

639.2 5 5 E77 V.2

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL Escuela de Ciencias de la Computación



"SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS
TECNICO-ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA"

DESARROLLO DE APLICACIONES Previo a la obtención del Título de: ANALISISTA DE SISTEMAS

Presentado por: Idilia Espin Galarza Bélgica Medina Medina

Director: Anal. René Bonilla

Guayaquil - Ecuador 1989



DECLARACION EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestos en esta tesis, me corresponde exclusivamente, y, el patrimonio intelectual de la misma a la **ESPOL**. (Reglamento De Exámenes Y Títulos Profesionales De La ESPOL).

IDILIA ESPIN GALARZA



DECLARACION EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestos en esta tesis, me corresponde exclusivamente, y, el patrimonio intelectual de la misma a la **ESPOL**. (Reglamento De Exámenes y Títulos Profesionales De La ESPOL).

BELGICA MEDINA MEDINA



AGRADECIMIENTO

Deseamos agradecer al Sr. Kléber Herrera quien contribuyó con sus conocimientos a lo largo de la realización del presente trabajo. Sin su valiosa ayuda éste no hubiera llegado a su feliz término.

A nuestro asesor Anal. René Bonilla quien nos incentivó siempre a mejorar el Desarrollo Del Sistema.

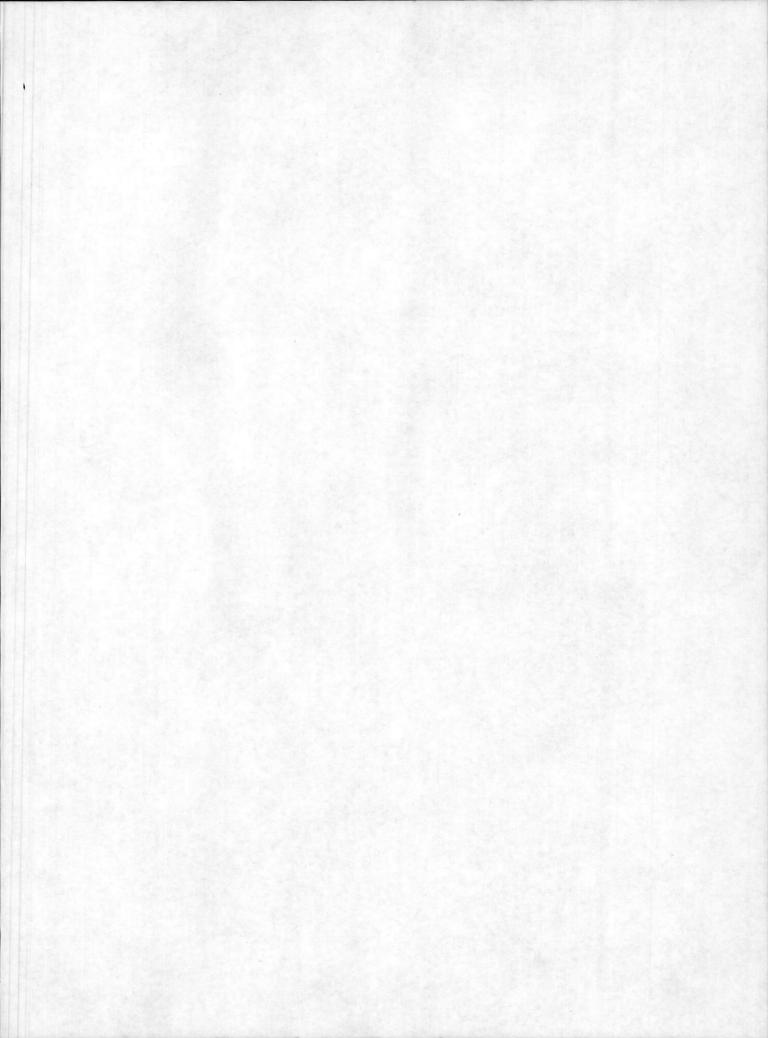
DEDICATORIA

A Nuestros Padres quienes nos han dado a lo largo de los años de estudio, comprensión, apoyo e incentivo en los momentos difíciles, compartiendo con nosotras las satisfacciones y tristezas, devolviéndonos la fe y la confianza en nosotras mismas. Para ustedes con amor, respeto y toda la felicidad del mundo que sentimos al haber culminado nuestra carrera.

IDILIA Y BELGICA.

INDICE

		PAG.
	Términos Usados	1
-	Descripción De Las Teclas Importantes Del Teclado	4
	Instrucciones De Acceso Al Sistema	5
	MSBULS DE INGRESOS	
	- Ingreso De Barco - Ingreso De Motor - Ingreso De Familia - Ingreso DE Especie - Ingreso De Características Técnicas De Especie - Ingreso De Zona - Ingreso De Puertos - Ingreso De Arte De Pesca - Ingreso De Jornada - Ingreso De Captura De Especie - Ingreso De Precios De Especies En Puertos - Ingreso De Condiciones Oceonográficas	11 15 17 18 20 21 23 25 27 30 32 34
	 Modificación De Barco Modificación De Familia Modificación De Especie Modificación De Caracteristícas Técnicas De Especie Modificación De Zona Modificación De Puertos Modificación De Arte De Pesca Modificación De Captura De Especie Modificación De Precios De Especies En Puertos Modificación De Condiciones Oceonográficas MODULO DE ELIMINACION	37 41 43 45 47 48 50 52 53 56 58 60
	- Eliminación De Barco - Eliminación De Motor - Eliminación De Familia	63 64 66



INDICE

- Eliminacion De Especie	6/
- Eliminación De Zona	68
- Eliminación De Puertos	69
- Eliminación De Arte De Pesca	71
- Eliminación De Jornada	72
- Eliminación De Precios De Especies En Puertos	74
- Eliminación De Condiciones Oceonográficas	76
MODULO DE CONSULTA	
- BARCO	75
- Técnica	, m m.
	80
- Operación De Jornada	82
- Tonelaje Porcentaje De Utilización	84
- Captura Porcentaje De Utilización	85
- Capturas Mensuales	88
- Capturas Anuales	90
- Consumo Mensuales	92
- Consumo Anuales	94
- Gral. De Caracteristícas Técnicas	96
- Gral. De Capturas/Tonelaje	98
- ESPECIES	100
- Técnica	101
	103
- Mensual De Capturas De Especies	
- Anual De Capturas De Especies	105
- Captura Provincia/Especie	107
- Captura Provincia/Puerto	105
- General De Especies	111
- ZONAS	113
- Técnica	114
- Condiciones Oceonográficas	116
- Gral. De Zonas	118
- PUERTOS	121
FUERIUS	121
- Técnica	122
- Puertos Por Provincia	124
- ARTES DE PESCA	126
- Técnica	127
- Barcos Por Arte De Pesca	129
	and after 7
- PRECIOS	131

INDICE

	- Precios Por Provincia - Promedio De Precios Mensuales - Precios De Especies/Puerto - Cotización De Precios/Anual	132 134 136 138
	MODULO DE GRAFICOS	
	- Captura Mensual De Barcos - Captura Mensual De Especies - Captura De Especie En Provincia - Capturas Anuales Provincia/Especie - Captura Total De Flota - Precios Promedio/Provincia	141 142 143 144 145
****	MODULO DE REPORTES	
	- Técnico De Flota - Técnico De Especies - Capturas De Barco - Capturas De Especie	149 150 151 152
	MODULO DE OTROS PROCESOS	
	- LISTADOS OPERATIVOE	154
	- Puertos - Artes De Pesca BIBLIOT CA - Zona - Familia DE ESCUELAS IECNILUGICAS	154 155 156 157

TERMINOS USADOS

Para que el usuario se familiarice con el Sistema es necesario conocer los términos que se usan, y el funcionamiento general de las pantallas que usa el mismo.

PANTALLA MODELO.-

LINEA DE TITULO	•	
LINEA DE INFORM	ACION ADICIONAL	
	OPCION PEDIDA	
	<pre>< INFORMACION ADICIONAL ></pre>	
LINEA DE COMAND	OS .	
MENSAJES EMITID		



DESCRIPCION

- **TITULOS.** En esta línea se específica la Institución, El Nombre Del Sistema, La Escuela que va hacer uso de él y la fecha.
- INFORMACION ADICIONAL. Esta línea se utiliza para dar información complementaria de la función que se ésta realizando en ese instante. Pudiendo aparecer en blanco.
- OPCION PEDIDA.- Aquí aparece la información que se ha pedido al Sistema. Más adelante se describirán estas opciones con detalle.
- LINEA DE COMANDOS. Es una línea de ordenes que el usuario puede dar al Sistema por medio de teclas.
- MENSAJES EMITIDOS. Existen tres tipos de mensajes que pueden aparacer en el Sistema.
 - ERRORES.- Se presentan cuando la información procesada es errónea por (mala digitación de datos, datos no existentes o insuficientes,...,etc.).
 - PREGUNTAS. Son para que el usuario decida continuar o detener el proceso que se ésta realizando.
 - AVISOS. Estos aparecen cuando se necesita describir un proceso que se ésta ejecutando.
- CURSOR.- Es un punto brillante que se encuentra en la pantalla, permitiendo al usuario ver desde que lugar va a comenzar a digitar.
- CODIGO.- Es una clave que agrupa información. El mismo sirve para distinguir los datos.
- INGRESAR .- Añadir Información.
- MODIFICAR. Cambiar Información.
- ELIMINAR .- Borrar Información.
- DIGITO. Dícese del número menor de diez.
- CONSULTA.- Es buscar o seleccionar un registro(s) de la Base De Datos y mostrarlos por pantalla.

- MANTENIMIENTO.- Manipular información, Esto es ingresar, cambiar ó actualizar, eliminar datos.
- REPORTES. Mostrar información impresa en el papel.
- GRAFICOS. Gráficos estadísticos.



DESCRIPCION DE LAS TECLAS IMPORTANTES DEL TECLADO

- **ESC.** Escape, sola no hace ningún trabajo, pero combinada con otras teclas se puede utilizar como carácter de control.
- ALT, CTRL Y SHIFT. Estas teclas son usadas en combinación con otras teclas.
- -->.- Sirve para llevar el cursor hasta la derecha.
- <--.- Sirve para retroceder el cursor hasta la marca del tabulador.
- CTRL Y C.- Sirve para cancelar la ejecución del programa que se está ejecutando.
- CTRL BREAK. Permite cancelar cualquier ejecución.
- CTRL ALT DEL.- Se utiliza cuando la computadora esta inhibida (no responde). No se apaga el computador sino que se presiona estas tres teclas.
- CAPS LOCK.- Para trabajar con mayúsculas. Presionamos una sola vez esta tecla y de ahí en adelante solo trabajaremos con letras mayúsculas, para desactivarla se debe volver a presionar la tecla en mención.
- BARRA ESPACIADORA.- Lleva el cursor hacia la derecha y va borrando carácteres.
- NUM LOCK.- Permite trabajar con los números de la derecha del teclado.
- INSERT .- Permite insertar carácteres.
- **DELETE.** Permite eliminar carácteres, además los carácteres que estan hacia la derecha son desplazados hacia donde esta el cursor.
- F1..F10.- Son teclas programables o funcionales, usadas en los programas.
- ENTER.- Equivale también a un RETURN, Permite seleccionar cualquier comando. Una vez que el comando o dato ha sido digitado, se presiona ENTER para que el sistema reciba Información. Sí es un comando se ejecutará el programa respectivo.

INSTRUCCIONES DE ACCESO AL SISTEMA

Antes de poder accesar al Sistema De Aplicación para el Análisis Técnico Económico De La Actividad Pesquera (AAP), tiene que cargar el Sistema Operativo (DOS) de su computadora, verifique que este conectada, luego enciendála y espere unos instantes. La unidad emitirá un zumbido y en la pantalla aparece un mensaje que pide la fecha del día y la hora, pulse **(ENTER)** para evitar esta acción.

En la pantalla aparece **C>** del Sistema Operativo. ésta es la forma que tiene el DOS de decir ! Sus deseos son ordenes para mí !.

Digite AAP para accesar al Sistema de Aplicación para el Análisis Técnico Económico De La Actividad Pesquera.

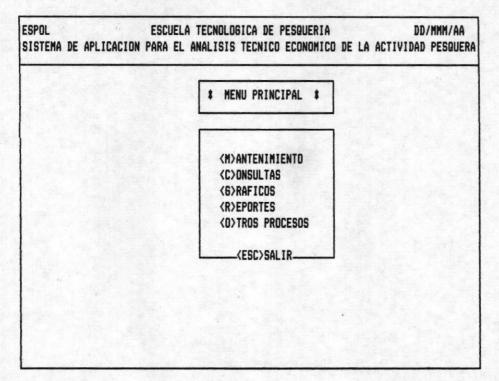
Como respuesta a la orden AAP, se borra la pantalla y se visualiza.

INGRESO AL SISTEMA

PASSWORD FECHA MM DD AA

Ingrese el Password que le asignó el Administrador del Sistema y la fecha actual.

La fecha debe ser mayor a la fecha anterior de lo contrario aparece el error **<Fecha Incorrecta>**.





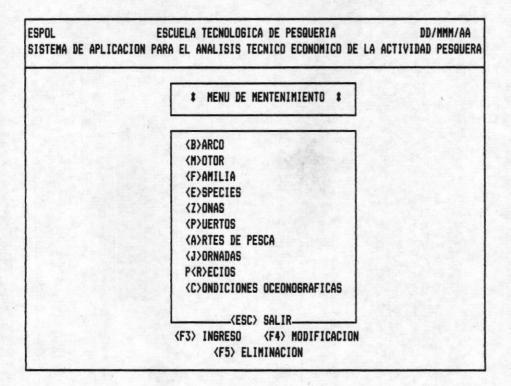
PANTALLA MOOOOAP.— Las principales opciones disponibles en el Sistema se presentan a continuación. Y usted puede elejir cualquiera de ellas por medio de las teclas que tienen las flechas de subir y bajar o presionando la letra encerrada en "< >".

Tenga presente que vera muchos menués como este y al elegir una opción esta se destaca con fondo reverso como respuesta a su petición. La pulsación de la tecla <ESC> le hará dar un paso atrás en la secuencia de ejecución del Sistema.

Con el fin de facilitar la explicación del manejo del AAP las opciones se van a describir en forma secuencial.

Posicionese en la opción <m>antenimiento o digite M.

MANUAL DE USUARIO



OPCION 1 DE LA PANTALLA M10000AP.

Esta opción llama a un submenú de opciones que controla los Ingresos, las Modificaciones, ó Eliminaciones en su Base De Datos.

Cuando elige una opción se observará de inmediato en la parte inferior del menú, lo siguiente.

MODULO DE INGRESOS

Una vez que ha accesado al Sistema usted está en capacidad de introducir información en la Base De Datos.

En forma general todas las opciones tienen una misma política en la manipulación de datos, inicialmente en las pantallas aparecerán las constantes requeridas en espera de recibir información fig-1.

CONSTANTE 1				
CONSTANTE 2				
CONSTANTE 3				
•••				
•••				
•••				
CONSTANTE n				

Observe el cursor (-), situado en el primer espacio de la primera entrada de la pantalla, ésta esperando que usted ingrese datos, teclee la información y pulse **(RETURN)**, la pulsación de esta tecla desplaza el cursor a la siguiente entrada. Unicamente si no existe error.

Antes de proseguir vale la pena que tenga conocimiento de la posibilidad de cometer errores, aunque usted sea un mecanógrafo experto podría cometer alguna(s) falla.

Existen diversos tipos de errores de digitación que pueden ocurrir. A continuación se dan las medidas que puede tomar para resolver estos problemas.

- 1.- Si todavía no ha pulsado **<RETURN>** para finalizar la entrada, puede pulsar la tecla de retroceso para desplazarce hacia atrás a los carácteres que desea modificar.
- 2.— Si ha pulsado **<RETURN>**, entonces aparece el mensaje de error correspondiente. Espere unos instantes y el cursor vuelve al lugar donde se produjo el error. Cabe anotar que cada entrada tiene un mensaje de error específico.

En la fig-2 se ilustra el ingreso de datos con sus entradas.

FIG-2.

CONSTANTE 1	,		1				
CONSTANTE 2	i	1					
CONSTANTE 3	i			1			

• • • •							
CONSTANTE N	[]						

Una vez que ha terminado con el ingreso de información y nota que ha cometido un error(es) de digitación, no se preocupe esta a tiempo de modificarlos tecleando la tecla <s> cuando aparece el mensaje <Desea Modificar S/N> en esta acción el cursor va al primer campo de la fig-2. Si es errónea la entrada, corrija y presione <ENTER> de lo contrario solo pulse la tecla para bajar ó <ENTER> para continuar a la siguiente entrada.

Si teclea <N> como respuesta da a escoger entre dos opciones.

- <ENTER>.- Graba la información ingresada
- <ESC>.- Regresa la ejecución a la pantalla anterior y no graba la información la información ingresada.

MANTENIMIENTO

INGRESOS

		INGRESO DE BARCO			
MATRICULA [1				
NOMBRE [1	TON.NETO	[1
PROPIETARIO [1	ESLORA	1	1
ARMADOR [1	MANGA	1	1
AND CONST []			PUNTAL	1	1
MAT CASCO (1-5) []			CALADO	1	1
S. CONSER (1-3) []			AUTONOMIA	1	1
COD. ARTE []					
CAP. COMB (GALS) [1				
CD. PTO. DESEM. [1				
TON. BRUTO. []					

OPCION 1 DE LA PANTALLA M100000AP. DESCRIPCION DE ENTRADAS.

- MATRICULA.- Es el código del barco, por medio de éste se lo podra referenciar en cualquier parte del Sistema. Teclee 10 digitos.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Barco Ya Existe >.- El código digitado ya existe en la Base De Datos.
- El cursor no avanza a la siguiente entrada porque digitó blancos o menos de diez digitos.
- NOMBRE. Pulse 15 caracteres o menos pueden ser números o letras.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- El cursor no avanza cuando la entrada ésta en blanco.
- PROPIETARIO. Teclee hasta 15 caracteres puede combinar números con letras, pulse <ENTER>.
- ARMADOR. Digite hasta 15 carácteres, o <ENTER>.
- ARO CONST. Teclee 4 digitos

POSIBLES ERRORES

- Si el año es menor que 1945 ó mayor que el año actual. el cursor no salta a la siguiente entrada.
- MAT. CASCO <1-5>.- Teclee 1 digito

1.- HIERRO

2.- MADERA

3.- FIBRA DE VIDRIO

4.- FERRO-CEMENTO

5.- OTROS.

POSIBLES ERRORES

- Pulso un dígito mayor que el descrito en la entrada.

- S.CONSER <1-3>.- Teclee 1 digito

1.- NINGUNO

2. - SALMUEL

3.- FRIO

POSIBLES ERRORES

- La entrada contiene un dígito mayor que el rango descrito.
- COD. ARTE. Pulse 3 dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Código De Arte No Existe >.- El código digitado no ha sido ingresado en la Base De Datos.
- Ingresó menos de tres carácteres o blancos.
- CAP. COMB. <GALS>.- Digite 4 números

POSIBLES ERRORES

- El curso no avanza si teclea ceros.
- CD. PTO. DESEM. Teclee 3 digitos

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Puerto No Existe > .- El puerto digitado no se ha ingresado en la Base de Datos.
- Ingresó menos de tres dígitos o blancos.
- TON. BRUTO. Teclee hasta 4 dígitos

POSIBLES ERRORES

- Pulsó ceros como contenido de esta entrada.
- TON. NETO. Teclee hasta 4 dígitos

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Tonelaje Neto Debe Ser Menor Que Bruto > .- Debe



digitar un número menor que la entrada TON. BRUTO.

- Digitó ceros o blancos como contenido de la entrada.
- ESLORA. Teclee hasta 4 dígitos

POSIBLES ERRORES

- Ingresó ceros o blancos el cursor no avanza a la siguiente entrada.
- MANGA. Teclee hasta 4 dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Manga Debe Ser Menor Que Eslora >.- El contenido de está entrada debe ser menor que ESLORA
- Pulsó ceros o blancos en esta entrada.
- PUNTAL. Teclee hasta 4 dígitos

POSIBLES ERRORES

- Ingresó en la entrada ceros o blancos.
- CALADO. Pulse hasta 4 dígitos

POSIBLES ERRORES

- El cursor no avanza cuando la entrada contiene ceros o blancos.
- AUTONOMIA. Pulse hasta 4 dígitos

POSIBLES ERRORES

- Ingresó ceros o blancos en la entrada descrita.

	1	IN	GRES	O DE	MOTOR	
MATRICULA	1			1		
SERIE	1				1	
MARCA	1				1	
COMBUSTUBLE (13)	1	1				
LOCALIZACION (12)	1	1				
POTENCIA	1		1			
FECHA INSTAL. (MM/DD/AA)	1			1		

OPCION 2 DE LA PANTALLA M100000AP

DESCRIPCION DE ENTRADAS

- MATRICULA. - Pulse 10 dígitos correspondientes a la mátricula de un barco.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- No Existe especificada en la Base De Datos ese Barco.
- No puede digitar menos de diez dígitos, ni blancos en la matrícula.
- SERIE. Teclee 15 digitos.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo Ya Existe >.- El motor ingresado para ese barco ya se encuentra en la Base de Datos.

- < Ingrese Informacion Correcta >.- No acepta la en trada en blanco ni un número menor a quince dígitos.
- MARCA. Teclee una combinación de hasta quince carácteres puede ser números o letras.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- <Ingrese Información Correcta >.- No acepta blancos como entrada
- COMBUSTIBLE <1..3> .- Teclee 1 dígito del rango especificado.

1.- GASOLINA

2.- DIESEL

3.- OTROS

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Ingrese Información Correcta > .- Entrada en blanco o número fuera de rango.
- LOCALIZACION <1..2>.- Digite 1 número que se encuentre en el rango de 1-2.

1.- INTERNO

2.- EXTERNO

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Ingrese Información Correcta > Entrada en blanco o número fuera de rango.
- POTENCIA. Pulse hasta 4 dígitos.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Ingrese Información Correcta >.- No acepta blancos como contenido de la entrada o ingreso letras.
- FECHA INSTAL. <MM/DD/AA>.- Digite la fecha en el formato especificado en la pantalla MES/DIA/AÑO.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- El cursor no avanza cuando la fecha de instalación debe es menor o igual a la fecha actual especificada en el Sistema.

		INGRES	DE FAMIL	IA \$	
[]	1				

OPCION 3 DE LA PANTALLA M10000AP DESCRIPCION DE ENTRADAS

- CODIGO. - Pulse 2 dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo Ya Existe >.- El código que intenta ingresar Ya existe en la Base De Datos
- < Ingrese Información Correcta >.- El campo no acepta blancos ni un número menor de dos carácteres.
- NOMBRE. Pulse una combinación de letras ó números no mayor a quince carácteres.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Ingrese Información Correcta >.- La entrada esta en

blanco.

		INGRESO	DE ESPEC	IES \$	
COD. ESPECIE	1	1			
NOMBRE COMUN	1		1		
NOMBRE CIENTIFICO	1		1		
PESO PROMEDIO (KGS)	The same of the sa				
LON. PROMEDIO (CM)					
MEDIO MARINO (1-3)	[]				

OPCION 4 DE LA PANTALLA M10000AP

DESCRIPCION DE ENTRADAS

- COD. ESPECIE. - Pulse seis dígitos.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Codigo Ya Existe >.- El código que intenta ingresar Ya existe en la Base De Datos
- El código en blanco o menor a seis dígitos.
- NOMBRE COMUN. Pulse una combinación de letras o números no mayor a 15 carácteres.

POSIBLES ERRORES

- Digitó la entrada en blanco.
- NOMBRE CIENTIFICO. Pulse una combinación de letras o nú-

meros no mayor a 15 carácteres.

- PESO PROMEDIO (KGS).- Teclee hasta cuatro dígitos o ENTER.
- LON. PROMEDIO <KGS>.- Pulse hasta cuatro dígitos o <ENTER>
- MEDIO MARINO. Ingrese 1 digito o <ENTER>.
 - 1.- SUPERFICIE
 - 2.- MEDIA-AGUA
 - 3.- FONDO.

POSIBLES ERRORES

 Número diferente al rango espeficicado. Por tal razón el cursor no avanza, exigiendo se ingrese un número correcto.

milia		Non	bre Comun	
	INGRESO I	E CARACTERISTI	CAS DE ESPECIE	S #
CODIGO DE ESPECIE [CARACTERISTICA [1	1		
ESC> SALIR	(FR) DTR	A ESPECIE	(ENTER) OTRA	CARACTERISTICA

- CODIGO DE ESPECIE. - Pulse 6 dígitos

- < Codigo No Existe >.- El código de especie que intenta ingresar no existe en la Base de Datos.
- No puede digitar blancos, ni menos de seis dígitos.
- CARACTERISTICA.- Pulse hasta 20 carácteres, cada especie ingresada solo puede tener hasta cinco caracteristícas.

POSIBLES ERRORES

El contenido del campo esta en blanco.

		INGRESO	DE ZONAS	1		
COD. ZONA (A99)	-	1				
PROFUNDIDAD	-]				
DIST. DE LA PLAYA						

OPCION 5 DE LA PANTALLA M10000AP

DESCRIPCION DE ENTRADAS

- COD. ZONA. - Pulse 3 dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Zona Ya Existe >.- El código que intenta ingresar Ya existe en la Base De Datos.
- Código en blanco o menor a tres dígitos.
- PROFUNDIDAD. Ingrese hasta 4 dígitos o <ENTER>.
- DIST. DE LA PLAYA. Pulse hasta tres dígitos o <ENTER>.
- TIPO FONDO <1-4>.- Teclee 1 dígito que se encuentre en el rango especificado.

1.- ARENOSO

2.- ROCOSO

3.- ARCILLOSO

4.- ARENO-ARCILLOSO

O.- NINGUNO.

POSIBLES ERRORES

- El contenido de la entrada es diferente del rango. razón por la cual el cursor no avanza a la siguiente entrada

		1	INGRESO D	E PUERTOS	1
ODIGO DE PUERTO OMBRE BICACION NFRAESTRUCTURA	1	ι]]		PROV.
SC> SALIR					



OPCION 6 DE LA PANTALLA M10000AP

DESCRIPCION DE ENTRADAS

 CODIGO DE PUERTO. - Pulse 3 dígitos, el primero debe estar comprendido entre 1-4, que hace referencia a la provincia que pertenece.

1.- ESMERALDAS

2.- MANABI

3.- EL ORO

4. - GUAYAS.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Codigo Ya Existe > .- El código de especie que intenta ingresar ya esta especificado en la Base De Datos.
- < Ingrese Informacion Correcta >.- El codigo esta en blanco o ingreso menos de tres dígitos.
- NOMBRE. Teclee 15 carácteres o menos.

POSIBLES ERRORES

< MENSAJES >

- < Ingrese Informacion Correcta >.- La entrada esta en blanco.
- UBICACION.- Digite una combinación de letras o números no mayor a 15 carácteres, o presione <ENTER>.
- INFRAESTRUCTURA. Digite 1 número comprendido entre 1-3.
 - 1.- COMPLETO
 - 2.- SEMI-COMPLETO
 - 3.- SIMPLE.

POSIBLES ERRORES

- El número ingresado esta fuera del rango descrito, el cursor no avanza exigiendo información correcta.

- H	‡ ING	RESO DE ARTE	S DE PESCA	1	
IPO <13> ODIGO DE ARTE OMBRE		1			
ESC> SALIR					

OPCION 7 DE LA PANTALLA M10000AP

DESCRIPCION DE ENTRADAS.

- TIPO <1..3>.- Teclee 1 dígito, el primero debe estar comprendido en el rango 1-3.

1.- RED

2. - ANZUELO

3.- OTROS.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Ingrese Informacion Correcta >.- La entrada esta en blanco o no se encuentra en el rango especifica do.
- CODIGO DE ARTE. Pulse dos dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo Ya Existe > .- El código ingresado ya existe

en la Base De Datos.

- < Ingrese Informacion Correcta >.- El código esta en blanco o ingreso menos de dos dígitos.
- NOMBRE. Digite máximo hasta 15 carácteres.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Ingrese Informacion Correcta >.- El contenido de la entrada esta en blanco.

	ING	RESO	DE	JORNADAS	
ATRICULA	1			1	
JERTO DESEMBARQUE	1	1			
ECHA DE SALIDA (MM/DD/AA)	1		1		
ECHA DESEMBARQUE (MM/DD/AA] <				
DMBUSTIBLE GASTADO (GL.)	1	1			
DRAS NAVEGACION	1		1		
DRAS BUSQUEDA	1		1		
UMERO DE LANCES	1	1			
APTURA (TON.)	1	1			

OPCION 8 DE LA PANTALLA M10000AP

DESCIPCION DE ENTRADAS

Vale la pena destacar que un ingreso de jornada debe ser de un barco que previamente debió ser ingresado.

- MATRICULA. - Pulse 10 digitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El barco digitado no existe, en el Banco de Datos.
- PUERTO DESEMBARQUE. Pulse tres dígitos el primero debe estar comprendido entre 1-4 por las razones explicadas en el ingreso de puerto.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El Puerto ingresado no existe en la Base de Datos.

- FECHA DE SALIDA <MM/DD/AA>.- Digite la fecha en el formato descrito esto es MES/DIA/AÑO, la fecha debe estar en el rango 01/01/80 hasta la fecha actual, esta es la que se digita al inicio del Sistema.
 - El mes debe estar entre <01-12>
 - El día debe estar entre <01-31> dependiendo del mes.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Jornada Ya Existe > .- Con este control se evita ingresar una misma operación de pesca dos veces. En este punto debe revisar el código de barco, código de puerto y la fecha de sálida. El cursor retorna a la entrada mátricula de barco, para que ingrese una jornada correcta.
- Cuando uno de los parámetros de fecha no se encuentran en el rango descrito el cursor no avanza.
- FECHA DESEMBARQUE <MM/DD/AA>.- Digite la fecha siguiendo el formato descrito MES/DIA/AÑO.

POSIBLES ERRORES

- La fecha no se encuentra en el rango de fecha de sáli da y fecha actual.
- COMBUSTIBLE GASTADO (GL.>.- Teclee hasta 4 dígitos.

< MENSAJES > POSIBLES ERRORES

- < Ingrese Informacion Correcta > .- La entrada contiene blancos, ó la cantidad de combustible ésta excediendo a la capacidad de combustible del barco. Para su ayuda observe la línea de información adicional.
- HORAS NAVEGACION. Pulse hasta cinco dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Ingrese Informacion Correcta >.- Ingresó blancos, ceros ó las horas de navegación exceden a las horas que realmente pudo estar en el mar. Para mayor ilustración a continuación un ejemplo.

Sí el barco tiene fecha de sálida 01/01/80

" " fecha de desembarque 01/02/89.

Entonces el barco pudo estar como máximo 24 horas en el mar. Si dígitos 25 se está excediendo.

- HORAS BUSQUEDA.- Pulse hasta 5 dígitos. Deben estar en el rango de O-número de horas de navegación.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Ingrese Informacion Correcta >.- La entrada contiene blancos, ó intenta ingresar un número mayor a las horas de navegación ingresadas.
- NUMERO DE LANCES. Teclee cuatro dígitos o menos, ó pulse <ENTER>.
- CAPTURA <TON.>.- Pulse hasta seis dígitos.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Ingrese Informacion Correcta >.- La captura no se encuentra en un rango válido ó ingreso blancos.

ATRICULA		SO DE CAPTURA I	DE ESPECIES \$	
JERTO APTURA TOTAL <ton< th=""><th></th><th>CAPT. INGRE.</th><th></th><th>DIF.</th></ton<>		CAPT. INGRE.		DIF.
DD. ESPECIE [1	UII II IIIUILI		
ESO []				

Una vez grabada la información sobre la operación de pesca en una jornada usted puede ingresar la captura en forma detallada por especie.

Los principales datos de la operación de pesca aparecen en la pantalla como información adicional.

DESCRIPCION DE ENTRADAS

- COD. ESPECIE. - Digite hasta 6 números.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El código de especie que intenta ingresar no existe en la Base de Datos.
- No puede digitar blancos, ni menos de seis dígitos.
- PESO. Teclee hasta 6 números.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Peso Se excede De Captura Total >.- El peso ingresado por especie es mayor que la captura especificada en la operación de jornada.
- Usted trató de abandonar el ingreso de captura de especies sin haber completado la captura total que se ingreso en operación de Jornada.



		1	INGRESO	DE	PRECIOS	DE	ESPECIES	EN PUERTOS	1
D. PUERTO	1	1							
. ESPECIE	1		1						
HA <mm aa="" dd=""></mm>	1		1						
CIO/KILO	1		1						

OPCION 9 DE LA PANTALLA M10000AP

DESCRIPCION DE ENTRADAS

- COD. PUERTO.-
- CODIGO DE PUERTO. Pulse 3 dígitos, el primero debe estar comprendido entre 1-4, que hace referencia a la provincia que pertenece.
 - 1.- ESMERALDAS
 - 2. MANABI
 - 3.- EL ORO
 - 4.- GUAYAS.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Puerto No Existe >.- El código de especie que intenta ingresar no ésta especificado en la Base De Datos.
- < Ingrese Informacion Correcta >.- Pulsó blancos o menos de tres dígitos.

- COD. ESPECIE .-
- CODIGO DE ESPECIE. Pulse 6 dígitos.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Especie No Existe >.- El código de especie que intenta ingresar no existe
- No puede digitar blancos, ni menos de seis dígitos.
- FECHA <MM/DD/AA>.- Digite la fecha en el formato descrito esto es MES/DIA/AÑO, la fecha debe estar en el rango 01/01/86 hasta la fecha actual, esta es la que se digita al inicio del Sistema.

POSIBLES ERRORES

- El mes, el dia y el año deben estar en los rangos correspondientes.
- PRECIO/KILO. Teclee hasta seis dígitos. Si se ingresan más datos para una misma especie, puerto y fecha. El precio que se graba en la Base De Datos será el promedio entre el existente y el ingresado.

POSIBLES ERRORES

- No puede digitar <ENTER> ó ceros como contenido de está entrada.

ESPOL ESCUELA TECNOLOGICA DE PESQUERIA DD/MMM/AA
SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA

* INGRESO DE CONDICIONES OCEONOGRAFICAS EN LAS ZONAS *

COD. ZONA (A99) []
FECHA (MM/DD/AA) []
TEMPERATURA []
SALINIDAD []
EST. MAR (1-7) []
TURBIEDAD (0-200)CM. []

(ESC) SALIR

OPCION 10 DE LA PANTALLA M10000AP

DESCRIPCION DE ENTRADAS

- COD. ZONA. - Digite 3 número.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Zona No Existe >.- El código que intenta ingresar No existe en la Base De Datos.
- Ingresó blancos o menos de tres dígitos.
- FECHA <MM/DD/AA>.- Teclee 6 carácteres correspondientes a la fecha en el formato descrito MES/DIA/ARO.

POSIBLES ERRORES

- El mes, el día y el año deben estar en los rangos correspondientes. La fecha debe estar en el rango 01/01-/86 hasta la fecha actual.

- TEMPERATURA. - Pulse hasta cuatro dígitos.

POSIBLES ERRORES

- La entrada recibió ceros.
- SALINIDAD. Pulse hasta 4 dígitos, o <ENTER>.
- EST. MAR <1-7>.- Teclee 1 digito del 1-7, o pulse <ENTER>.
 - 1.- CALMA
 - 2.- RIZADA
 - 3.- MAREJADILLA
 - 4.- MAREJADA
 - 5.- FUERTE-MAREJADA
 - 6. GRUESA
 - 7.- MUY GRUESA.
- TURBIEDAD <0-200> .- Teclee hasta 3 dígitos, o <ENTER>.

MODULO DE MODIFICACION

INTRODUCCION

Usted puede actualizar cualquier información que ingreso en la Base De Datos, para realizar está operación, unicamente debe conocer el código del registro que desea modificar.

Al elegir una de las opciones del menú de mantenimiento aparece en pantalla las entradas acompañadas de un número. Existen entradas que no pueden ser modificadas y están se distinguen porque no las acompaña ningún número.

El cursor se posicionará al principio de la primera entrada. Digite un código correcto y existente, enseguida aparece la información requerida para que usted elija el dato que desea actualilizar.

El mensaje < Campo A Modificar O-n, O Terminar > - El mismo que permite escoger la entrada(s) que desea cambiar presionando el número que le corresponde, como respuesta a está acción aparece en un recuadro el contenido del campo para que realice la modificación que desee. Presione <ENTER> para que la información sea actualizada en pantalla.

Para terminar el ciclo de cambios en los campos presione la tecla que contiene **cero**, Luego puede decidir entre las siguientes teclas.

<ENTER> .- Sirve para grabar la información modificada, limpiar la pantalla y retornar a la primera entrada.

<ESC>.- No graba los cambios realizados y retorna a la pantalla anterior.

MODULO DE MODIFICACIONES

	MO	DIFICACION DE BA	RCO			
MATRI	CULA []					
1	NOMBRE [1	11	TON.NETO	1	1
2	PROPIETARIO [1	12	ESLORA	[1
3	ARMADOR []	13	MANGA	1	1
4	AND CONST []		14	PUNTAL	1	1
5	MAT CASCO (1-5) []		15	CALADO	1	1
	S. CONSER (1-3) []	H10112-19-19-19-19-19-19-19-19-19-19-19-19-19-	16	AUTONOMIA	1	1
	COD. ARTE []					
8	CAP. COMB (GALS) []				
	CD. PTO. DESEM. [The state of the s	()			
	TON. BRUTO. []	•				

OPCION 1 DE LA PANTALLA M100000AP.

ENTRADAS REQUERIDAS.

- MATRICULA.- Es el código del barco por medio de este se lo podra referenciar en cualquier parte del Sistema. Teclee 10 dígitos.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Barco No Existe >.- El código digitado no existe en la Base De Datos.
- El cursor no avanza a la siguiente entrada porque didigitó blancos o menos de diez dígitos.

ENTRADAS MODIFICABLES

- <1>.- Pulse 15 caracteres o menos pueden ser números o letras.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- El cursor no avanza cuando la entrada está en blanco.
- <2>.- Teclee haste 15 caracteres puede combinar numeros con letras, pulse <ENTER>.
- <3>.- Digite hasta 15 carácteres, o <ENTER>.
- <4>.- Teclee 4 digitos

POSIBLES ERRORES

- Si el año es menor que 1945 ó mayor que el año actual. el cursor no salta a la siguiente entrada.
- <5>.- Teclee 1 digito

1.- HIERRO

2.- MADERA

3.- FIBRA DE VIDRIO

4.- FERRO-CEMENTO

5.- OTROS.

BIBLIOTECA DE ESCUELAS TECNOLOGICAS

POSIBLES ERRORES

- Pulsó un dígito mayor que el descrito en la entrada.
- <6>.- Teclee 1 digito

1.- NINGUNO

2. - SALMUEL

3.- FRIO

POSIBLES ERRORES

- La entrada contiene un dígito mayor que el rango descrito.
- <7>.- Pulse 3 dígitos

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Código De Arte No Existe >.- El código digitado no ha sido ingresado en la Base De Datos.
- Ingresó menos de tres carácteres o blancos.

- <8>.- Digite 4 números

POSIBLES ERRORES

- El curso no avanza si tecleo ceros.
- <9>.- Teclee 3 dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Puerto No Existe >.- El pueto digitado no se ha ingresado.
- Ingresó menos de tres dígitos o blancos.
- <10>.- Pulse hasta 4 dígitos

POSIBLES ERRORES

- < Tonelaje Bruto Debe Ser Mayor Que Neto >.- Debe digitar un número mayor que la entrada <11>.
- < Digite Tonelaje Neto > .- Pide un tonelaje neto menor al tonelaje bruto que zcaba de ser digitado.
- Pulsó ceros como contenido de está entrada.
- <11>.- Pulse hasta 4 dígitos

- < Tonelaje Neto Debe Ser Menor Que Bruto >.- Debe digitar un numero menor que la entrada <11>.
- < Digite Tonelaje Bruto >.- Pide el tonelaje bruto mayor que el neto
- Digitó ceros o blancos como contenido de la entrada.
- <12>.- Teclee hasta 4 dígitos

POSIBLES ERRORES

- < Eslora Debe Ser Ser Mayor Que Manga >.- Digite número mayor que la entrada <13>.

- < Digite Manga >.- Pide la manga del barco que debe ser menor que la eslora.
- Cuando ingresó ceros o blancos el cursor no avanza a la siguiente entrada.
- <13>.- Teclee hasta 4 dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Manga Debe Ser Menor Que Eslora >.- El contenido de está entrada debe ser menor que ESLORA
- < Digite Eslora >.- Pide que ingrese la eslora esta debe ser mayor que la manga que modificó.
- Pulsó ceros o blancos en está entrada.
- <14>.- Teclee hasta 4 dígitos

POSIBLES ERRORES

- Ingresó en la entrada ceros o blancos.
- <15>.- Pulse hasta 4 dígitos

POSIBLES ERRORES

- El cursor no avanza cuando la entrada contiene ceros o blancos.
- <16>.- Pulse hasta 4 dígitos

POSIBLES ERRORES

- Ingresó ceros o blancos en la entrada descrita.

	* MODIF	ICACIO	N DE MOTO	OR #	
MATRICULA	ı		1		
SERIE			1		
1 MARCA		1		1	
2 COMBUSTUBLE	(13)	[]			
3 LOCALIZACION	(12)	[]			
4 POTENCIA		1	1		
5 FECHA INSTAL.	(MM/DD/AA)	i	1		
				()	
				(,	

OPCION 2 DE LA PANTALLA M100000AP ENTRADAS REQUERIDAS.

- MATRICULA. - Pulse 10 dígitos correspondientes a la mátricula de un barco.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- No Existe especificada en la Base De Datos ese Barco.
- No puede digitar menos de diez dígitos, ni blancos en la matrícula.
- SERIE. Teclee 15 dígitos.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El motor ingresado para ese barco no ésta ingresado.
- < Ingrese Informacion Correcta >.- No acepta la entra-

da en blanco ni un número menor a quince dígitos.

ENTRADAS MODIFICABLES

- <1>.- Teclee una combinación de hasta quince caracteres puede ser números o letras.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- <Ingrese Información Correcta >.- No acepta blancos como entrada
- <2>.- Teclee 1 dígito del rango especificado.

1.- GASOLINA

2.- DIESEL

3.- OTROS

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Ingrese Información Correcta > .- Entrada en blanco o número fuera de rango.
- <3>.- Digite 1 número que se encuentre en el rango de 1-2. 1.- INTERNO

2.- EXTERNO

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Ingrese Información Correcta > .- Entrada en blanco o número fuera de rango.
- <4>.- Pulse cuatro dígitos.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Ingrese Información Correcta >.- No acepta blancos como contenido de la entrada o ingreso letras.
- <5>.- Digite la fecha en el formato especificado en la pantalla MES/DIA/AÑO.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

 La fecha de instalación debe ser menor o igual a la fecha actual especificada en el Sistema.

	* MODIFICACION I	DE FAMILIA #	
CODIGO [] 1 NOMBRE [1		
		()	

OPCION 3 DE LA PANTALLA M10000AP ENTRADAS REQUERIDAS.

- CODIGO. - Pulse 2 dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El código que intenta modificar no existe en la Base De Datos
- < Ingrese Información Correcta >.- El campo no acepta blancos ni un número menor de dos carácteres.

ENTRADAS MODIFICABLES

- <1>.- Pulse una combinación de letras ó números no menor de quince carácteres.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Ingrese Información Correcta >.- La entrada esta en blanco.

		1	MODIF	ICACIO	N DE ES	PECIES			
COD	. ESPECIE	1	1						
1	NOMBRE COMUN		1		1				
2	NOMBRE CIENTI	FICO	[1			
000	PESO PROMEDIO		The state of the s	1					
	LON. PROMEDIO			1					
5	MEDIO MARINO	(1-3)	[]						
						_			
							()		
							()		

OPCION 4 DE LA PANTALLA M10000AP ENTRADAS REQUERIDAS.

- COD. ESPECIE. - Pulse seis dígitos.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El código que intenta modificar no existe en la Base De Datos
- El código en blanco o menor a seis dígitos.

ENTRADAS MODIFICABLES

- <1>.- Pulse hasta 15 carácteres.

POSIBLES ERRORES

- Digitó la entrada en blanco.
- <2>.- Ingrese hasta 20 carácteres o <ENTER>.

- <3>.- Teclee hasta cuatro dígitos o <ENTER>.
- <4>.- Pulse hasta cuatro dígitos o <ENTER>.
- <5>.- Ingrese 1 digitos o <ENTER>.
 - 1.- SUPERFICIE
 - 2.- MEDIA-AGUA
 - 3.- FONDO.

POSIBLES ERRORES

- Número diferente al rango espeficicado. Por tal razón el cursor no avanza exigiendo se ingrese un número correcto.



milia			No	abre Cos	un 📰		
	* MODIFICAC	ION DE	CARACTERIST	ICAS DE	ESPECIES	1	
COD160	DE ESPECIE [1					
(ESC) S			ESPECIE	/FNT	D) OTDA	DADACTE	DICTICA

ENTRADAS REQUERIDAS.

- CODIGO DE ESPECIE. - Pulse 6 dígitos

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El código de especie que digit tó no existe en la Base de Datos.
- No puede digitar blancos, ni menos de seis dígitos.
- CARACTERISTICA.- Pulse hasta 20 carácteres, cada especie ingresada solo puede tener hasta cinco caracteristicas. Al realizar la modificación puede ingresar <ENTER> o blancos como contenido de la entrada.

1	MODIFICACION DE ZONAS \$		
COD. ZONA (A99) [1		
1 PROFUNDIDAD 2 DIST. DE LA PLAYA	[]		
2 DIST. DE LA PLAYA	[]		
3 TIPO FONDO <1-4>			
		()	
		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	

OPCION 5 DE LA PANTALLA M10000AP ENTRADAS REQUERIDAS

- COD. ZONA. - Pulse 3 dígitos

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Zona No Existe >.- El código digitado no existe en la Base De Datos.
- Código en blanco o menor a tres dígitos.
- <1>.- Ingrese hasta 4 dígitos o <ENTER>.
- <2>.- Pulse hasta 3 dígitos o <ENTER>.
- <3>.- Teclee 1 dígito que se encuentre en el rango especificado.

1.- ARENOSO

2.- ROCOSO

3.- ARCILLOSO

4.- ARENO-ARCILLOSO

O.- NINGUNO.

POSIBLES ERRORES

- El contenido de la entrada es diferente del rango descrito.

	* MODIFICA	CION DE PUE	RTOS \$	
CODIGO DE PUERTO NOMBRE	[]		PROV.	
- UBICACION	i	i		
INFRAESTRUCTUR	RA (13) []			
			L.	
			()	

OPCION 6 DE LA PANTALLA M10000AP

ENTRADAS REQUERIDAS

- CODIGO DE PUERTO. - Pulse 3 dígitos, el primero debe estar comprendido entre 1-4, que hace referencia a la provincia que pertenece.

1.- ESMERALDAS

2.- MANABI

3.- EL ORO

4. - GUAYAS.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El código de Especie que ingresó no está especificado en la Base De Datos.
- < Ingrese Informacion Correcta >.- El código esta en blanco o ingresó menos de tres dígitos.
- <1>.- Teclee 15 carácteres o menos.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Ingrese Informacion Correcta >.- La entrada esta en blanco.
- <2>.- Digite una combinación de números o letras hasta de 15 carácteres, o presione <ENTER>.
- <3>.- Digite 1 número comprendido entre 1-3.

1.- COMPLETO

2.- SEMI-COMPLETO

3.- SIMPLE.

POSIBLES ERRORES

- El número ingresado está fuera del rango descrito, el cursor no avanza exigiendo información correcta.

	\$ MI	ODIFICACION DE	ARTES DE PESCA	1
ODIGO DE ARTE	1 1			
			()	

OPCION 7 DE LA PANTALLA M10000AP

ENTRADAS REQUERIDAS

- CODIGO DE ARTE. - Pulse tres dígitos

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El código ingresado no existe en la la Base De Datos.
- < Ingrese Informacion Correcta >.- El código esta en blanco o ingreso menos de dos dígitos.
- <1>.- Digite máximo hasta 15 carácteres.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Ingrese Informacion Correcta > .- El contenido de la entrada esta en blanco.

	* MODIFICA	CION	DE	JORNADAS	1	
TRICULA	1			1		
ERTO DESEMBARQUE	1	1				
CHA DE SALIDA (MM/D	D/AA> []			
- FECHA DESEMBARQUE	(MM/DD/AA)	1		1		
- COMBUSTIBLE GASTA	DO (GL.)	[1			
- HORAS NAVEGACION		1		1		
- HORAS BUSQUEDA		1]		
- NUMERO DE LANCES		1	1			
- CAPTURA (TON.)		1	1			<>

OPCION 8 DE LA PANTALLA M10000AP

ENTRADAS REQUERIDAS

- MATRICULA. - Pulse 10 dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Código No Existe >.- El barco digitado no existe, en el Banco de Datos.
- PUERTO DESEMBARQUE. Pulse tres dígitos el primero debe estar comprendido entre 1-4 por las razones explicadas en el ingreso de puerto.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Código No Existe >.- El Puerto ingresado no existe en la Base de Datos.
- FECHA DE SALIDA <MM/DD/AA>.- Digite la fecha en el formato descrito esto es MES/DIA/AÑO, la fecha debe estar en el

rango 01/01/80 hasta la fecha actual, ésta es la que se digita al inicio del Sistema.

El mes debe estar entre <01-12> El día debe estar entre <01-31> dependiendo del mes.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Jornada No Existe >.- La combinación de mátricula, fecha desembarque y puerto no fue ingresada en la base de datos. El cursor vuelve a mátricula.
- Cuando uno de los parámetros de fecha no se encuentran en el rango descrito el cursor no avanza.
- <1>.- Digite la fecha siguiendo el formato descrito MES/ DIA/ARO.

POSIBLES ERRORES

- La fecha no se encuentra en el rango de fecha de salida y fecha actual.
- <2>.- Teclee hasta 4 digitos.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Ingrese Informacion Correcta >.- La entrada contiene blancos, ó la cantidad de combustible esta excediendo a la capacidad de combustible del barco. Para su ayuda observe la línea de información adicional.
- <3>.- Pulse hasta 5 dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Ingrese Informacion Correcta >.- Ingresó ceros, blancos ó las horas de navegación exceden a las horas que realmente pudo estar en el mar. Para mayor ilustración a continuación un ejemplo.

Sí el barco tiene fecha de sálida 01/01/80 " " fecha de desembarque 01/02/89.

Entonces el barco pudo estar como máximo 24 horas en el mar. Si dígito 25 se ésta excediendo.

- <4>.- Pulse hasta 5 dígitos. Deben estar en el rango de

O-número de horas de navegación.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Ingrese Informacion Correcta >.- La entrada contiene blancos, ó intenta ingresar un número mayor a las horas de navegación ingresadas.
- <5>.- Teclee 4 dígitos o menos, ó pulse <ENTER>.
- <6>.- Pulse hasta 6 dígitos.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Ingrese Informacion Correcta >.- La captura no se encuentra en un rango válido ó ingreso blancos.

MATRICULA ECHA DESEMBARQU		ACION DE CAPTURA	S DE ESPECIES	
PUERTO CAPTURA TOTAL <	TON.>	CAPT. INGRE.		DIF.
COD. ESPECIE [PESO []	1.			
(ESC) SALIR				

Una vez grabada la información sobre la operación de pesca en una jornada usted puede modificar la captura en forma detallada por especie.

Los principales datos de la operación de pesca aparecen en la pantalla como información adicional.

ENTRADAS REQUERIDAS

- COD. ESPECIE. - Digite hasta 6 números.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < código No Existe >.- El código de especie que digitó no existe en la Base de Datos.
- No puede digitar blancos, ni menos de seis dígitos.
- PESO. Teclee hasta 6 números.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Peso Se excede De Captura Total > .- El peso ingresa-

- do por especie es mayor que la captura especificada en la operación de jornada.
- Usted trató de abandonar el ingreso de captura de especies sin haber completado la captura total que se ingreso en operación de Jornada.



	1	MODIFICACION	DE PRECIOS	E ESPECIE	5 \$	
OD. PUERTO	1]				
OD. ESPECIE	1]				
ECHA (MM/DD/AA)	1	1				
PRECIO/KILO		[]				
				()	

OPCION 9 DE LA PANTALLA M10000AP ENTRADAS REQUERIDAS

- COD. PUERTO.-
- código DE PUERTO. Pulse 3 dígitos, el primero debe estar comprendido entre 1-4, que hace referencia a la provincia que pertenece.

1.- ESMERALDAS

2.- MANABI

3.- EL ORO

4.- GUAYAS.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Puerto No Existe >.- El código de especie que digitó está especificado en la Base De Datos.
- < Ingrese Informacion Correcta >.- Digitó blancos o menos de tres dígitos.

Pag. 58

MANUAL DE USUARIO

- COD. ESPECIE.-
- CODIGO DE ESPECIE. Pulse 6 dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Especie No Existe >.- El código de especie que ingresó no existe en la base de datos.
- No puede digitar blancos, ni menos de seis dígitos.
- FECHA <MM/DD/AA>.- Digite la fecha en el formato descrito esto es MES/DIA/AÑO, la fecha debe estar en el rango 01/01/86 hasta la fecha actual, ésta es la que se digita al inicio del Sistema.

POSIBLES ERRORES

- El mes, el día y el año deben estar en el rango correspondiente.
- <1>.- Digite hasta seis dígitos. Si se ingresan más datos para una misma especie, puerto y fecha. El precio que se graba en la Base De Datos será el promedio entre el existente y el ingresado.

POSIBLES ERRORES

- No puede digitar <ENTER> o ceros como contenido de está entrada.

	# MODIF	ICACION	DE	CONDICION	IES OCEONOGRAF	ICAS EN L	AS ZONAS	1	
COD. ZON	A (A99)	1	1						
	M/DD/AA>			1					
1 TEMP	ERATURA		1	1					
2 SALI	NIDAD		1	1					
3 EST.	MAR <1-7	>	[]					
4 TURB	IEDAD (0-	200>CM.	1]					
							100		
						()			

OPCION 10 DE LA PANTALLA M10000AP ENTRADAS REQUERIDAS

- COD. ZONA. - Digite 3 números.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Zona No Existe >.- El código que ingresó No existe en la Base de Datos.
- Ingresó blancos o menos de tres dígitos.
- FECHA <MM/DD/AA>.- Teclee 6 caracteres correspondientes a la fecha en el formato descrito MES/DIA/AÑO.

POSIBLES ERRORES

- El mes, el día y el año deben estar en los rangos correspondientes. La fecha debe estar en el rango 01/01/86 hasta la fecha actual.

- <1>.- Pulse hasta cuatro dígitos.

POSIBLES ERRORES

- La entrada recibió ceros.
- <2>.- Pulse hasta 4 dígitos, o <ENTER>.
- <3> .- Teclee 1 digito del 1-7, o pulse <ENTER> .
 - 1.- CALMA
 - 2. RIZADA
 - 3.- MAREJADILLA
 - 4.- MAREJADA
 - 5.- FUERTE-MAREJADA
 - 6. GRUESA
 - 7.- MUY GRUESA.
- <4>.- Pulse hasta 3 dígitos, o <ENTER>

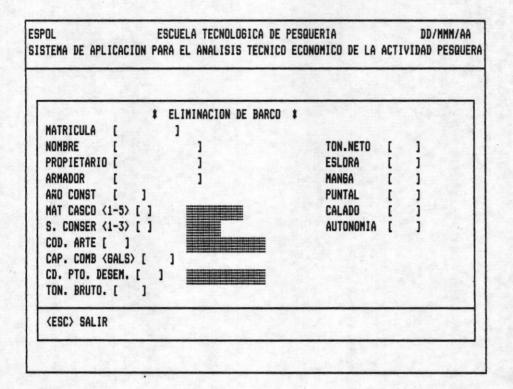
MODULO DE ELIMINACION

INTRODUCCION

Para las diez opciones de mantenimiento la eliminación es común. En este módulo es necesario que usted revise en la pantalla la información que va a borrar para asegurarse que efectivamente desea eliminarla de la Base De Datos.

En la pantalla el cursor se encuentra en la primera entrada esperando que digite un código correcto y existente, enseguida aparece la información pedida y dos acciones que puede tomar **<ESC>**, **<ENTER>**.

- <ENTER>.- Al pulsar está tecla aparece el mensaje < Esta Seguro S/N >. Si presiona <S> se borra el registro de la Base De Datos, la pantalla y el cursor se posicionará en la primera entrada. Si presiona <N> cancela la operación de eliminación y el cursor regresa a la primera entrada después de haber borrado la pantalla.
- <ESC>.- Al Digitar está tecla se cancela la operación de eliminar y el control regresa a la pantalla anterior.



OPCION 1 DE LA PANTALLA M100000AP.

ENTRADAS REQUERIDAS

- MATRICULA.- Es el código del barco que usted desea eliminar, Teclee 10 digitos.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Barco No Existe >.- El código digitado No existe en la Base De Datos.
- El cursor no avanza a la siguiente entrada porque digitó blancos o menos de diez dígitos.

	\$ ELI	INACIO	N DE	MOTOR	1		
MATRICULA	1		1				
SERIE	1			1			
MARCA	1			1			
COMBUSTUBLE (13)	1	1					
LOCALIZACION (12)	1	1					
POTENCIA	[1					
FECHA INSTAL. (MM/DI] <aa\c< td=""><td></td><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td></aa\c<>		1				
9							

OPCION 2 DE LA PANTALLA M100000AP

ENTRADAS REQUERIDAS

- MATRICULA.- Pulse 10 dígitos correspondientes a la mátricula de un barco.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- No Existe especificado en la Base De Datos ese Barco.
- No puede digitar menos de diez dígitos, ni blancos en la matrícula.
- SERIE. Teclee 15 dígitos.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El motor que quiere eliminar no ha sido ingresada en al Banco De Datos.
- < Ingrese Informacion Correcta >.- No acepta la entra-

da en blanco ni un número menor a quince dígitos.

	ELIMINACION	DE FAMILIA	•	
CODIGO [] Nombre [
NOME (

OPCION 3 DE LA PANTALLA M10000AP ENTRADAS REQUERIDAS

- CODIGO. - Pulse 2 dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El código que digitó no existe en la Base De Datos
- < Ingrese Información Correcta >.- El campo no acepta blancos ni un número menor de dos carácteres.

OBSERVACIONES.— Cuando se intenta eliminar un código de familia que se ésta utilizando en otra parte del Sistema aparece el mensaje. < Familia En Uso, No La Puede Eliminar >, luego el cursor se posicionará en la primera entrada de la pantalla.

	* ELIMINACION DE ESPECIES *
COD. ESPECIE	[]
NOMBRE COMUN	[1
NOMBRE CIENTIFICO	1
PESO PROMEDIO (KGS)	
LON. PROMEDIO (CM)	[]
MEDIO MARINO (1-3)	

OPCION 4 DE LA PANTALLA M10000AP

ENTRADAS REQUERIDAS

- COD. ESPECIE. - Pulse seis dígitos.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El código que intenta eliminar No existe en la Base De Datos
- El código en blanco o menor a seis dígitos.

OBSERVACIONES

- < Especie En Uso, No la puede Eliminar >, Este mensaje aparece cuando usted intenta eliminar una especie que ésta siendo usada en otra parte del Sistema, luego se borra la pantalla y el cursor se posiciona en la primera entrada.
- Al eliminar una Especie, si ésta tuviera ingresadas características, Estas también serán eliminadas de la Base De Datos.

	\$ ELIMINACION DE ZONAS \$
OD. ZONA (A99)	[]
ROFUNDIDAD	(BENETICE) (CONTROLLED BENETICE BENETICE BENETICE BENETICE BENETICE BENETICE BENETICE BENETICE BENETICE BENETIC
IST. DE LA PLAYA	
IPO FONDO (1-4)	

OPCION 5 DE LA PANTALLA M10000AP

DESCRIPCION DE ENTRADAS

- COD. ZONA. - Pulse 3 dígitos

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Zona No Existe >.- El código que intenta ingresar Ya existe en la Base De Datos.
- Código en blanco o menor a tres dígitos.

OBSERVACIONES.- El mensaje < Zona En Uso, No La Puede Eliminar > aparece cuando la zona digitada ésta siendo usada en otra parte de Sistema, el cursor regresa a la primera entrada.

		*	ELIMINACION	DE PUERTO	•
DIGO DE PUERTO	[1			PROV.
1BRE ICACION]]		
RAESTRUCTURA	(1.	.3>	[]		

OPCION 6 DE LA PANTALLA M10000AP

ENTRADAS REQUERIDAS

 CODIGO DE PUERTO. - Pulse 3 dígitos, el primer dígito debe estar comprendido entre 1-4, que hace referencia a la provincia que pertenece el Puerto.

1.- ESMERALDAS

2.- MANABI

3.- EL ORO

4. - GUAYAS.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El código de Puerto que digitó no existe en la Base De Datos.
- < Ingrese Informacion Correcta >.- El código esta en blanco o ingreso menos de tres dígitos.

OBSERVACIONES.- Si usted ésta eliminando un Puerto que esta siendo usado en otra parte del Sistema, se le hará conocer

por medio del mensaje < Puerto En Uso, No Lo puede Eliminar >, Espere a que el cursor regrese a la primera entrada de la pantalla para continuar con el proceso.

7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		* ELIMINACION DE ARTES DE PESCA *	
CODIGO DE ARTE NOMBRE	[]	1	

OPCION 7 DE LA PANTALLA M10000AP

ENTRADAS REQUERIDAS

- CODIGO DE ARTE. - Pulse dos dígitos

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El código ingresado no existe en la Base De Datos.
- < Ingrese Informacion Correcta >.- El código esta en blanco o ingresó menos de dos dígitos.

OBSERVACIONES

- < Arte En Uso, No la puede Eliminar >, Este mensaje aparece cuando usted intenta eliminar un Arte De Pesca que esta siendo usada en otra parte del Sistema. Se borra la pantalla y el cursor se posiciona en la primera entrada.

1 E	LIMINA	CION	DE JORNADAS	1
ATRICULA	1		1	
ERTO DESEMBARQUE	1	1		
ECHA DE SALIDA (MM/DD/AA) [1	***************************************
ECHA DESEMBARQUE (MM/DD/	AA> []	
OMBUSTIBLE GASTADO (GL.)	1	1		
ORAS NAVEGACION	1		1	
ORAS BUSQUEDA	1		1	
UMERO DE LANCES	1	1		
APTURA (TON.)	1]		

OPCION 8 DE LA PANTALLA M10000AP

ENTRADAS REQUERIDAS

- MATRICULA. - Pulse 10 dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El barco digitado no existe, en el Banco de Datos.
- PUERTO DESEMBARQUE. Pulse tres dígitos el primero debe estar comprendido entre 1-4 por las razones explicadas en el ingreso de Puerto.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Codigo No Existe >.- El Puerto ingresado no existe en la Base de Datos.
- FECHA DE SALIDA <MM/DD/AA>.- Digite la fecha en el formato

descrito esto es MES/DIA/AÑO, la fecha debe estar en el rango 01/01/80 hasta la fecha actual, está es la que se digita al inicio del Sistema.

El mes debe estar entre <01-12>
El día debe estar entre <01-31> dependiendo del mes.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Jornada No Existe >.- No existen Datos Ingresados para la Jornada de operación de Pesca especificada.
- Cuando uno de los parámetros de fecha no se encuentran en el rango descrito el cursor no avanza.

OBSERVACIONES.— Al eliminar una Jornada de operación de Pesca también se borra de la Base De Datos la información de la Captura De Especies para esa Jornada.



	1	ELIMINACION I	DE PRECIOS	DE E	SPECIES	1	
COD. PUERTO	1	1					
OD. ESPECIE	1	1					
ECHA (MM/DD/AA)	1	1					
RECIO/KILO	1]					

OPCION 9 DE LA PANTALLA M10000AP

ENTRADAS REQUERIDAS

 COD. PUERTO. - Pulse 3 dígitos, el primer dígito debe estar comprendido entre 1-4, que hace referencia a la provincia que pertenece.

1.- ESMERALDAS

2. - MANABI

3.- EL ORO

4.- GUAYAS.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Puerto No Existe >.- El código de Puerto digitado no está especificado en la Base De Datos.
- < Ingrese Informacion Correcta >.- Digitó blancos o menos de tres dígitos.

- COD. ESPECIE. - Pulse 6 dígitos

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Especie No Existe >.- El código de especie digitada no existe
- No puede digitar blancos, ni menos de seis dígitos.
- FECHA <MM/DD/AA>.- Digite la fecha en el formato descrito esto es MES/DIA/AÑO, la fecha debe estar en el rango 01/01/86 hasta la fecha actual, ésta es la que se digita al inicio del Sistema.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Precio De Especie Para Esa Fecha No Existen >.- Los datos promedio de precios de especie para las entradas digitadas no existen especicificadas en la Base De Datos.
- El mes, el día y el año deben estar en los rangos correspondientes.

1 E	LIMINACI	ON DE	CONDICIONES	OCEONOGRAFICAS	EN LAS	ZONAS	1	1
COD. ZONA (A9	9>	[]						
FECHA <mm <="" dd="" td=""><td></td><td>1</td><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></mm>		1	1					
TEMPERATURA		[]						
SALINIDAD		[]						
EST. MAR (1-7	'>	[]						
TURBIEDAD (0-								

OPCION 10 DE LA PANTALLA M10000AP

ENTRADAS REQUERIDAS

- COD. ZONA. - Digite 3 número.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Zona No Existe >.- El código que digitó No existe en la Base De Datos.
- Ingresó blancos o menos de tres dígitos.
- FECHA <MM/DD/AA>.- Teclee 6 carácteres correspondientes a la fecha en el formato descrito MES/DIA/AÑO.

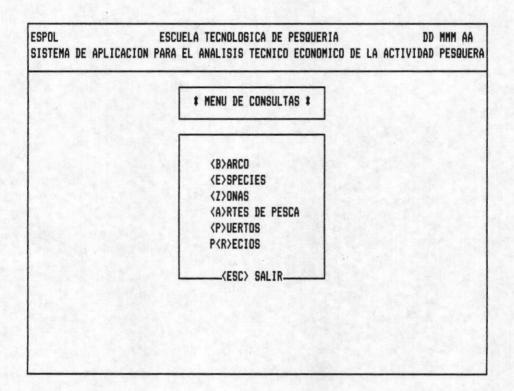
POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

 - < Datos De Zonas Para Esa Fecha No Existen >.- Los datos de condiciones oceonográficas para la zona y fecha digitadas no existen

- El mes, el día y el año deben estar en los rangos correspondientes. La fecha debe estar en el rango 01/01/86 hasta la fecha actual.

CONSULTAS

En el mantenimiento aprendio a ingresar, modificar y eliminar información. El siguiente paso es emplear la base de datos para encontrar información especifica, general y ademas responde a preguntas planteadas acerca de la información, estas se encuentran como opciones en los diferentes menúes existentes en el módulo de consultas.



OPCION 2 DE LA PANTALLA MOCOCOAP

PANTALLA M20000AP

Describe las opciones de consulta que existen en el Sistema.

DD MMM AA ESPOL ESCUELA TECNOLOGICA DE PESQUERIA SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA # MENU DE CONSULTA DE BARCO # (T)ECNICA <O>PERACION DE JORNADA TONE(L) AJE PORCENTAJE DE UTLIZACION <C>APTURA PORCENTAJE DE UTILIZACION CAPTURAS (M) ENSUALES C<A>PTURAS ANUALES CON(S)UMDS MENSUALES CONS(U)MOS ANUALES (6) RAL DE CARACTERISTICAS TECNICAS G(R)AL. DE CAPTURAS __(ESC) SALIR_

OPCION 1 DE LA PANTALLA M20000AP

PANTALLA M20100AP

Se especifican las opciones de consulta de barcos.

	CONSULTA ESPECIFICA DE BARCO
MATRICULA	ESLORA
PROPIETARIO	MANGA
ARMADOR	PUNTAL
AÑO CONSTRUCC.	CALADO
MATERIAL CASCO	AUTONOMIA
SIST.CONSERV.	
ARTE DE PESCA	
CAP.COMBUST.	
PUERTO DESEMBAR.	
TON BRUTO	
TON NETO	

F16-2.

		CONSULTA ESPECIFICA I	DE BARCO	
MATRICULA 1000	000000	KLEVER	ESLORA	24,67
PROPIETARIO	KLEVER	HERRERA	MANGA	6,57
ARMADOR	KLEVER	HERRERA	PUNTAL	3,8
AÑO CONSTRUCC.	1945		CALADO	3,21
MATERIAL CASCO	1	MADERA	AUTONOMIA	20
SIST.CONSERV.	2	FRIO	# MOTOR #	
ARTE DE PESCA	101	PALANGRE	MARCA	DATSUN
CAP.COMBUST.	2000		SERIE	R1-11111132
PUERTO DESEMBAR	. 110	SAN LORENZO	LOCALIZAC.	INTERNO
TON BRUTO	153		POTENCIA	150
TON NETO	47,1	6	FECHA INSTAL.	12/12/88

OPCION 1 DE LA PANTALLA M20100AP

CONSULTA ESPECIFICA DE BARCO .- La fig.1. Muestra el cursor en la primera posición del campo matrícula. Digite la matrícula del barco que desea consultar. Y la información requerida se presenta como se ilustra en la fig.2. Si desea seguir consultando repita la operación antes indicada.

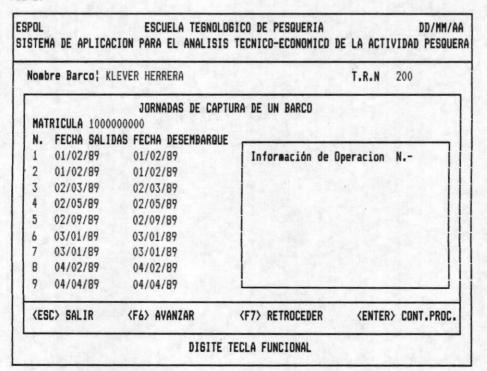
Presione la tecla < ESC > para retornar al menú anterior.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Barco No Existe > Explicación .- Se presenta cuando intenta consultar un código de barco que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir la primera entrada.

MATRICULA _	JORNADAS DE CAPTURAS DE UN BARCO	

FIG-2.



OPCION 2 DE LA PANTALLA M20100AP



JORNADA DE CAPTURA DE UN BARCO.— Digite la matrícula del barco fig-1. Como respuesta aparece el nombre del barco y el tonelaje bruto, en la línea de información adicional. Ademas aparece el mensaje "ESPERE ...PROCESANDO" Explicación; El computador esta haciendo las operaciones necesarias para presentar en la pantalla las fechas de salida y desembarque de todas las jornadas que ha realizado el barco en el año actual.

Estas fechas tienen un número que las identifican, si usted desea más información sobre una de ellas digite el número, en el instante que aparece este mensaje "Más Información Adicional <1..n>". En el recuadro aparece la información de la operación de jornada como se ve en la fig.2. Pulse cero para salir.

En el momento que se llena la pantalla, se envia el mensaje "DIGITE TECLA FUNCIONAL" entonces debe presionar;

- F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se ésta realizando presentando la información en pantallas posteriores En caso de no existir más información le será indicado con el mensaje "No Existe Más Información ".
- F7 <RETROCEDER> .- Vizualiza datos que pasarón en pantallas anteriores a la actual. El mensaje "Pag. Anterior No Existe" se presenta en el instante que llega a la pantalla inicial de la consulta que esta realizando.
 - ESC (SALIR) .- Retorna al menú anterior.
- ENTER <CONT.PROC.> .- Le permite consultar otro código de matrícula.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Código No Existe > Explicación .- Se presenta cuando intenta consultar un código de barco que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir matrícula.
- < No Existe Información Para Este Barco > Explicación.- El barco a consultar no ha realizado ninguna jornada en el año actual, espere unos instantes y el cursor vuelve a pedir la primera entrada.

MATDICIU A	CONSULTA DEL PORCENTAJE DE	UTILIZACION
MATRICULA _ MES _		AÑO _

FIG-2.

ombre del Barc	C KLEVER HERRERA	T.R.N. 200
	CONSULTA DEL PORCENTA	E DE UTILIZACION
MATRICULA 100	000000	
MES _		AÑO 1989
ESPECIE	CAPTURA	% DE UTILIZACION .
SARDINA	40	20
OJITA	40	20
BAGRE	20	10
CORVINA	20	10
BALLENA	20	10
TIBURON	40	20
PICUDO	20	10
SC (SALTR)	F6 (AVANZAR) F7 (RET	ROCEDER> ENTER (CONT.PROC.)

OPCION 3 DE LA PANTALLA M20100AP

CONSULTA DE PORCENTAJE DE UTILIZACION .- Ingrese el número de la matrícula del Barco correctamente. Como respuesta presenta el nombre del barco, el tonelaje bruto en la línea de información adicional. Luego digite el mes,año ó año que desea consultar fig.1.

En la línea de mensajes se presenta "ESPERE POR FAVOR ...PROCESANDO" Explicación. El computador esta haciendo las tareas necesarias para enviar, el nombre de la especie, la captura correspondiente y el porcentaje de la captura de cada especie con relación al tonelaje bruto. Como se ilustra en la fig.2. Cuando la pantalla se llena, se envia el mensaje "DIGITE TECLA FUNCIONAL" entonces presione;

- F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se esta realizando presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indicado con el mensaje "No Existe Más Información ".
- F7 <RETROCEDER> .- Vizualiza datos que pasarón en pantallas anteriores a la actual. El mensaje "Pag. Anterior No Existe" se presenta en el instante que llega a la pantalla inicial de la consulta que esta realizando.
 - ESC (SALIR) .- Retorna al menú anterior.
- ENTER<CONT.PROC.> .- Le permite consultar otro código de matrícula.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES)

- < Código No Existe > Explicación. Se presenta cuando intenta consultar un código de barco que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir matrícula.
- < No Existe Información Para Datos Ingresados > Explicación.— El barco a consultar no realizo ninguna jornada en el año actual, espere unos instantes y el cursor vuelve a pedir la primera entrada.

MATRICULA	RCENTAJE DE UTILI	ZACION/ PESO CAP	TURA
MES			AÑO _

FIG-2.

1989
1989
CION

OPCION 4 DE LA PANTALLA M20100AP

CONSULTA DE PORCENTAJE DE UTILIZACION PESO CAPTURA. Ingrese el número de la matrícula del Barco correctamente. Como respuesta aparece el nombre del barco, el peso total de la captura en la línea de información adicional. Luego digite el mes-año ó año que desea consultar fig.1.

En la línea de mensajes se presenta "ESPERE POR FAVOR ...PROCESANDO" Explicación. El computador esta haciendo las operaciones necesarias para enviar a la pantalla, el nombre de la especie, la captura correspondiente y el porcentaje de la captura con relación al peso total capturado ilustración fig.2. En el momento que la pantalla se llene, se envia el mensaje "DIGITE TECLA FUNCIONAL" entonces debe pulsar;

F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se esta realizando presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indicado con el mensaje "No Existe Más Información ".

F7 <RETROCEDER> .- Vizualiza datos que pasarón en pantallas anteriores a la actual. El mensaje "Pag. Anterior No Existe" se presenta en el instante que llega a la pantalla inicial de la consulta que esta realizando.

ESC (SALIR) .- Retorna al menú anterior.

ENTER<CONT.PROC.> .- Le permite consultar otro código de matrícula.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES)

- < Barco No Existe > Explicación .- Se presenta cuando intenta consultar un código de barco que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir matrícula.
- < No Existe Información Para Datos Ingresados > Explicación . El barco a consultar no realizó ninguna jornada en el año actual, espere unos instantes y el cursor vuelve a pedir la primera entrada.

MATDICIU A	CONSULTA	DE CAPTURAS	MENSUALES	
MATRICULA _ AÑO _				

FIG-2.

ombre del Barco	KLEVER HERRERA		T.R.N 200		
	CONSULTA DE CAF	TURAS MENSUALES			
MATRICULA 10000	000000				
AÑO 1989					
MESES	CAPTURA		% DE UTILIZ	ACION	
ENERO	10		10		
FEBRERO	20		20		
MARZO	20		20		
ABRIL	20		20		
JULIO	10		10		
AGOSTO	10		10		
SEPTIEMBRE	10		10		
ESC (SALIR)	F6 (AVANZAR)	F7 (RETROCEDER)	ENTER COTI	RO. CODIED	

OPCION 5 DE LA PANTALLA M20100AP



CONSULTA DE CAPTURAS MENSUALES . La Fig.1 nos muestra las entradas. El cursor se encuentra en la primera posición de la matrícula digite el código correcto. Como respuesta aparece el nombre del barco, el tonelaje bruto en la línea de información adicional. Digite el año máximo y mínimo cuatro digitos.

Una vez que ha terminado de ingresar las entradas aparece el mensaje "ESPERE POR FAVOR...PROCESANDO" Explicación. El computador efectua las operaciones necesarias para luego enviar la información, que se muestra en al fig.2. Como el nombre de los meses, la captura correspondiente y el porcentaje de cada mes con relación a la captura anual. Una vez que la pantalla se llena aparece el mensaje "DIGITE TECLA FUNCIONAL" Pulse.

- F6 <AVANZAR>. De esta manera se completa la consulta que se esta realizando, presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indica con el mensaje "Fin de archivo, No Puede Avanzar".
 - ESC <SALIR> . Retorna al menú anterior.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES)

- < Barco No Existe > Explicación .- Se presenta cuando intenta consultar un código de barco que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir matrícula.
- < No Existe Datos Para Ese Año > Explicación .- El barco a consultar no realizo ninguna captura en el año pedido espere unos instantes y el cursor vuelve a pedir la primera entrada.
- Si el año digitado no se encuentra en el rango de años de trabajo el cursor vuelve a la primera posición de esta entrada.

MATRICULA _	CONSULTA DE CA	PTURAS ANUALES		
AND INICIAL			AND FINAL _	

FIG-2.

ombre de Bar	co; Klever	Herrera				T.R.N	200
MATRICULA	10000000		DE CAPTURAS	ANUALES			
AÑO INICIAL	1986				AÑO	FINAL	1989
	AÑOS			CAPTURA	DE	BARCO	
	1986			0			
	1987			2000			
	1988			3000			
	1989			4000			

OPCION 6 DE LA PANTALLA M10000AP

CONSULTA CAPTURAS DE BARCO .— Como se ilustra fig.1. el cursor se encuentra en la primera posición del campo matrícula. Digite el código correcto como respuesta aparece el nombre y tonelaje bruto en la línea de información adicional. Luego ingrese año inicial y final. Usted podra apreciar el mensaje "PROCESANDO...ESPERE UN MOMENTO" esto indica que el computador esta realizando tareas necesarias para enviar la información ilustrada en la fig.2. Si desea consultar otro barco repita la operación, el cursor espera.

Presione la tecla **(ESC)** para retornar al menú anterior.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES>

- < Barco No Existe > Explicación .- Se presenta cuando intenta consultar un código de barco que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir la primera entrada.
- < Año Final Menor Que Inicial > Explicación .- Se produce en el momento que usted ha ingresado los parámetros de año el forma incorrecta.

	CONSULTA DE CONSUMOS MENSUALES DE COMBUSTIBLE
MATRICULA _	
AÑO _	

FIG-2.

ombre del Barco;	KLEVER HERRERA	Cap. C	Cap. Combustible 2000		
MATRICULA 10000		MENSUALES DE COMBUS	TIBLE		
ARO 1989					
MESES	GALONES	1	% CAP.COMBUS.		
ENERO	100		10		
FEBRERO	200		20		
MARZO	200		20		
ABRIL	200		20		
JULIO	100		10		
AGOSTO	100		10		
SEPTIEMBRE	100		10		
ESC (SALIR)	F6 (AVANZAR)	F7 (RETROCEDER)	ENTER <otro.codigo< td=""></otro.codigo<>		

OPCION 7 DE LA PANTALLA M10000AP

CONSULTA DE CONSUMO MENSUALES DE COMBUSTIBLE .— Digite la matrícula del barco en forma correcta. Como respuesta aparece el nombre del barco y la capacidad de combustible del mismo en la linea de información adicional. Luego Teclee el año.

El correcto ingreso de las entradas mostradas en la fig.1. permite ver el mensaje "ESPERE POR FAVOR ... PROCE-SANDO" Explicación.— El computador realiza las operaciones necesarias para enviar a la pantalla el nombre de los meses, el consumo total y el porcentaje de consumo con relación a la capacidad de combustible del barco ilustración Fig.2.

En algunos casos la pantalla es insuficiente para presentar la información, por este motivo cuando aparesca el mensaje "DIGITE TECLA FUNCIONAL" Pulse.

- F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se esta realizando presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indica con el mensaje "Fin de archivo, No Puede Avanzar". Una vez que termine de presentar los datos el cursor aparece en la primera posición de matrícula. Repita la operación si desea seguir consultando
 - ESC <SALIR> .- Retorna al menú anterior.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES)

- < Barco No Existe > Explicación .- Se presenta cuando intenta consultar un código de barco que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir matrícula.
- < No Existe Datos Para Ese Año> Explicación .- El barco a consultar no comsumio combustible. Es decir no realizo ninguna faena en el año ingresado, espere unos instantes y el cursor vuelve a pedir la primera entrada.
- Si el año digitado no se encuentra en el rango de años de trabajo el cursor vuelve a la primera posición de esta entrada.

MATRICULA _	CONSULTA DE C	CONSUMO ANUAL DE	COMBUSTIBLE	
AND INICIAL _			AÑO FI	NAL _

FIG-2.

mbre de Barco; Kleve	Herrera	Cap. Combustible.	2000
CONSU	TA DE CONSUMO ANUAL	DE COMBUSTIBLE	
AÑO INICIAL 1986		AND FINAL	1989
ANDS		CONSUMO DE BARCO	
1986		1000	
1987	15	1020	
1988		2000	
1989		1230	

OPCION 8 DE LA PANTALLA M10000AP

CONSULTA DE CONSUMO ANUAL DE COMBUSTIBLE . Como se ilustra fig.1. El cursor se encuentra en la primera posición de matrícula. Digite en forma correcta. Como respuesta aparece el nombre del barco y la capacidad de combustible del mismo en la línea de información adicional. Usted podra observar el mensaje "PROCESANDO...ESPERE UN MOMENTO" Esto quiere decir que el computador esta realizando las tareas necesarias para enviar información como los años con su respectivo consumo de combustible ilustrada en la fig.2. Para seguir consultando repita la operación, el cursor espera de lo contrario presione <ESC> para retornar al menú anterior.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Barco No Existe > Explicación .- Se presenta cuando intenta consultar un código de barco que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir la primera entrada.
- -< Año Final Menor Que Inicial > Explicación .- Se produce en el momento que usted ha ingresado los parámetros de año el forma incorrecta.

-Si digita un año que no se encuentre en el rango de años de trabajo el cursor vuelve a la entrada.

		ALFABETICA	TECNICA E	SENERAL DE		
<rangd> DESDE</rangd>	-				HASTA _	

FIG-2.

NOMBRE	MATRICULA	TON.	ESLORA	PUNTAL	MANGA	CALADO
ALBA	1111111111			3,8	6,57	3,21
ALICIA	1211111111		25			3,31
COMERCIAL	999999999			3,6		
GARZA	888888888		52		8,6	
GAVIOTAS	777777777			3,6		
	655555555			3,7		
IRMA	7666666666		42		7,7	
SANTA CECILIA	6666777777		42		8,2	The second secon
SANTA RITA		209,47		3,95		3,45

OPCION 9 DE LA PANTALLA M10000AP

CONSULTA ALFABETICA TECNICA GENERAL DE BARCOS .— En este tipo de consulta puede tomar una de las cuatro alternativas que se proponen a continuación de acuerdo a sus requerimien tos.

Pulse **<ENTER>** .- En este caso se muestra información de todos los barcos que contiene el archivo respectivo.

Pulse **<ENTER> <LETRA>** .- Muestra datos de los barcos desde el primer registro que se encuentre en el archivo hasta los barcos que tienen en el nombre la letra inicial digitada en la segunda entrada.

Pulse **<LETRA> <ENTER>** .- Muestra datos de los barcos que levan como letra inicial en su nombre la digitada en la primera entrada hasta el ultimo registro que se encuentre en el archivo.

Pulse **<LETRA> <LETRA>** .— Muestra datos de los barcos que tienen en el nombre la letra inicial digitada en la primera entrada, hasta los barcos cuyo nombre comiencen con la letra digitada en la segunda entrada.

Una vez ingresado correcto el rango aparece el mensaje "Procesando. Espere Un Momemto" Explicación ; El computador realiza las tareas necesarias para presentar información ilustrada en la fig.2.

Si la pantalla se llena aparece el mensaje "DIGITE TE-CLA FUNCINAL" pudiendo pulsar.

- F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se esta realizando presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información se le indica con el mensaje "Fin de Archivo, No puede avanzar ".
- F7 <RETROCEDER> .- Vizualiza datos que pasarón en pantallas anteriores a la actual. El mensaje "No puede Retroceder, No existe Datos" se presenta en el instante que llega a la pantalla inicial de la consulta que esta realizando.
 - ESC <SALIR> .- Retorna al menú anterior.
- ENTER <CONT.PROC.> .- Le permite consultar otro código de matrícula.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- En la opción **<LETRA>** - En la opción **<LETRA>** - Fuede ocurrir cuando digite en la entrada final una letra menor a la que ingreso en la inicial esto provoca que el cursor retorne a al entrada inicial.

TONELAJE _	CONSULTA ANUAL POR TONELAJE DE BARC	O AÑO _

FIG-2.

ESPOL

SC (SALIR)	No.	F6 (AVANZAR)	F7 <retr< th=""><th>OCEDER></th><th>ENTER (CONT.PROC)</th></retr<>	OCEDER>	ENTER (CONT.PROC)
			HOJITA	40	4
			CORVINA	25	2.5
BELGICA		233333456	PICUDO	30	3
IDILIA		122222222			
			PICUDO	40	4
			BAGRE	20	2
			CORVINA	10	1
			HOJITA	10	1
ALICIA		111111111	SARDINA	20	2
NOMBRE		MATRICULA	ESPECIE	CAPTURA	% TON.
TONELAJE	100	CUNSULTA ANU	AL POR TONELA	JE DE BAKCO	AÑO 1989

ESCUELA TEGNOLOGICA DE PESQUERIA

OPCION 10 DE LA PANTALLA M10000AP



DD/MM/AA

MANUAL DE USUARIO

CONSULTA ANUAL POR TONELAJE DE BARCOS .— Ingrese el tonelaje luego año fig.1. El mensaje "ESPERE... POR FAVOR UN MOMENTO" aparece para luego presentar información como la ilustrada en la fig.2. Una vez llena la pantalla aparece el mensaje "DIGITE TECLA FUNCIONAL" entonces presione.

- F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se esta realizando presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indicado con el mensaje "No Existe Más Información ".
- F7 <RETROCEDER> .- Vizualiza datos que pasarón en pantallas anteriores a la actual. El mensaje "Pag. Anterior No Existe" se presenta en el instante que llega a la pantalla inicial de la consulta que esta realizando.
 - ESC (SALIR) .- Retorna al menú anterior.
- ENTER<CONT.PROC.> .- Le permite consultar otro código de matrícula.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES)

- < Código No Existe > Explicación .- Se presenta cuando intenta consultar un código de mátricula que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir matrícula.
- < No Existe Información Para Este Barco > Explicación . El barco a consultar no ha realizado ninguna jornada.

ESPOL ESCUELA TECNOLOGICA DE PESQUERIA DD MMM AA SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA

**MENU DE CONSULTA DE ESPECIES **

(T) ECNICA
(M) ENSUAL DE CAPTURAS DE ESPECIES
(A) NUAL DE CAPTURAS DE ESPECIE
(C) APTURA PROVINCIA / ESPECIE
CA (P) TURAS PROVINCIA / PUERTO
(G) ENERAL DE ESPECIE

(ESC) SALIR

(ESC) SALIR

OPCION 2 DE LA PANTALLA M20000AP

PANTALLA M20200AP

Se especifica las opciones de consulta de especies.

ESPOL ESCUELA TECNOLOGICA DE PESQUERIA DO MMM AA SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA

CONSULTA ESPECIFICA DE ESPECIES

CODIGO __
NONBRE COMUN
NOMBRE CIENTIFICO
PESO PROMEDIO
LONG. PROMEDIO
MEDIO MARINO

(ESC) SALIR

FIG-2.

ESPOL ESCUELA TECNOLOGICA DE PESQUERIA DO MMM AA SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA

CONSULTA ESPECIFICA DE ESPECIES

CODIGO 123456
NONBRE COMUN MORENA
NOMBRE CIENTIFICO MURAENIDAE
PESO PROMEDIO 6

LONG. PROMEDIO 12 MEDIO MARINO 24

(ESC) SALIR

OPCION 1 DE LA PANTALLA M20200AP

CONSULTA ESPECIFICA DE ESPECIE.— La fig.1 muestra el cursor en código. Ingrese código de la especie. Como respuesta recibirá la información ilustrada en la fig-2.

Si desea seguir consultando realice lo antes mencionado.

Presione la tecla **(ESC)** para retornar al menú anterior

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Especie no Existe > Explicación. Se presenta cuando intenta consultar un código de especie que no fué grabado en el banco de datos. Una que aparece el mensaje, espere, y el cursor vuelve a pedir otro código.
- < No Existen Caracteristicas Para Esa Especie> $E\times -$ plicación. No se ha grabado en el banco de datos ninguna caracteristica de la especie a consultar.

POL STEMA DE APLICA		A TECNOLOGICA DE PESQUE ANALISIS TECNICO ECONO	RIA DD MMM MICO DE LA ACTIVIDAD PES	
ESPECIE _ AÑO _	CONSULT	TA DE CAPTURAS MENSUALE:	S DE ESPECIE	
	MESES	CAPTURA	% CAPTURA	
(ESC) SALIR			<f6> AVANZAR</f6>	

FIG-2.

ESPECIE	CONSULT	A DE CAPTURAS MENSUALES	DE ESPECIE
AÑO _			
	MESES	CAPTURA	% CAPTURA
	ENERO	10	10
	FEBRERO	50	50
	MARZO	25	25
	ABRIL	30	30
	MAYO	10	10
	JULIO	10	10
	AGOSTO	50	50

OPCION 2 DE LA PANTALLA M20200AP

CONSULTA DE CAPTURAS MENSUALES DE ESPECIES.— En la Fig-1. se muestra el cursor en la primera posición de la entrada especie, ingrese código, como respuesta obtendrá el nombre común de la misma, luego ingrese año y el mensaje "ESPERE POR FAVOR ...PROCESANDO" se emite porque el computador está realizando operaciones para enviar información, como el nombre de los meses, la captura correspondiente y el porcentaje con relación a la captura anual, ilustrada en fig-2. Cuando la pantalla se llena de información usted podrá apreciar el mensaje "DIGITE TECLA FUNCIONAL" Pulse;

- F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se esta realizando, presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indica con el mensaje "Fin de archivo, No Puede Avanzar".
 - ESC <SALIR> .- Retorna al menú anterior.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES)

- **<Especie No Existe >** Explicación. Se presenta cuando intenta consultar un código de especie que no fué grabado en el banco datos.
- <No Existe Datos Para Ese Año> Explicación.- No se realizo ninguna captura de la especie en el año digitado.
- Si el año digitado no se encuentra en el rango de años de trabajo el cursor vuelve a la primera posición de esta entrada.

CODECTE	CONSULTA DE CA	APTURAS DE ESPECIE
ESPECIE _ AÑO INICIAL _		AND FINAL _
	AÑOS	CAPTURA DE ESPECIE

FIG-2.

S DE ESPECIE
AÑO FINAL 1989
CAPTURA DE ESPECIE
1000
5000
2000
3000

OPCION 3 DE LA PANTALLA M20200AP

CONSULTA DE CAPTURAS DE ESPECIE.— Ingrese el código correcto como respuesta aparece el nombre común de la especie en la línea de información adicional. Luego ingrese año inicial y final ilustrada fig-1. El computador envia el mensaje "PROCESANDO ...ESPERE UN MOMENTO" indica que el computador está manipulando los datos para presentarlos. Como se muestran en la fig-2. El cursor vuelve a especie indicando que puede realizar otra consulta.

Presione la tecla **(ESC)** para retornar al menú anterior

POSIBLES ERRORES < MENSAJES>

- < Especie No Existe > Explicación. Se presenta cuando consulta un código de especie que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir la primera entrada.
- <Año Final Menor Que Inicial> Explicación.- Se produce en el momento que usted ha ingresado los parámetros de años en forma incorrecta.

	CONSULTA 1	DE CAPTURAS I)F FSPFC	TF.	
ESPECIE _	CONDUCTA	AL CHITOKNO I	/L LUI LU		
MES _				AÑO _	
PROVINCIA	- 1	CAPTURA	7.	C/PROVINCIA	

FIG-2.

		CONSULTA DE CAPTURAS I	DE ESPECIE
ESPECIE	123456		
MES	12		AÑO 1989
	PROVINCIA	CAPTURA	% C/PROVINCIA
	ESMERALDAS	100	10
	EL DRO	200	20
	GUAYAS	500	50 .
	MANABI	200	20

OPCION 4 DE LA PANTALLA M20200AP

consulta de capturas de especie por provincia. En la fig-1. se muestra el cursor en la entrada especie, ingrese el código y aparece el nombre común de la misma en la línea de información adicional, Luego ingrese año-mes ó año. El mensaje "ESPERE POR FAVOR...PROCESANDO" emite porque el computador está realizando tareas para mostrar, el nombre de las provincias, la captura y el porcentaje de la captura por provincia con relación a la captura total.

Una vez que se presenta la información el cursor regresa al código de especie. Si desea siga consultando

Presione la tecla <ESC> para retornar al menu anterior.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Especie No Existe > Explicación. Se presenta cuando consulta un código de especie que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuel ve a pedir la primera entrada.
- < No Existe Datos Para Ese Año > Explicación. No se realizo ninguna captura de la especie en el año digitado.
- Si el año digitado no se encuentra en el rango de años de trabajo el cursor vuelve a la primera posición de esta entrada.

ESPECIE	CONSULTA DE CAPTURA	DE ESPECIE POR	PROVINCI	PROVINCIA	-
MES				AÑO	-
	PUERTOS	CAPTURA	% TO	r./PROVIN.	

FIG-2.

mbre de Especie¦ SARDINA		Provincia¦ Guayas
CONSULTA DE C	APTURA DE ESPECIE PO	R PROVINCIA/PUERTOS
ESPECIE 12345		PROVINCIA 1
MES _		AÑO 1989
PUERTOS	CAPTURA	% TOT./PROVIN.
ANCON	100	25
SAN LUIS	50	12.5
SAN LORENZO	200	50
SALINAS	300	75
POSORJA	100	25
PUERTO AZUL	300	75
PUERTO CABELLO	25	6.3
(ESC) SALIR (F6)	VANZAR (F7) RETRO	CEDER (ENTER) CONTI.PRO

BIBLIOTE CA
DE ESCUELAS TECNULUGICAS

OPCION 5 DE LA PANTALLA M20200AP

CONSULTA DE LA CAPTURA DE LA ESPECIE POR PROVINCIA PUERTOS.—
Ingrese el Código de especie correctamente. Como respuesta aparece el nombre común de la especie en la línea de información adicional, luego el número de la provincia, el mesaño ó año.

En la línea de mensajes se presenta "ESPERE POR FAVOR ...PROCESANDO" Explicación. El computador esta realizando las operaciones necesarias para enviar a la pantalla, el nombre de los puertos, la captura, y el porcentaje de captura del puerto con relación al total capturado en la provincia, ilustración fig-2. En el momento que la pantalla se llena, se envia el mensaje "DIGITE TECLA FUNCIONAL" entonces debe pulsar;

F6 <AVANZAR>.- Completa la consulta que se esta realizando presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indicado con el mensaje "No Existe Más Información ".

F7 <RETROCEDER>.- Vizualiza datos que pasarón en pantallas anteriores a la actual. El mensaje "Pag. Anterior No Existe" se presenta en el instante que llega a la pantalla inicial de la consulta qu esta realizando.

ESC <SALIR> .- Retorna al menú anterior.

ENTER <CONT.PROC.> .- Le permite consultar otro código de matrícula.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES)

- < Especie No Existe > Explicación .- Se presenta cuando consulta un código de especie que no fué grabado en el banco de datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir especie.
- < No Existe Información para Datos Ingresados> Explicación.- Esta especie no fué capturada en ningún puerto de la prov. ingresada.
- Si en mes digita cero o un número mayor que doce y el año no se encuentra en el rango de años de trabajo, el cursor regresa a la entrada incorrecta.

CONSULTA ALFABETICA GE FAMILIA;	NERAL DE ESPECIE
CODIGO NOM. VULGAR NOM. CIENTIF. P	/PROMED. L/PROMED. S/ENCT.

FIG-2.

	CON	SULTA ALFABE	TICA SE	NERAL DE L	ESPECIE	
FAMILIA:	John	JOETH HEI HOL	. TION OL	MEMAL DE	LUILUIL	
CODIGO	NOM. VULGAR	NOM.CIENTI	F. P	/PROMED.	L/PROMED.	S/ENCT.
100000	COLORADO	GULFCONEY				
110000	CHERNA	MANGROVE				
111000	CHERNA	GROUPER				
111101	CHOLA	ELOPS/AFFI	NIS			
111102	DONCELLA	SEA-BASS				
111103	MORENA	GYMNOTHORA	X			
111104	MERO	SEA/BASS S	·in			
111105	MURICO	GROUPER SE	A/BASS			
111106	PAMPANILLO					

OPCION 6 DE LA PANTALLA M20200AP

CONSULTA ALFABETICA GENERAL DE ESPECIE. — De las cuatro alternativas mencionadas a continuación usted puede tomar una de ellas de acuerdo a sus requerimientos.

Pulse <ENTER> : En este caso se muestra información de todas las especies que contiene el archivo respectivo.

Pulse <ENTER> <LETRA> : Muestra datos de los especies desde el primer registro que se encuentre en el archivo hasta las especies que tienen en el nombre la letra inicial digitada en la segunda entrada.

Pulse <LETRA> <ENTER>: Presenta información de las especies que llevan como letra inicial en el nombre común la digitada en al primera entrada hasta el último registro que se encuentra en el archivo.

Pulse <LETRA> <LETRA>: Muestra datos de las especies que tienen en el nombre común la letra inicial digitada en la primera entrada hasta las especies cuyo nombre comiencen con la letra digitada en la segunda entrada.

Una vez ingresado correcto el rango aparece el mensaje "Procesando..Espere Un Momento" Explicación ; El computador realiza las tareas necesarias para presentar información ilustrada en la fig-2.

Si la pantalla se llena aparece el mensaje "DIGITE TE-CLA FUNCINAL" pudiendo pulsar!

F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se esta realizando presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indicado con el mensaje "Fin de Archivo, No puede avanzar ".

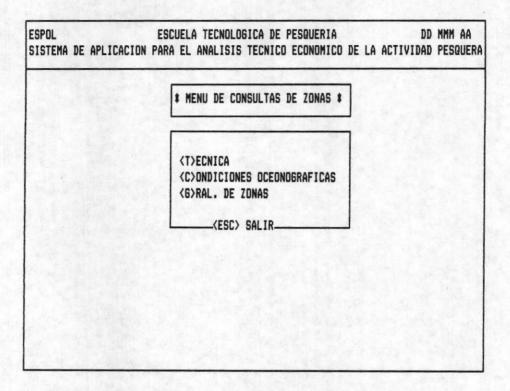
F7 <RETROCEDER> .- Vizualiza datos que pasarón en pantallas anteriores a la actual. El mensaje "No puede Retroceder, No existe Datos" se presenta en el instante que llega a la pantalla inicial de la consulta que esta realizando.

ESC <SALIR> .- Retorna al menú anterior.

ENTER<CONT.PROC.> .- Le permite consultar otro código de matrícula.

POSIBLES ERRORES

- En la opción <LETRA> <LETRA> Puede ocurrir cuando digite en la entrada final una letra menor a la que ingreso en la inicial esto provoca que el cursor retorne a al entrada inicial.



OPCION 3 DE LA PANTALLA M20000AP

PANTALLA M20300AP

Permite mostrar las opciones de consulta de zonas.

ESPOL ESCUELA TECNOLOGICA DE PESQUERIA DO MMM AA SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA

CONSULTA TECNICA DE ZONAS

ZONA
PROFUNDIDAD
DIST. DE LA PLAYA
TIPO DE FONDO

(ESC) SALIR

FIG-2.

ESPOL ESCUELA TECNOLOGICA DE PESQUERIA DO MMM AA SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA

CONSULTA TECNICA DE ZONAS

ZONA A11
PROFUNDIDAD 100
DIST. DE LA PLAYA 200

TIPO DE FONDO ROCOSO-ARCILLOSO

(ESC) SALIR

BIBLIOTE CA
DE ESCHELAS TEGNOLOGICAS

OPCION 1 DE LA PANTALLA M20300AP

CONSULTA TECNICA DE ZONA.— La fig-1. muestra el cursor en zona. Ingrese código zona. Como respuesta aparece la información ilustrada en la fig-2.

Si desea continuar consultando realice lo antes mencionado.

Presione la tecla **(ESC)** para retornar al menú anterior

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Zona Digitada No Existe > Explicación. - El codigo ingresado No ha sido grabado en el Banco de Datos. El mensaje aparece, espere, y el cursor vuelve a pedir otro código.

a ·	CONSULTA DE CONDIC	ONES OCEONOGRAFICAS
COD. ZONA TEMPERATURA SALINIDAD XMIL EST. DEL MAR TURBIEDAD	-	FECHA(MM/DD/AA)

FIG-2.

	CONSULTA DE CONDICIO	NES OCEONOGRAFICAS
COD. ZONA	A11	FECHA(MM/DD/AA) 02/12/8
TEMPERATURA	10	
SALINIDAD ZMIL	2	
EST. DEL MAR	BRAVO	
TURBIEDAD	3	

OPCION 2 DE LA PANTALLA M20300AP

CONSULTA DE CONDICIONES OCEONOGRAFICAS. Ingrese código zona correcto luego ingrese fecha (fig-1). El computador envia la información requerida de tempetarura, salinidad, estado del mar, turbiedad (fig-2.).

- Si desea seguir consultando vuelva a ingresar código, el cursor espera.
 - Presione la tecla **<ESC>** para retornar al menú anterior

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- < Zona Digitada No Existe > Explicación. El codigo ingresado no ha sido grabado en el Banco de Datos. El mensaje aparece, espere, y el cursor vuelve a pedir otro código.
- < Datos De Zonas Para Esa Fecha No Existe > Explicación. - Para la fecha digitada no se grabo condiciones oceonograficas para esa zona.

FIG-1.

	CONSULTA GENERAL DE Z	ONA EN ORDEN ALFABET	ICO
CODIEC	PROFUNDIDAD	DIST.DE PLAYA	TIPO DE FONDO

FIG-1.

ESPOL			ESCI	JEL	A TECNOLOG	GICA DE	PESQUERIA			DD	MMM /	AA
SISTEMA	DE	APLICACION	PARA	EL	ANALISIS	TECNICO	ECONOMICO	DE	LA	ACTIVIDAD	PESQ	UERA

C20 D11	16 12	301 302	ROCOSO ROCOSO
B13 C10	12 14	215 300	ARCILLOSO ARCILLOSO
B12	15	217	ROCOSO-ARCILLOSO
A15	25	200	ARCILLOSO
A13	20	105	ROCOSO
A12	32	102	ROCOSO
CODIGO A11	PROFUNDIDAD 30	DIST.DE PLAYA	TIPO DE FONDO ROCOSO

OPCION 3 DE LA PANTALLA M20300AP

CONSULTA GENERAL DE ZONA EN ORDEN ALBAFETICO .-Ingrese el rango pedido correctamente en las entradas respectivas (fig.1) y podra observar en la linea de mensajes "PROCESANDO ...ESPERE UN MOMENTO " mientras el computador realiza las tareas necesarias para enviar la información.

Pulse **<ENTER>**: En este caso se muestra información de todas las zonas que contiene el archivo respectivo.

Pulse **<ENTER> <LETRA>**: Muestra datos de las zonas desde el primer registro que se encuentre en el archivo hasta las zonas que tiene en el nombre la letra inicial digitada en la segunda entrada.

Pulse **<LETRA> <ENTER>:** Presenta información de las zonas que llevan como letra inicial la digitada en la primera entrada hasta el último registro que se encuentra en el archivo.

Pulse **<LETRA>**: Muestra datos de las zonas que tienen en el nombre la letra inicial digitada en la primera entrada hasta las zonas cuyo nombre comiencen con la letra digitada en la segunda entrada.

Una vez ingresado correcto el rango, aparece el mensaje "Procesando...Espere Un Momento" Explicación; El computador realiza las tareas necesarias para presentar información ilustrada en la fig-2.

Si la pantalla se llena aparece el mensaje "DIGITE TE-CLA FUNCIONAL" pudiendo pulsar.

F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se esta realizando presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indicado con el mensaje "No Existe Más Información De Este Tipo"

F7 <RETROCEDER> .- Vizualiza datos que pasarón en pantallas anteriores a la actual. El mensaje "No Existe Pag. Anterior" se presenta en el instante que llega a la pantalla inicial de la consulta que esta realizando.

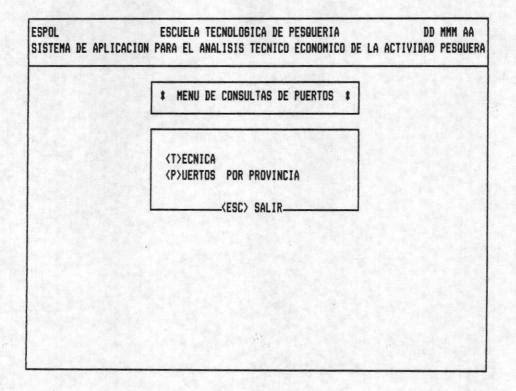
ESC <SALIR> .- Retorna al menú anterior.

ENTER<CONT.PROC.> .- Le permite consultar otro código de matrícula.

POSIBLES ERRORES

- En la opción <LETRA> <LETRA> Puede ocurrir cuando digite en la entrada final una letra menor a la que ingreso en la inicial esto provoca que el cursor retorne a al entrada inicial.





OPCION 4 DE LA PANTALLA M20000AP

PANTALLA M20400AP

Especifica las opciones de consulta de puertos.

MANUAL DE USUARIO

	CONSULTA	ESPECIFICA	DE PUERTOS	
CODIGO _				
NONBRE UBICACION				
PROVINCIA INFRAESTRUCTURA				

FIG-2.

	CONSULTA	ESPECIFICA	DE PUERTOS		
CODIGO	100				
NONBRE	SAN LORENZO				
UBICACION	SAN LORENZO				
PROVINCIA INFRAESTRUCTURA	ESMERALDAS COMPLETA				
THI KALUTKOUTOKA	COMELIA				

OPCION 1 DE LA PANTALLA M20400AP

CONSULTA ESPECIFICA DE PUERTOS.- La fig-1. muestra el cursor en código. Ingrese código de puerto. Como respuesta recibirá la información ilustrada en la fig-2.

Si desea seguir consultando realice lo antes mencionado.

Presione la tecla <ESC> para retornar al menú anterior

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Código no Existe > Explicación. - Se presenta cuando consulta un código de especie que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez que aparece el mensaje, espere, y el cursor vuelve a pedir otro código.

		CA TECNICA GENERAL DE PUEF	RTO
PROVINCIA (1.			URTRAGION
PUERTOS	NOMBRE	INFRAESTRUCCTURA	ORICACION

FIG-2.

ESPOL	ESCUELA TECNOLOGICA DE PESQUER			PESQUERIA	JERIA DI		
SISTEMA DE APLICACION	PARA EL	ANALISIS	TECNICO	ECONOMICO	DE LA	ACTIVIDAD	PESQUER

PUERTOS	(14) NOMBRE	INFRAESTRUCCTURA	UBICACION
101	ANCON	SEMI-COMPLETO	ANCON
110	BALLENITA	SEMI-COMPLETO	BALLENITA
107	DATA POSORJA	SIMPLE	DATA POSORJA
103	SALINAS	SEMI-COMPLETO	SALINAS
116	STA. ROSA	SIMPLE	STA. ROSA
105	PLAYAS	SIMPLE	PLAYAS
111	POSORJA	SIMPLE	POSORJA
112	PUNTA BLANCA	SIMPLE	PUNTA BLANCA
102	PUERTO NUEVO	COMPLETO	PUERTO NUEVO
ESC> SALIR	(F6) AVANZAR	<f7> RETROCEDER <e< td=""><td>NTER> CONT.PROC.</td></e<></f7>	NTER> CONT.PROC.

OPCION 2 DE LA PANTALLA M20400AP.

CONSULTA ALFABETICA TECNICA GENERAL DE PUERTOS .-Ingrese un código de provincia correcto (fig-1). El computador presentara a las características como código, nombre, infraestructura y ubicación de todos los puertos de esa provincia (fig-2). Si la patalla se llena aparece el mesaje "DIGITE TECLA FUNCIONAL" presione.

F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se esta realizando presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indicado con el mensaje "No Existe Más Información De Este Tipo".

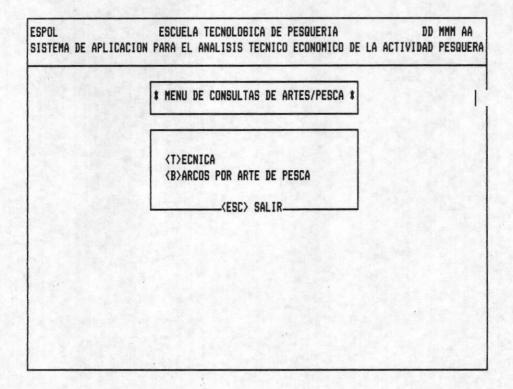
F7 <RETROCEDER> .- Vizualiza datos que pasarón en pantallas anteriores a la actual. El mensaje "No Existe Pag. Anterior" se presenta en el instante que llega a la pantalla inicial de la consulta que esta realizando.

ESC (SALIR) .- Retorna al menú anterior.

ENTER<CONT.PROC.> .- Le permite consultar otro código de matrícula.

POSIBLES ERRORES

- Si ingresa en provincia un número cero o mayor a 4, el cursor se queda en el mismo lugar hasta que ingrese correctamente.



OPCION 5 DE LA PANTALLA M20000AP

PANTALLA M20500AP

Especifica las opciones de consulta de puertos.



	CONSULTA GENERAL DE ARTES DE PESCA	
TIPO (13)	ARTES DE PESCA	

FIG-2.

STEMA D	E APLICAC				CA DE PES ECNICO EC		DE LA	ACTIV		PESQ	
		co	NCIII TA C	ENEDAI	DE ARTES	NE DEGI	Δ.				
TIP	0 (13)		NOULIN O	CHENAL	DE HILLS	DE TES	,n				
				ARTES	DE PESCA						
(ESC)	SALIR	(F6)	AVANZAR		(F7) RETR	OCEDER	(FNTFR>	CONT	. PRNI	
⟨ESC⟩ :	SALIR	(F6)	AVANZAR		(F7) RETR	OCEDER	<	ENTER>	CONT	.PRO	C.

OPCION 3 DE LA PANTALLA M20400

CONSULTA GENERAL DE ARTES DE PESCA .-Digite el tipo de arte de pesca correcta (fig-1). El computador emite los nombres de los artes de pesca que corresponde al tipo dihitado (fig-2). Si la pantalla se llena aparece el mesaje "DIGITE TECLA FUNCIONAL" entonces pude presionar:

F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se esta realizando presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indicado con el mensaje "No Existe Más Información De Este Tipo".

F7 <RETROCEDER> .- Vizualiza datos que pasarón en pantallas anteriores a la actual. El mensaje "No Existe Pag. Anterior" se presenta en el instante que llega a la pantalla inicial de la consulta que esta realizando.

ESC <SALIR> .- Retorna al menú anterior.

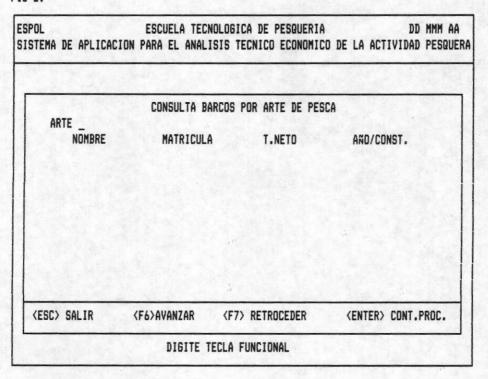
ENTER <CONT.PROC.> .- Le permite consultar otro código de matrícula.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- <Ingrese Por Favor Información Correcta> Explicación .- Si ingresa en tipo un número diferente a 1,2 y 3 el cursor no avanza.

ARTE _	CONSULTA BARCOS	POR ARTE DE PES	CA
NOMBRE	MATRICULA	T.NETO	AÑO/CONST.

FIG-2.



OPCION 2 DE LA PANTALLA M204000AP

CONSULTA BARCOS POR ARTE DE PESCA .— Ingrese el código de Arte de de Pesca que desee como se muestra en la (fig-1). Una vez verificado presenta, nombre, matrícula, tonelaje Neto, Año de Construcción, de los barcos que hacen uso del Arte de Pesca digitado (fig-2). La pantalla se llena, en este caso aparece el mesaje "DIGITE TECLA FUNCIONAL" entonces pude presionar:

F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se esta realizando presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indicado con el mensaje "No Existe Más Información De Este Tipo".

F7 <RETROCEDER> .- Vizualiza datos que pasarón en pantallas anteriores a la actual. El mensaje "No Existe Pag. Anterior " se presenta en el instante que llega a la pantalla inicial de la consulta que esta realizando.

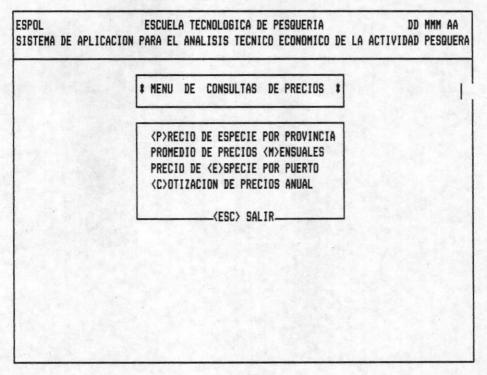
ESC (SALIR) .- Retorna al menú anterior.

ENTER<CONT.PROC.> .- Le permite consultar otro código de matrícula.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- < Código No Existe > Explicación .- Se presenta cuando consulta un código de matrícula que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir la entrada.

- <Tipo De Arte No Esta En Uso > Explicación .- Ningún



OPCION 6 DE LA PANTALLA M20000AP

PANTALLA M20600AP

Se especifica las opciones de consulta de precios.

FCDFCIF	CONSULTA DE PRECIO	OS DE ESPECIE POR PROVINCIA
ESPECIE _ MES _		AÑO _
	PROVINCIA	PRECIO PROMEDIO

FIG-2.

CONCILITA DE DOCCIOS DE CONFORT DOD DOCUMBITA				
ESPECIE	123456	PRECIOS DE ESPECIE POR PROVINCIA		
	12	AÑO 1989		
	PROVINCIA	PRECIO PROMEDIO		
	ESMERALDAS	200		
	EL ORO	100		
	GUAYAS	150		
	MANABI	100		

OPCION 1 DE LA PANTALLA DE M20500AP



consulta de precios de especie por provincia.— En la Fig-1 se muestra el cursor en la entrada de especie, ingrese el código correctamente. Como respuesta aparece el nombre común de la misma en la línea de información adicional, luego ingrese el mes-año ó año. Y el mensaje "ESPERE POR FAVOR ... PROCESANDO" se emite porque el computador necesita de unos instantes para enviar la información, en este caso el nombre de la provincia y el precio promedio de la especie a consultar como se ilustra (fig-2).

Si desea consultar otra especie, digite el cursor espera. De lo contrario presione **(ESC)** para retornar al menú anterior.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- **(Especie No Existe)** Explicación .- Se presenta cuando consulta un código de especie que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir especie.
- <No Existen Datos Para Ese Año > Explicación .- No se ha ingresado los precios de la especie, en el año a consultar.
- Si en mes digita cero ó un número mayor a doce el cursor regresa a la primera posición de mes. Lo mismo sucede al digitar el año incorrecto.

ESPECIE _		PRECIOS DE ESPECIE MENSUAL	
	MESES	PRECIO PROMEDI	0

FIG-2.

Nombre de Especie: SARDINA				
	CONSULTA DE PRECIOS DE ESPECIE POR PROVINCIA			
ESPECIE	123456			
		AÑO 1989		
	MESES	PRECIO PROMEDIO		
	ENERO	200		
	FEBRERO	100		
	MARZO	150		
	ABRIL	100		
	MAYO	300		
	JUNIO	315		
	JULIO	335		

OPCION 2 DE LA PANTALLA DE PRECIOS

CONSULTA DE PRECIOS DE ESPECIE MENSUALES .-Digite código de especie. Como respuesta aparece el nombre común de la misma en la línea de información adicional, acontinuación ingrese año correspondiente fig-1. El mensaje "ESPERE POR FAVOR ...PROCESANDO" aparece porque el computador necesita de unos instantes para enviar información, como el nombre de los meses y el precio promedio de la especie (fig-2). Si la información no alcanza en una sola pantalla se emite el mensaje "DIGITE TECLA FUNCIONAL" Presione;

F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se esta realizando presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indicado con el mensaje "No Existe Más Información de Este Tipo"

Una vez que se termina de presentar la información el cursor esta listo para recibir otra especie. De lo contrario pulse **<ESC>** para retornar al menú anterior.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- **Especie No Existe >** Explicación .- Se presenta cuando consulta un código de especie que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir especie.
- <No Existe Datos Para Ese Año > Explicación .- No existe en el banco de datos información que corresponda a las entradas ingresadas.
- Si en mes digita cero ó un número mayor a doce el cursor regresa a la primera posición de mes. Lo mismo sucede si digita en año, uno que no se encuentre en el rango de años de trabajo.

FIG-1.

	CONSULTA DE PRECIOS DE ESPECIE POR PUERTO					
PUERTO Mes	-		AÑO _			
		ESPECIE	PRECIO PROMEDIO			

FIG-2.

ESPOI

ombre del Puerto; SAN LORENZO .					
CONSULTA DE PRECIOS DE ESPECIE POR PUERTO					
PUERTO	100				
MES	12		AND 1989		
	ESPECIE	PRECIO PROMED	10		
	BACALAO	200			
	BAGRE	100			
	BAGRE COLORADO	150			
CHAPARRA MERLUZA	CHAPARRA	120			
	MERLUZA	130			
	MURCIELAGO	140			
	RATON	110			



OPCION 3 DE LA PANTALLA DE PRECIOS

CONSULTA DE PRECIOS DE ESPECIE POR PUERTO.— Digite el código del puerto. Como respuesta aparece el nombre del puerto en la línea de información adicional, acontinuación ingrese mes—año ó año que desee consultar. El mensaje "ES—PERE POR FAVOR...PROCESANDO" le informa que el computador esta realizando las tareas necesarias para enviar información, como el nombre común de la especie y el precio promedio (fig-2). Cuando la pantalla es insuficente aparece el mensaje "DIGITE TECLA FUNCIONAL" Presione;

F6 <AVANZAR> .- Completa la consulta que se esta realizando presentando la información en pantallas posteriores. En caso de no existir más información le será indicado con el mensaje "No Existe Más Información De Este Tipo".

F7 <RETROCEDER> .- Vizualiza datos que pasarón en pantallas anteriores a la actual. El mensaje "No Existe Pag. Anterior" se presenta en el instante que llega a la pantalla inicial de la consulta que esta realizando.

ESC <SALIR> .- Retorna al menú anterior.

ENTER<CONT.PROC.> -- Le permite consultar otro código de matrícula.

POSIBLES ERRORES < MENSAJES >

- **(Especie No Existe >** Explicación. Se presenta cuando consulta un código de especie que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir especie.
- <No Existe Datos Para Ese Año > Explicación. No existe en el banco de datos información que corresponda a las entradas ingresadas.
- Si en mes digita cero ó un número mayor a doce el cursor regresa a la primera posición de mes. Lo mismo sucede al digitar el año incorrecto.

FIG-1.

ESPECIE _	CONSULTA DE COTIZA	CION DE PRECIOS ANUAL	
AÑO INICIAL	-	AND FINAL _	
	AÑO	PRECIO PROMEDIO	

FIG-2.

Nombre de Especie: SARDINA					
OS DE ESPECIE POR PROVINCIA					
AND TANK 1000					
AÑO FINAL 1989					
PRECIO PROMEDIO					
200					
100					
150					
100					

OPCION 4 DE LA PANTALLA PRECIOS

CONSULTA DE PRECIOS DE COTIZACION DE PRECIOS ANUAL.— Digite el código de la especie como respuesta a esta acción aparece el nombre común de la especie en la línea de información adicional, para completar las entradas digite año inicial y año final (Fig-1). Aparece el mensaje "ESPERE POR FAVOR ... PROCESANDO" indica que el conputador esta realizando tareas para enviar información como el año y el precio promedio mostrado en la (fig-2).

Si desea seguir consultando repita la operación el cursor espera, de lo contrario presione **(ESC)** para retornar al menú anterior.

POSIBLES ERRORES (MENSAJES >

- <Especie No Existe > Explicación .- Se presenta cuando consulta un código de especie que no fué grabado en el Banco de Datos. Una vez emitido el mensaje, espere, el cursor vuelve a pedir especie.
- <Año Final Menor que Inicial > Explicación .- Se produce cuando se digitan las entradas en forma incorrecta.

OPCION 3 DE LA PANTALLA MOOOOOAP

PANTALLA M30000AP

Permite vizualizar en forma grafica estadística las opciones mencionadas en el menú de gráficos

OPCION 1 DE LA PANTALLA M30000AP

Permite visualizar la captura de un Barco en los meses de un año específico.

ENTRADAS REQUERIDAS

- MATRICULA. - Pulse 10 dígitos.

< POSIBLES ERRORES > < MENSAJES >

- < Barco No Existe >.- El código de barco ingresado no existe en la Base De Datos.
- Si el cursor no avanza, usted digito como contenido de la entrada blancos o menos de 10 dígitos.
- AÑO.- Pulse 4 números, que deben estar dentro del rango descrito en la pantalla.

< POSIBLES ERRORES > < MENSAJES >

- < Procesando...Espere Un Momento >.- El computador se encuentra seleccionando la información pedida.
- < No Existen Datos Para Ese Año >.- En la Base De Da tos no existe información de captura para ese Barco.
- Cuando se digita un año que no ésta comprendido en el rango especificado en la pantalla, el cursor no avanza.

OPCION 2 DE LA PANTALLA M300000AP

Al escoger está opción usted puede mirar en pantalla la captura de una especie en los meses de un año ingresado.

ENTRADAS REQUERIDAS

- ESPECIE. - Presione 6 números.

< POSIBLES ERRORES > < MENSAJES >

- < Especie No Existe >.- No existe el código grabado en la Base De Datos.
- Si se pulsa menos de 6 números o blancos el cursor no avanza.
- ARO. Teclee 4 números.

< POSIBLES ERRORES > < MENSAJES >

- < Procesando...Espere Un Momento >.- El computador ésta clasificando la información de captura de especie para el año pedido.
- < No Existen Datos Para Ese Año >.- Los datos pedidos no se encuentran en La Base De Datos.
- El cursor no avanza cuando se digita un año fuera del rango descrito en la pantalla.



OPCION 3 DE LA PANTALLA M30000AP

Da a conocer las capturas de una Especie, en las provincias de un mes y año determinado o unicamente en un año digitado.

ENTRADAS REQUERIDAS

- ESPECIE. - Pulse 6 dígitos.

< POSIBLES ERRORES > < MENSAJES >

- < Especie No Existe >.- El contenido de la entrada no esta grabado en la Base De Datos.
- Al digitar blancos o menos de 6 carácteres el cursor no avanza.
- MES.-Digite 2 números comprendidos entre <01-12> ó <ENTER>
 - Al teclear un número mayor que 12 el cursor no avanza

- AND .-

< POSIBLES ERRORES > < MENSAJES >

- < Procesando...Espere Un Momento >.- Indica que el computador se encuentra seleccionando la informa ción pedida.
- < No Existen Datos Para Ese Año >.- En la Base De Da tos no existe información de captura en ninguna provincia para las entradas ingresadas.
- Si se digita como contenido de esta entrada un año que no ésta comprendido en el rango especificado en la pantalla, el cursor no avanza.

OPCION 4 DE LA PANTALLA M300000AP

Permite visualizar las capturas de una especie en un rango de años determinado en las entradas ingresadas.

ENTRADAS REQUERIDAS

- ESPECIE. Digite 6 números
- AÑO INICIAL.- Pulse 4 números comprendidos en el rango descrito en la pantalla.

< POSIBLES ERRORES >

- Cuando se teclea un año que no ésta en el rango especificado en la pantalla, el cursor no avanza.
- AÑO FINAL. Teclee 4 números.

< POSIBLES ERRORES > < MENSAJES >

- < Año Final Menor Que Inicial >.- La entrada ingresada es menor que el año inicial.
- < Procesando...Espere Un Momento >.- Indica que el computador se encuentra seleccionando la información pedida.
- Si se digita como contenido de esta entrada un año que no ésta comprendido en el rango especificado en la pantalla, el cursor no avanza.

OPCION 5 DE LA PANTALLA M300000AP

Esta opción permite observar la captura de la Flota Pesquera en un rango de años especificados en las entradas requeridas.

ENTRADAS REQUERIDAS

- ARO INICIAL. - Digite 4 números comprendidos en el rango especificado.

< POSIBLES ERRORES >

- Cuando se teclea un año que no ésta en el rango descrito en la pantalla, el cursor no avanza.
- ARO FINAL. Digite 4 números.

< POSIBLES ERRORES > < MENSAJES >

- < Año Final Menor Que Inicial >.- El contenido de la entrada año final no puede ser menor que el contenido de la entrada año inicial
- < Procesando...Espere Un Momento >.- El computador está clasificando y procesando la información pedida.
- Si se ingresa como contenido de esta entrada un año que no ésta comprendido en el rango descrito en la pantalla, el cursor no avanza.

OPCION 6 DE LA PANTALLA M30000AP

Da a conocer los precios promedio de cotización en todas las provincias en un mes y año o en un año determinado.

ENTRADAS REQUERIDAS

- ESPECIE. - Teclee 6 digitos

< POSIBLES ERRORES > < MENSAJES >

- < Especie No Existe >.- No existe el código grabado en la Base De Datos.
- Si se pulsa menos de 6 números o blancos el cursor no avanza.
- MES.-Digite 2 números comprendidos entre <01-12> ó <ENTER>

< POSIBLES ERRORES >

- Al digitar un número mayor que 12 el cursor no avanza
- ARO. Presione 4 digitos.

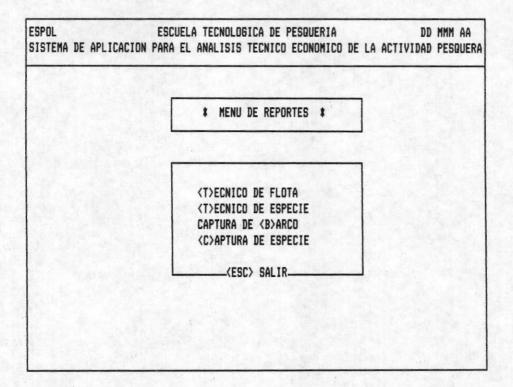
< POSIBLES ERRORES > < MENSAJES >

- < Procesando...Espere Un Momento >.- El computador ésta clasificando la información de cotización de precios de una especie para el año pedido.
- < No Existen Datos Para Ese Año >.- La información requerida no se encuentran en La Base De Datos.
- El cursor no avanza cuando se digita un año fuera del rango descrito en la pantalla.

OBSERVACIONES GENERALES PARA EL MODULO DE IMPRESION

- <F8>.- Pulse está tecla para mandar a graficar los datos que aparecen en la pantalla.

- <F6>.- Con esta tecla puede avanzar a la siguiente pantalla en caso que no haya alcanzado todos los datos de la opción pedida.



OPCION 4 DE LA PANTALLA MOOOCOAP

PANTALLA M40000AP

En está, se visualiza las listados que genera el Sistema y que están a disposición del usuario.

OPCION 1 DE LA PANTALLA M40000AP

REPORTE R40001AP

Este listado proporciona información de las características técnicas de los Barcos.

< MENSAJES >

- < <C>ancelar...<I>mprimir >.- Presione una de las teclas encerradas en "<>".
- <C>.- En caso de que no desee imprimir.
- <I>.- Para confirmar la impresión.

01/01/89

PAG.1

SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO-ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA EN EL PAIS
REPORTE DE LAS CARACTERISTICAS TECNICAS DE LA FLOTA

MATRICULA PROPIETARIO AND/CONS SIST.CONS CASCO ESLORA MANGA PUNTAL CALADO TON.BR TON.NE AUT. ARTE COMB PUERTO



OPCION 2 DE LA PANTALLA M40000AP

REPORTE R40002AP

El reporte proporciona información de las características técnicas de las Especies grabadas en la Base De Datos.

< MENSAJES >

- < <C>ancelar...<I>mprimir > .- Pulse cualquiera de las teclas encerradas en "<>".
- <C>.- En caso de que no desee imprimir.
- <I>.- Para confirmar el proceso de impresión.

01/01/89

PAG.1

SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO-ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA EN EL PAIS REPORTE ALFABETICO GENERAL DE ESPECIES

CODIGO

NOM. VULGAR

NOM.CIENTIF. P/PROM L/PROM S/ENCT

CARACTERISTICAS

OPCION 3 DE LA PANTALLA M40000AP

REPORTE R40003AP

Este listado da información de captura de la Flota Pesquera en un año determinado por la **Entrada Requerida.**

- AÑO. - Digite 4 números.

< POSIBLES ERRORES >

- El cursor no avanza cuando el año no esta en el rango descrito en la pantalla.

< MENSAJES >

- < Existe Una Impresion Pendiente, Se La Imprime <s/n>
 - <S>.- Lista un reporte que se ha cancelado anteriormente.
 - <N>.- Pide se ingrese la entrada requerida ARO.
- < Procesando...Espere Un Momento >.- El computador se encuentra realizando las operaciones necesarias para emitir el listado pedido.
- < <C>ancelar...<I>mprimir >.- Pulse cualquiera de las teclas encerradas en "<>".
 - <C>.- En caso de que no desee imprimir.
 - <I>.- Para confirmar el proceso de impresión.

01/01/89

TOTANO DE CAPTURA DE BARCO

MOMBDE BARCO

TONELAJE

CAPTURA

CAPTURA

PAG.1

OPCION 4 DE LA PANTALLA M40000AP

REPORTE R40004AP

Este reporte emite información de la captura de una especies en un año determinado.

ENTRADA REQUERIDA

- ARO. - Pulse 4 números.

< POSIBLES ERRORES >

- Si el año no está en el rango especificado, el cur sor no avanza.

< MENSAJES >

- < Existe Una Impresion Pendiente, Se La Imprime <S/N>
 - <S>.- Imprime un reporte que se ha cancelado ante riormente.
 - <N>.- Pide se digite el AÑO.
- < Procesando...Espere Un Momento >.- El computador se encuentra realizando las operaciones necesarias para imprimir el listado deseado.
- < <C>ancelar...<I>mprimir >.- Teclee cualquiera de las teclas encerradas en "<>".
 - <C>.- En caso de que desee cancelar la impresión pedida.
 - <I>.- Fara confirmar la impresión.

01/01/89

PAG.1

SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO-ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA EN EL PAIS

LISTADO DE CAPTURA DE ESPECIE

AÑO 1989

CODIGO

NOMBRE COMUN

CAPTURA ANUAL

OBSERVACIONES GENERALES PARA ESTE MODULO

ERRORES DE IMPRESORA

< POSIBLES ERRORES > < MENSAJES >

- < La Impresora No Esta Activada >.- Esta no se encuentra prendida.
- < No Existe Impresora Instalada >.- El microcompudor no tiene ninguna impresora asignada.
- < La Redireccion De La Impresora Es Invalida >.- El computador tiene conectada una impresora no compatible, o mal instalada o seteada.

ESPOL ESCUELA TECNOLOGICA DE PESQUERIA DO MMM AA SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA

* OTROS PROCESOS *

<P>ASSWORD
<A>CTUALIZACION ARCH. HISTORICOS
A<C>TUALIZACION DE INDICES
<L>ISTADOS OPERATIVOS

<ESC> SALIR



OPCION 5 DE LA PANTALLA MOCOCAP

Es un módulo especial que lo debe usar el Administrador del sistema para mejorar el uso de mismo. Mayores detalles de este módulo se dab en el Manual Técnico.

LISTADOS OPERATIVOS

01/01/89

PAG. 1

SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO-ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA EN EL PAIS

REPORTE ALFABETICO GENERAL DE PUERTOS

CODIGO

NOMBRE

INFRAESTRUCTURA

UBICACION

01/01/89

PAG.1

SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO-ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA EN EL PAIS REPORTE GENERAL DE ARTES DE PESCA

CODIGO NOMBRE

01/01/89

PAG.1

SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO-ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA EN EL PAIS

REPORTE GENERAL DE ZONAS

CODIGO

PROFUNDIDAD

DIST. DE LA PLAYA

MEDIO MARIO

01/01/89

PAG.1

SISTEMA DE APLICACION PARA EL ANALISIS TECNICO-ECONOMICO DE LA ACTIVIDAD PESQUERA EN EL PAIS REPORTE GENERAL DE FAMILIA

CODIGO

NOMBRE