

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL

TÓPICO DE GRADUACIÓN

PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE

PROGRAMADOR DE SISTEMAS

TEMA

SITIO WEB CENTINELA

MANUAL DE USUARIO

AUTORES

ISRAEL WILLIAM CHIRIGUAYA VARGAS

JULIO GERMAN LEON FRANCO

DIRECTOR

ANL. WASHINTONG QUINTANA

AÑO

2007

AGRADECIMIENTO

Nos gustaría agradecer en primer lugar a Dios que nos otorgo las Fuerzas y Sabiduría en nuestros estudios puesto que sin el no estaríamos aquí también quiero agradecerle a nuestros padres, que nos han dado valores que nos han hecho ser unos vencedores nunca nos rendiremos en lo que nos propongamos a hacer puesto que siempre tendremos su apoyo. Gracias por todo.

DEDICATORIA

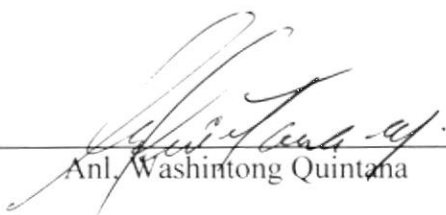
Este trabajo va dedicado a todas las personas que tienen un espíritu de lucha que los inculca a hacer cosas que no están en las expectativas de los demás, va dedicado a esas personas con un gran corazón han podido apreciar nuestro esfuerzo en esta vida y por sobre todo gracias a papa Dios que siempre nos tendrá debajo de sus alas y hará que nuestras vidas rebosen de conocimientos y esfuerzo.

DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad de los hechos e ideas y doctrinas expuestas en este tópico de graduación nos corresponde exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma, a la **EDCOM** (*Escuela de Diseño y Comunicación Visual*) de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

(Reglamento de exámenes y títulos profesionales de la ESPOL).

FIRMA DEL DIRECTOR DEL TÓPICO DE
GRADUACIÓN



Anl. Washintong Quintana

**FIRMA DE LOS AUTORES DEL TÓPICO DE
GRADUACIÓN**



Israel Chiriguaya V.



Julio León F.

TABLA DE CONTENIDO

1. GENERALIDADES	1
1.1 INTRODUCCIÓN.....	1
1.2 OBJETIVO DE ESTE MANUAL.....	1
1.3 A QUIÉN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL	1
1.4 LO QUE DEBE CONOCER.....	2
1.5 ORGANIZACIÓN DE ESTE MANUAL.....	2
1.6 ACERCA DE ESTE MANUAL.....	2
2. EXPLICACIÓN DE LA INTERFAZ GRÁFICA	1
2.1 INTRODUCCIÓN AL AMBIENTE DE WINDOWS.....	1
2.2 FUNDAMENTOS DE INTERNET EXPLORER.....	2
2.2.1 MANEJO DEL INTERNET EXPLORER.....	2
2.2.2 INSTALACION DE APPSERVER.....	3
2.2.3 COLOCAR NUESTRAS PROPIAS PÁGINAS.....	9
2.2.4 ELEGIR SERVIDOR PARA PUBLICAR EL SITIO.....	9
2.2.5 POSIBLES SERVIDORES PARA EL ALOJAMIENTO DEL WEB SITE.....	9
2.2.6 DOMINIOS Y COMO REGISTRARLOS.....	10
2.2.7 DOMINIOS GENÉRICOS.....	11
2.2.8 SUBIR ARCHIVOS POR FTP.....	11
2.2.9 EL NAVEGADOR WEB.....	12
2.2.10 EL WORLD WIDE WEB (WWW).....	12
2.2.11 HTTP.....	13
2.2.12 URL.....	13
3. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE	1
4. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	1
5. INGRESAR AL WEB SITE	1
5.1 ENTRAR AL SITIO.....	1
6. CÓMO NAVEGAR EN EL WEB SITE	1
6.1 INTRO.....	1
6.2 CABECERA.....	2
6.3 MENÚ PRINCIPAL.....	2
6.3.1 OPCIONES DEL MENÚ.....	3
6.4 OPCIONES VARIAS.....	4
6.5 LAS PÁGINAS DEL WEB SITE.....	5

6.5.1	PÁGINA PRINCIPAL – HOME	5
6.5.2	QUIÉNES SOMOS?	6
6.5.3	MISIÓN	7
6.5.4	VISIÓN	8
6.5.5	MENSAJE	9
6.5.6	PASTORES Y LÍDERES	10
6.5.7	MINISTERIOS	11
6.5.8	DETALLE DE MINISTERIOS	12
6.5.9	CULTOS EN CENTINELA	13
6.5.10	ACTIVIDADES EN CENTINELA	14
6.5.11	CAMPAÑAS EN CENTINELA	15
6.5.12	ESCUELA BIBLICA DE CENTINELA	16
6.5.13	ESTUDIOS EN CENTINELA	17
6.5.14	ACTIVIDADES EN JOVENES DE CENTINELA	18
6.5.15	REUNIONES EN JOVENES DE CENTINELA	19
6.5.16	VIAJES EN JOVENES DE CENTINELA	20
6.5.17	MI LUGAR ESPECIAL EN JOVENES DE CENTINELA	21
6.5.18	INGRESO DE MI LUGAR ESPECIAL	22
6.5.19	CONCIERTOS EN JOVENES DE CENTINELA	23
6.5.20	NOTICIAS JOVENES	24
6.5.21	CONSEJOS EN JOVENES DE CENTINELA (USUARIOS)	25
6.5.22	CONSEJOS EN JOVENES DE CENTINELA (CONSEJEROS)	26
6.5.23	FORO DE CENTINELA	27
6.5.24	FORO DE CENTINELA (SALA DE FORO)	28
6.5.25	FORO DE CENTINELA (INGRESAR TEMAS)	29
6.5.26	MULTIMEDIA	30
6.5.27	DOWNLOAD	31
6.5.28	VIDEOS	32
6.5.29	MUSICA	33
6.5.30	MISIONES	34
6.5.31	FOTOS EN MISIONES	35
6.5.32	TESTIMONIOS EN MISIONES	36
6.5.33	INGRESOS DE TESTIMONIOS EN MISIONES	37
6.5.34	NUEVAS CRIATURAS	38
6.5.35	CONTÁCTENOS	39
6.5.36	REGISTRO	40
6.5.37	REGISTRO DE CONSEJEROS	41
6.5.38	REGISTRO DE USUARIOS PARTICULARES	42
6.5.39	INGRESO DE ADMINISTRADOR	43
6.5.40	INGRESO DE ADMINISTRADOR	44
6.5.41	CALIFICACION DE CONSEJEROS	45
6.5.42	CONSEJEROS ACTIVOS	46
6.5.43	CONSEJEROS INACTIVOS	47
6.5.44	CALIFICACION DE USUARIOS	48
6.5.45	USUARIOS ACTIVOS	49
6.5.46	USUARIOS INACTIVOS	50
6.5.47	INGRESO DE ADMINISTRADORES	51
6.5.48	CONSULTA DE ADMINISTRADORES	52
6.5.49	MODIFICAR DE ADMINISTRADORES	53
6.5.50	ELIMINACION DE ADMINISTRADORES	54

6.5.51	INGRESO DE PASTORES Y LÍDERES	55
6.5.52	CONSULTA DE PASTORES Y LÍDERES	56
6.5.53	MODIFICACION DE PASTORES Y LÍDERES	57
6.5.54	ELIMINACION DE PASTORES Y LÍDERES	58
6.5.55	INGRESO DE ACTIVIDADES DE JOVENES	59
6.5.56	CONSULTA DE ACTIVIDADES DE JOVENES	60
6.5.57	MODIFICACION DE ACTIVIDADES DE JOVENES	61
6.5.58	ELIMINACION DE ACTIVIDADES DE JOVENES	62
6.5.59	INGRESO DE CONCIERTOS	63
6.5.60	CONSULTA DE CONCIERTOS	64
6.5.61	MODIFICACION DE CONCIERTOS	65
6.5.62	ELIMINACION DE CONCIERTOS	66
6.5.63	INGRESO DE NOTICIAS DE JOVENES	67
6.5.64	CONSULTA DE NOTICIAS DE JÓVENES	68
6.5.65	MODIFICACION DE NOTICIAS DE JÓVENES	69
6.5.66	ELIMINACION DE NOTICIAS DE JÓVENES	70
6.5.67	INGRESO DE REUNIONES DE JÓVENES	71
6.5.68	CONSULTA DE REUNIONES DE JÓVENES	72
6.5.69	MODIFICACION DE REUNIONES DE JÓVENES	73
6.5.70	ELIMINACION DE REUNIONES DE JÓVENES	74
6.5.71	INGRESO DE VIAJES DE JÓVENES	75
6.5.72	CONSULTA DE VIAJES DE JÓVENES	76
6.5.73	MODIFICACION DE VIAJES DE JÓVENES	77
6.5.74	ELIMINACION DE VIAJES DE JÓVENES	78
6.5.75	INGRESO DE NOTICIAS ACTIVIDADES	79
6.5.76	CONSULTA DE NOTICIAS ACTIVIDADES	80
6.5.77	MODIFICACION DE NOTICIAS ACTIVIDADES	81
6.5.78	ELIMINACION DE NOTICIAS ACTIVIDADES	82
6.5.79	INGRESO DE CAMPAÑAS	83
6.5.80	CONSULTA DE CAMPAÑAS	84
6.5.81	MODIFICACION DE CAMPAÑAS	85
6.5.82	ELIMINACION DE CAMPAÑAS	86
6.5.83	INGRESO DE CULTOS	87
6.5.82	ELIMINACION DE CAMPAÑAS	86
6.5.83	INGRESO DE CULTOS	87
6.5.84	CONSULTA DE CULTOS	88
6.5.85	MODIFICACION DE CULTOS	89
6.5.86	ELIMINACION DE CULTOS	90
6.5.87	INGRESO DE ESTUDIOS	91
6.5.88	CONSULTA DE ESTUDIOS	92
6.5.89	MODIFICACION DE ESTUDIOS	93
6.5.90	ELIMINACION DE ESTUDIOS	94
6.5.91	INGRESO DE ESCUELA DOMINICAL	95
6.5.92	CONSULTA DE ESCUELA DOMINICAL	96
6.5.93	MODIFICACION DE ESCUELA DOMINICAL	97
6.5.94	ELIMINACION DE ESCUELA DOMINICAL	98
6.5.95	INGRESO DE NOTICIAS	99
6.5.96	CONSULTA DE NOTICIAS	100
6.5.97	MODIFICACION DE NOTICIAS	101
6.5.98	ELIMINACION DE NOTICIAS	102
6.5.99	INGRESO DE MINISTERIOS	103
6.5.100	CONSULTA DE MINISTERIOS	104

6.5.101	MODIFICACION DE MINISTERIOS	105
6.5.102	ELIMINACION DE MINISTERIOS	106
6.5.103	INGRESO DE BAUTIZOS	107
6.5.104	CONSULTA DE BAUTIZOS	108
6.5.105	MODIFICACION DE BAUTIZOS	109
6.5.106	ELIMINACION DE BAUTIZOS	110
6.5.107	INGRESO DE CONTACTOS	111
6.5.108	CONSULTA DE CONTACTOS	112
6.5.109	MODIFICACION DE CONTACTOS	113
6.5.110	ELIMINACION DE CONTACTOS	114
6.5.111	INGRESO DE LINKS	115
6.5.112	CONSULTA DE LINKS	116
6.5.113	ELIMINACION DE LINKS	117
6.5.114	MANTENIMIENTO TEMAS RECIENTES DE FOROS	118
6.5.115	MANTENIMIENTO TEMAS ACTIVOS DE FOROS	119
6.5.116	INGRESOS DE FOTOS MISION	120
6.5.117	ELIMINACION DE FOTOS MISION	121
6.5.118	CONSULTA DE TESTIMONIOS	122
6.5.119	ELIMINACION DE TESTIMONIOS EN MISIONES	123
6.5.120	CONSULTA DE GENERAL FORO	124
6.5.121	ELIMINACION DE FOROS	125
6.5.122	INGRESOS DE BANNER	126
6.5.123	ELIMINACION DE BANNER	127
6.5.124	ELIMINACION DE MI LUGAR ESPECIAL	128

A.1	CONOCIMIENTOS DE COMPUTACIÓN	1
A.1.1	CONOCIENDO LA COMPUTADORA	1
A.2	UNIDAD DE ENTRADA	2
A.2.1	EL TECLADO	2
A.2.2	EL MOUSE	6
A.3	UNIDAD DE PROCESO	8
A.4	UNIDAD DE SALIDA	8
A.5	UNIDAD DE MEMORIA AUXILIAR	9

B.1. GLOSARIO DE TÉRMINOS	1
A.....	1
B.....	2
C.....	3
D.....	5
E.....	6
F.....	7
G.....	7
H.....	8
I.....	9
J.....	10
K.....	10
L.....	10
M.....	11
N.....	11
O.....	12
P.....	12
R.....	13
S.....	14
T.....	15
U.....	15
V.....	16
W.....	16

INDICE DE TABLAS

TABLA 1.1. ORGANIZACIÓN DEL MANUAL DE USUARIO.....	2
TABLA 3.1. REQUERIMIENTO DE HARDWARE.....	1
TABLA 4.1 REQUERIMIENTO DE SOFTWARE.....	1
TABLA 4.2 POSIBLES BROWSERS.....	2

INDICE DE FIGURAS

CAPITULO 2

FIGURA 1. PANTALLA DE AYUDA DE WINDOWS.....	1
FIGURA 2. WEB SITE DE APPSERV.....	3
FIGURA 3. BAJANDO EL APPSERV.....	3
FIGURA 4. ICONO DE INSTALADOR APPSERV.....	4
FIGURA 5. COMIENZO DE INSTALACIÓN DE APPSERV.....	4

FIGURA 6.	RUTA DONDE CREAR EL SERVIDOR APPSERV	4
FIGURA 7.	MODO DE INSTALACIÓN DEL APPSERV.....	5
FIGURA 8.	COMPONENTES DE INSTALACIÓN DE APPSERV.....	5
FIGURA 9.	INFORMACIÓN ACERCA DEL SERVIDOR	6
FIGURA 10.	USER Y PASSWORD DEL SERVIDOR.....	6
FIGURA 11.	PROCESO DE INSTALACIÓN.....	6
FIGURA 12.	DIRECCION DE LA BASE DEL SERVIDOR	7
FIGURA 13.	PAGINA PRINCIPAL DEL SERVIDOR	7
FIGURA 14.	PAGINA PRINCIPAL DE LA BASE DE DATOS DE PHP.....	8
FIGURA 15.	COMPROBADOR DE QUE EL SERVIDOR ESTA INSTALADO	8

CAPITULO 5

FIGURA 22.	PANTALLA DE INTERNET EXPLORER.....	1
FIGURA 23.	PANTALLA DE INGRESO AL SITIO	1
FIGURA 24.	PANTALLA DE LA PÁGINA PRINCIPAL DEL CENTINELA.....	2

CAPITULO 6

FIGURA 25.	PANTALLA INICIAL INDEX.....	1
FIGURA 26.	CABECERA.....	2
FIGURA 27.	MENU PRINCIPAL DEL WEB SITE.....	2
FIGURA 28.	PÁGINA PRINCIPAL	5
FIGURA 29.	PÁGINA DE ¿QUIÉNES SOMOS?	6
FIGURA 30.	PÁGINA DE CONSULTA DE COMENTARIOS	10
FIGURA 31.	PÁGINA DE SERVICIOS EN CENTINELA	13
FIGURA 32.	PAGINA DE ACTIVIDADES EN CENTINELA	14

FIGURA 33.	PAGINA DE CAMPANAS DE CENTINELA	15
FIGURA 34.	PÁGINA DE ESCUELA DOMINICAL EN CENTINELA	16
FIGURA 35.	PÁGINA DE ESTUDIOS	17
FIGURA 36.	PÁGINA DE ACTIVIDADES DE JÓVENES	18
FIGURA 37.	PÁGINA DE REUNIONES DE JÓVENES	19
FIGURA 38.	PÁGINA DE VIAJES DE JÓVENES DE CENTINELA	20
FIGURA 39.	PAGINA DE MI LUGAR ESPECIAL EN JOVENES DE CENTINELA	21
FIGURA 40.	PÁGINA DE INGRESOS DE LUGAR ESPECIAL	22
FIGURA 41.	PÁGINA DE CONCIERTOS DE JÓVENES	23
FIGURA 42.	PÁGINA DE NOTICIAS DE JÓVENES EN CENTINELA	24
FIGURA 43.	PÁGINA DE CONSEJOS DE JÓVENES (USUARIOS)	25
FIGURA 44.	PÁGINA DE CONSEJOS DE JÓVENES (CONSEJEROS)	26
FIGURA 45.	PAGINA DE FORO EN CENTINELA	27
FIGURA 46.	PÁGINA DE SALA DE FORO EN CENTINELA	28
FIGURA 47.	PÁGINA DE INGRESO DE TEMA DE FORO	29
FIGURA 48.	PÁGINA DE MULTIMEDIA	30
FIGURA 49.	PÁGINA DE DOWNLOAD	31
FIGURA 50.	PAGINA DE VIDEOS	32
FIGURA 51.	PÁGINA DE MÚSICA	33
FIGURA 52.	PÁGINA DE MISIONES	34
FIGURA 53.	PÁGINA DE FOTOS DE MISIONES	35
FIGURA 54.	PÁGINA DE TESTIMONIOS	36
FIGURA 55.	PÁGINA DE INGRESOS TESTIMONIOS	37
FIGURA 56.	PAGINA DE NUEVAS CRIATURAS	38
FIGURA 57.	PAGINA DE CONTACTENOS CENTINELA	39

FIGURA 58.	PAGINA DE REGISTRO	40
FIGURA 59.	PÁGINA DE REGISTRO DE CONSEJEROS.....	41
FIGURA 60.	PÁGINA DE REGISTRO DE CONSEJEROS.....	42
FIGURA 61.	PÁGINA DE INGRESO DE ADMINISTRADORES.....	43
FIGURA 62.	PÁGINA PRINCIPAL DE ADMINISTRADORES.....	44
FIGURA 63.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CALIFICACIÓN DE ASPIRANTES A CONSEJEROS).....	45
FIGURA 64.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSEJEROS ACTIVOS).....	46
FIGURA 65.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSEJEROS INACTIVOS).....	47
FIGURA 66.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CALIFICACIÓN DE USUARIOS).....	48
FIGURA 67.	PÁGINA ADMINISTRADOR (USUARIOS ACTIVOS).....	49
FIGURA 68.	PÁGINA ADMINISTRADOR (USUARIOS INACTIVOS).....	50
FIGURA 69.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE NUEVO ADMINISTRADOR).....	51
FIGURA 70.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE ADMINISTRADOR).....	52
FIGURA 71.	PÁGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACIÓN DE ADMINISTRADOR).....	53
FIGURA 72.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE ADMINISTRADOR).....	54
FIGURA 73.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE PASTORES Y LÍDERES).....	55
FIGURA 74.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE PASTORES Y LÍDERES).....	56
FIGURA 75.	PÁGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACION DE PASTORES Y LÍDERES).....	57
FIGURA 76.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE PASTOR Y LÍDERES).....	58
FIGURA 77.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE ACTIVIDADES DE JÓVENES).....	59
FIGURA 78.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE ACTIVIDADES DE JÓVENES).....	60
FIGURA 79.	PÁGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACIÓN DE ACTIVIDADES DE JÓVENES).....	61
FIGURA 80.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE JÓVENES).....	62
FIGURA 81.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE CONCIERTOS).....	63
FIGURA 82.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE LOS CONCIERTOS).....	64

FIGURA 83.	PAGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACION DE CONCIERTOS).....	65
FIGURA 84.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE LOS CONCIERTOS).....	66
FIGURA 85.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE NOTICIAS DE JÓVENES).....	67
FIGURA 86.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE LAS NOTICIAS DE JÓVENES).....	68
FIGURA 87.	PÁGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACIÓN DE NOTICIAS DE JÓVENES).....	69
FIGURA 88.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE LAS NOTICIAS DE JÓVENES).....	70
FIGURA 89.	PAGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE LAS REUNIONES DE JOVENES).....	71
FIGURA 90.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE LAS REUNIONES DE JÓVENES).....	72
FIGURA 91.	PÁGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACIÓN DE LAS REUNIONES DE JÓVENES).....	73
FIGURA 92.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE LAS REUNIONES DE JÓVENES).....	74
FIGURA 93.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE LOS VIAJES DE JÓVENES).....	75
FIGURA 94.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE LOS VIAJES DE JÓVENES).....	76
FIGURA 95.	PAGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACION DE LOS VIAJES DE JOVENES).....	77
FIGURA 96.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE LOS VIAJES DE JÓVENES).....	78
FIGURA 97.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE LAS NOTICIAS ACTIVIDADES).....	79
FIGURA 98.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE LAS NOTICIAS ACTIVIDADES).....	80
FIGURA 99.	PÁGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACIÓN DE LOS VIAJES DE JÓVENES).....	81
FIGURA 100.	PAGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACION DE LAS NOTICIAS ACTIVIDADES).....	82
FIGURA 101.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE CAMPAÑAS).....	83
FIGURA 102.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE CAMPAÑAS).....	84
FIGURA 103.	PÁGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACIÓN DE CAMPAÑAS).....	85
FIGURA 104.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE LAS CAMPAÑAS).....	86
FIGURA 105.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE CULTOS).....	87
FIGURA 106.	PAGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE CULTOS).....	88
FIGURA 107.	PAGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACION DE CULTOS).....	89

FIGURA 108.	PAGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACION DE LOS CULTOS)	90
FIGURA 109.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE ESTUDIOS)	91
FIGURA 110.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE ESTUDIOS).....	92
FIGURA 111.	PÁGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACIÓN DE ESTUDIOS).....	93
FIGURA 112.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE LOS ESTUDIOS).....	94
FIGURA 113.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE ESCUELA DOMINICAL)	95
FIGURA 114.	PAGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE ESCUELA DOMINICAL)	96
FIGURA 115.	PÁGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACIÓN DE ESCUELA DOMINICAL).....	97
FIGURA 116.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE ESCUELA DOMINICAL)	98
FIGURA 117.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE NOTICIAS).....	99
FIGURA 118.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE NOTICIAS)	100
FIGURA 119.	PÁGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACIÓN DE NOTICIAS).....	101
FIGURA 120.	PAGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACION DE NOTICIAS)	102
FIGURA 121.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE MINISTERIOS).....	103
FIGURA 122.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE MINISTERIOS)	104
FIGURA 123.	PÁGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACIÓN DE MINISTERIOS)	105
FIGURA 124.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE MINISTERIOS).....	106
FIGURA 125.	PAGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE BAUTIZOS)	107
FIGURA 126.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE BAUTIZOS).....	108
FIGURA 127.	PÁGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACIÓN DE BAUTIZOS)	109
FIGURA 128.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE BAUTIZOS).....	110
FIGURA 129.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE CONTACTOS)	111
FIGURA 130.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE CONTACTOS)	112
FIGURA 131.	PAGINA ADMINISTRADOR (MODIFICACION DE CONTACTOS)	113
FIGURA 132.	PAGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACION DE BAUTIZOS)	114

FIGURA 133.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE LINKS).....	115
FIGURA 134.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE LINKS).....	116
FIGURA 135.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE LINKS).....	117
FIGURA 136.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE TEMAS RECIENTES DE FOROS).	118
FIGURA 137.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE TEMAS ACTIVOS DE FOROS).	119
FIGURA 138.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE FOTOS MISIÓN).	120
FIGURA 139.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACION DE FOTOS MISION).....	121
FIGURA 140.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA DE TESTIMONIO).....	122
FIGURA 141.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE TESTIMONIO).....	123
FIGURA 142.	PÁGINA ADMINISTRADOR (CONSULTA GENERAL DE FORO).	124
FIGURA 143.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE FOROS).....	125
FIGURA 144.	PÁGINA ADMINISTRADOR (INGRESO DE BANNER).	126
FIGURA 145.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACION DE BANNER).	127
FIGURA 146.	PÁGINA ADMINISTRADOR (ELIMINACIÓN DE MI LUGAR ESPECIAL).....	128

CAPÍTULO 1

GENERALIDADES



1. GENERALIDADES

1.1 INTRODUCCIÓN

En este manual se va a hacer referencias y consultas para cualquier usuario que necesite ser guiado en lo que es la operación del Web Site, ya que consta de distintos capítulos que contienen información necesaria acerca de CENTINELA

Es importante consultar este manual antes y/o durante la utilización del Web Site ya que mejorara paso a paso el manejo de todas las funciones presentes en este.

1.2 OBJETIVO DE ESTE MANUAL

El Objetivo de este manual es para proporcionar una información más amplia, eficaz y permanente de todas las actividades que realiza CENTINELA para que de esta manera exista una comunicación rápida entre las personas externas

Ayudar a todas aquellas personas interesadas en ingresar a la iglesia de Cristo Iberoamericana "Centinela" por medio del sitio Web tendrá la oportunidad de obtener todo tipo de información deseada y podrá despejar todas sus dudas.

- Como ingresar al Sitio Web.
- Ayudar al usuario a manejar Internet.
- Guiar al usuario a manejar cada una de las opciones del Site.
- Conocer el alcance de toda la información por medio de una explicación detallada ilustrada de cada una de las páginas que lo conforman.

1.3 A QUIÉN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL

Este manual esta orientado a los usuarios finales involucrados en la etapa de operación del modulo de Administración de sitios Web.

Directores y subdirectores, son los responsables del buen funcionamiento de la institución en todas las áreas y en todos los niveles.

Webmaster, es la persona encargada de administrar toda la información que se almacenará.

Usuario en general, persona encargada de interactuar con el Web Site.

1.4 LO QUE DEBE CONOCER

El conocimiento mínimos que deben tener las personas que operarán las páginas y deberán utilizar este manual.

1. Conocimientos básicos de las herramientas de diseño de Páginas Web.
2. Conocimientos básicos de Internet.
3. Conocimientos básicos de Windows.

1.5 ORGANIZACIÓN DE ESTE MANUAL

Este manual está organizado de la siguiente manera:

Generalidades	
Capítulo 1	Generalidades.
Capítulo 2	Explicación de la Interface Gráfica.
Ambiente Operacional	
Capítulo 3	Requerimientos de Hardware.
Capítulo 4	Requerimientos de Software.
Operación	
Capítulo 5	Ingresar al Web Site.
Capítulo 6	Cómo Navegar en el Web Site.
Anexos	
Anexo A	Conocimientos de Computación e Internet.
Anexo B	Glosario de Términos.

Tabla 1. Organización del manual de usuario

1.6 ACERCA DE ESTE MANUAL

Este manual contiene diversas ilustraciones e instrucciones que el Usuario debe seguir paso a paso para poder manejar correctamente el Web Site. Además incluye información adicional que servirá para orientar al Usuario sobre el correcto uso de la computadora.

CAPÍTULO 2




EXPLICACIÓN DE LA INTERFAZ GRÁFICA

2. EXPLICACIÓN DE LA INTERFAZ GRÁFICA

2.1 INTRODUCCIÓN AL AMBIENTE DE WINDOWS

En esta sección se presenta el ambiente de Windows y le permitirá poner manos a la obra rápidamente. Aquí aprenderá cómo realizar las tareas más comunes incluidas en Windows.

Si desea explorar Windows con mayor profundidad o aprender algunos de sus aspectos más técnicos, puede consultar la ayuda de Windows. Podrá encontrar tareas comunes en **Contenido** y en **Índice**, y buscar un texto determinado mediante la ficha buscar.

Para iniciar la ayuda haga clic en el botón,  **Inicio** a continuación en **Ayuda y soporte técnico**.

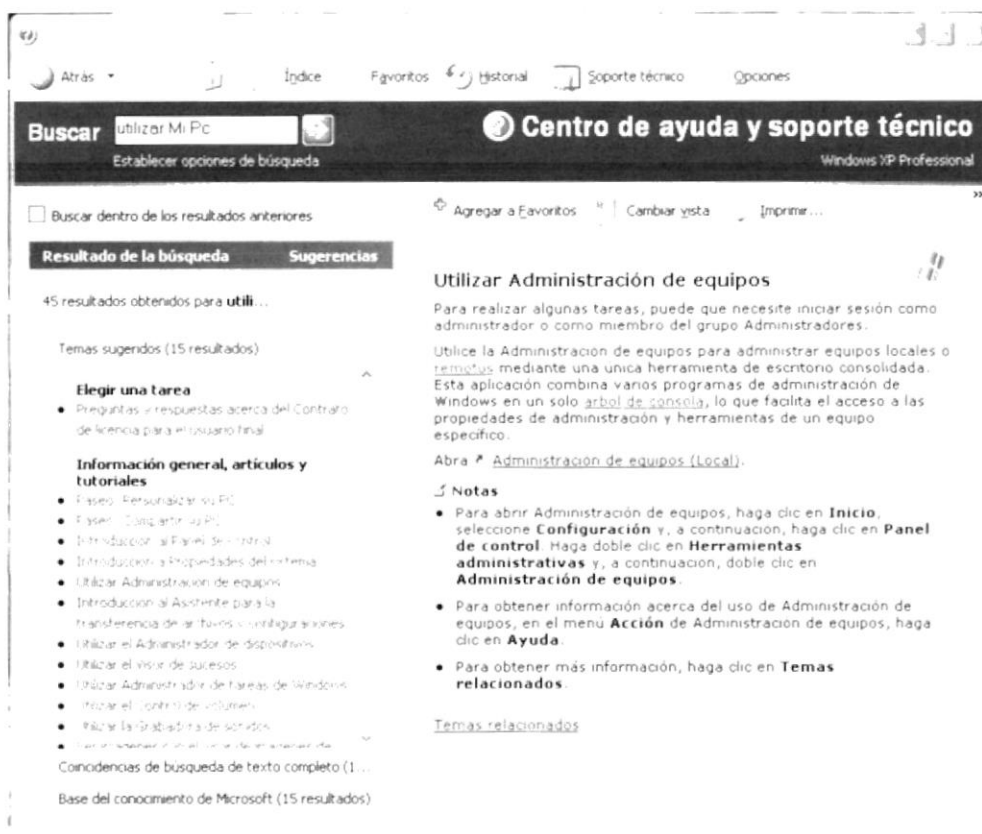


Figura 1. Pantalla de Ayuda de Windows



Nota: Algunos Temas de Ayuda contienen un texto verde subrayado. Al hacer clic en el texto verde verá una definición del término.



Sugerencia: Para desplazarse dentro del Índice de Ayuda, escriba las primeras letras del término que desee buscar. El índice está organizado como el de un libro. Si no encuentra la entrada que desea, inténtelo con otra.

2.2 FUNDAMENTOS DE INTERNET EXPLORER

2.2.1 MANEJO DEL INTERNET EXPLORER

Botón Atrás: Haga clic para volver a la página anterior.



Botón Adelante: Haga clic para ir a la página siguiente de una serie de páginas que ya ha visitado.



Botón Actualizar: Haga clic en el botón para actualizar la información de la última página o la que esperaba. Esto es útil si ve información antigua en una página que se actualiza con frecuencia o si los gráficos no aparecen correctamente.



Botón Inicio: Haga clic para ir a la página de inicio (la primera que ve cuando abre el explorador).



Botón Búsqueda: Haga clic aquí para abrir la barra de Búsqueda, donde puede elegir un servicio de búsqueda y buscar en Internet.

Búsqueda

Botón Favoritos: Haga clic aquí para abrir la barra de Favoritos, donde puede almacenar vínculos (accesos directos) a los sitios Web o documentos que visita con más frecuencia.

Favoritos

Barra de Direcciones: Escriba aquí las direcciones de las páginas Web (direcciones URL), o rutas de acceso a documentos en su PC.

Dirección  http://

Barra de Estado: Observe la parte esquina inferior izquierda de la página para ver el proceso de la página Web. La parte derecha le indica en qué zona de seguridad está la página actual y muestra un icono de candado si está en un sitio seguro.

 Listo

2.2.2 INSTALACIÓN DEL APPSERV

Para obtener el programa de instalación de appserv hay que ir a la siguiente página <http://www.appservnetwork.com> y se mostrara lo siguiente.

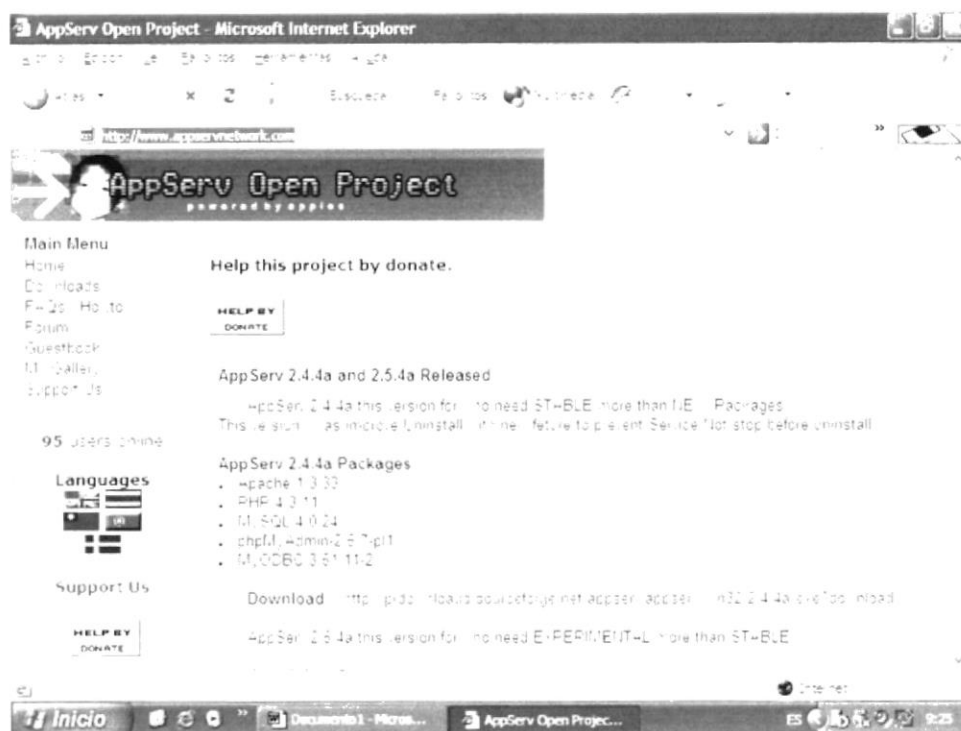


Figura 2. Web Site de appserv

En esta página se muestran las diferentes versiones del appserv que se pueden bajar. Para ello dentro de la página buscaremos el siguiente link:

<http://prdownloads.sourceforge.net/appserv/appserv-win32-2.5.1.exe?download>

Se presentara una ventana donde se elegirá el lugar mas cercano para realizar tu descarga eliges el más cercano y das clic en download y se realizara la descarga.

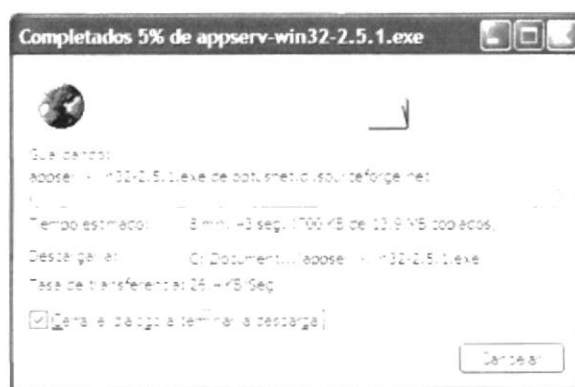


Figura 3. Bajando el appserv

Una vez descargado el programa se procede a instalarlo de la siguiente manera:

1.- Dar doble clic en el Setup de appserv.

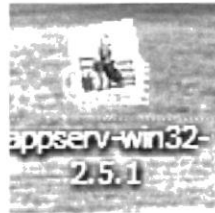


Figura 4. Icono de instalador appserv

2.- Se presentará la siguiente ventana:

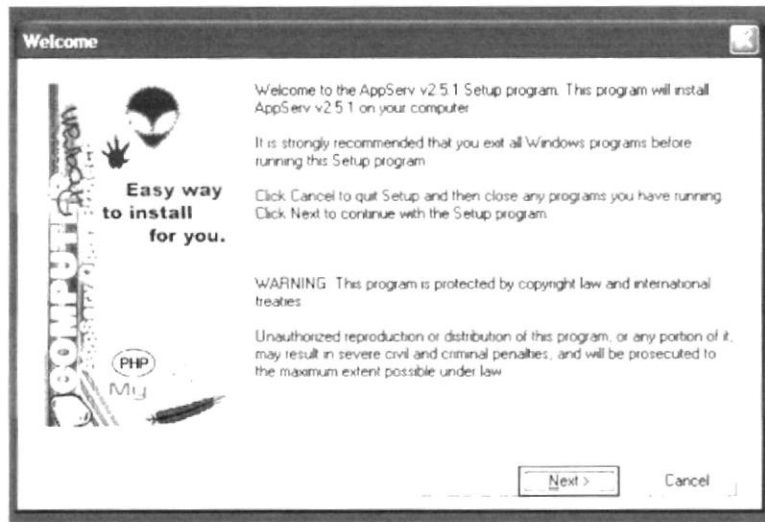


Figura 5. Comienzo de instalación de appserv

Esta es la ventana de instalación del appserv en esta ventana se dará clic en next y a continuación se presentará la siguiente ventana:



Figura 6. Ruta donde crear el servidor appserv

En esta ventana se elige donde instalar el appserv por default se deja que se instale en la unidad C y se da clic en Next y presentará la siguiente ventana:

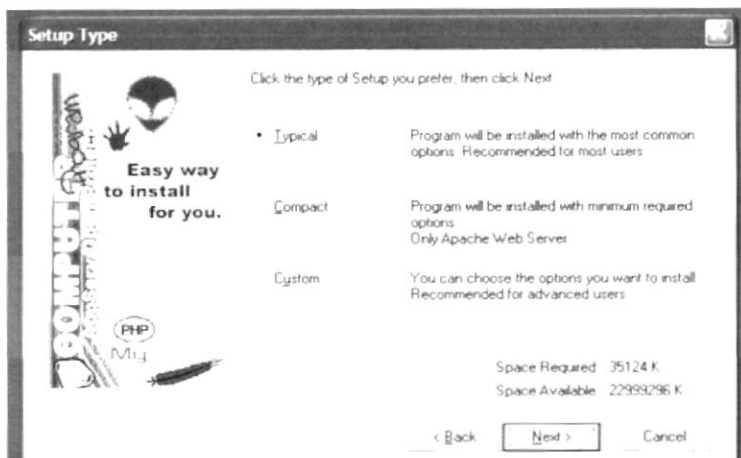


Figura 7. Modo de instalación del appserv

En esta ventana se escogerá la forma en que se instalará appserv si es Typical, Compact, o Custom si elige la opción Custom y se presentara la siguiente ventana donde podrá activar todos los checks.

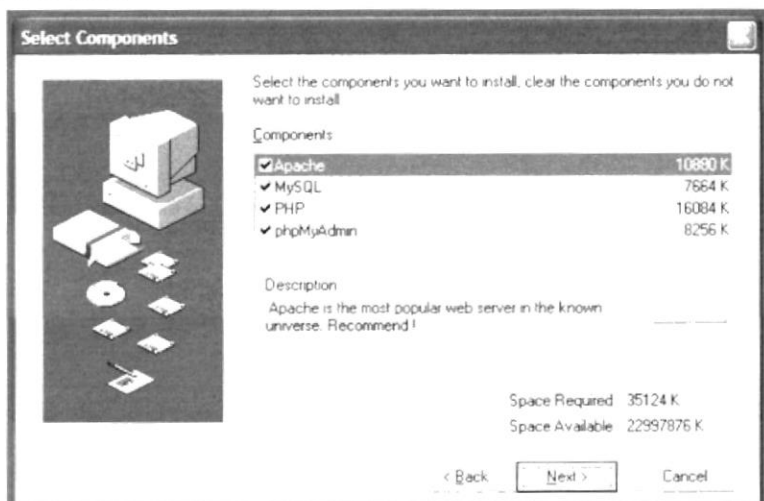


Figura 8. Componentes de instalación de appserv

Ahora se instalará el servidor local Apache, La Base de Datos MySQL, El PHP y el PhpMyAdmin que es nada más y nada menos el manejador grafico de la base de datos MySQL. Se da clic en Next y presentará la siguiente ventana:

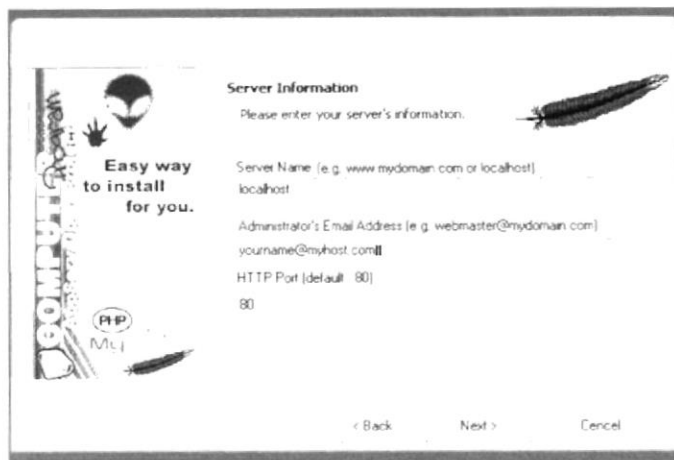


Figura 9. Información acerca del servidor

En esta ventana se pondrá el Nombre del servidor Apache que por defecto lo es Localhost también presenta unas cajas de texto donde introduciremos el dominio puede ser nombre y el http que por default es 80 se da clic en Next y ahora se presentará la siguiente ventana:

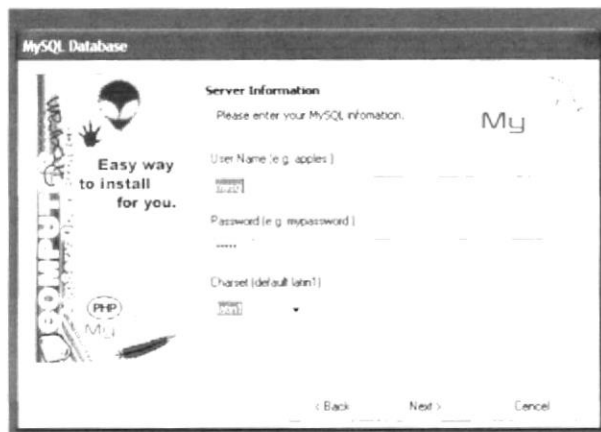


Figura 10. User y Password del Servidor

En esta ventana se presenta la Configuración de MySQL donde pide ingresar el nombre del usuario que puede ser tu nombre el password o clave que desee escoger y el charset que por default es el Latin1 damos clic en Next y se procede a instalar el paquete appserv.

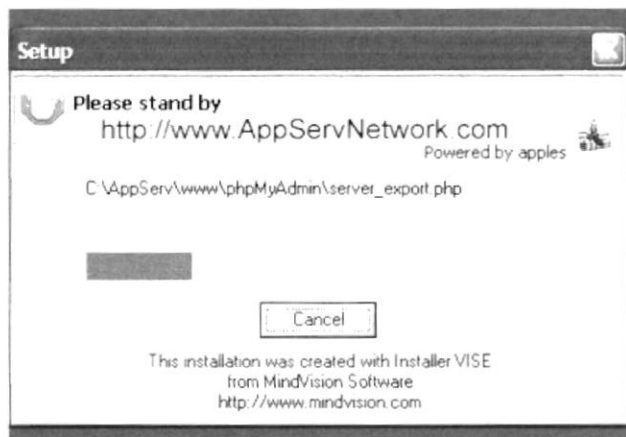


Figura 11. Proceso de Instalación

Una vez instalado el paquete se procederá a verificar la instalación escribiendo lo siguiente en la barra de dirección:



Figura 12. Dirección de la base del servidor

Y se mostrará la siguiente página que viene ha ser la página principal del appserv:

Si da clic en el link [phpMyAdmin Database Manager Version 2.6.0-rc1](#) Se presentara el gestor grafico de Mysql.

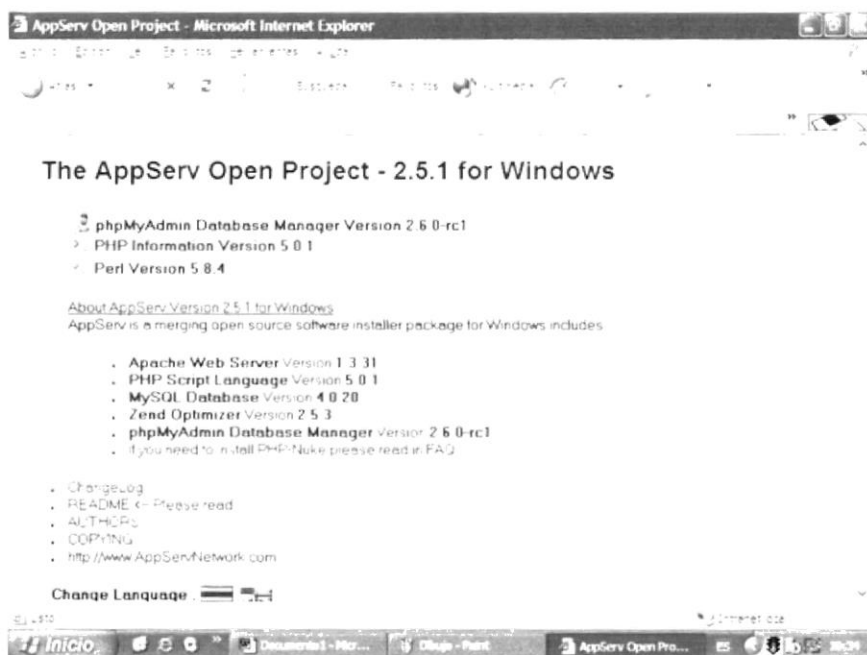


Figura 13. Página principal del servidor

En esta se puede crear bases de datos, hacer consultas, permitir privilegios de usuarios de Mysql y muchas cosas mas.

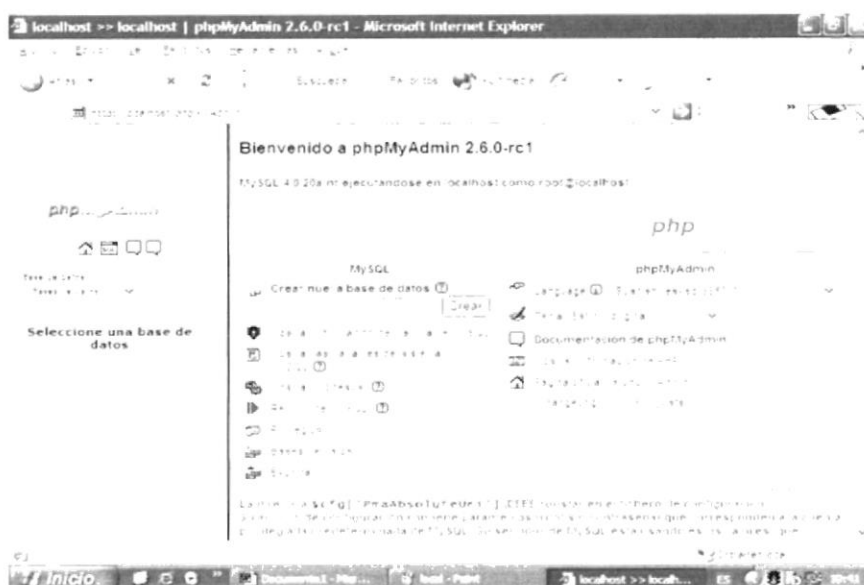


Figura 14. Página principal de la base de datos de PHP

Para poder ver si Php se instaló Correctamente da clic en el siguiente link [PHP Information Version 5.0.1](#) y nos mostrara la Información de la versión instalada en el paquete appserv.

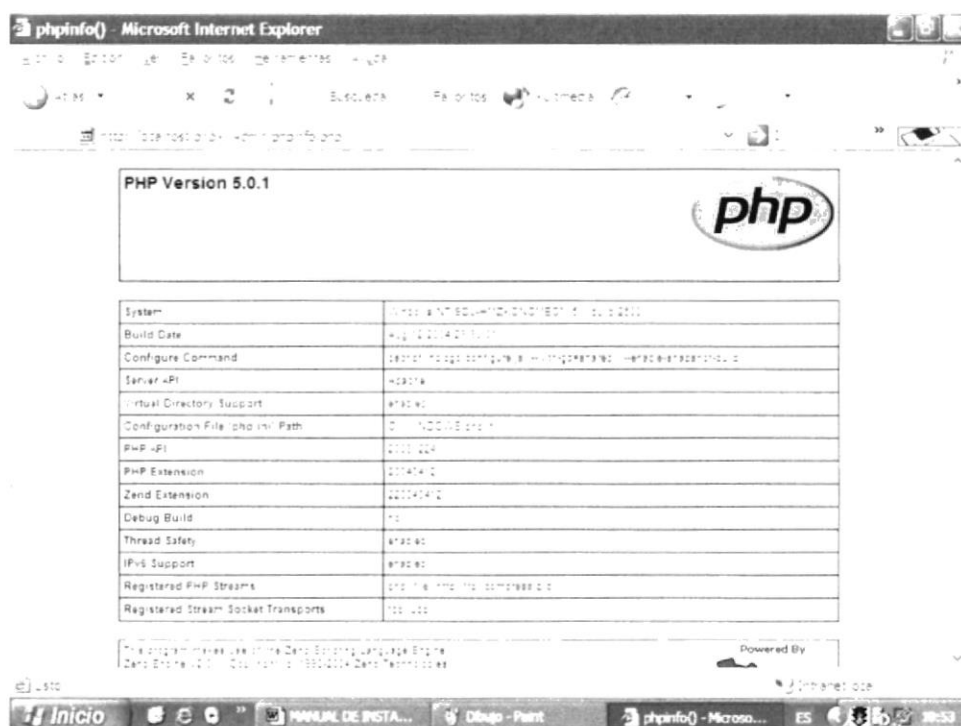


Figura 15. Comprobador de que el servidor esta instalado

Ahora si está demostrado que PHP, Apache y MySQL están instalados sin necesidad de configuración manual lista para trabajar con páginas PHP con bases de datos en MySQL.

2.2.3 COLOCAR NUESTRAS PROPIAS PÁGINAS

Teniendo en cuenta que se está trabajando con Dreamweaver 8 y base de Datos MySql para colocar el Web Site se tendría que ubicar el sitio en este directorio C:\AppServ\www desde aquí se puede tener acceso para que el Web Site funcione con la programación de PHP ahora se puede acceder al Web Site poniendo en el browser el siguiente directorio.

C:\AppServ\www\SITIO\WEBPAGES\home.html

Igual aun no se puede verlo en la Web para publicarlo tienes que estar inscrito en sitios que permitan darte un espacio para publicar tu sitio estos sitios muy útiles para eso www.iespana.es, www.miarroba.com y además tener un programa que se llama smartftp que es muy fácil de bajar en la página de download.com allí se procede a bajar el programa y respectivamente se lo instalara en el ordenador ahora una vez obtenido una cuenta se pone todo en marcha para la publicación Web

2.2.4 ELEGIR SERVIDOR PARA PUBLICAR EL SITIO

Como se ha dicho, cualquier servicio que se quiere ofrecer en Internet tiene que brindarlo un servidor, que es un ordenador que se encuentra encendido las 24 horas del día y conectado a Internet también permanentemente. En el caso de una página Web, existen unos servidores que son los encargados de mandarla cuando se la solicita, son los servidores Web. El Web Site tiene que estar alojadas en un servidor Web para que puedan estar accesibles desde Internet.

Lo que se tiene que hacer entonces es buscar un lugar para alojar el Web Site que esté acorde con nuestras necesidades, por suerte en muchos de los casos el alojamiento lo podremos conseguir de manera gratuita.

2.2.5 POSIBLES SERVIDORES PARA EL ALOJAMIENTO DEL WEB SITE

Tresuvesdobles
Metropoli 2000
I españa
Tripod España
comunalia
Aldea Virtual
Galeón
miarroba.com
Vivelared
Freeservers
Personales.com
FreeWebs
NETexplora
Revistas Digitales
Websamba
Fortune City .es
xdrive

Espacio web WBS10
Demasiado.com
UnLugar.com
El Gratis Sitio
7Host
netfirms
Geocities
Hipermat
TuDirección
Civila
Netcolony
Gratis web

Estos son algunos de los muchos lugares (servidores Web) en que podemos hacer un alojamiento

2.2.6 DOMINIOS Y COMO REGISTRARLOS

Aquí vamos a explicar lo que es un dominio, sus distintos tipos y cómo registrar uno. Consejos prácticos que incluyen cómo conseguir un dominio gratuito.

Un dominio es una forma sencilla de identificar un ordenador en Internet de manera única, a partir del cual se encontrarán las páginas pertenecientes a la institución que lo posee.

Los dominios tienen un nombre y una terminación que indica su actividad o procedencia territorial. Por ejemplo, yahoo.com: yahoo es el nombre y .com expresa el ámbito de esa página, comercial en este caso.

Escoger bien el nombre del dominio es fundamental, si este tiene gancho podremos ser fácilmente recordados e identificados en Internet. A veces no es tan sencillo realizar una buena elección del nombre del dominio pues puede que los que nos gusten ya hayan sido registrados por otras personas.

En muchos casos, el registro de los dominios ha sido realizado como un auténtico pillaje, solicitando los usuarios de Internet miles de nombres con el único objetivo de poseer ese dominio con gancho, pensando en futuras compensaciones, y sin presentar ninguna información en sus páginas Web. Los nombres de las empresas importantes son los que más han sufrido este pillaje, que ha obligado a las empresas a comprar los dominios "raptados" por un precio astronómico a sus dueños.

2.2.7 DOMINIOS GENÉRICOS

Son dominios que se otorgan a nivel internacional, para empresas y personas de todo el mundo. Los vamos a enumerar aquí, indicando el tipo de institución al que van dirigidos.

.com Para empresas o en general para cualquier Web que tenga carácter comercial. En un principio, quería decir que ese dominio que se trataba de una compañía estadounidense, pero en la práctica cualquiera ha tenido acceso a estos dominios que se han hecho muy populares y los preferidos para cualquier tipo de fin.

.net Indica una red en Internet, la de un proveedor de servicios por ejemplo. Una opción que a la larga también se ha convertido en válida para cualquier tipo de propósito.

.org Destinado para organizaciones, asociaciones, fundaciones y demás entidades muchas veces con fines benéficos o si ánimo de lucro.

.gov Es para las páginas del gobierno de los Estados Unidos.

.edu Reservado para las instituciones relativas a la educación, pero solo las de los Estados Unidos.

.mil Se utiliza para instituciones militares de los estados unidos.

.int Que pertenece a la Unión Internacional de Telecomunicaciones, y en el que se pueden encontrar organismos que se hayan creado con acuerdos internacionales, como las Naciones Unidas.

2.2.8 SUBIR ARCHIVOS POR FTP

La forma más tradicional de subir ficheros es por FTP, que es un servicio más de Internet que se utiliza para transferir ficheros por la red. Como lo que se quiere hacer es transferir los ficheros desde el ordenador al servidor, este es el servicio que se debe utilizar.

Cuando se tiene un alojamiento profesional para las Webs lo más seguro es que nos proporcionen un acceso por FTP a los servidores para subir las páginas.

Como otros servicios de Internet, para utilizar FTP se necesita un programa especial que se denomina cliente de FTP. Se puede encontrar en el mercado muchos de estos clientes, algunos populares son [Filezilla](#), [Cute FTP](#) o [FTP Voyager](#). Si se quiere ver una gama muy amplia de clientes FTP podemos acercarnos por [Tucows](#) o [Download.com](#) y se podrá encontrar muchas opciones interesantes, algunas de ellas gratuitas.

Todos los programas de FTP son parecidos (igual que Internet Explorer es parecido a Netscape), básicamente consisten en una ventana que está partida en dos partes. En una parte se puede ver el contenido del disco duro, con sus distintas unidades y carpetas. En la otra parte se puede ver el sistema de archivos del servidor, con sus correspondientes carpetas. Para mover los archivos de un lugar a otro suele bastar con arrastrarlos de una parte de la ventana a la otra.

Una tarea que también puede ser complicada en un principio puede ser el configurar el programa de FTP para que acceda al espacio que tenemos asignado. Los datos de configuración los debes obtener en el lugar donde te ofrecieron el espacio, son estos:

Nombre del servidor FTP: suele tener una forma como ftp.tudominio.com

Usuario: tu nombre de usuario.

Password: tu palabra de clave

Podría haber algún dato adicional, como el directorio por defecto, que es el directorio en el que deseas abrir la sesión, pero no es habitual que te den este dato porque los accesos por FTP suelen estar configurados para que se acceda directamente al directorio donde están tus páginas.

2.2.9 EL NAVEGADOR WEB

Un navegador Web o browser es una aplicación software que permite al usuario recuperar y visualizar documentos de hipertexto, comúnmente descritos en HTML, desde servidores Web de todo el mundo a través de Internet. Esta red de documentos es denominada World Wide Web (WWW). Los navegadores actuales permiten mostrar o ejecutar: gráficos, secuencias de vídeo, sonido, animaciones y programas diversos además del texto y los hipervínculos o enlaces.

La funcionalidad básica de un navegador Web es permitir la visualización de documentos de texto, posiblemente con recursos multimedia incrustados. Los documentos pueden estar ubicados en la computadora en donde está el usuario, pero también pueden estar en cualquier otro dispositivo que este conectado a la computadora del usuario o a través de Internet, y que tenga los recursos necesarios para la transmisión de los documentos (un software servidor Web). Tales documentos, comúnmente denominados páginas Web, poseen hipervínculos que enlazan una porción de texto o una imagen a otro documento, normalmente relacionado con el texto o la imagen.

El seguimiento de enlaces de una página a otra, ubicada en cualquier computadora conectada a la Internet, se llama navegación; que es de donde se origina el nombre de navegador. Por otro lado, hojeador es una traducción literal del original en inglés, browser, aunque su uso es minoritario. Otra denominación es explorador Web inspirada en uno de los navegadores más populares el Internet Explorer.

2.2.10 EL WORLD WIDE WEB (WWW)

La **World Wide Web** (del inglés, *Telaraña Mundial*), *la Web* o *WWW*, es un sistema de hipertexto que funciona sobre Internet. Para ver la información se utiliza una aplicación llamada navegador Web para extraer elementos de información (llamados "documentos" o "páginas Web") de los servidores Web (o "sitios") y mostrarlos en la pantalla del usuario.

El usuario puede entonces seguir hiperenlaces que hay en la página a otros documentos o incluso enviar información al servidor para interactuar con él. A la acción de seguir

hiperenlaces se le suele llamar "navegar" por la Web. No se debe confundir la Web con Internet, que es la red física mundial sobre la que circula la información.

Del mismo modo que se puede distinguir entre "una Internet" (una inter-red) y "la Internet", uno puede referirse a "una Web" como un conjunto de sitios que proveen información por los medios descritos, y "la Web", que es la enorme e interconectada Web disponible prácticamente en todos los sitios de Internet.

2.2.11 HTTP

Es el protocolo de la Web (WWW), usado en cada transacción. Las letras significan *Hyper Text Transfer Protocol*, es decir, protocolo de transferencia de hipertexto. El hipertexto es el contenido de las páginas Web, y el protocolo de transferencia es el sistema mediante el cual se envían las peticiones de acceder a una página Web, y la respuesta de esa Web, remitiendo la información que se verá en pantalla. También sirve el protocolo para enviar información adicional en ambos sentidos, como formularios con mensajes y otros similares.

HTTP es un protocolo sin estado, es decir, que no guarda ninguna información sobre conexiones anteriores. Al finalizar la transacción todos los datos se pierden. Por esto se popularizaron las *cookies*, que son pequeños ficheros guardados en el propio ordenador que puede leer un sitio Web al establecer conexión con él, y de esta forma reconocer a un visitante que ya estuvo en ese sitio anteriormente. Gracias a esta identificación, el sitio Web puede almacenar gran número de información sobre cada visitante, ofreciéndole así un mejor servicio.

2.2.12 URL

URL significa (Uniform Resource Locator), es decir, localizador uniforme de recurso. Es una secuencia de caracteres, de acuerdo a un formato estándar, que se usa para nombrar recursos, como documentos e imágenes en Internet, por su localización.

Las URL fueron una innovación fundamental en la historia del Internet. Fueron usadas por primera vez por Tim Berners-Lee en 1991, para permitir a los autores de documentos establecer hiperenlaces en la World Wide Web (WWW o Web). Desde 1994, en los estándares del Internet, el concepto de URL ha sido incorporado dentro del más general de URI (Uniform Resource Identifier - Identificador Uniforme de Recurso), pero el término URL aún se utiliza ampliamente.

Aunque nunca fueron mencionadas como tal en ningún estándar, mucha gente cree que las iniciales URL significan Universal Resource Locator (Localizador Universal de Recurso). Esta interpretación puede ser debida al hecho de que, aunque la U en URL siempre ha significado Uniforme, la U de URI significó en un principio Universal, antes de la publicación del RFC 2396.

El URL es la cadena de caracteres con la cual se asigna una dirección única a cada uno de los recursos de información disponibles en la Internet. Existe un URL único para cada página de cada uno de los documentos de la World Wide Web, para todos los elementos de Gopher y todos los grupos de debate USENET, y así sucesivamente.

El URL de un recurso de información es su dirección en Internet, la cual permite que el navegador la encuentre y la muestre de forma adecuada. Por ello el URL combina el nombre del ordenador que proporciona la información, el directorio donde se encuentra, el nombre del fichero y el protocolo a usar para recuperar los datos.

El formato general de un URL es:

"servicio://dirección_de_la_máquina:puerto/directorio/fichero"

CAPÍTULO 3



REQUERIMIENTOS DE HARDWARE

3 REQUERIMIENTOS DE HARDWARE

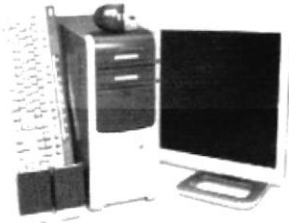

Equipo	Características	Descripción
Estación de Trabajo 	Procesador	Intel Pentium IV o AMD
	Velocidad	500 Mhz o superior
	Memoria RAM	256 Mb o superior
	Memoria Caché	512 Kb
	Memoria de Video	4 Mb o superior
	Disco Duro	80 Gb o superior
	Tipo de Monitor	SVGA de 15''
	Unidad de Disquete	De 1.44 Mb
	Mouse	2 o 3 botones
	Teclado	101 teclas
	Unidad de CD ROOM	52X ó superior
	Tarjeta de Red	3 COM o genérica
Impresora 	Impresora inyección a tinta (opcional)	

Tabla 3.1 Requerimiento de hardware



Nota: El sistema puede correr con menos de 64 MB de memoria RAM, pero el rendimiento del mismo decaería si Usted está acostumbrado a ejecutar varias aplicaciones y esto traerá algunas complicaciones porque puede que su computadora se comience a pegar o demorarse.

CAPÍTULO 4



REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

4 REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

El Web Site puede correr en cualquier estación de trabajo que contenga uno de los siguientes Sistemas Operativos:




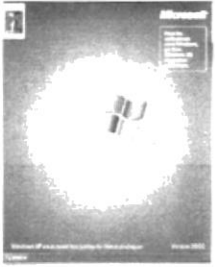
Logotipo	Descripción del Programa
	Microsoft Windows 98
	Microsoft Windows Me
	Microsoft Windows 2000
	Microsoft Windows XP

Tabla 4.1 Requerimiento de Software

El Web Site puede visualizarse en los siguientes Browsers:



Logotipo	Descripción del Programa
	Internet Explorer 4.0 ó superior
	Mozilla Firefox 1.5 ó superior

Tabla 4.2 Posibles Browsers

CAPÍTULO 5



INGRESAR AL WEB SITE

5 INGRESAR AL WEB SITE

5.1 ENTRAR AL SITIO

Ejecutar el Browser (Internet Explorer o Netscape Navigator)

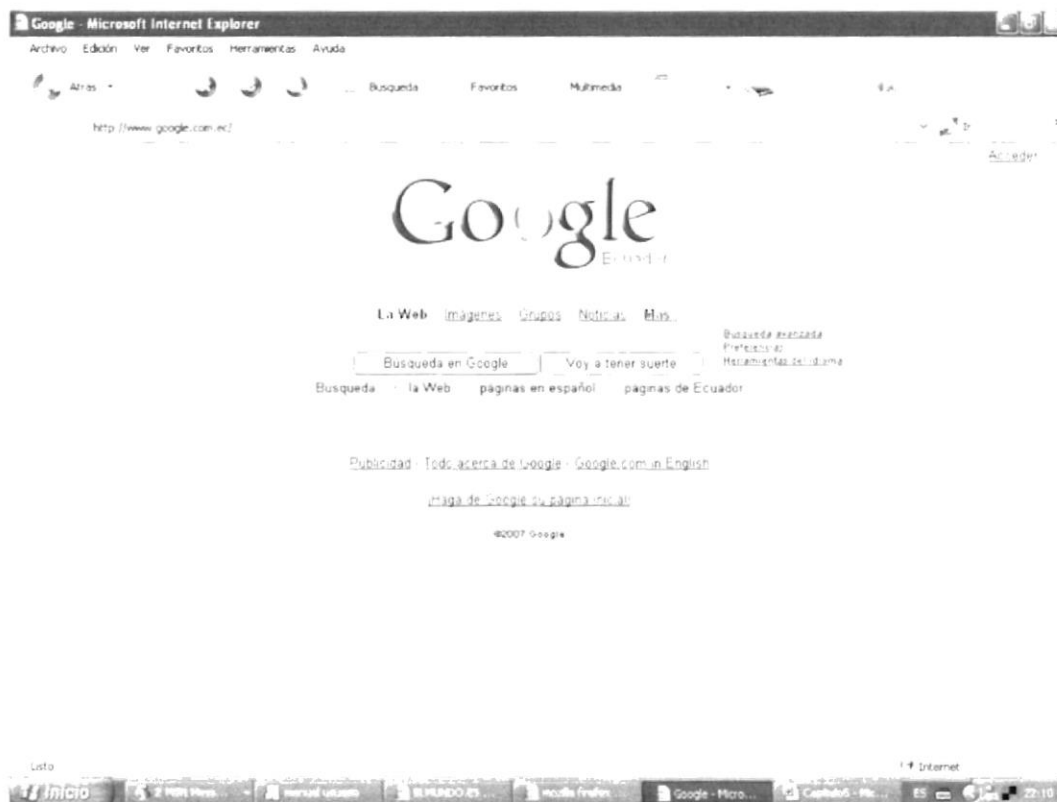


Figura 22. Pantalla de Internet Explorer

En la barra de direcciones digitar el nombre de la página www.iglesiacentinela.com



Figura 23. Pantalla de ingreso al sitio

Entonces se cargará el Web Site CENTINELA.



Figura 24. Pantalla de la página principal del CENTINELA

CAPÍTULO 6



NAVEGAR EN EL WEB SITE

6. CÓMO NAVEGAR EN EL WEB SITE

El Web Site CENTINELA contiene páginas y menús de gran flexibilidad, con total ambiente Windows, orientado al servicio informativo, para así poder ser de gran ayuda a todos los visitantes al sitio.

6.1 INTRO

Después que el usuario haya digitado en la barra de direcciones la dirección del Web Site de CENTINELA (www.iglesiacentinela.com) aparecerá la Página index que es la Página que le ofrece la oportunidad de navegar en el sitio de manera animada o plana.

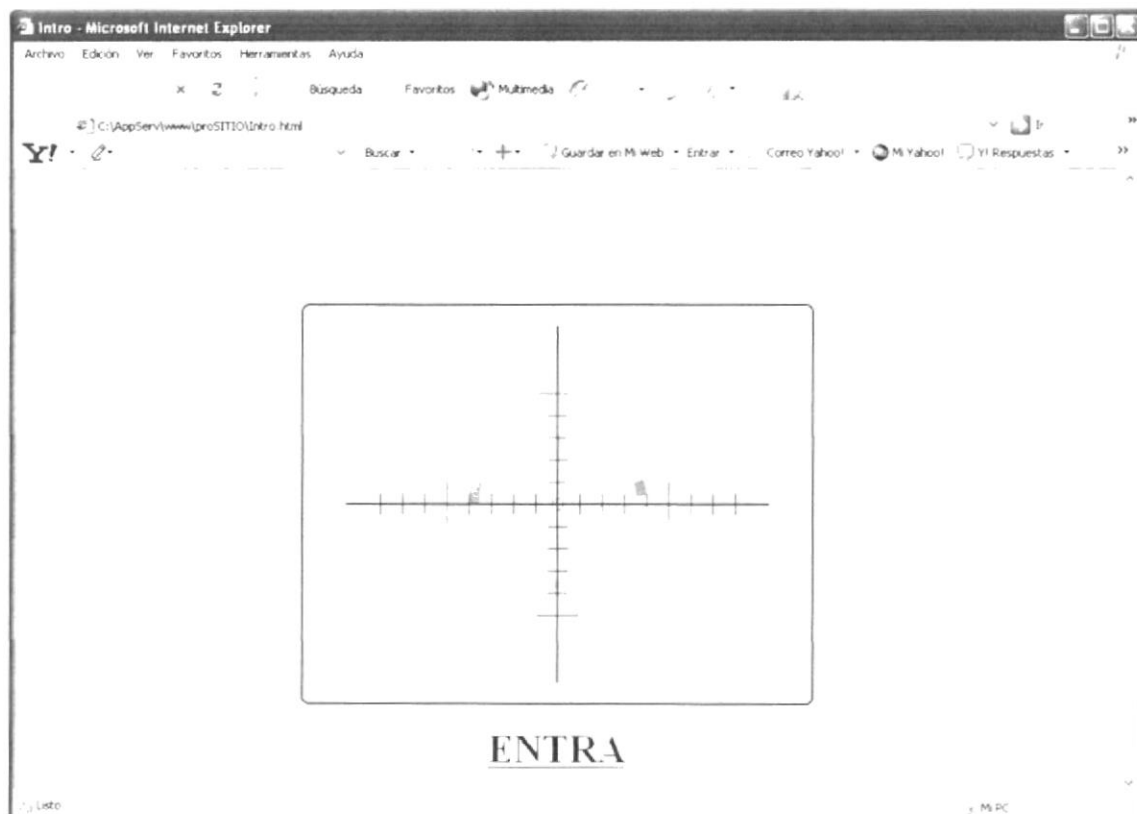


Figura 25. Pantalla Inicial Index

6.2 CABECERA

Todas las páginas tienen una cabecera y el logo *correspondientes* de la Institución en este caso CENTINELA.

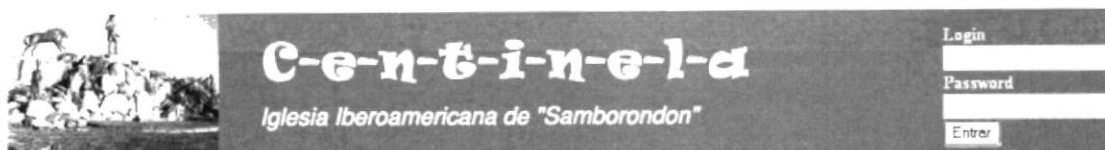


Figura 26. Cabecera

6.3 MENÚ PRINCIPAL

Ahora aparecerá el siguiente menú en la parte izquierda de la página principal de CENTINELA.



Figura 27. Menú principal del Web Site

6.3.1 OPCIONES DEL MENÚ

A continuación daremos una explicación de cada opción y submenú que contiene el menú principal, los cuales son links a las páginas requeridas.

Quienes Somos				
Mision	Vision	Mensaje	Pastor y Lideres	Ministerios

Quienes Somos: contiene un submenú con los links a las Páginas: Misión, Visión, Mensaje, Pastor y Lideres y Ministerios.

Noticias y Links				
Actividades	Cultos	Esc. Dominical	Campañas	Estudios

El submenú de Noticias y links contiene las noticias acerca de: Actividades, Cultos, Esc. Dominical, Campañas, Estudios.

Jovenes				
Actividades	Reuniones	Viajes	Mi Lugar Especial	Conciertos
Noticias		Consejos		

El submenú de jóvenes va a contener todo lo relacionado con los jóvenes de CENTINELA. En este submenú estarán las Actividades Reuniones, Viajes, Mi Lugar Especial, Conciertos, Noticias, Consejos.

Foros

Foro contiene como esta dicho foros acerca de lo que las personas quieran opinar acerca de la Web o algunos temas de discusión este espacio fue creado especialmente para el usuario.

Multimedia		
Download	Videos	Musica

Multimedia tendrá las opciones de hacer download en Pósters, Videos y Músicas.

Misiones	
Fotos	Testimonios

El submenú de misiones tendrá las opciones de ver las fotos de las misiones y los testimonios.

Nuevas Criaturas

En Nuevas criaturas estarán todo acerca de los bautizos.

Contactos

Aquí en contactos podrá comunicarse con los administradores del sistema.

<div data-bbox="647 188 869 241" data-label="Text">Registro</div>

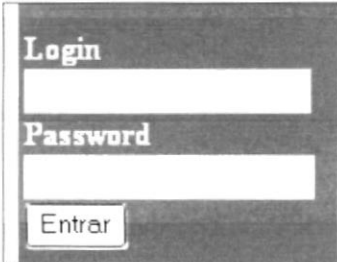
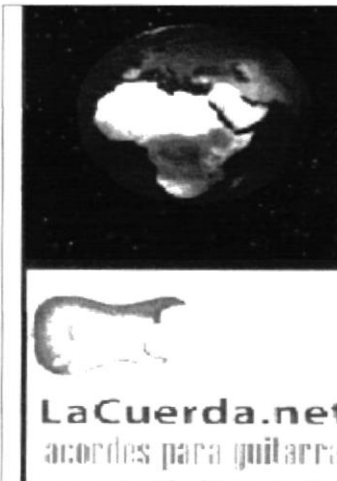
<p>En la opción registro los usuarios podrán agregarse a la Página para tener mas facilidades en Páginas en las que no tienen acceso los usuarios no registrados</p>
--

<div data-bbox="647 353 869 407" data-label="Text">Home</div>

<p>En esta opción estará la página principal.</p>

6.4 OPCIONES VARIAS

Estas opciones van en todas las páginas a cualquier lado de la Página, aquí les explicamos para que sirve cada una de ellas.

	<p>El inicio de Sesión es utilizado para aquellos administradores que mantienen el Web Site.</p>
	<p>Los banners hay en todos los Web Site son los llamado publicidad o anuncios publicitarios las compañías que quieran que el Web Site presente su publicidad tendrá que pagar para que su anuncio sea publicado y tenga un espacio en nuestro Web Site</p>

6.5 LAS PÁGINAS DEL WEB SITE

6.5.1 PÁGINA PRINCIPAL – HOME

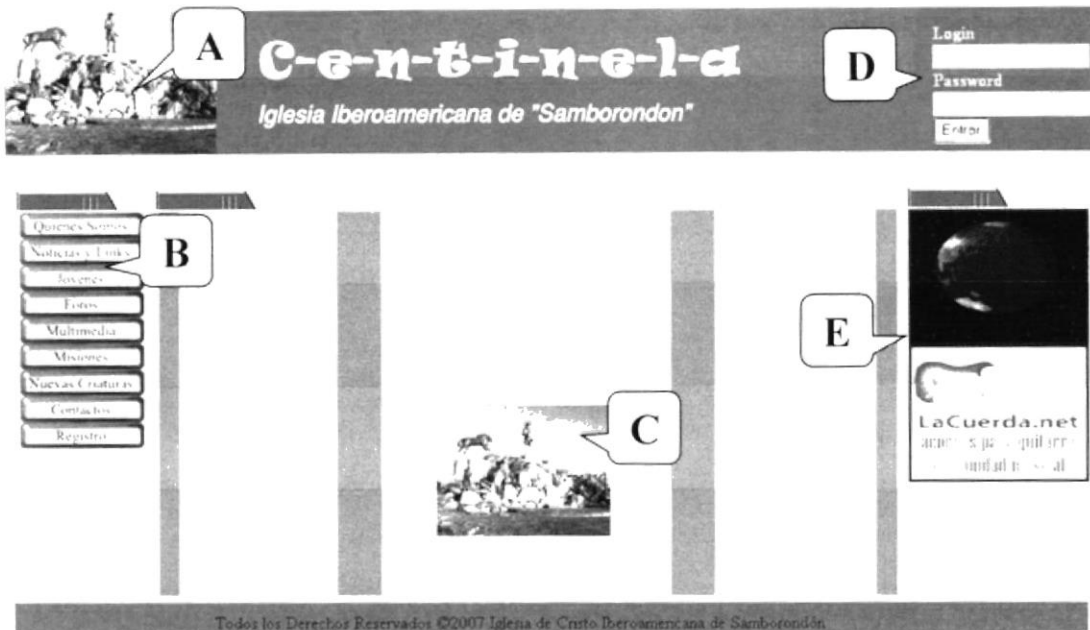


Figura 28. Página principal

A	Muestra el Logo de CENTINELA.
B	Este es el menú de CENTINELA.
C	Animación en flash.
D	Este es el Inicio de Sesión.
E	Este es el Banner de publicidad para las empresas que requieran el servicio.

6.5.2 QUIÉNES SOMOS?

Esta página muestra información acerca de la historia de CENTINELA y el personal que dirige CENTINELA.



Figura 29. Página de ¿Quiénes somos?

A	Muestra el nombre de la ubicación de la página donde estamos.
B	Muestra el menú de Quiénes Somos.
C	Leyenda escrita que dice Quiénes Somos
D	Muestra una imagen (botón) de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.3 MISIÓN

Esta página se muestra la Misión de CENTINELA.

The screenshot shows the website header with the logo 'C-e-n-t-i-n-e-l-a' and 'Iglesia Iberoamericana de "Samborondon"'. A navigation menu includes 'Mision', 'Vision', 'Mensaje', 'Pastor y Lideres', and 'Mantenimiento'. A sidebar on the left contains links like 'Quienes Somos', 'Noticias Links', 'Fotos', 'Multimedia', 'Misiones', 'Nuevas Creaciones', 'Contactos', 'Registro', and 'Home'. The main content area features a 'Mision' section with text about the church's purpose and a list of activities. A callout box 'A' points to the 'Contactos' link in the sidebar. Callout 'B' points to the 'Mision' menu item. Callout 'C' points to the 'Mision' text content. Callout 'D' points to the 'Home' link in the sidebar. A 'LaCuerda.net' logo is visible in the bottom right corner.

A	Muestra los datos de Contactos de la iglesia.
B	Muestra el menú de Quienes Somos.
C	Muestra el contenido de la Misión.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio.

6.5.4 VISIÓN

En esta página se mostrará la Visión que tiene la iglesia CENTINELA.

The screenshot shows the website header with the logo 'C-e-n-t-i-n-e-l-a' and 'Iglesia Iberoamericana de "Samborondon"'. A login form is in the top right. A horizontal menu contains 'Mision', 'Vision', 'Mensaje', 'Pastor y Lideres', and 'Ministerios'. A vertical sidebar on the left lists 'Quiénes Somos', 'Noticias y Links', 'Iniciativa', 'Eventos', 'Multimedia', 'Misiones', 'Nuevas Creaciones', 'Contactos', 'Registro', and 'Home'. The main content area is titled 'Vision' and contains text and a list of points. Callout A points to the 'Vision' menu item, B points to the 'Quiénes Somos' menu item, and C points to the 'Vision' content area. A fourth callout D points to the 'Home' link in the sidebar.

Quiénes Somos
 Noticias y Links
 Iniciativa
 Eventos
 Multimedia
 Misiones
 Nuevas Creaciones
 Contactos
 Registro
 Home

Mision Vision Mensaje Pastor y Lideres Ministerios

Visión

Donde no hay visión el pueblo perece (Proverbios 29:19) Nuestra página principal revela la visión que Dios nos ha dado para este ministerio. Nuestro enfoque hacia el desarrollo de la Iglesia es eminentemente práctico en que buscamos cierta realidad. Pero no hacemos cosas como dar enseñanzas o ciertas actividades solamente porque son buenas, sino para alcanzar esa realidad en la vida de la iglesia. Cuando consideramos a nuestras iglesias, pensamos en ciertas cualidades como las metas:

I. Relación con Dios
 II. Calidad de relación entre hermanos
 III. Manifestación del poder de Dios en sus hijos
 IV. Ser transformados a la imagen de Jesús para que la naturaleza de Dios sea manifestada en todas las áreas de nuestra vida.

LaCuerda.net
 acuerdos para equilibrar la equidad teológica

A	Muestra los datos de Contactos de la iglesia.
B	Muestra el menú de Quiénes Somos.
C	Muestra el contenido de la Visión.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio.

6.5.5 MENSAJE

Aquí en esta página se muestra el mensaje que imparte la iglesia de Cristo Iberoamericana CENTINELA.

The screenshot shows the website for the Iglesia Iberoamericana de "Samborondon". The main content area displays the "Mensaje" (Message) section. The text in the message section reads: "Hay un solo Dios que existe como Padre, Hijo y Espíritu Santo, el único digno de todo honor, alabanza y gloria como Creador, Sustentador, Principio y Fin de todas las cosas (Exodo 20:2-3, Apocalipsis 4:11, 5:9-10, Isaías 43:1,7,21). Jesucristo es el Mesías, la Palabra que se hizo carne y habito entre nosotros y vino a destruir las obras de Satanás (Juan 1:1, 14 I Juan 3:8, Colosenses 2:15). Nos ha sido otorgado el privilegio de ser llamados hijos de Dios, por Su gracia hemos sido adoptados (Juan 1:12, I Juan 3:1-3, Efesos 1:5). La Biblia es la Palabra de Dios escrita por hombres bajo la revelación e inspiración del Espíritu Santo y la única norma con toda autoridad (II Timoteo 3:15-16). La Iglesia verdadera es compuesta de los que han puesto su fe en Jesucristo y han sido regenerados por el Espíritu Santo y son unidos".

A	Muestra los datos de Contactos de la iglesia.
B	Muestra el menú de Quienes Somos.
C	Muestra el contenido del Mensaje.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio.

6.5.6 PASTORES Y LÍDERES

Esta página se muestra una información detallada acerca de los Líderes que están a cargo de la iglesia CENTINELA.

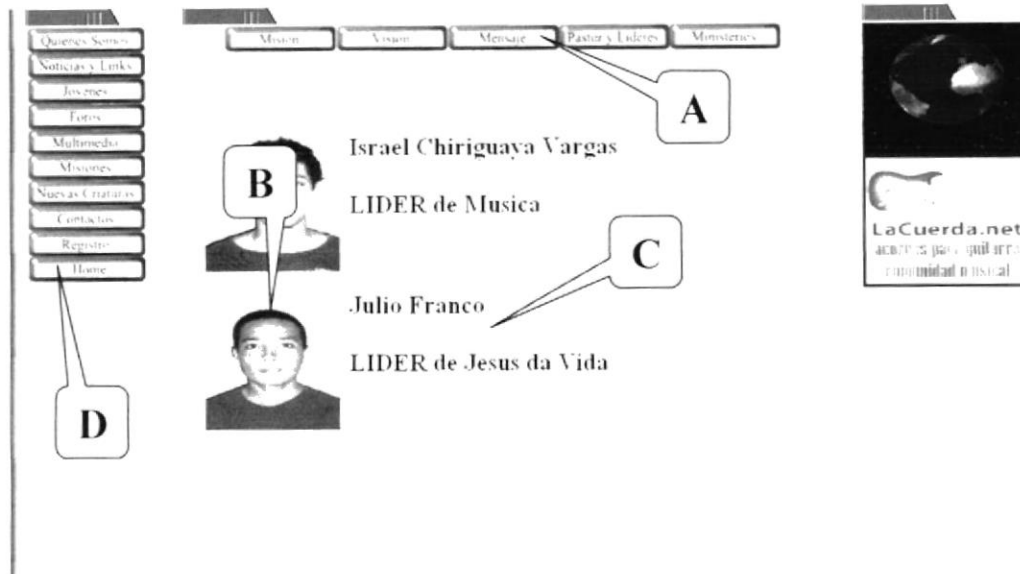


Figura 30. Página de Consulta de comentarios

A	Muestra el menú de quienes somos
B	Muestra la foto de las personas con sus respectivos datos
C	Muestra los datos de los Pastores y Lideres
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio.

6.5.7 MINISTERIOS

Aquí en esta página se muestra los ministerios de la iglesia de Cristo Iberoamericana CENTINELA.



A	Muestra los datos de Contactos de la iglesia.
B	Muestra el menú de Quiénes Somos.
C	Foto relacionada con el ministerio
D	Muestra el contenido del Mensaje.
E	Botón que lleva a un link con el detalle de el ministerio
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio.

6.5.8 DETALLE DE MINISTERIOS

Aquí se muestra el detalle completo de los ministerios.



A	Muestra el nombre de donde estamos ubicados en CENTINELA.
B	Muestra el menú de Quienes Somos.
C	Muestra el detalle completo del contenido del Mensaje.
D	Muestra el link hacia la página de Ministerios.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio.

6.5.11 CAMPAÑAS EN CENTINELA

Esta página muestra todas las campañas a realizarse en CENTINELA.

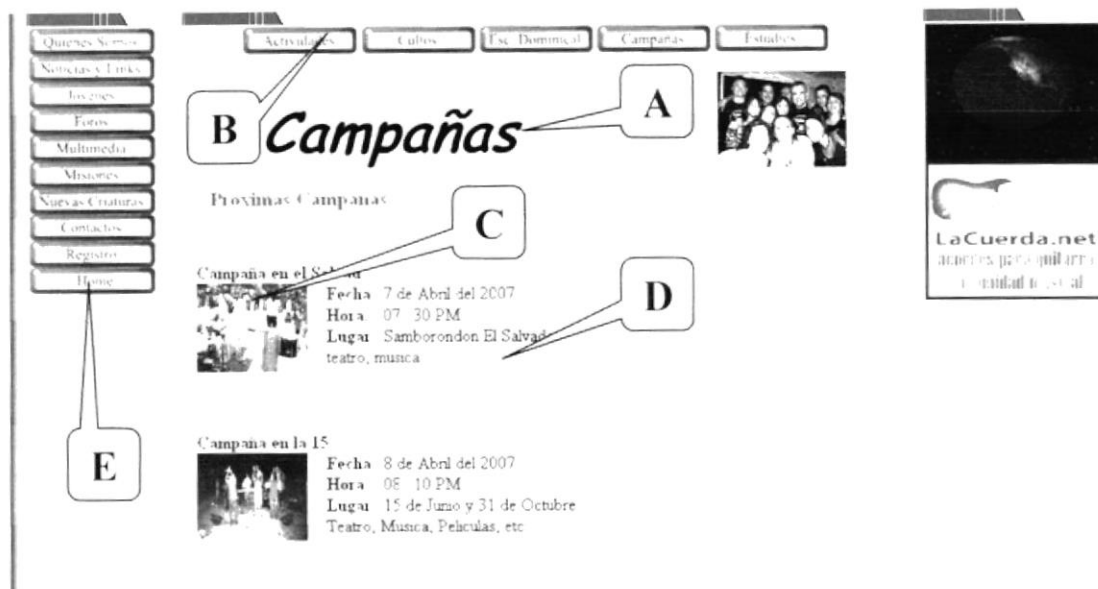


Figura 33. Página de Campañas de CENTINELA

A	Muestra el título de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el menú de Noticias y links
C	Muestra las fotos de las campañas
D	Muestra en forma detallada los datos de la campaña
E	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.10 ACTIVIDADES EN CENTINELA

Aquí en esta página se muestra el contenido de las actividades que habrá en CENTINELA.

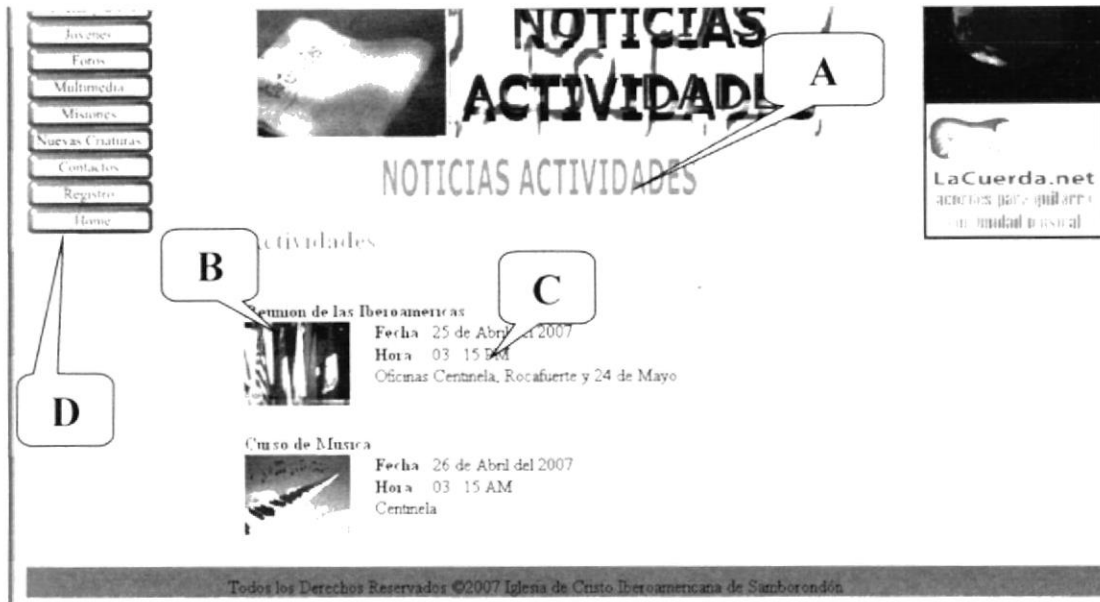


Figura 32. Página de Actividades en CENTINELA

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Foto de Actividad
C	Detalle de la actividad a realizarse
D	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.9 CULTOS EN CENTINELA

Esta página muestra todos los cultos que se realizan en CENTINELA.

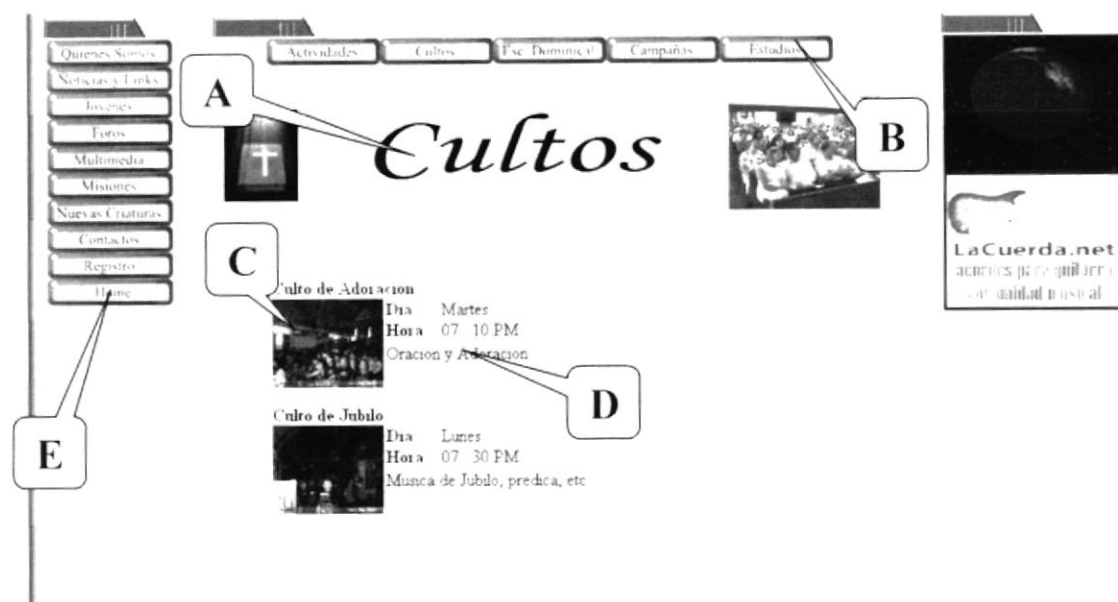


Figura 31. Página de servicios en CENTINELA

A	Muestra el título de la página donde estamos.
B	Muestra el menú de Noticias y Links.
C	Muestra foto del servicio correspondiente al día.
D	Muestra un resumen del contenido de los cultos en CENTINELA
E	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.12 ESCUELA BIBLICA DE CENTINELA

Aquí se muestra los horarios de la Escuela Bíblica para niños en CENTINELA.

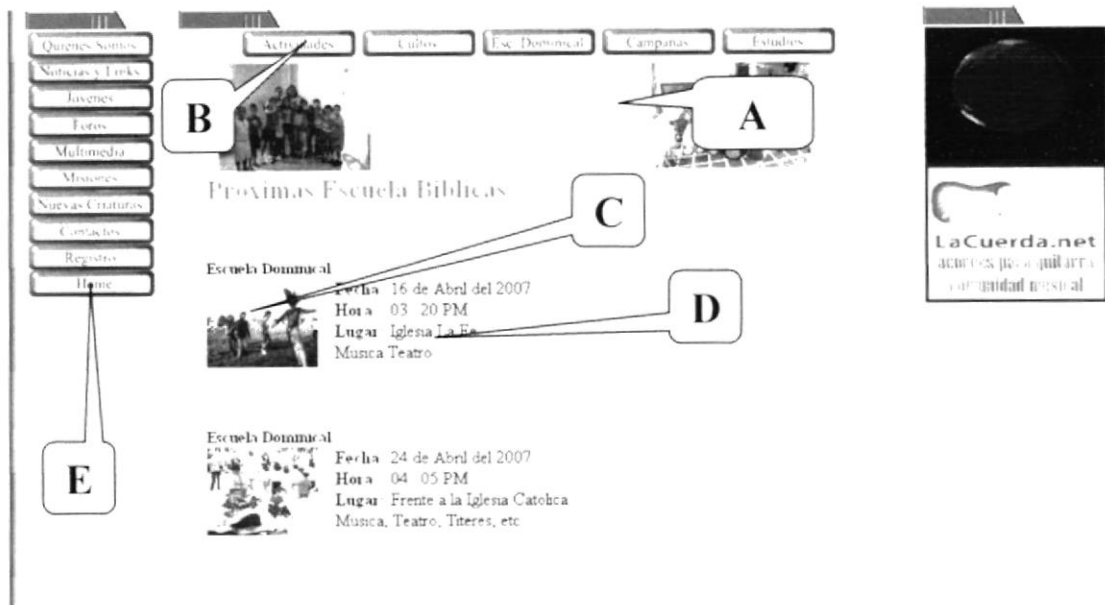


Figura 34. Página de Escuela Dominical en CENTINELA

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados en CENTINELA.
B	Muestra el menú de Noticias y Links.
C	Muestra las fotos de escuela Dominical
D	Muestra en forma detallada el horario de la Escuela Dominical.
E	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.13 ESTUDIOS EN CENTINELA

Esta página muestra todos los estudios que se están realizando o los que se van a realizar en el futuro en CENTINELA.

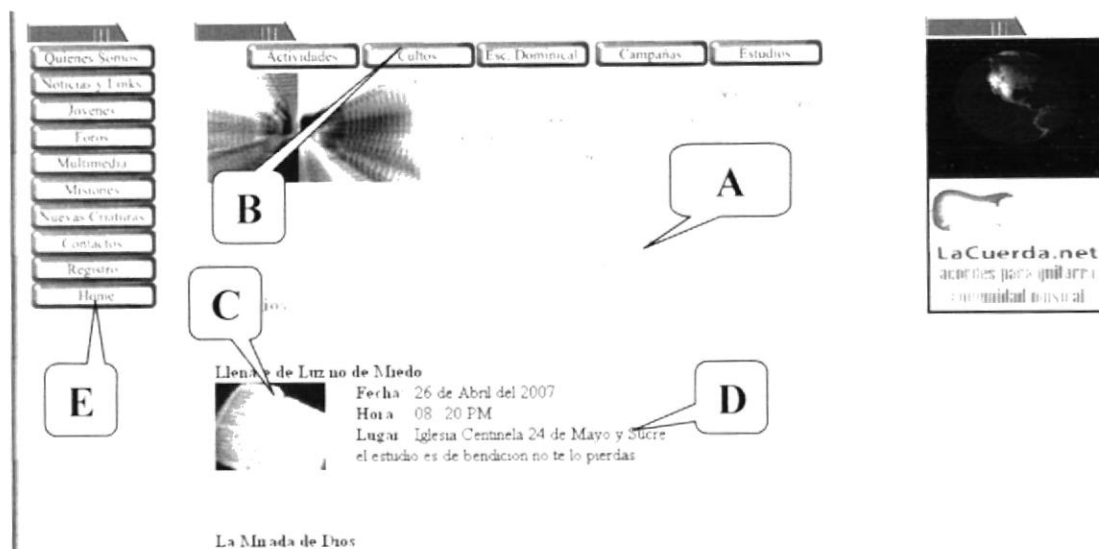


Figura 35. Página de Estudios

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados en CENTINELA.
B	Muestra el menú de Noticias y Links.
C	Muestra una foto de algo que haga referencia al estudio
D	Muestra el contenido acerca del estudio.
E	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.14 ACTIVIDADES EN JOVENES DE CENTINELA

Esta página muestran las actividades que los jóvenes tienen durante el año.



Figura 36. Página de Actividades de Jóvenes

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el menú de jóvenes.
C	Muestra los detalles de las Actividades de los jóvenes.
D	Muestra una foto traída desde la base de datos
E	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.15 REUNIONES EN JOVENES DE CENTINELA

Aquí se muestra el contenido de las reuniones de jóvenes de CENTINELA.

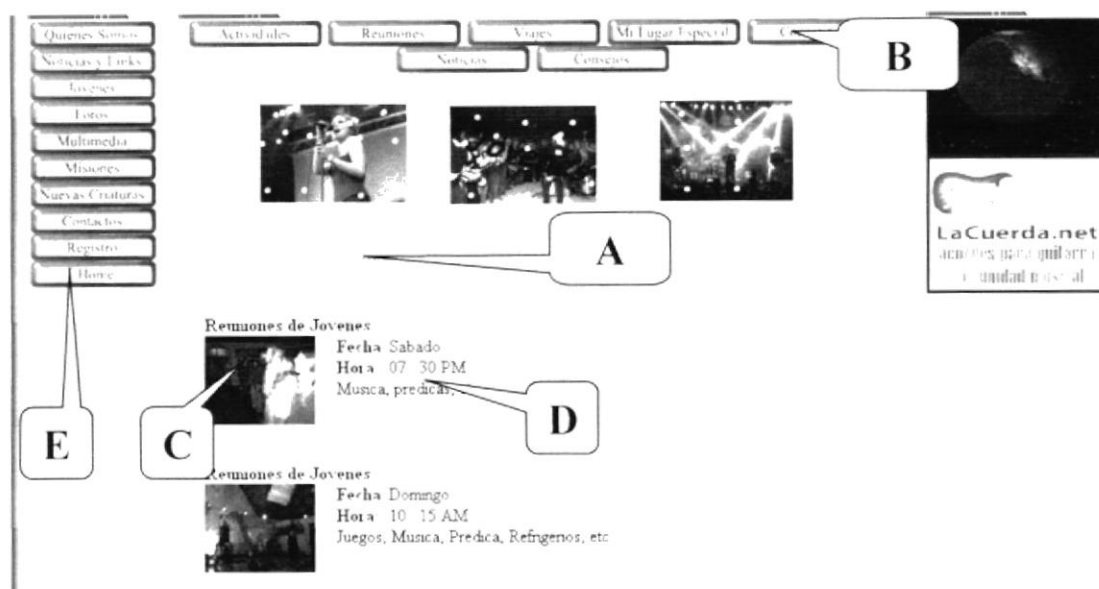


Figura 37. Página de Reuniones de Jóvenes

A	Muestra el día y hora de las reuniones de Jóvenes
B	Muestra la descripción de las reuniones de jóvenes
C	Muestra una foto de las reuniones de Jóvenes.
D	Muestra el detalle de las reuniones de jóvenes en CENTINELA
E	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.16 VIAJES EN JOVENES DE CENTINELA

Aquí en esta página se muestra los viajes y misiones que van a tener los jóvenes de CENTINELA.

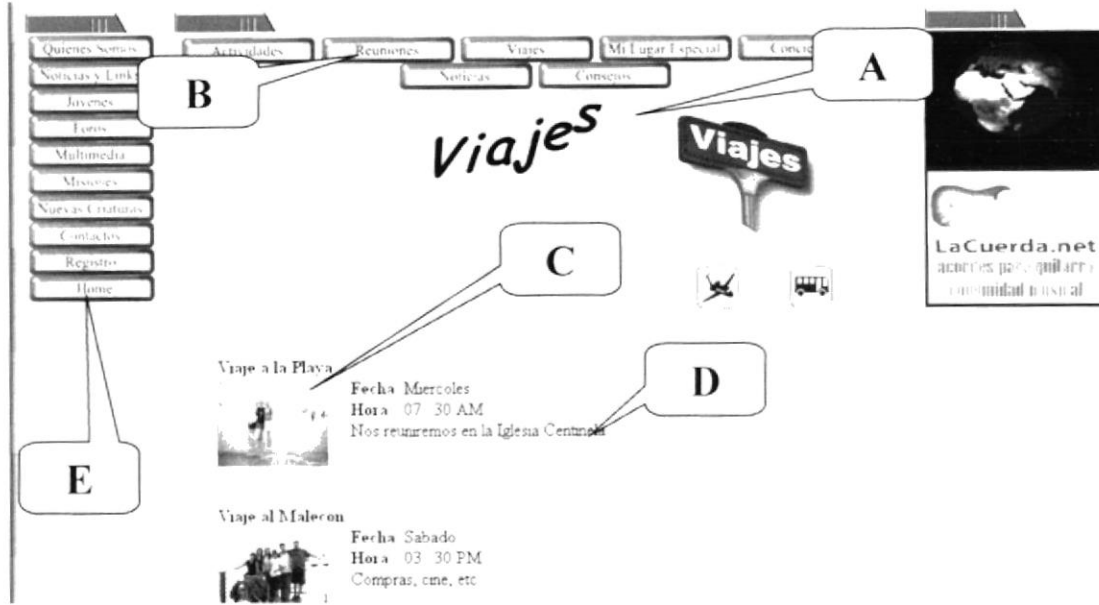


Figura 38. Página de viajes de jóvenes de CENTINELA.

A	Muestra el nombre de la Página donde estamos ubicados
B	Muestra el menú de jóvenes.
C	Muestra una foto de los viajes.
D	Muestra la descripción detallada del viaje.
E	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.17 MI LUGAR ESPECIAL EN JOVENES DE CENTINELA

En esta página se hace referencia con lo que el usuario pueda escribir en ella.

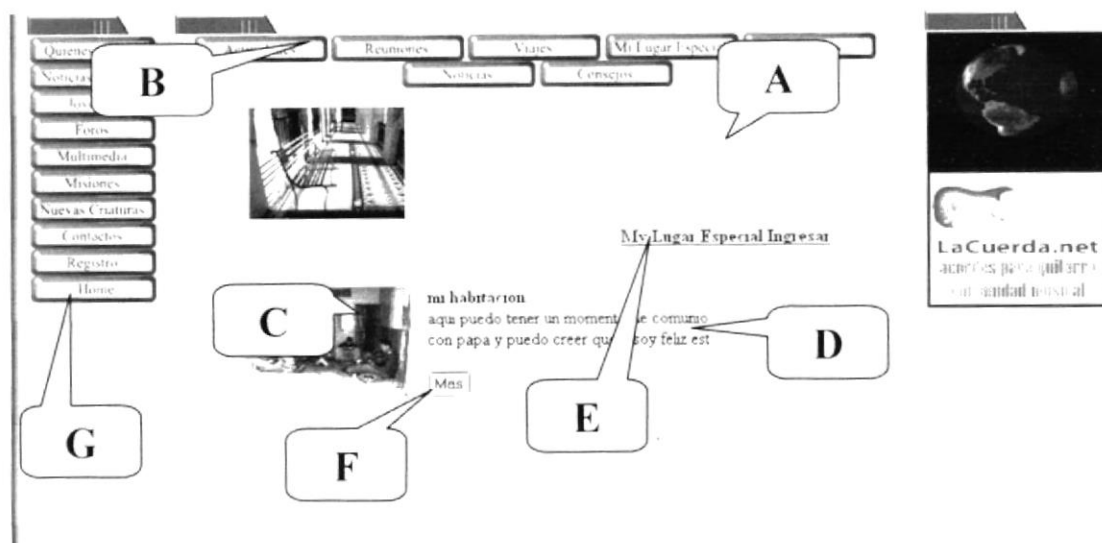


Figura 39. Página de mi lugar especial en Jóvenes de CENTINELA.

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el menú de Jóvenes.
C	Muestra una foto acerca de mi lugar especial.
D	Muestra una parte del lugar especial.
E	Muestra un link para que ingresen los usuarios su Lugar especial
F	Muestra un link con el detalle de Mi lugar especial
G	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.18 INGRESO DE MI LUGAR ESPECIAL

Aquí se muestran los cuadros de textos que sirven para el ingreso de la información.

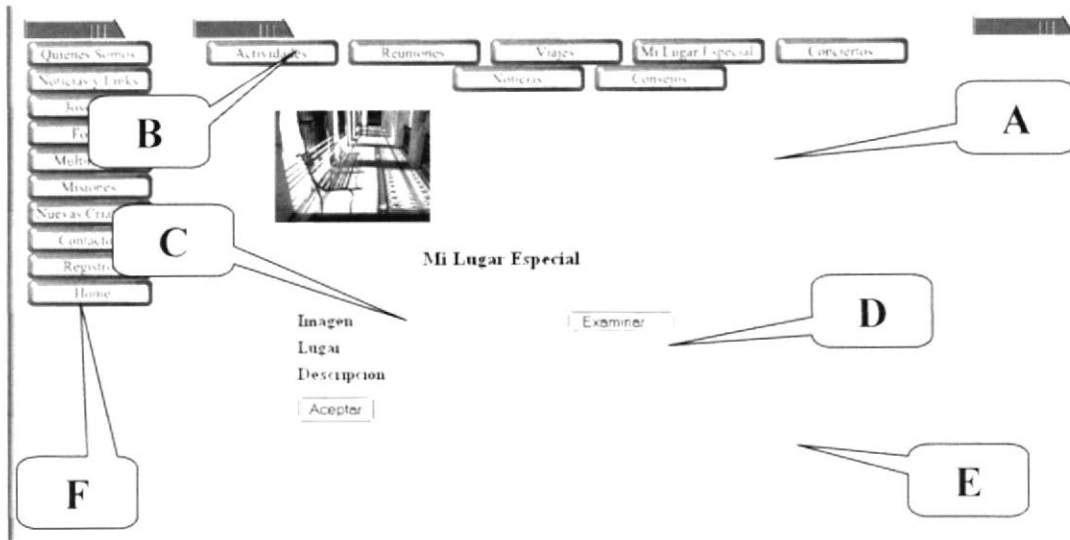


Figura 40. Página de Ingresos de lugar especial

A	Muestra el nombre de la página en que estamos ubicados.
B	Muestra el menú de jóvenes.
C	Muestra un cuadro y allí se puede buscar una foto para poner en el lugar especial.
D	Muestra el cuadro de texto en el que se va a ingresar en nombre del lugar especial.
E	Muestra el cuadro de texto donde se va a ingresar el detalle completo del lugar especial.
F	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.19 CONCIERTOS EN JOVENES DE CENTINELA

Aquí en esta página se muestran los conciertos que van a tener los jóvenes de CENTINELA.

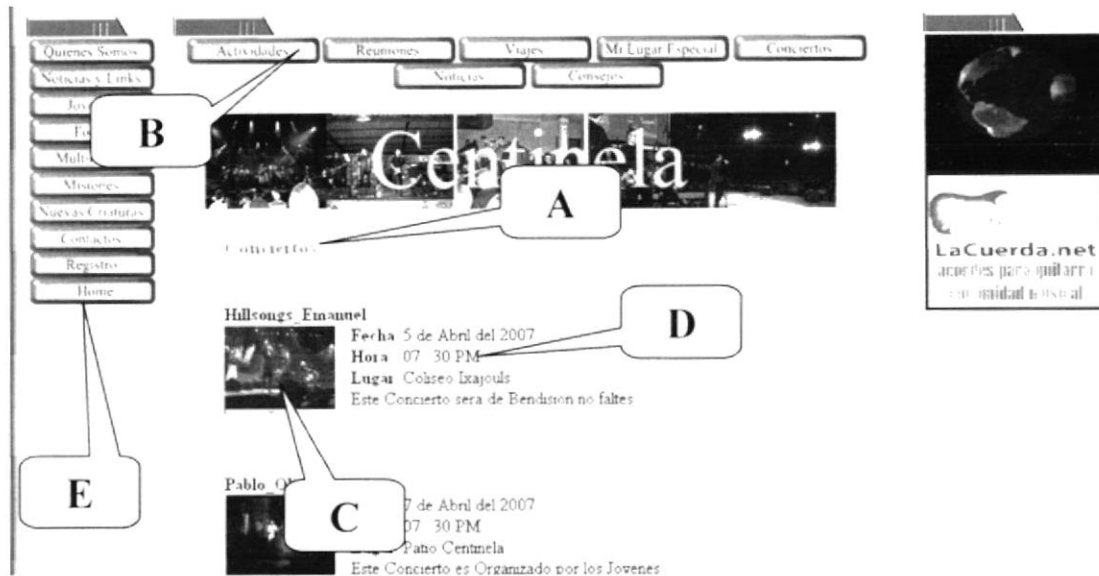


Figura 41. Página de Conciertos de Jóvenes.

A	Muestra el nombre de la página en que estamos ubicados.
B	Muestra el menú de jóvenes.
C	Foto puesta para el concierto.
D	Muestra todos los detalles del concierto como día, fecha, hora, lugar.
E	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.20 NOTICIAS JOVENES.

En esta página se verán la noticias de los jóvenes de CENTINELA.

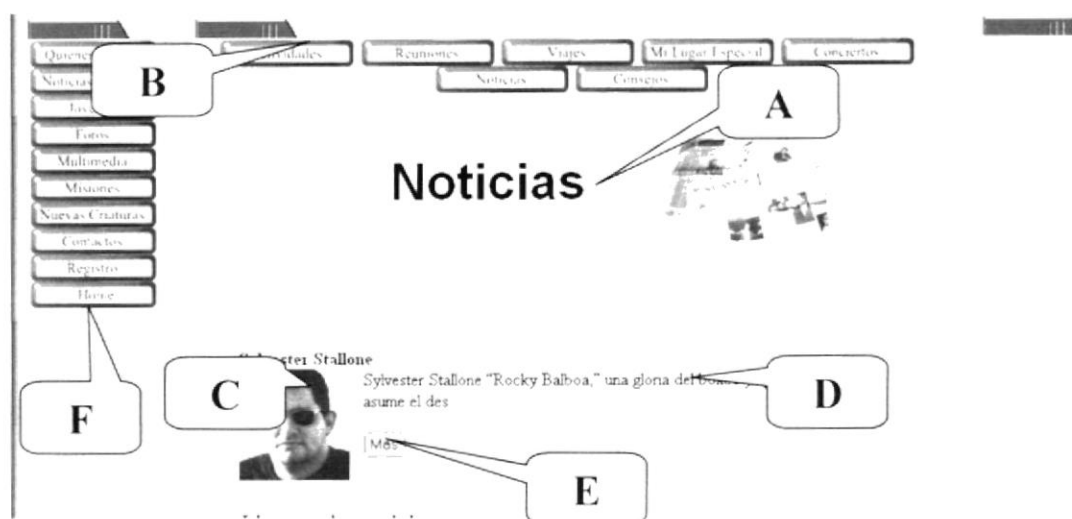


Figura 42. Página de Noticias de jóvenes en CENTINELA.

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el menú de Jóvenes.
C	Muestra una foto acerca de Noticias.
D	Muestra una parte de Noticias.
E	Muestra un link para que los usuarios vean el detalle completo de las Noticias
G	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.21 CONSEJOS EN JOVENES DE CENTINELA (USUARIOS)

Aquí se muestra la página de consejos en CENTINELA.

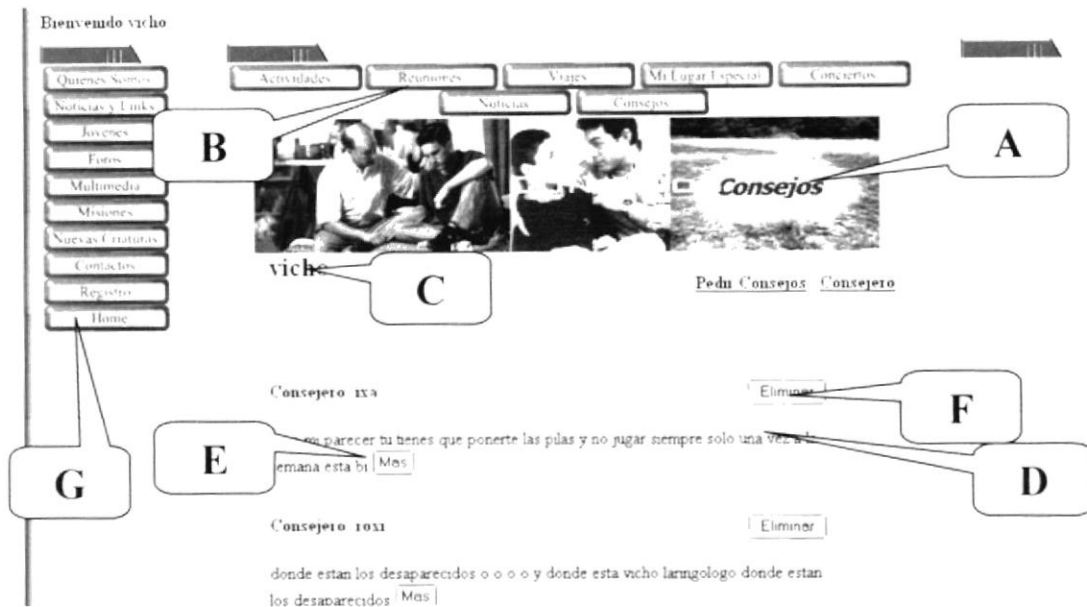


Figura 43. Página de consejos de jóvenes (usuarios).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados
B	Muestra menú de jóvenes.
C	Nombre de el usuario que esta registrado para pedir consejos
D	Muestra parte del consejo.
E	Muestra un link hacia el consejo de forma completa.
F	Muestra un botón en el que el usuario puede eliminar el consejo que le han dado.
G	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.22 CONSEJOS EN JOVENES DE CENTINELA (CONSEJEROS)

Aquí se muestra la página de los usuarios que piden consejos en CENTINELA ellos tendrán un historial de todos los consejos que se le hallan dado por el consejero.

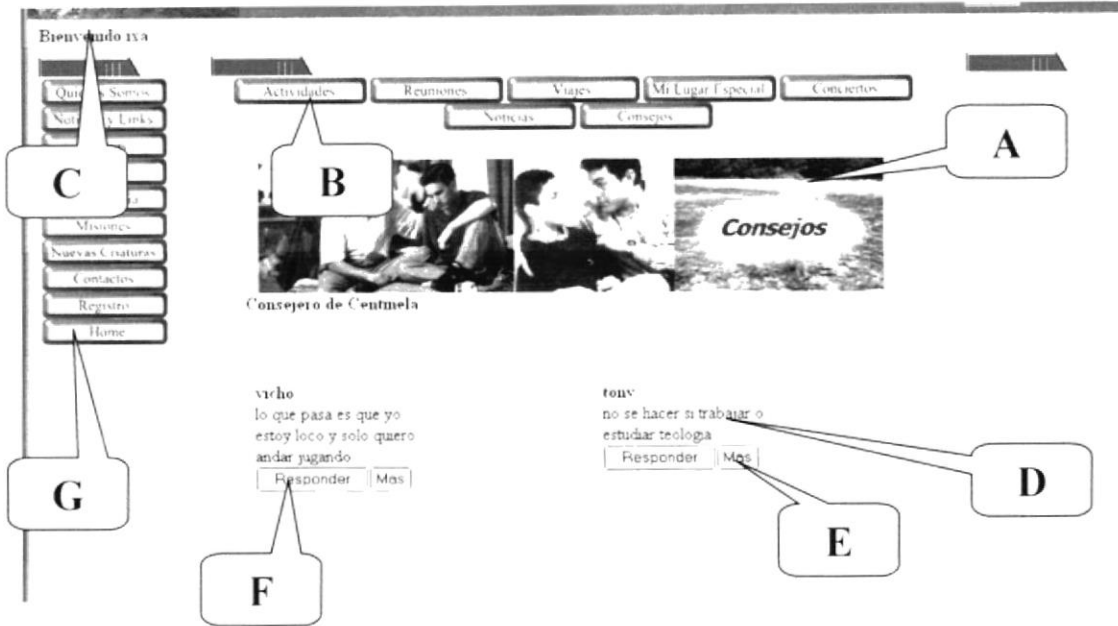


Figura 44. Página de consejos de jóvenes (consejeros).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados
B	Muestra menú de jóvenes.
C	Nombre de los consejeros de CENTINELA.
D	Muestra parte de la petición pedida por el usuario.
E	Muestra un link hacia la petición pedida de forma completa.
F	Muestra un botón en el que el consejero puede contestar la petición.
G	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.23 FORO DE CENTINELA

Aquí se muestra el foro de CENTINELA donde los usuarios pueden escribir sus comentarios.

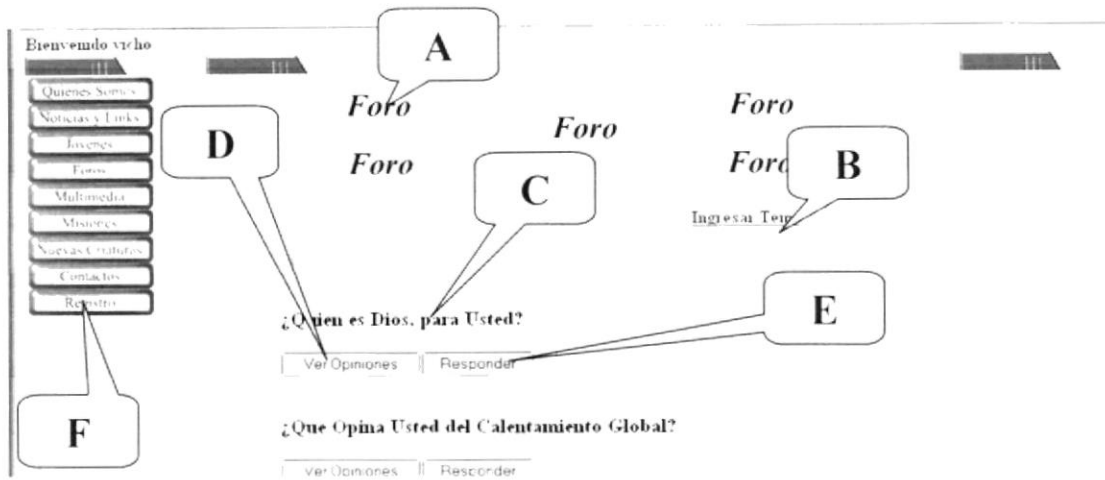


Figura 45. Página de Foro en CENTINELA.

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra un link donde pueden los usuarios ingresar un tema para el foro.
C	Aquí se muestran los temas que están disponibles para los foros.
D	Aquí encontramos un link hacia el foro correspondiente para poder escribir tus opiniones.
E	Muestra un botón para ir a responder la pregunta al foro.
F	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.24 FORO DE CENTINELA (SALA DE FORO)

Aquí esta página se muestra una sala del foro donde los usuarios pueden ver todos los comentarios de los diferentes usuarios de CENTINELA.

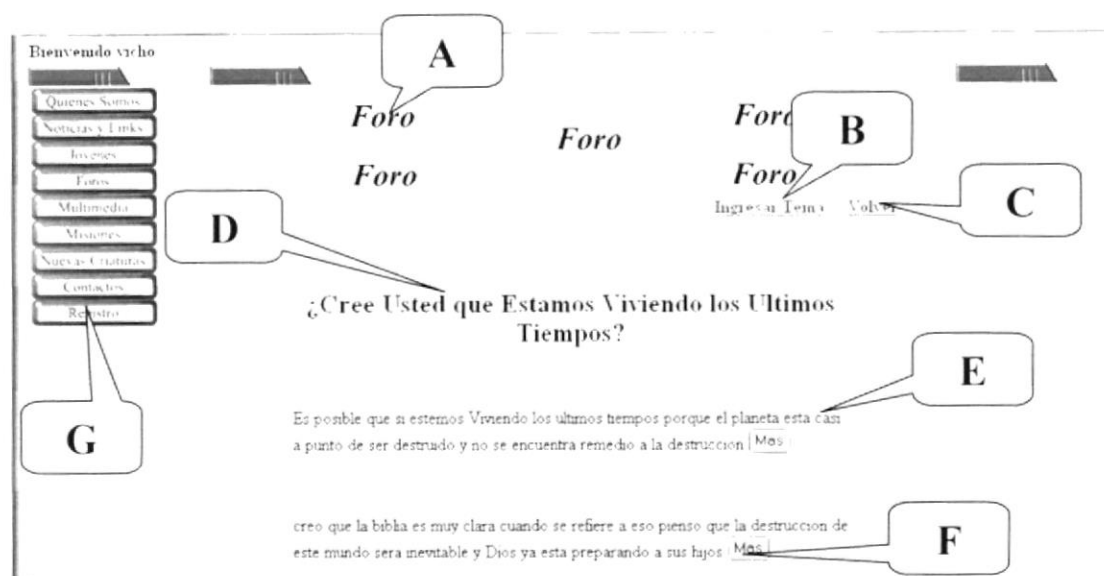


Figura 46. Página de Sala de Foro en CENTINELA.

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra un link donde pueden los usuarios ingresar un tema para el foro.
C	Muestra un link donde volveremos a la página principal de Foro.
D	Muestra el nombre del tema que hay en la sala foro.
E	Muestra parte de los que la gente ha escrito en el foro.
F	Muestra un link hacia el detalle de todo lo que la persona ha escrito.
G	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.25 FORO DE CENTINELA (INGRESAR TEMAS)

Aquí se muestra una página donde el usuario puede ingresar un tema para el foro pero este tema tiene que ser aprobado por el Administrador de Sistemas.

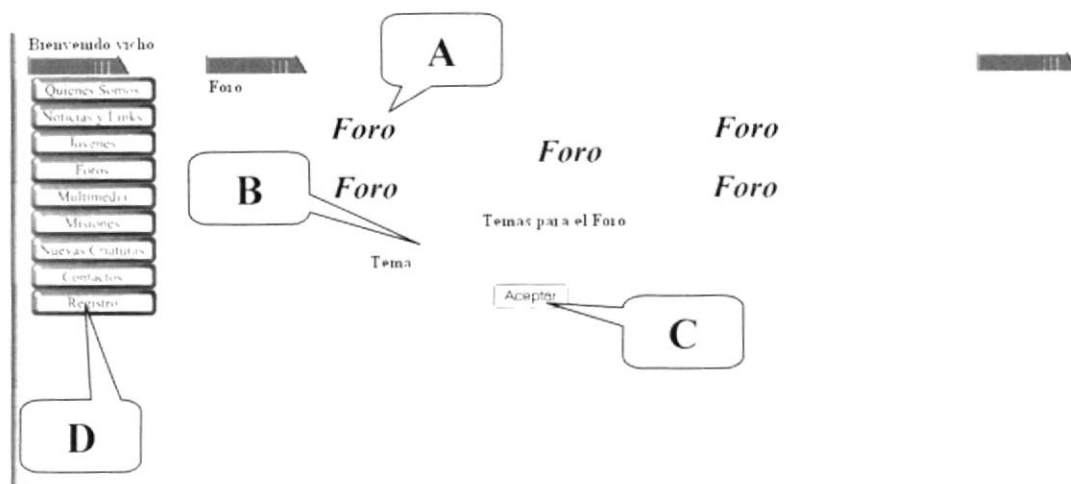


Figura 47. Página de Ingreso de Tema de Foro.

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el cuadro de texto donde podemos hacer el ingreso del tema
C	Muestra el botón de aceptar para guardar el tema
D	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.26 MULTIMEDIA

Aquí se muestra la página de multimedia en CENTINELA esta es la principal de músicas y videos.

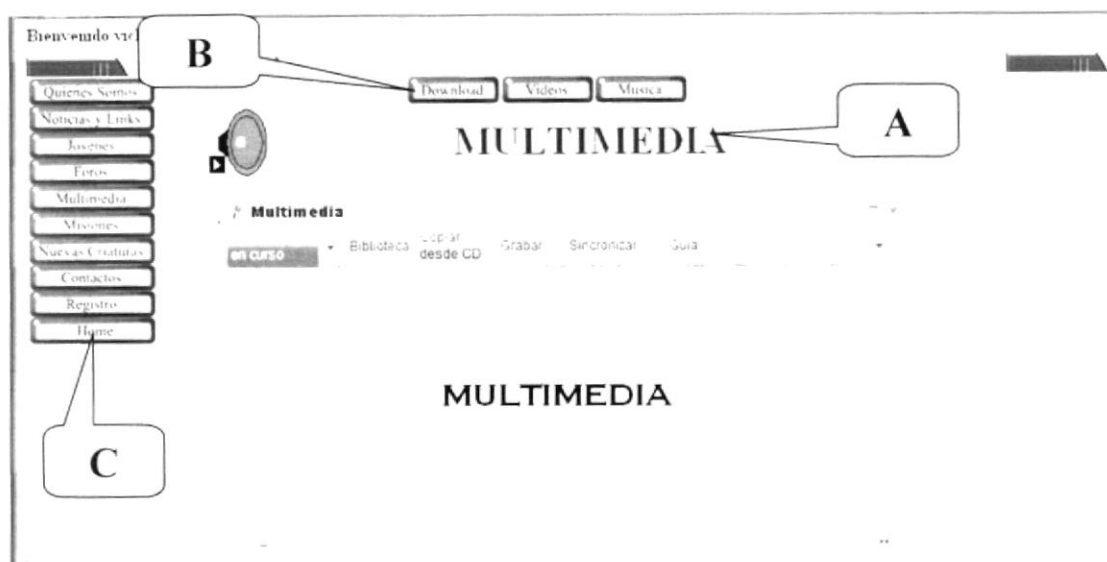


Figura 48. Página de Multimedia

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el menú de Multimedia.
C	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.27 DOWNLOAD

Aquí en esta página se muestra los Dowloads de CENTINELA.



Figura 49. Página de Download

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el menú de Multimedia.
C	Muestra el material de Descarga
D	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.28 VIDEOS

En esta página se ubican los videos para ver y bajarlos al ordenador.

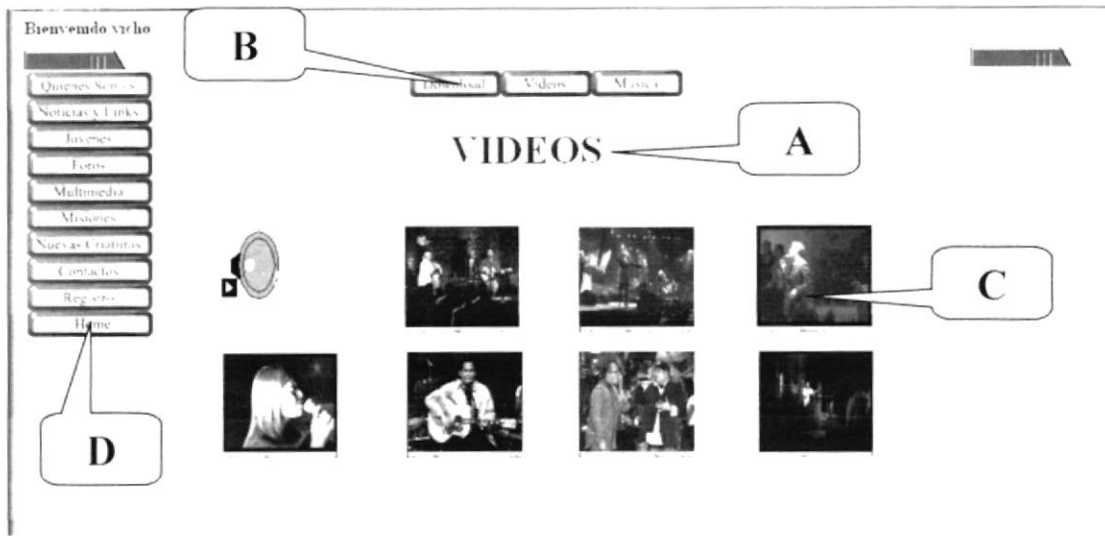


Figura 50. Página de Videos

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el menú de Multimedia.
C	Muestra el material de Descarga
D	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.29 MÚSICA

En esta página se mostrará la zona de música donde podrás escuchar la música o bajarla al ordenador.

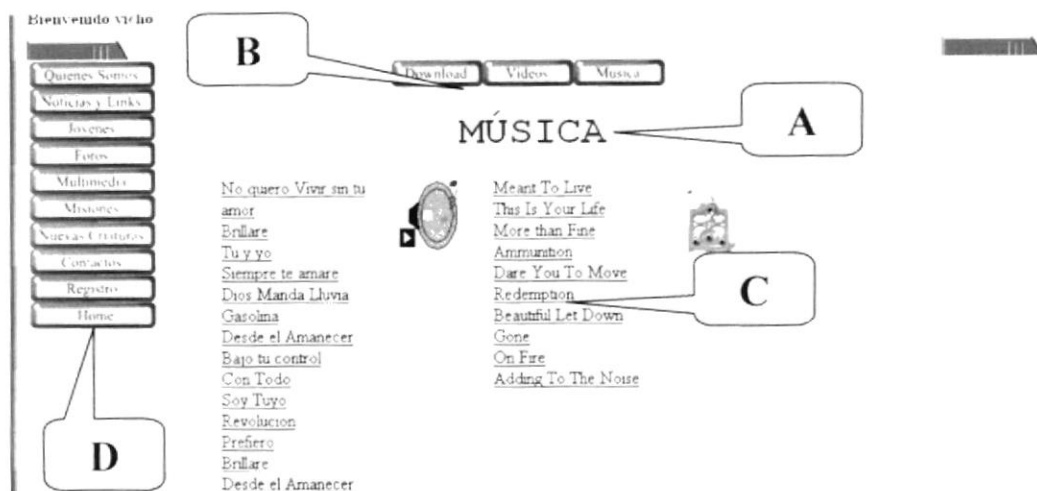


Figura 51. Página de Música

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el menú de Multimedia.
C	Muestra el material de Descarga
D	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.30 MISIONES

Esta página tendrá las misiones que realizan en CENTINELA la cual estará dividida en dos partes fotos y testimonios.

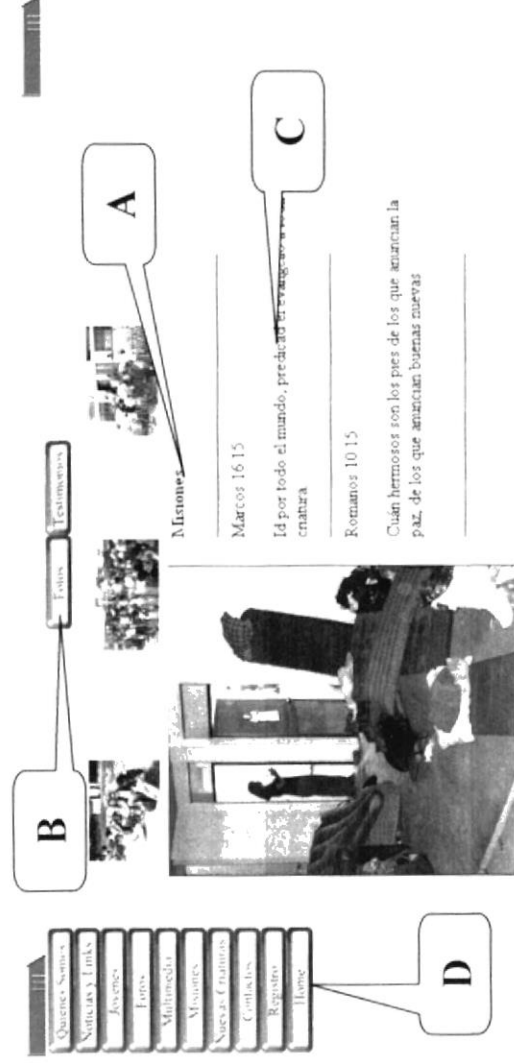


Figura 52. Página de Misiones

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el menú de Misiones.
C	Muestra leyenda de Misión en CENTINELA.
D	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.31 FOTOS EN MISIONES

Esta página tendrá las fotos de las misiones que se realizan en CENTINELA.

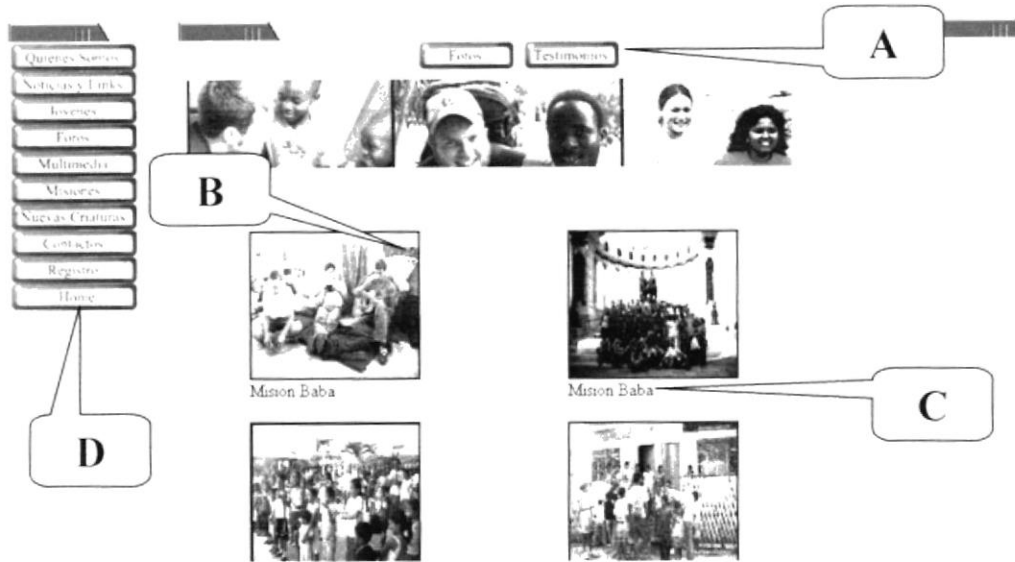


Figura 53. Página de Fotos de Misiones

A	Muestra el menú de Misiones.
B	Muestra la foto de Misiones.
C	Muestra el nombre de la foto.
D	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.32 TESTIMONIOS EN MISIONES

Esta página tendrá los testimonios de las misiones que realizan en CENTINELA.

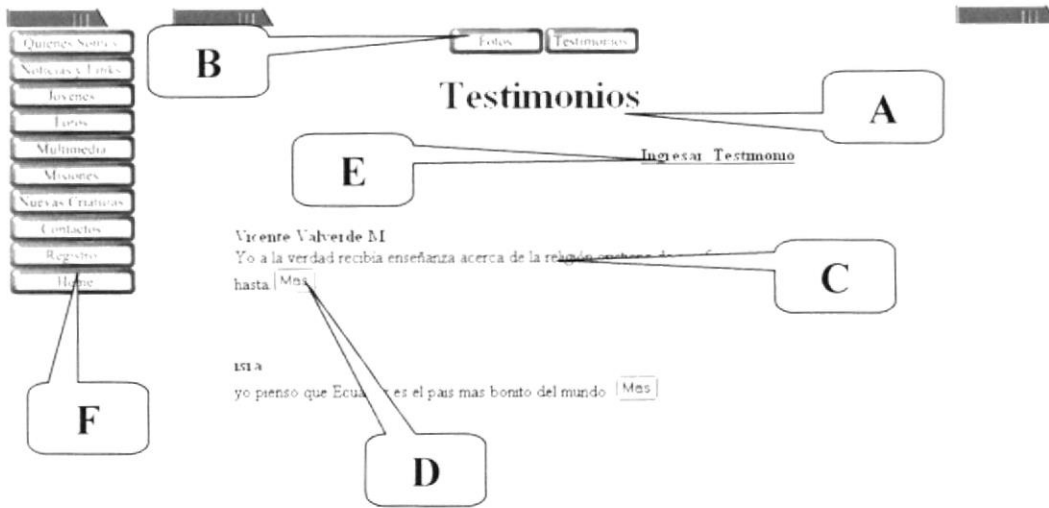


Figura 54. Página de testimonios

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el menú de Misiones.
C	Muestra una parte del Testimonio.
D	Muestra un link para que los usuarios vean el detalle completo de los testimonios.
E	Muestra un link para que el usuario pueda ingresar un testimonio.
F	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.33 INGRESOS DE TESTIMONIOS EN MISIONES

Esta página se ingresaran los testimonios los usuarios registrados de CENTINELA.



Figura 55. Página de ingresos testimonios.

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos donde se pueden hacer los ingresos de los testimonios.
C	Muestra un botón para que subamos la información.
D	Muestra un botón para que limpiemos los cuadros de textos.
E	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.34 NUEVAS CRIATURAS

En esta página se ingresarán los testimonios los usuarios registrados de CENTINELA.

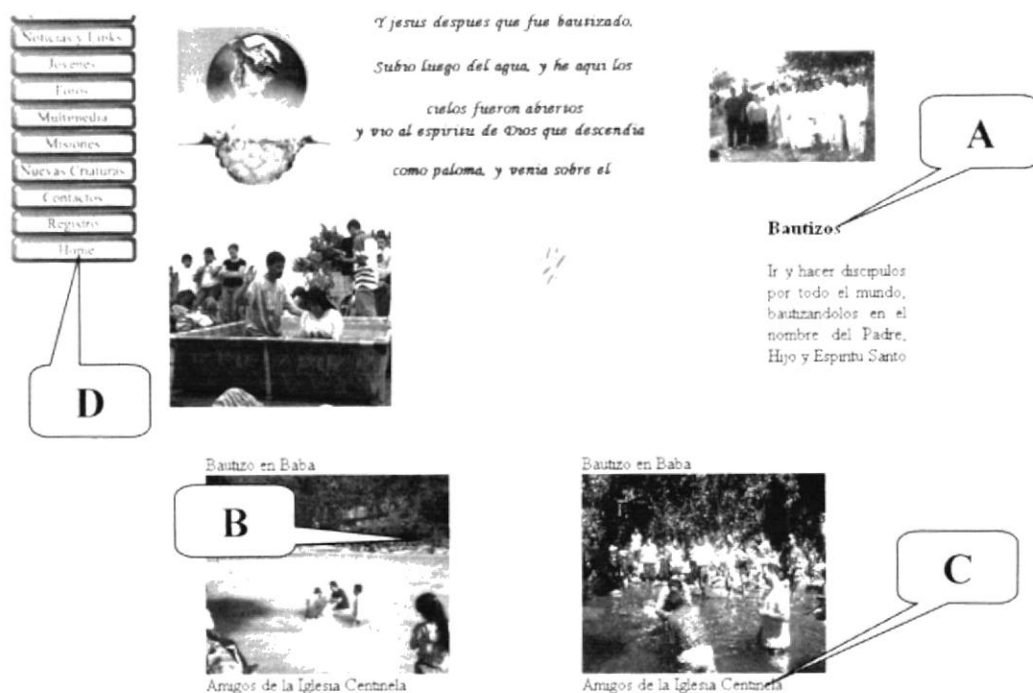


Figura 56. Página de Nuevas Criaturas

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las fotos de los bautizos
C	Muestra la descripción de los bautizos.
D	Muestra una imagen de un link hacia la página principal del sitio.

6.5.35 CONTÁCTENOS

Esta página muestra una información acerca de CENTINELA de cómo contactarnos, saber donde queda y poder mandar nuestras sugerencias o inquietudes, la cual será explicada de una forma detallada por los Administradores o de Personal de la Iglesia.



Figura 57. Página de Contáctenos CENTINELA

A	Muestra los datos de Contactos de la iglesia
B	Muestra el link hacia la página principal del sitio.

6.5.36 REGISTRO

En esta página los usuarios pueden registrarse en CENTINELA.

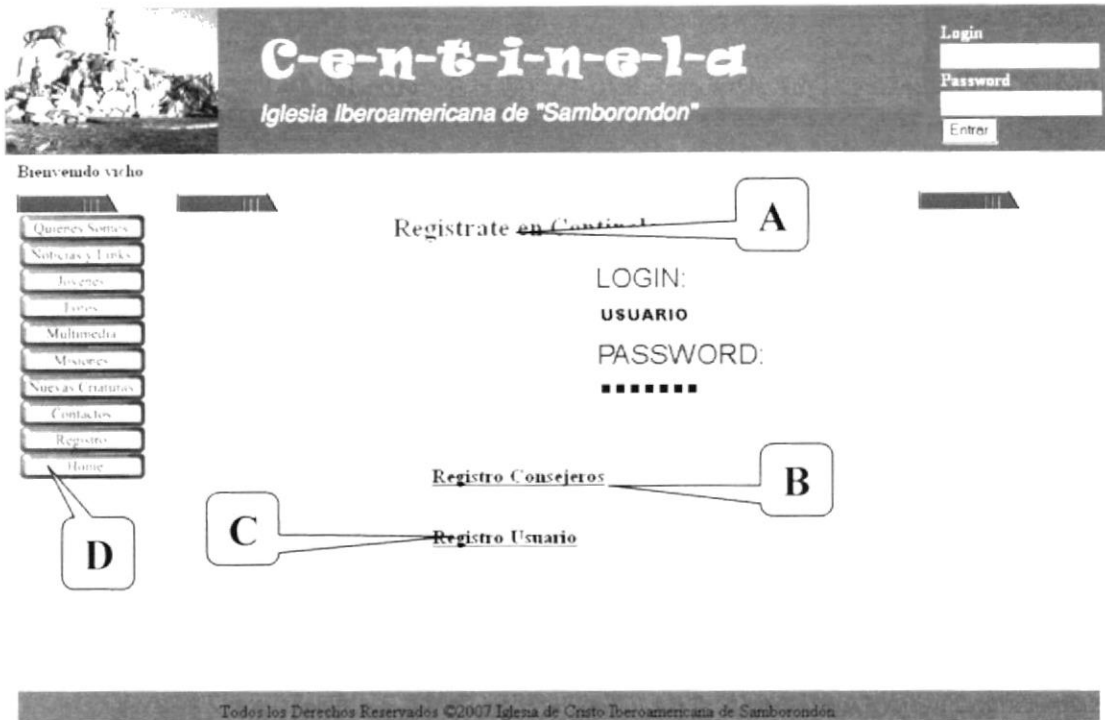


Figura 58. Página de Registro

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Link para registro de consejeros.
C	Link para registro de usuarios particulares.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio.

6.5.37 REGISTRO DE CONSEJEROS

En esta página se registrarán los aspirantes a consejeros ellos pasarán por la aprobación del Administrador.

Multimedia
 Mis Voces
 Nuevas Creativas
 Contactos
 Registro
 Home

Aspirantes a Consejeros

Nombre
 Nickname
 Contraseña
 Sexo Escoger ▾
 País Afganistán ▾
 Edad
 Email
 Telefono
 Nombre de la Iglesia donde Asiste
 Iglesia
 Cargo que Desempeña en la Iglesia
 Cargo
 Estudios Biblicos Realizados

Aceptar Limpiar

Todos los Derechos Reservados ©2007 Iglesia de Cristo Iberoamericana de Samborombón

Figura 59. Página de Registro de Consejeros.

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Botón para ingresar el registro del consejero.
C	Botón para limpiar los cuadro de textos.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio.

6.5.38 REGISTRO DE USUARIOS PARTICULARES

En esta página se registrarán a los usuarios que quieran ser parte de CENTINELA.

The image shows a web form titled "Registro Usuarios". On the left is a vertical navigation menu with buttons for "Misiones", "Nuevas Escrituras", "Contactos", "Registro", and "Home". The "Home" button is highlighted with a callout box labeled "D". The main form contains the following fields: "Nombre", "Nickname", "Contraseña", "Sexo" (with a dropdown menu showing "Escoger"), "País" (with a dropdown menu showing "Argenistán"), "Edad", "Email", "Telefono", "Nombre de la Iglesia donde Asiste", "Iglesia", "Cargo que Desempeña en la Iglesia", and "Cargo". At the bottom of the form are two buttons: "Aceptar" (callout B) and "Limpiar" (callout C). A callout box labeled "A" points to the title "Registro Usuarios". At the bottom of the page is a footer: "Todos los Derechos Reservados ©2007 Iglesia de Cristo Iberoamericana de Sanborondón".

Figura 60. Página de Registro de Consejeros.

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Botón para ingresar el registro del Usuario.
C	Botón para limpiar los cuadro de textos.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio.

6.5.39 INGRESO DE ADMINISTRADOR

Esta página aparecerá cuando se ingresan los administradores.

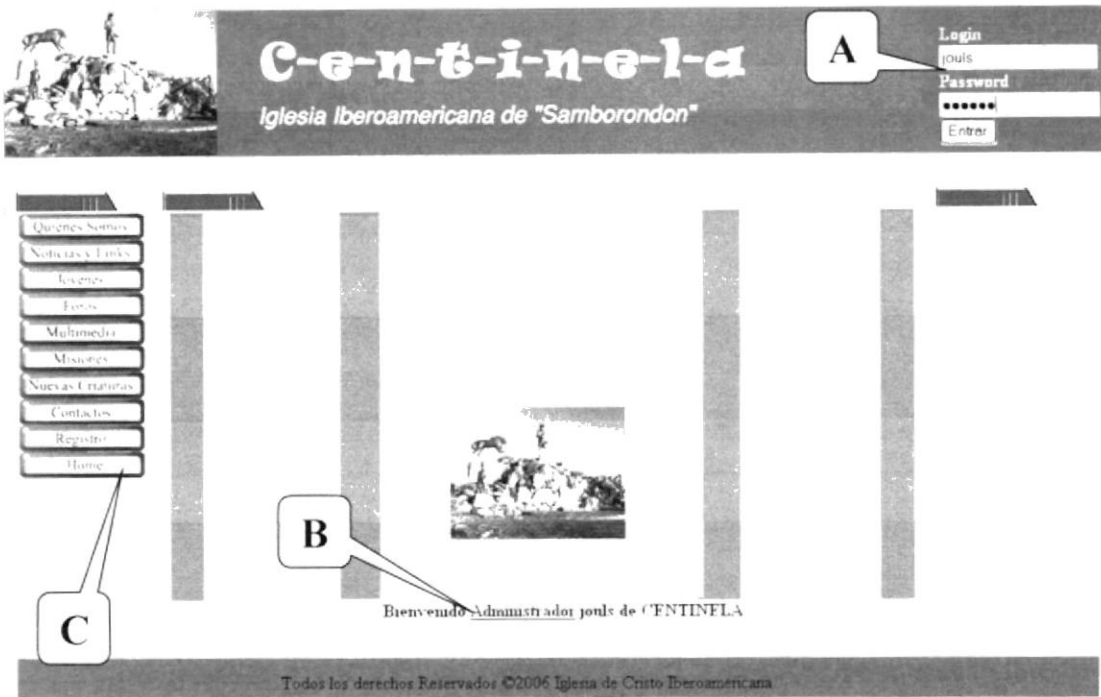


Figura 61. Página de Ingreso de Administradores.

A	Muestra el ingreso del administrador.
B	Muestra el link para ir a la página principal de administrador.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio.

6.5.40 INGRESO DE ADMINISTRADOR

Esta página es la principal de Administradores aquí ellos podrán ver y manejar todo lo relacionado con los usuarios fotos foros y demás cosas ellos tendrán el derecho de poner y quitar del Web Site CENTINELA

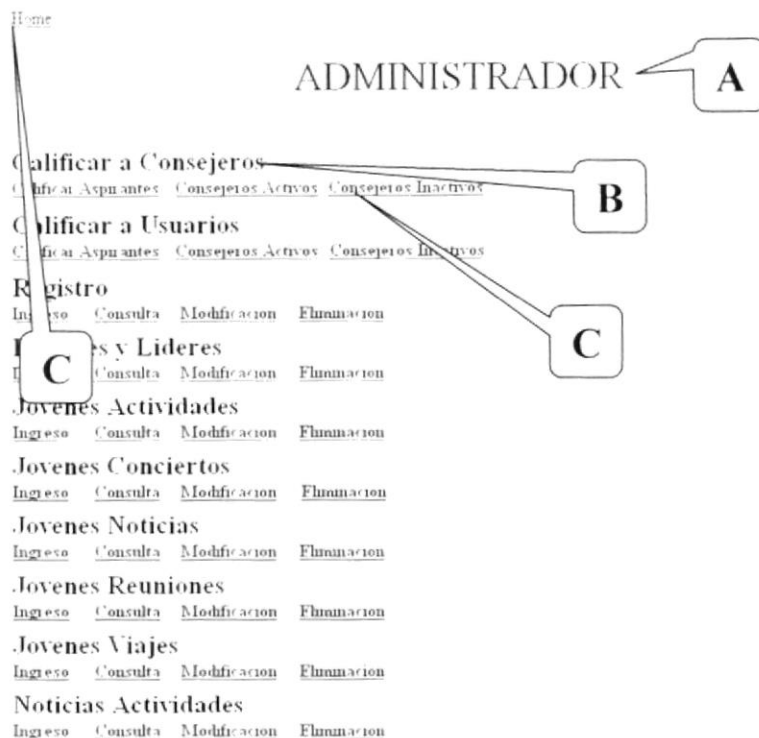


Figura 62. Página principal de Administradores

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el menú de administrador
C	Muestra los procesos correspondientes al menú.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio.

6.5.41 CALIFICACIÓN DE CONSEJEROS

Aquí en esta página se calificarán los aspirantes a consejeros de CENTINELA.

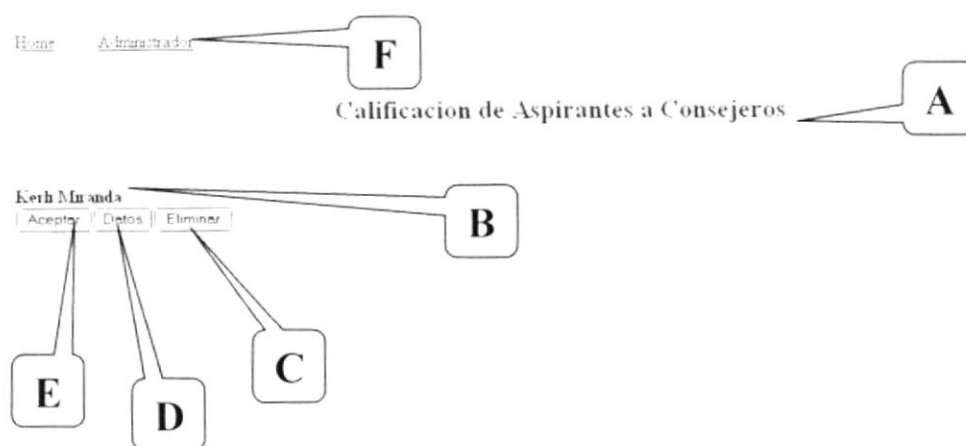


Figura 63. Página Administrador (Calificación de Aspirantes a Consejeros).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el nombre del aspirante a consejero.
C	Muestra un botón para eliminar al aspirante
D	Muestra un botón para ver los datos del aspirante.
E	Muestra un botón para aceptar al aspirante.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.42 CONSEJEROS ACTIVOS

Aquí en esta página se verán los consejeros activos de CENTINELA.

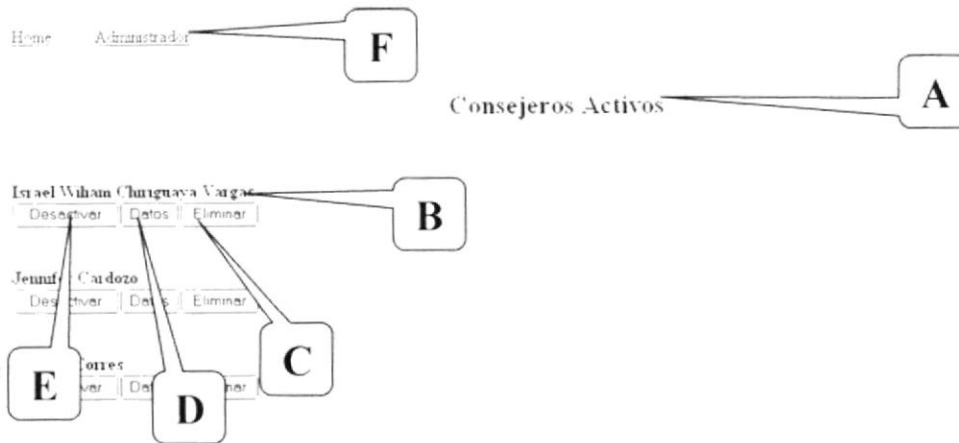


Figura 64. Página Administrador (Consejeros Activos)

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el nombre del consejero activo
C	Muestra un botón para eliminar al consejero
D	Muestra un botón para ver los datos del consejero.
E	Muestra un botón para desactivar al consejero.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.43 CONSEJEROS INACTIVOS

Aquí en esta página se verán los consejeros inactivos de CENTINELA.

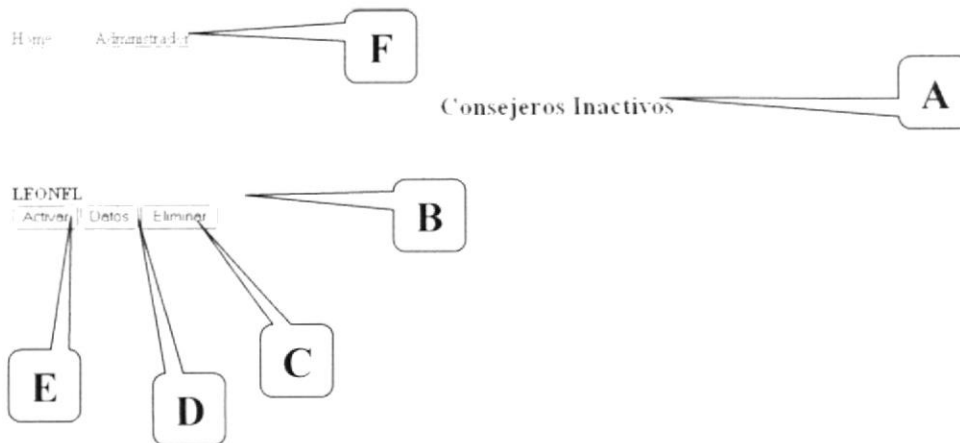


Figura 65. Página Administrador (Consejeros Inactivos)

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el nombre del consejero activo
C	Muestra un botón para eliminar al consejero
D	Muestra un botón para ver los datos del consejero.
E	Muestra un botón para desactivar al consejero.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.44 CALIFICACIÓN DE USUARIOS

Aquí en esta página se verán los candidatos para usuarios de CENTINELA.

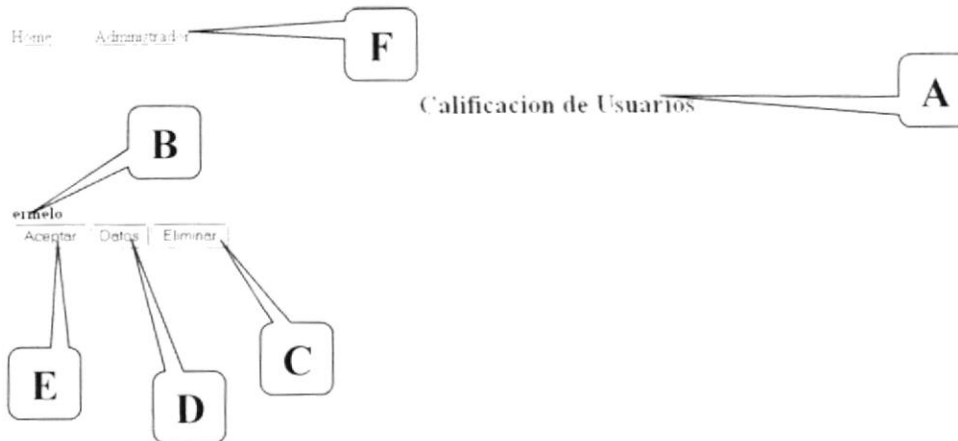


Figura 66. Página Administrador (Calificación de Usuarios)

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el nombre del Usuario
C	Muestra un botón para eliminar al usuario
D	Muestra un botón para ver los datos del usuario.
E	Muestra un botón para aceptar al aspirante a usuario.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.45 USUARIOS ACTIVOS

Aquí en esta página se verán los usuarios Activos de CENTINELA.

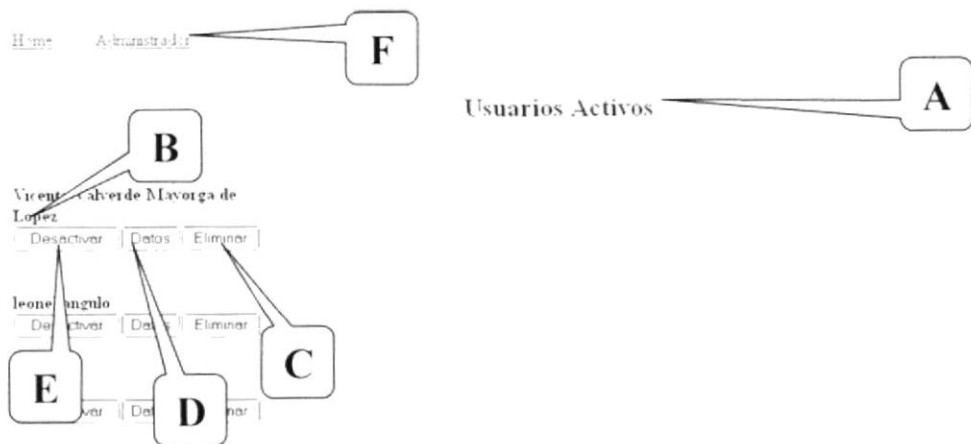


Figura 67. Página Administrador (Usuarios Activos)

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el nombre del Usuario
C	Muestra un botón para eliminar al usuario
D	Muestra un botón para ver los datos del usuario.
E	Muestra un botón para desactivar al usuario.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.46 USUARIOS INACTIVOS

Aquí en esta página se verán los usuarios Inactivos de CENTINELA.

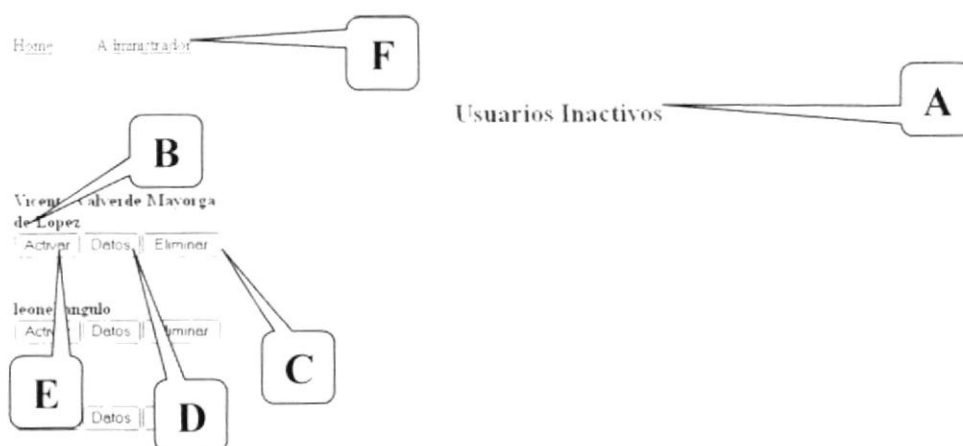


Figura 68. Página Administrador (Usuarios Inactivos)

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el nombre del Usuario
C	Muestra un botón para eliminar al usuario
D	Muestra un botón para ver los datos del usuario.
E	Muestra un botón para activar al usuario.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.47 INGRESO DE ADMINISTRADORES

Aquí en esta página se ingresarán los administradores que tendrán acceso a la administración del Web Site CENTINELA

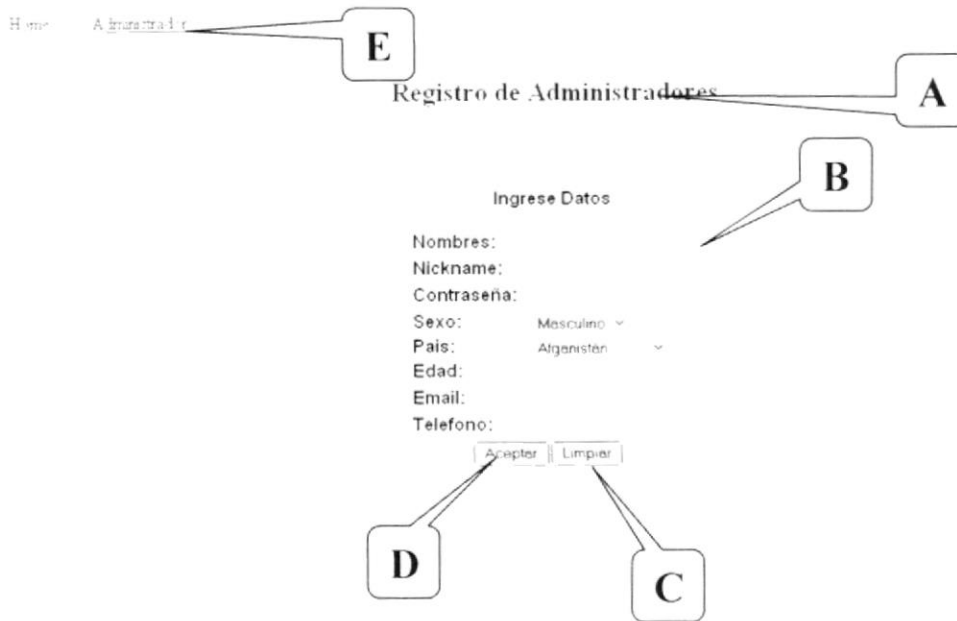


Figura 69. Página Administrador (Ingreso de nuevo Administrador)

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el los cuadros de textos donde podrán hacer sus ingresos los nuevos Administradores.
C	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos
D	Muestra un botón de aceptar para ingresar los datos del nuevo Administrador.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.48 CONSULTA DE ADMINISTRADORES

Aquí en esta página podrá ver a todos los administradores de CENTINELA.

Nombre	Nick	Contraseña	sexo	País	Edad	Email	Teléfono
Margary Elisabeth Rodrigues Parrales	momara	mom	Femenino	Ecuador	35	momara@centinela.com	20202020
Yesenia israel	yevo	mogollona	Femenino	Ecuador	18	Yesenia_V_T@xajouis.com	086527142
	uaturu	dotaik	Masculino	Ecuador	20	israel17904@hotmail.com	2024465

Figura 70. Página Administrador (Consulta de Administrador)

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra el los datos de todos los Administradores de CENTINELA.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.49 MODIFICACIÓN DE ADMINISTRADORES

Aquí en esta página podrá modificar a los Administradores.

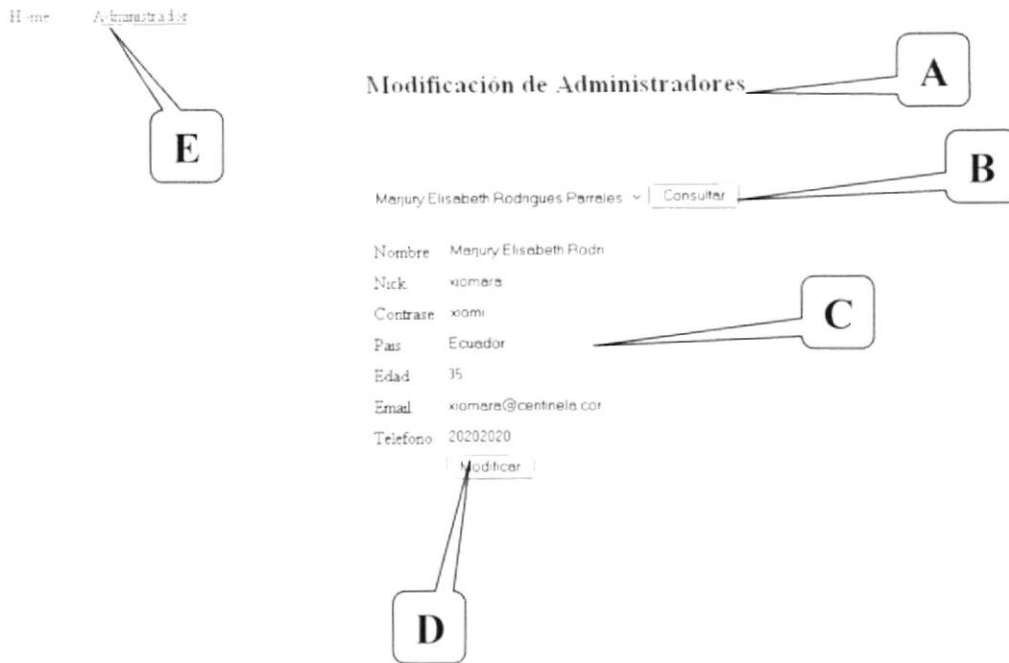


Figura 71. Página Administrador (Modificación de Administrador).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a los administradores para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.50 ELIMINACIÓN DE ADMINISTRADORES

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones.



Figura 72. Página Administrador (Eliminación de Administrador).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a los administradores para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.51 INGRESO DE PASTORES Y LÍDERES

Aquí en esta página se realizarán los ingresos Pastores y lideres.

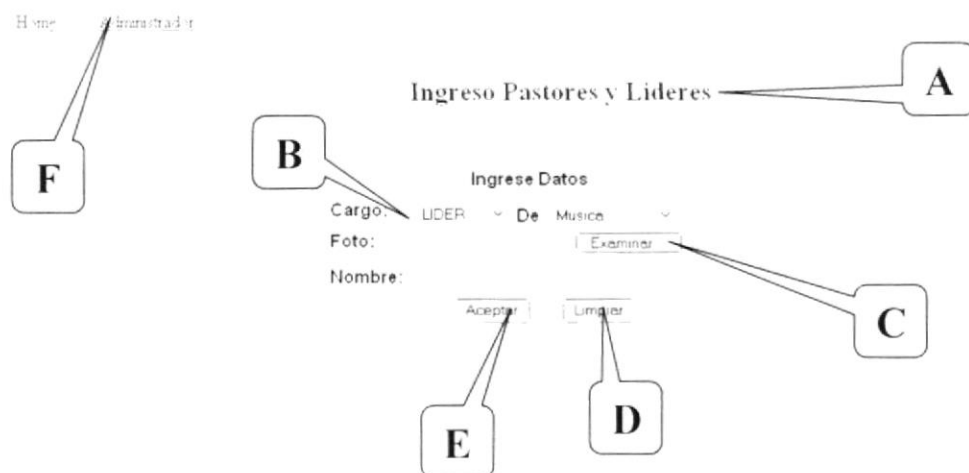


Figura 73. Página Administrador (Ingreso de Pastores y lideres).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de los pastores y lideres.
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) del pastor o líder.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar al pastor o líder.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.52 CONSULTA DE PASTORES Y LÍDERES

Aquí en esta página se podrán consultar los pastores y lideres.

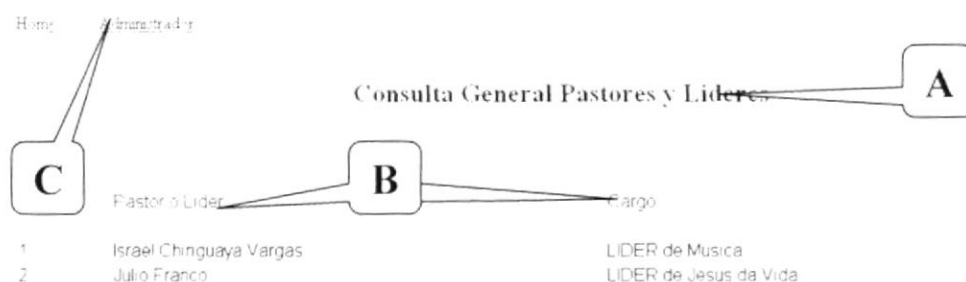


Figura 74. Página Administrador (Consulta de Pastores y líderes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de Pastores y Líderes.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.53 MODIFICACIÓN DE PASTORES Y LÍDERES

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones los pastores y líderes.

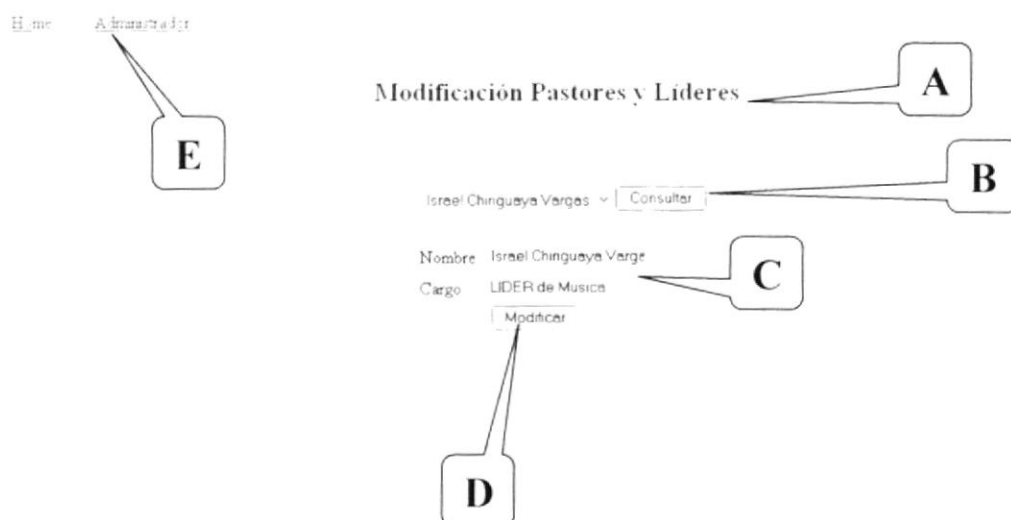


Figura 75. Página Administrador (Modificación de Pastores y líderes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a los pastores o líderes para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.54 ELIMINACIÓN DE PASTORES Y LÍDERES

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de pastores y lideres.



Figura 76. Página Administrador (Eliminación de Pastor y Líderes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a los Pastores y Líderes para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.55 INGRESO DE ACTIVIDADES DE JOVENES

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Actividades de Jóvenes.

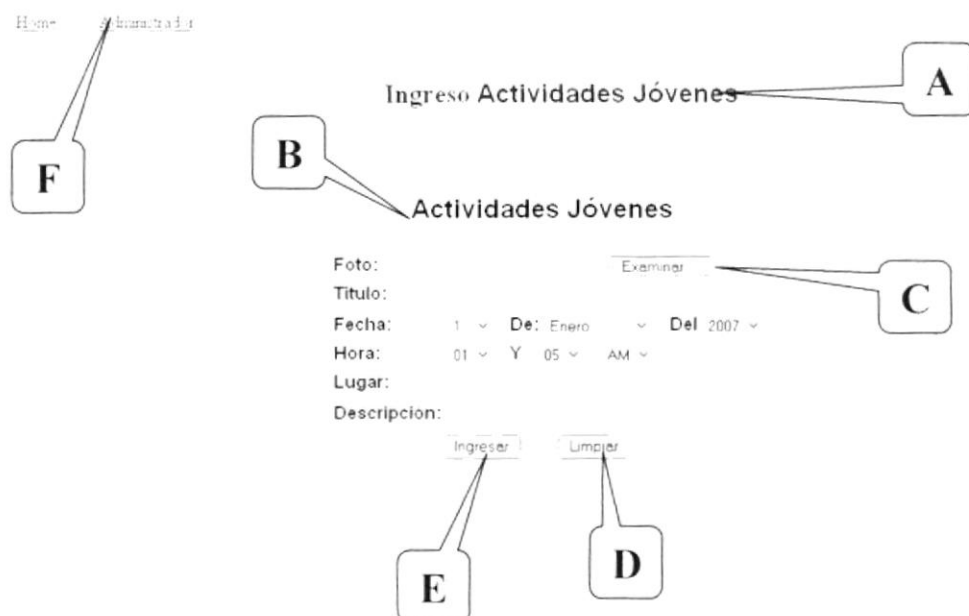


Figura 77. Página Administrador (Ingreso de Actividades de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de las actividades de jóvenes.
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de Actividades de Jóvenes.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar las actividades de Jóvenes.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.56 CONSULTA DE ACTIVIDADES DE JOVENES

Aquí en esta página se podrán consultar las Actividades de Jóvenes.

	Nombre	Fecha	Hora	Lugar	Descripción
1	Deporte	20 de Marzo del 2007	05:30 PM	Patio de la Iglesia Centinela	Jugaremos Futbol Hombres y Mujeres
2	Construccion	22 de Marzo del 2007	08:15 AM	Iglesia Centinela	Construiremos el Jardin para los Niños
3	Dia de Campo	26 de Marzo del 2007	08:15 AM	Lugar Sam Jose	Carreras de Natacion, Futbol, Refrigero, etc

Figura 78. Página Administrador (Consulta de Actividades de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de Actividades de Jóvenes.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.57 MODIFICACIÓN ACTIVIDADES DE JOVENES

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones las Actividades de Jóvenes.

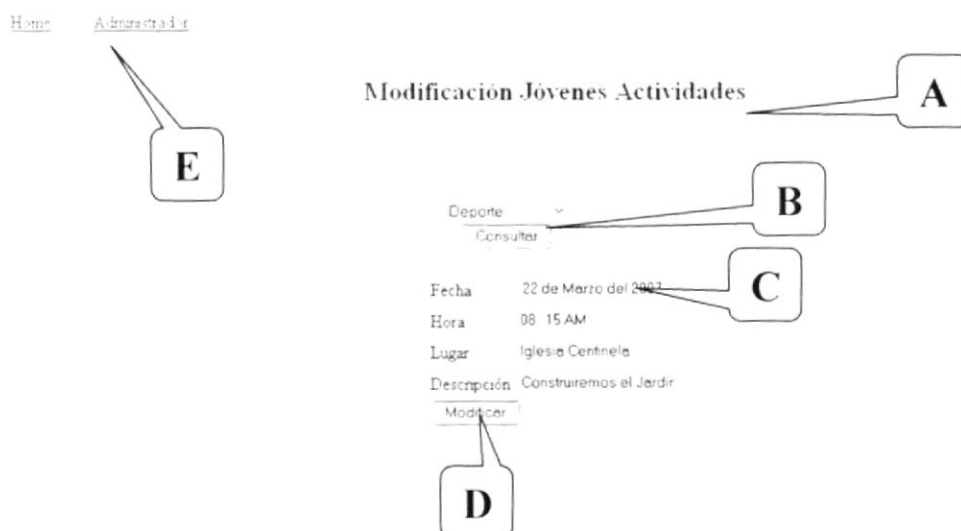


Figura 79. Página Administrador (Modificación de Actividades de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a las Actividades de Jóvenes para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.58 ELIMINACIÓN DE ACTIVIDADES DE JOVENES

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de las Actividades de Jóvenes.

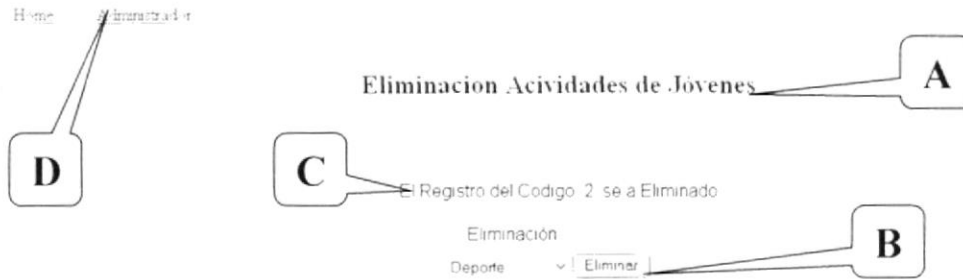


Figura 80. Página Administrador (Eliminación de las Actividades de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a las Actividades de Jóvenes para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.59 INGRESO DE CONCIERTOS

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Conciertos.

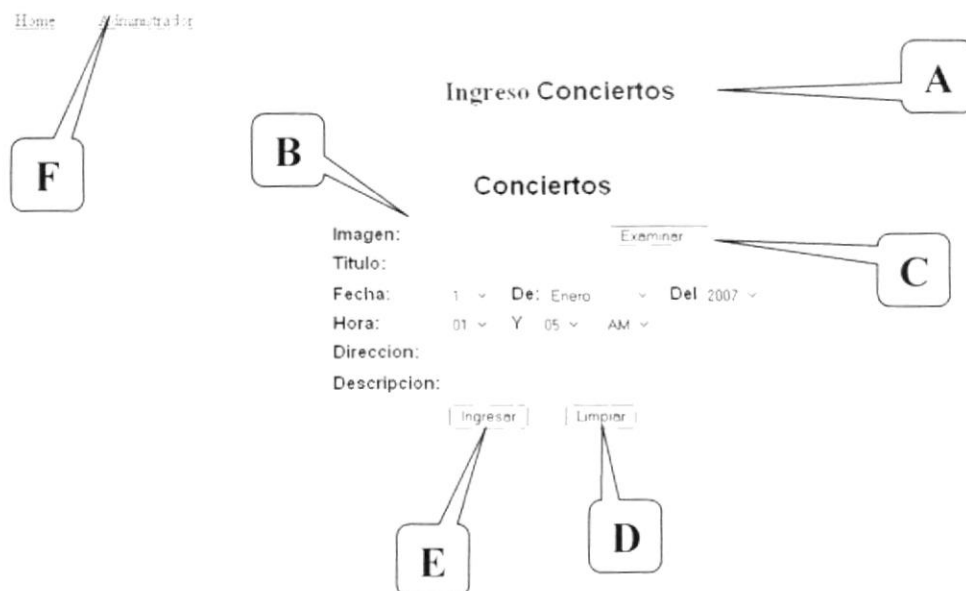


Figura 81. Página Administrador (Ingreso de Conciertos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de los Conciertos
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de los Concierto.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar los Conciertos.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.60 CONSULTA DE CONCIERTOS

Aquí en esta página se podrán consultar los Conciertos

	Nombre	Fecha	Hora	Lugar	Descripción
1	Deporte	20 de Marzo del 2007	05 30 PM	Patio de la Iglesia Centinela	Jugaremos Futbol Hombres y Mujeres
2	Construccion	22 de Marzo del 2007	08 15 AM	Iglesia Centinela	Construiremos el Jardin para los Niños
3	Dia de Campo	26 de Marzo del 2007	08 15 AM	Lugar Sam Jose	Carreras de Natacion, Futbol, Refrigerio, etc
-					

Figura 82. Página Administrador (Consulta de los Conciertos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de los Conciertos.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.61 MODIFICACIÓN DE CONCIERTOS

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones de los Conciertos en CENTINELA.

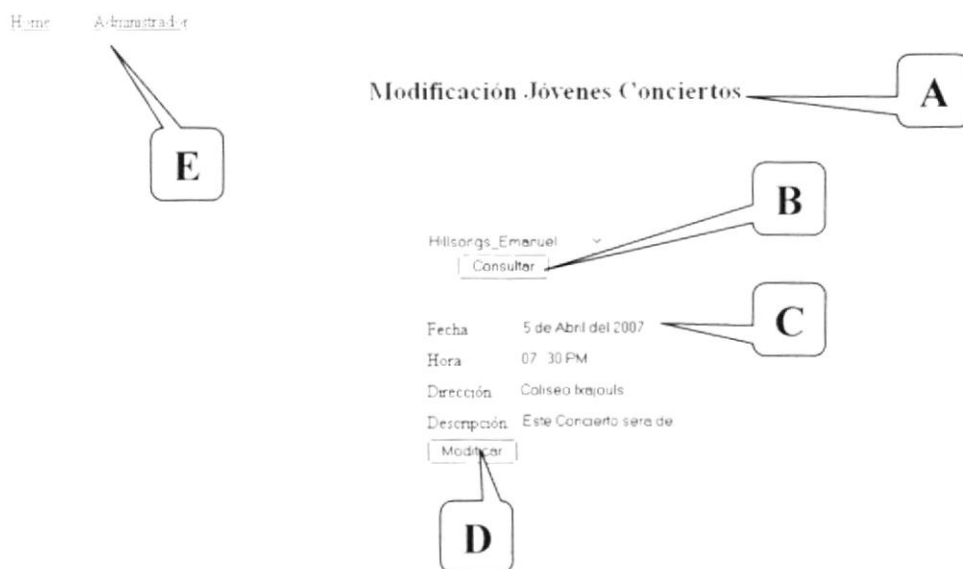


Figura 83. Página Administrador (Modificación de Conciertos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a los Conciertos para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.62 ELIMINACIÓN DE CONCIERTOS

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de los Conciertos.



Figura 84. Página Administrador (Eliminación de los Conciertos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a los Conciertos para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.63 INGRESO DE NOTICIAS DE JOVENES

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Noticias de Jóvenes.

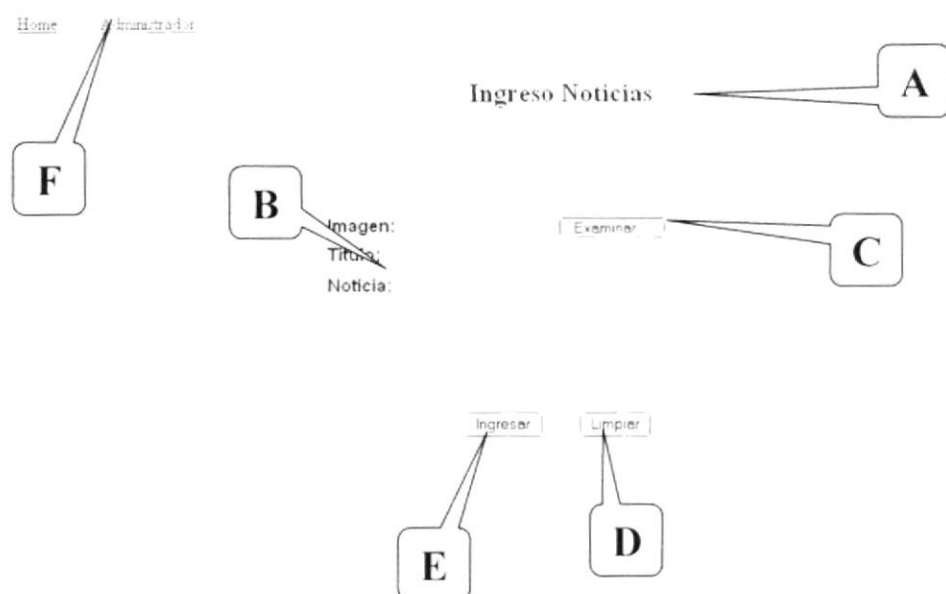


Figura 85. Página Administrador (Ingreso de Noticias de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de las Noticias de Jóvenes
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de las Noticias de Jóvenes.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar las Noticias de Jóvenes.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.64 CONSULTA DE NOTICIAS DE JÓVENES

Aquí en esta página se podrán consultar las Noticias de Jóvenes.



Figura 86. Página Administrador (Consulta de las Noticias de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de los Noticias.
C	Muestra un botón que nos dirige hacia el detalle completo de la Noticia de Jóvenes.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.65 MODIFICACIÓN DE NOTICIAS DE JÓVENES

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones de las Noticias de Jóvenes en CENTINELA.

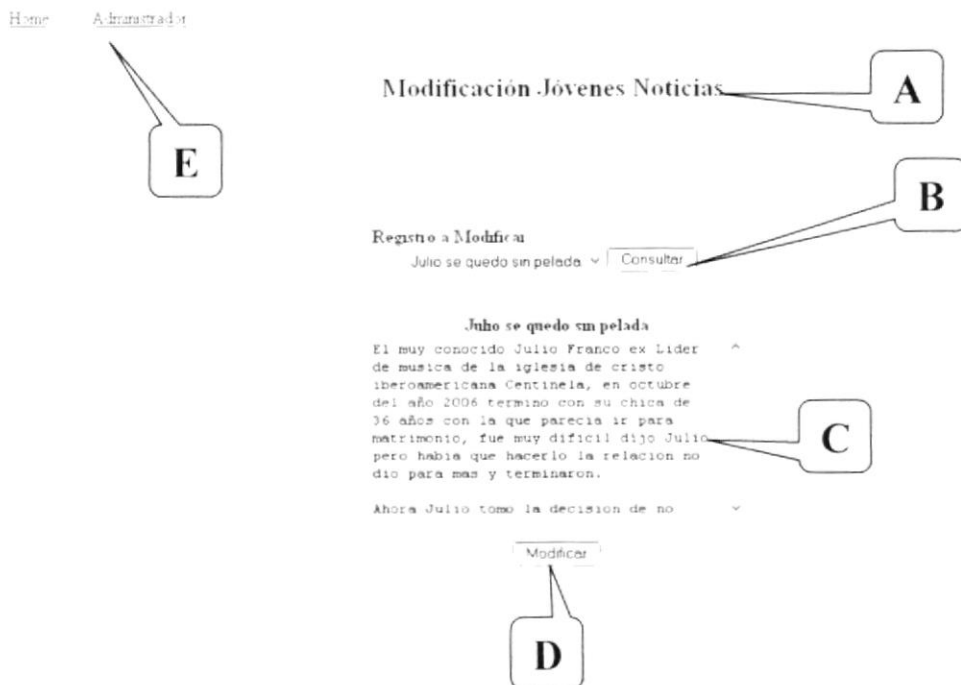


Figura 87. Página Administrador (Modificación de Noticias de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a las Noticias de Jóvenes para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.66 ELIMINACIÓN DE NOTICIAS DE JÓVENES

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de las Noticias de Jóvenes.

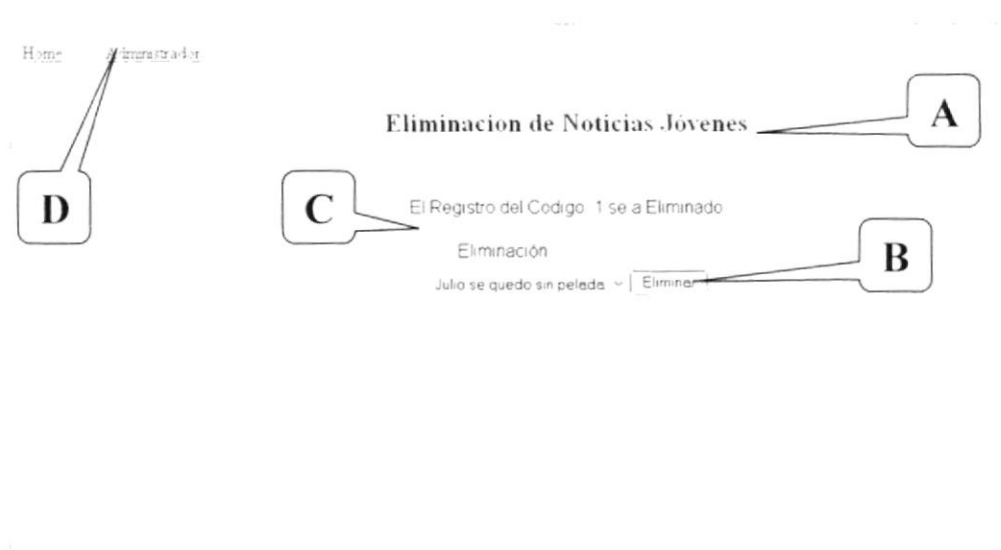


Figura 88. Página Administrador (Eliminación de las Noticias de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a las Noticias de Jóvenes para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.67 INGRESO DE REUNIONES DE JÓVENES

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Reuniones de Jóvenes.

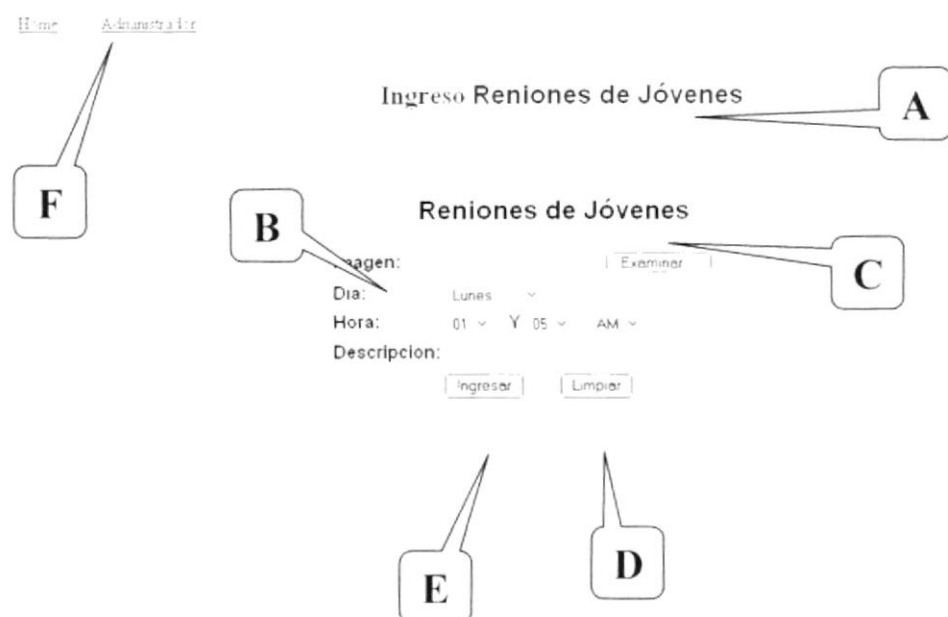


Figura 89. Página Administrador (Ingreso de las Reuniones de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de las Reuniones de Jóvenes
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de las Reuniones de Jóvenes.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar las Reuniones de Jóvenes.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.68 CONSULTA DE REUNIONES DE JÓVENES

Aquí en esta página se podrán consultar las Reuniones de Jóvenes en CENTINELA.

	Día	Hora	Descripción
1	Sabado	07:30 PM	Musica, predicas, etc
2	Domingo	10:15 AM	Juegos, Musica, Predica, Refrigerios, etc
-			

Figura 90. Página Administrador (Consulta de las Reuniones de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de las Reuniones de Jóvenes.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.69 MODIFICACIÓN DE REUNIONES DE JÓVENES

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones de las Reuniones de Jóvenes en CENTINELA.

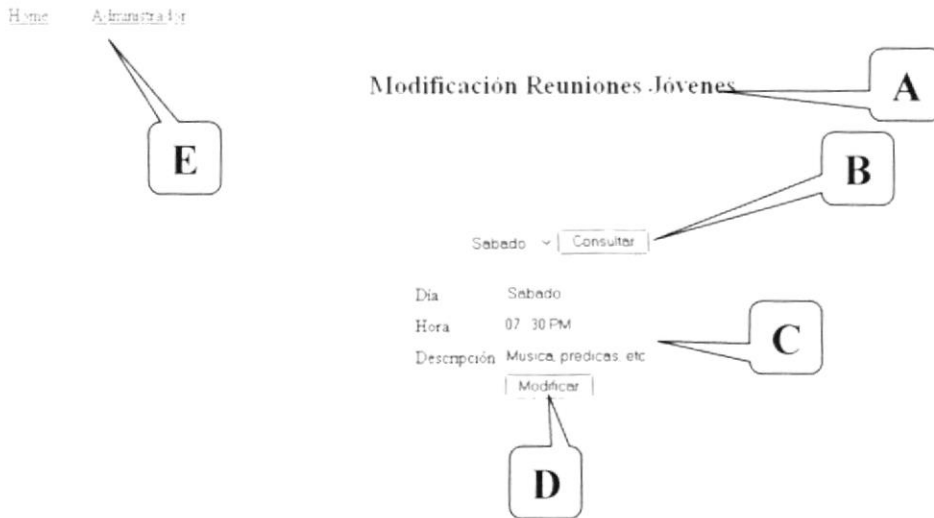


Figura 91. Página Administrador (Modificación de las Reuniones de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a las Reuniones de Jóvenes para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.70 ELIMINACIÓN DE REUNIONES DE JÓVENES

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de las Reuniones de Jóvenes.



Figura 92. Página Administrador (Eliminación de las Reuniones de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a las Reuniones de Jóvenes para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.71 INGRESO DE VIAJES DE JÓVENES

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Viajes de Jóvenes.

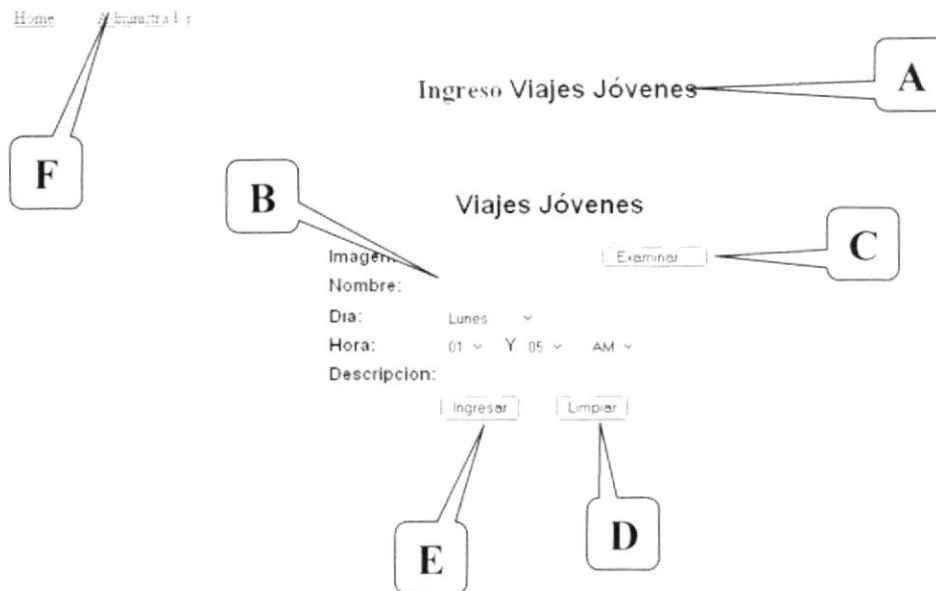


Figura 93. Página Administrador (Ingreso de los Viajes de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de los Viajes de Jóvenes
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de los Viajes de Jóvenes.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar los Viajes de Jóvenes.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.72 CONSULTA DE VIAJES DE JÓVENES.

Aquí en esta página se podrán consultar los Viajes de Jóvenes en CENTINELA.

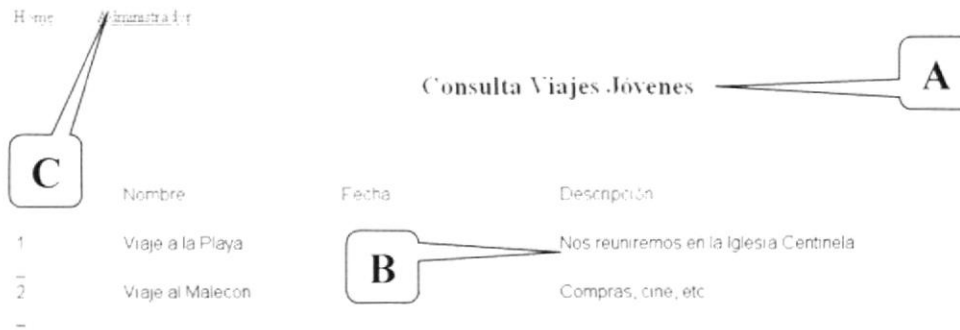


Figura 94. Página Administrador (Consulta de los Viajes de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de los Viajes de Jóvenes.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.73 MODIFICACIÓN DE VIAJES DE JÓVENES

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones de los Viajes de Jóvenes en CENTINELA.

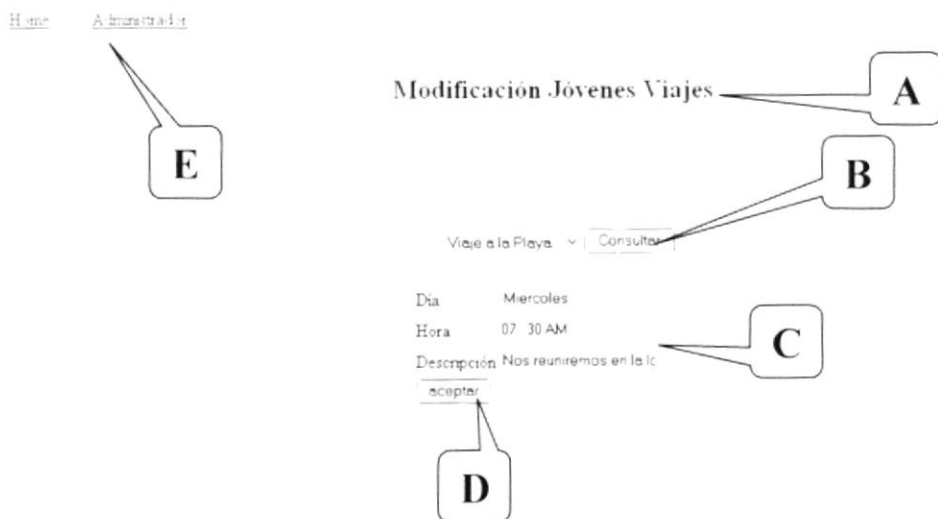


Figura 95. Página Administrador (Modificación de los Viajes de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a los Viajes de Jóvenes para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.74 ELIMINACIÓN DE VIAJES DE JÓVENES

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de los Viajes de Jóvenes.



Figura 96. Página Administrador (Eliminación de los Viajes de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a los Viajes de Jóvenes para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.75 INGRESO DE NOTICIAS ACTIVIDADES

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Noticias Actividades.

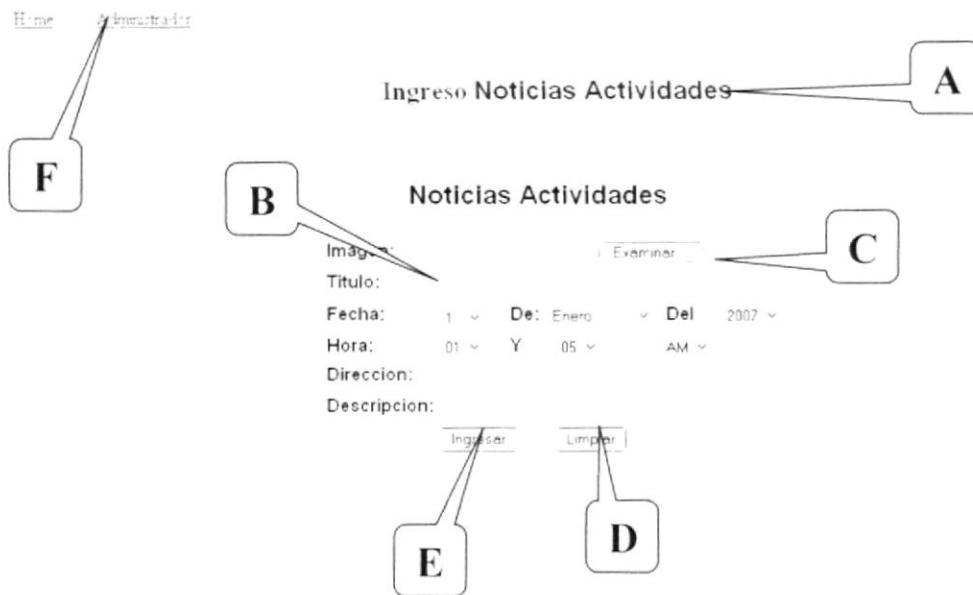


Figura 97. Página Administrador (Ingreso de las Noticias Actividades).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de las Noticias Actividades
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de las Noticias Actividades.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar las Noticias Actividades.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.76 CONSULTA DE NOTICIAS ACTIVIDADES

Aquí en esta página se podrán consultar las Noticias Actividades en CENTINELA.



Figura 98. Página Administrador (Consulta de las Noticias Actividades).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de las Noticias Actividades.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.77 MODIFICACIÓN DE NOTICIAS ACTIVIDADES

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones de las Noticias Actividades en CENTINELA.

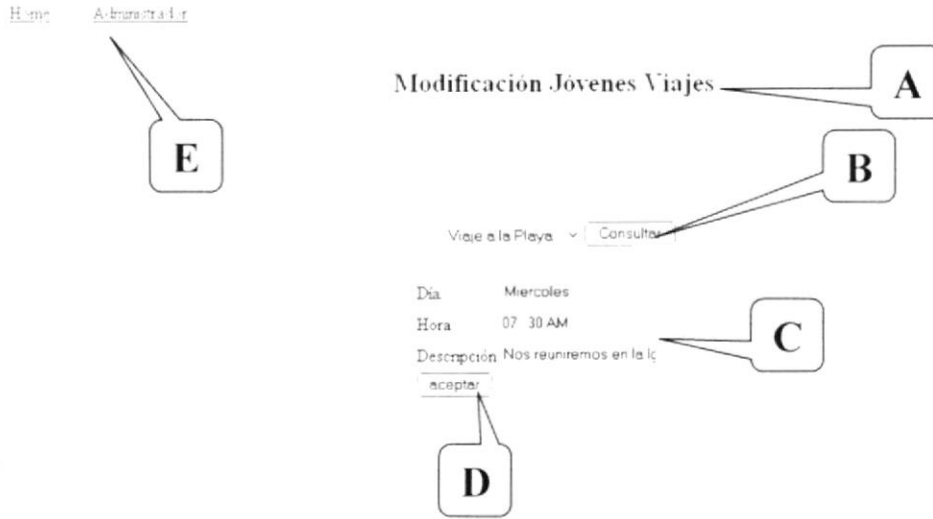


Figura 99. Página Administrador (Modificación de los Viajes de Jóvenes).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a las Noticias Actividades para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.78 ELIMINACIÓN DE NOTICIAS ACTIVIDADES

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de las Noticias Actividades.



Figura 100. Página Administrador (Eliminación de las Noticias Actividades).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a las Noticias Actividades para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.79 INGRESO DE CAMPAÑAS

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Campañas.

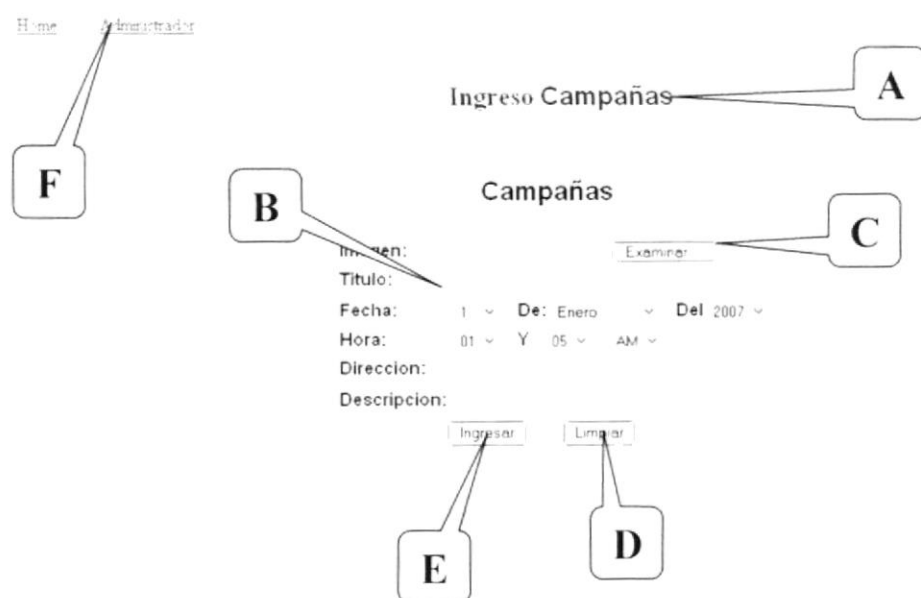


Figura 101. Página Administrador (Ingreso de Campañas).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de Campañas.
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de Campañas.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar Campañas.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.80 CONSULTA DE CAMPAÑAS

Aquí en esta página se podrán consultar Campañas en CENTINELA.

	Nombre	Fecha	Hora	Dirección	Descripción
1	Campaña en el Salvador	7 de Abril del 2007	07:30 PM	Samborombón El Salvador	teatro, musica
2	Campaña en la 15	8 de Abril del 2007	08:10 PM	15 de Junio y 31 de Octubre	Teatro, Musica, Peliculas, etc

Figura 102. Página Administrador (Consulta de Campañas).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de Campañas.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.81 MODIFICACIÓN DE CAMPAÑAS

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones de Campañas en CENTINELA.



Figura 103. Página Administrador (Modificación de Campañas).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar las Campañas para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.82 ELIMINACIÓN DE CAMPAÑAS

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de las Campañas.



Figura 104. Página Administrador (Eliminación de las Campañas).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a las Campañas para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.83 INGRESO DE CULTOS

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de los Cultos.

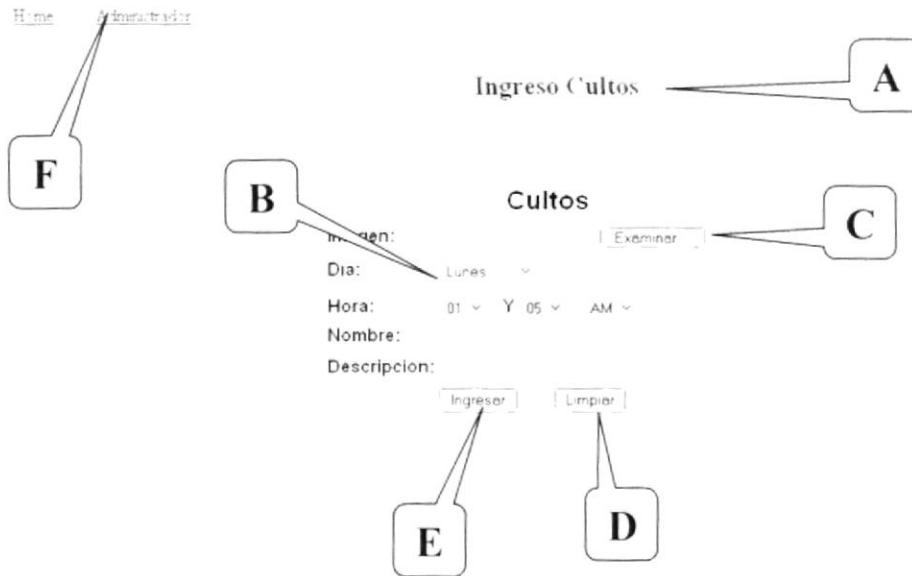


Figura 105. Página Administrador (Ingreso de Cultos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de Cultos.
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de Cultos.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar Cultos.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.84 CONSULTA DE CULTOS

Aquí en esta página se podrán consultar cultos en CENTINELA.

	Nombre	Día	hora	Descripción
1	Culto de Adoracion	Martes	07 10 PM	Oracion y Adoracion
2	Culto de Jubilo	Lunes	07 30 PM	Musica de Jubilo, predicacion, etc
3	Culto Dominical	Domingo	09 15 AM	Musica, Predica, Cena
-				

Figura 106. Página Administrador (Consulta de cultos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de cultos.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.85 MODIFICACIÓN DE CULTOS

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones de Cultos en CENTINELA.

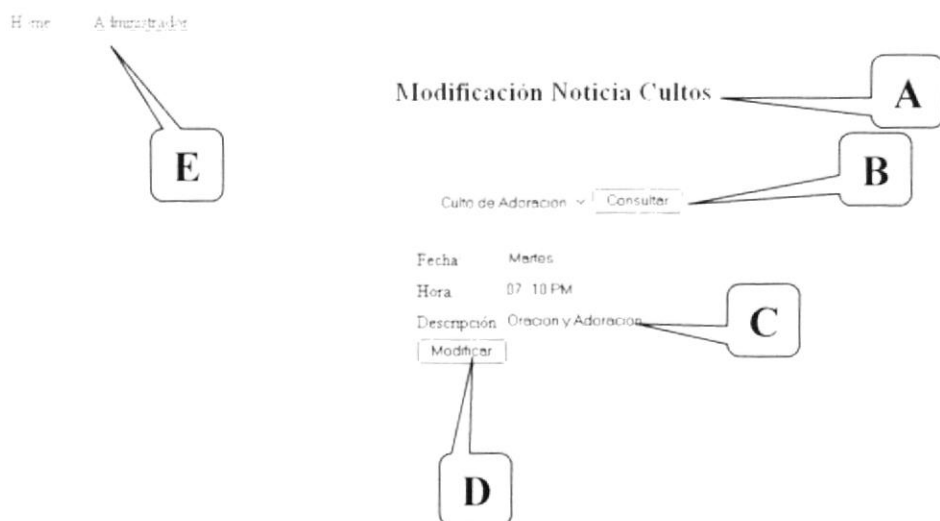


Figura 107. Página Administrador (Modificación de Cultos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar los Cultos para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.86 ELIMINACIÓN DE CULTOS

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de las Cultos.



Figura 108. Página Administrador (Eliminación de los Cultos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a los Cultos para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.87 INGRESO DE ESTUDIOS

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de los Estudios.

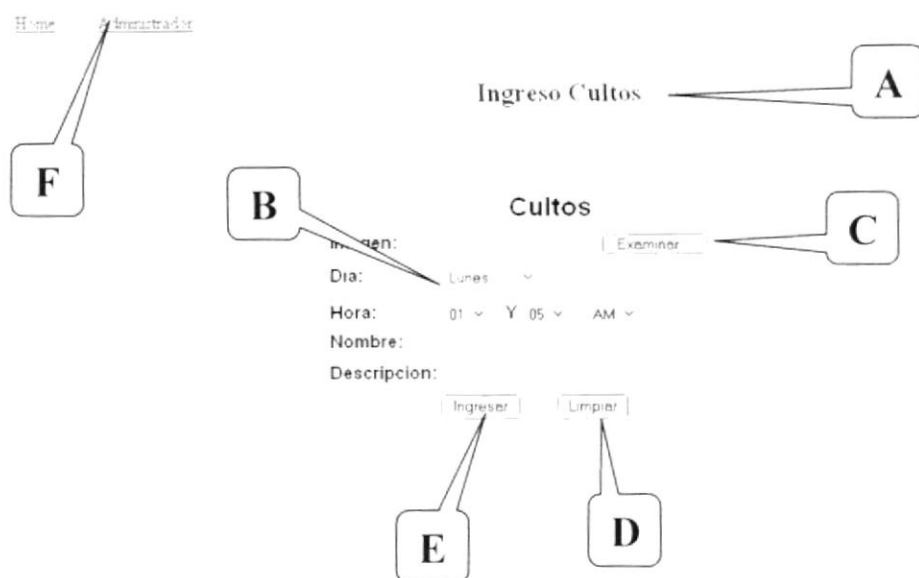


Figura 109. Página Administrador (Ingreso de Estudios).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de Estudios.
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de Estudios.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar Estudios.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.88 CONSULTA DE ESTUDIOS

Aquí en esta página se podrán consultar Estudios en CENTINELA.

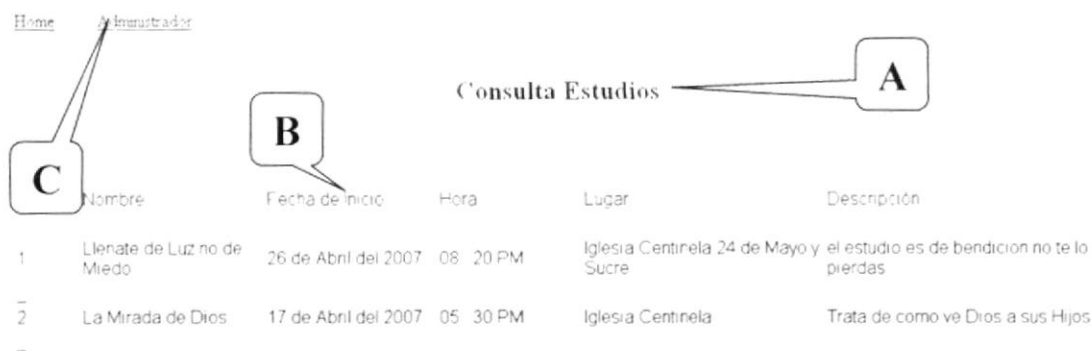


Figura 110. Página Administrador (Consulta de Estudios).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de Estudios.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.89 MODIFICACIÓN DE ESTUDIOS

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones de Estudios en CENTINELA.

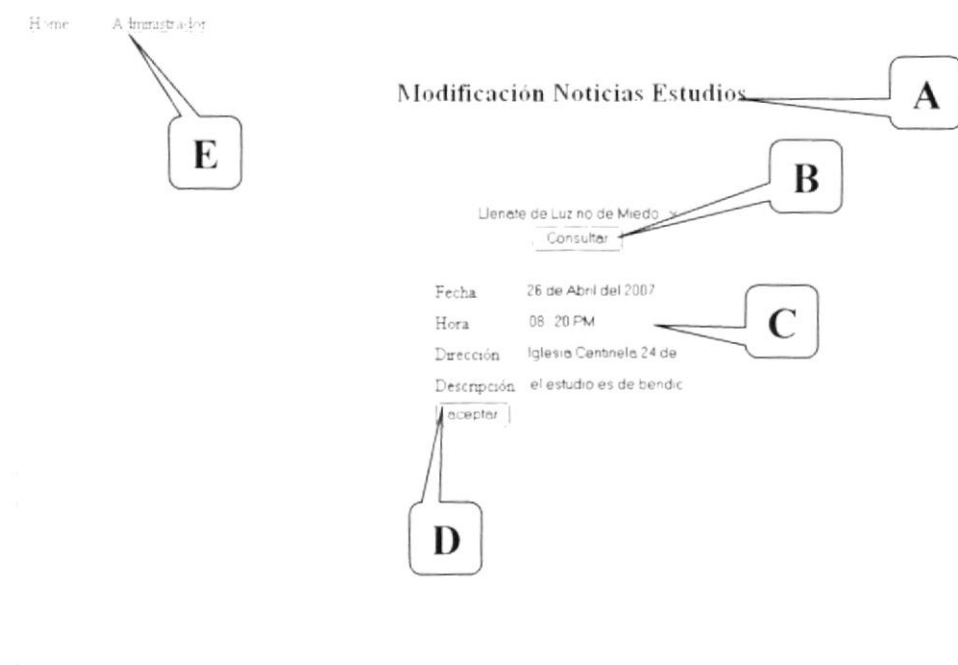


Figura 111. Página Administrador (Modificación de Estudios).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar las Estudios para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.90 ELIMINACIÓN DE ESTUDIOS

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de las Estudios.

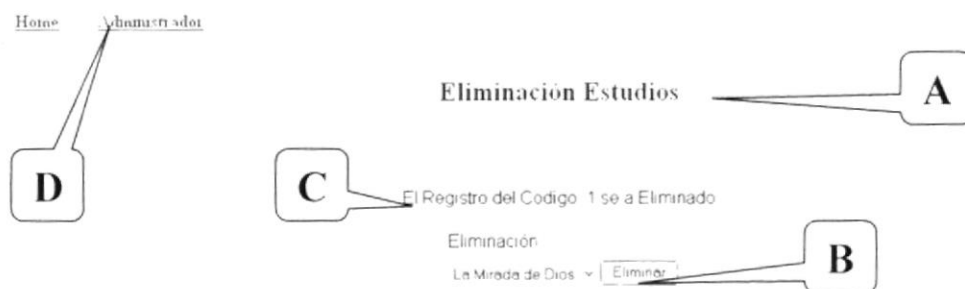


Figura 112. Página Administrador (Eliminación de los Estudios).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar a los Estudios para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.91 INGRESO DE ESCUELA DOMINICAL

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Escuela Dominical.

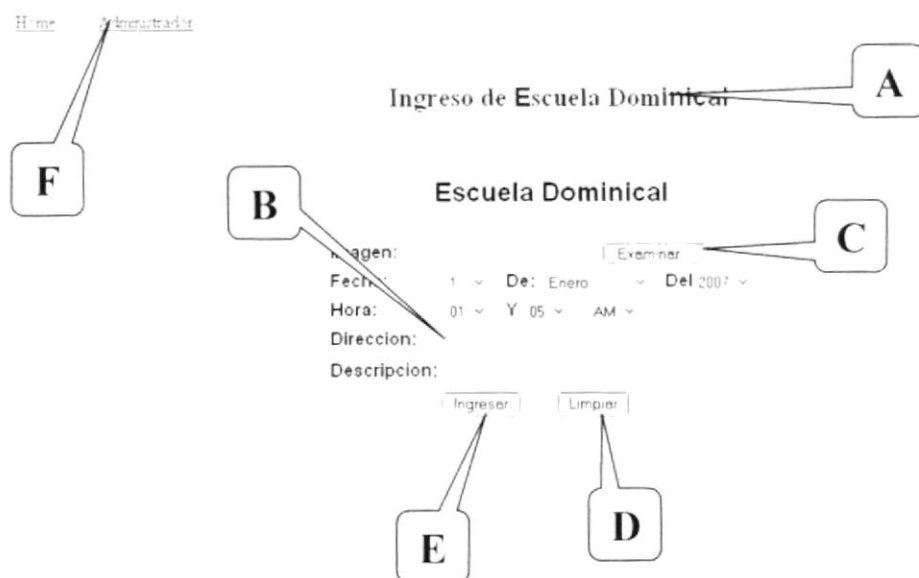


Figura 113. Página Administrador (Ingreso de Escuela Dominical).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de Escuela Dominical.
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de Escuela Dominical.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar Escuela Dominical.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.92 CONSULTA DE ESCUELA DOMINICAL

Aquí en esta página se podrán consultar Escuela Dominical en CENTINELA.

The screenshot shows a web page titled 'Consulta Escuela Dominical'. At the top left, there are two links: 'Home' and 'Administrador'. A callout box labeled 'C' points to the 'Home' link. The main title 'Consulta Escuela Dominical' has a callout box labeled 'A' pointing to it. Below the title is a table with columns: Descripción, Fecha, Hora, and Dirección. A callout box labeled 'B' points to the table. The table contains two rows of data.

	Descripción	Fecha	Hora	Dirección
1	Musica Teatro	16 de Abril del 2007	03 20 PM	Iglesia La Fe
2	Musica, Teatro, Titeres, etc	24 de Abril del 2007	04 05 PM	Frente a la Iglesia Católica

Figura 114. Página Administrador (Consulta de Escuela Dominical).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de Escuela Dominical.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.93 MODIFICACIÓN DE ESCUELA DOMINICAL

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones de Escuela Dominical en CENTINELA.

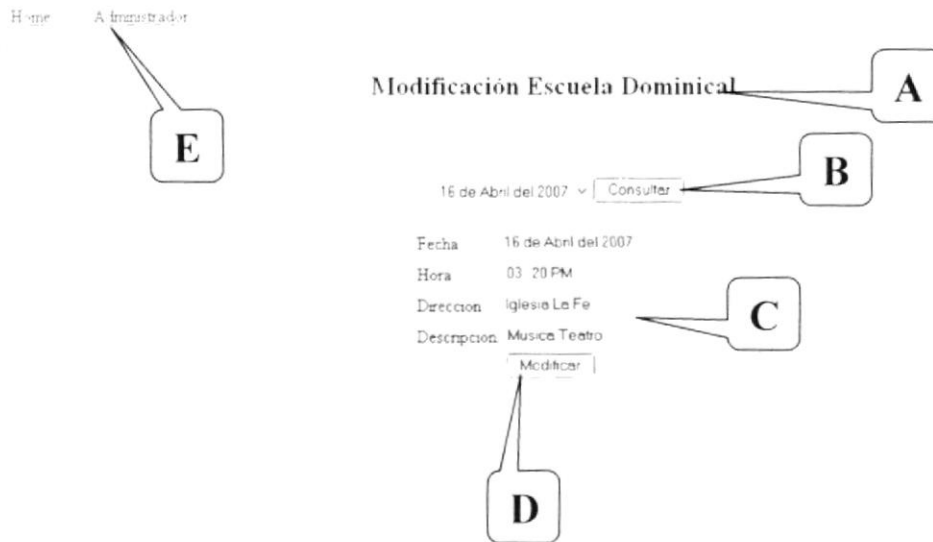


Figura 115. Página Administrador (Modificación de Escuela Dominical).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar el horario de Escuela Dominical para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.94 ELIMINACIÓN DE ESCUELA DOMINICAL

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de Escuela Dominical.



Figura 116. Página Administrador (Eliminación de Escuela Dominical).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar el horario de Escuela Dominical para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.95 INGRESO DE NOTICIAS

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Noticias.

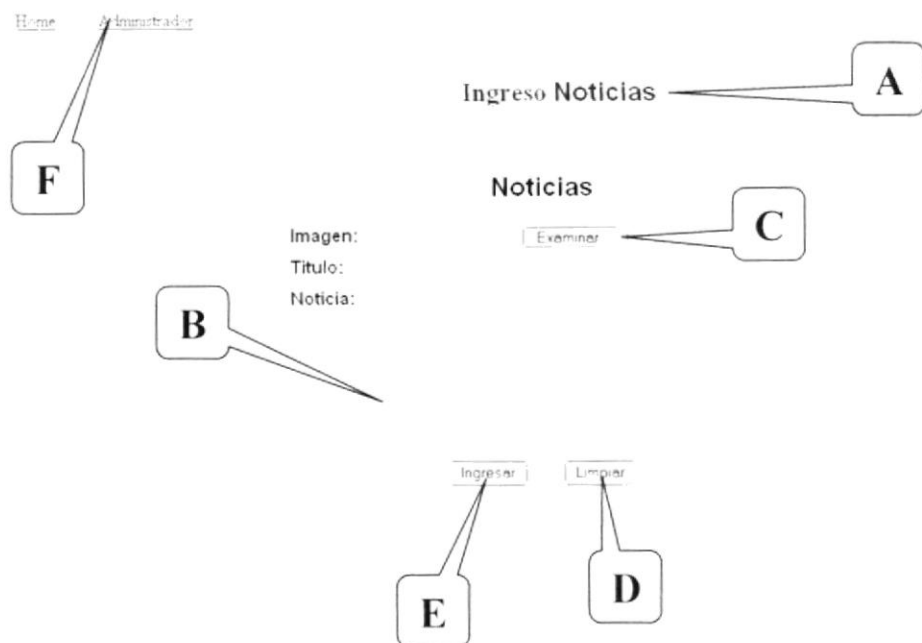


Figura 117. Página Administrador (Ingreso de Noticias).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de Noticias.
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de Noticias.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar Noticias.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.96 CONSULTA DE NOTICIAS

Aquí en esta página se podrán consultar Noticias en CENTINELA.

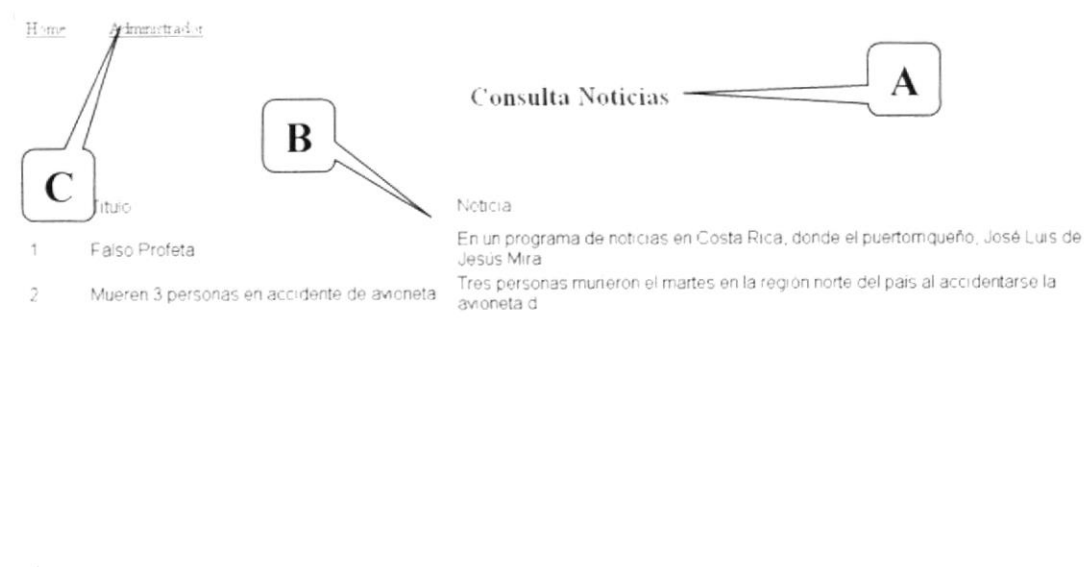


Figura 118. Página Administrador (Consulta de Noticias).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de Noticias.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.97 MODIFICACIÓN DE NOTICIAS

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones de Noticias en CENTINELA.

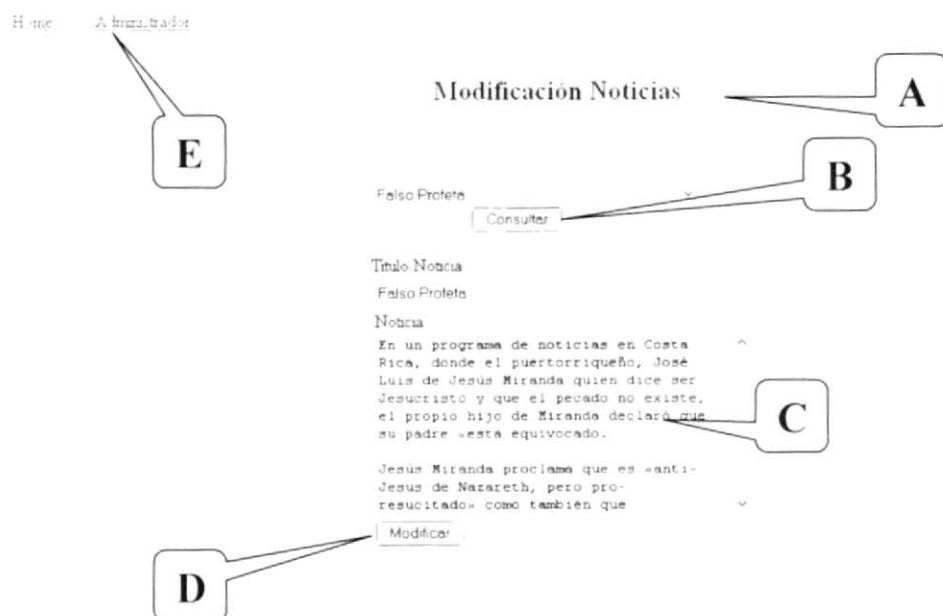


Figura 119. Página Administrador (Modificación de Noticias).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar las Noticias para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.98 ELIMINACIÓN DE NOTICIAS

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de Noticias.

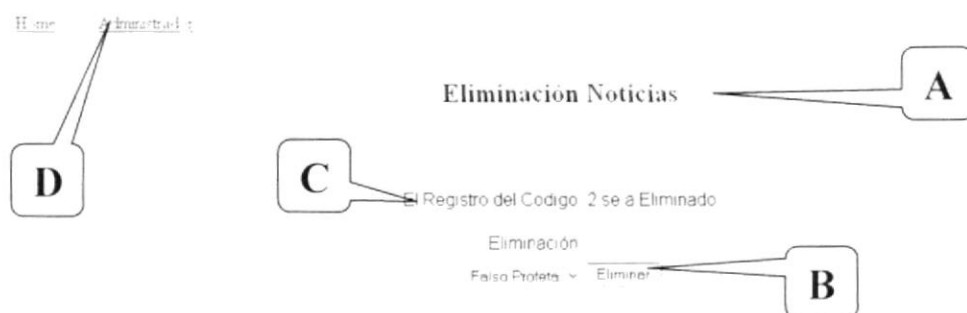


Figura 120. Página Administrador (Eliminación de Noticias).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar las Noticias para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.99 INGRESO DE MINISTERIOS

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Ministerios.

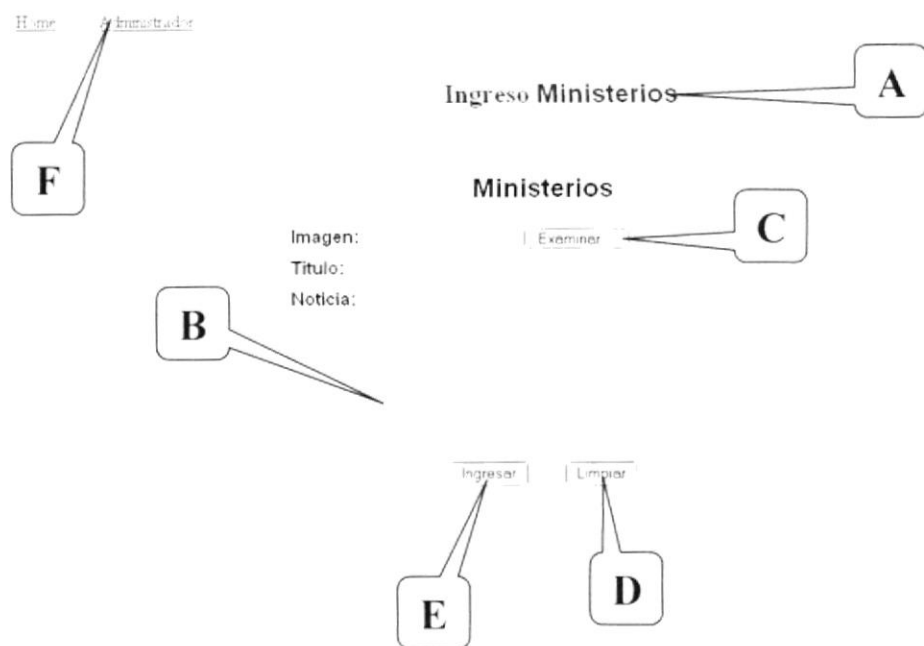


Figura 121. Página Administrador (Ingreso de Ministerios).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de Ministerios.
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de Ministerios.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar Ministerios.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.100 CONSULTA DE MINISTERIOS

Aquí en esta página se podrán consultar Ministerios en CENTINELA.



Figura 122. Página Administrador (Consulta de Ministerios).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de Ministerios.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.101 MODIFICACIÓN DE MINISTERIOS

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones de Ministerios en CENTINELA.

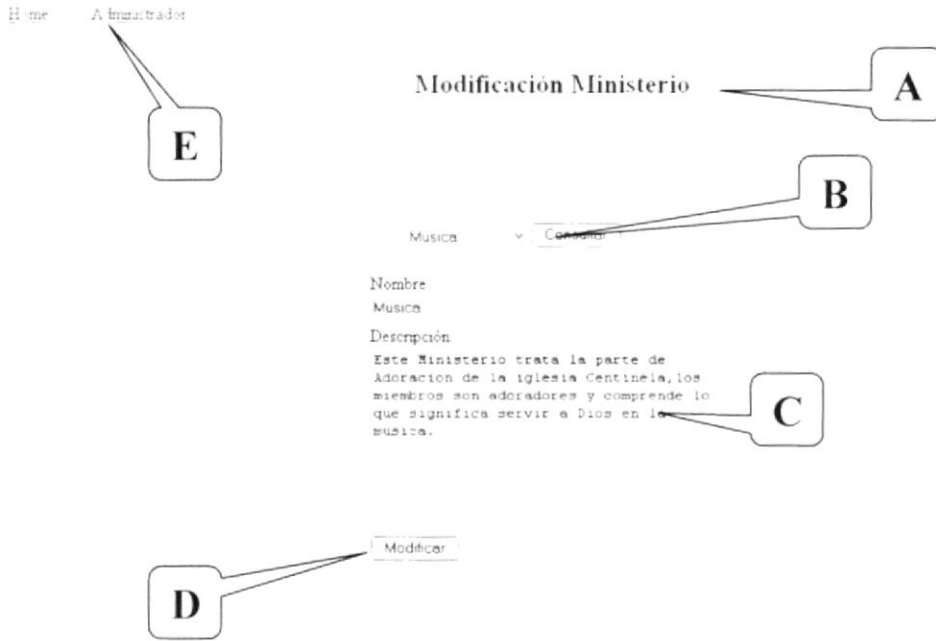


Figura 123. Página Administrador (Modificación de Ministerios).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar los Ministerios para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.102 ELIMINACIÓN DE MINISTERIOS

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de Ministerios.



Figura 124. Página Administrador (Eliminación de Ministerios).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar los Ministerios para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.103 INGRESO DE BAUTIZOS

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Bautizos.

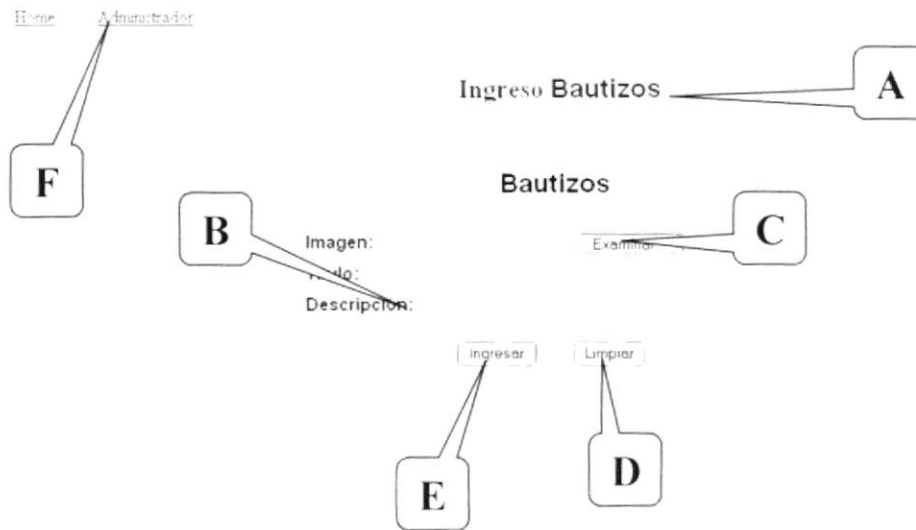


Figura 125. Página Administrador (Ingreso de Bautizos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de Bautizos.
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de Bautizos.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar Bautizos.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.104 CONSULTA DE BAUTIZOS

Aquí en esta página se podrán consultar Bautizos en CENTINELA.



Figura 126. Página Administrador (Consulta de Bautizos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de Bautizos.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.105 MODIFICACIÓN DE BAUTIZOS

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones de Bautizos en CENTINELA.

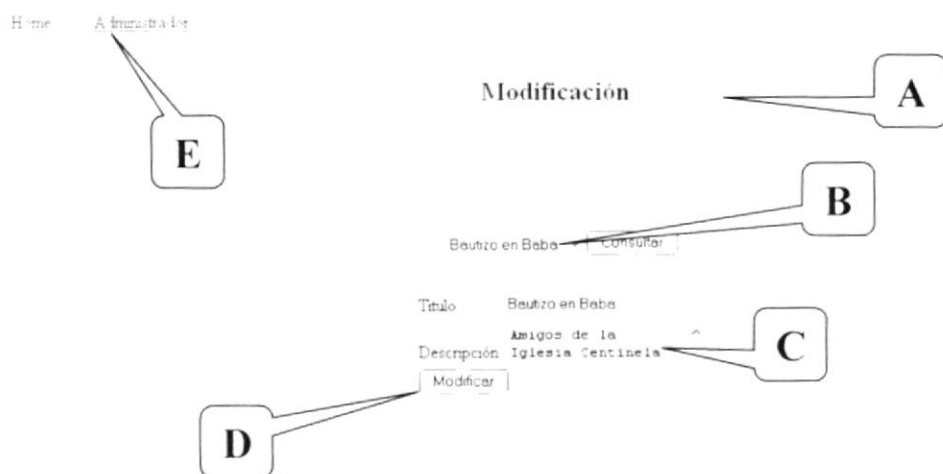


Figura 127. Página Administrador (Modificación de Bautizos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar los Bautizos para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.106 ELIMINACIÓN DE BAUTIZOS

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de Bautizos.



Figura 128. Página Administrador (Eliminación de Bautizos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar los Bautizos para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.107 INGRESO DE CONTACTOS

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Contactos.

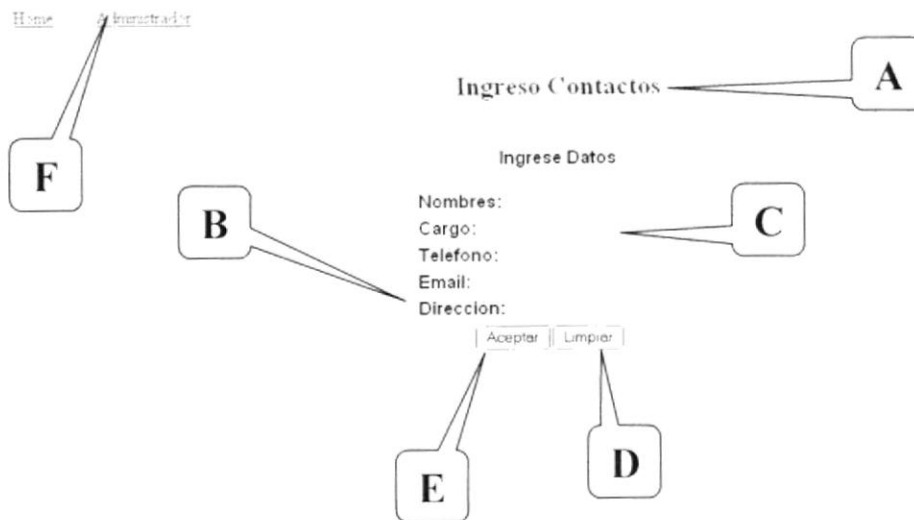


Figura 129. Página Administrador (Ingreso de Contactos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de Contactos.
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de Contactos.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar Contactos.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.108 CONSULTA DE CONTACTOS

Aquí en esta página se podrán consultar Contactos en CENTINELA.

	Nombre	Cargo	Teléfono	Dirección	Email
1	Jose Palma	Lider Encargado de centinela	5555556	24 de Mayo y Sucre	josepalma@yahoo.com
3	Jessenia Santana	Encargada del Centro de Computo	2024357	Sucre y Av. Sartana	jecavi@hotmail.com
4	Piedad Santana Cavagnaro	Cena	2024999	15 de Junio y 31 de Octubre	piedad_s@hotmail.com

Figura 130. Página Administrador (Consulta de Contactos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de Contactos.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.109 MODIFICACIÓN DE CONTACTOS

Aquí en esta página se podrán hacer las respectivas modificaciones de Contactos en CENTINELA.

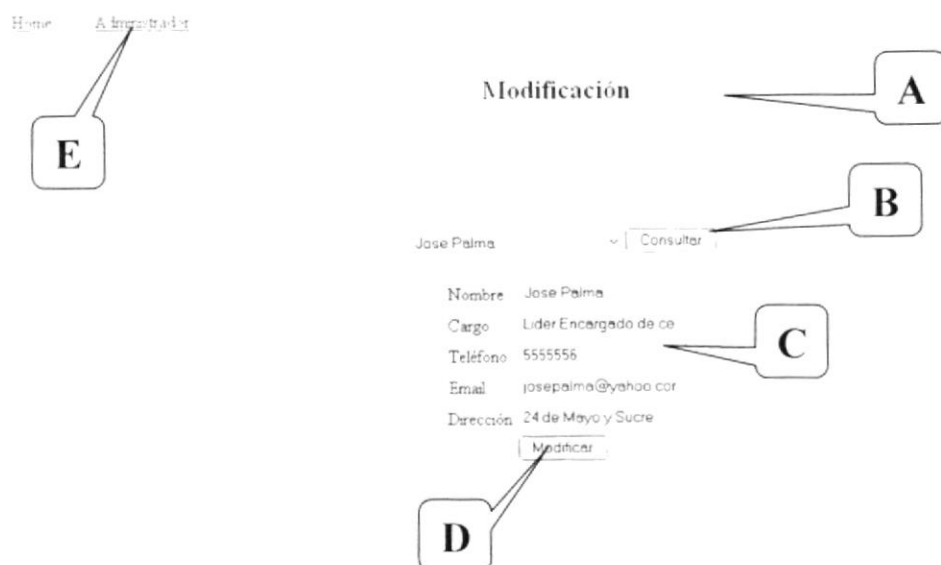


Figura 131. Página Administrador (Modificación de Contactos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar los Contactos para hacer la modificación.
C	Muestra los cuadros de textos para la respectiva modificación.
D	Muestra el botón para la respectiva modificación.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.110 ELIMINACIÓN DE CONTACTOS

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de Contactos.

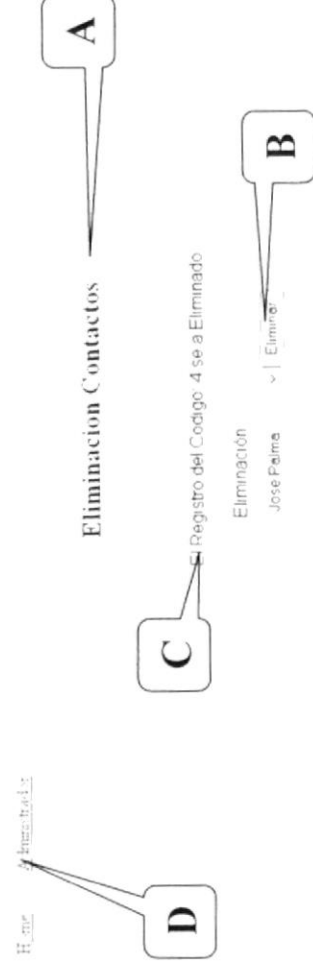


Figura 132. Página Administrador (Eliminación de Bautizos).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar los Contactos para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.111 INGRESO DE LINKS

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Links.

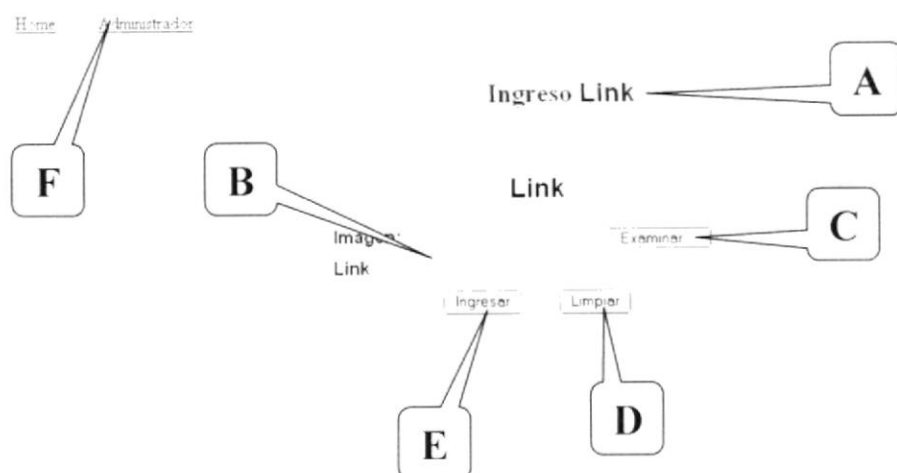


Figura 133. Página Administrador (Ingreso de Links).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los cuadros de textos para ingresar los datos de Links.
C	Muestra un botón para buscar una imagen (foto) de Links.
D	Muestra un botón para limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para ingresar Links.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.112 CONSULTA DE LINKS

Aquí en esta página se podrán consultar Links en CENTINELA.



Figura 134. Página Administrador (Consulta de Links).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales de Links.
C	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.113 ELIMINACIÓN DE LINKS

Aquí en esta página se realizarán las eliminaciones de Links.



Figura 135. Página Administrador (Eliminación de Links).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar los Links para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.114 MANTENIMIENTO TEMAS RECIENTES DE FOROS

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Temas Recientes de Foros.

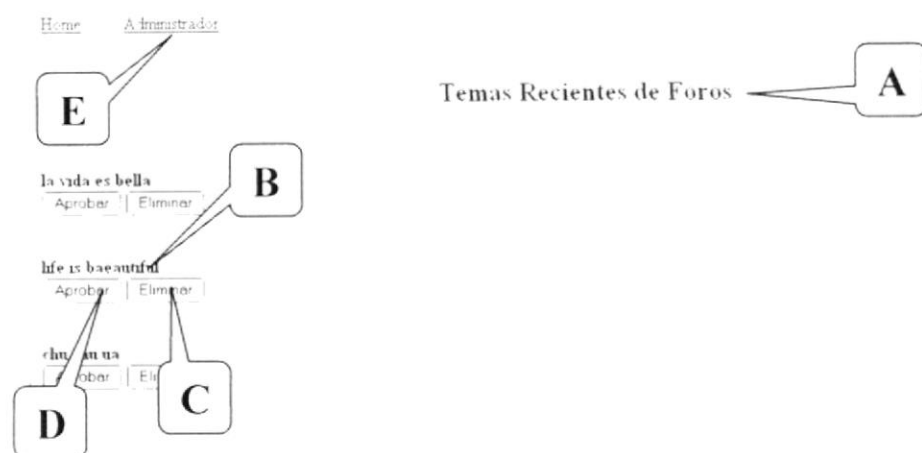


Figura 136. Página Administrador (Ingreso de Temas Recientes de Foros).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los nombres de los temas recientemente ingresados
C	Muestra un botón para Eliminar el tema de Foro.
D	Muestra un botón para aprobar el tema del Foro.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.115 MANTENIMIENTO TEMAS ACTIVOS DE FOROS

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Temas Activos de Foros.

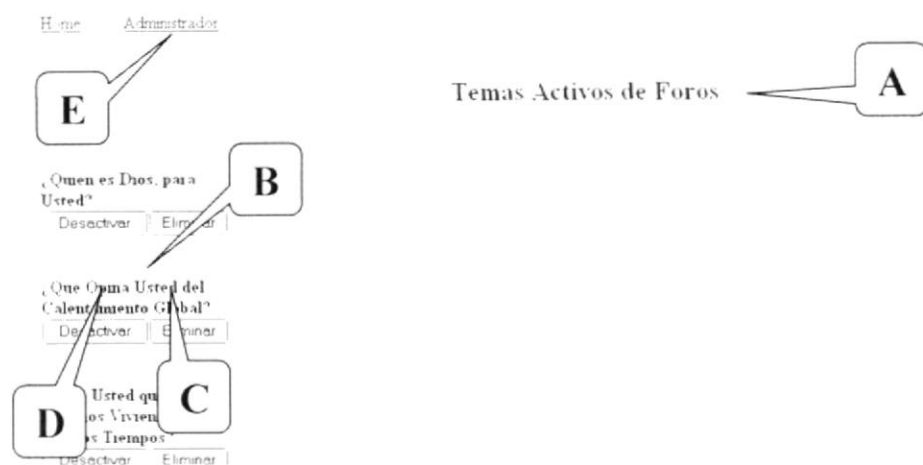


Figura 137. Página Administrador (Ingreso de Temas Activos de Foros).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra los nombres de los temas recientemente ingresados
C	Muestra un botón para Eliminar el tema Activos de Foro.
D	Muestra un botón para aprobar el tema del Foro.
E	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.116 INGRESOS DE FOTOS MISION

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Fotos Misión.

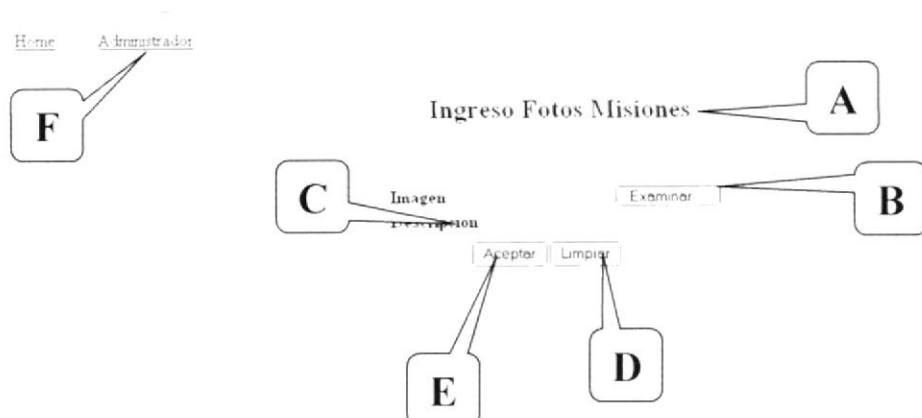


Figura 138. Página Administrador (Ingreso de Fotos Misión).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra un botón de búsqueda de una imagen (foto).
C	Muestra cuadro de texto para ingresar comentario
D	Muestra un botón para Limpiar los cuadros de textos.
E	Muestra un botón para aprobar el tema del Foro.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.117 ELIMINACIÓN DE FOTOS MISION

Aquí en esta página se eliminarán las Fotos de Misión.



Figura 139. Página Administrador (Eliminación de Fotos Misión).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar los Links para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.118 CONSULTA DE TESTIMONIOS

Aquí en esta página se podrán consultar los Testimonios en CENTINELA.



Figura 140. Página Administrador (Consulta de Testimonio).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales Testimonios de Misiones
C	Muestra un botón que te lleva al detalle completo.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.119 ELIMINACIÓN DE TESTIMONIOS EN MISIONES

Aquí en esta página se podrán Eliminar los Testimonios en CENTINELA.



Figura 141. Página Administrador (Eliminación de Testimonio).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar los Links para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.120 CONSULTA DE GENERAL FORO

Aquí en esta página se podrán consultar los temas de los Foros en General en CENTINELA.

The screenshot shows a web page titled 'Consulta General de Foro'. At the top left, there are links for 'Home' and 'Administrador'. The main content is a table with 10 rows of forum posts. Each row has a number, a 'Nombre' column, a 'Comentario' column, and a 'Mas' button. Callout A points to the title 'Consulta General de Foro'. Callout B points to the 'Nombre' column. Callout C points to one of the 'Mas' buttons. Callout D points to the 'Home' link.

	Nombre	Comentario	
1	que es el calentamiento	Es el fenómeno observado en las medidas de la temperatura que muestra en promedi	Mas
2	que es el calentamiento	El globo terrestre se ha calentado y se ha enfriado multiples veces en los ultim	Mas
3	que es el calentamiento	es cuando una pelada se calienta y esta suavesita y papayita	Mas
4	¿porque no le salen la imagenes?	porque no	Mas
5	¿porque no le salen la imagenes?	es que son muy complicadas	Mas
6	Que es lo que quiere el Seguro Social	Salud	Mas
7	Que pasa con los Equipos ecuatonanos en la Libertadores	no rinden	Mas
8	¿Quien es Dios, para Usted?	Dios es la persona que me dio la vida y que cada dia me ayuda para salir adelante	Mas
9	¿Que Opina Usted del Calentamiento Global?	El calentamiento global es parte de la destruccion del hombre por la contaminaci	Mas
10	¿Cree Usted que Estamos Viviendo los Ultimos Tiempos?	Es posible que si estamos Viviendo los ultimos tiempos porque el planeta esta casi a punto de ser destruido y no se encuentra remedio a la destruccion creo que la biblia es muy clara cuando se	Mas

Figura 142. Página Administrador (Consulta General de Foro).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra las consultas generales Foros
C	Muestra un botón que te lleva al detalle completo.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.121 ELIMINACIÓN DE FOROS

Aquí en esta página se podrán Eliminar los Foros en CENTINELA.



Figura 143. Página Administrador (Eliminación de Foros).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar los Links para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.122 INGRESOS DE BANNER

Aquí en esta página se realizarán los ingresos de Banner.

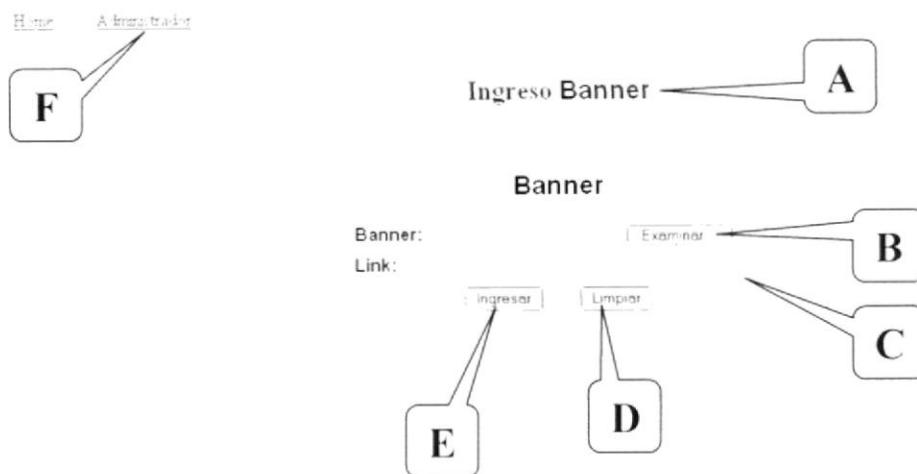


Figura 144. Página Administrador (Ingreso de Banner).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Muestra un botón de búsqueda de una imagen (foto).
C	Muestra un cuadro de texto donde hay que ingresar el link del Banner.
D	Muestra un botón para Limpiar los cuadros de textos
E	Muestra un botón para ingresar el Banner.
F	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.123 ELIMINACIÓN DE BANNER

Aquí en esta página se podrán Eliminar los Banner en CENTINELA.

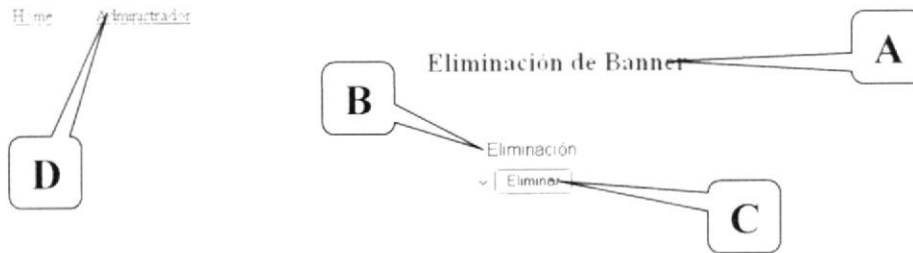


Figura 145. Página Administrador (Eliminación de Banner).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar los Banner para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

6.5.124 ELIMINACIÓN DE MI LUGAR ESPECIAL

Aquí en esta página se podrán Eliminar las opiniones dadas en Mi lugar Especial en CENTINELA.

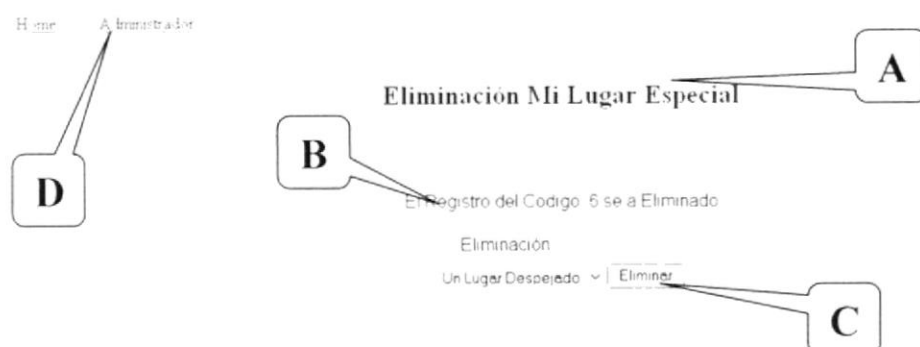


Figura 146. Página Administrador (Eliminación de mi Lugar Especial).

A	Muestra el nombre de la página donde estamos ubicados.
B	Es un Botón que permite consultar los Lugares Especiales para hacer la Eliminación.
C	Muestra un texto que dice que el registro ha sido eliminado exitosamente.
D	Muestra el link hacia la página principal del sitio o Página principal de Administrador.

ANEXO A



CONOCIMIENTO DE COMPUTACIÓN

A.1. CONOCIMIENTOS DE COMPUTACIÓN

A.1.1 CONOCIENDO LA COMPUTADORA

Una computadora es un dispositivo electrónico de uso general que realiza operaciones aritméticas-lógicas, de acuerdo con instrucciones internas, que se ejecutan sin intervención humana.

El hardware o equipo de cómputo comprende todos los dispositivos físicos que conforman una computadora. El hardware de una computadora debe realizar cuatro tareas vitales:

✓ Unidad de Entrada	Se ingresan los datos e instrucciones al computador, utilizando por ejemplo: el teclado.
✓ Unidad de Proceso	El computador procesa o manipula esas instrucciones o datos.
✓ Unidad de Salida	Los resultados se entregan al usuario; por ejemplo: desplegándola en un monitor o imprimiéndola.
✓ Unidad de memoria auxiliar	El computador coloca la información en una unidad de almacenamiento auxiliar electrónico del que puede recuperarse más tarde.

Tabla A.1 Conocimiento general

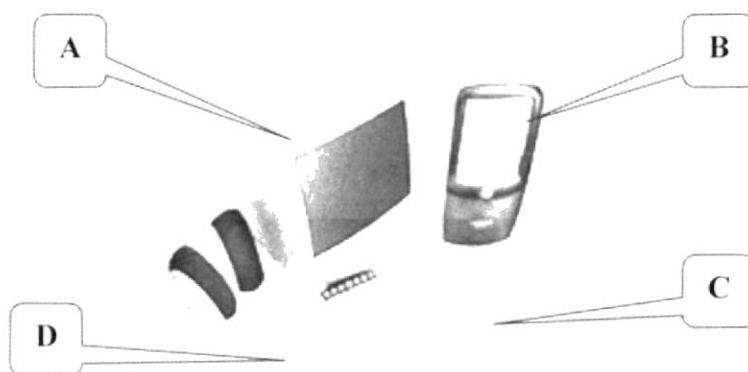


Figura 147. Componentes del Computador

A	Monitor
B	Unidad de Proceso (CPU)
C	Ratón o Mouse
D	Teclado

A.2. UNIDAD DE ENTRADA

A.2.1 EL TECLADO

Existen diversas formas de introducir texto al equipo, pero el más común es el teclado. La mayor parte de las acciones que pueden realizarse con el *Mouse* (ratón), también pueden hacerse con el teclado.

El teclado es el dispositivo de entrada estándar de cualquier PC, sin éste no nos podríamos comunicar con ella. Si bien hay otros dispositivos de entrada capaces de comunicarse con la PC, el ingreso de datos se hará principalmente por el teclado. Podemos mencionar que un teclado es similar a una máquina de escribir; por lo cual su manejo es muy similar.

Todos los teclados distribuyen las teclas en 4 zonas de teclas agrupadas según su función:

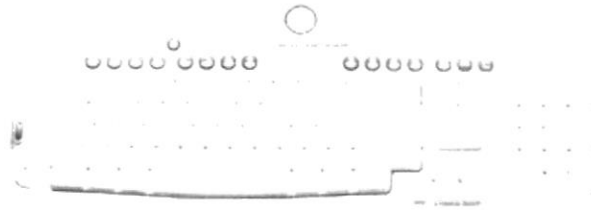


Figura 148. Teclado



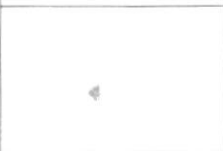








- **Teclas Alfanuméricas o alfabéticas**

Las letras alfabéticas comprenden de la A hasta la Z y signos de puntuación. Al pulsar una de estas teclas y la tecla Mayús simultáneamente se crea la mayúscula correspondiente o el signo indicado en la parte superior de la tecla de puntuación.

{
8 [

Figura 149. Teclas Alfanuméricas

Las teclas alfanuméricas las describimos a continuación:

	BARRA ESPACIADORA	Añade un espacio en blanco en la posición en la que se encuentra el cursor.
	TAB	En un programa de procesamiento de texto crea un espacio en blanco mayor que el creado con la tecla espaciadora.
	ENTER	En aplicaciones de texto, crea un párrafo y coloca el cursor al comienzo del mismo. En otras aplicaciones o ventanas sirve para validar una selección de menú.
	BACKSPACE	Elimina el carácter situado a la izquierda del cursor. En ciertas aplicaciones (por ejemplo, páginas Web) funciona como botón Atrás...
	SHIFT	Al pulsarla es posible aplicar la función secundaria de una tecla alfanumérica, ésta función secundaria de la tecla se indica en la parte superior y el carácter principal aparece en la parte inferior.
	CTRL	Se utiliza en combinación con otras teclas para aplicar funciones especiales de un programa. Por ejemplo, ctrl. + C copia lo que haya seleccionado.
	ALT	Esta tecla (Alt. = alternativa), se combina con otras teclas para ejecutar comandos especiales. Por ejemplo, Alt. + F abre el menú Archivo.
	ALT GR	Esta tecla (Alt. Gr = gráfico alternativo), se combina con otras para insertar símbolos especiales. Estas teclas sólo existen en teclados NO ingleses. Cuando una tecla contiene tres símbolos, el tercero de ellos se obtiene mediante la tecla Alt. Gr.
	MENÚ CONTEXTUAL	Simula un clic con el botón derecho del ratón en la posición que ocupa el cursor.
	INICIO	La tecla Inicio tiene el mismo efecto que pulsar el botón Inicio en la barra de tareas de la parte inferior de la pantalla. Se obtiene el mismo resultado pulsando la combinación ctrl. + Esc. Utilizada en combinación con otras teclas alfabéticas permite ejecutar comandos especiales. Por ejemplo, Inicio + M minimiza todas las aplicaciones abiertas.
	BLOQ MAYÚS	Cuando este modo está activado (indicador iluminado en el receptor), todas las teclas de caracteres alfabéticos se insertan en mayúsculas.


	SUPR	En un programa de procesamiento de texto, elimina el carácter situado a la derecha del cursor de inserción. En otras aplicaciones elimina los elementos que se encuentran seleccionados.
---	------	--

Tabla A.2 Teclas alfanuméricas

• Teclas de Función o fila de teclas F

Usualmente rotuladas como F1, F2... F12, son un conjunto de teclas que se reservan por un programa para funciones especiales como guardar y abrir documentos. Dichas teclas tienen funciones distintas en cada programa. Con el botón F Mode activado, las teclas F se comportan como en los teclados convencionales. La acción llevada a cabo al pulsar una tecla F depende de la aplicación activa. Por ejemplo, al pulsar F7 en una aplicación se imprimirá un documento, mientras que al pulsar F7 en otra aplicación se llevará a cabo la corrección ortográfica.



Figura 150. Teclas de Función

Aparte de las teclas que van de F1 hasta F12, tenemos otras teclas que están dentro de este grupo, las cuales las describimos a continuación:




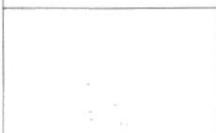

	ESC	Permite "salir" de programas y cancelar comandos. Es una especie de "vía de escape" de la ventana o el cuadro activo en pantalla.
	BLOQ DESPL	Al presionarla, las teclas de dirección permiten recorrer un documento en lugar de simplemente cambiar la posición del cursor en el mismo.
	INSERT	Alterna entre dos modos: con el común activo se insertan caracteres automáticamente. En el otro modo, al introducir caracteres se sustituyen los existentes previamente en esa posición.
	IMPR PANT	Permite captar una instantánea del contenido de la pantalla del ordenador y copiarla al portapapeles. Combinada con la tecla Alt, capta únicamente el contenido de la ventana activa. Lo copiado al portapapeles puede pegarse, por ejemplo, en un documento de procesamiento de texto.
	PAUSE	Si se pulsa individualmente, hace una pausa en la presentación o la operación en curso dentro de un programa. En combinación con la tecla Ctrl, envía un comando que interrumpe algunos comandos de DOS o programas.

Tabla A.3 otras teclas

- **Teclado Numérico**

Compuesto por teclas de números y los signos de operaciones matemáticas /, *, - y +. Están ubicadas en el extremo derecho del teclado. Permiten ingresar números y símbolos aritméticos para efectuar cálculos matemáticos básicos y mover el cursor. Cada tecla tiene una función secundaria (indicada en la parte inferior) que se activa pulsando la tecla Bloqueo Numérico (BLOCK NUM), situada en la esquina superior izquierda de este teclado. Para utilizar las teclas numéricas debe estar activado este modo. Si está desactivado, las teclas desempeñan las funciones secundarias correspondientes, también disponibles en el teclado de navegación.



Figura 151. Teclado Numérico

- **Teclado de Navegación o edición**

Estas teclas facilitan la navegación por la página activa. Las teclas direccionales nos permiten recorrer un documento de texto o gráficos, paso a paso, en 4 direcciones (arriba, abajo, izquierda y derecha).



Figura 152. Teclado de Navegación

Adicionalmente a las teclas de dirección, tenemos otras teclas que también forman parte de este grupo:





	INICIO	Al pulsar esta tecla el cursor se sitúa al principio de la línea en la que se encontraba. En una página Web, el cursor se sitúa al principio de la página.
	FIN	Tiene el efecto contrario al de la tecla Inicio.
	AV PÁG	Esta tecla se usa para recorrer hacia abajo la página activa de un documento, una hoja de cálculo, una página Web, etc.
	RE PÁG	Se usa para recorrer hacia arriba la página activa de un documento, una página Web, etc.

Tabla A.4 Otras teclas

A.2.2 EL MOUSE

Es una unidad física externa al computador que sirve para ingresar cierta información al mismo. Esta información que se ingresa son básicamente comandos y posiciones en pantalla. En la actualidad, todas las PCS se venden con este dispositivo incluido.

El Mouse está compuesto por una carcasa plástica diseñada de tal manera que puede ser desplazada por una mesa. La forma de dicha carcasa dependerá del modelo y del fabricante, ya que algunos optan por la forma de jabón y otros buscan una forma más agradable a las manos, dependerá del usuario cual de ellos es más cómodo para su mano.

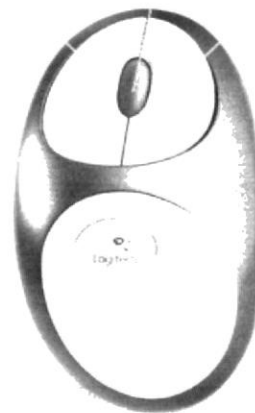


Figura 153. Mouse

Además es un periférico de computadora de uso manual, generalmente fabricado en plástico, utilizado como entrada o control de datos. Se utiliza con una de las dos manos del usuario y detecta su movimiento relativo en dos dimensiones por la superficie horizontal en la que se apoya, reflejándose habitualmente a través de un puntero o flecha en el monitor.

Hoy en día es un elemento imprescindible en un equipo informático para la mayoría de las personas, y pese a la aparición de otras tecnologías con una función similar, como la pantalla táctil, la práctica ha demostrado que tendrá todavía muchos años de vida útil. No obstante, el futuro podría ser mover el cursor o el puntero con los ojos o basarse en el reconocimiento de voz.








El botón izquierdo se usa para hacer clic sobre botones (o vínculos Web) a fin de activar una función, abrir una ventana, etc. El botón derecho sirve para abrir menús contextuales en un punto cercano a la posición del puntero en la pantalla; al activar el comando deseado, el menú desaparece. El botón rueda situado entre los botones derecho e izquierdo permite ascender o descender por una página, hoja de cálculo, magen, etc.

Podrá observar en la pantalla una flecha que se mueve cuando se mueve el ratón en el escritorio. A esta flecha se le da el nombre de puntero del ratón. A continuación, presentamos una tabla que explica los términos básicos asociados al uso del Mouse.

Tarea	Acción
Señalar	Coloque el puntero del Mouse sobre el elemento.
Hacer clic	Señale un elemento y, a continuación, presione y suelte rápidamente el botón del Mouse.
Hacer doble clic	Señale un elemento, a continuación, presione y suelte rápidamente el botón del Mouse dos veces.

Tabla A.5 Acciones del Mouse

El puntero del Mouse cambia de forma según el elemento que esté señalando o la tarea que esté en curso.

	Selección Normal. Puede seleccionar opciones o desplazarse en una ventana.
	Puntero para ingresar o seleccionar texto.
	Selección de Ayuda.
	Indica que el computador está trabajando en segundo plano.
	El computador está procesando o está ocupado.
	Selección no disponible.
	Ajuste vertical.

↔	Ajuste horizontal.
↖	Ajuste diagonal 1.
↗	Ajuste diagonal 2.
↕	Mover un objeto.
+	Selección con precisión.
☞	Selección de vínculo.
↑	Selección alternativa.

Tabla A.6 Punteros del Mouse

A.3. UNIDAD DE PROCESO

Es la que procesa la información en el computador. Uno de los componentes más importantes que podemos mencionar es el microprocesador o también llamado **CPU** (*Central Processing Unit – Unidad Central de Procesamiento*), que constituye el cerebro de una computadora ya que se encarga de tomar la información que recibe de diferentes fuentes, efectuar los procesos necesarios a dicha información y enviar el resultado al destino que se le indicó. El **microprocesador** puede dividirse en dos grandes bloques que son: la **CU o UC** (*Control Unit – Unidad de Control*) y la **ALU o UAL** (*Arithmetic and Logic Unit - Unidad Aritmética y Lógica*). La **Unidad de Control** se encarga de recibir las instrucciones, las decodifica y las ejecuta, enviando datos a cualquier dispositivo que la instrucción indique o realizando diferentes tipos de procesos con los datos que llegan. La **Unidad Aritmética y Lógica** es la encargada de realizar las operaciones lógicas y aritméticas con los datos recibidos. Otro componente importante dentro de la unidad de proceso son las memorias, entre las cuales diferenciamos dos tipos: la memoria **ROM** (*Read Only Memory – Memoria de sólo lectura*) y la memoria **RAM** (*Random Access Memory – Memoria de Acceso Aleatorio*).

A.4. UNIDAD DE SALIDA

La unidad de salida del sistema tiene la función de mostrar los resultados de los cálculos y procesos de datos. Entre los tipos de unidades de salidas más comunes tenemos:



El monitor nos presenta el estado de los programas que se están ejecutando y las respuestas de la PC ante las órdenes que da el usuario. Existen dos tipos de monitores para computadoras. El monitor monocromático y el monitor a color.

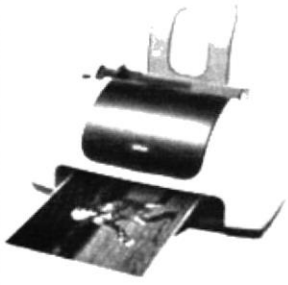
	<p>Las impresoras constituyen los dispositivos de impresión más comunes y difundidos. A diferencia de los monitores, éstas generan una copia en papel.</p> <p>Existen tres tipos de impresoras: matriz de puntos, inyección a tinta y las láser.</p>
---	--

Tabla A.7 Unidades de salida

A.5. UNIDAD DE MEMORIA AUXILIAR

Es un componente más de la unidad de proceso, es fundamental en las computadoras, ya que sin ellas, éstas no podrían procesar la información de ninguna manera porque no tendrían un medio de almacenamiento de información temporal.

La memoria principal es el medio de almacenamiento temporal en la que el CPU puede escribir, leer o modificar información. Cuando llamamos a la memoria temporal, significa que al apagar la computadora, se perderá toda la información almacenada en ésta. Para mantener la información constante, podemos utilizar los dispositivos de almacenamiento como son: disco duro, disquetes ó los discos ópticos.

	<p>Es un medio de almacenamiento muy flexible por ser muy fácil de transportar. Los disquetes de 3.5 pulgadas proporcionan una protección contra escritura cuando el orificio en la esquina inferior izquierda queda descubierto.</p>
	<p>Los discos duros almacenan una gran cantidad de información. La grabación y recuperación de información es mucho más rápida que los disquetes.</p> <p>El precio de los discos duros depende de la capacidad de almacenamiento y de la marca del fabricante.</p>


	<p>A diferencia de los anteriores, éstos almacenan los datos óptimamente, es decir, con la misma tecnología de las grabaciones musicales en CD.</p>
---	---

Tabla A.8 Unidades de memoria auxiliar

ANEXO B



GLOSARIO DE TÉRMINOS

B.1. GLOSARIO DE TÉRMINOS

A

Actividad de entrada/salida: Operaciones de lectura o escritura que ejecuta el computador. El computador realiza operaciones de "lectura" cuando se escribe información en el teclado, o se seleccionen elementos utilizando el mouse (ratón).

La computadora ejecutará una operación de "escritura" cada vez que se almacene, envíe, imprima o presente información en pantalla. Por ejemplo, al guardar información en un disco o cuando se muestra información en pantalla o al enviar información a una impresora o a través de un módem.

Actualizar: Poner al día la información presentada en pantalla con los datos más recientes.

@: (Arroba). Signo que forma parte de las direcciones de correo electrónico de forma que separa el nombre del usuario de los nombres de dominio del servidor de correo. Su uso en Internet se origina en su frecuente empleo como abreviatura de la preposición Inglesa at (en).

Acceso: Término utilizado en la WWW para representar un pedido del navegador para utilizar o ver un archivo dentro de un servidor web. Generalmente, los sitios que tienen contadores muestran solamente los accesos a sus páginas principales.

Antivirus: Programa cuya finalidad es prevenir las infecciones producidas por los virus informáticos así como curar las ya producidas. Para que sean realmente efectivos, dada la gran cantidad de virus que se crean continuamente, éstos programas deben actualizarse periódicamente.

Aplicación: Programa que se utiliza para realizar determinado tipo de trabajo, como por ejemplo: el procesamiento de texto. También suele utilizarse indistintamente el término "programa".

Aplicación Web: Programa software que utiliza HTTP para su protocolo central de comunicaciones y entrega al usuario en lenguaje HTML la información basada en Web. También se denomina aplicación basada en Web.

AppServer: simulador para una página Web este tiene la base de datos MySql incorporado es un paquete completo que también viene con apache.

Árbol de directorios: Modelo conceptual utilizado para describir la estructura de un directorio de archivos o de un sitio Web.

Archivo: Conjunto de información que se almacena en un disco y a la que se le asigna un nombre. Esta información puede ser un documento o una aplicación.

Archivo de Programa: Archivo que inicia una aplicación o programa. Los archivos de programa tienen las extensiones: .EXE, .PIF, .COM o .BAT.

Archivo de texto: Archivo que contiene únicamente letras, números y símbolos. Un archivo de texto no contiene información de formato, excepto quizás avances de línea y retornos de carro. Es un archivo ASCII.

Arrastrar: Mover el elemento de la pantalla que se ha seleccionado y manteniendo presionado el botón del mouse y desplazándolo.

ASCII: (American Standard Code For Information Interchange ó Código numérico estándar). Utilizado por las computadoras para representar todas las letras mayúsculas y minúsculas del alfabeto, así como también números y signos de puntuación. Existen 128 códigos ASCII, los cuales pueden ser representados mediante números binarios del 0000000 al 1111111.

Atributos: En un registro de una base de datos, es el nombre o la estructura de un campo. El tamaño de un campo o el tipo de información que contiene también son atributos de un registro de base de datos.

Autenticación: Proceso mediante el cual el sistema valida la información de inicio de sesión de un usuario.

B

Banner: Gráfico o imagen, generalmente de forma rectangular insertado en una página web. En general se utiliza para publicidad.

Barra de desplazamiento: Barra que aparece en los bordes derecho y/o inferior de una ventana o cuadro de lista cuyo contenido no es completamente visible. Todas las barras de desplazamiento contienen dos flechas de desplazamiento y un cuadro de desplazamiento que permiten recorrer el contenido de la ventana o cuadro de lista.

Barra de menús: Barra horizontal que contiene los nombres de todos los menús de la aplicación. Aparece debajo de la barra de título.

Barra de títulos: Barra horizontal que aparece en la parte superior de la ventana o cuadro de diálogo.

Base de Datos: Es un almacenamiento colectivo de las bibliotecas de datos que son requeridas y organizaciones para cubrir sus requisitos de procesos y recuperación de información.

BIOS: (Basic Input Output System ó Sistema básico de entrada / salida). Programa residente normalmente en EPROM que controla instrucciones básicas entre el Hardware y el Software.

Bps: (Bits per Second). Medida que representa la rapidez con que los bits de datos se transmiten a través de un medio de comunicaciones. Por ejemplo: un módem de 28.8 Kbps es capaz de transferir 28.800 bits por segundo.

Bit: (Binary Digit ó Dígito Binario). Es un dígito en base 2, es decir, 0 ó 1. Un bit es la unidad más pequeña de información que la computadora es capaz de manejar. El ancho de banda se suele medir en bits por segundo.

Byte: Unidad de medida de la cantidad de información en formato digital. Usualmente un byte consiste de 8 bits. Un bit es un cero (0) o un uno (1). Esa secuencia de números (byte) pueden simbolizar una letra o un espacio (un carácter). Un kilobyte (Kb) son 1024 bytes y un Megabyte (Mb) son 1024 Kilobytes.

C

Caché: Subsistema especial de memoria en el que se almacenan los datos más utilizados para obtener acceso más rápido. Una memoria caché almacena el contenido de las ubicaciones RAM de acceso más frecuente y las direcciones donde estos datos se almacenan. Cuando el procesador hace referencia a una dirección de memoria, la caché comprueba si almacena dicha dirección. En caso afirmativo, los datos se devuelven al procesador. En caso negativo se produce un acceso normal a memoria. La caché es útil cuando los accesos a RAM son lentos respecto a la velocidad del microprocesador ya que es más rápida que la memoria RAM principal.

Campo: Es el espacio en la memoria que sirve para almacenar temporalmente un dato durante el proceso. Su contenido varía durante la ejecución del programa.

Campo Numérico: Es aquel que sólo puede almacenar valores (dígitos).

Campo Alfanumérico: Es aquel que puede almacenar cualquier carácter (dígito, letra, símbolo especial).

CC: (Carbon Copy / Courtesy copy). Con Copia. (Encabezado del correo electrónico).

CD ROM: Medio de almacenamiento de alta densidad, cuya capacidad se mide en GigaBytes.

CHAT: (Conversación, charla). Comunicación simultánea entre dos o más personas a través de Internet. Hasta hace poco tiempo sólo era posible la "conversación" escrita pero los últimos avances tecnológicos permiten la conversación audio y video.

Clic: Acción de presionar y soltar rápidamente el botón del mouse (ratón).

Cliente: Se dice que un programa es un "cliente" cuando sirve sólo para obtener información sobre un programa "servidor". Cada programa "cliente" está diseñado para trabajar con uno ó más programas "servidores" específicos, y cada "servidor" requiere un tipo especial de "cliente". Un navegador es un programa "cliente".

Computador: Es un dispositivo electrónico compuesto básicamente de un procesador, memoria y dispositivos de entrada/salida (E/S). La característica principal del computador, respecto a otros dispositivos similares, como una calculadora, es que puede realizar tareas muy diversas, cargando distintos programas en la memoria para que los ejecute el procesador. Siempre se busca optimizar los procesos, ganar tiempo, hacerlo más fácil de usar y simplificar las tareas rutinarias.

Conectividad de bases de datos (ODBC): Interfaz de programación de aplicaciones que permite a las aplicaciones obtener acceso a los datos de varios orígenes diferentes. Es una especificación estándar para obtener acceso a bases de datos multiplataforma.

Contraseña ó Password: Una clave generalmente contiene una combinación de números y letras que no tienen ninguna lógica. Es una medida de seguridad utilizada para restringir los inicios de sesión a las cuentas de usuario, así como el acceso a los Sistemas y recursos de la computadora.

Correo Electrónico: (Email). Mensaje, usualmente de texto, enviado de una persona a otra a través de Internet o de cualquier otra red. Es posible enviar automáticamente un mismo mensaje a muchos destinatarios. Junto con los mensajes también pueden ser enviados ficheros como paquetes adjuntos.

Cookies: Pequeño archivo de texto que un sitio web coloca en el disco rígido de una computadora que lo visita. Al mismo tiempo, recoge información sobre el usuario.

CPU: (Central Processing Unit ó Unidad central de procesamiento). Es el dispositivo que contiene los circuitos lógicos que realizan las instrucciones de la computadora.

Cuadro de Diálogo: Ventana que aparece temporalmente para solicitar o suministrar información al usuario.

Cuadro de Texto: Parte de un cuadro de diálogo donde se escribe la información necesaria para ejecutar un comando. En el momento de abrir un cuadro de diálogo, el cuadro de texto puede estar en blanco o contener texto.

Cursor: Símbolo en pantalla que indica la posición activa, generalmente titilante. Muestra la posición en que aparecerá el próximo carácter a visualizar cuando se pulse una tecla.

D

Dato: Son las señales individuales en bruto y sin ningún significado que manipulan las computadoras para producir información.

Directorio: En D.O.S., una lista de nombres de archivo que contiene toda la información de los archivos almacenados. A partir de Windows 95 este término se reemplazó por CARPETA.

Dirección: Existen tres tipos de dirección de uso común dentro de Internet: "Dirección de correo electrónico" (email address); "IP" (dirección Internet); y "dirección hardware".

Dirección del Protocolo de Internet (dirección IP): Dirección única que identifica a un equipo host en una red. Identifica a un equipo como una dirección de 32 bits que es única en una red con Protocolo de control de transmisión/Protocolo Internet (TCP/IP). Número único que consta de 4 partes separadas por puntos. Una dirección IP se suele representar en una notación decimal con puntos que indica cada octeto (ocho bits o un byte) de una dirección IP como su valor decimal y separa cada octeto con un punto. Por ejemplo: 172.16.255.255.

Cada computadora conectada a Internet tiene un único número de IP. Si la máquina ni tiene un IP fijo, no está en realidad en Internet, sino que pide "prestado" un IP a un servidor cada vez que se conecta a la Red (usualmente vía módem).

Disco Rígido: Unidad de almacenamiento permanente de información. Éste es el que guarda la información cuando apagamos la computadora. Aquí se guardan la mayoría de los programas y el sistema operativo. Su capacidad de almacenamiento se mide en Megabytes (Mb) o Gigabytes (Gb), en donde 1024 Mb = 1Gb.

Diseño de Escritorio: Diseño que aparece en la superficie del escritorio. Es posible crear diseños propios o seleccionar algunos de los que proporciona Windows NT / 2000 o Windows 9x / XP.

Disquete: Dispositivo que puede insertarse y extraerse en una unidad de disco.

DNS: (Domain Name System ó Sistema de Nombres de Dominio). El DNS es un servicio de búsqueda de datos de uso general, distribuido y multiplicado. Su utilidad principal es la búsqueda de direcciones IP de sistemas centrales ("hosts") basándose en los nombres de éstos. El estilo de los nombres de "hosts" utilizado actualmente en Internet es llamado "nombre de dominio". Algunos de los dominios más importantes son: .COM (comercial - empresas), .EDU (educación, centros docentes), .ORG (organización sin ánimo de lucro), .NET (operación de la red), .GOV (Gobierno USA) y .MIL (ejército USA). La mayoría de los países tienen un dominio propio. Por ejemplo, AR (Argentina) .PY (Paraguay), .US (Estados Unidos de América), .ES (España), ..AU (Australia), etc.

Dominio: (Domain Name). Nombre único que identifica a un sitio de Internet. Los nombres de dominio tienen 2 o más secciones, separadas por puntos. La sección de la izquierda es la más específica, y la de la derecha, la más general. Una computadora particular puede tener más de un nombre de dominio, pero un nombre de dominio se refiere únicamente a una PC.

Download ó descargar: En Internet es el proceso de transferir información desde un servidor de información a la propia PC.

Documentación: Manual escrito que detalla el manejo de un sistema o pieza de hardware.

Doble Clic: Acción de presionar y soltar rápidamente el botón del mouse (ratón) dos veces, sin desplazarlo. Esta acción sirve para ejecutar una determinada aplicación, como por ejemplo: inicializarla.

DVD: (Digital Versatile Disc ó Disco Versátil Digital). Disco que sirve para almacenar más datos de contenido digital, como música o video, que un CD. Un DVD guarda un mínimo de 4.7 Gigabytes (el tamaño de una película de cine).

E

Elemento de Pantalla: Partes que constituyen una ventana o cuadro de diálogo como por ejemplo: la barra de título, los botones de “Maximizar” y “Minimizar”, los bordes de las ventanas y las barras de desplazamiento.

Elemento de Programa: Aplicación o documento representado por un icono dentro de una ventana de grupo.

Escritorio: Fondo de la pantalla sobre la cual aparecen ventanas, iconos y cuadros de diálogo.

Estación de trabajo: Computador de gran potencia que cuenta con elevada capacidad gráfica y de cálculo. Llamadas así para distinguirlas de los que se conocen como servidores.

Expandir: Mostrar los niveles de directorio ocultos del árbol de directorios. Con el administrador de archivos es posible expandir un solo nivel de directorio, una rama del árbol de directorio o todas las ramas a la vez.

Explorador: Llamado también explorador Web. Interfaz cliente que permite al usuario ver documentos HTML en el World Wide Web, en otra red o en su propio equipo; seguir los hipervínculos y transferir archivos. Un ejemplo es Microsoft Internet Explorer.

Extensión: Está compuesto por un punto y un sufijo de hasta tres caracteres situados al final de un nombre de archivo. La extensión suele indicar el tipo de archivo o directorio.

Extranet: Extensión de una intranet corporativa que utiliza tecnología de World Wide Web para facilitar la comunicación con los proveedores y clientes de la organización.

F

Firewall: (Cortafuegos). Sistema que se coloca entre una red local e Internet. La regla básica es asegurar que todas las comunicaciones entre dicha red e Internet se realicen conforme a las políticas de seguridad de la organización que lo instala. Además, estos sistemas suelen incorporar elementos de privacidad, autenticación, etc.

Formulario: En la publicación en Web, una página o parte de una página Web que el usuario completa y devuelve al servidor para su procesamiento.

Formulario de consulta: Formulario en línea que el usuario completa para buscar información por palabra clave o por concepto; también se denomina interfaz de búsqueda.

Freeware: (Programas de libre distribución). Programas de computación que se distribuyen a través de la red de forma gratuita.

FTP: (File Transfer Protocol). Método utilizado para transferir múltiples archivos entre dos sitios de Internet.

Fuente: Diseño gráfico aplicado a un conjunto de números, símbolos y caracteres. Las fuentes suelen poseer distintos tamaños y estilos.

Fuentes de Pantalla: Fuentes que se muestran en pantalla. Los fabricantes de fuentes transferibles suelen suministrar fuentes de pantalla cuyo aspecto coincide exactamente con las fuentes transferibles enviadas a la impresora, lo cual garantiza que los documentos tengan el mismo aspecto en pantalla que una vez impresos.

G

GIF: (Graphics Interchange Format ó Formato de archivos (comprimidos) de imágenes). También existen los llamados GIFs Animados, estos permiten de manejar imágenes transparentes e incluso varias imágenes superpuestas que permiten algunos browsers como Netscape y Explorer.

Giga: Prefijo que indica un múltiplo de 1.000 millones, o sea 10^9 . Cuando se emplea el sistema binario, como ocurre en informática, significa un múltiplo de 2^{30} , o sea 1.073.741.824.

Global.asa: Archivo que almacena información acerca de una aplicación IIS, como la inicialización en estructuras y los objetos responsables del ámbito de la aplicación.

Gopher: Uno de los primeros protocolos de Internet y un programa diseñado para buscar, recuperar y mostrar documentos de equipos o sitios remotos.

Grupo de Programas: Conjunto de aplicaciones del Administrador de Programas. El agrupamiento de las aplicaciones facilita su localización cuando se desee iniciarlas.

Grupo de Trabajo: Un grupo de trabajo en Windows es un conjunto de computadoras agrupadas para facilitar su presentación. Cada grupo de trabajo está identificado por un nombre exclusivo.

H

Hardware: Son todos los componentes físicos que componen una PC.

Hipertexto: Generalmente, cualquier texto que contiene enlaces hacia otros documentos. Los enlaces son palabras o frases a las que el lector puede dar clic por para visualizar otro documento relacionado.

Host: (Sistema central). Computadora que permite a los usuarios comunicarse con otros sistemas centrales de una red. Los usuarios se comunican utilizando programas de aplicación, tales como el correo electrónico, Telnet, WWW y FTP.

Hosting: Espacio para un sitio o página de Internet en uno de los servidores SGI activos. Es decir, es un espacio en un disco rígido de una computadora conectada las 24 horas del día a Internet para que el autor del sitio pueda darse a conocer en la red.

HTML: (HyperText Markup Language). Lenguaje utilizado para crear los documentos de hipertexto que se emplean en la WWW. Los documentos HTML son simples archivos de texto que contienen instrucciones (llamadas tags) entendibles por el Navegador (Browser).

DHTML: (HTML Dinámico). Conjunto de innovadoras características presentes en Internet Explorer versión 4.0 que puede usarse para crear documentos HTML cuyo contenido cambia dinámicamente e interactúan con el usuario. Al usar DHTML, los autores pueden aportar a las páginas Web efectos especiales sin depender de programas del servidor.

HTTP: (HyperText Transport Protocol). Protocolo utilizado para transferir archivos de hipertexto a través de Internet. Requiere de un programa "cliente" de HTTP en un extremo y un "servidor" de HTTP en el otro extremo. Es el protocolo más importante de la WWW.

HTTPS: (HyperText Transport Protocol Secured). El protocolo de comunicación seguro empleado por los servidores de WWW con una clave. Esto es usado para trasportar por Internet información confidencial como el número de tarjeta de crédito.

I

Icono: Símbolo gráfico que aparece en la pantalla de una PC para representar determinada acción a realizar por el usuario, ejecutar un programa, leer una información, imprimir un texto, etc.

Impresora: Dispositivo de salida, cuya funcionalidad es transcribir/pasar un documento (imagen y/o texto) desde el ordenador (procesador de textos, bloc de notas, visor de imágenes, etc.) a un medio físico, generalmente papel, mediante el uso de cinta, cartuchos de tinta o también con tecnología láser.

Impresora de Inyección a tinta: Crean imágenes directamente sobre el papel al rociar tinta a través de una pequeñas boquillas, su calidad de impresión es bastante alta.

Impresora Predeterminada: Impresora que se utiliza si se elige el comando Imprimir, no habiendo especificado antes la impresora que se desea utilizar. Sólo puede haber una impresora predeterminada, que debe ser la que se utilice con mayor frecuencia.

Información: Es lo que se obtiene del procesamiento de datos, es el resultado final.

Instrucción ó Sentencia: Conjunto de caracteres que se utilizan para dirigir un sistema de procesamiento de datos en la ejecución de una operación.

Interfaz: Una conexión e interacción entre hardware, software y usuario, es decir, como la plataforma o medio de comunicación entre usuario o programa.

Internet: Conjunto de redes conectadas entre sí, que utilizan el protocolo TCP/IP para comunicarse.

IEEE: (Institute of Electrical and Electronic Engineers ó Instituto de Ingenieros en Electricidad y Electrónica). Asociación de profesionales informáticos con base en los EE.UU.

Intranet: Red privada dentro de una empresa que utiliza el mismo software y protocolos empleados en la Internet global, pero que sólo es de uso interno.

ISO: (International Organization for Standardization u Organización Internacional para la Normalización). Organización de carácter voluntario fundada en 1946 que es responsable de la creación de estándares internacionales en muchas áreas, incluyendo la informática y las comunicaciones. Está formada por las organizaciones de normalización de sus países miembro.

J

JavaScript: Lenguaje de programación que soportan los navegadores. Su código se programa directamente dentro de la página HTML, y es interpretado por navegador al leerla. A pesar de su nombre, no tiene nada que ver con Java, ya que los applets creados por este último se bajan, compilan y ejecutan al ser invocados por la página.

JPEG: Formato gráfico comprimido desarrollado por la 'Join Photographic Expert Group'. El formato JPEG soporta 24 bits por pixel y 8 bits por pixel en imágenes con escala de grises.

K

Kbps: (Kilobits por segundo). Unidad de medida de la capacidad de transmisión de una línea de telecomunicación. Cada kilobit esta formado por mil bits.

Kilobyte: Es el equivalente a 1024 bytes.

L

LAN: (Local Area Network ó Red de Área Local). Red de computadoras ubicadas en el mismo ambiente, piso o edificio.

Licencias: Especie de permiso, autorizando el libre uso del software.

Link: (Enlazar, vincular). Apuntadores hipertexto que sirven para saltar de una información a otra, o de un servidor a otro.

Login: Nombre de usuario utilizado para obtener acceso a una computadora o a una red. A diferencia del password, el login no es secreto, ya que generalmente es conocido por quien posibilita el acceso mediante este recurso.

M

Megabyte (MB): 1.048.576 bytes; 1.024 Kilobytes.

Megahertz: Unidad de medida de la frecuencia de reloj del microprocesador (en millones de ciclos por segundo).

Memoria RAM: Memoria de acceso aleatorio cuyo contenido permanecerá presente mientras el computador permanezca encendido.

Memoria ROM: Memoria de sólo lectura. Chip de memoria que sólo almacena permanentemente instrucciones y datos de los fabricantes.

Menú: Lista de comandos disponibles en una ventana de aplicación. Los nombres de los menús aparecen en la barra de menús situada cerca de la parte superior de la ventana. Para abrir un menú, basta sólo con seleccionar el nombre del mismo.

Módem: (MODulator, DEModulator). Dispositivo que se conecta a la computadora y a la línea telefónica y que permite comunicarse con otras computadoras a través del sistema telefónico. Básicamente, los módems sirven a las computadoras de la misma manera que los teléfonos sirven a las personas.

Mouse: Permite convertir el movimiento de la mano en desplazamiento de un cursor sobre la pantalla.

MP3: Formato de archivos de sonido, notable por su calidad y nivel de compresión.

Multimedia: Transmisión de datos, video y sonido en tiempo real.

N

Navegador Web o Web Browser: Programa utilizado para acceder y recorrer sitios de la WWW. Es una aplicación de software que permite al usuario recuperar y reproducir documentos hipertexto, comúnmente descritos en HTML, desde servidores Internet de todo el mundo.

Netiquette: (Etiqueta de la red). Conjunto de normas dictadas por la costumbre y la experiencia que define las reglas de urbanidad y buena conducta que deberían seguir los usuarios de Internet en sus relaciones con otros usuarios.

Nodo: En una red de área local, un nodo es un dispositivo que está conectado a la red y es capaz de comunicarse con otros dispositivos de la misma.

Nombre de origen de datos (DSN): Nombre lógico usado por Open Database Connectivity (ODBC, Conectividad abierta de bases de datos) para referirse a la unidad e información necesaria para tener acceso a los datos. IIS utiliza el nombre para una conexión a un origen de datos ODBC, como una base de datos de SQL Server.

Nombre de usuario: La secuencia de caracteres que lo identifica. Al conectarse a una computadora, generalmente necesita proporcionar su nombre y contraseña de usuario. Esta información se usa para verificar que la persona está autorizada para usar el Sistema.

O

OSI: (Open Systems Interconnection ó Interconexión de Sistemas Abiertos). Conjunto de protocolos diseñados por comités ISO con el objetivo de convertirlos en estándares internacionales de arquitectura de redes de computadoras.

P

Página Principal: (Home Page ó Página Inicial) de información de un grupo de páginas, un sitio Web o la sección de un sitio Web.

Página Web: Documento de World Wide Web. Una página Web suele consistir en un archivo HTML, con sus archivos asociados de gráficos y secuencias de comandos, en un directorio determinado de un equipo concreto (y, por tanto, identificable mediante una dirección URL).

Periféricos: Cualquier dispositivo de hardware conectado a una computadora.

PHP: Tipo especial de página HTML la cual contiene pequeños programas (también llamados scripts) los cuales son ejecutados Appserver antes de ser enviados al usuario para su visualización en forma de página HTML. Habitualmente esos programas

realizan consultas a bases de datos y los resultados de esas consultas determinan la información que se envía a cada usuario específico. Los archivos de este tipo llevan la extensión .php

Pixel: (PICture cELL). Es la parte más pequeña de una pantalla de video, constituido por uno o más puntos que se consideran como una unidad. Es por tanto, el bloque de construcción de imágenes.

Placa Madre: (Motherboard). Es un circuito integrado con varios microchips y diferentes tipos de ranuras y conectores. En ella se conectan todos los componentes de la computadora incluyendo el procesador. La misma se conecta a la fuente de alimentación.

Procesador: (Microprocesador). Es el chip encargado de ejecutar las instrucciones y procesar los datos que son necesarios para todas las funciones del computador. Se lo considera el cerebro del computador. El estándar del mercado es el fabricado por la empresa INTEL.

Programador: Un individuo que diseña la lógica y escribe las líneas de código de un programa de computadora.

Protocolo: Método por el que los equipos se comunican en Internet. El protocolo más común en el World Wide Web es HTTP. Otros protocolos de Internet incluyen FTP, Gopher y telnet. El protocolo forma parte de la dirección URL completa de un recurso.

Proveedor: Institución o empresa que provee acceso a uno o varios servicios de Internet.

Puerto: Conexión o enchufe utilizado para conectar un dispositivo al computador, por ejemplo: una impresora, un monitor ó un módem. La información se envía desde la computadora hasta el dispositivo a través de un enchufe.

R

RAM: (Random Access Memory ó Memoria de acceso aleatorio) y de tipo volátil ó temporal. Es la memoria de trabajo de una PC.

Raíz de la Aplicación: Directorio raíz de una aplicación. Todos los directorios y archivos contenidos en la raíz de la aplicación se consideran parte de la aplicación. También se denomina directorio de inicio de la aplicación.

Red: Se tiene una red cada vez que se conectan dos o más computadoras de manera que pueden compartir recursos. Al conectar dos o más redes en conjunto se obtiene una Internet.

Registro: Es un grupo de campos relacionados que se usan para almacenar datos acerca de un tema (registro maestro) ó actividad (registro de transacción).

Reglas de Empresa: Leyes, regulaciones, directivas y procedimientos codificados en un sistema informático. También se conocen como lógica de negocios.

ROM: (Read Only Memory ó Memoria de sólo lectura). Contiene instrucciones para el manejo de algunas tarjetas o las operaciones principales de la PC.

Router: Computadora de uso específico que maneja la conexión dos o más redes. Los routers pasan todo el tiempo buscando las direcciones de destino de los paquetes con información y deciden cuál es el mejor camino para enviarlos.

Ruta de Acceso: Indica la localización de un archivo dentro del árbol de directorios.

Ruta Absoluta: Es aquella ruta que hace referencia al drive, por ejemplo: si deseo llegar al archivo index.asp entonces coloco la ruta completa de donde se encuentra:

C:\AppServ\www\proSITIO\intro.html

Ruta Relativa: Es aquella ruta que hace referencia a la carpeta en la que me encuentro en ese momento, por ejemplo: si me encuentro en wwwroot y deseo llegar al archivo index.php entonces coloco: ../proSITIO\intro.html

S

Servidor: Computadora o programa que brinda un servicio específico al "cliente", que se ejecuta en otras computadoras. El término puede referirse tanto a un equipo de una red que envía archivos o ejecuta aplicaciones para otros equipos de la red; el software que se ejecuta en el equipo servidor y que efectúa la tarea de servir archivos y ejecutar aplicaciones; o bien, en la programación orientada a objetos, un fragmento de código que intercambia información con otro fragmento de código cuando se pide.

SO: (Sistema Operativo). Programa o conjunto de programas que permiten administrar los recursos de hardware y software de una computadora.

Software: Todos los componentes no físicos de una PC (Programas).

SQL: (Lenguaje de Consulta Estructurado). Lenguaje estándar internacional para definir y tener acceso a bases de datos relacionales.

T

Tabla: En una Base de Datos, conjunto de datos ordenados en columnas y filas.

Tarjeta de Interfaz de Red: (NIC). Dispositivo a través del cual computadoras de una red transmiten y reciben datos.

TCP/IP: (Transmisor Control Protocol/Internet Protocol). Conjunto de protocolos que definen a la Internet. Fueron originalmente diseñados para el sistema operativo Unix, pero actualmente puede encontrarse en cualquier sistema operativo.

Teclado: Dispositivo de entrada más común; permite al usuario introducir letras, números o símbolos, caracteres de puntuación y comandos en una computadora.

Telnet: Protocolo que permite al usuario de Internet conectarse y escribir comandos en un equipo remoto vinculado a Internet como si el usuario estuviera utilizando un terminal de texto conectado directamente al equipo. Forma parte del conjunto de protocolos TCP/IP.

Terminal: Dispositivo de E/S conectado a una computadora para muchos usuarios, que consiste en un monitor y un teclado.

Tiempo de Acceso: Tiempo que le toma a una cabeza de lectura/escritura moverse de un lugar a otro sobre el medio de grabación.

Tiempo Máximo de Acceso: Tiempo de acceso mas largo posible para un disco.

Tiempo Promedio de Acceso: Tiempo en promedio que le toma a una cabeza de lectura/escritura moverse de un lugar a otro sobre un medio de almacenamiento.

Tiempo Real: Método para procesar la información en cuanto se recibe.

Transferencia de Archivos: Envío de un archivo de una computadora a otra, por ejemplo: vía módem.

U

UPS: (Uninterruptible Power Supply ó Suministro de Energía Ininterrumpida). Es un estabilizador electrónico que está preparado para suplir al computador cuando se presenten caídas de energía o cambios de voltaje.

URL: (Universal Resource Locator ó Localizador de Recursos Universal). Identifica de manera única la ubicación de un equipo, directorio o archivo en Internet. La dirección URL también indica el protocolo de Internet apropiado, como HTTP o FTP. Por ejemplo: <http://www.microsoft.com>.

USB: Tecnología que facilita la conexión de periféricos a la computadora. Esta reconoce automáticamente los dispositivos nuevos y no hay que insertar una placa controladora para el dispositivo, ya que se conecta a la parte trasera de la PC a un enchufe especial (puerto USB). La tarjeta madre debe tener esta tecnología en su CHIPSET para poder conectar dispositivos de este tipo.

Usuario: Cualquier individuo que interactúa con el computador a nivel de aplicación. Los programadores, operadores y otro personal técnico no son considerados usuarios cuando trabajan con el computador a nivel profesional.

V

Video: Señales electrónicas y sistemas de circuitos que producen las imágenes en la pantalla del monitor.

VGA: (Video Graphics Array ó Dispositivo Gráfico de Video). Un tipo de tarjeta gráfica capaz de obtener hasta 640x480 puntos en 16 colores (modelo estándar original).

Virus: Programa que se duplica a si mismo en un sistema informático, incorporándose a otros programas que son utilizados por varios sistemas. Estos programas pueden causar problemas de diversa gravedad en los sistemas que los almacenan, se propagan a través de cualquier medio de almacenamiento, o a través de la LAN, o de la misma Internet.

Vista en Miniatura: Versión reducida de un gráfico con un hipervínculo a una versión mayor del gráfico.

W

WAN: Red de computadoras de gran tamaño, dispersa por un país o incluso por todo el planeta.

WLAN: (Wireless Local Área Network ó Red de Área Local Inalámbrica).

WWW: (World Wide Web). Es el servicio más gráfico de Internet y con las capacidades más sofisticadas de vinculación. Es un conjunto de servicios que se ejecutan sobre Internet y proporcionan una forma rentable de publicar información, permitir colaboración y flujo de trabajo, y entregar aplicaciones comerciales a un usuario conectado desde cualquier lugar del mundo. El Web es una colección de sistemas host de Internet que hace que estos servicios estén disponibles en Internet mediante el protocolo HTTP. La información basada en Web se entrega normalmente en forma de hipertexto e hipermedia mediante HTML.