

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL



Escuela de Diseño y Comunicación Visual

TÓPICO DE GRADUACIÓN

Previo a la obtención del título de

PROGRAMADOR DE SISTEMAS

Tema :

SERVICIO DE NOMINAS EN INTERNET

MANUAL DE DISEÑO

Autores :

Alejandro Solis Roberto Carlos

Game Macías Jim Félix

Pintado Cárdenas Marcelo Geovanny

DIRECTOR :

Inq. José Rodríguez Rojas

Año 2007

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL

TÓPICO DE GRADUACIÓN

**PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:
PROGRAMADOR DE SISTEMAS**

TEMA

SERVICIO DE NÓMINAS EN INTERNET

MANUAL DE DISEÑO

AUTORES

Alejandro Solís Roberto Carlos
Game Macías Jim Félix
Pintado Cárdenas Marcelo Geovanny

DIRECTOR

Ing. José Rodríguez Rojas

**AÑO
2007**

AGRADECIMIENTO

Agradecemos a todos nuestros instructores, ayudantes, compañeros y a todas las personas que nos ayudaron a la culminación de esta carrera que nos abre camino hacia un mundo competitivo en nuestra sociedad en la especialidad de sistemas.

DEDICATORIA

Este trabajo está dedicado a nuestros padres porque ellos son la base de todo éxito profesional que nosotros realicemos y a Dios ante todas las cosas porque gracias a el contamos con la salud, perseverancia y la capacidad intelectual de realizar todo cuanto nos propongamos en la vida, esto es una muestra que en la vida tenemos que fijarnos metas muy altas para que nuestro esfuerzo sea muy valorado por los demás.




DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto de Graduación nos corresponden exclusivamente. Y el patrimonio intelectual de la misma a EDCOM (*Escuela de Diseño y Comunicación Visual*) de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

(Reglamento de Exámenes y Títulos profesionales de la ESPOL).



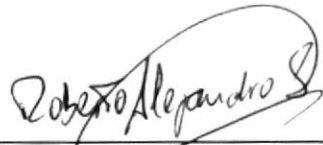
FIRMA DEL DIRECTOR DEL TÓPICO

A handwritten signature in black ink, appearing to read "José Rodríguez Rojas", is enclosed within a hand-drawn circle.

Ing. José Rodríguez Rojas



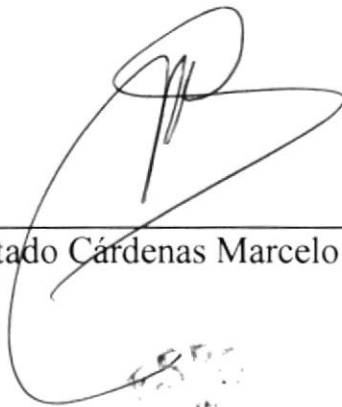
FIRMA DE LOS AUTORES DEL TÓPICO DE GRADUACIÓN



Alejandro Solis Roberto Carlos



Game Macías Jim Félix



Pintado Cárdenas Marcelo Geovanny



INDICE DE CONTENIDO

Página

1. INTRODUCCIÓN	1
1.1 PROBLEMA ACTUAL.....	2
1.2 SOLUCIÓN	3
2. ESQUEMATIZACIÓN DEL SISTEMA.....	1
2.1 D.F.D. REGISTRO DEL PROCESO DE NÓMINA.....	1
2.1.1 NARRATIVA DEL PROCESO DE NÓMINA.....	2
2.2 D.F.D. REGISTRO DE INGRESO DE RECURSO HUMANO.....	3
2.2.1 NARRATIVA DE REGISTRO DE INGRESO DE RECURSO HUMANO..	4
2.3 D.F.I. REGISTRO DE INGRESO DE RECURSO HUMANO	5
2.3.1 NARRATIVA DE REGISTRO DE INGRESO DE RECURSO HUMANO..	6
2.4 D.F.I. REGISTRO DE NÓMINA.....	7
2.4.1 NARRATIVA DE REGISTRO DE NÓMINA	8
3 DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA	1
3.1 DIAGRAMA JERÁRQUICO.....	2
3.1.1 NARRATIVA DE DIAGRAMA JERÁRQUICO	3
3.1.2 DIAGRAMA JERÁRQUICO MAESTROS (1000).....	4
3.1.3 DIAGRAMA JERÁRQUICO PROCESOS (2000).....	5
3.1.4 DIAGRAMA JERÁRQUICO CONSULTAS (3000).....	6
3.1.5 DIAGRAMA JERÁRQUICO SEGURIDAD (4000).....	7
4 ESTANDARIZACIÓN DE FORMATOS Y CÓDIGOS	1
4.1 ESTANDARIZACIÓN DE LA PANTALLA PRINCIPAL	1
4.2 ESTANDARIZACIÓN DE LA PANTALLA RECURSO HUMANO.....	2
4.3 ESTANDARIZACIÓN DE REPORTE.....	3
4.4 ESTANDARIZACIÓN DE FORMATOS.....	4
4.4.1 NOMBRE DE CONTROLES.....	4
4.4.2 ESTANDARIZACIÓN DE ÍCONOS.....	5
4.5 ESTANDARIZACIÓN DE CÓDIGOS.....	6
4.5.1 PLAN DE CÓDIGOS EXTERNOS	6
4.5.2 PLAN DE CÓDIGOS INTERNOS	11
5 MODELO ENTIDAD RELACIÓN.....	1
5.1 MODELO ENTIDAD RELACIÓN.....	1
5.2 DESCRIPCIÓN DE TABLAS.....	2
5.2.1 TBNM_TIPO	2
5.2.2 TBNM_RECURSO.....	3
5.2.3 TBNM_CLIENTE	4
5.2.4 TBNM_EMPRESA.....	5
5.2.5 TBNM_USUARIO	6
5.2.6 TBNR_USUARIOEMPRESA.....	7
5.2.7 TBNR_USUARIOPERFIL.....	8
5.2.8 TBNT_INGRESOSEGRESOS.....	9
5.2.9 TBNT_NÓMINA.....	10
6 DISEÑO DE ENTRADAS	1
6.1 DISEÑO DE PANTALLA RECURSO HUMANO	1
6.2 DISEÑO DE PANTALLA CLIENTES.....	3
6.3 DISEÑO DE PANTALLA EMPRESAS.....	4
6.4 DISEÑO DE PANTALLA RUBROS MAESTROS	5
6.5 DISEÑO DE PANTALLA USUARIOS.....	6
7 DISEÑO DE SALIDAS	1
7.1 DISEÑO DE LISTADO DE RUBROS ASIGNADOS	1



7.2 DISEÑO DE REPORTE DE PRE-NÓMINA.....	2
7.3 DISEÑO DE REPORTE NÓMINA.....	3
7.4 DISEÑO DE CONSULTA POR RECURSO.....	4
7.5 DISEÑO DE CONSULTA POR CLIENTE.....	5
7.6 DISEÑO DE CONSULTA POR EMPRESA.....	6
8 DIAGRAMA HIPO.....	1
8.1 DIAGRAMA DE INGRESO DE RECURSO HUMANO.....	1
8.2 DIAGRAMA DE NÓMINA.....	2



INDICE DE TABLAS

	Página
Tabla 1-1 Causas Efectos	2
Tabla 4-1 Estandarización de formatos	4
Tabla 4-2 Estandarización de íconos	5
Tabla 5-1 Tbnm_Tipo.....	2
Tabla 5-2 Tbnm_Recurso	3
Tabla 5-3 Tbnm_Cliente.....	4
Tabla 5-4 Tbnm_Empresa	5
Tabla 5-5 Tbnm_Usuario	6
Tabla 5-6 Tbnm_usuarioempresa	7
Tabla 5-7 Tbnm_usuarioperfil.....	8
Tabla 5-8 Tbnm_IngresosEgresos.....	9
Tabla 5-9 Tbnm_nómina	10



INDICE DE FIGURAS

Página

Figura 5-1 Modelo Entidad Relación..... 1





Capítulo 1
INTRODUCCIÓN

1 INTRODUCCIÓN

Este documento presenta el diseño completo del sistema NÓMINA (sistema de recursos humanos), para un fácil y rápido entendimiento del mismo se mostrará todas las pantallas a las que se tendrá acceso, también se presenta su estructura completa, estandarizaciones de código y formatos los cuales dará importante ayuda para su desarrollo o futuras modificaciones.



1.1 PROBLEMA ACTUAL

En la empresa NÓMINA S.A. actualmente realizan sus registros de empleados y su rol en Microsoft Excel que es prácticamente de forma manual.

De la manera en que se realizan los procesos de empleados y sus roles actualmente, se ha detectado aspectos que pueden ser mejorados y actualizados, los cuales se menciona a continuación:

CAUSAS	EFFECTOS
Proceso de roles llevados Manualmente	<ul style="list-style-type: none"> ○ No se aplican descuentos correctamente ○ Inconformidad en los empleados ○ Información de roles incorrectos.
Organización no adecuada de empleados.	<ul style="list-style-type: none"> ○ Pérdida de tiempo por búsqueda de movimientos. ○ Movimientos no actualizados.
Roles almacenados en Folios	<ul style="list-style-type: none"> ○ Pérdida de información. ○ Poca seguridad en roles almacenados.
No existe un correcto control de impuestos y pagos al seguro social.	<ul style="list-style-type: none"> ○ Retraso, pérdida y calculo incorrecto de los impuestos y pagos al seguro social.

Tabla 1-1 Causas Efectos



1.2 SOLUCIÓN

Para solucionar los inconvenientes se selecciona el desarrollo de un sistema NÓMINA (sistema Recursos humanos) que consta de los módulos integrados de maestros, procesos, consultas y seguridad.

Estos módulos tienen el siguiente alcance:

- Control de ingresos y egresos de los empleados
- Registro y control de Impuestos
- Registro y control de Beneficios sociales
- Registro y control de bonificaciones
- Reportes en el momento requerido
- Registro y control de Usuarios

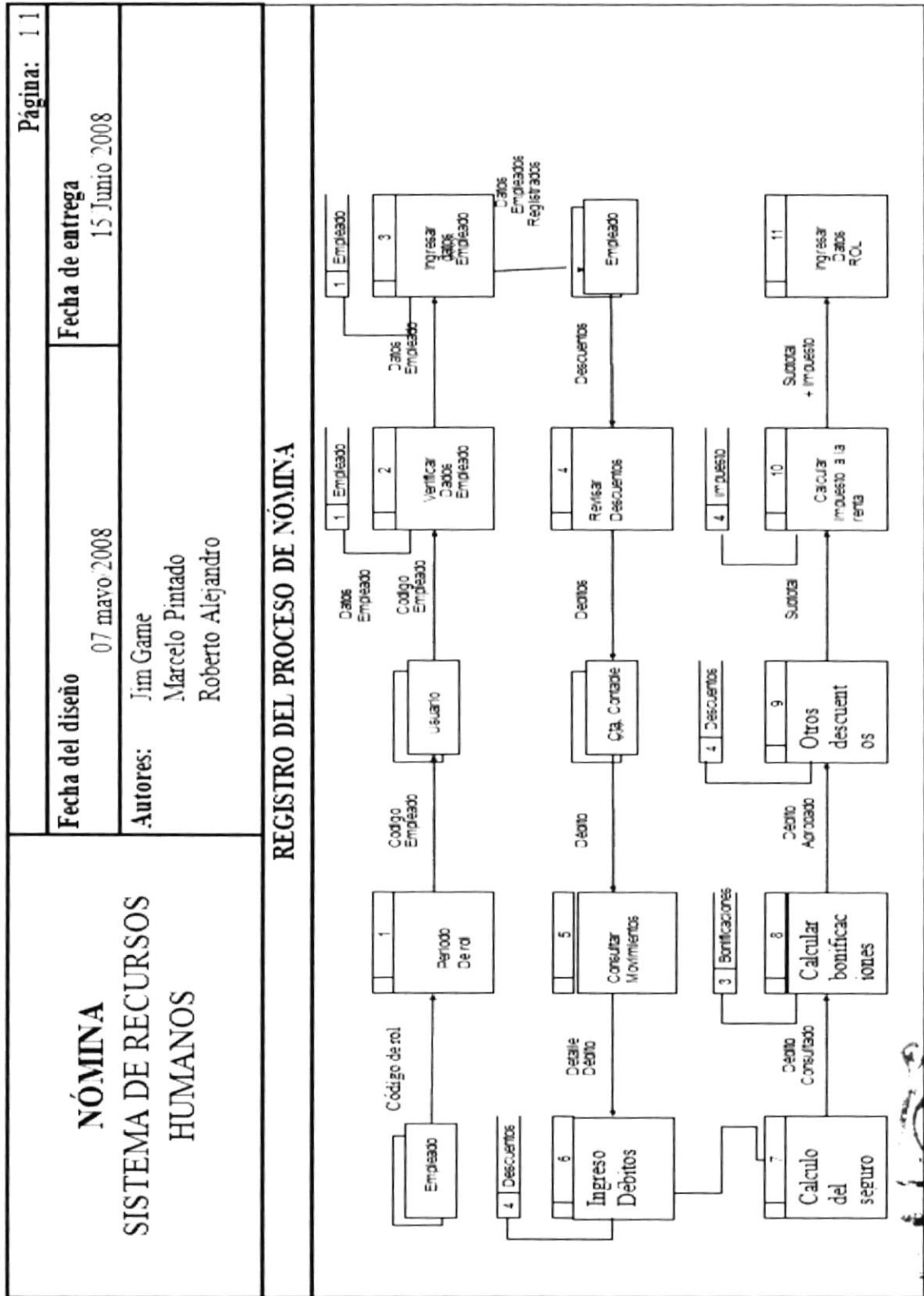




Capítulo 2
ESQUEMATIZACIÓN
DEL SISTEMA

2 ESQUEMATIZACIÓN DEL SISTEMA

2.1 D.F.D. REGISTRO DEL PROCESO DE NÓMINA.

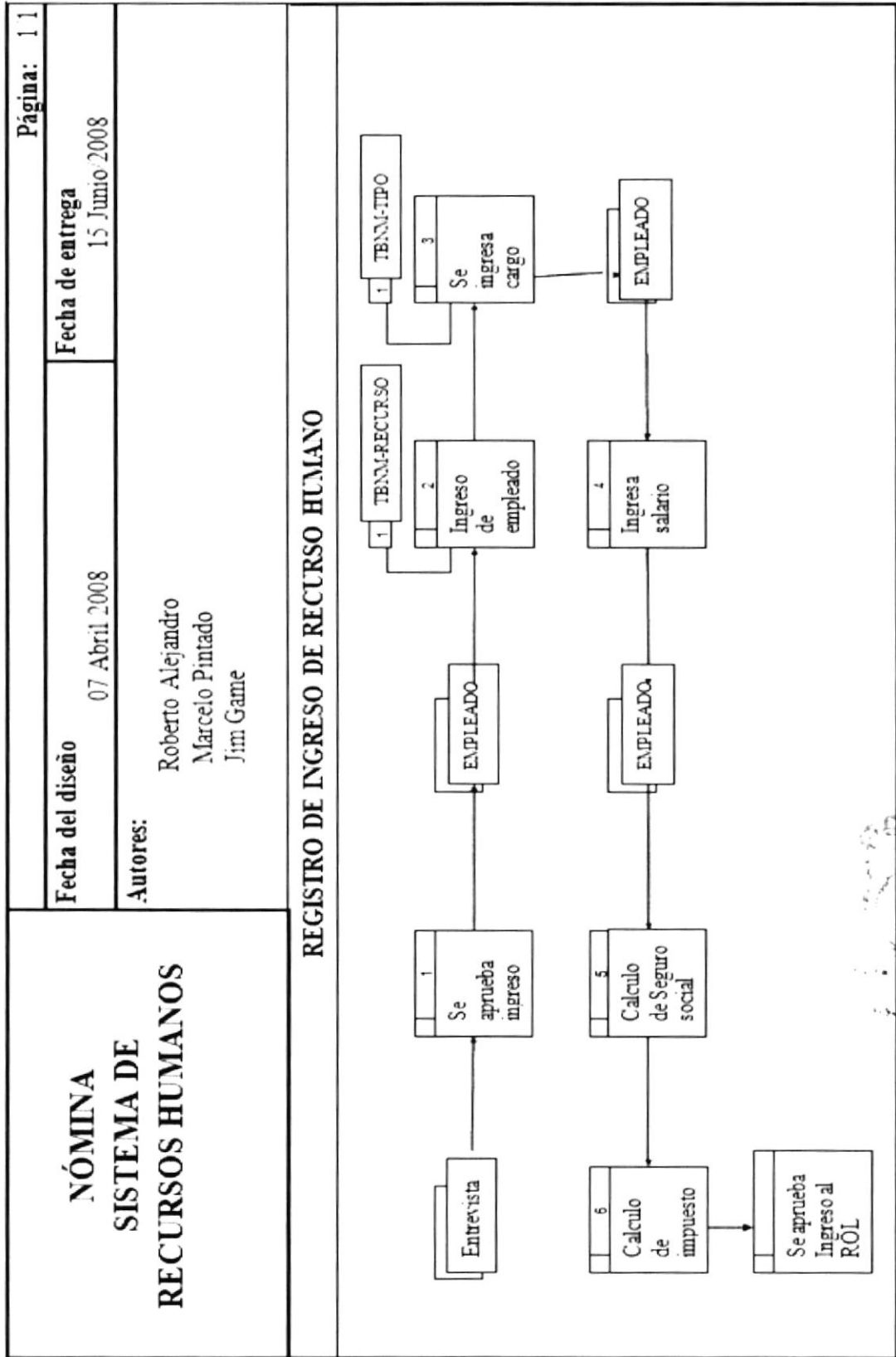


2.1.1 NARRATIVA DEL PROCESO DE REGISTRO DE NÓMINA.

- 1.- Una vez aprobada la elaboración de la Nómina se lo ingresa.
- 2.- Se verifica la existencia del Empleado en la tabla TBNM-RECURSO.
- 3.- Si el Empleado no existe, se ingresan sus datos y se guardan en la tabla TBNM-RECURSO.
- 4.- Se revisan los descuentos.
- 5.- Se consultan los movimientos o dividendos de la cuenta en la tabla TBNT-INGRESOSEGRESOS.
- 6.- Se ingresan los débitos.
- 7.- Se calcula el porcentaje para el seguro social (9.35%).
- 8.- Se ingresan las bonificaciones y complementos o créditos
- 9.- Si existe algún descuento (uniforme, implementos), se aplica.
- 10.- Se calcula el impuesto a la renta.
- 11.- Se verifica el total de la NÓMINA individual sueldo + bonificaciones - Seguro social – descuentos -impuestos.
- 12.- La NÓMINA es revisado y aprobado.
- 13.- El Usuario emite rol y se la entrega al Empleado.



2.2 D.F.D. REGISTRO DE INGRESO DE RECURSO HUMANO.

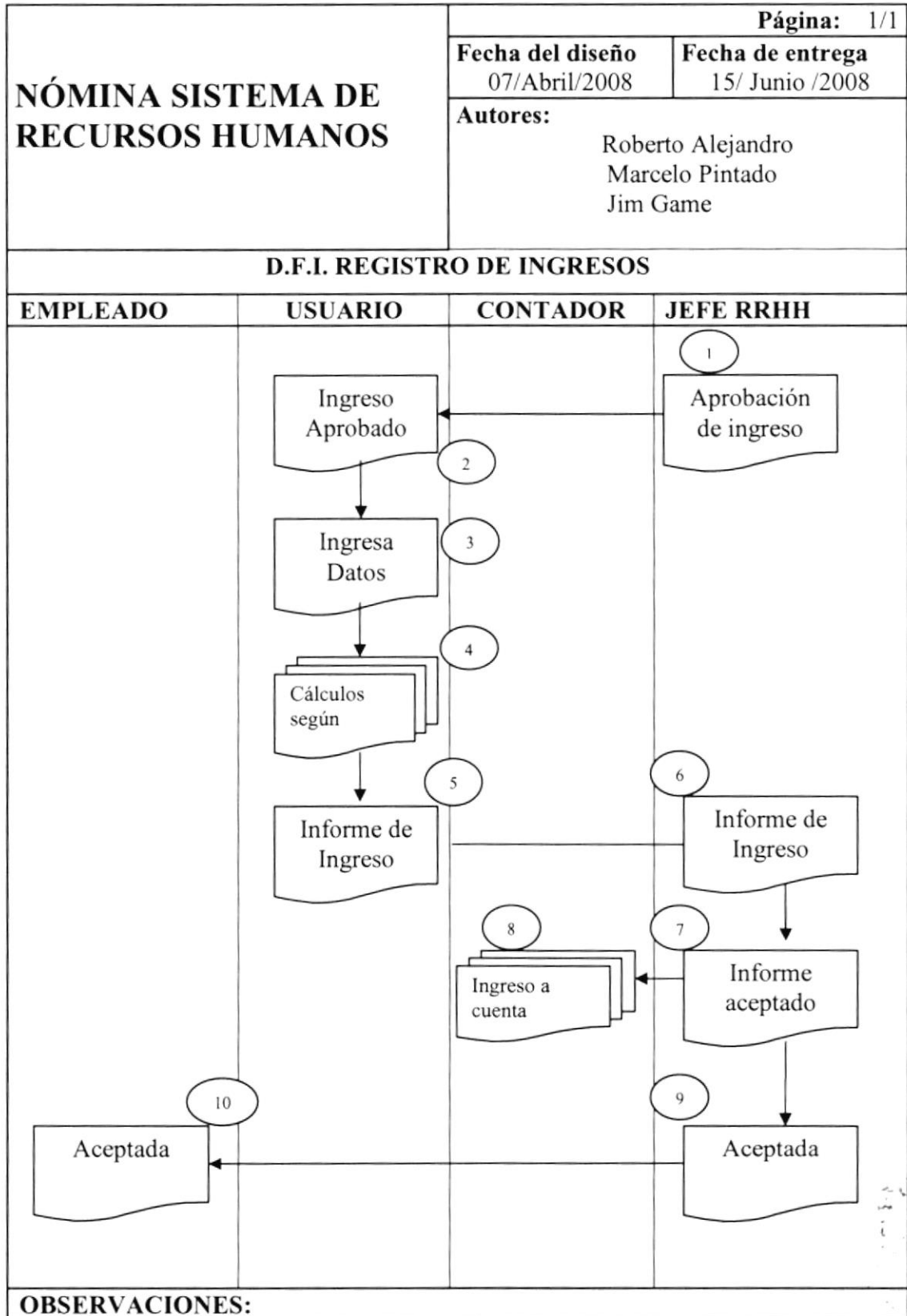


2.2.1 NARRATIVA REGISTRO DE INGRESO DE RECURSO HUMANO

- 1.- Una vez aprobado el ingreso del Empleado se lo ingresa.
- 2.- Se verifica la existencia del Empleado en la tabla TBNM-RECURSO
- 3.- Si el Empleado no existe, se pide autorización para ingresar sus datos y se guardan en la tabla TBNM-RECURSO
- 4.- Se proveen los datos personales del empleado.
- 5.- Se obtienen los datos del currículum y el cargo a ocupar.
- 6.- Si el cargo, se ingresan sus datos y se guardan en la tabla TBNM-TIPO
- 7.-Se Ingresan el salario en la tabla TBNM-RECURSO.
- 8.-Se calcula el porcentaje para el seguro social (9.35%).
- 9.- Se calculan los impuestos correspondientes.
- 10.-El rol es aceptado por Empleado y Usuario.
- 11.- El Usuario emite Contrato y se la entrega al Empleado.



2.3 D.F.I. REGISTRO DE INGRESO DE RECURSO HUMANO

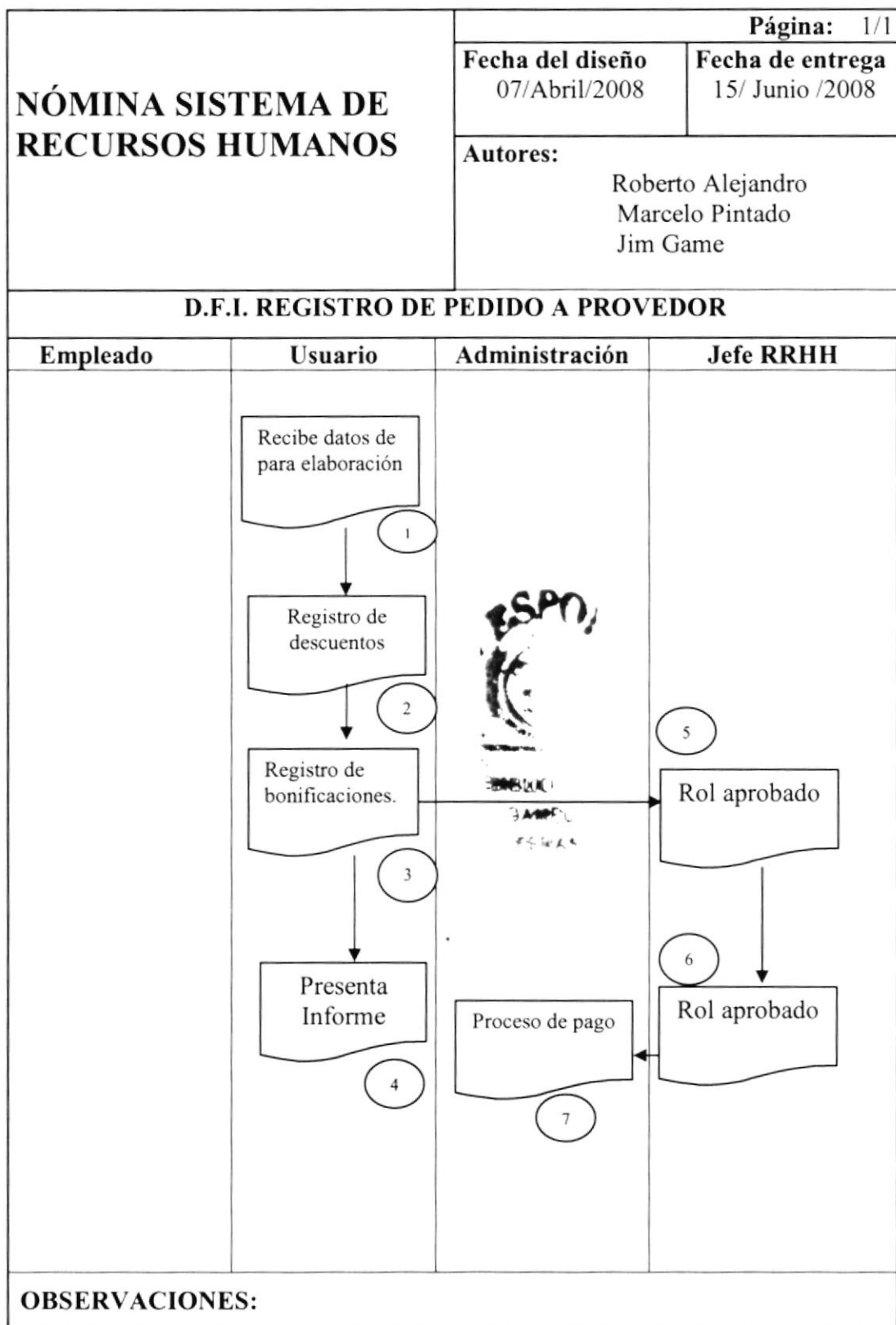


2.3.1 NARRATIVA DE REGISTRO DE INGRESO DE RECURSO HUMANO

- 1.- Se aprueba el ingreso del Empleado en la tabla TBNM-RECURSO.
- 2.-Se verifica la aprobación del Ingreso.
- 3.-El usuario ingresa datos del currículum.
- 4.-Se ingresa sueldo y cálculos.
- 5.-El usuario realiza un informe del ingreso
- 6.-El jefe de RRHH revisa el informe de ingreso.
- 7.-Se aprueba el informe.
- 8.-Contador ingresa a cuenta.
- 8.-RRHH emite contrato aceptado.
- 9.-Empleado acepta contrato.



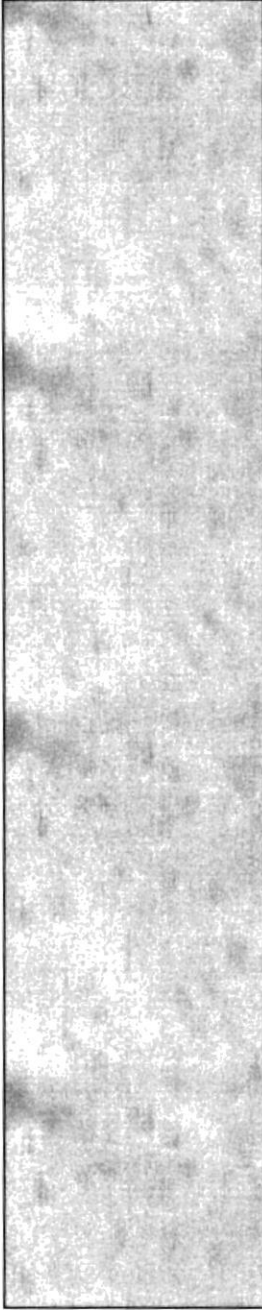
2.4 D.F.I. REGISTRO DE NÓMINA.



2.4.1 NARRATIVA DE REGISTRO DE NÓMINA.

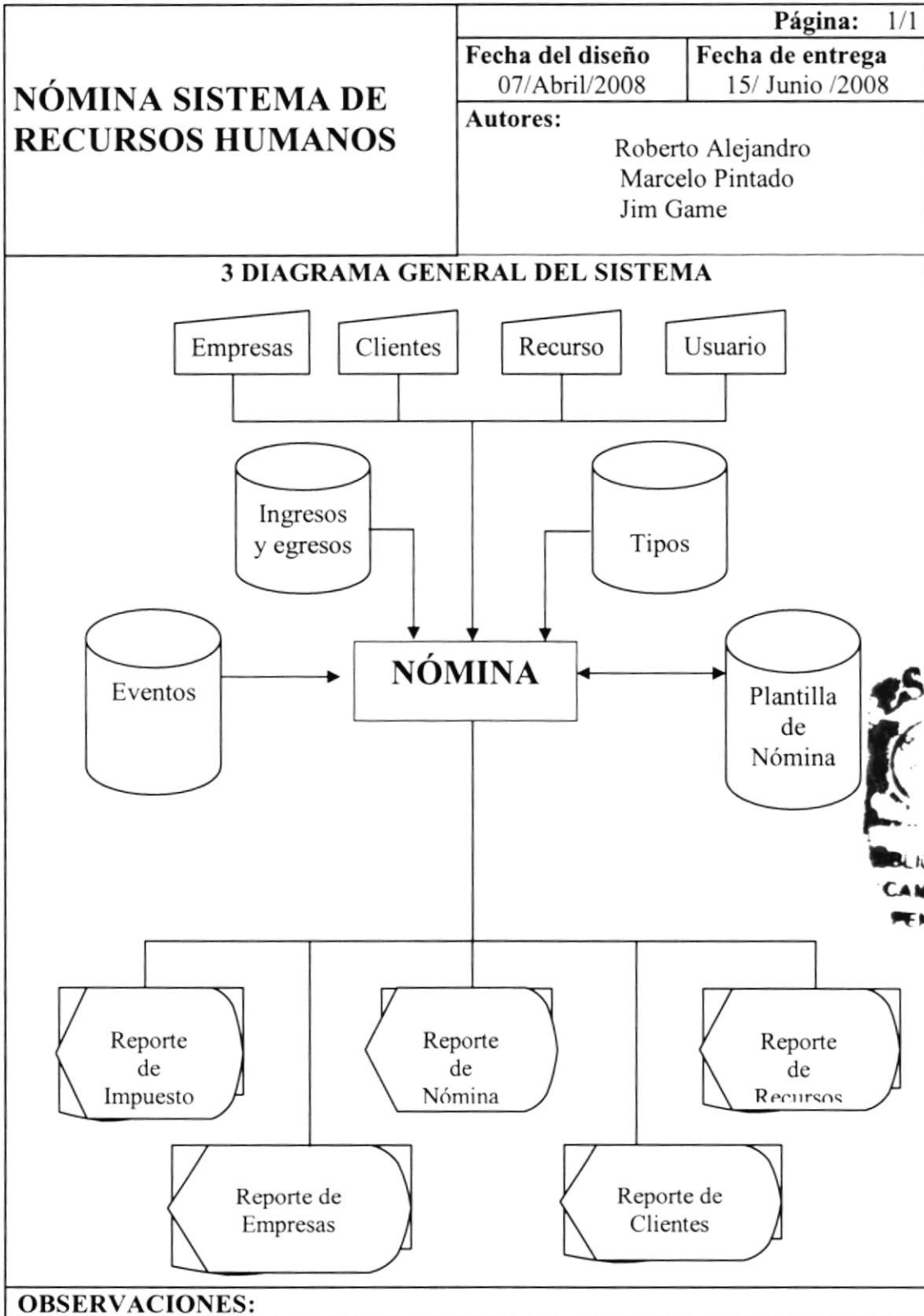
- 1.-El usuario recibe la orden y datos de elaboración de la NÓMINA.
- 2.-El usuario registra bonificaciones en la tabla tbnt_IngresosEgresos.
- 3.-El usuario registra descuentos en la tabla tbnt_IngresosEgresos.
- 4.-Se presenta un informe de la elaboración de la nómina.
- 5.-La nómina es aprobada.
- 6.-La nómina se envía a administración para su respectiva cancelación.



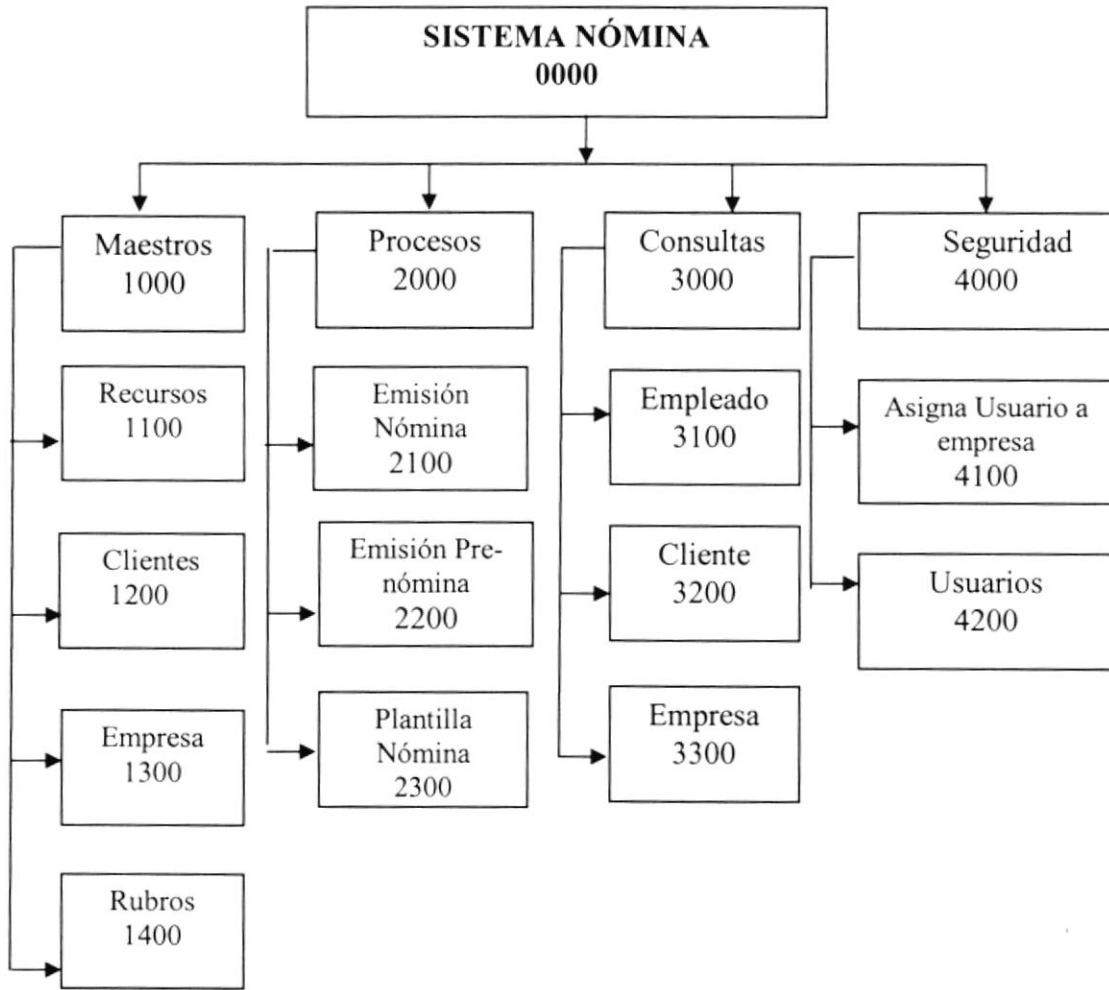


Capítulo 3
DIAGRAMA GENERAL
DEL SISTEMA

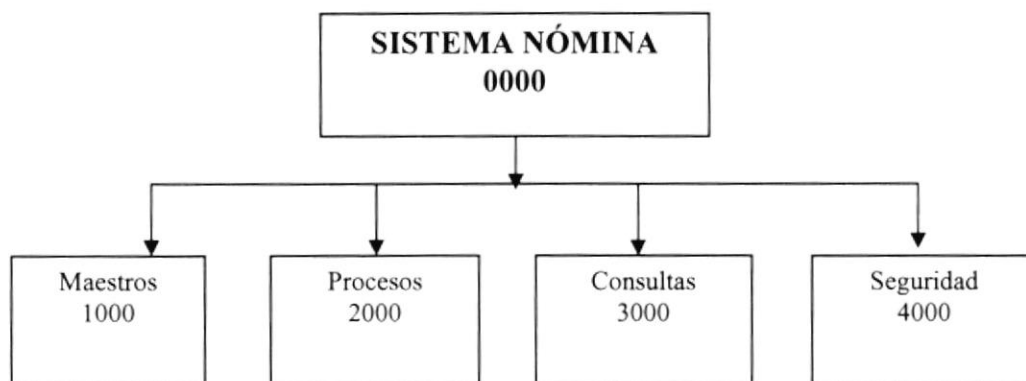
3 DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA



3.1 DIAGRAMA JERÁRQUICO



3.1.1 NARRATIVA DE DIAGRAMA JERÁRQUICO



MAESTROS (1000)

Permite ingresar empleados, clientes, empresas.

PROCESOS (2000)

Permite dar trámite a los procesos necesarios para poder registrar los movimientos que se realizan en la Nómina.

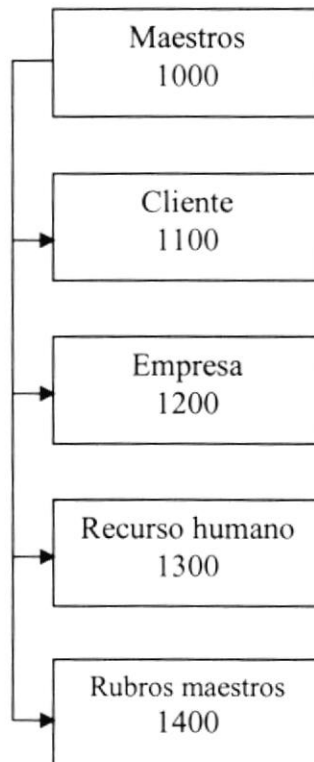
CONSULTAS (3000)

Permite realizar las diferentes consultas para el mejor control de los maestros, etiquetas, empleados, Usuarios empresas y centro de costos.

SEGURIDAD (4000)

Permite el control de acceso de los usuarios y la vinculación con las empresas.

3.1.2 DIAGRAMA JERÁRQUICO MAESTROS (1000)



CLIENTE (1100)

Permite registrar los clientes del sistema.

EMPRESA (1200)

Permite registrar las empresas del cliente.

RECURSO HUMANO (1300)

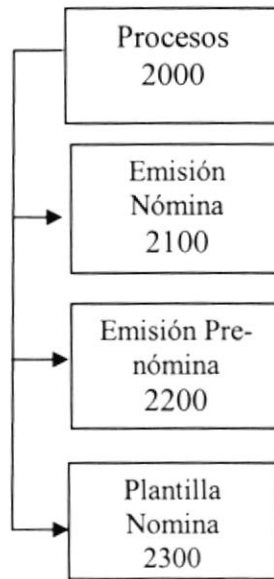
Permite registrar los empleados.

RUBROS MAESTROS (1400).

Permite registrar los rubros en ingresos y egresos.



3.1.3 DIAGRAMA JERÁRQUICO PROCESOS (2000)



EMISIÓN DE NÓMINA. (2100)

Permite generar y controlar los roles elaborados por el Usuario.

EMISIÓN PRE-NÓMINA (2200)

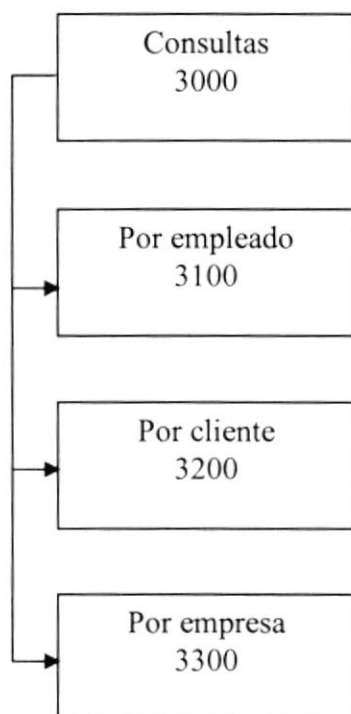
Permite de forma preliminar generar y controlar los roles elaborados por el Usuario.

PLANTILLA DE NÓMINA (2300)

Permite elaborar la plantilla de la nómina.



3.1.4 DIAGRAMA JERÁRQUICO CONSULTAS (3000)



POR EMPLEADO (3100)

Permite consultar los empleados que existen en el registro y emitir informes.

POR CLIENTE (3200)

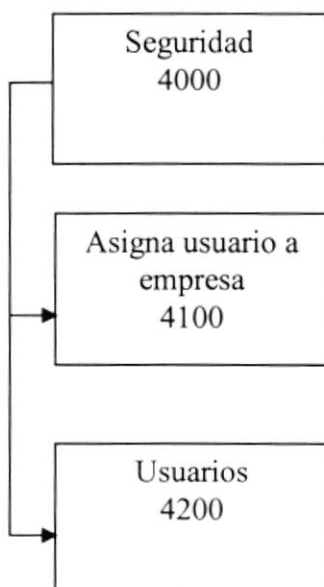
Permite consultar los clientes que existen en el registro y emitir informes.

POR EMPRESA (3300)

Permite consultar las empresas que existen en el registro y emitir informes.



3.1.5 DIAGRAMA JERÁRQUICO SEGURIDAD (4000)



ASIGNA USUARIO A EMPRESA (4100)

Asigna usuarios creados a una empresa.

USUARIOS (4200)

Permite registrar los usuarios.





Capítulo 4
**ESTANDARIZACIÓN DE
FORMATOS Y CÓDIGOS**

4 ESTANDARIZACIÓN DE FORMATOS Y CÓDIGOS

4.1 ESTANDARIZACIÓN DE LA PANTALLA PRINCIPAL

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0		Página: 1/1		
		Fecha del diseño 05/Junio/2008		Fecha de entrega 15/ Junio /2008
Nombre Físico: masterpage.master		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game		
PANTALLA DEL MENÚ PRINCIPAL		Descripción: Esta pantalla presenta todas las opciones que tiene el sistema		
Etiquetas	Componentes	Estilo	Tamaño	Color
A	Botón cierre de sesión	Predeterminado	Predeterminado	Predeterminado
B	Nombre de la Opción	Predeterminado	Predeterminado	Predeterminado
C	Barra de Menús	Predeterminado	Predeterminado	Predeterminado

4.2 ESTANDARIZACIÓN DE LA PANTALLA RECURSO HUMANO

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0	Página: 1/1	
	Fecha del diseño 05/Junio/2008	Fecha de entrega 15/ Junio /2008
	Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
Nombre Físico: wfmRRHH.aspx		
PANTALLA MANTENIMIENTO DE RECURSO HUMANO		Descripción: Esta pantalla presenta el mantenimiento de los empleados

Etiquetas	Componentes	Estilo	Tamaño	Color
A	Botón de Control	Predeterminado	Predeterminado	Predeterminado
B	Nombre de la Opción	Predeterminado	Predeterminado	Predeterminado
C	Botones de Minimizar	Predeterminado	Predeterminado	Predeterminado
D	Cuadro de menú	Predeterminado	Predeterminado	Predeterminado
E	Text Box	Predeterminado	Predeterminado	Predeterminado
F	Combo Box	Predeterminado	Predeterminado	Predeterminado

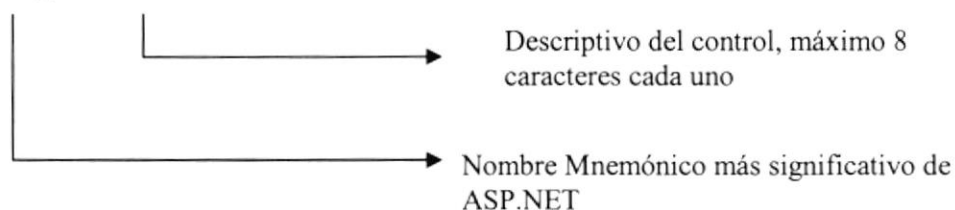
4.3 ESTANDARIZACIÓN DE REPORTES

NÓMINA		Página: 1/1																															
SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0		Fecha del diseño	Fecha d entrega																														
		05/Junio/2008	15/ Junio /2008																														
Nombre Físico: wfmnomina.aspx		Autores:																															
		Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game																															
REPORTE NÓMINA		Descripción: Este Reporte muestra una lista de la NÓMINA realizadas por un Usuario específico																															
<p style="text-align: center;">GENERACION DE ROLES</p> <p>Cliente: EDCOM</p> <p>Año: 2008 Mes: 6</p> <p>Imprimir Salir</p> <p style="text-align: right;">Main Report 100%</p> <p style="text-align: center;">SISTEMA DE NOMINA</p> <p>EMPRESA: ESPOL PERIODO: 2,008 / 6 ROL DE PAGO: 27/06/2008</p> <p>CLIENTE: EDCOM</p> <p>RECURSO: Jim Game</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>RUBRO</th> <th>VALOR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2">INGRESOS</td> </tr> <tr> <td>HORAS EXTRAS</td> <td>250.00</td> </tr> <tr> <td>SUELDO</td> <td>1,000.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1,250.00</td> </tr> <tr> <td colspan="2">EGRESOS</td> </tr> <tr> <td>APORTE IESS EMPLEADO</td> <td>-93.50</td> </tr> <tr> <td>ANTICIPOS</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-93.50</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1,156.50</td> </tr> </tbody> </table>				RUBRO	VALOR	INGRESOS		HORAS EXTRAS	250.00	SUELDO	1,000.00		1,250.00	EGRESOS		APORTE IESS EMPLEADO	-93.50	ANTICIPOS	0.00		-93.50		1,156.50										
RUBRO	VALOR																																
INGRESOS																																	
HORAS EXTRAS	250.00																																
SUELDO	1,000.00																																
	1,250.00																																
EGRESOS																																	
APORTE IESS EMPLEADO	-93.50																																
ANTICIPOS	0.00																																
	-93.50																																
	1,156.50																																
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Componentes</th> <th>Fuente</th> <th>Estilo</th> <th>Tamaño</th> <th>Color</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A Nombre del Empleado</td> <td>Times New Roman</td> <td>Negrita</td> <td>15</td> <td>Negro</td> </tr> <tr> <td>B Nombre de la Empresa</td> <td>Times New Roman</td> <td>Negrita</td> <td>10</td> <td>Negro</td> </tr> <tr> <td>C Título del Reporte</td> <td>Arial</td> <td>Negrita</td> <td>12</td> <td>Negro</td> </tr> <tr> <td>D Cabecera de los campos</td> <td>Times New Roman</td> <td>Negrita</td> <td>12</td> <td>Negro</td> </tr> <tr> <td>E Sumatoria Total</td> <td>Arial</td> <td>Negrita</td> <td>10</td> <td>Negro</td> </tr> </tbody> </table>				Componentes	Fuente	Estilo	Tamaño	Color	A Nombre del Empleado	Times New Roman	Negrita	15	Negro	B Nombre de la Empresa	Times New Roman	Negrita	10	Negro	C Título del Reporte	Arial	Negrita	12	Negro	D Cabecera de los campos	Times New Roman	Negrita	12	Negro	E Sumatoria Total	Arial	Negrita	10	Negro
Componentes	Fuente	Estilo	Tamaño	Color																													
A Nombre del Empleado	Times New Roman	Negrita	15	Negro																													
B Nombre de la Empresa	Times New Roman	Negrita	10	Negro																													
C Título del Reporte	Arial	Negrita	12	Negro																													
D Cabecera de los campos	Times New Roman	Negrita	12	Negro																													
E Sumatoria Total	Arial	Negrita	10	Negro																													
Comentario:																																	

4.4 ESTANDARIZACIÓN DE FORMATOS

4.4.1 NOMBRE DE CONTROLES

XXX_XXXXXXXX



Ejemplo:

TXT_RECURSO HUMANO

TXT		RECURSO HUMANO	
Mnemónico más significativo de ASP.NET		Empleados	
Objeto	Prefijo	Objeto	Prefijo
Toolbar	Tbr	ComboBox	Cbo
Label	Lbl	ListBox	Lst
Grid	Grd	CheckBox	Chk
OutLine	Out	SSCheckBox	SSchk
TextBox	Txt	SSRibbon	SSRib
OptionButton	Opt	SpinButton	Spn
CommandButton	Cmd	Picture Box	Pic
SSCommandButton	SScmd	OLE Client	Ole
Line	Lin	UpdDown	Upd
ImageList	Img	Frame	Fra
Menu Bar	Mnu	SSFrame	SSFra
Drive List Box	Drv	File List Box	Fil
Panel	Pnl	Animation	Anm
CommondDialog	Cdl	Far Point Spread	Spr

Tabla 4-1 Estandarización de formatos



4.4.2 ESTANDARIZACIÓN DE ÍCONOS

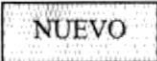



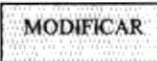

ÍCONOS	DESCRIPCIÓN
	Nuevo Registro
	Guarda Registro
	Busca un Registro
	Imprimir reporte
	Cambia el status del Registro
	Modificar registro
	Salir

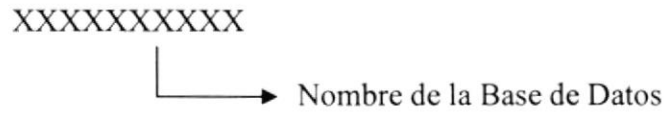
Tabla 4-2 Estandarización de íconos



4.5 ESTANDARIZACIÓN DE CÓDIGOS

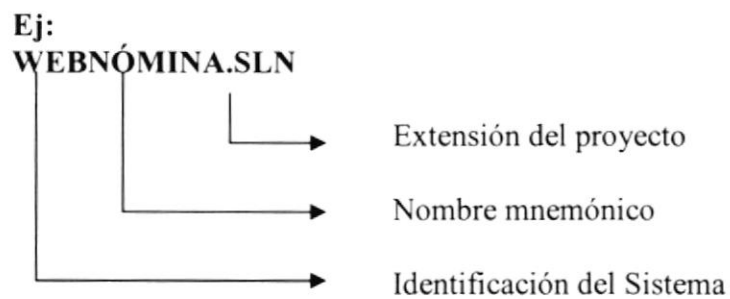
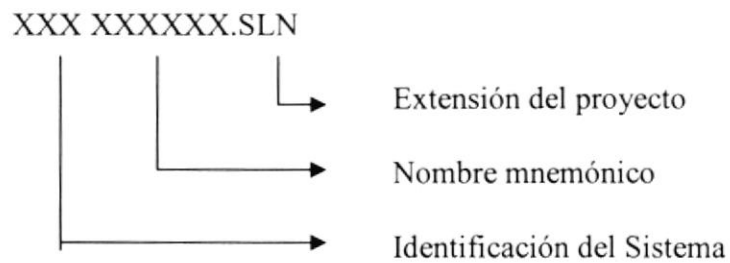
4.5.1 PLAN DE CÓDIGOS EXTERNOS

NOMBRE DE LA BASE DE DATOS



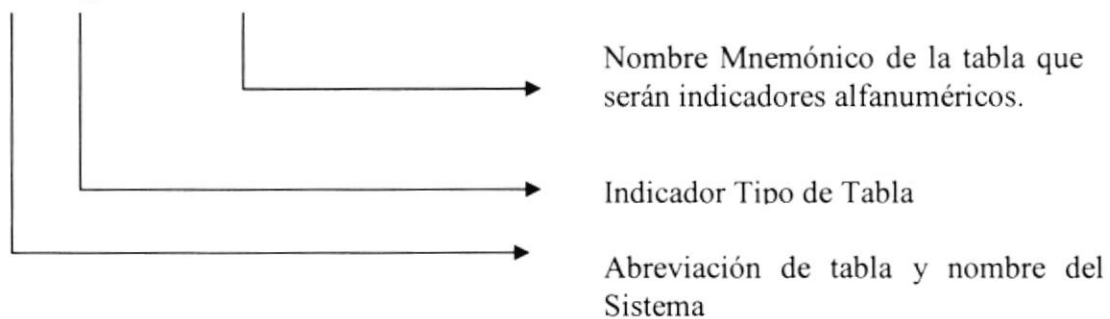
Ej:
NÓMINA

NOMBRE DEL PROYECTO:



NOMBRE DE LAS TABLAS

XXXXX_XXXXXXXX

**Indicador Tipo de Tabla:**

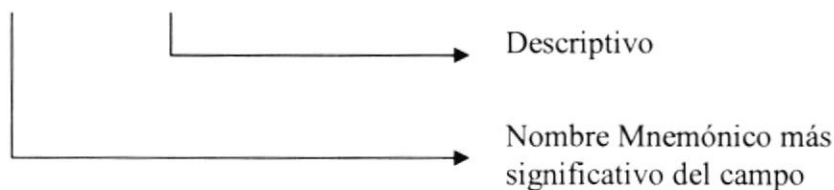
PO DE TABLA	INDICADOR
Transacción	T
Maestra	M
Relacional	R

Ejemplo:**Tbnm_cliente**

Tbn	M	CLIENTE
TABLA NÓMINA.	Maestra	Datos de cliente

NOMBRE DE CAMPOS

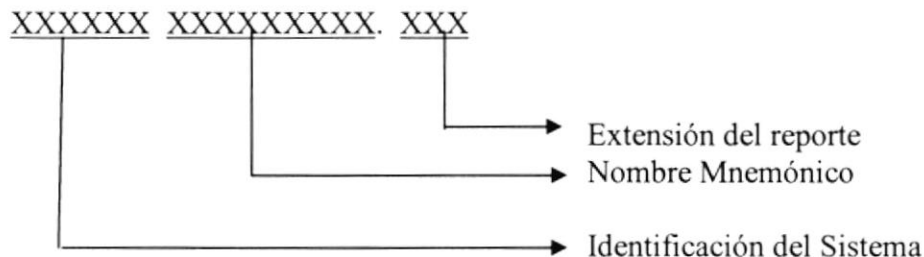
XX_XXXXXXXX

Ejemplo:**co_empresa**

CO	empresa
Mnemónico más significativo del campo	Descriptivo de la Tabla



FORMATO PARA EL NOMBRE DE REPORTES:



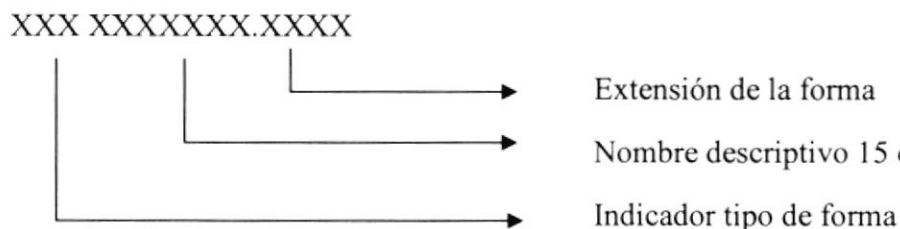
Ejemplo:

rpt roles.rpt

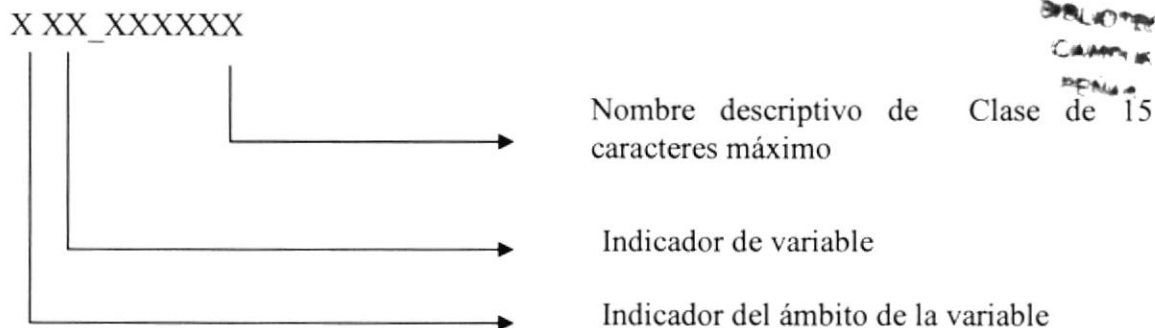
rpt	Roles	Rpt
Tipo de objeto.	Reporte de Nómina	Extensión

FORMATOS PARA LAS VARIABLES DEL SISTEMA

Nombre Físico de las Formas



NOMBRE DE VARIABLES



Indicador de ámbito de la variable

AMBITO DE VARIABLE	INDICADOR
Local	L
Global	G



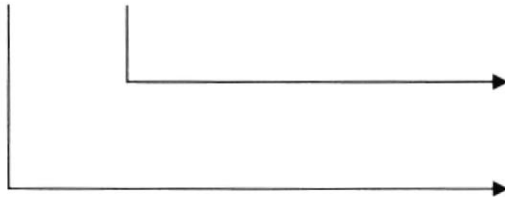
Ejemplo:

Lte_empresa

L	te	empresa
Local	Variable teléfono	Clase

NOMBRE DE PROCEDIMIENTOS

X XXXXXXXXX



Nombre descriptivo del procedimiento de 15 caracteres máximo

Indicador de ámbito del procedimiento o función

Indicador de procedimiento o función

Ejemplo:

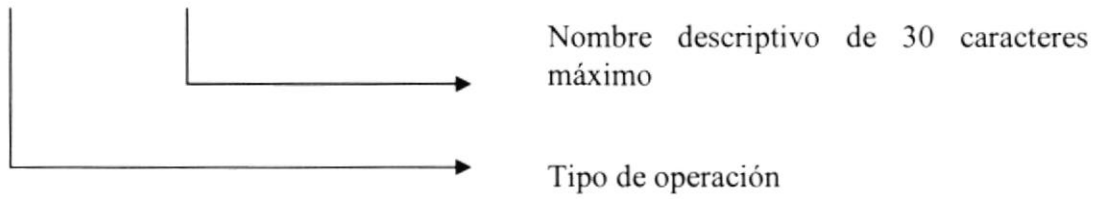
OBTENERTODOS ()

OBTENERTODOS
Obtiene la lista de la tabla



Nombre de Store Procedures y Vistas

XXXXX XXXXXXXX...



INDICADOR TIPO DE STORE PROCEDURE:

TIPO DE OPERACIÓN
Nuevo
Eliminar
Extrae
Modificar
Traer
Verifica

Ejemplo:

NuevoCliente

Nuevo	CLIENTE
Agrega registro.	Tabla de Clientes

4.5.2 PLAN DE CÓDIGOS INTERNOS

Código: Recurso, Cliente

9999999999999



Tipo : Secuencial	Formato : int.	Longitud : 13
--------------------------	-----------------------	----------------------

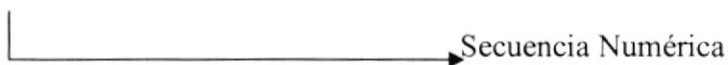
Ejemplo

Co_recurso: 0000000000001

Usuario

Código: usuario

9999999999999



Tipo : Secuencial	Formato : Int	Longitud : 13
--------------------------	----------------------	----------------------

Ejemplo

Co_usuario: 0000000000001

Empresa

Código: empresa

9999999999999



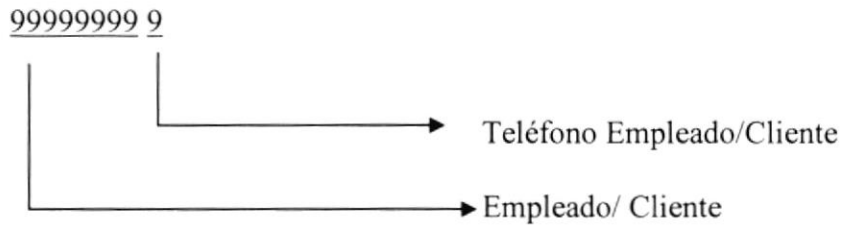
Tipo : Secuencial	Formato : Int	Longitud : 13
--------------------------	----------------------	----------------------

Ejemplo

Co_empresa: 0000000000001

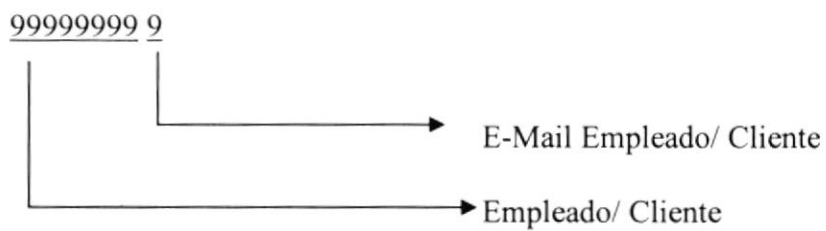


Código de Teléfono Empleado/Cliente:



Ejemplo:
000000201 Teléfono 1

Código de E-Mail Empleado:



Ejemplo:
000000303 Mail1

Código de Status Empleado/Usuario



Ejemplo:
01 Activo



Código de Categoría Usuario



Ejemplo:
02 A

Código de Modelo Diseño



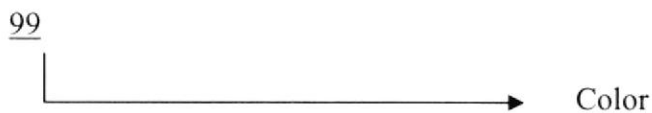
Ejemplo:
2008

Código de Tamaño Diseño:



Ejemplo:
02 Grande

Código de Color Diseño



Ejemplo:
02 Blanco

Código de Plantilla de Nómina



Ejemplo:
0000007



Capítulo 5
MODELO ENTIDAD
RELACIÓN

5.2 DESCRIPCIÓN DE TABLAS

5.2.1 Tbnm_tipo

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
NÓMINA S.A.			
Archivo: tbnm_tipo	Base de datos: Db.nómina	Fecha/diseño: 12/06/2008	Pág. 1/1
Clave Principal: Co_empresa, Co_cliente	Long. Reg. 45 bits	Fecha/entrega: 14/06/2008	

Descripción de Campos

Nº	Nombre físico	Descripción lógica	Tipo	Long	P K	F K	0	Observación
1	Co_empresa	Código de empresa	varchar	13	X			
2	Co_cliente	Código de cliente	varchar	13	X			
3	Co_matriz	Código de matriz	varchar	9		X		
4	Co_clase	Código de clase	varchar	3		X		
5	Co_tipo	Código de tipo	varchar	3		X		
6	Co_subtipo	Código de subtipo	varchar	3		X		
7	No_desclase	Nombre desclase	nvarchar	50				
8	No_destipo	Nombre descripción de tipo	nvarchar	50				
9	No_dessubtipo	Nombre descripción de subtipo	nvarchar	50				
10	Ca_valor	Cantidad valor	varchar	60				
11	Ca_valor1	Ca_valor1	varchar	60				
12	Ca_valor2	Ca_valor2	varchar	60				
13	Tipo_status	Tipo de status	varchar	9				
14	observacion	Observación	varchar	200				
15	Co_user	Código de usuario	varchar	60		X		
16	Fecha_proceso	Fecha de proceso	datetime	9				

Tabla 5-1 Tbnm_Tipo

5.2.2 Tbnm_recurso

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
NÓMINA S.A.			
Archivo: Tbnm_recurso	Base de datos: Db.nómina	Fecha/diseño: 12/06/2008	Pág. 1/1
Clave Principal: Co_recurso	Long. Reg. 45 bits	Fecha/entrega: 14/06/2008	

Descripción de Campos

Nº	Nombre físico	Descripción lógica	Tipo	Long	P K	F K	Observación
1	co_empresa	Código de empresa	varchar	13	X		
2	co_cliente	Código de cliente	varchar	13	X		
3	co_recurso	Código de recurso	varchar	13	X		
4	no_recurso	Nombre de empleado	varchar	60			
5	co_cargo	Código de cargo	varchar	9		X	
6	tipo_nómina	Tipo de nómina	varchar	9			
7	di_recurso	Dirección de empleado	varchar	150			
8	te_recurso	Teléfono de empleado	varchar	15			
9	fe_nacimiento	Fecha de nacimiento	Datetim e	9			
10	co_instruccion	Código de instrucción	varchar	9		X	
11	co_centrocosto	Código de centro de costo	varchar	9		X	
12	de_titulo	Detalle de titulo	varchar	200			
13	ca_sueldo	sueldo	varchar				
14	foto_hoja_vida	Foto de hoja de vida	varchar				
15	foto_recurso	Foto de recurso	varchar				
16	foto_cedula	Foto de cedula	varchar				
17	foto_record	Foto de record	varchar				
18	foto_libreta_seguro	Foto de libreta de seguro	varchar				
19	foto_otro_dcto_valido	Foto de otro dcto. válido	varchar				
20	co_user	Código de usuario	varchar	60		X	
21	fe_procec	Fecha de proceso	Datetim e	9			

Tabla 5-2 Tbnm_Recurso

5.2.3 Tbnm_cliente

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
NÓMINA S.A.			
Archivo: tbnm_cliente	Base de datos: Db.nómina	Fecha/diseño: 12/06/2008	Pág. 1/1
Clave Principal: Co_cliente	Long. Reg. 45 bits	Fecha/entrega: 14/06/2008	

Descripción de Campos

Nº	Nombre físico	Descripción lógica	Tipo	Long	PK	FK	0	observación
1	co_empresa	Código de empresa	varchar	13	X			
2	co_cliente	Código de cliente	varchar	13	X			
3	no_cliente	Nombre de cliente	varchar	60				
4	di_cliente	Dirección de cliente	varchar	150				
5	te_cliente	Teléfono de cliente	varchar	15				
6	cont_cliente	Contacto de cliente	varchar	60				
7	email_cliente	Email de cliente	varchar	60				
8	url_cliente	Página web de cliente	varchar	60				
9	co_user	Código de usuario	varchar	60		X		
10	StActivo	Status Activo	varchar	9				
11	fe_alta	Fecha de alta	datetime	9				
12	fe_baja	Fecha de baja	datetime	9				
13	fe_procec	Fecha de proceso	datetime	9				

Tabla 5-3 Tbnm_Cliente

5.2.4 Tbnm_empresa

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
NÓMINA S.A.			
Archivo: tbnm_empresa	Base de datos: Db.nómina	Fecha/diseño: 12/06/2008	Pág. 1/1
Clave Principal: Co_empresa	Long. Reg. 45 bits	Fecha/entrega: 14/06/2008	

Descripción de Campos

Nº	Nombre físico	Descripción lógica	Tipo	Long	P K	F K	0	Observación
1	co_empresa	Código de empresa	varchar	13	X			
2	no_empresa	Nombre de empresa	varchar	60				
3	di_empresa	Dirección de empresa	varchar	150				
4	te_empresa	Teléfono de empresa	varchar	15				
5	cont_empresa	Contacto de empresa	varchar	60				
6	email_empresa	Email de empresa	varchar	60				
7	url_empresa	Página web de empresa	varchar	60				
8	Falta	Fecha de alta	datetime	9				
9	FeBaja	Fecha de baja	datetime	9				
10	StActivo	Status Activo	varchar	9				
11	co_user	Código de usuario	varchar	60		X		
12	fe_procec	Fecha de proceso	datetime	9				

Tabla 5-4 Tbnm_Empresa



5.2.5 Tbnm_usuario

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
NÓMINA S.A.			
Archivo: tbnm_usuario	Base de datos: Db.nómina	Fecha/diseño: 12/06/2008	Pág. 1/1
Clave Principal: Co_usuario	Long. Reg. 45 bits	Fecha/entrega: 14/06/2008	

Descripción de Campos

Nº	Nombre físico	Descripción lógica	Tipo	Long	PK	FK	0	observación
1	co_usuario	Código de usuario	varchar	60	X			
2	no_usuario	Nombre de usuario	varchar	60				
3	contrasenia	contraseña	varchar	60				
4	co_perfil	Código de perfil	varchar	9		X		
5	co_user	Código de usuario	varchar	60		X		
6	StActivo	Status Activo	varchar	9				
7	fe_alta	Fecha de alta	datetime	9				
8	fe_baja	Fecha de baja	datetime	9				
9	fe_procec	Fecha de proceso	datetime	9				

Tabla 5-5 Tbnm_Usuario

5.2.6 Tbnr_usuarioempresa

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
NÓMINA S.A.			
Archivo: tbnr_usuarioempresa	Base de datos: Db.nómina	Fecha/diseño: 12/06/2008	Pág. 1/1
Clave Principal: Co_empresa, co_usuario	Long. Reg. 45 bits	Fecha/entrega: 14/06/2008	

Descripción de Campos

Nº	Nombre físico	Descripción lógica	Tipo	Long	PK	FK	0	observación
1	co_empresa	Código de empresa	varchar	13	X			
2	co_usuario	Código de usuario	varchar	60	X			
3	co_user	Código de usuario	varchar	60		X		
4	fe_procec	Fecha de proceso	datetime	9				

Tabla 5-6 Tbnm_usuarioempresa

5.2.7 Tbnr_usuarioperfil

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
NÓMINA S.A.			
Archivo: tbnr_usuarioperfil	Base de datos: Db.nómina	Fecha/diseño: 12/06/2008	Pág. 1/1
Clave Principal: Co_empresa, co_usuario	Long. Reg. 45 bits	Fecha/entrega: 14/06/2008	

Descripción de Campos

N ^o	Nombre físico	Descripción lógica	Tipo	Long	PK	FK	0	observación
1	co_empresa	Código de empresa	varchar	13	X			
2	co_usuario	Código de usuario	varchar	60	X			
3	co_perfil	Código de perfil	varchar	9	X			
4	co_user	Código de usuario	varchar	60		X		
5	fe_procec	Fecha de proceso	datetime	9				

Tabla 5-7 Tbnm_usuarioperfil

5.2.8 Tbnm_IngresosEgresos

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
NÓMINA S.A.			
Archivo: tbnm_ingresosegresos	Base de datos: Db.nómina	Fecha/diseño: 12/06/2008	Pág. 1/1
Clave Principal: Co_empresa, co_recurso	Long. Reg. 45 bits	Fecha/entrega: 14/06/2008	

Descripción de Campos

Nº	Nombre físico	Descripción lógica	Tipo	Long	PK	FK	0	observación
1	co_empresa	Código de empresa	varchar	13	X			
2	co_cliente	Código de cliente	varchar	13	X			
3	co_recurso	Código de recurso	varchar	13	X			
4	co_tipoGlosa	Código de tipo Glosa	varchar	9		X		
5	co_tipo	Código de tipo	varchar	9		X		
6	co_frecuencia	Código de frecuencia	varchar	9		X		
7	co_categoria	Código de categoría	varchar	9		X		
8	st_vigencia	Status vigencia	varchar	9				
9	fe_caduca	Fecha que caduca	datetime	9				
10	ca_glosa	Cantidad de glosa	money					
11	de_glosa	Detalle glosa	varchar	200				
12	co_user	Código de usuario	varchar	60		X		
13	fe_procec	Fecha de proceso	datetime	9				

Tabla 5-8 Tbnm_IngresosEgresos

5.2.9 Tbnt_nómina

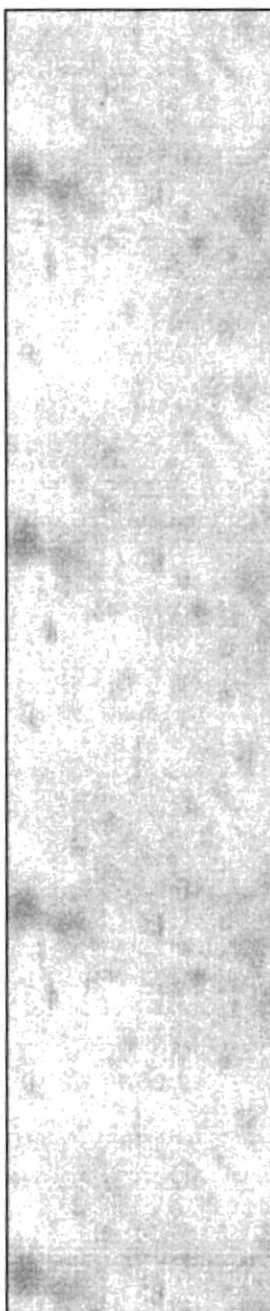
NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
NÓMINA S.A.			
Archivo: tbnt_nomina	Base de datos: Db.nómina	Fecha/diseño: 12/06/2008	Pág. 1/1
Clave Principal: Co_empresa, co_usuario	Long. Reg. 45 bits	Fecha/entrega: 14/06/2008	

Descripción de Campos

Nº	Nombre físico	Descripción lógica	Tipo	Long	PK	FK	0	observación
1	co_empresa	Código de empresa	varchar	13	X			
2	co_cliente	Código de cliente	varchar	13	X			
3	co_recurso	Código de recurso	varchar	13	X			
4	co_mes	Código de mes	int					
5	co_anio	Código de año	int					
6	sa_base	Sueldo base	money					
7	ca_bonificacion	Cantidad de bonificación	money					
8	ca_descuento	Cantidad de descuento	money					
9	co_user	Código de usuario	varchar	60		X		
10	fe_procec	Fecha de proceso	datetime	9				

Tabla 5-9 Tbnm_nómina





Capítulo 6
DISEÑO DE
ENTRADAS

6 DISEÑO DE ENTRADAS

6.1 DISEÑO DE PANTALLA RECURSO HUMANO

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0	Página: 1/2	
	Fecha del diseño 05/Junio/2008	Fecha de entrega 15/ Junio /2008
	Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
Nombre Físico: wfmRRHH.aspx		
DISEÑO DE PANTALLA		Descripción: Esta pantalla presenta el mantenimiento de los empleados

The screenshot shows a web browser window titled 'Untitled Page - Microsoft Internet Explorer'. The address bar shows 'http://localhost:1115/WebNomina/Maestros/wfmRRHH.aspx'. The page content is titled 'SISTEMA DE NÓMINA' and 'MANTENIMIENTO RECURSO HUMANO'. The form includes several input fields and dropdown menus, with callouts A through O pointing to specific elements:

- A:** 'Consulta Por Nombre' dropdown
- B:** 'Instrucción' dropdown
- C:** 'Nuevo' button
- D:** 'Centro de Costo' dropdown
- E:** 'Estado Civil' dropdown
- F:** 'Dirección' text field
- G:** 'Eliminar' button
- H:** 'Grabar' button
- I:** 'Selección Instrucción' dropdown
- J:** 'Selección Estado Civil' dropdown
- K:** 'Selección Estado' dropdown
- L:** 'Salir' button
- M:** 'Selección Estado' dropdown
- N:** 'Grabar' button
- O:** 'Eliminar' button

The form fields include: 'Cliente', 'Cedula / DUI', 'Nombres', 'Apellidos', 'Fecha Nacimiento', 'Genero', 'Cargo', 'Nomina', 'Titulo', 'Sueldo', 'Dirección', 'Teléfono', 'Selección Cliente', 'Selección Instrucción', 'Selección C Costo', 'Selección Estado Cr', 'Selección Genero', 'Selección Cargo', and 'Selección Tipo Non'. The browser's taskbar shows 'Inicio', 'WebNomina (R...', 'Manual Diseño2...', and 'Untitled Page...'.

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0		Página: 2/2		
		Fecha del diseño 05/Junio/2008		Fecha de entrega 15/ Junio /2008
Nombre Físico: wfmRRHH.aspx		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game		
DISEÑO DE PANTALLA			Descripción: Esta pantalla presenta el mantenimiento de los empleados	
Etiquetas	Nombre del Objeto	Nombre del Campo	Contenido	Formato de Edición
A	Cbocliente	Co_cliente	Código de cliente	X(13)
B	Txtcedula	co_recurso	Código de recurso	X(13)
C	Txtnombres	no_recurso	Nombre de empleado	X(30)
D	Txtapellidos	no_recurso	Apellido de empleado	X(30)
E	Txtfechanac	fe_nacimiento	Fecha de nacimiento	X(9)
F	Cbogenero	co_genero	Genero	X(6)
G	Cbocargo	co_cargo	Cargo	X(9)
H	Cbonomina	tipo_nomina	Tipo de nómina	X(9)
I	Cboinstruccion	Co_instrucción	Código de instrucción	X(9)
J	TxtTitulo	De_titulo	Detalle de título	X(200)
K	Cbocentrocosto	Co_centrocosto	Código de centro de costo	X(9)
L	Txtsueldo	Ca_sueldo	sueldo	X()
M	Cboestadocivil	stactivo	Estado civil	X(20)
N	Txtdireccion	Di_recurso	Dirección	X(20)
O	Txttelefono	Te_recurso	Teléfono	X(20)
OBSERVACIONES:				

6.2 DISEÑO DE PANTALLA CLIENTES

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0	Página: 1/1																																															
	Fecha del diseño 05/Junio/2008		Fecha d entrega 15/ Junio /2008																																													
	Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game																																															
Nombre Físico: wfmClientes.aspx																																																
Descripción: Esta pantalla presenta el mantenimiento de los clientes.																																																
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Etiquetas</th> <th>Nombre del Objeto</th> <th>Nombre del Campo</th> <th>Contenido</th> <th>Formato de Edición</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A</td> <td>txtcodigo</td> <td>Co_cliente</td> <td>Código de cliente</td> <td>X(13)</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>Txtnombre</td> <td>No_cliente</td> <td>Nombre</td> <td>X(60)</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td>Txtdireccion</td> <td>Di_cliente</td> <td>Direccion</td> <td>X(150)</td> </tr> <tr> <td>D</td> <td>Txttelefono</td> <td>Te_cliente</td> <td>Telefono</td> <td>X(9)</td> </tr> <tr> <td>E</td> <td>txtcontacto</td> <td>Cont_cliente</td> <td>Contacto</td> <td>X(60)</td> </tr> <tr> <td>F</td> <td>Txtemail</td> <td>Email_cliente</td> <td>Email</td> <td>X(60)</td> </tr> <tr> <td>G</td> <td>Txturl</td> <td>Url_cliente</td> <td>URL</td> <td>X(60)</td> </tr> <tr> <td>H</td> <td>Txt_buscar</td> <td>No_cliente</td> <td>Consulta nombre</td> <td>X(60)</td> </tr> </tbody> </table>	Etiquetas	Nombre del Objeto	Nombre del Campo	Contenido	Formato de Edición	A	txtcodigo	Co_cliente	Código de cliente	X(13)	B	Txtnombre	No_cliente	Nombre	X(60)	C	Txtdireccion	Di_cliente	Direccion	X(150)	D	Txttelefono	Te_cliente	Telefono	X(9)	E	txtcontacto	Cont_cliente	Contacto	X(60)	F	Txtemail	Email_cliente	Email	X(60)	G	Txturl	Url_cliente	URL	X(60)	H	Txt_buscar	No_cliente	Consulta nombre	X(60)			
Etiquetas	Nombre del Objeto	Nombre del Campo	Contenido	Formato de Edición																																												
A	txtcodigo	Co_cliente	Código de cliente	X(13)																																												
B	Txtnombre	No_cliente	Nombre	X(60)																																												
C	Txtdireccion	Di_cliente	Direccion	X(150)																																												
D	Txttelefono	Te_cliente	Telefono	X(9)																																												
E	txtcontacto	Cont_cliente	Contacto	X(60)																																												
F	Txtemail	Email_cliente	Email	X(60)																																												
G	Txturl	Url_cliente	URL	X(60)																																												
H	Txt_buscar	No_cliente	Consulta nombre	X(60)																																												
OBSERVACIONES:																																																

6.3 DISEÑO DE PANTALLA EMPRESAS

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0		Página: 1/1																																									
		Fecha del diseño 05/Junio/2008	Fecha d entrega 15/ Junio /2008																																								
Nombre Físico: wfmempresa.aspx		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game																																									
DISEÑO DE PANTALLA		Descripción: Esta pantalla presenta el mantenimiento de las empresas.																																									
<p>The screenshot shows a web browser window titled 'Sistema de Nomina - Microsoft Internet Explorer'. The address bar shows 'http://localhost:1115/WebNomina/Maestros/wfmEmpresa.aspx'. The main content area is titled 'MAESTRA EMPRESAS' and contains a form with the following fields: 'Consulta Por Nombre' (with a 'Consultar' button), 'Codigo:', 'Nombre:', 'Direccion:', 'Telefono:', 'Contacto', 'E-MAIL:', and 'URL:'. Below the form are buttons for 'Nuevo', 'Eliminar', 'Grabar', and 'Salir'. Callouts A through H are placed over the form fields: A points to the 'Codigo' field, B to 'Nombre', C to 'Direccion', D to 'Telefono', E to 'Contacto', F to 'E-MAIL', G to 'URL', and H to the 'Consultar' button.</p>																																											
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Etiquetas</th> <th>Nombre del Objeto</th> <th>Nombre del Campo</th> <th>Contenido</th> <th>Formato de Edición</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A</td> <td>txtcodigo</td> <td>Co_empresa</td> <td>Código de empresa</td> <td>X(13)</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>Txtnombre</td> <td>No_empresa</td> <td>Nombre</td> <td>X(60)</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td>Txtdireccion</td> <td>Di_empresa</td> <td>Direccion</td> <td>X(150)</td> </tr> <tr> <td>D</td> <td>Txttelefono</td> <td>Te_empresa</td> <td>Telefono</td> <td>X(9)</td> </tr> <tr> <td>E</td> <td>txtcontacto</td> <td>Cont_empresa</td> <td>Contacto</td> <td>X(60)</td> </tr> <tr> <td>F</td> <td>Txtemail</td> <td>Email_empresa</td> <td>Email</td> <td>X(60)</td> </tr> <tr> <td>G</td> <td>Txturl</td> <td>Url_empresa</td> <td>URL</td> <td>X(60)</td> </tr> </tbody> </table>	Etiquetas	Nombre del Objeto	Nombre del Campo	Contenido	Formato de Edición	A	txtcodigo	Co_empresa	Código de empresa	X(13)	B	Txtnombre	No_empresa	Nombre	X(60)	C	Txtdireccion	Di_empresa	Direccion	X(150)	D	Txttelefono	Te_empresa	Telefono	X(9)	E	txtcontacto	Cont_empresa	Contacto	X(60)	F	Txtemail	Email_empresa	Email	X(60)	G	Txturl	Url_empresa	URL	X(60)	OBSERVACIONES:		
Etiquetas	Nombre del Objeto	Nombre del Campo	Contenido	Formato de Edición																																							
A	txtcodigo	Co_empresa	Código de empresa	X(13)																																							
B	Txtnombre	No_empresa	Nombre	X(60)																																							
C	Txtdireccion	Di_empresa	Direccion	X(150)																																							
D	Txttelefono	Te_empresa	Telefono	X(9)																																							
E	txtcontacto	Cont_empresa	Contacto	X(60)																																							
F	Txtemail	Email_empresa	Email	X(60)																																							
G	Txturl	Url_empresa	URL	X(60)																																							

6.4 DISEÑO DE PANTALLA RUBROS MAESTROS

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0		Página: 1/1	
		Fecha del diseño 05/Junio/2008	Fecha d entrega 15/ Junio /2008
Nombre Físico: wfmRubros.aspx		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
		DISEÑO DE PANTALLA	
		Descripción: Esta pantalla presenta el mantenimiento de los rubros.	

The screenshot shows a web browser window displaying the 'Mantenimiento de Rubros' page. The interface includes a search bar labeled 'Consulta Por Descripción' with a 'Consultar' button (G). Below this are input fields for 'Codigo' (A), 'Frecuencia' (D), 'Descripcion' (B), 'Categoria' (E), and 'Tipo' (C). There are also dropdown menus for 'Seleccione Frecu...' (D), 'Seleccione Categ...' (E), and 'Seleccione Clien...' (F). At the bottom of the form are buttons for 'Nuevo', 'Eliminar', and 'Grabar'. The browser's address bar shows the URL 'http://localhost:1115/WebNomina/Maestros/wfmRubros.aspx'.

Etiquetas	Nombre Objeto	Nombre del Campo	Contenido	Formato de Edición
A	txt_codigo	Pro_codigo	Código del Rubro	X(20)
B	Txt_Descripción	descripcion	Nombre	X(20)
C	cbo_tipo	Ti_valor	Tipo rubro	X(20)
D	cbo_frecuencia	Ti_frecuencia	Frecuencia	X(10)
E	cbo_categoria	Ti_categoria	Categoría	X(10)
F	cbo_cliente	Co_Cliente	Cliente	X(20)
G	Txt_buscar	Busqueda	Buscar	X(20)

OBSERVACIONES:

6.5 DISEÑO DE PANTALLA USUARIOS





NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS	Página: 1/1			
	Fecha del diseño 05/ Junio /2008	Fecha d entrega 15/ Junio /2008		
	Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game			
Nombre Físico: wfmusuarios.aspx				
DISEÑO DE PANTALLA	Descripción: Esta pantalla presenta el mantenimiento de los usuarios.			
Etiquetas	Nombre del Objeto	Nombre del Campo	Contenido	Formato de Edición
A	txt_codigo	fac_codigo	Código del Producto	X(20)
B	Txt_Nombre	fac_Nombre	Nombre	X(20)
C	Cbo_perfil	Co_perfil	Perfil	X(20)
D	Txt_contrasenia	Co_contrasenia	Contraseña	X(10)
E	Txt_buscar	Busqueda	Busqueda	X(10)
OBSERVACIONES:				



Capítulo 7
DISEÑO DE
SALIDAS

7 DISEÑO DE SALIDAS

7.1 DISEÑO DE LISTADO DE RUBROS ASIGNADOS

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0		Página: 1/1																																													
		Fecha del diseño 05/Junio/2008	Fecha de entrega 15/ Junio /2008																																												
Nombre Físico: wfmAsignarubros.aspx		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game																																													
REPORTE DE RUBROS		Descripción: Este Reporte muestra una lista de los rubros existentes en recurso																																													
ASIGNACION DE RUBROS																																															
Cliente	<input type="text" value="EDCOM"/>																																														
	<small>Cargar Usuarios y Rubros asignados a cliente</small>																																														
Recursos	<input type="text" value="Jim"/>																																														
	<small>Cargar Rubros Estándar</small>																																														
Rubro:	<input type="text" value="Seleccione Rubro"/>																																														
Vigencia:	<input checked="" type="checkbox"/> RUBRO VIGENTE																																														
Caduca:	<input type="text" value="2008"/>																																														
	<input type="text" value="ENERO"/>																																														
	<input type="text" value="01"/>																																														
Cantidad:	<input type="text"/>																																														
Descripcion:	<input type="text"/>																																														
<input type="button" value="Nuevo"/> <input type="button" value="Grabar"/> <input type="button" value="Salir"/> <input type="button" value="VerRubros"/> <input type="button" value="Imprimir"/>																																															
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>CLIENTE</th> <th>RECURSO</th> <th>co_rubro</th> <th>RUBRO</th> <th>st_vigencia</th> <th>VIGENCIA</th> <th>CADUCA</th> <th>CANTIDAD</th> <th>NOTA</th> <th>ASIGNADO</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Select 0911477452001</td> <td>0912936375</td> <td>006000001</td> <td>SUELDO</td> <td>002001000</td> <td>ACTIVO</td> <td>12/01/2008</td> <td>0.00</td> <td></td> <td>ralejand...</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>HORAS EXTRAS</td> <td>002001000</td> <td>ACTIVO</td> <td>12/01/2008</td> <td>250.00</td> <td></td> <td>ralejand...</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>APORTE IESS FMPTEFATID</td> <td>002001000</td> <td>ACTIVO</td> <td>12/01/2008</td> <td>0.00</td> <td></td> <td>ralejand...</td> </tr> </tbody> </table>					CLIENTE	RECURSO	co_rubro	RUBRO	st_vigencia	VIGENCIA	CADUCA	CANTIDAD	NOTA	ASIGNADO		Select 0911477452001	0912936375	006000001	SUELDO	002001000	ACTIVO	12/01/2008	0.00		ralejand...					HORAS EXTRAS	002001000	ACTIVO	12/01/2008	250.00		ralejand...					APORTE IESS FMPTEFATID	002001000	ACTIVO	12/01/2008	0.00		ralejand...
	CLIENTE	RECURSO	co_rubro	RUBRO	st_vigencia	VIGENCIA	CADUCA	CANTIDAD	NOTA	ASIGNADO																																					
	Select 0911477452001	0912936375	006000001	SUELDO	002001000	ACTIVO	12/01/2008	0.00		ralejand...																																					
				HORAS EXTRAS	002001000	ACTIVO	12/01/2008	250.00		ralejand...																																					
				APORTE IESS FMPTEFATID	002001000	ACTIVO	12/01/2008	0.00		ralejand...																																					
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Componentes</th> <th>Fuente</th> <th>Estilo</th> <th>Tamaño</th> <th>Color</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A</td> <td>Nombre del Empleado</td> <td>Times New Roman</td> <td>Negrita</td> <td>15</td> <td>Negro</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>Nombre del Cliente – Empresa</td> <td>Times New Roman</td> <td>Negrita</td> <td>10</td> <td>Negro</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td>Título del Reporte</td> <td>Arial</td> <td>Negrita</td> <td>12</td> <td>Negro</td> </tr> <tr> <td>D</td> <td>Cabecera de los campos</td> <td>Times New Roman</td> <td>Negrita</td> <td>12</td> <td>Negro</td> </tr> </tbody> </table>	Componentes	Fuente	Estilo	Tamaño	Color	A	Nombre del Empleado	Times New Roman	Negrita	15	Negro	B	Nombre del Cliente – Empresa	Times New Roman	Negrita	10	Negro	C	Título del Reporte	Arial	Negrita	12	Negro	D	Cabecera de los campos	Times New Roman	Negrita	12	Negro																	
Componentes	Fuente	Estilo	Tamaño	Color																																											
A	Nombre del Empleado	Times New Roman	Negrita	15	Negro																																										
B	Nombre del Cliente – Empresa	Times New Roman	Negrita	10	Negro																																										
C	Título del Reporte	Arial	Negrita	12	Negro																																										
D	Cabecera de los campos	Times New Roman	Negrita	12	Negro																																										
Comentario:																																															

7.2 DISEÑO DE REPORTE DE PRE-NÓMINA

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0		Página: 1/1																																															
		Fecha del diseño 05/Junio/2008		Fecha de entrega 15/ Junio /2008																																													
Nombre Físico: wfmPrenomina.aspx		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game																																															
		Descripción: Este Reporte muestra una lista general de la nómina realizadas en un periodo																																															
REPORTE PRE-NÓMINA																																																	
GENERACION DE PRENOMINA																																																	
Cliente: <input type="text" value="EDCOM"/>																																																	
Año: <input type="text" value="2008"/> Mes: <input type="text" value="6"/>																																																	
<input type="button" value="Generar"/> <input type="button" value="Salir"/>																																																	
<table border="1"> <thead> <tr> <th>RECURSO</th> <th>ING_EGR</th> <th>RUBRO</th> <th>CA_GLOSA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Alejandro Roberto</td> <td>EGRESOS</td> <td>IMPUESTO A LA RENTA</td> <td>-1.25</td> </tr> <tr> <td>Alejandro Roberto</td> <td>EGRESOS</td> <td>APORTE IESS EMPLEADO</td> <td>-74.80</td> </tr> <tr> <td>Alejandro Roberto</td> <td>INGRESOS</td> <td>SUELDO</td> <td>800.00</td> </tr> <tr> <td>Game Jim</td> <td>EGRESOS</td> <td>APORTE IESS EMPLEADO</td> <td>-93.50</td> </tr> <tr> <td>Game Jim</td> <td>EGRESOS</td> <td>ANTICIPOS</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>Game Jim</td> <td>INGRESOS</td> <td>SUELDO</td> <td>1000.00</td> </tr> <tr> <td>Game Jim</td> <td>INGRESOS</td> <td>HORAS EXTRAS</td> <td>250.00</td> </tr> <tr> <td>Granda Marco</td> <td>EGRESOS</td> <td>APORTE IESS EMPLEADO</td> <td>-112.20</td> </tr> <tr> <td>Granda Marco</td> <td>INGRESOS</td> <td>SUELDO</td> <td>1200.00</td> </tr> <tr> <td>Pena Viviana</td> <td>EGRESOS</td> <td>APORTE IESS EMPLEADO</td> <td>-112.20</td> </tr> </tbody> </table>						RECURSO	ING_EGR	RUBRO	CA_GLOSA	Alejandro Roberto	EGRESOS	IMPUESTO A LA RENTA	-1.25	Alejandro Roberto	EGRESOS	APORTE IESS EMPLEADO	-74.80	Alejandro Roberto	INGRESOS	SUELDO	800.00	Game Jim	EGRESOS	APORTE IESS EMPLEADO	-93.50	Game Jim	EGRESOS	ANTICIPOS	0.00	Game Jim	INGRESOS	SUELDO	1000.00	Game Jim	INGRESOS	HORAS EXTRAS	250.00	Granda Marco	EGRESOS	APORTE IESS EMPLEADO	-112.20	Granda Marco	INGRESOS	SUELDO	1200.00	Pena Viviana	EGRESOS	APORTE IESS EMPLEADO	-112.20
RECURSO	ING_EGR	RUBRO	CA_GLOSA																																														
Alejandro Roberto	EGRESOS	IMPUESTO A LA RENTA	-1.25																																														
Alejandro Roberto	EGRESOS	APORTE IESS EMPLEADO	-74.80																																														
Alejandro Roberto	INGRESOS	SUELDO	800.00																																														
Game Jim	EGRESOS	APORTE IESS EMPLEADO	-93.50																																														
Game Jim	EGRESOS	ANTICIPOS	0.00																																														
Game Jim	INGRESOS	SUELDO	1000.00																																														
Game Jim	INGRESOS	HORAS EXTRAS	250.00																																														
Granda Marco	EGRESOS	APORTE IESS EMPLEADO	-112.20																																														
Granda Marco	INGRESOS	SUELDO	1200.00																																														
Pena Viviana	EGRESOS	APORTE IESS EMPLEADO	-112.20																																														
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Componentes</th> <th>Fuente</th> <th>Estilo</th> <th>Tamaño</th> <th>Color</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A</td> <td>Nombre del Cliente</td> <td>Times New Roman</td> <td>Negrita</td> <td>15</td> <td>Negro</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>Periodo</td> <td>Times New Roman</td> <td>Negrita</td> <td>10</td> <td>Negro</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td>Titulo del Reporte</td> <td>Arial</td> <td>Negrita</td> <td>12</td> <td>Negro</td> </tr> <tr> <td>D</td> <td>Cabecera de los campos</td> <td>Times New Roman</td> <td>Negrita</td> <td>12</td> <td>Negro</td> </tr> <tr> <td>E</td> <td>Sumatoria Total</td> <td>Arial</td> <td>Negrita</td> <td>10</td> <td>Negro</td> </tr> </tbody> </table>							Componentes	Fuente	Estilo	Tamaño	Color	A	Nombre del Cliente	Times New Roman	Negrita	15	Negro	B	Periodo	Times New Roman	Negrita	10	Negro	C	Titulo del Reporte	Arial	Negrita	12	Negro	D	Cabecera de los campos	Times New Roman	Negrita	12	Negro	E	Sumatoria Total	Arial	Negrita	10	Negro								
	Componentes	Fuente	Estilo	Tamaño	Color																																												
A	Nombre del Cliente	Times New Roman	Negrita	15	Negro																																												
B	Periodo	Times New Roman	Negrita	10	Negro																																												
C	Titulo del Reporte	Arial	Negrita	12	Negro																																												
D	Cabecera de los campos	Times New Roman	Negrita	12	Negro																																												
E	Sumatoria Total	Arial	Negrita	10	Negro																																												
Comentario:																																																	

7.3 DISEÑO DE REPORTE NÓMINA

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0		Página: 1/1			
		Fecha del diseño 05/Junio/2008	Fecha de entrega 15/ Junio /2008		
Nombre Físico: wfmNomina.aspx		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game			
REPORTE NÓMINA		Descripción: Este Reporte muestra una lista de la NÓMINA realizadas por un Usuario específico			
	Componentes	Fuente	Estilo	Tamaño	Color
A	Nombre del Empleado	Times New Roman	Negrita	15	Negro
B	Nombre de la Empresa	Times New Roman	Negrita	10	Negro
C	Título del Reporte	Arial	Negrita	12	Negro
D	Cabecera de los campos	Times New Roman	Negrita	12	Negro
E	Sumatoria Total	Arial	Negrita	10	Negro
Comentario:					

7.4 DISEÑO DE CONSULTA POR RECURSO.

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0		Página: 1/1	
		Fecha del diseño 05/Junio/2008	Fecha de entrega 15/ Junio /2008
Nombre Físico: wfmporempelado.aspx		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
CONSULTA NÓMINA		Descripción: Esta consulta muestra una lista del costo por empleado de un periodo seleccionado.	

RUBRO	TIPO RUBRO	CANTIDAD
SUELDO	INGRESOS	1000.00
HORAS EXTRAS	INGRESOS	250.00
APORTE IESS EMPLEADO	EGRESOS	-93.50
ANTICIPOS	EGRESOS	0.00

Componentes	Fuente	Estilo	Tamaño	Color	
A	Nombre del Empleado	Times New Roman	Negrita	15	Negro
B	Nombre de la Empresa	Times New Roman	Negrita	10	Negro
C	Título de la consulta	Arial	Negrita	12	Negro
D	Cabecera de los campos	Times New Roman	Negrita	12	Negro

Comentario:

7.5 DISEÑO DE CONSULTA POR CLIENTE.

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0		Página: 1/1	
		Fecha del diseño 05/Junio/2008	Fecha de entrega 15/ Junio /2008
Nombre Físico: wfmporcliente.aspx		Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
		Descripción: Esta consulta muestra una lista del costo por cliente de un periodo seleccionado.	
CONSULTA NÓMINA			

COSTO NOMINA POR CLIENTES

Escoja Cliente a Consultar: EDCOM

Año: 2008

Mes: 6

RUBRO	TIPO RUBRO	CANTIDAD
SUELDO	INGRESOS	7800 00
PRESTAMOS CIA	EGRESOS	-10 00
PRESTAMO QUIROGRAFARIO	EGRESOS	-100 00
OTROS	INGRESOS	0 00
MULTAS	EGRESOS	0 00
IMPUESTO A LA RENTA	EGRESOS	1 25
HORAS EXTRAS	INGRESOS	250 00
APORTE IESS EMPLEADO	EGRESOS	-729 30
ANTICIPOS	EGRESOS	0 00

Componentes	Fuente	Estilo	Tamaño	Color	
A	Nombre del Cliente	Times New Roman	Negrita	15	Negro
B	Periodo seleccionado	Times New Roman	Negrita	10	Negro
C	Titulo de la consulta	Arial	Negrita	12	Negro
D	Cabecera de los campos	Times New Roman	Negrita	12	Negro

Comentario:

7.6 DISEÑO DE CONSULTA POR EMPRESA.

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS Versión : 1.0	Página: 1/1	
	Fecha del diseño 05/Junio/2008	Fecha de entrega 15/ Junio /2008
Nombre Físico: wfmporempresa.aspx	Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
CONSULTA NÓMINA		Descripción: Esta consulta muestra una lista del costo por empresa de un periodo seleccionado.

COSTO NOMINA POR EMPRESA

Escoja Empresa a Consultar:

Año:

Mes:

RUBRO	TIPO RUBRO	CANTIDAD
SUELDO	INGRESOS	7800.00
PRETAMOS CIA	EGRESOS	-10.00
PRETAMO QUIROGRAFARIO	EGRESOS	-100.00
OTROS	INGRESOS	0.00
MULTAS	EGRESOS	0.00
IMPUESTO A LA RENTA	EGRESOS	-1.25
HORAS EXTRAS	INGRESOS	250.00
APORTE IESS EMPLEADO	EGRESOS	729.30
ANTICIPOS	EGRESOS	0.00

Componentes	Fuente	Estilo	Tamaño	Color	
A	Nombre de la Empresa	Times New Roman	Negrita	15	Negro
B	Periodo seleccionado	Times New Roman	Negrita	10	Negro
C	Título de la consulta	Arial	Negrita	12	Negro
D	Cabecera de los campos	Times New Roman	Negrita	12	Negro

Comentario:

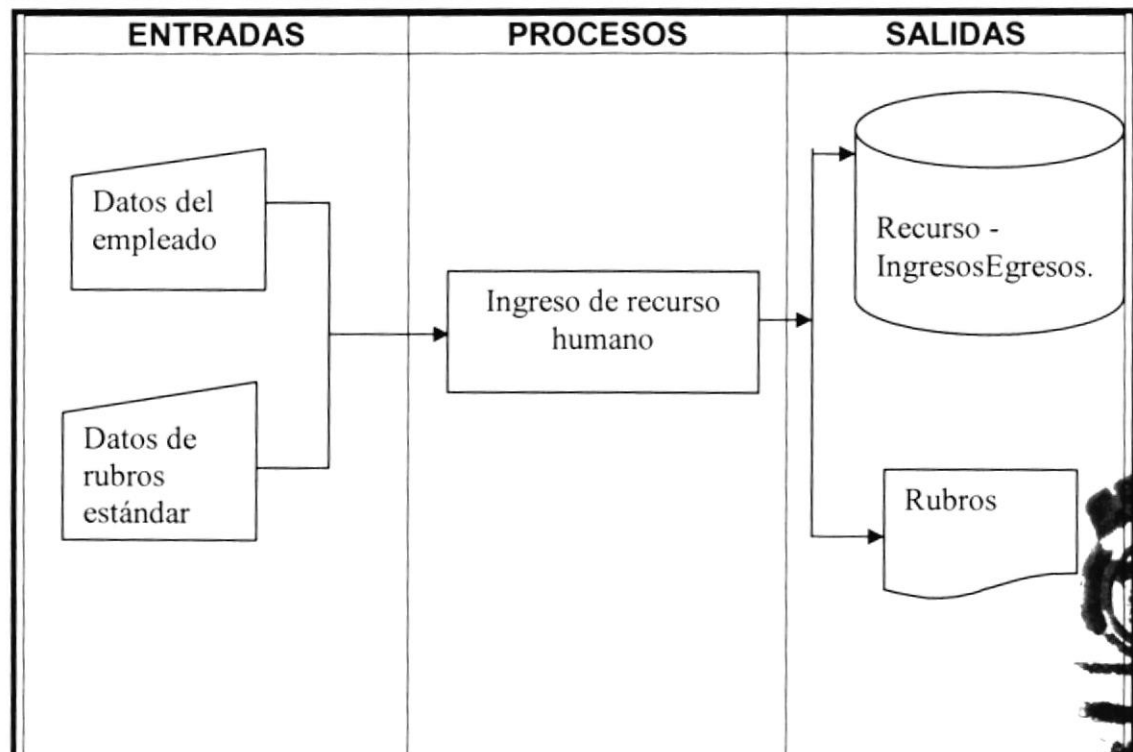


Capítulo 8
DIAGRAMA HIPO

8 DIAGRAMA HIPO

8.1 DIAGRAMA DE INGRESO DE RECURSO HUMANO

NÓMINA SISTEMA DE RECURSOS HUMANOS	Página: 1/1	
	Fecha del diseño 08/junio/2008	Fecha d entrega 15/junio/2008
	Autores: Roberto Alejandro Marcelo Pintado Jim Game	
Empresa: NÓMINA S.A.		
ENTRADA: Datos del Empleado Datos de Rubros Estándar	SALIDA: Reporte de rubros Tabla actualizada: Tbnm-recurso y Tbn- IngresosEgresos.	



NARRATIVA

- Ingresar:** El Usuario primero solicita e ingresa los datos del empleado.
Se valida el ingreso de datos.
Si falta ingresar algún dato obligatorio el sistema envía un mensaje.
Los datos son almacenados en la tabla TBNM-RECURSO y TBNT-INGRESOSEGRESOS.
- Modificar:** Se emplean tabla TBNM-RECURSO, TBNT-INGRESOSEGRESOS.
- Consultar:** Se emplean tabla TBNM-RECURSO, TBNT-INGRESOSEGRESOS.
- Eliminar :** Las eliminaciones son lógicas

8.2 DIAGRAMA DE NÓMINA

