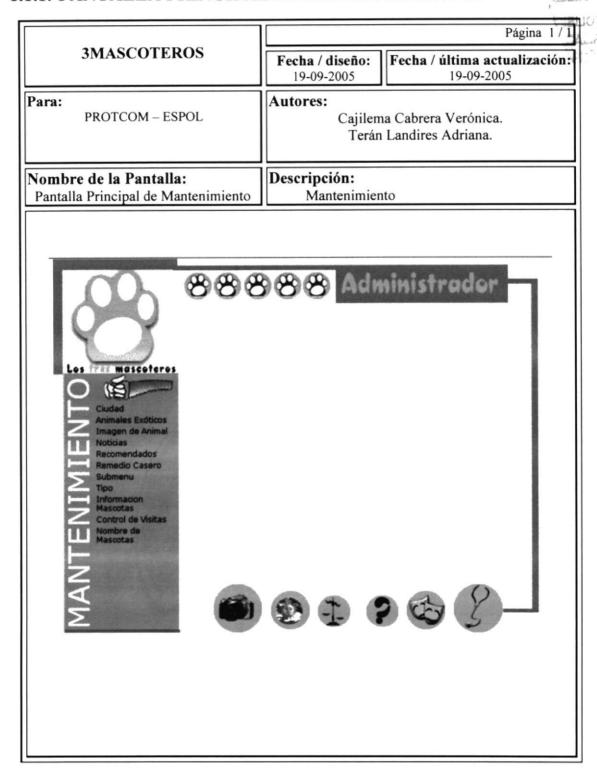


# CAPÍTULO 6 DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS

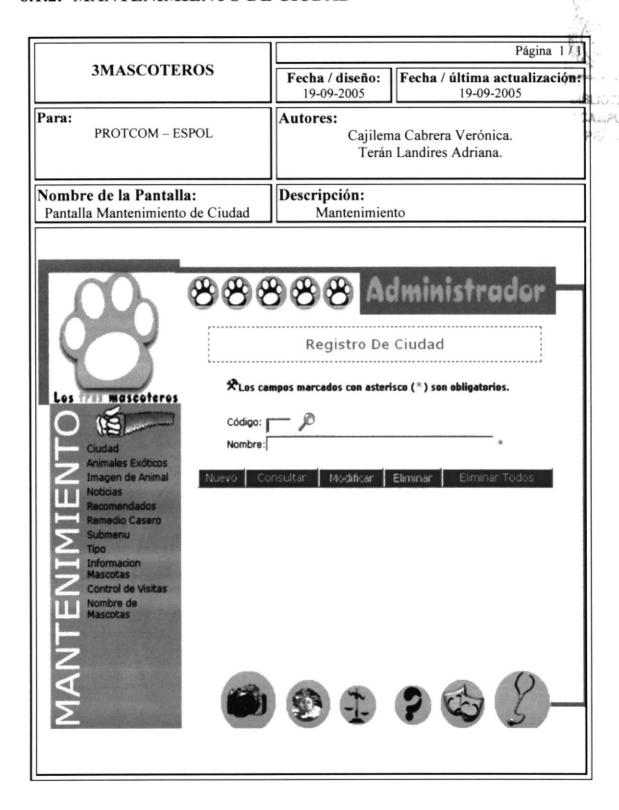
## 6. DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS

#### 6.1 DISEÑO DE ENTRADAS

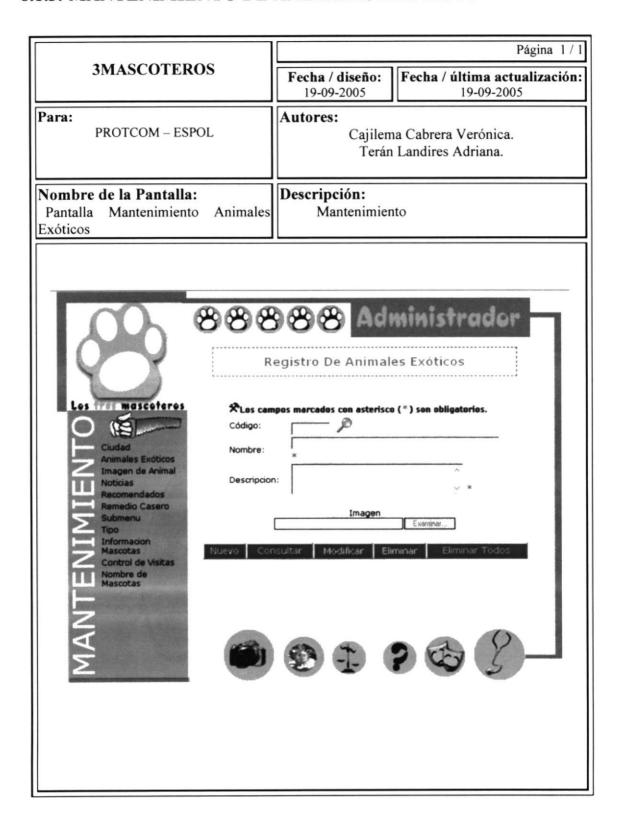
## 6.1.1. PANTALLA PRINCIPAL DE MANTENIMIENTOS



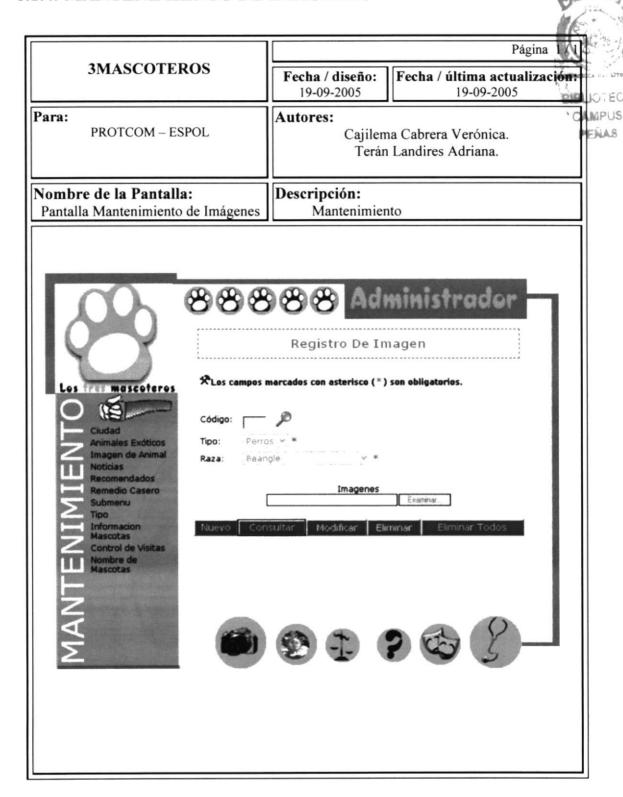
#### 6.1.2. MANTENIMIENTO DE CIUDAD



## 6.1.3. MANTENIMIENTO DE ANIMALES EXÓTICOS



## 6.1.4. MANTENIMIENTO DE IMÁGENES



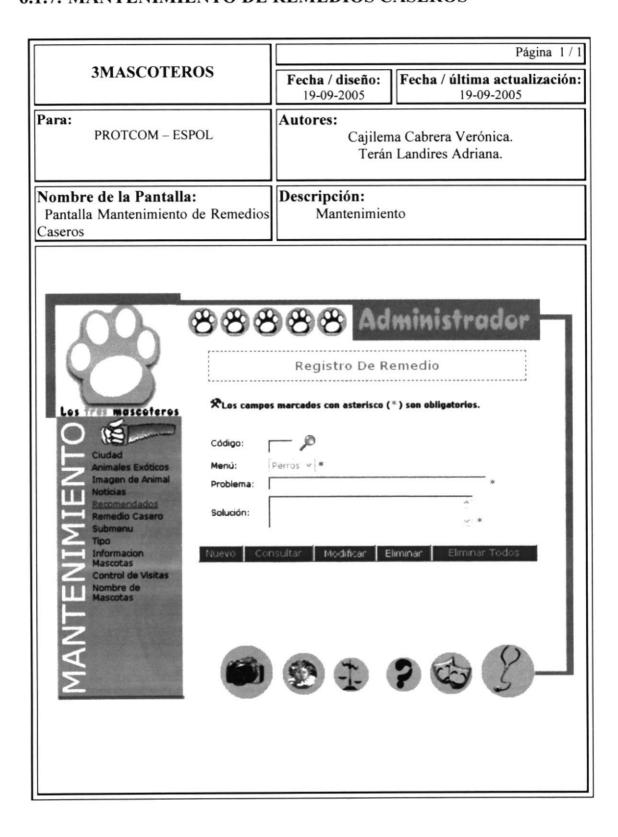
#### 6.1.5. MANTENIMIENTO DE NOTICIAS



#### 6.1.6. MANTENIMIENTO DE RECOMENDADOS



#### 6.1.7. MANTENIMIENTO DE REMEDIOS CASEROS



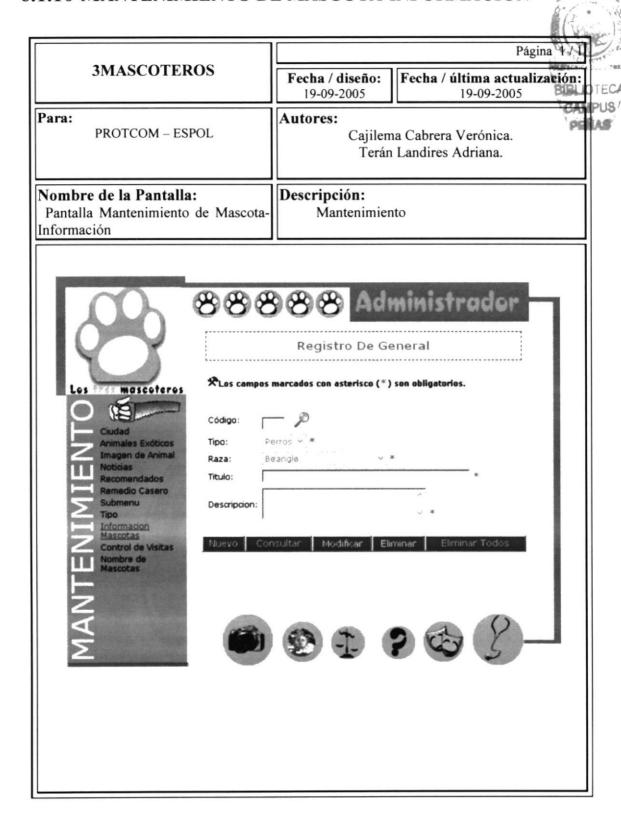
# 6.1.8. MANTENIMIENTO DE SUB\_MENÚ



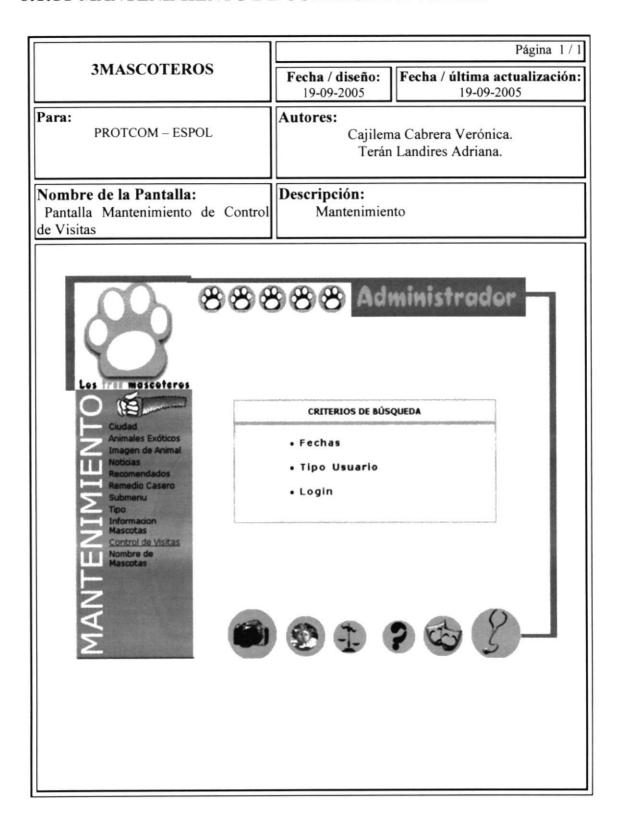
#### 6.1.9. MANTENIMIENTO DE TIPO



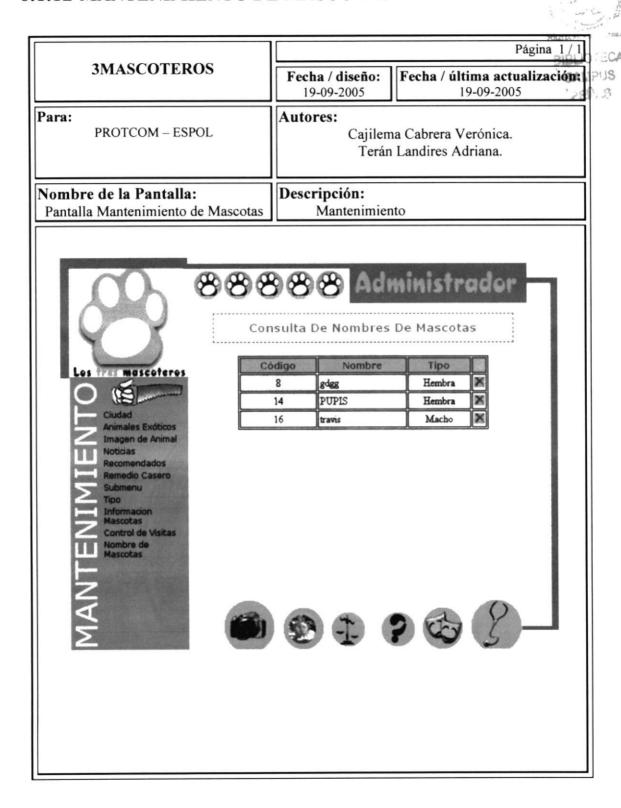
## 6.1.10 MANTENIMIENTO DE MASCOTA-INFORMACIÓN



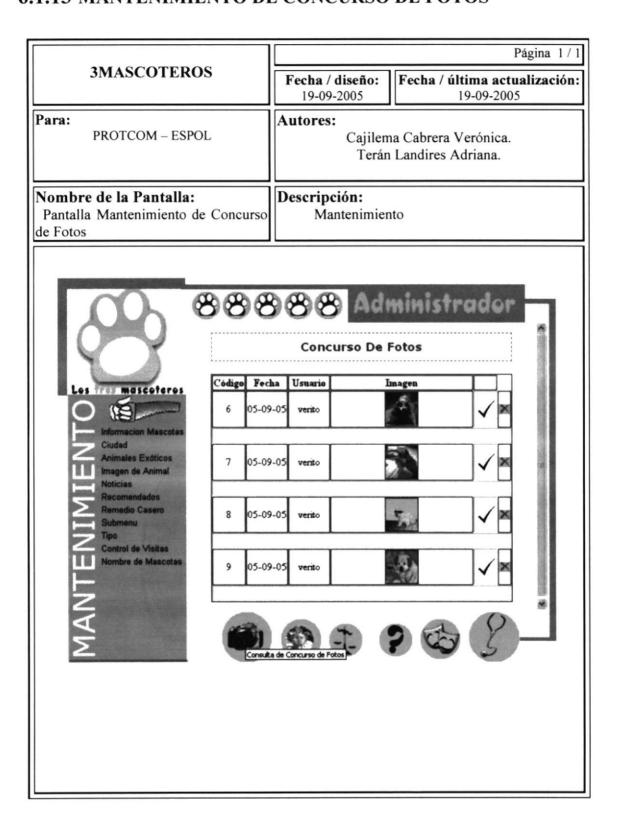
#### 6.1.11 MANTENIMIENTO DE CONTROL DE VISITAS



### 6.1.12 MANTENIMIENTO DE MASCOTAS



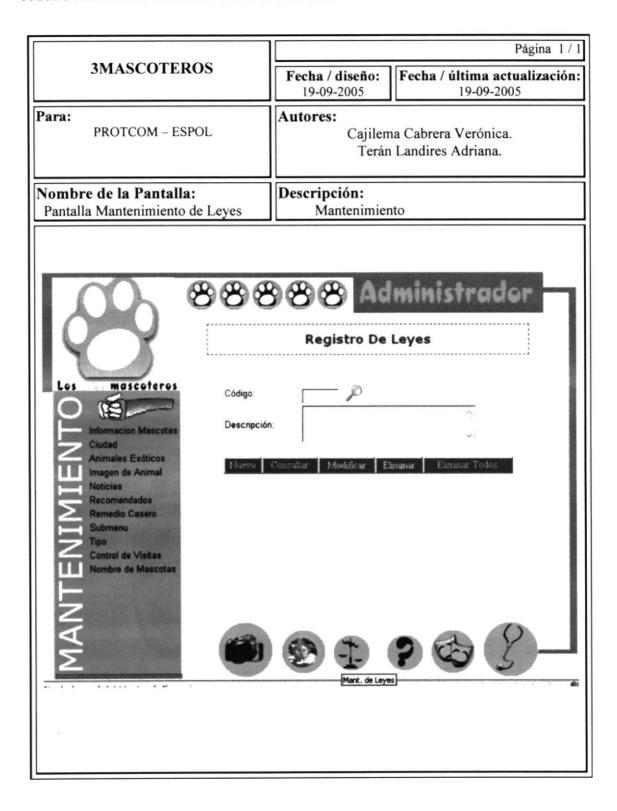
## 6.1.13 MANTENIMIENTO DE CONCURSO DE FOTOS



# 6.1.14 MANTENIMIENTO DE HORÓSCOPO



### 6.1.15MANTENIMIENTO DE LEYES



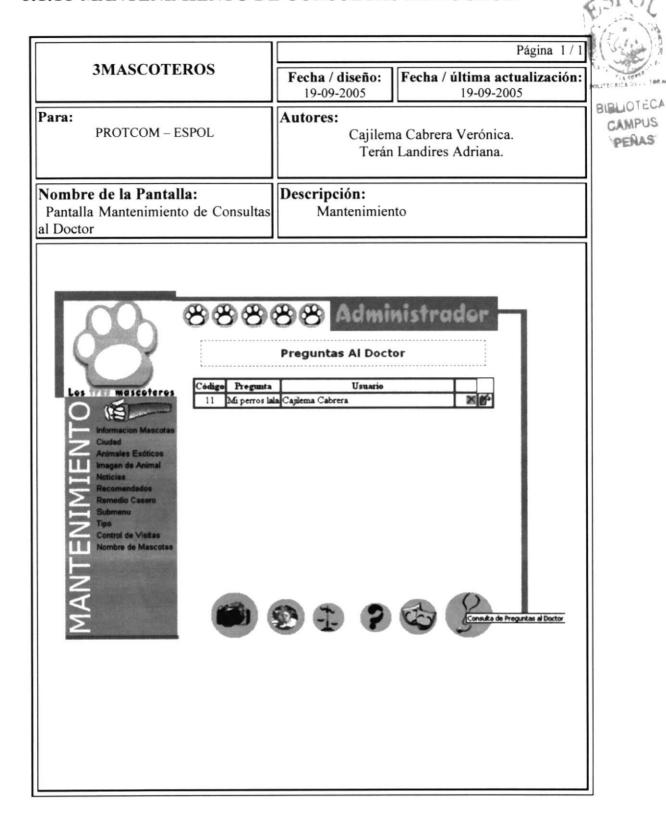
## 6.1.16MANTENIMIENTO DE FAQ



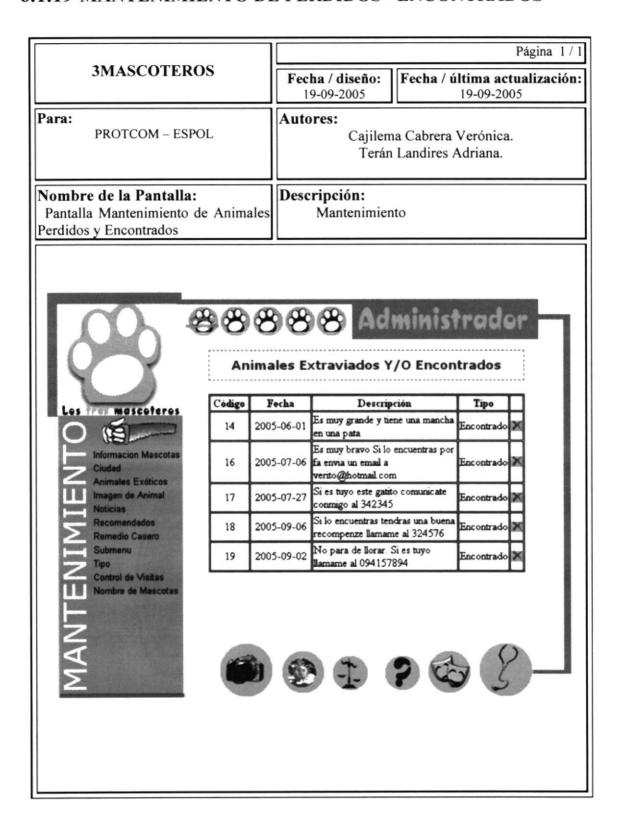
### 6.1.17 MANTENIMIENTO DE HUMOR



## 6.1.18 MANTENIMIENTO DE CONSULTAS AL DOCTOR



### 6.1.19 MANTENIMIENTO DE PERDIDOS - ENCONTRADOS



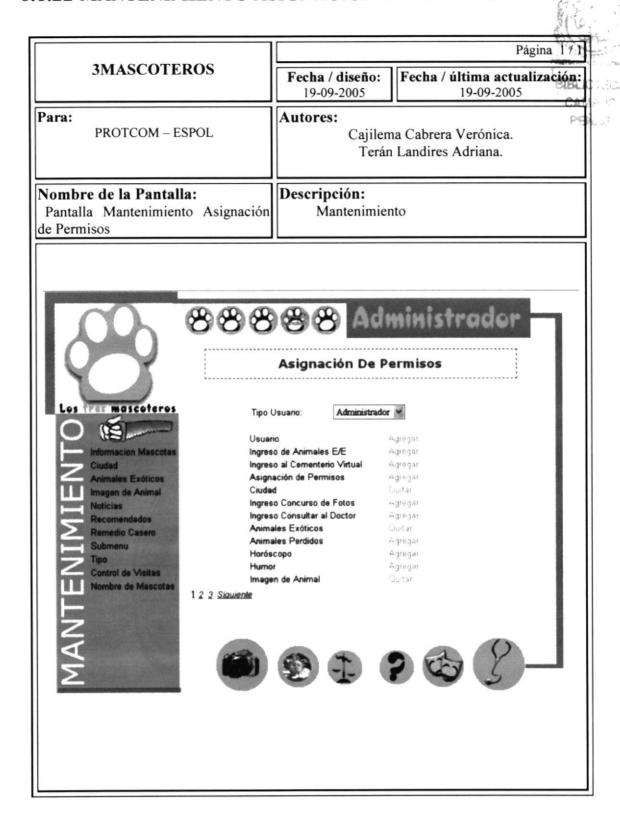
## 6.1.20 MANTENIMIENTO DE CEMENTERIO VIRTUAL



### 6.1.21 MANTENIMIENTO TIPO DE USUARIO



# 6.1.22 MANTENIMIENTO ASIGNACIÓN DE PERMISOS



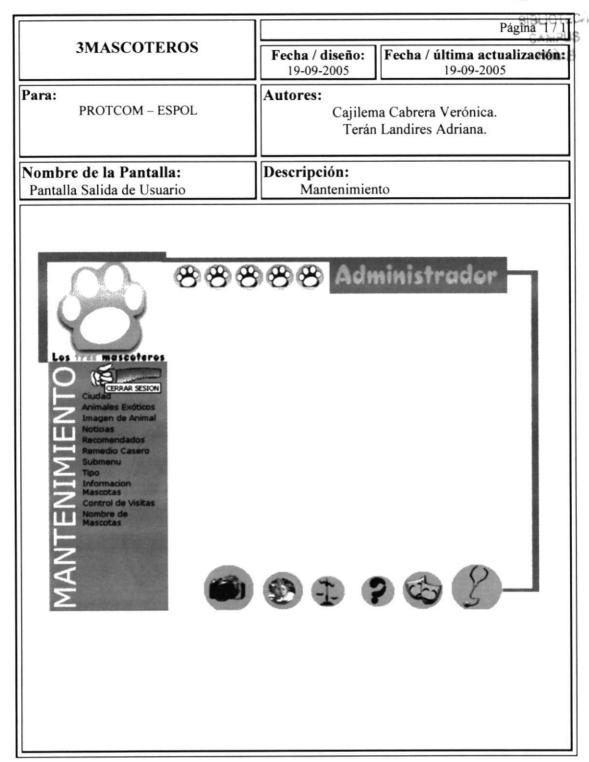
### 6.1.23 MANTENIMIENTO REGISTRO DE USUARIO



## 6.2 DISEÑO DE SALIDAS

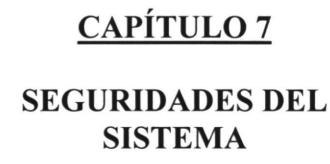
### 6.2.10 PANTALLA SALIDA DE USUARIO













**ESPOL** 

## 7. SEGURIDAD DEL SISTEMA

#### 7.1. NIVELES DE SEGURIDAD DE ACCESO Y USO

El ingreso a la administración se realizara a través de 1 usuario y un password, acondependiendo del tipo de usuario se habilitarán las opciones correspondientes a dicho uso tipo de usuario.

Nadie podrá ingresar al sistema si no pertenece a algunos de estos usuarios. La información que manipula cada usuario es netamente la misma que ha creado.

NIVEL	NIVELES DE SEGURIDAD	ACCESO O FUNCIONES
1	Administrador (Web master)	El Administrador o Web master va a tener acceso a todas las opciones de modificación del link administrador y también se encarga de asignar los permisos.
2	Doctor	Va a tener acceso en el link de administrador a contestar las preguntas del usuario normal
3	General	Tiene acceso para ingresar a votar, hacer preguntas al doctor, ingresar fotos, realizar preguntas frecuentes.

### 7.2. SEGURIDAD DE LOS DATOS

Para asegurar los datos se hará con el respaldo de la base de datos que será realizado por el administrador.

# 7.3. RESPALDO DE LA BASE DE DATOS

El Administrador será la persona encargada de sacar el respaldo de la Base de Datos

## 7.4. RESTAURACIÓN



Este proceso se da cuando se ha perdido la información respaldada. El Administrador Puse la única persona autorizada para realizar este proceso.